



kim Jestem?

ZAWODY I SPORT



ZASADY GRY

kim Jestem?

ZAWODY I SPORT

Liczba graczy: 2

Przygotowanie

Gracze zakładają opaski na czoło. Wszystkie karty tasuje się i układa w stosie.

Jak się bawić?

Gracze umieszczają sobie nawzajem karty w opaskach. Należy to zrobić w taki sposób, aby gracz nie zobaczył karty, która jest w jego opasce a widział kartę przeciwnika. Gracze na przemian zadają sobie po jednym pytaniu, na które przeciwnik odpowiada jedynie: TAK lub NIE.

Np.:

- Czy to zawód?
- Czy ten zawód jest niebezpieczny?
- Czy do tego sportu potrzebna jest piłka?

Na podstawie uzyskanych informacji gracze starają się odgadnąć, co przedstawia karta. Jeżeli któryś z graczy odgadnie prawidłowo, zdobywa punkt i przeciwnik zakłada kolejną kartę na opaskę. Zwycięzcą zostaje osoba, która jako pierwsza odgadnie 3 hasła.



WERSJA DLA DUŻEJ LICZBY GRACZY

Podzielcie się na dwie drużyny. Oba zespoły wyznaczają gracza odgadującego, zakładają mu opaskę i pobierają po pięć kart. Zabawa przebiega podobnie do opisanej wcześniej z tą różnicą, że na pytania odpowiadają członkowie drużyny. Ten zespół, którego gracz z opaską odgadnie 5 haseł z kart – wygrywa.

KALAMBURY

Liczba graczy

Nieograniczona, uczestnicy zabawy dzielą się na 2 lub 3 zespoły. Każdy zespół muszą tworzyć co najmniej 2 osoby.

Przygotowanie

Potasowane karty umieszcza się w stosie, obrazkami do dołu.

Jak się bawić?

Wyznaczcie limit czasu np. 1 lub 3 minuty. Czas powinien kontrolować gracz innej drużyny, niż ta odgadująca. Jeden z członków drużyny zabiera pierwszą kartę ze stosu i nie pokazuje jej innym uczestnikom zabawy. Na znak startu próbuje pokazać pozostałym członkom drużyny, co jest narysowane na karcie, używając jedynie gestów. Nie może wypowiadać słów ani wydawać żadnych innych odgłosów. Jeżeli pozostali członkowie drużyny odgadną co znajduje się na karcie, zdobywają punkt. Jeżeli nie, drużyna nie zdobywa punktu. Kolejka przechodzi na następną drużynę, itd... Wygrywa ta z drużyn, która zdobędzie największą liczbę punktów.

ZGADULA

Liczba graczy

Nieograniczona. Zabawa świetnie sprawdzi się w większej grupie, np. w przedszkolu, szkole lub podczas zabawy urodzinowej.

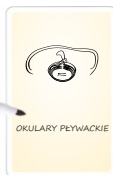
Przygotowanie

Potasowane karty umieszcza się w stosie, obrazkami do dołu.

Jak się bawić?

Wybiera się prowadzącego zabawy, który zabiera pierwszą kartę ze stosu i nie pokazuje jej. Pozostali próbują odgadnąć co przedstawia karta, zadając prowadzącemu pytania, na które mogą uzyskać odpowiedź TAK lub NIE. Osoba, która odgadnie co znajduje się na karcie jako pierwsza, staje się nowym prowadzącym i losuje kolejną kartę.

Do wszystkich opisanych gier można wymyślać hasła samodzielnie – zapiszcie lub narysujcie je na dołączonych pustych kartach. Użyjcie zmywalnego markera dołączonego do zestawu!



Kim jestem zawody i sport

Producent:

KUKURYKU Julia Pogorzelska

ul. Ekonomiczna 4

42-271 Częstochowa, POLSKA

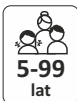
tel./fax +48 34 340 11 50

e-mail: biuro@kukuryku.co



2-8

graczy



5-99

lat

ilustracje: Karolina Kucharska, Maja Barska.
pomysł i zasady gry: Julia Pogorzelska
grafika: studio KUKURYKU

www.kukuryku.co

