

ViewSonic®



VX2476-sh / VX2476-smh

Wyświetlacz

Podręcznik użytkownika

Numer modelu: VS18115

P/N: VX2476-SH / VX2476-SMH

Dziękujemy za wybranie ViewSonic

Jako wiodący dostawca rozwiązań wizualnych, firma ViewSonic® jest zaangażowana w przekraczanie ogólnoswiatowych oczekiwań dotyczących ewolucji technologicznej, innowacji i prostoty. W firmie ViewSonic® wierzymy, że nasze produkty mają potencjał pozytywnego oddziaływania na świat i jesteśmy przekonani, że wybrany produkt ViewSonic® będzie dobrze służył użytkownikom.

Jeszcze raz dziękujemy za wybór produktu firmy ViewSonic®!



Spis treści

1. Przestrogi i ostrzeżenia	1
2. Wprowadzenie	4
2-1. Zawartość opakowania	5
2-2. Wygląd zewnętrzny monitora	6
2-3. Instalacja sprzętowa.....	7
2-4. Szybka instalacja	9
2-5. Włączenie zasilania.....	10
2-6. Instalacja sterownika (Konfiguracja Windows 10).....	11
3. Regulacja obrazu ekranowego.....	13
3-1. Ustawienie Timing Mode (Tryb taktowania)	13
3-2. Używanie panelu sterowania	14
4. Wprowadzenie do menu OSD	17
4-1. Drzewo menu OSD	17
4-2. Objasnienie menu OSD	23
4-3. Zarządzanie ustawieniami monitora.....	29
5. Dane techniczne	31
6. Rozwiązywanie problemów	33
7. Czyszczenie i konserwacja.....	34
Czyszczenie wyświetlacza.....	34

8. Oświadczenia o zgodności z przepisami	36
8-1. Zgodność z CE dla krajów europejskich	36
8-2. Deklaracja zgodności RoHS2	37
8-3. Usuwanie produktu po zakończeniu użyteczności	39
9. Prawo autorskie informacja	40
Pomoc techniczna klienta	41
Ograniczona gwarancja	43

1. Przestrogi i ostrzeżenia

1. Przed użyciem urządzenia dokładnie przeczytać wszystkie instrukcje.
2. Przechowywać instrukcję w bezpiecznym miejscu.
3. Należy stosować się do wszystkich ostrzeżeń i postępować zgodnie ze wszystkimi instrukcjami.
4. Należy siadać w odległości co najmniej 18" / 45cm od wyświetlacza.
5. Podczas przenoszenia wyświetlacza należy zawsze zachować ostrożność.
6. Nie wolno zdejmować tylnej osłony. Wyświetlacz zawiera części pod wysokim napięciem. Dotknięcie tych elementów grozi poważnymi obrażeniami.
7. Nie korzystaj z urządzenia w pobliżu wody. Ostrzeżenie: Aby zmniejszyć zagrożenie pożaru lub porażenia prądem elektrycznym, nie należy narażać tego urządzenia na działanie deszczu lub wilgoci.
8. Należy unikać narażania wyświetlacza na bezpośrednie światło słoneczne lub inne źródło ciepła. Aby zmniejszyć odbicia światła, wyświetlacz należy ustawić w taki sposób, aby nie był bezpośrednio oświetlany światłem słonecznym.
9. Do czyszczenia należy używać miękkiej, suchej szmatki. Jeśli wymagane jest dalsze czyszczenie należy sprawdzić instrukcje w części "Czyszczenie wyświetlacza" tego podręcznika.
10. Należy unikać dotykania ekranu. Tłuszcze ze skóry są trudne do usunięcia.
11. Nie należy pocierać lub naciskać panela wyświetlacza, ponieważ może to spowodować trwałe uszkodzenie ekranu.
12. Nie zakrywaj otworów wentylacyjnych. Instaluj urządzenie zgodnie z instrukcjami producenta.

13. Nie należy instalować w pobliżu jakichkolwiek źródeł ciepła, takich jak grzejniki, rejestratory ciepła, piece lub inne urządzenia (włącznie ze wzmacniaczami), które wytwarzają ciepło.
14. Wyświetlacz należy umieścić w dobrze wentylowanym obszarze. Nie należy ustawiać niczego na wyświetlaczu, aby nie utrudniać odprowadzania ciepła.
15. Nie należy umieszczać na wyświetlaczu ciężkich obiektów, kabla wideo lub przewodu zasilającego.
16. Przy obecności dymu, nienormalnych dźwięków lub dziwnych zapachów, należy natychmiast wyłączyć wyświetlacz i zadzwonić do dostawcy lub do firmy ViewSonic. Kontynuowanie używania wyświetlacza w takim stanie jest niebezpieczne.
17. Nie lekceważ zabezpieczeń w postaci wtyczki polaryzacyjnej i wtyczki z uziemieniem. We wtyczce polaryzacyjnej jeden z płaskich bolców jest szerszy od drugiego. Wtyczka z uziemieniem zawiera dodatkowy bolec. Szerszy bolec wtyczki polaryzacyjnej i trzeci bolec wtyczki z uziemieniem mają na celu zapewnienie bezpieczeństwa użytkownikowi. Jeśli wtyczka nie pasuje do gniazda sieciowego, skontaktuj się z elektrykiem w celu wymiany przestarzałego gniazda.
18. Nie depcz ani nie ściskaj kabla zasilającego (szczególnie przy wtyczkach, oprawkach i przy punkcie wyprowadzenia z urządzenia). Upewnij się, że gniazdo zasilania znajduje się w pobliżu urządzenia i jest łatwo dostępne.
19. Używaj tylko dodatków/akcesoriów wskazanych przez producenta.
20. Z urządzeniem używaj tylko wózków, stojaków, statywów, wsporników lub stołów określonych przez producenta lub sprzedawanych z tym urządzeniem. Przy używaniu wózka w celu uniknięcia obrażeń spowodowanych przewróceniem się kombinacji wózek/urządzenie, należy zachować ostrożność podczas przemieszczania.



21. Jeśli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy czas należy je odłączyć.
22. Wszelkie prace serwisowe powierzaj wykwalifikowanemu personelowi serwisowemu. Obsługa serwisowa jest wymagana w przypadku uszkodzenia urządzenia (np. uszkodzenia kabla zasilającego lub wtyczki, zalania urządzenia płynem czy dostania się innych obiektów do wnętrza urządzenia), narażenia urządzenia na działanie deszczu lub wilgoci, nieprawidłowego działania urządzenia lub upuszczenia urządzenia.

2. Wprowadzenie

Jeśli wystąpią problemy i zakupiony produkt trzeba będzie z jakichkolwiek powodów zwrócić, należy zachować oryginalne opakowanie, formularz rejestracji i paragon. Posiadanie tych elementów ułatwi weryfikację i naprawę produktu, zwrot pieniędzy i/ lub zwrot produktu użytkownikowi.

W przypadku jakichkolwiek problemów z produktem lub w przypadku pytań, na które nie ma odpowiedzi w podręczniku użytkownika w celu uzyskania pomocy należy się skontaktować z obsługą klienta.

Ważne! Zachowaj oryginalne opakowanie i wszystkie materiały opakowania na wypadek potrzeby transportu w przyszłości.

UWAGA: Słowo “Windows” w tym podręczniku użytkownika odnosi się do systemu operacyjnego Microsoft Windows.

2-1. Zawartość opakowania

Opakowanie z monitorem zawiera:

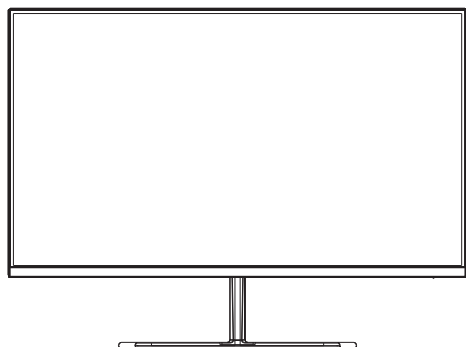
- Wyświetlacz
- Przewody zasilające
- Kabla wideo
- Przewodnik

UWAGA:

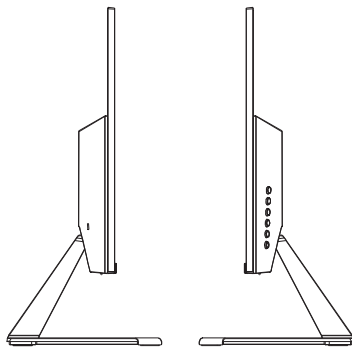
¹ Znajdujące się w opakowaniu kable wideo zależą od kraju. Aby uzyskać więcej informacji należy się skontaktować z lokalnym sprzedawcą.

2-2. Wygląd zewnętrzny monitora

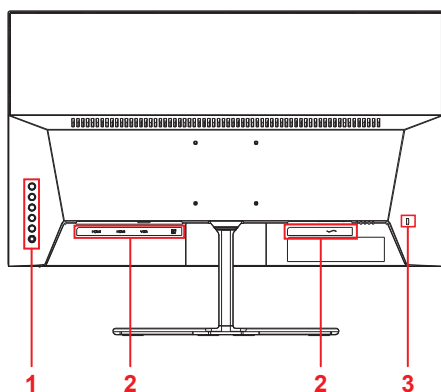
A. Przód



B. Strona lewa i prawa



C. Tył

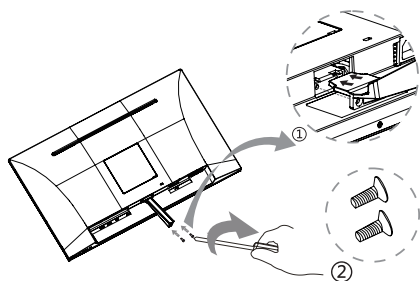


1. Panel sterowania (Opis rozwinęty w części 3-1)
2. Port I/O (wejście/wyjście) Ten obszar powinien obejmować wszystkie opcje połączeń I/O, a także złącze wejścia zasilania (Opis rozwinęty w części 2-4)
3. Gniazdo zabezpieczenia Kensington (Opis rozwinęty w części 2-3, sekcja B)

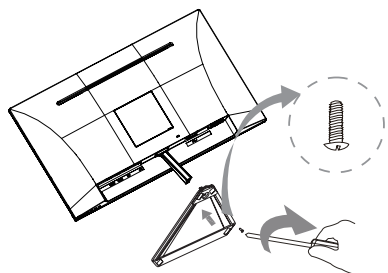
2-3. Instalacja sprzętowa

A. Procedura zakładania podstawy

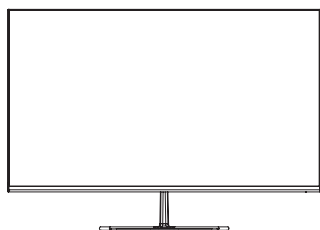
1



2

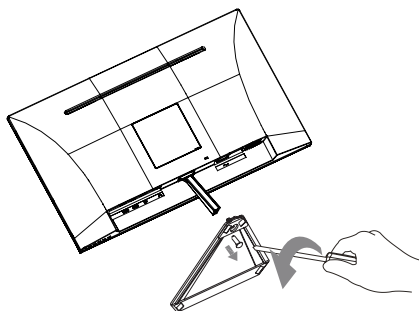


3

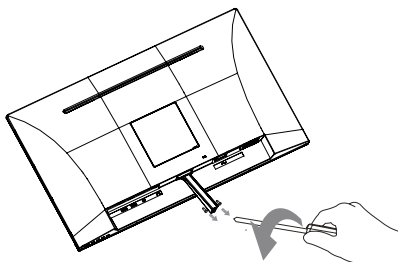


B. Procedura zdejmowania podstawy

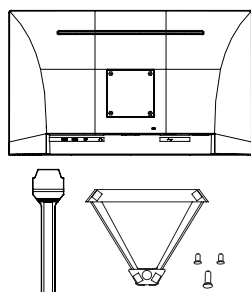
1



2



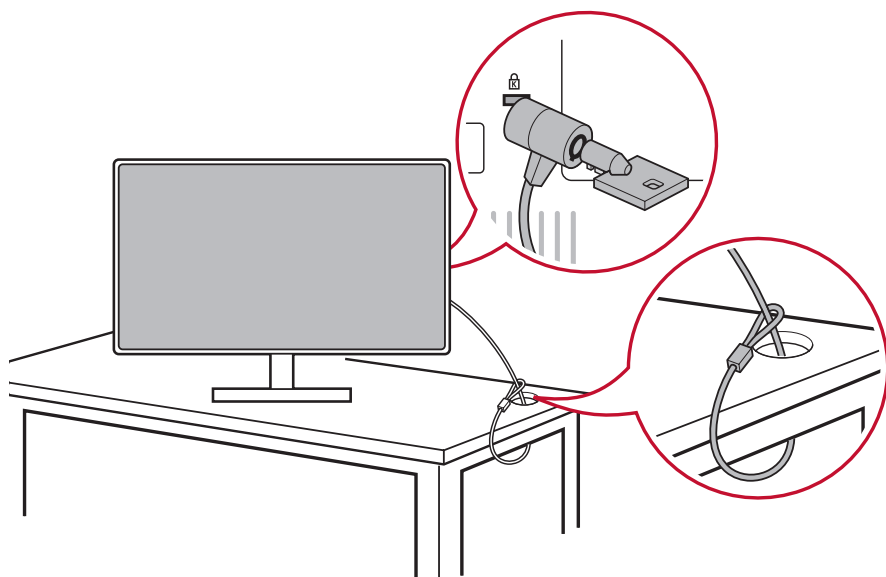
3



C. Używanie blokady Kensington

Złącze zabezpieczenia Kensington znajduje się z tyłu monitora. Więcej informacji o instalacji i używaniu, można uzyskać na stronie internetowej Kensington, pod adresem <http://www.kensington.com>.

Tabela poniżej podaje jako odniesienie przykład konfiguracji blokady Kensington.



*Ten obraz służy wyłącznie jako odniesienie

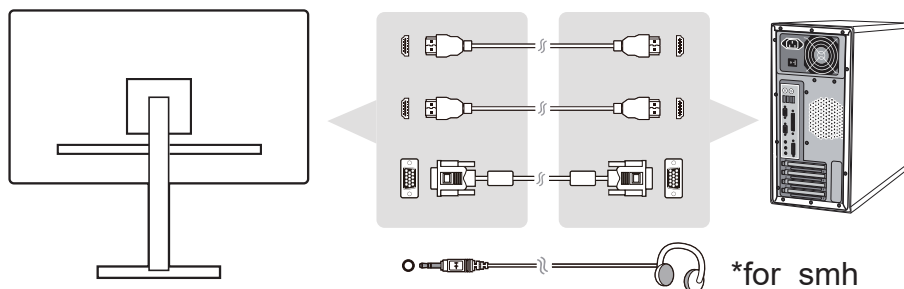
2-4. Szybka instalacja

Podłącz kabel wideo

1. Upewnij się, że monitor LCD i komputer są wyłączone.
2. Jeśli to niezbędne, zdejmij pokrywy panelu tylnego.
3. Podłącz kabel wideo z monitora LCD do komputera.

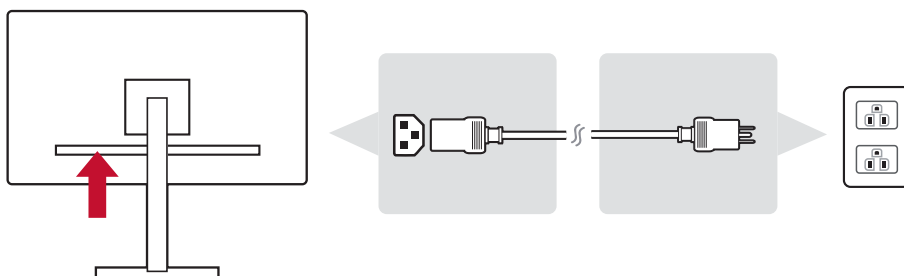
3.A. Kabel wideo i audio

Dla komputerów MAC z wyjściem Thunderbolt, należy podłączyć złącze mini DP “kabla mini DP do DisplayPort” do wyjścia Thunderbolt komputera MAC. Następnie podłącz drugi koniec kabla do złącza DisplayPort z tyłu monitora.



3.B. Kabel zasilający (oraz, jeśli jest wymagany, adapter prąd zmienny/prąd stały)

Podłącz złącze żeńskie przewodu zasilającego prądu zmiennego do złącza zasilania monitora i złącze przewodu zasilającego prądu zmiennego do gniazda prądu zmiennego.



2-5. Włączenie zasilania

Włącz monitor LCD i komputer

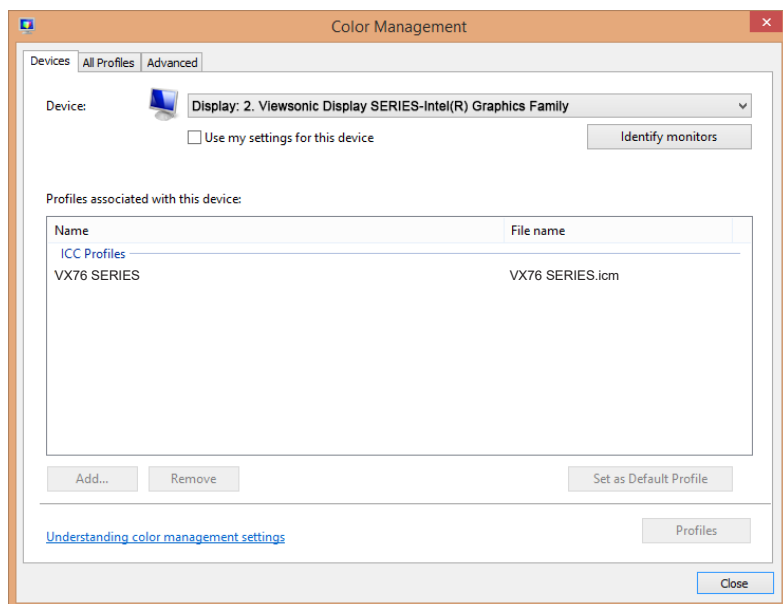
Włącz monitor LCD, a następnie włącz komputer. Ta określona kolejność (monitor LCD przed komputerem) jest ważna.

*Ten obraz służy wyłącznie jako odniesienie

2-6. Instalacja sterownika (Konfiguracja Windows 10)

Aby zainstalować sterownik, najpierw należy podłączyć monitor do komputera PC, uruchomić komputer PC (upewniając się, że najpierw włączony został monitor), a po zakończeniu uruchomienia, komputer powinien automatycznie wykrywać monitor.

Aby zapewnić pomyślne automatyczne wykrywanie, przejdź do 'Zaawansowane ustawienia wyświetlania' w opcji 'Ustawienia ekranu' (rozdzielczość ekranu). Można tam sprawdzić, czy monitor ViewSonic został rozpoznany przez komputer PC w części 'Zarządzanie kolorami' ustawień zaawansowanych.



*Ten obraz służy wyłącznie jako odniesienie

Jeśli komputer PC nie posiada funkcji automatycznego wykrywania monitora, ale nadal działa, można ponownie uruchomić komputer i ponownie wykonać wymienione powyżej czynności. Wykrywanie monitora przez komputer nie jest niezbędne do normalnego używania, ale jest zalecane.

Po wykryciu dodatkowych problemów lub w przypadku pytań, należy się skontaktować z obsługą klienta.

3. Regulacja obrazu ekranowego

3-1. Ustawienie Timing Mode (Tryb taktowania)

Ustaw rozdzielczość swojego monitora na rozdzielczość zalecaną dla niego (sprawdź część "specyfikacje"), aby uzyskać najlepsze możliwe działanie, z doskonałymi kolorami i wyraźnym tekstem. Poniżej znajduje się objaśnienie wykonania ustawień:

1. Przejdź do okna ustawień rozdzielczości wyświetlania (przechodzenie do tych ustawień zależy od systemu operacyjnego).
2. Następnie, wyreguluj ustawienie rozdzielczości wyświetlania w celu dopasowania do natywnej rozdzielczości monitora. Zapewni to najlepsze możliwe działanie.

W przypadku trudności z ustawieniem rozdzielczości lub, gdy nie widać jako dostępnej opcji, może być potrzebny nowszy sterownik karty wideo. Skontaktuj się z producentem komputera lub karty wideo, aby uzyskać najnowszy sterownik.

- Jeśli to niezbędne, wykonaj niewielkie regulacje z użyciem funkcji H. POSITION (POZYCJA POZIOMA) i V. POSITION (POZYCJA PIONOWA), aż do uzyskania całkowitej widoczności obrazu ekranowego. (*wyłącznie dla analogowego). (Czarna obwódka dookoła krawędzi ekranu, powinna lekko dotykać podświetlonego "aktywnego obszaru" monitora LCD)

3-2. Używanie panelu sterowania

Użyj przycisków na panelu przednim lub tylnym w celu wyświetlenia i regulacji OSD.....



*Informacje o pozycji można sprawdzić w części 2.2

Objaśnienie symboli na ramce i OSD

Objaśnienie symboli na ramce jest określone poniżej:

Szybkie włączanie/wyłączanie zasilania	
	UWAGA: Kontrolka zasilania Niebieski = Włączenie Pomarańczowe = Oszczędzanie energii
	Wyświetlanie menu poprzez naciśnięcie dowolnego kwadratowego przycisku.
	Skrót 1: Jest to klawisz skrótu. Domyślnym ustawieniem jest Volume. Naciskając przez 5 sekund, użytkownik może wybrać jedną z następujących czynności: Głośność, filtr światła niebieskiego, tryb gry, proporcje obrazu i temperaturę barw, aby ustawić domyślny klawisz skrótu 1.

Menu OSD i symbol menu OSD szybkiego uruchamiania oraz ich funkcjonalne wykorzystanie są określone poniżej.



Uaktywnienie symbolu w celu włączenia różnych trybów podczas obsługi system menu.



Uaktywnienie symbolu w celu wyjścia, przejścia do tyłu lub wyłączenia wybranej, wymaganej funkcji.



Przewijanie opcji menu i regulacja elementów sterowania monitora.



Symbol używany do przechodzenia wstecz lub powracania do poprzednio wybranego menu



Przycisk wyboru skrótu do informacji, który daje użytkownikom dostęp do informacji o aktualnie używanym monitorze.



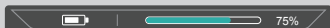
Ikona menu głównego, która umożliwia użytkownikom dostęp do menu głównego. Przytrzymaj ikonę przez kilka sekund, aby wyłączyć menu główne



Ikony W lewo i W prawo przełączają dokonany wybór w poziomie.



Funkcja szybkiego wybierania OSD, która zwiększa lub zmniejsza aktualnie wybraną funkcję



Wskaźnik energii pokazuje procent maksymalnego zużycia energii przez monitor w czasie rzeczywistym.

Symbol menu szybkiego wybierania jest określony poniżej:

1. Aby wyświetlić menu szybkiego wybierania, naciśnij dowolny przycisk na dole [].

UWAGA: Wszystkie menu OSD i ekrany regulacji znikają automatycznie po około 15 sekundach. Można to regulować przez ustawienie zakończenia czasu wyświetlania OSD w menu ustawień.

2. Po naciśnięciu jednego z kwadratów, wyświetlone zostaną opcje szybkiego dostępu.

				
GameMode	Opcja Kontrast/ Jasność	Opcja wyboru wejścia	Menu główne Dostęp	Wyjście

3. Po wybraniu wymaganego elementu sterowania w menu, użyj symboli     do nawigacji i regulacji monitora do określonych preferencji.

Każda funkcja menu jest objaśniona bardziej szczegółowo w części 4-2 Objaśnienie OSD.

4. Aby zapisać regulacje i wyjść, naciśnij [X], aż do zakończenia wyświetlania OSD.

4. Wprowadzenie do menu OSD

4-1. Drzewo menu OSD

W celu uzyskania objaśnienia drzewa OSD i powiązanych funkcji, należy sprawdzić poniżej objaśnienie 4-2 OSD. Drzewo OSD wizualnie reprezentuje kompletne menu OSD, do którego można uzyskać dostęp przez monitor. Przy braku pewności, gdzie można znaleźć opcję/funkcję lub, gdy nie można zlokalizować określonej funkcji, należy wykorzystać drzewo OSD poniżej.

Startup Menu			
GameMode	FPS		
	RTS		
	MOBA		
	Custom	Black Stabilization	(-/+, 0~100)/10
		Advanced DCR	(-/+, 0/25/50/75/100)
		Response Time	Standard
			Advanced
Volume	(-/+) 0-100/1	Ultra Fast	
		Reset	
Contrast/ Brightness	Contrast	(-/+, 0~100)	
	Brightness	(-/+, 0~100)	
Input Select	VGA		
	HDMI1		
	HDMI2		
Menu			
Exit (OSD off)			



Menu		
Input Select	VGA	
	HDMI1	
	HDMI2	
Audio Adjust	Volume	(-/+) 0-100/1
	Mute	On
		Off

Menu				
"ViewMode (default = Standard)"	Standard			
	Game (default = Custom)	FPS		
		RTS		
		MOBA		
		Custom	Black Stabilization	(-/+, 0~100)
			Advanced DCR	(-/+, 0/25/50/75/100)
			Response Time	Standard
				Advanced
			Reset	Ultra Fast
	Movie			
	Web			
	Text			
	MAC			
	Mono			

Menu				
Color Adjust	Contrast/ Brightness	Contrast	(-/+) 0-100 /1	
		Brightness	(-/+) 0-100 /1	
	Color Temperature	SRGB		
		Bluish		
		Cool		
		Native		
		Warm		
		User Color	Red	0-100/1
			Green	0-100/1
			Blue	0-100/1
	Color Space	Auto		
		RGB Mode		
		YUV Mode		
	Color Range	Auto		
		Full Range		
		Limited Range		
	Gamma	1.8		
		2.2		
		2.6		
Manual Image Adjust	Auto Image Adjust			
	Horizontal Size	(-/+ , 0~100)		
	H./V. Position	Horizontal Position	0~100	
		Vertical Position	0~100	
	Fine Tune	(-/+ , 0~100)		
	Sharpness	(-/+ , 0~100)		
	Blue Light Filter	(-/+ , 0~100)		
	Aspect Ratio	4:3		
		Fill Aspect Ratio		
		Full Screen	(Default)	
	Overscan	On		
		Off		
	Black Stabilization	(-/+ , 0~100)		
	Advanced DCR	(-/+ , 0/25/50/75/100)		
	Response Time	Standard		
		Advanced		
		Ultra Fast		

Menu				
Setup Menu	Language	English		
		Français		
		Deutsch		
		Español		
		Italiano		
		Suomi		
		Русский		
		Türkçe		
		日本語		
		한국어		
		繁體中文		
		简体中文		
		Češka		
		Svenska		

Menu		
Setup Menu	Resolution Notice	On
		Off
	Information	Resolution/H/V/Pixel Clock /
		Model Number /SN/ www.ViewSonic.com
	OSD Timeout	(-/+) 5/15/30/60
	OSD Background	On
		Off
	Power Indicator	On
		Off
	Auto Power Off	On
		Off
	Sleep	30 Minutes
		45 Minutes
		60 Minutes
		120 Minutes
		Off
	ECO Mode	Standard
		Optimize
		Conserve
	Auto Detect	On
		Off
	DDC/CI	On
		Off
	Memory Recall	

4-2. Objasnienie menu OSD

UWAGA: Elementy menu OSD wymienione w tej części, wskazują wszystkie

Pozycje OSD wszystkich modeli. Niektóre z wymienionych pozycji mogą nie być obecne w OSD posiadanego produktu. Objasnienia pozycji menu OSD należy zignorować, jeśli nie istnieją używanym menu OSD. Należy sprawdzić 4-1 Drzewo OSD (powyżej), pod kątem dostępności pozycji menu OSD w posiadanym projektorze. Należy sprawdzić objasnienia OSD poniżej (w kolejności alfabetycznej), dla uzyskania pełniejszego objasnienia przeznaczenia każdej z funkcji.

A Advanced DCR (Zaawansowane DCR)

Technologia Advanced DCR (Zaawansowane DCR), automatycznie wykrywa sygnał obrazu i inteligentnie steruje jasnością podświetlenia i kolorem, aby poprawić jakość czerni w ciemnych scenach i jakość bieli w jasnym otoczeniu.

Auto Detect (Automatyczne wykrywanie)

Jeśli bieżące źródło wejścia nie podaje sygnału, monitor automatycznie przełączy się na opcję następnego wejścia. Ta funkcja może być w niektórych modelach wyłączona domyślnie.

B Black Stabilization (Stabilizacja czerni)

Funkcja stabilizacji czerni ViewSonic, zapewnia podwyższoną widoczność i widoczne szczegóły, poprzez rozjaśnienie ciemnych scen.

Blue light filter (Filtr światła niebieskiego)

Regulacja filtra, który blokuje wysokiej energii światło niebieskie w celu zapewnienia użytkownikom bezpieczniejszego używania.

Brightness (Jasność)

Regulacja poziomów czerni tła obrazu ekranowego.

C Color adjust (Regulacja kolorów)

Udostępnia kilka trybów regulacji kolorów dla pomocy podczas regulacji ustawień kolorów w celu dopasowania do potrzeb użytkowników.

Color range (Zakres kolorów)

Regulacja zakresu kolorów, umożliwiająca użytkownikom regulację zakresu w ustawieniach koloru RGB i YUV.

Color space (Przestrzeń barwowa)

Umożliwia użytkownikom wybór przestrzeni barwowej do używania z wyjściem koloru monitora (RGB, YUV).

C Color temperature (Temperatura barwowa)

Umożliwia użytkownikom wybór określonej temperatury barwowej w celu dalszego dostosowania odbioru wyświetlanego obrazu.

Objaśnienie	
sRGB	Standardowa przestrzeń barwowa używana dla systemu Windows, aparaty cyfrowe i Internet.
Native (Natywny)	Native (Natywna), to domyślna temperatura barwowa. Zalecana do ogólnych projektów graficznych i do zwykłego użytkowania.

Contrast (Kontrast)

Regulacja różnicy pomiędzy tłem obrazu (poziom czerni) i planem przednim (poziom bieli).

Custom (Zwyczaj)

Zapewniając jeszcze większą obsługę, dostępne są trzy dostosowane ustawienia "Niestandardowe", które pomogą dopasować indywidualne preferencje i dostosować się do każdego rodzaju gry na rynku. Wybierz jedną z opcji "Niestandardowe" (niestandardowe

1, Custom 2 itd.) W menu i dostosuj opcje zaawansowane. Po opuszczeniu ustawienia automatycznie zostanie zapisane w tym ustawieniu "Niestandardowe" lub zmień nazwę tego ustawienia według własnych preferencji, wybierając opcję "Zmień nazwę". Możesz też uzyskać dostęp do zapisanych ustawień "TRYB GAME" za pomocą Menu szybkiego.

G

Game mode (tryb Gra)

Integracja opracowania OSD zorientowanego na gry, włącznie ze wstępnie skalibrowanymi ustawieniami gier FPS, RTS i MOBA, każdy tryb jest funkcjonalnie dostosowywany ze sprawdzaniem podczas gry i wykonanymi regulacjami dla zapewnienia najlepszej mieszanki kolorów i technologii. W celu dostępu do trybu gry należy najpierw otworzyć ustawienie Main Menu (Menu główne), a następnie przejść do 'ViewMode (Tryb wyświetlania)', wybrać 'Game (Gra)' i zmienić w tym miejscu ustawienia 'GAMER (GRACZ)'.

GAMMA

Umożliwia użytkownikom ręczną regulację poziomu jasności poziomów szarości monitora. Dostępnych do wyboru jest pięć wartości: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4 i 2.6.

I

Information (Informacje)

Wyświetlanie trybu taktowania (wejście sygnału wideo) karty graficznej komputera, numeru modelu LCD, numeru seryjnego i adresu URL strony internetowej ViewSonic®. Sprawdź podręcznik użytkownika karty graficznej

w celu uzyskania instrukcji o zmianie rozdzielczości i częstotliwości odświeżania (częstotliwość pionowa).

UWAGA: VESA 1024 x 768 @ 60Hz (przykładowo), oznacza rozdzielczość 1024 x 768 i częstotliwość odświeżania 60 Hertzów.

Input Select (Wybór wejścia)

Przełączanie pomiędzy różnymi opcjami wejścia, dostępnymi dla określonego monitora.

M Manual image adjust (Ręczna regulacja obrazu)

Wyświetlanie menu Manual Image Adjust (Ręczna regulacja obrazu).
Można ręcznie ustawić różne regulacje jakości obrazu.

Memory recall (Przywołanie z pamięci)

Przywrócenie regulacji do ustawień fabrycznych, jeśli wyświetlacz działa w fabrycznym trybie Preset Timing Mode (Tryb wstępnych ustawień taktowania) wymienione w części Specyfikacje tego podręcznika.

- **Wyjątek:** To sterowanie nie wpływa na wykonane zmiany z ustawieniem Language Select (Wybór języka) lub Power Lock (Blokada zasilania).

O Overscan

Funkcja ta może być używana do regulacji współczynnika kształtu sygnału wejścia odbieranego przez posiadany monitor do regulacji obrazu, który jest wyświetlany na monitorze.

R Response time (Czas odpowiedzi)

Regulacja czasu odpowiedzi, umożliwiającą tworzenie płynnych obrazów, bez pasków, rozmazań albo podwojenia obrazu. Niski czas odpowiedzi jest doskonale dla większości gier z intensywną grafiką oraz zapewnia doskonałą jakość wizualną podczas oglądania sportu lub filmów akcji. Doradza się ustawienie menu na 'Ultra Fast (Bardzo szybkie)'.

Resolution notice (Uwaga dotycząca rozdzielczości)

Uwaga informuje użytkowników o tym, że bieżąca rozdzielczości wyświetlania nie jest ustawiona na prawidłową rozdzielczość natywną. Ta uwaga pojawi się w oknie ustawień wyświetlania, podczas ustawiania rozdzielczości wyświetlania.

S Setup menu (Menu Ustawienia)

Regulacja ustawień menu ekranowego (OSD). Wiele tych ustawień może uaktywniać powiadomienia menu ekranowego, dzięki czemu użytkownicy nie muszą ponownie otwierać menu.

Sharpness (Ostrość)

Regulacja ostrości i jakości obrazu monitora.

V ViewMode (Tryb wyświetlania)

Wyjątkowa funkcja ViewMode ViewSonic oferuje wstępne ustawienia opcji "Game (Gra)," "Movie (Film)," "Web (Internet)," "Text (Tekst)" oraz "Mono". Te wstępne ustawienia są przeznaczone do zapewniania zoptymalizowanego wyświetlania, przy różnych zastosowaniach ekranu.

4-3. Zarządzanie ustawieniami monitora

OSD Timeout (Zakończenie czasu wyświetlania OSD)

Funkcja OSD Timeout (Zakończenie czasu wyświetlania OSD), umożliwia użytkownikom wybór czasu pozostawiania OSD na ekranie, przy braku aktywności (liczba sekund).

OSD Background (Tło OSD)

Funkcja OSD Background (Tło OSD) umożliwia użytkownikom wyłączenie tła OSD podczas wyboru i regulacji ustawień OSD.

Power Indicator (Wskaźnik zasilania)

Wskaźnik zasilania to kontrolka, która pokazuje, czy monitor jest włączony czy wyłączony.

Auto Power Off (Automatyczne wyłączanie)

Wybór Auto Power Off (Automatyczne wyłączanie), umożliwia wyłączenie zasilania monitora po określonym czasie.

Sleep (Uśpienie)

To ustawienie umożliwia użytkownikom dopasowanie czasu braku aktywności, po którym monitor przechodzi do trybu zmniejszonego zużycia energii. W tym czasie ekran przejdzie do 'sleep mode (trybu uśpienia)'.

Eco Mode

Umożliwia użytkownikom wybór pomiędzy różnymi trybami w oparciu o zużycie energii.

DDC/CI (Kanał wyświetlania danych/Interfejs komend)

Uaktywnienie tego ustawienia umożliwia kontrolowanie monitora przez kartę graficzną.

5. Dane techniczne

Wyświetlacz	Rozmiar wyświetlacza	Metryczne: 60,5 cm Angielskie: 23.8" (Widoczny rozmiar 23,8")
	Filtr kolorów	Pasek pionowy RGB
	Szklana powierzchnia ekranu	Przeciwodblaskowa
Sygnal wejściowy	Synchronizacja wideo	RGB Analog (75 ohms, 0.7/1.0 Vp-p) Separate
		HDMI (TMDS digital, 100 ohms) f_h : 15~83KHz, f_v : 50~75Hz
Kompatybilność	PC	Maks. 1920X1080 bez przepłotu (NI)
Rozdzielczość²	Zalecania	1920 x 1080@60Hz
	Obsługiwane	1920 x 1080 @ 60.75 Hz 1680 x 1050 @ 60 Hz 1440 x 900 @ 60 Hz 1280 x 1024 @ 60 Hz 1024 x 768 @ 60 Hz 800 x 600 @ 56, 60 Hz 640 x 480 @ 60, 72 Hz 720 x 400 @ 70 Hz
Zasilanie	Napięcie	100-240 V prądu zmiennego, 50/60 Hz (automatyczne przełączanie)
Obszar wyświetlania	Przy skanowaniu pełnoekranowym	527,04 mm (w poziomie) x 296,46 mm (w pionie)
Warunki pracy	Temperatura	0 °C do +40 °C
	Wilgotność	20% do 90% (bez skraplania)
	Wysokość npm.	Do 5000 m

Warunki przechowywania	Temperature	-20 °C do +60 °C
	Humidity	5% do 90% (bez skraplania)
	Altitude	Do 12000 m
Wymiary	Zewnętrzne	539,2 mm (S) x 365,8 mm (W) x 184 mm (G)
Waga	Zewnętrzne	7,70 lb (3,5 kg)
Tryby oszczędzania energii	On	22W
	Off	<0,3W

¹ Nie należy ustawiać karty graficznej w komputerze na wyższe wartości trybu taktowania; może to spowodować trwałe uszkodzenie wyświetlacza LCD.

² Należy korzystać wyłącznie z zasilaczy sieciowych firmy ViewSonic® lub innych autoryzowanych producentów.

6. Rozwiązywanie problemów

Brak zasilania

- Upewnij się, że przycisk (przełącznik) zasilania jest włączony.
- Należy się upewnić, że przewód zasilający prądu zmiennego jest pewnie podłączony do wyświetlacza.
- Podłącz do gniazdka inne urządzenie (np. radio), aby sprawdzić, czy gniazdo jest sprawne.

Zasilanie włączone, ale brak obrazu

- Należy się upewnić, że kabel wideo dostarczony z wyświetlaczem, jest prawidłowo zamocowany do portu wyjścia wideo z tyłu komputera. Jeśli drugi koniec kabla wideo nie jest trwale podłączony do wyświetlacza, zamocuj go pewnie w złączu wyświetlacza.
- Wyreguluj jasność i kontrast.
- Użytkownicy komputerów Macintosh starszych niż G3 mogą potrzebować adaptera.

Nieprawidłowe kolory

- Jeśli jakiś kolor (czerwony, zielony lub niebieski) nie jest wyświetlany, sprawdź, czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony (przyczyną problemu mogą być obluźnione lub wyłamane styki w złączu).
- Podłącz wyświetlacz do drugiego komputera.
- Jeśli posiadasz kartę graficzną starego typu, skontaktuj się z działem obsługi klienta firmy ViewSonic® w celu uzyskania adaptera.

Przyciski sterujące nie działają

- Nie naciskaj kilku przycisków jednocześnie.

7. Czyszczenie i konserwacja

Czyszczenie wyświetlacza

- UPEWNIJ SIĘ, ŻE WYŚWIETLACZ JEST WYŁĄCZONY.
- NIGDY NIE ROZPYLAJ ANI NIE ROZLEWAJ PŁYNÓW BEZPOŚREDNIO NA EKRAN LUB OBUDOWĘ MONITORA.

Aby wyczyścić ekran:

1. Przetrzyj ekran czystą, miękką szmatką nie pozostawiającą włókien, usuwając kurz i inne zanieczyszczenia.
2. Jeśli to konieczne, zwilż szmatkę niewielką ilością środka do czyszczenia szkła nie zawierającego amoniaku ani alkoholu.

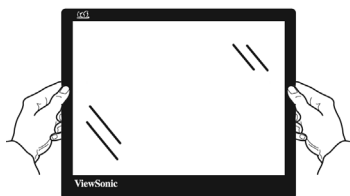
Aby wyczyścić obudowę:

1. Użyj miękkiej i suchej szmatki.
2. Jeśli potrzebne jest dalsze czyszczenie, dodaj małą ilość nie zawierającego amoniaku i alkoholu, łagodnego nie żrącego detergentu na czystą, miękką, pozbawioną włókien szmatkę, a następnie wytrzyj nią powierzchnię.

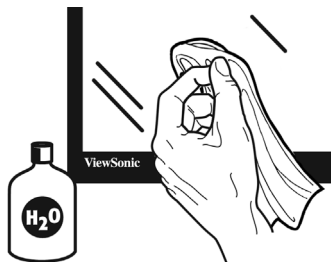
Ograniczenie odpowiedzialności

- ViewSonic® nie zaleca używania środków czyszczących opartych na amoniaku lub alkoholu, do czyszczenia ekranu wyświetlacza lub obudowy. Zgłoszono, że niektóre środki chemiczne uszkadzają ekran i/lub obudowę wyświetlacza.
- ViewSonic nie odpowiada za szkody spowodowane użyciem środków na bazie amoniaku lub alkoholu.

Przestroga:



Monitor można chwytać jedynie za krawędzie.



Czyścić można jedynie miękką, bawełnianą szmatką zwilżoną wodą.

8. Oświadczenia o zgodności z przepisami

UWAGA: W tej części znajdują się wszystkie powiązane wymagania i oświadczenia dotyczące przepisów. Potwierdzone odpowiednie aplikacje powinny odnosić się do etykiet z nazwą i odpowiednich oznaczeń na urządzeniu.

8-1. Zgodność z CE dla krajów europejskich

CE To urządzenie jest zgodne z Dyrektywą EMC 2014/30/EU i Dyrektywą niskonapięciową 2014/35/EU.

Następująca informacja dotyczy tylko państw członkowskich Unii Europejskiej (UE):

Symbol przedstawiony po prawej stronie jest zgodny z dyrektywą 2012/19/EU w sprawie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (WEEE).



Produktów oznaczonych tym symbolem nie należy wyrzucać do lokalnych śmietników podlegających miastu, lecz powinny one być zebrane i usunięte zgodnie z systemem zbiórki obowiązującym w danym kraju lub regionie, opartym na odpowiednich ustaleniach prawnych.

8-2. Deklaracja zgodności RoHS2

Produkt ten został zaprojektowany i wyprodukowany zgodnie z Dyrektywą 2011/65/EU Parlamentu Europejskiego i Rady Europy w sprawie ograniczenia stosowania niektórych substancji niebezpiecznych w urządzeniach elektrycznych i elektronicznych (Dyrektywa RoHS2), w związku z czym jest zgodny z podaną poniżej listą maksymalnych wartości koncentracji sporządzoną przez TAC (European Technical Adaptation Committee [Europejski Komitet Dostosowania Technicznego]):

Substancja	Proponowana maksymalna koncentracja	Rzeczywista koncentracja
Ołów (Pb)	0,1%	< 0,1%
Rtęć (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadm (Cd)	0,01%	< 0,01%
Chrom sześciowartościowy (Cr ⁶⁺)	0,1%	< 0,1%
Polibromowane bifenyle (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polibromowane difenyletery (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Niektóre określone powyżej komponenty produktów nie są objęte ograniczeniem na podstawie Aneksu III do Dyrektyw RoHS2, co stwierdzono poniżej:

Przykłady wyłączonych komponentów:

1. Rtęć w zimnej katodzie lamp fluorescencyjnych oraz zewnętrznej elektrodzie lamp fluorescencyjnych (CCFL i EEFL) specjalnego przeznaczenia, nie przekracza (na lampę) ilości:
(1) Krótka (≤ 500 mm): maksymalnie 3,5 mg na lampę.
(2) Średnia (> 500 mm do ≤ 1.500 mm): maksymalnie 5 mg na lampę.
(3) Długa (> 1.500 mm): maksymalnie 13 mg na lampę.
2. Ołów w szkłe lampy elektronopromieniowej.
3. Ołów w szkłe lamp elektrofluorescencyjnych nie przekracza 0,2% wagowo.
4. Ołów, jako dodatek stopowy w aluminium zawarty jest w ilości do 0,4% wagowo.
5. Stop miedzi zawiera do 4% ołowiu wagowo.
6. Ołów w stopach lutowniczych o wysokiej temperaturze topnienia (tj. stopy ołowiu zawierające wagowo 85% i więcej ołowiu).
7. Elementy elektryczne i elektroniczne zawierające ołów w szkłe lub ceramice innej niż ceramika dielektryczna w kondensatorach np. urządzeniach piezoelektrycznych lub w szkłe lub w związkach o matrycy ceramicznej.

8-3. Usuwanie produktu po zakończeniu użyteczności

Firma ViewSonic szanuje środowisko naturalne i jest wspiera pracę i życie w sposób zgodny ze środowiskiem naturalnym. Dziękujemy za współuczestnictwo w mądrzejszym i bardziej zgodnym ze środowiskiem naturalnym przetwarzaniu komputerowym. Dalsze informacje można uzyskać na stronie sieci web ViewSonic.

USA i Kanada:

<http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europa:

<http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Tajwan:

<http://recycle.epa.gov.tw/>

9. Prawo autorskie informacja

Copyright © ViewSonic Corporation, 2020. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Macintosh i Power Macintosh są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Apple Inc.

Microsoft, Windows oraz logo Windows są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach.

ViewSonic i logo z trzema ptakami są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy ViewSonic Corporation.

VESA jest zastrzeżonym znakiem towarowym organizacji Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort i DDC są znakami towarowymi organizacji VESA.

ENERGY STAR® jest zastrzeżonym znakiem towarowym amerykańskiej Agencji Ochrony Środowiska (EPA).

Jako partner programu ENERGY STAR® firma ViewSonic stwierdza, że produkt ten spełnia wytyczne ENERGY STAR® odnośnie oszczędzania energii.

Ograniczenie odpowiedzialności: Firma ViewSonic Corporation nie ponosi odpowiedzialności za błędy techniczne i drukarskie oraz przeoczenia występujące w niniejszym podręczniku ani za przypadkowe szkody wynikające z wykorzystania niniejszych materiałów oraz działania produktu lub korzystania z niego.

W ramach dbałości o ciągłą poprawę jakości produktów firma ViewSonic Corporation zastrzega sobie prawo do zmiany parametrów technicznych bez powiadomienia.

Informacje zawarte w niniejszej dokumentacji mogą ulec zmianie bez powiadomienia. Żadna część niniejszej dokumentacji nie może być kopiowana, odtwarzana ani rozpowszechniana w jakikolwiek sposób w żadnym celu bez uprzedniej pisemnej zgody firmy ViewSonic Corporation.

Pomoc techniczna klienta

W celu uzyskania informacji o pomocy technicznej lub serwisu produktu, patrz tabela poniżej, lub skontaktuj się z dostawcą.

UWAGA: Należy przygotować numer seryjny produktu.

Country/ Region	Website	Country/ Region	Website
Asia Pacific & Africa			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Americas			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		

Country/ Region	Website	Country/ Region	Website
Europe			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Ograniczona gwarancja

Wyświetlacz ViewSonic®

Zakres gwarancji:

Firma ViewSonic® gwarantuje, że produkt będzie wolny od wad materiałowych i błędów w wykonaniu w okresie objętym gwarancją. Jeśli podczas okresu gwarancji ujawnią się wady materiałowe lub błędy w wykonaniu, firma ViewSonic według własnego uznania naprawi produkt bądź wymieni go na równoważny. Produkt oferowany w zamian lub wymieniane części mogą zawierać części lub podzespoły naprawiane bądź odnawiane.

Długość okresu gwarancji:

Na wyświetlacze ViewSonic jest udzielana gwarancja o długości 1 do 3 lat, w zależności od kraju zakupu, na wszystkie części, włącznie ze źródłem światła oraz na robociznę, obowiązująca od daty zakupu przez pierwszego nabywcę.

Prawo do gwarancji:

Prawo do gwarancji przysługuje jedynie pierwszemu nabywcy.

Gwarancja nie obejmuje:

1. Produktów, których numery seryjne zostały zatarte, zmienione bądź usunięte.
2. Uszkodzeń, pogorszenia jakości i nieprawidłowego działania wynikających z następujących przyczyn:
 - a. Wypadek, nieprawidłowe użytkowanie, niedbalstwo, zetknięcie z ogniem lub wodą wyładowania atmosferyczne i inne zdarzenia losowe, modyfikacje dokonane przez osoby nieupoważnione oraz postępowanie niezgodne z zaleceniami opisanymi w podręczniku użytkownika dołączonym do produktu.
 - b. Uszkodzenia podczas transportu.
 - c. Deinstalacja lub instalacja produktu.
 - d. Przyczyny zewnętrzne, jak np. wahania lub zanik napięcia.
 - e. Użytkowanie materiałów i części nie spełniających wymagań firmy ViewSonic.
 - f. Naturalne zużycie.
 - g. Inne przyczyny nie związane z wadą produktu.
3. Dowolny produkt wykazujący stan znany jako “wypalenie ekranu”, będący wynikiem wyświetlania statycznego obrazu na ekranie produktu przez dłuższy czas.
4. Usuwanie, instalacja, transport w jednym kierunku, ubezpieczenie i ustawienie opłat za usługę.

Jak uzyskać pomoc:

1. Informacje dotyczące uzyskiwania usługi gwarancyjnej, można uzyskać w dziale obsługi klientów ViewSonic (sprawdź informacje na stronie pomocy technicznej klienta). Konieczne jest podanie numeru seryjnego produktu.
2. Aby otrzymać pomoc serwisową konieczne będzie przedstawienie (a) oryginalnego dokumentu potwierdzającego datę sprzedaży, (b) nazwiska, (c) adresu, (d) opisu problemu oraz (e) numeru seryjnego produktu.
3. Produkt należy dostarczyć w oryginalnym opakowaniu lub wysłać, płacąc za przesyłkę, do autoryzowanego centrum serwisowego firmy ViewSonic lub przedstawiciela firmy ViewSonic.
4. Informacje o najbliższych punktach serwisowych firmy ViewSonic można otrzymać, kontaktując się z firmą ViewSonic.

Ograniczenia gwarancji domniemanych:

Nie istnieją żadne gwarancje, zarówno wyrane, jak i domniemane, wykraczające poza warunki zawarte w niniejszej umowie, łącznie z domniemaną gwarancją przydatności handlowej i użyteczności do określonych celów.

Ograniczenie szkód:

Odpowiedzialność firmy viewsonic jest ograniczona do kosztu naprawy lub wymiany produktu. Firma viewsonic nie ponosi odpowiedzialności za:

1. Uszkodzenia innych produktów wynikające z wad produktu, straty wynikające z niedogodności, utratę funkcjonalności, stratę czasu, utratę dochodów, stratę potencjalnej okazji handlowej, utratę dobrej opinii, niekorzystny wpływ na stosunki w interesach i inne straty gospodarcze, nawet jeśli firma jest poinformowana o możliwości ich wystąpienia.
2. Inne szkody, przypadkowe, wynikowe i inne.
3. Roszczenia względem klientów wnoszone przez stronę trzecią.
4. naprawy lub próby napraw dokonywane przez osoby nie posiadające upoważnienia firmy ViewSonic.

Konsekwencje prawa stanowego:

Niniejsza gwarancja daje kupującemu określone prawa, a oprócz tego mogą mu przysługiwać inne prawa, które różnią się w zależności od stanu. Niektóre stany nie dopuszczają ograniczeń gwarancji domniemanych i/ lub wyłączenia przypadkowych i wtórnych uszkodzeń, tak więc powyższe ograniczenia i wyłączenia mogą nie obowiązywać w danym przypadku.

Sprzedaż poza Stanami Zjednoczonymi i Kanadą:

Informacje na temat gwarancji i usług serwisowych dotyczących produktów firmy ViewSonic sprzedawanych poza obszarem Stanów Zjednoczonych i Kanady można uzyskać od firmy ViewSonic lub u miejscowego dystrybutora firmy ViewSonic.

Okres gwarancji na ten produkt w części kontynentalnej Chin (z wyłączeniem Hong Kongu, Makao i Tajwanu) zależy od określeń i warunków w karcie napraw gwarancyjnych.

Szczegółowe informacje dotyczące udzielonej gwarancji dla użytkowników z Europy i Rosji, są dostępne pod adresem www.viewsoniceurope.com w części Support/Warranty Information.

