



MAD DOG

GAMEPAD GC550C

Instrukcja obsługi
i warunki gwarancji

GC550C
GAMEPAD
Operating Manual
& Warranty Terms



WARUNKI BEZPIECZEŃSTWA I ZAGROŻENIA

1. Należy unikać długotrwałego użytkowania produktu. Po każdej godzinie gry należy zrobić 15 minutową przerwę.
2. Należy natychmiast zaprzestać używania tego produktu w przypadku odczucia dyskomfortu, bólu rąk lub ramion.
3. Produkt jest przeznaczony do użytku wyłącznie rękami. Nie należy zbliżać urządzenia do głowy oraz twarzy.
4. Nie należy używać urządzenia z funkcją wibracji w przypadku dolegliwości lub urazu kości, mięśni oraz stawów dłoni lub ramion.
5. Niniejszy sprzęt może być użytkowany przez dzieci w wieku co najmniej 8 lat i przez osoby o obniżonych możliwościach fizycznych, umy-

2

słowych i osoby o braku doświadczenia i znajomości sprzętu, jeżeli zapewniony zostanie nadzór lub instruktaż odnośnie użytkowania sprzętu w bezpieczny sposób, tak aby związane z tym zagrożenia były zrozumiałe.

6. Nie należy podejmować się modyfikacji urządzenia.
7. Nie należy uruchamiać urządzenia jeżeli jest ono uszkodzone. Urządzenie musi zostać naprawione przez serwis lub osobę do tego uprawnioną.
8. Naprawa urządzenia przez niewykwalifikowany lub nieautoryzowany serwis grozi uszkodzeniem urządzenia i utratą gwarancji.
9. Nie należy narażać urządzenia na szkodliwe warunki atmosferyczne.
10. Należy chronić urządzenie przed upadkami oraz wstrząsami.

3

11. Urządzenie jest przeznaczone wyłącznie do użytku domowego, nie komercyjnego.
12. Nie należy zanurzać urządzenia w wodzie lub w innych substancjach.
13. Ładowanie akumulatora powinno przebiegać w miejscu suchym i dobrze wentylowanym, gdzie temperatura utrzymuje się w zakresie 15-25°C.
14. Nie wolno ładować uszkodzonego akumulatora.
15. Nie wrzucać akumulatorów do ognia.
16. W przypadku uszkodzenia akumulatora, należy zaprzestać użytkowania urządzenia oraz unikać kontaktu ze skórą lub oczami. W przypadku kontaktu należy przemyć miejsce wodą i zwrócić się o pomoc do lekarza.

WPROWADZENIE

Dziękujemy za zaufanie, jakim nas Państwo obdarzyli, dokonując zakupu urządzenia marki MAD DOG. Jesteśmy przekonani, że to bardzo dobrej jakości urządzenie zapewni Państwu dużo radości i satysfakcji z jego użytkowania.

4

NALEŻY DOKŁADNIE PRZECZYTAĆ INSTRUKCJĘ OBSŁUGI I JEJ PRZESTRZEGAĆ!

To urządzenie jest przeznaczone do użytku domowego lub podobnego, nie dotyczącego celów komercyjnych. Producent nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe w wyniku użytkowania niewłaściwego lub niezgodnego z przeznaczeniem.

OPIS PRODUKTU

- 1. Odbiornik 2.4GHz
- 2. Przycisk SELECT
- 3. Przycisk START
- 4. Przycisk HOME
- 5. Przycisk Y
- 6. Przycisk X
- 7. Przycisk B
- 8. Przycisk A
- 9. Lewy joystick
- 10. D-Pad (kierunkowy)
- 11. Przycisk TURBO
- 12. Prawy joystick
- 13. Przycisk R1
- 14. Przycisk R2
- 15. Przycisk L1
- 16. Przycisk L2
- 17. Złącze USB-C
- 18. Wskaźnik LED1
- 19. Wskaźnik LED2
- 20. Wskaźnik LED3
- 21. Wskaźnik LED4



OBSŁUGA

TRYBY X-INPUT / D-INPUT

Po podłączeniu i sparowaniu kontrolera z komputerem dostępne są 2 tryby działania, które można przełączać przytrzymując przycisk HOME przez ok. 8 sekund.

- 1. Jeśli na panelu LED świeci się dioda LED1, oznacza to, że urządzenie działa w trybie D-Input. W tym trybie naciśnięcie przycisku HOME spowoduje przełączanie się pomiędzy dwiema opcjami działania:
 - Cyfrowej (świeci się wskaźnik LED1)
 - Analogowej (świecą się wskaźniki LED1 i LED2)
 - 2. Jeśli na panelu LED gamepada świeci się dioda LED2, oznacza to, że urządzenie działa w trybie X-Input.
 - 3. Jeśli zaświeci się LED3, należy ponownie przytrzymać przycisk HOME przez 5 sekund.
- Funkcja zmiany trybów możliwa jest wyłącznie na PC. Na konsoli PS3 gamepad jest automatycznie wykrywany w trybie D-Input, a diody LED wskazują kolejność podłączonych graczy do konsoli.

FUNKCJA TURBO

Aby włączyć funkcję, przytrzymaj przycisk TURBO i jednocześnie naciśnij jeden z dostępnych przycisków - A, B, X, Y, L1, L2, R1, R2.

Włączenie funkcji turbo dla wybranego przycisku spowoduje zmianę jego działania, kiedy jest on przytrzymany - ciągła aktywacja zostaje zmieniona na intensywne wciskanie.

Aby wyłączyć funkcję dla danego przycisku ponownie przytrzymaj przycisk TURBO oraz jednocześnie naciśnij przypisany przycisk. Możesz również wyłączyć i włączyć kontroler, aby zresetować ustawienia.

TRYB UŚPIENIA

Jeśli na podłączonym gamepadzie nie zostanie wykonana żadna akcja w ciągu 5 min, urządzenie przejdzie w stan uśpienia, aby oszczędzać baterię.

Aby wybudzić kontroler naciśnij przycisk HOME.

ŁADOWANIE

Kiedy urządzenie ma niski poziom naładowania, wskaźnik aktualnego trybu działania zacznie szybko migać. Aby naładować kontroler, podłącz go do portu USB w komputerze lub ładowarki o parametrach podanych na tabliczce znamionowej gamepada, za pomocą przewodu USB dołączonego do zestawu. W trakcie ładowania wskaźnik aktualnego trybu działania będzie powoli migał do momentu pełnego naładowania, gdzie zacznie świecić stale oraz przejdzie w stan uśpienia po 5 minutach.*

SPECYFIKACJA

Model	GC550C
Ilość przycisków	12
Joysticks analogowe	2
Tryby	X-Input/D-Input
Złącze	USB-C
Czas ładowania	2-3h
Czas grania na akumulatorze	do 12h
Akumulator	3.7V, 600mAh
Zakres częstotliwości pracy urządzenia	2405-2475MHz
Maksymalna moc częstotliwości radiowej	0.91dBm
PC z portem USB i systemem operacyjnym Windows	Vista/7/8/10/11
Inne urządzenia	konsola PS3
Napięcie zasilania	5V --- 1A

INSTALACJA

- 1. Wypakuj urządzenie z opakowania.
- 2. Podłącz bezprzewodowy adapter radiowy do wolnego portu USB w konsoli lub komputerze, aby ten automatycznie się zainstalował. Czerwona dioda adaptera USB sygnalizuje, gotowość do pracy.
- 3. Włącz kontroler przełącznikiem znajdującym się na tylnej części gamepada na pozycję ON. Jeśli po włączeniu urządzenie nie podświetla się, należy je naładować.
- 4. Po podłączeniu adaptera do komputera lub konsoli oraz przełączeniu włącznika naładowanego kontrolera w pozycję ON, zielona dioda powinna świecić w sposób ciągły. Jeżeli dioda pulsuje, przytrzymaj przycisk HOME na urządzeniu przez około 8 sekund. Kontroler połączy się automatycznie z adapterem. W momencie parowania urządzeń upewnij się, że adapter USB od innego kontrolera nie jest podłączony do portu USB.
- 5. Gamepad jest gotowy do pracy.

Śledzenie statusu ładowania jest możliwe jedynie wtedy, kiedy przełącznik na tyle urządzenia jest ustawiony na pozycję ON. Urządzenie ładuje się 2-3 godziny, działa do 12 godzin.

*W przypadku, kiedy urządzenie nie jest sparowane z odbiornikiem, po pełnym naładowaniu wszystkie 4 wskaźniki zaczyną szybko migać, a po 1 minucie kontroler przejdzie w stan uśpienia.

UWAGA! ŻYWIENIE AKUMULATORA PODCZAS EKSPLOATACJI URZĄDZENIA JEST NATURALNYM ZJAWISKIEM. ABY UTRZYMAĆ AKUMULATOR W DOBREJ KONDYCJI I WYDŁUŻYĆ JEGO ŻYWOTNOŚĆ NALEŻY STOSOWAĆ SIĘ DO PONIŻSZYCH ZALECEŃ:

- 1. Nie uruchamiaj urządzenia, jeśli akumulator jest rozładowany.
- 2. Akumulator ładuj zgodnie z danymi o napięciu i prądzie ładowania podanymi na tabliczce znamionowej.
- 3. Przed dłuższym okresem przechowywania naładuj akumulator do poziomu minimum 50% oraz doładuj go co 3-4 miesiące. Pozostawienie rozładowanego akumulatora na dłuższy okres może skutkować jego uszkodzeniem lub utratą jego właściwości.
- 4. Przy regularnym użytkowaniu urządzenia unikaj pełnego rozładowania akumulatora oraz zawsze ładuj go do pełna.
- 5. Po naładowaniu akumulatora odłącz wtyczkę ładowarki od gniazda ładowania w urządzeniu.
- 6. Nie pozostawiaj urządzenia w trakcie ładowania bez nadzoru.
- 7. Używanie ładowarek oraz przewodów innych, niż zalecane w instrukcji z urządzeniem, może prowadzić do uszkodzenia produktu, a nawet do eksplozji akumulatora.
- 8. Ładowanie przeprowadzaj w miejscu suchym, dobrze wentylowanym oraz nienarażonym na bezpośrednie działanie promieni słonecznych.

PROBLEMY I ROZWIĄZANIA

PROBLEM	MOŻLIWA PRZYCZYNA	ROZWIĄZANIE
Nie działa.	Niesprawny port USB.	Podłącz urządzenie do innego portu USB.
	Rozładowany akumulator.	Naładuj urządzenie.
	Przełącznik ON/OFF w pozycji OFF.	Przełącz przełącznik w pozycję ON.
	Niepoprawnie wybrana opcja sterowania w grze.	W ustawieniach gry wybierz podłączony gamepad, jako główne urządzenie sterowania.
	Brak podłączenia z odbiornikiem USB.	Przytrzymaj przycisk HOME na urządzeniu przez około 8 sekund. W razie potrzeby powtórz czynność. Maksymalna odległość odbiornika USB od kontrolera to 8 m.

Nie działa część przycisków.	Zły tryb pracy.	Przełącz się pomiędzy trybami X-INPUT i D-INPUT.
Nie działają wibracje.	Wibracje są wyłączone w ustawieniach gry.	Sprawdź, czy gra ma dostępne wibracje oraz czy są one włączone.
	Zły tryb pracy.	Przełącz się pomiędzy trybami X-INPUT i D-INPUT.

CZYSZCZENIE

- Odlączyć przewód USB z portu komputera lub konsoli.
- Przetrzyj delikatnie obudowę i przyciski lekko zwilżoną, miękką ściereczką.

DEKLARACJA

ART-DOM Sp. z o.o. niniejszym oświadcza, że gamepad GC550C jest zgodny z odpowiednimi wymaganiami unijnego prawodawstwa harmonizacyjnego: dyrektywą 2014/53/UE i innym unijnym prawodawstwem harmonizacyjnym.

Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem: www.artdom.net.pl/deklaracja/GC550C/

EKOLOGICZNA I PRZYJAZNA DLA ŚRODOWISKA UTYLIZACJA

To urządzenie jest oznaczone, zgodnie z Dyrektywą Parlamentu Europejskiego i Rady 2012/19/UE z dnia 4 lipca 2012 r. w sprawie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (WEEE), symbolem przekreślonego kontenera na odpady:



Nie należy wyrzucać urządzeń oznaczonych tym symbolem razem z odpadami domowymi.

Urządzenie należy zwrócić do lokalnego punktu przetwarzania i utylizacji odpadów lub skontaktować się z władzami miejskimi.

UTYLIZACJA ZUŻYTYCH AKUMULATORÓW

Zgodnie z dyrektywą UE 2006/66/EC z późn. zm. o akumulatorach, produkt ten jest oznaczony symbolem przekreślonego kosza na śmieci. Symbol oznacza, że zastosowane w tym produkcie baterie lub akumulatory nie powinny być wyrzucane razem z normalnymi odpadami z gospodarstw domowych. Użytkownicy baterii i akumulatorów muszą korzystać z dostępnej sieci odbioru tych elementów, która umożliwi ich zwrot, recykling oraz utylizację.



MOŻESZ POMÓC CHRONIĆ ŚRODOWISKO!

Właściwe postępowanie ze zużytym sprzętem elektrycznym i elektronicznym przyczynia się do uniknięcia szkodliwych dla zdrowia ludzi i środowiska naturalnego konsekwencji, wynikających z obecności składników niebezpiecznych oraz niewłaściwego składowania i przetwarzania takiego sprzętu.

WARUNKI GWARANCJI DOTYCZĄCE GAMEPADA

1. ART-DOM Sp. z o.o. z siedzibą w Łodzi (92-402) przy ul. Zakładowej 90/92 Numer Krajowego Rejestru Sądowego 0000354059 (Gwarant) gwarantuje, że zakupione urządzenie jest wolne od wad fizycznych. Gwarancja obejmuje tylko wady wynikające z przyczyn tkwiących w rzeczy sprzedanej (wady fabryczne).
2. Ujawniona wada zostanie usunięta na koszt Gwaranta w ciągu 14 dni od daty zgłoszenia uszkodzenia do serwisu autoryzowanego lub punktu sprzedaży.
3. W wyjątkowych przypadkach, np. konieczności sprowadzenia części zamiennych od producenta, termin naprawy może zostać wydłużony do 30 dni.
4. Okres gwarancji dla użytkownika wynosi 24 miesiące od daty wydania towaru.
5. Towar przeznaczony jest do używania wyłącznie w warunkach indywidualnego gospodarstwa domowego.
6. Gwarancja nie obejmuje:
 - a. uszkodzeń powstałych na skutek używania urządzenia niezgodnie z instrukcją obsługi,
 - b. uszkodzeń mechanicznych, chemicznych lub termicznych,
 - c. napraw i modyfikacji dokonanych przez firmy lub osoby nieposiadające autoryzacji producenta,
 - d. części z natury łatwo zużywalnych lub materiałów eksploatacyjnych takich jak: baterie, żarówki, bezpieczniki, filtry, pokręta, półki, akcesoria,
 - e. instalacji, konserwacji, przeglądów, czyszczenia, odblokowania, usunięcia zanieczyszczeń oraz instruktażu.
7. O sposobie usunięcia wady decyduje Gwarant. Usunięcie potwierdzonej wady urządzenia nastąpi poprzez wykonanie naprawy gwarancyjnej lub wymianę urządzenia. Gwarant może dokonać naprawy, gdy kupujący żąda wymiany lub Gwarant może dokonać wymiany, gdy kupujący żąda naprawy, jeżeli doprowadzenie do zgodności towaru (urządzenia) zgodnie z udzieloną gwarancją w sposób wybrany przez kupującego jest niemożliwe albo wymagałoby nadmiernych kosztów dla Gwaranta. W szczególnie uzasadnionych wypadkach, jeżeli naprawa

i wymiana są niemożliwe lub wymagałyby nadmiernych kosztów dla Gwaranta może on odmówić doprowadzenia towaru do zgodności z udzieloną gwarancją i zaproponować inny sposób załatwienia reklamacji z gwarancji.

8. Wymiany towaru dokonuje punkt sprzedaży, w którym towar został zakupiony (wymiana lub zwrot gotówki) lub autoryzowany punkt serwisowy, jeżeli dysponuje taką możliwością (wymiana). Zwracane urządzenie musi być kompletne, bez uszkodzeń mechanicznych. Niespełnienie tych warunków może spowodować nieuznanie gwarancji.
9. W przypadku braku zgodności towaru z umową sprzedaży, kupującemu z mocy prawa przysługują środki ochrony prawnej ze strony i na koszt sprzedawcy, a gwarancja nie ma wpływu na te środki ochrony prawnej.
10. Niniejsza gwarancja obowiązuje na terytorium Polski.
11. Warunkiem dokonania naprawy lub wymiany urządzenia w ramach gwarancji jest przedstawienie dowodu zakupu oraz użytkowanie towaru zgodnie z informacjami zawartymi w instrukcji obsługi.

UWAGA!

Uszkodzenie lub usunięcie tabliczki znamionowej z urządzenia może spowodować nieuznanie gwarancji.

SAFETY CONDITIONS AND HAZARDS

1. Long-term use of the product should be avoided. Take a 15-minute break after every hour of play.
2. You should stop using this product immediately if you feel discomfort or pain in your hands or arms.
3. The product is intended for use by hands only. Do not bring the device closer to your head or face.
4. Do not use the device with vibration function in case of ailments or injuries of your bones, muscles and joints of hands or arms.
5. This equipment can be used by children aged at least 8 years and by persons with reduced physical or mental abilities, and persons without experience in using and knowledge of the device, if supervision or instruction is provided regarding the use of the equipment in a safe manner so that

Cały czas udoskonalamy nasze produkty, dlatego mogą się one nieznacznie różnić od zdjęć przedstawionych na opakowaniu oraz w instrukcji obsługi. Przed przystąpieniem do użytkowania urządzenia przeczytaj instrukcję obsługi.

ART-DOM Sp. z o.o., ul. Zakładowa 90/92, 92-402 Łódź, info@artdom.net.pl. Numer Krajowego Rejestru Sądowego 0000354059.



the risks involved are understood.

6. Do not attempt to modify the device.
7. Do not start the device if it is damaged. The device must be repaired by the service or a person authorized to do so.
8. Repair of the device by unqualified or unauthorized service may damage the device and void the warranty.
9. Do not expose the device to harmful weather conditions.
10. Protect the device from falls and shocks.
11. The device is intended for domestic use only, and not for commercial use.
12. Do not immerse the device in water or other substances.
13. The battery should be charged in a dry and

13

well ventilated place, where the temperature remains in the range of 15-25°C.

14. Do not attempt to charge a damaged battery.
15. Never dump batteries into fire.
16. In case of battery damage, stop using the device and avoid contact with the skin or eyes. In case of contact, wash the area with water and seek medical assistance.

INTRODUCTION

Thank you for the trust you have placed in us when you purchased your **MAD DOG** device. We are convinced that this high quality device will provide you with a lot of joy and satisfaction during its use.

PLEASE CAREFULLY READ AND FOLLOW THE OPERATING MANUAL!

This device is intended for domestic or similar, non-commercial use. The manufacturer will not be held liable for damages resulting from improper or non-compliant use.

14

PRODUCT DESCRIPTION

1. 2.4GHz receiver
2. SELECT button
3. START button
4. HOME button
5. Y button
6. X button
7. B button
8. A button
9. Left joystick
10. D-Pad (directional)
11. TURBO button
12. Right joystick



13. R1 button
14. R2 button
15. L1 button
16. L2 button
17. USB-C port
18. LED1 indicator
19. LED2 indicator
20. LED3 indicator
21. LED4 indicator



15

SPECIFICATION

Model	GC550C
Number of buttons	12
Analog joysticks	2
Modes	X-Input/D-Input
Connector	USB-C
Charging time	2-3h
Battery playtime	up to 12h
Battery	3.7V, 600mAh
Operating frequency range of the device	2405-2475MHz
Maximum radio-frequency power	0.91dBm
PC with USB port and Windows	Vista/7/8/10/11
Other devices	PS3 console
Power supply voltage	5V --- 1A

INSTALLATION

1. Remove the device from the packaging.
2. Connect the wireless radio adapter to a free USB port on your console or computer to automatically install it. The red LED of the USB adapter indicates that it is ready for operation.
3. Turn the controller moving the switch on the back of the gamepad to the ON position. If the device does not illuminate once turned on, charge it.
4. After connecting the adapter to the computer or console and turning the switch of the charged controller to the ON position, the green LED should light continuously in the adapter. If the led is flashing, hold the HOME button on the device for about 8 seconds. The controller will automatically connect to the adapter. When pairing devices, make sure that the USB adapter from another controller is not connected to the USB port.
5. The gamepad is ready for use.

16

OPERATION

X-INPUT/D-INPUT MODES

After connecting and pairing the controller with a computer, there are 2 operation modes that can be switched by holding the HOME button for approx. 8 seconds.

- If the LED1 on the led panel is lit, it means that the device is operating in D-Input mode. In this mode, pressing the HOME button will toggle between two operation options:
 - Digital (LED1 indicator lights up)
 - Analog (LED1 and LED2 indicators illuminate)
- If the LED2 on the gamepad LED panel is lit, it means that the device is operating in X-Input mode.
- If LED3 lights up, press and hold the HOME button again for 5 seconds.

The mode change function is only possible on a PC. In PS3, the gamepad is automatically detected in D-Input mode, and the LEDs indicate the order of players connected to the console.

TURBO FUNCTION

To activate the function, hold down the TURBO button and at the same time press one of the available buttons - A, B, X, Y, L1, L2, R1, R2.

Enabling the turbo function for the selected button will change its operation when it is held down - continuous activation is changed to intense pressing.

To deactivate the function for a given button, hold down the TURBO button again and press the assigned button at the same time. You can also turn the controller off and on to reset the settings.

STANDBY MODE

If no action is performed on the connected gamepad for 5 minutes, the device will go to standby to save battery.

To wake the controller, press the HOME button.

CHARGING

When the device has a low battery level, the current mode indicator will flash quickly. To charge the controller, connect it to the USB port of a computer or to a charger with the parameters specified on the nameplate of the gamepad, using the USB cable included in the set. During charging, the active mode indicator will flash slowly until it is fully charged, where it will start to glow constantly and go to standby mode after 5 minutes.*

17

Vibrations do not work.	Vibrations disabled in game settings.	Check if the game has vibrations available and if they are enabled.
	Wrong operating mode.	Switch between X-INPUT and D-INPUT modes.

CLEANING

- Disconnect the USB cable from the computer or console port.
- Gently wipe the housing and buttons with a slightly damp, soft cloth.

DECLARATION

ART-DOM Sp. z o.o. hereby declares that the GC550 gamepad complies with the relevant requirements of the Union harmonisation legislation: Directive 2014/53/EU and other Union harmonisation legislation.

The full text of the EU declaration of conformity is available at the following address:
www.artdom.net.pl/deklaracja/GC550C/

ECO-FRIENDLY AND ENVIRONMENTALLY FRIENDLY DISPOSAL

This device is marked, in accordance with Directive 2012/19/EU of the European Parliament and of the Council of 4 July 2012 on waste electrical and electronic equipment (WEEE), with the symbol of a crossed-out waste container:



Do not dispose of the device marked with this symbol together with household waste.

For disposal return the device to your local waste treatment and disposal facility or contact your local authorities.

DISPOSAL OF WASTE BATTERIES

In accordance with the EU Directive 2006/66/EC, as amended, on batteries, this product is marked with the symbol of a crossed out waste bin. The symbol indicates that the batteries or rechargeable batteries used in this product should not be disposed of together with normal household waste. Users of batteries and rechargeable batteries must use the available collection network for these elements, which allows them to be returned, recycled and disposed of.

19

The charging status can only be tracked if the switch on the back of the device is set to ON. The device charges for 2-3 hours, after which it will operate for up to 12 hours.

*In the event that the device is not paired with the receiver, after full charging, all 4 indicators will flash quickly, and after 1 minute the controller will go to standby.

PLEASE NOTE! BATTERY DETERIORATION DURING OPERATION OF THE DEVICE IS A NATURAL PHENOMENON. TO KEEP THE BATTERY IN GOOD CONDITION AND EXTEND ITS LIFE, PLEASE FOLLOW THESE GUIDELINES:

- Do not start the device if the battery is discharged.
- Charge the battery according to the voltage and charging current data on the rating plate.
- Before a longer storage period, charge the battery to 50% and recharge it every 3-4 months. Leaving a discharged battery for a prolonged period of time may result in its damage or loss of its properties.
- When using the device regularly, avoid full discharge of the battery and always charge it to the full.
- Once the battery is charged, disconnect the charger plug from the charging socket on the device.
- Do not leave the device unattended while charging.
- Using chargers and cables other than those recommended in the device manual with may lead to damage to the product and even an explosion of the battery.
- Only charge in a dry, well-ventilated place that is not exposed to direct sunlight.

TROUBLESHOOTING

PROBLEM	POSSIBLE CAUSE	SOLUTION
Device is not working.	Defective USB port.	Connect the device to another USB port.
	Discharged battery.	Charge the device.
	ON/OFF switch in OFF position.	Turn the switch to the ON position.
	Incorrectly selected control option in the game.	In the game settings, select the connected gamepad as the main control device.
	No connection with USB receiver.	Hold down the HOME button on the device for some 8 seconds. Repeat if necessary. The maximum distance of the USB receiver from the controller is 8m.
Some of the buttons do not work.	Wrong operating mode.	Switch between X-INPUT and D-INPUT modes.

18



YOU CAN HELP PROTECT THE ENVIRONMENT!

Proper handling of waste electrical and electronic equipment contributes to avoiding harmful consequences for human health and the environment resulting from the presence of hazardous components and improper storage and processing of such equipment.

WARRANTY CONDITIONS FOR THE GAMEPAD

- ART-DOM Sp. z o.o. with its registered office in Łódź (92-402) at ul. Zakładowa 90/92 National Court Register Number 0000354059 (Guarantor) guarantees that the purchased device is free from physical defects. The warranty covers only defects resulting from the causes inherent in the item sold (manufacturing defects).
- A disclosed defect will be removed at the Guarantor's expense within 14 days from the date of reporting the damage to the authorized service or point of sale.
- In exceptional cases, e.g. the need to import spare parts from their manufacturer, the repair period may be extended up to 30 days.
- The warranty period for the user is 24 months from the date of delivery of the goods.
- The goods are intended for use only in the conditions of an individual household.
- The present warranty does not cover:
 - damage caused by using the device in a manner inconsistent with the user manual,
 - mechanical, chemical or thermal damage,
 - repairs and modifications made by companies or persons that were not authorized to do so by the manufacturer,
 - parts that are easily worn or consumables such as: batteries, bulbs, fuses, filters, knobs, shelves, accessories,
 - installation, maintenance, inspection, cleaning, unlocking, removal of contaminants and instruction.
- The Guarantor will select the mode of defect removal at its own discretion. Removal of a confirmed defect of the device will take place through warranty repair or replacement of the device. The Guarantor may perform repairs when the buyer requests replacement or the Guarantor may perform replacements when the buyer requests repair, if bringing the goods (device) into conformity in accordance with the granted warranty in the manner selected by the buyer is impossible or would require excessive costs at the part of Guarantor. In particularly justified cases, if both repair and replacement are impossible or would require excessive costs for the Guarantor,

20

the Guarantor may refuse to bring the goods into compliance with the granted warranty and propose another way to settle the warranty claim.

8. The exchange of goods is made at the point of sale at which the goods were purchased (replacement or refund) or an authorized service point, if it offers such service (replacement). The returned device must be complete, without mechanical damage. Failure to comply with these conditions may result in failure to accept the warranty claim.
9. In the event of non-compliance of the goods with the sales contract, the buyer is entitled by law to legal protection measures on the part and at the expense of the seller, and the warranty does not affect these legal protection measures.
10. The warranty is valid in Poland.
11. The condition for the warranty repair or replacement of the device is the presentation of proof of purchase and the use of the goods in accordance with the information contained in the user manual.

CAUTION!

Damage or removal of the rating plate from the device may result in warranty being deemed void.

