

TD2465

Wyświetlacz

Podręcznik użytkownika

Nr modelu VS19150
Nr produktu: TD2465

Dziękujemy za wybór produktu firmy ViewSonic®

Jako wiodący dostawca rozwiązań wizualnych, firma ViewSonic® jest zaangażowana w przekraczanie ogólnoswiatowych oczekiwań dotyczących ewolucji technologicznej, innowacji i prostoty. W firmie ViewSonic® wierzymy, że nasze produkty mają potencjał pozytywnego oddziaływania na świat i jesteśmy przekonani, że wybrany produkt ViewSonic® będzie dobrze służył użytkownikom.

Jeszcze raz dziękujemy za wybór produktu firmy ViewSonic®!

Zasady bezpieczeństwa

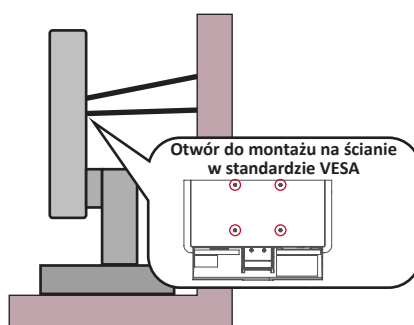
Przed rozpoczęciem użytkowania tego produktu należy przeczytać poniższe **Zasady bezpieczeństwa**.

- Podręcznik użytkownika należy przechowywać w bezpiecznym miejscu do użytku w przyszłości.
- Przeczytaj wszystkie ostrzeżenia i postępuj zgodnie z instrukcjami.
- Należy siedzieć co najmniej 45 cm od urządzenia.
- Należy pozostawić co najmniej 10 cm przerwy z każdej strony urządzenia w celu zapewnienia prawidłowej wentylacji.
- Urządzenie należy umieścić w dobrze wentylowanym miejscu. Nie należy ustawiać niczego na urządzeniu, aby nie utrudniać odprowadzania ciepła.
- Tego urządzenia nie należy używać w pobliżu wody. Aby zmniejszyć ryzyko wystąpienia pożaru lub porażenia prądem elektrycznym, należy chronić urządzenie przed wilgocią.
- Należy unikać wystawiania urządzenia na bezpośrednie działanie promieni słonecznych lub innych źródeł wytwarzających ciepło w sposób ciągły.
- Nie należy instalować w pobliżu źródeł ciepła, np. grzejników, nawiewów ciepła, pieców lub innych urządzeń (włącznie ze wzmacniaczami), które mogą doprowadzać do wzrostu temperatury urządzenia do niebezpiecznego poziomu.
- Do czyszczenia zewnętrznej obudowy należy używać miękkiej i suchej szmatki. W celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź część tego podręcznika "Konserwacja urządzenia".
- Należy unikać dotykania ekranu, ponieważ podczas dotykania na ekranie może zebrać się tłuszcz.
- Nie wolno dotykać powierzchni ekranu ostrymi lub twardymi przedmiotami, ponieważ może to doprowadzić do uszkodzenia ekranu.
- Nie należy umieszczać urządzenia na obrusie lub na innych materiałach, które mogą być umieszczone pomiędzy produktem, a podtrzymującym go meblem.
- W przypadku przenoszenia urządzenia należy zachować ostrożność, aby nie upuścić urządzenia lub nie uderzyć go o coś innego.
- Nie należy ustawiać urządzenia na nierównej lub niestabilnej powierzchni. Urządzenie może przewrócić się doprowadzając do obrażeń ciała lub uszkodzenia.
- Nie wolno ustawiać żadnych ciężkich przedmiotów na urządzeniu lub przewodach połączeniowych.
- Należy zawsze używać szafek, podstaw albo metod instalacji, zalecanych przez producenta zestawu urządzenia.
- Należy zawsze używać mebli, które mogą bezpiecznie utrzymać urządzenie.
- Należy zawsze upewnić się, że urządzenie nie wystaje poza krawędź utrzymującego go mebla.
- Nie należy umieszczać urządzenia na wysokim meblu, takim jak kredensy lub biblioteczki, bez przymocowania mebla i urządzenia do odpowiedniej podpory.

- Należy zawsze pouczyć dzieci o niebezpieczeństwie wspinania się na mebel w celu osiągnięcia urządzenia lub powiązanego z nim sprzętu.
- Monitora nie należy umieszczać w miejscu, gdzie mogą znajdować się dzieci.
- Nie należy umieszczać na urządzeniu lub na meblu na którym umieszczony został produkt elementów, które mogą kusić dzieci do wspinaczki, takich jak zabawki i piloty.
- W przypadku pojawienia się dymu, nietypowych dźwięków lub dziwnych zapachów, należy natychmiast wyłączyć urządzenie i zadzwonić do sprzedawcy lub firmy ViewSonic®. Kontynuowanie używania urządzenia w takim stanie jest niebezpieczne.
- Nie należy próbować obchodzić zabezpieczeń w postaci spolaryzowanej lub uziemionej wtyki. Spolaryzowana wtyka ma dwa bolce, a jeden z nich jest szerszy. Uziemiona wtyczka posiada dwa bolce i trzeci wtyk uziemiający. Szeroki bolec i trzeci wtyk uziemiający służą jako zabezpieczenie. Jeżeli wtyczka nie pasuje do gniazdka elektrycznego należy uzyskać odpowiedni adapter i nie podejmować próby włożenia wtyczki do gniazdka na siłę.
- Podczas podłączania do gniazdka zasilania nie należy usuwać wtyku uziemiającego. Należy się upewnić, że wtyki uziemiające nie są usunięte.
- Podłączone do urządzenia przewody i kable należy zawsze poprowadzić w taki sposób, aby nie potykać się o nie, nie ciągnąć za nie lub ich nie chwycić.
- Przewód zasilający należy zabezpieczyć przed przydeptywaniem lub ściskaniem, szczególnie wtyczkę i miejsce, skąd przewód jest wyprowadzany ze sprzętu. Należy upewnić się, że gniazdo elektryczne znajduje się w pobliżu sprzętu, aby było ono łatwo dostępne.
- Jeżeli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy czas, należy je odłączyć od gniazda zasilania.
- Należy sprawdzić zainstalowany w budynku system dystrybucji zasilania. W systemie powinien znajdować się wyłącznik obwodu o parametrach znamionowych 120/240V, 20A.
- Należy używać wyłącznie dodatki/akcesoria, takie jak wózki, podstawy, statywy, wsporniki lub stoły, określone przez producenta.
- W przypadku używania wózka należy zachować ostrożność podczas przemieszczania wózka/sprzętu, aby uniknąć obrażeń ciała w wyniku przewrócenia.
- Wszystkie naprawy należy powierzać wykwalifikowanym pracownikom serwisu. Konieczna będzie naprawa, jeśli urządzenie ulegnie uszkodzeniu, np. w wyniku:
 - » uszkodzenia przewodu zasilającego lub wtyczki.
 - » zalania urządzenia płynem lub po upadnięciu na niego przedmiotów.
 - » narażenia urządzenia na oddziaływanie wilgoci lub deszczu.
 - » Urządzenie nie działa prawidłowo lub uległo upadkowi.
- Podczas używania zestawu słuchawkowego należy ustawić odpowiednio poziom głośności, ponieważ w przeciwnym razie słuch może ulec uszkodzeniu.

- Zagrożenie stabilności: Wyświetlacz może upaść, powodując poważne obrażenia osobiste lub śmierć. Aby zapobiec obrażeniom, ten wyświetlacz należy pewnie przymocować do podłogi/ściany, zgodnie z instrukcjami instalacji.
- Przymocowanie wyświetlacza do ściany lub do stałego obiektu z użyciem linki albo innych urządzeń podtrzymujących, może pomóc w utrzymaniu wagi wyświetlacza, aby zabezpieczyć wyświetlacz przed upadkiem.

Wzorzec otworów (S x W)	Podkładka połączeniowa (S x W x G)	Otwór podkładki	Specyfikacja śrubek i ich ilość
100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm 4 szt.



UWAGA:

- Urządzenie podtrzymujące/linka, powinny wytrzymać siłę 100N.
- Linka powinna być napięta i należy usunąć wszelkie luzy. Tył urządzenia powinien być skierowany do ściany, aby zapewnić, że urządzenie nie przechyli się pod wpływem siły zewnętrznej.
- Należy się upewnić, że wyświetlacz nie przechyli się pod wpływem siły zewnętrznej na każdej wysokości i przy każdym kącie obrotu urządzenia.
- Jeśli istniejący wyświetlacz ma zostać przeniesiony do przechowywania albo, gdy ma zostać zmienione jego miejsce, należy się zastosować do wymienionych wyżej uwag.

UWAGA: Ten produkt nie jest przeznaczony do użytkowania w cyklu 24/7 w dowolnym środowisku.

Spis treści

Zasady bezpieczeństwa	3
Wprowadzenie	8
Zawartość opakowania	8
Przegląd produktu	9
Konfiguracja wstępna	10
Regulacja podstawy	10
Instalacja podstawy	11
Mocowanie na ścianie	12
Używanie gniazda zabezpieczającego	13
Wykonywanie połączeń.....	14
Podłączanie zasilania	14
Podłączanie urządzeń zewnętrznych.....	15
Podłączanie DisplayPort	15
Podłączanie HDMI	16
Podłączanie VGA	17
Połączenie USB.....	18
Podłączenie audio	19
Sterowanie funkcją dotyku.....	20
Użytkowanie monitora	24
Regulacja kąta oglądania	24
Regulacja kąta nachylenia (Regulowana nóżka)	24
Regulacja kąta nachylenia (Podstawa)	24
Wyłączanie urządzenia	25
Używanie klawiszy panelu sterowania	25
Menu ekranowe (OSD)	26
Hot Keys (Klawisze skrótów)	28
Konfiguracja ustawień	30
Operacje ogólne	30
Struktura menu ekranowego OSD.....	32
Tryby ekranu dotykowego - Dodatkowe informacje.....	35

Dodatek	36
Specyfikacje	36
Słowniczek	39
Rozwiązywanie problemów	44
Konserwacja urządzenia	46
Ogólne zasady bezpieczeństwa	46
Czyszczenie ekranu	46
Czyszczenie obudowy	46
Informacje prawne i serwisowe	47
Informacja o zgodności	47
Oświadczenie o zgodności z FCC	47
Oświadczenie o zgodności z przepisami Industry Canada	47
Zgodność z CE dla krajów europejskich	47
Deklaracja zgodności RoHS2	48
Indyjskie ograniczenie dotyczące substancji niebezpiecznych	49
Usuwanie produktu i upływanie terminu jego przydatności	49
Informacje o prawach autorskich	50
Obsługa klienta	51
Ograniczona gwarancja	52

Wprowadzenie

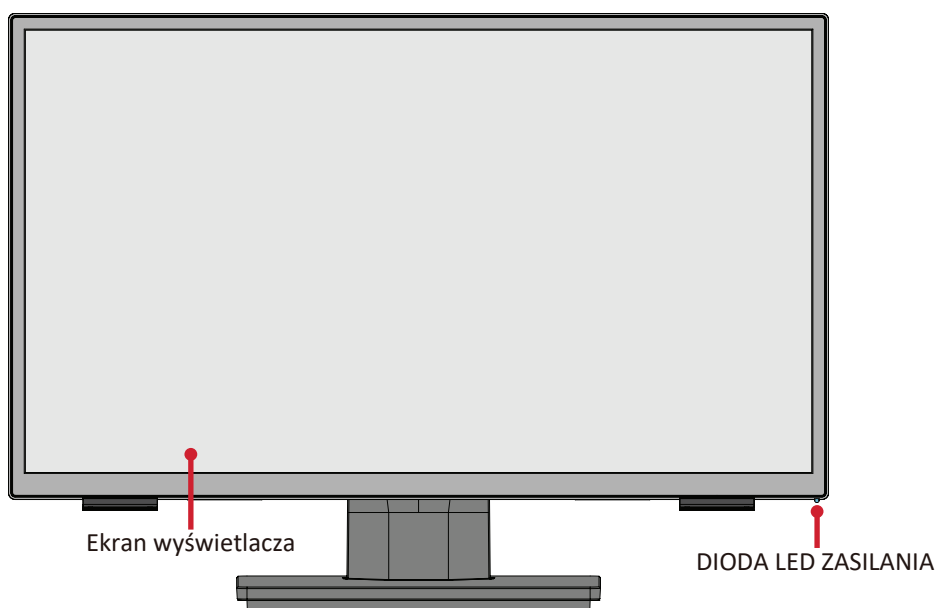
Zawartość opakowania

- Wyświetlacz dotykowy
- Przewód zasilający
- Kabel HDMI
- Kabel przesyłania danych USB 3.0 (Typ B do Typ A)
- Instrukcja szybkiego uruchomienia

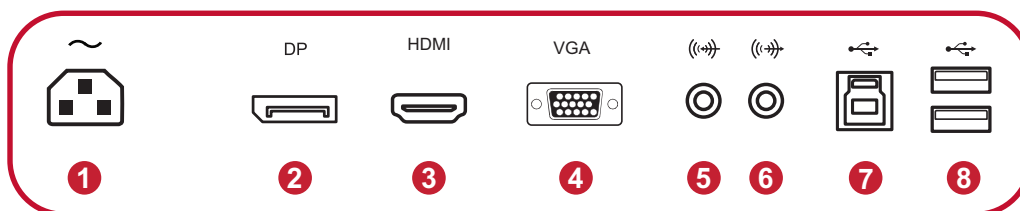
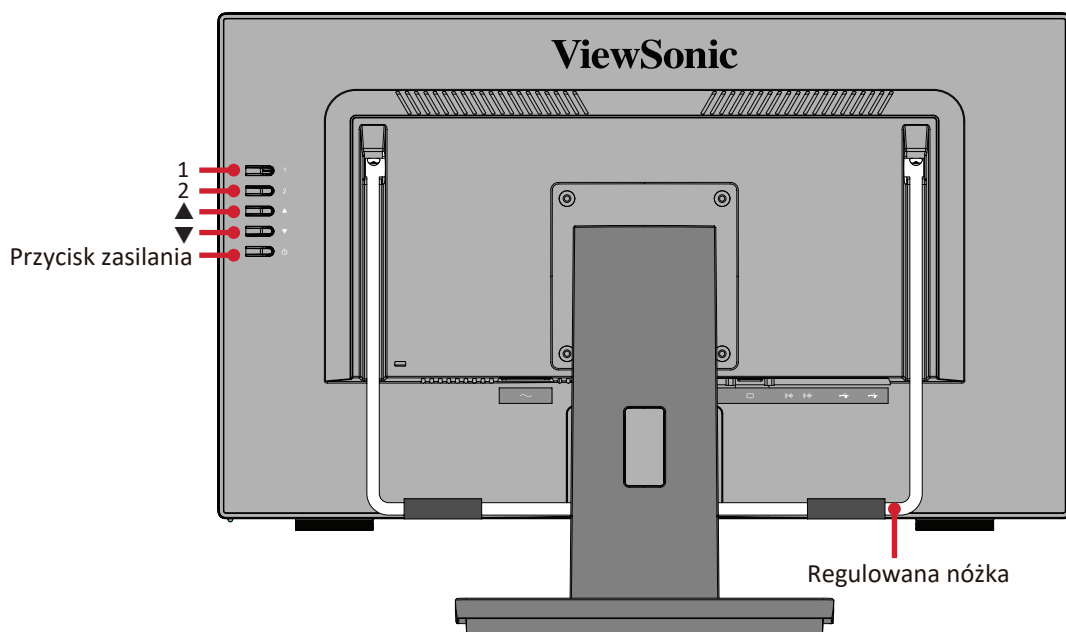
UWAGA: Przewód zasilający i przewody wideo znajdujące się na wyposażeniu mogą różnić się zależnie od kraju. Należy skontaktować się z lokalnym sprzedawcą w celu uzyskania szczegółowych informacji.

Przegląd produktu

Widok z przodu



Widok z tyłu



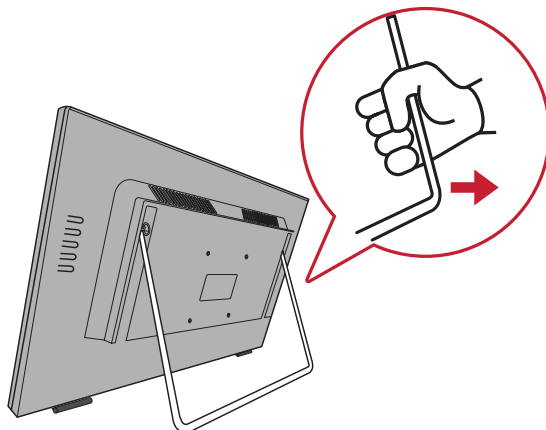
- | | | | | |
|--------------|-----------------|-------------------|--------|-------------|
| 1. AC IN | 2. DisplayPort | 3. HDMI | 4. VGA | 5. Audio In |
| 6. Audio Out | 7. USB Upstream | 8. USB Downstream | | |

UWAGA: W celu uzyskania szczegółowych informacji na temat klawiszy 1/2/▲/▼ oraz ich funkcji, należy zapoznać się z sekcją "Hot Keys (Klawisze skrótów)" na stronie 25.

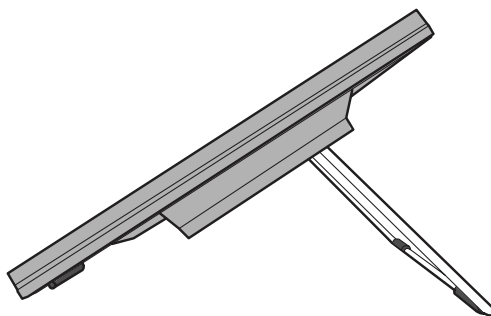
Konfiguracja wstępna

Regulacja podstawy

1. Umieść monitor na płaskiej i stabilnej powierzchni, ekranem skierowanym do dołu.
2. Jedną ręką podtrzymaj monitor, a następnie ostrożnie podnieś i wysuń podstawę.



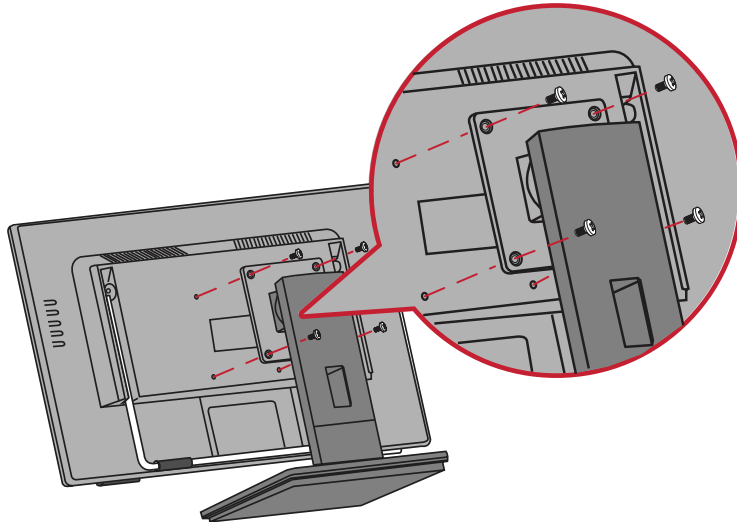
3. Ustaw urządzenie w jego górnym położeniu na płaskiej i stabilnej powierzchni.



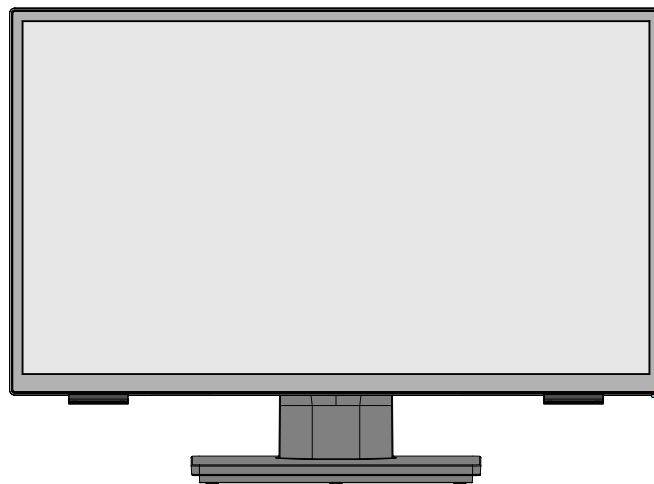
UWAGA: Zawsze należy ustawiać urządzenie na płaskiej i stabilnej powierzchni. W przeciwnym razie może to spowodować upadek urządzenia oraz jego uszkodzenie, bądź doprowadzić do uszkodzeń ciała.

Instalacja podstawy

1. Umieść monitor na płaskiej i stabilnej powierzchni, ekranem skierowanym do dołu.
2. Upewnij się, że regulowana nóżka jest przymocowana do monitora.
3. Dopasuj otwory montażowe podstawy do otworów montażowych VESA z tyłu monitora.
4. Przymocuj podstawę do monitora za pomocą dostarczonych śrub.



5. Ustaw urządzenie w jego górnym położeniu na płaskiej i stabilnej powierzchni.



Mocowanie na ścianie

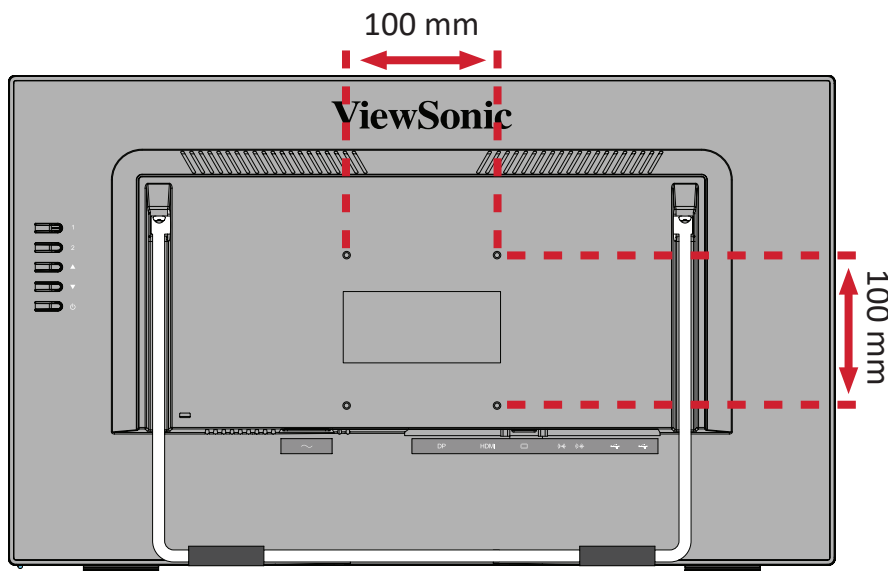
Zapoznaj się z tabelą poniżej w celu uzyskania standardowych wymiarów zestawów do mocowania ściennego.

UWAGA: Używać można wyłącznie z zestawem/wspornikiem do montażu na ścianie z certyfikatem UL. Aby uzyskać zestaw do montażu na ścianie lub podstawę z regulacją wysokości, skontaktuj się z firmą ViewSonic® lub z lokalnym dostawcą.

Maksymalne obciążenie	Wzorec otworów (S x W)	Podkładka połączeniowa (S x W x G)	Otwór podkładki	Specyfikacja śrubek i ich ilość
14 kg	100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm 4 szt.

UWAGA: Zestawy mocowania ściennego są sprzedawane osobno.

1. Wyłącz urządzenie i odłącz wszystkie przewody.
2. Umieść urządzenie na płaskiej i stabilnej powierzchni ekranem skierowanym do dołu.
3. Odkręć przymocowaną podstawę i ostrożnie ją wyjmij (jeśli jest używany).
4. Przymocuj wspornik montażowy do otworów montażowych VESA z tyłu monitora. Następnie przymocuj go przy użyciu czterech śrubek (M4 x 10 mm).



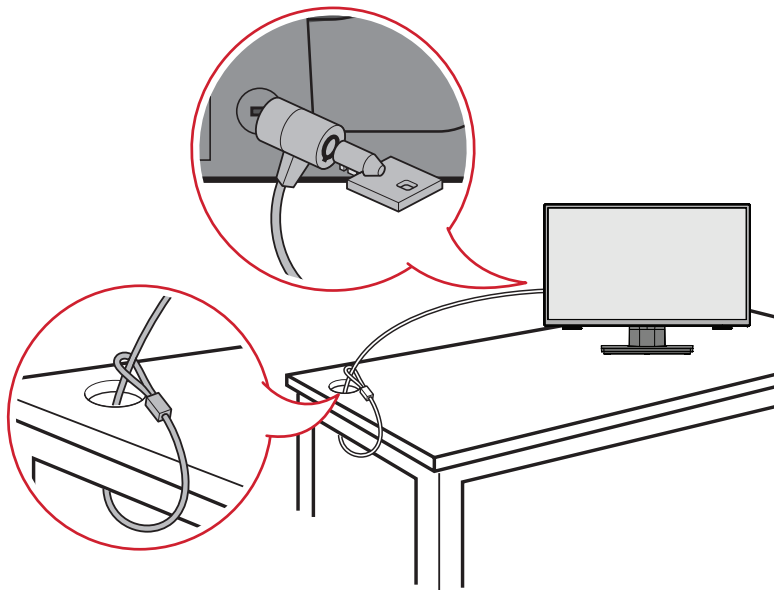
5. Wykonaj instrukcje, które są dołączone do zestawu mocowania ściennego, aby zamocować monitor na ścianie.

Używanie gniazda zabezpieczającego

Aby zapobiec kradzieży urządzenia użyj urządzenia blokującego do gniazda zabezpieczającego, aby przymocować urządzenie do nieruchomego przedmiotu.

Dodatkowo, przymocowanie monitora do ściany lub stałego obiektu z wykorzystaniem linki zabezpieczenia może być pomocne w sytuacji, gdy trzeba utrzymać ciężar monitora, aby zapobiec jego upadkowi.

Poniżej przedstawiono przykładową konfigurację urządzenia blokującego do gniazda zabezpieczającego z mocowaniem do stołu.

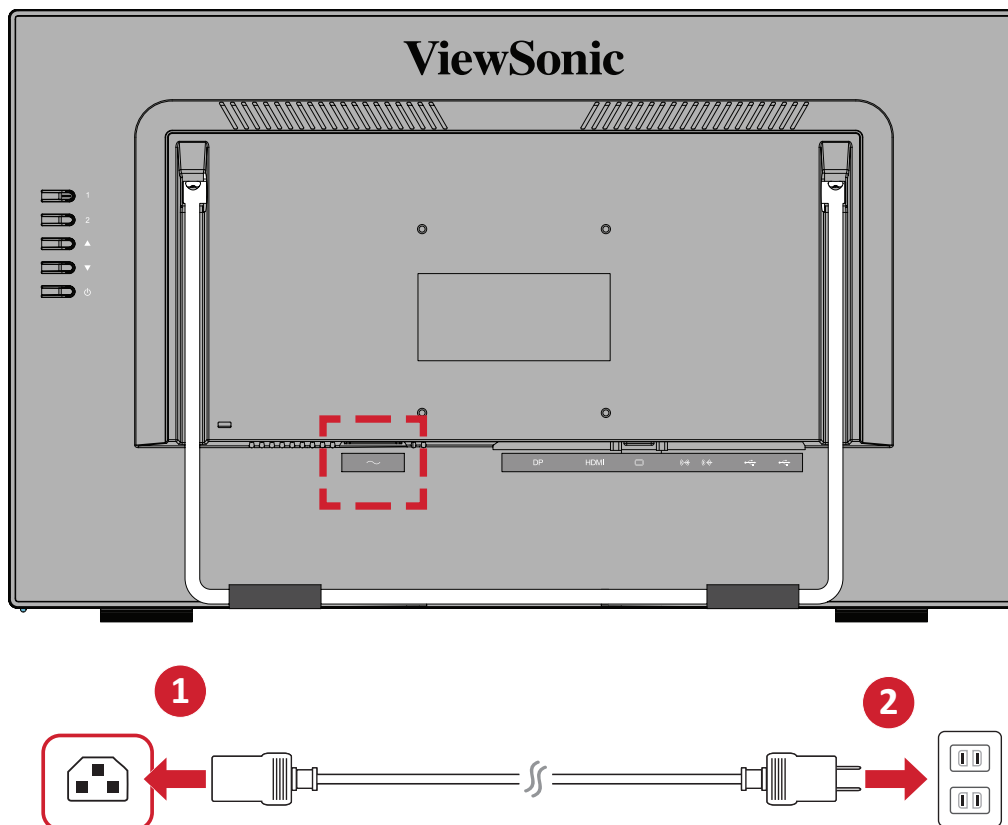


Wykonywanie połączeń

W tym rozdziale przedstawione są wskazówki dotyczące sposobu podłączania monitora do innego sprzętu.

Podłączanie zasilania

1. Podłącz przewód zasilający do gniazda wejściowego AC, które znajduje się w tylnej części urządzenia.
2. Podłącz wtyczkę przewodu zasilającego do gniazdka elektrycznego.

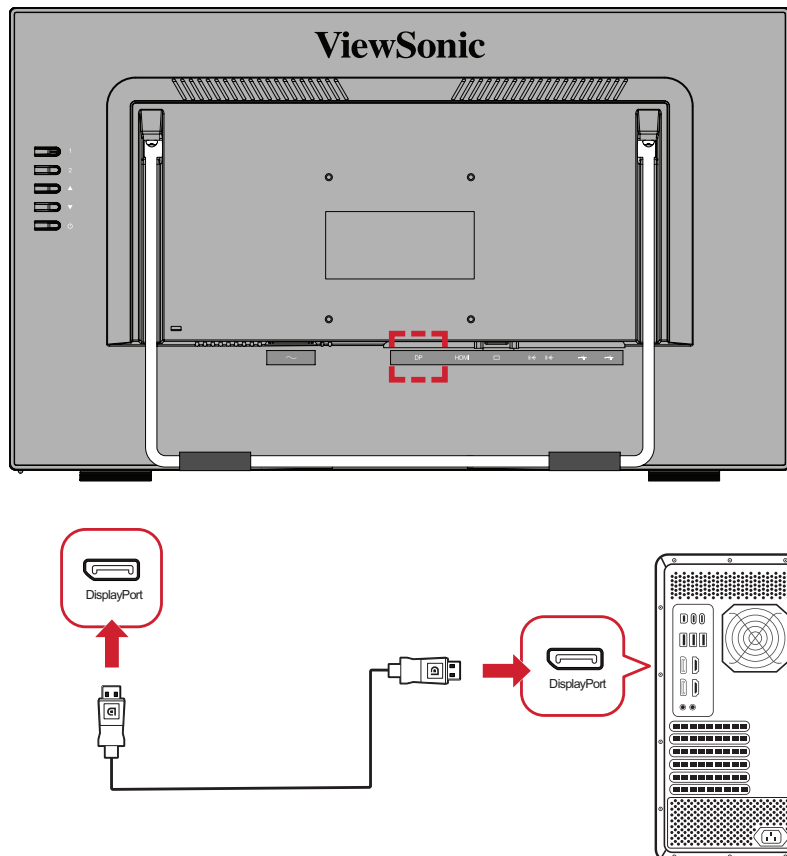


Podłączanie urządzeń zewnętrznych

Podłączanie DisplayPort

Podłącz jeden koniec przewodu DisplayPort do złącza DisplayPort. Następnie podłącz drugi koniec przewodu do złącza DisplayPort lub mini DP w komputerze.

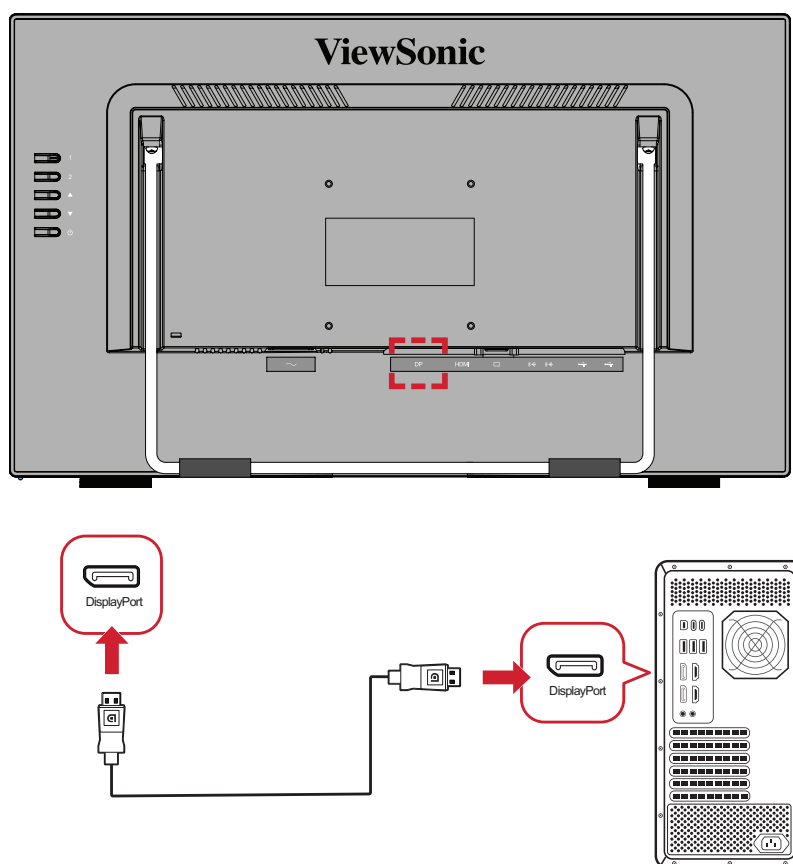
UWAGA: Aby podłączyć monitor do złącza Thunderbolt (v. 1&2) w komputerze Mac, podłącz złącze mini DP „przewodu mini DP na DisplayPort” do wyjścia Thunderbolt w komputerze Mac. Następnie podłącz drugi koniec przewodu do złącza DisplayPort w monitorze.



Podłączanie HDMI

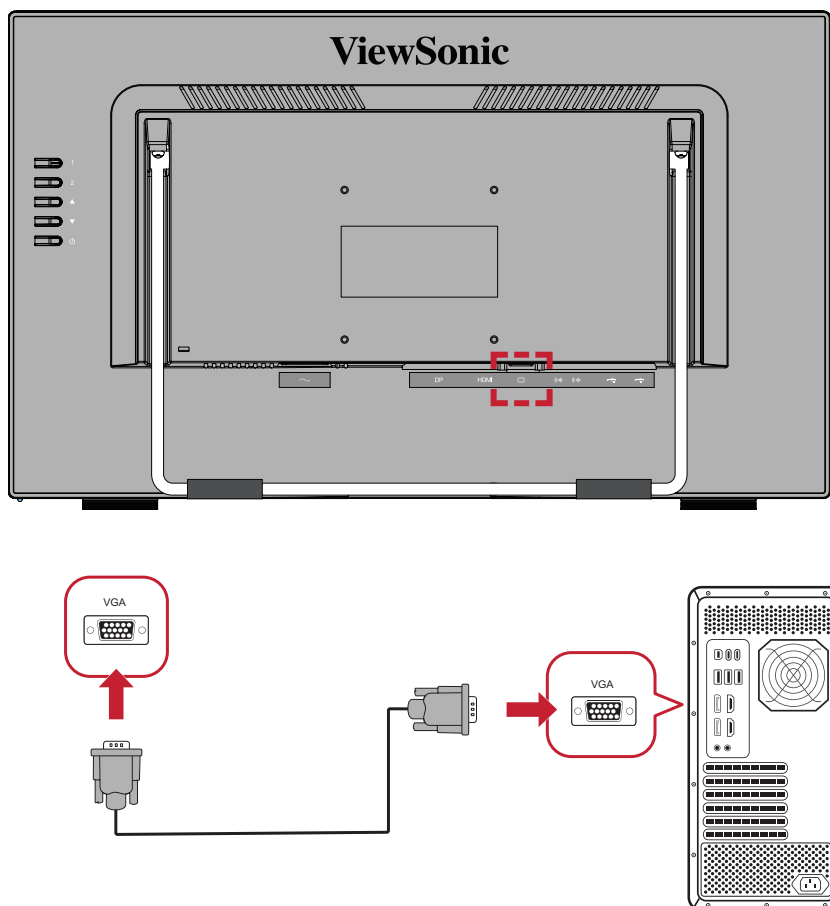
Podłącz jeden koniec przewodu HDMI do złącza HDMI w monitorze. Następnie podłącz drugi koniec przewodu do złącza HDMI w komputerze.

UWAGA: Monitor jest wyposażony w jedno złącze HDMI 1.4.



Podłączanie VGA

Podłącz jeden koniec przewodu VGA do złącza VGA. Następnie podłącz drugi koniec przewodu do złącza VGA w komputerze.

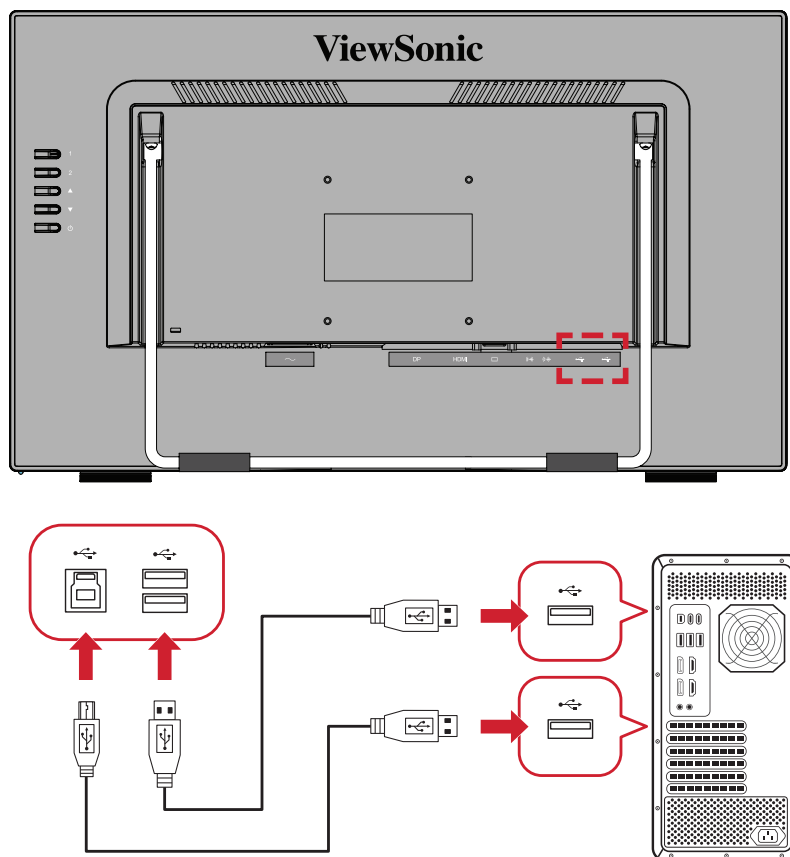


Połączenie USB

Połącz jeden koniec przewodu USB do złącza USB w monitorze. Następnie podłącz drugi koniec przewodu do złącza USB w komputerze.

UWAGA: Ten monitor obsługuje dwa (2) typy portów USB. Podczas wykonywania połączeń należy postępować zgodnie z następującymi zaleceniami:

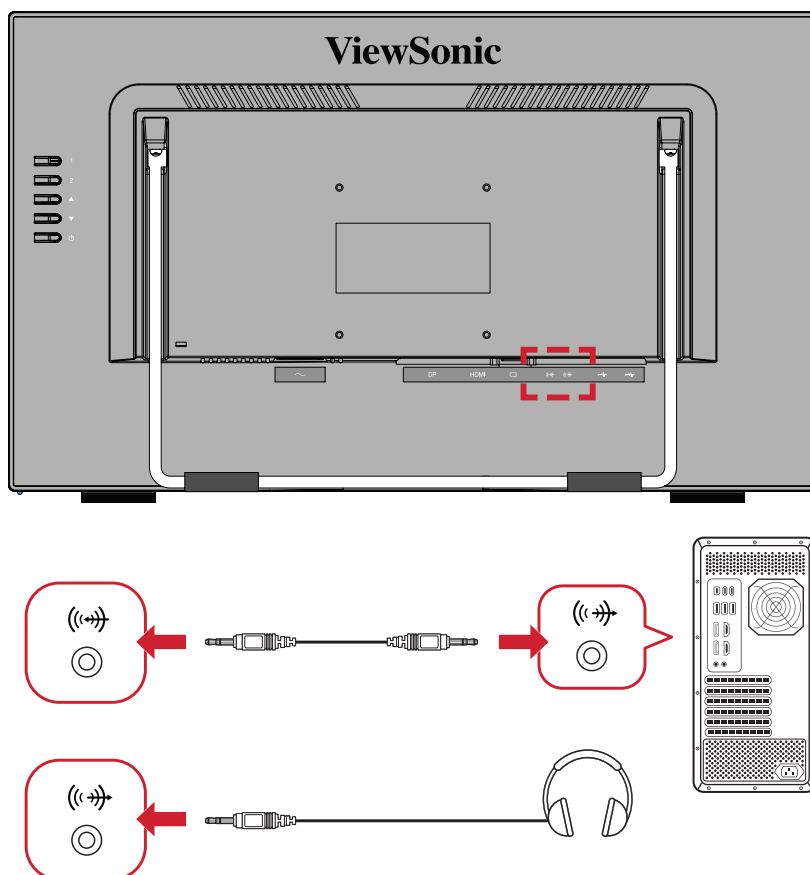
- Dwa (2) porty USB typu A: Podłączenie posiadanych urządzeń peryferyjnych typu A (np. pamięć masowa lub urządzenie peryferyjne).
 - » **UWAGA:** Aby używać niektóre urządzenia peryferyjne, należy się upewnić się, że komputer jest także podłączony do portu USB typu B monitora.
- Jeden (1) port USB typu B: Podłącz przewód USB typu B z końcówką męską (kwadrat z naciętymi dwoma narożnikami) do tego złącza, a następnie podłącz drugi koniec przewodu do złącza sygnału wysyłanego USB w komputerze.



Podłączenie audio

Podłącz kabel audio do portu wejścia/wyjścia audio monitora. Podłącz drugi koniec do komputera (wejście audio) lub do słuchawek dousznych/nagłownych (wyjście audio).

UWAGA: Ten monitor jest także wyposażony w dwa głośniki (2W x 2).



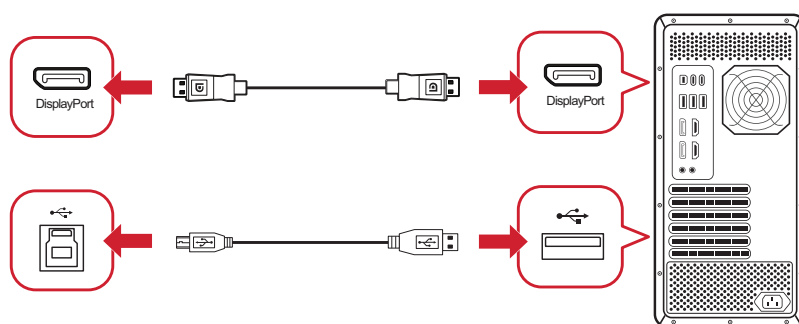
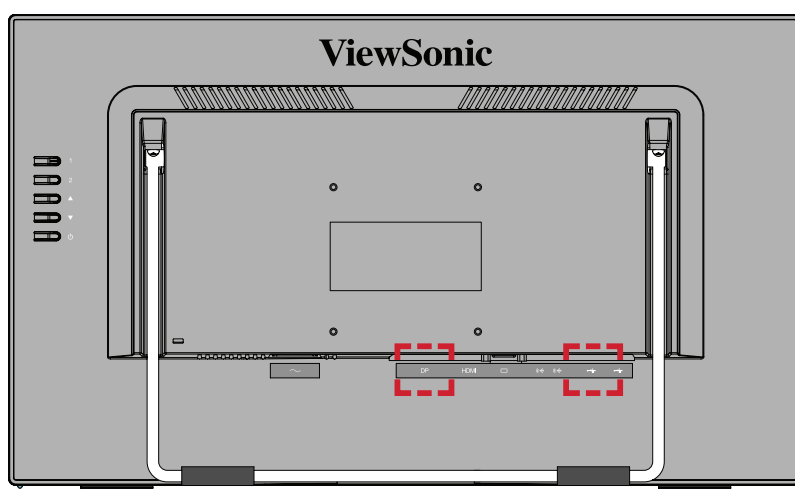
Sterowanie funkcją dotyku

UWAGA: Przed użyciem funkcji dotykowej należy się upewnić, że do komputera jest podłączony kabel USB Type B do Type A oraz, że jest uruchomiony system operacyjny Windows.

Urządzenie(a) zewnętrzne można podłączyć w dowolnej z następujących konfiguracji:

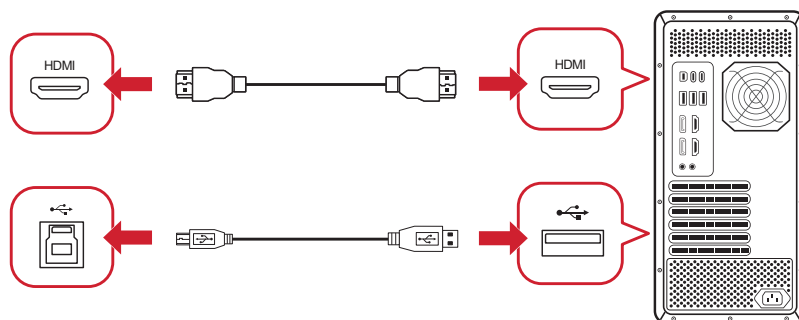
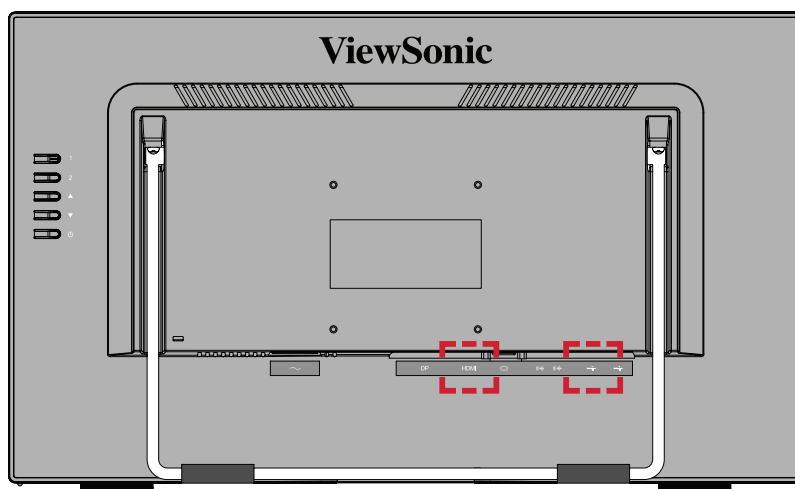
- **Podłączanie DisplayPort**

1. Podłącz kabel DisplayPort od komputera do portu **DisplayPort** monitora.
2. Podłącz kabel USB Type A do Type B od komputera do monitora, aby umożliwić sterowanie dotykaniem.



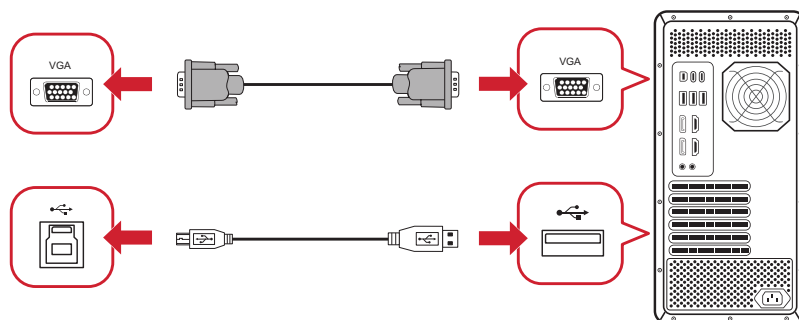
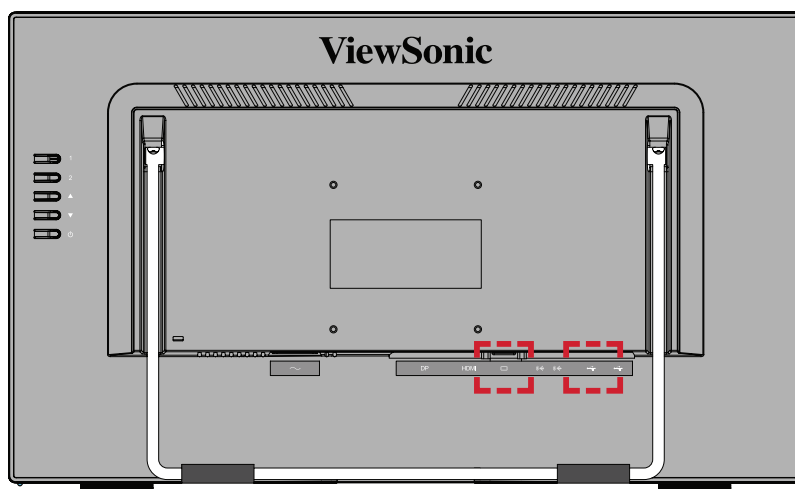
- **Podłączanie HDMI**

1. Podłącz kabel HDMI od komputera do portu **HDMI** monitora.
2. Podłącz kabel USB Type A do Type B od komputera do monitora, aby umożliwić sterowanie dotykkiem.



- **Podłączanie VGA**

1. Podłącz kabel VGA od komputera do portu **VGA** monitora.
2. Podłącz kabel USB Type A do Type B od komputera do monitora, aby umożliwić sterowanie dotykiem.



Podczas używania funkcji dotyku należy pamiętać, że:

- Funkcja dotyku może wymagać do wznowienia działania około pięciu (5) sekund, jeśli kabel USB zostanie odłączony i ponownie podłączony lub komputer zostanie wznowiony z *Trybu uśpienia*.
- Ekran dotykowy może wykrywać równocześnie do dziesięciu (10) palców.
- Jeśli kursor systemu Windows nie podąża dokładnie za palcem podczas dotykania ekranu, należy wykonać następujące czynności:
 1. Otwórz: **Control Panel (Panel sterowania) > Hardware and Sound (Sprzęt i dźwięk) > Tablet PC Settings (Ustawienia komputera typu Tablet)**
 2. Wybierz **Calibration (Kalibracja)**.
 3. Wykonaj instrukcje w celu ponownej kalibracji ekranu.

Jeśli system Windows nie może zidentyfikować ekranu dotykowego po dotknięciu ekranu, wykonaj następujące czynności:

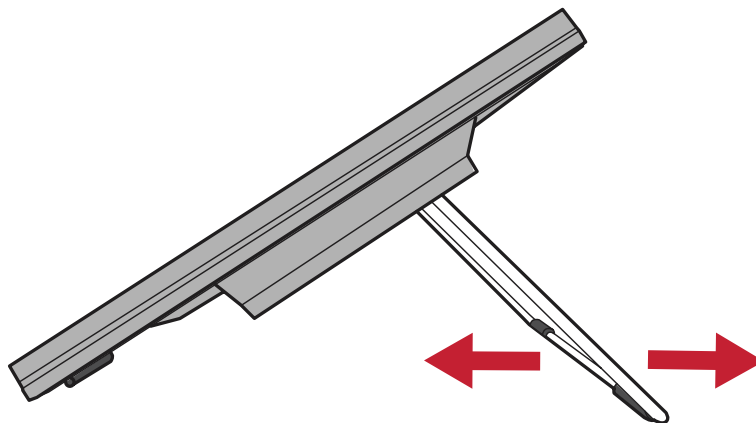
1. Otwórz: **Control Panel (Panel sterowania) > Hardware and Sound (Sprzęt i dźwięk) > Tablet PC Settings (Ustawienia komputera typu Tablet)**
2. Wybierz **Setup (Ustawienia) > Touch Input (Wprowadzanie dotykowe)**.
3. Wykonaj instrukcje w celu ponownej kalibracji ekranu.

Użytkowanie monitora

Regulacja kąta oglądania

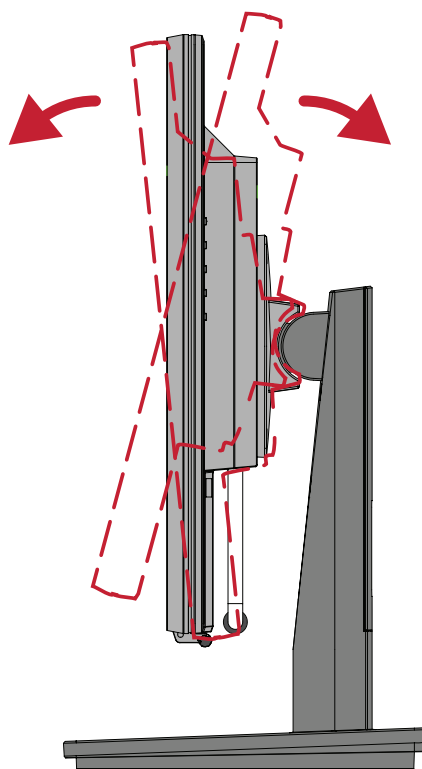
Regulacja kąta nachylenia (Regulowana nóżka)

Przechyl monitor do przodu lub do tyłu, aby uzyskać wymagany kąt widzenia (15° do 70°).



Regulacja kąta nachylenia (Podstawa)

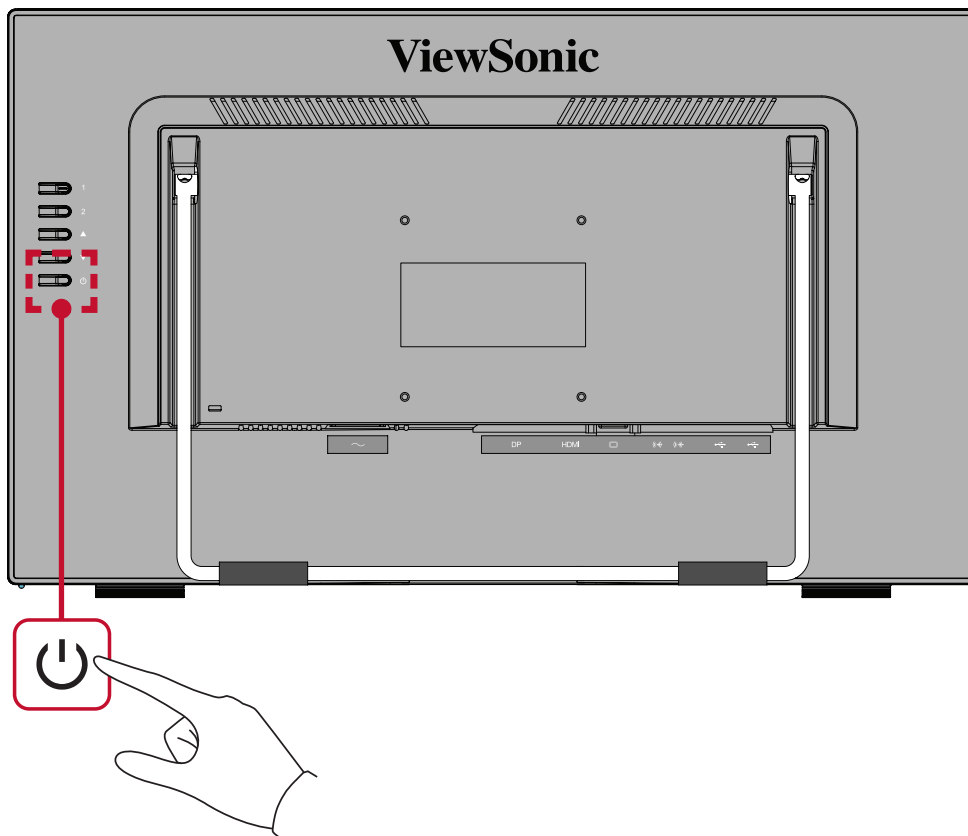
Przechyl podstawę monitora do przodu lub do tyłu, aby uzyskać wymagany kąt widzenia (-5° do 20°).



UWAGA: Podczas regulacji delikatnie przytrzymuj podstawkę jedną ręką, jednocześnie przechylając monitor do przodu lub do tyłu drugą ręką.

Wyłączanie urządzenia

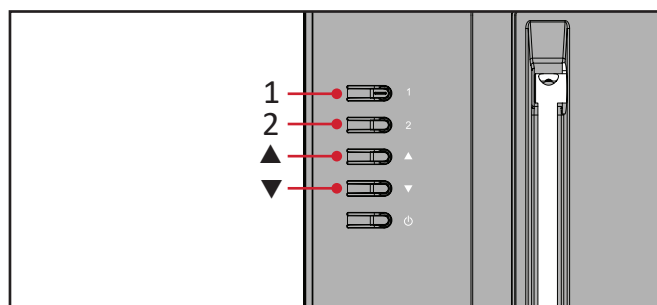
1. Podłącz przewód zasilający do gniazdka elektrycznego.
2. Naciśnij przycisk **Power (Zasilanie)**, aby włączyć monitor.
3. Aby wyłączyć monitor, naciśnij ponownie przycisk **Power (Zasilanie)**.



UWAGA: Monitor nadal będzie pobierał niewielką ilość prądu przez cały czas, kiedy przewód zasilający jest podłączony do gniazdka elektrycznego. Jeżeli monitor nie jest używany przez dłuższy czas, odłącz wtyczkę zasilania od gniazdka elektrycznego.

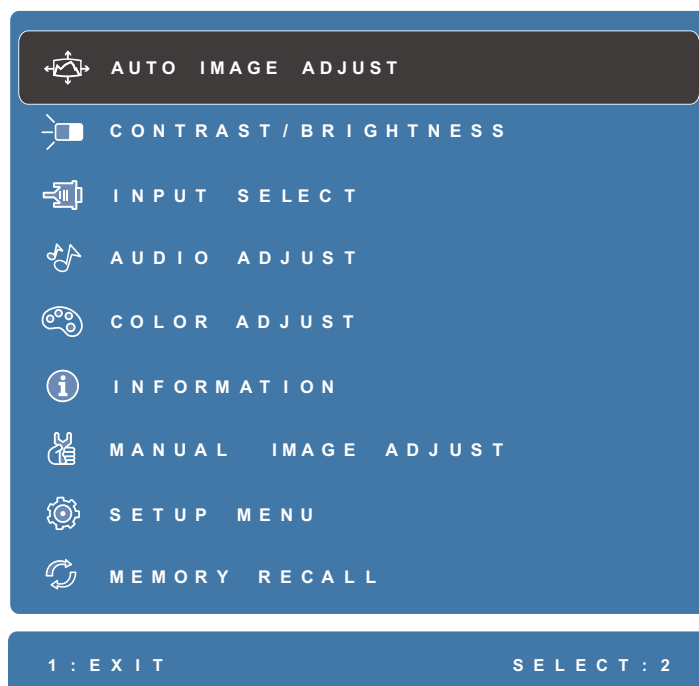
Używanie klawiszy panelu sterowania

Klawisze panelu sterowania należy używać do aktywacji Klawiszy dostępu, poruszania się po menu ekranowym (OSD), a także do zmiany ustawień.



Menu ekranowe (OSD)

Naciśnij klawisz **1**, aby wyświetlić menu ekranowe (OSD).



UWAGA: Postępuj zgodnie ze wskazówkami wyświetlanymi w dolnej części ekranu aby wybrać opcję, a następnie wykonaj regulacje klawiszami ▼ i ▲.

Menu	Opis
 Auto Image Adjust (Zaawansowane DCR)	Automatycznie ustaw położenie obrazu na ekranie.
 Contrast/Brightness (Kontrast/Jasność)	Wyreguluj poziom kontrastu lub jasności.
 Input Select (Wybór wejścia)	Wybierz źródło wejściowe.
 Audio Adjust (Regulacja audio)	Wyreguluj poziom lub wycisz głośność.
 Color Adjust (Regulacja kolorów)	Wybierz jedno ze wstępnych ustawień standardowych kolorów.
 Information (Informacje)	Wyświetlanie trybu taktowania (wejście sygnału wideo) karty graficznej komputera, numeru modelu LCD, numeru seryjnego i adresu URL strony internetowej ViewSonic®.
 Manual Image Adjust (Ręczna regulacja obrazu)	Możesz ręcznie ustawić różne parametry jakości obrazu.

Menu		Opis
	Setup Menu (Menu Ustawienia)	Regulacja ustawień menu ekranowego (OSD).
	Memory Recall (Przywołanie z pamięci)	Przywraca ustawienia z powrotem do ustawień fabrycznych.

Hot Keys (Klawisze skrótów)

Gdy menu ekranowe (OSD) jest wyłączone, możesz szybko uzyskać dostęp do funkcji specjalnych przy użyciu klawiszy panelu sterowania.

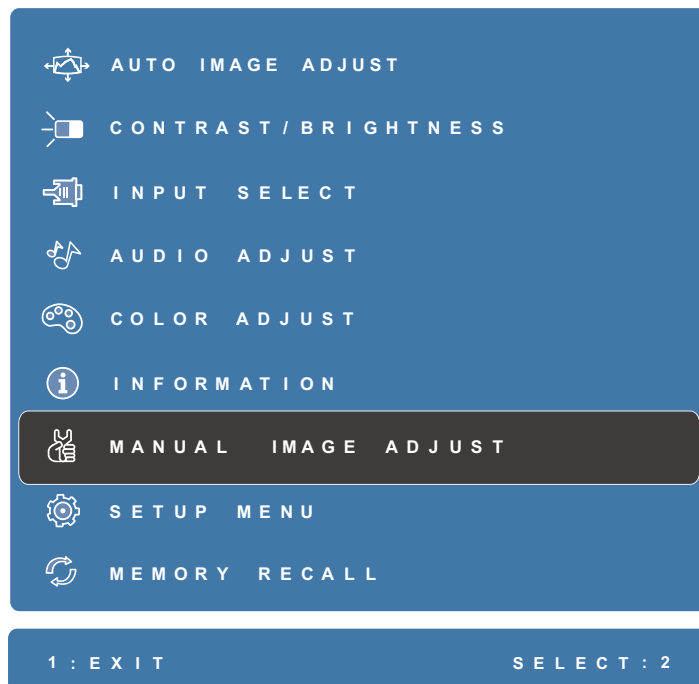
Klawisz	Opis
1+ ▲	Naciśnij i przytrzymaj klawisze, aby zablokować/odblokować menu ekranowe OSD. Gdy na ekranie zostanie wyświetlone menu, dalsze naciskanie obu klawiszy przez 10 sekund, spowoduje zablokowanie/odblokowanie menu ekranowego OSD.  Jeżeli menu ekranowe OSD jest zablokowane, na ekranie zostanie wyświetlony poniższy komunikat. 
1 + ▼	Naciśnij i przytrzymaj klawisze, aby zablokować/odblokować przycisk Power (Zasilanie). Gdy menu zostanie wyświetlone na ekranie, dalsze przytrzymywanie obu klawiszy przez 10 sekund, spowoduje zablokowanie/odblokowanie przycisku Power (Zasilanie).  Jeżeli przycisk Power (Zasilanie) jest zablokowany, na ekranie zostanie wyświetlony poniższy komunikat. 
2 + ▲	Naciśnij klawisze, aby wyświetlić/ukryć ekran rozruchowy, gdy urządzenie jest włączane. 

Klawisz	Opis
2 + ▼	Naciśnij przyciski, aby przełączyć pomiędzy DDC/CI i DDC/2B UWAGA: DDC/CI to ustawienie domyślne. DDC / CI DDC / 2B
▲	Naciśnij przycisk, aby przejść do menu Contrast (Kontrast).
▼	Naciśnij przycisk, aby przejść do menu Color Adjust (Regulacja kolorów).
2	Naciśnij przycisk, aby przełączyć pomiędzy źródłami wejścia.

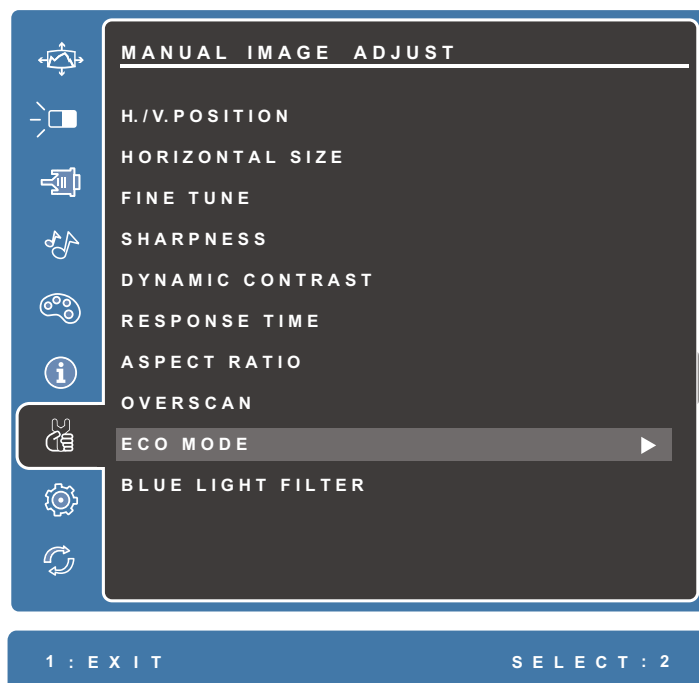
Konfiguracja ustawień

Operacje ogólne

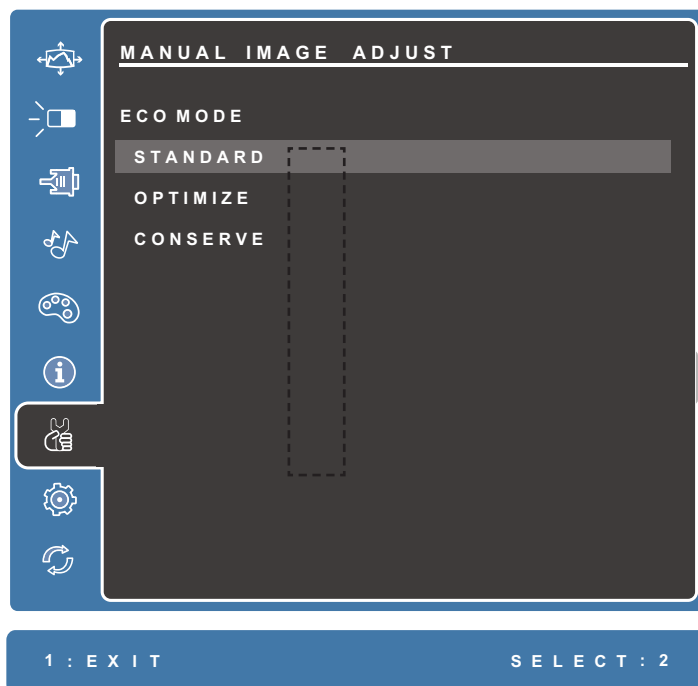
1. Naciśnij klawisz **1**, aby wyświetlić menu ekranowe (OSD).



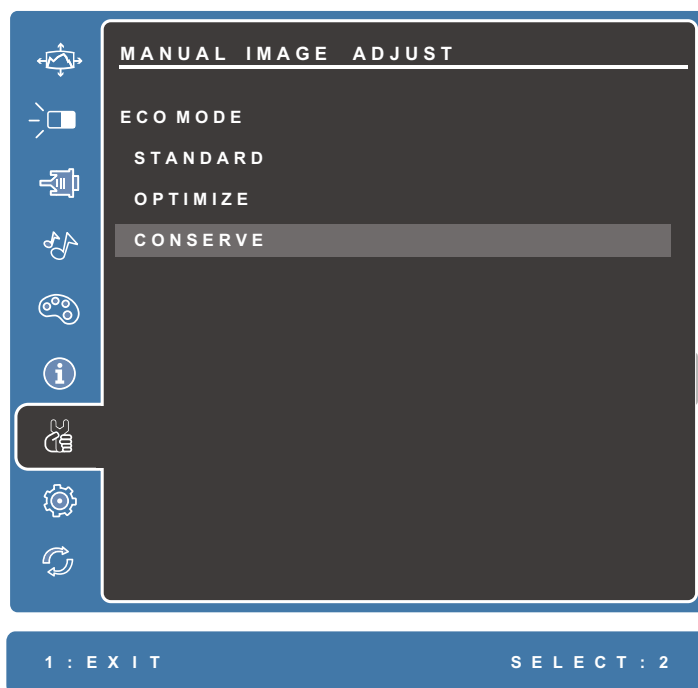
2. Naciśnij klawisz **▲** lub **▼**, aby wybrać menu główne. Następnie naciśnij klawisz **2**, aby przejść do wybranego menu.



3. Naciśnij klawisz ▲ lub ▼, aby wybrać wymaganą opcję menu.
Następnie naciśnij klawisz 2, aby przejść do menu pomocniczego.



4. Naciśnij klawisz ▲ lub ▼, aby dostosować/wybrać ustawienie.
Następnie naciśnij klawisz 2, aby potwierdzić.



UWAGA: Określone dopasowania opcji menu nie wymagają, aby użytkownik naciskał klawisz 2 w celu potwierdzania dokonaego wyboru. Postępuj zgodnie ze wskazówkami wyświetlanymi w dolnej części ekranu, aby wybrać daną opcję lub dokonać ustawień.

Struktura menu ekranowego OSD

Menu główne	Podmenu	Opcje menu		
Auto Image Adjust				
Contrast/Brightness	Contrast	(-/+ , 0~100)		
	Brightness	(-/+ , 0~100)		
Input Select	VGA			
	DisplayPort			
	HDMI			
Audio Adjust	Volume	(-/+ , 0~100)		
	Mute	On		
		Off		
	Audio Input	HDMI		
		Audio In		
Color Adjust	sRGB			
	Bluish			
	Cool			
	Native			
	Warm			
	User Color	Red	(-/+ , 0~100)	
		Green	(-/+ , 0~100)	
		Blue	(-/+ , 0~100)	
	Color Space	Auto		
		RGB	(-/+ , 0~255)	
		RGB	(-/+ , 16~235)	
		YCC	(-/+ , 0~255)	
YCC		(-/+ , 16~235)		
Information				

Menu główne	Podmenu	Opcje menu	
Manual Image Adjust	H/V Position	Horizontal Position	(-/+ , 0~100)
		Vertical Position	(-/+ , 0~100)
	Horizontal Size	(-/+ , 0~100)	
	Fine Tune	(-/+ , 0~100)	
	Sharpness	(-/+ , 0~100)	
	Dynamic Contrast	On	
		Off	
	Response Time	Standard	
		Advanced	
		Ultra Fast	
	Aspect Ratio	4:3	
		Full Screen	
	Overscan	On	
		Off	
	ECO Mode	Standard	
		Optimize	
		Conserve	
	Blue Light Filter	(-/+ , 0~100)	
Setup Menu	Language Select	English	
		Français	
		Deutsch	
		Español	
		Italiano	
		Suomi	
		Русский	
		Türkçe	
		日本語	
		한국어	
		繁體中文	
		简体中文	
		Česká	
		Svenska	
	Resolution Notice	On	
		Off	
	OSD Position	H. Position	(-/+ , 0~100)
		V. Position	(-/+ , 0~100)

Menu główne	Podmenu	Opcje menu	
Setup Menu	OSD Pivot	0°	
		+90°	
		-90°	
	OSD Timeout	(-/+ , 5/15/30/60)	
	OSD Background	On	
		Off	
	Auto Power Off	On	
		Off	
	Sleep	30 Minutes	
		45 Minutes	
		60 Minutes	
		120 Minutes	
		Off	
	Power Indicator	On	
		Off	
	Boot Up Screen	On	
		Off	
Setup Menu	Touch Screen ¹	Single Point Touch	On
			Off
		Glove Touch Mode ²	On
			Off
		Water Resistant Touch Mode ²	On
			Off
		Touch Disable	On
			Off
		Pen Touch Mode	On
Off			
Memory Recall			

¹ Podczas przełączania pomiędzy trybami lub, aby anulować tryb dotykowy, najpierw należy wyczyścić powierzchnię urządzenia i oczyścić ją z kropli wody i odcisków palców.

² Pen Touch Mode (Tryb dotyku piórem), Glove Touch Mode (Tryb dotyku rękawicą) i Water Resistant Touch Mode (Tryb dotyku z odpornością na wodę) nie mogą być włączone w tym samym czasie.

Tryby ekranu dotykowego - Dodatkowe informacje

Tryb	Uwaga
Pen Touch Mode (Tryb dotyku piórem)	• Obsługa dotyku ołówkiem (2 mm). • Obsługa dotyku rysikiem (3,5 mm). • Obsługuje różnych aktywnych piór i dotyku kliknięcia: » MPP 2.0 » Apple » Wacom AES » Google USI • Obsługa kliknięcia pióra i podstawowego pisania. Nie należy pisać zbyt szybko. • Obsługa ignorowania dotyku dłonią (25 mm x 25 mm). • Gdy pióro i palec znajdują się na urządzeniu TD2465, wykryty zostanie tylko sygnał pióra. Pismo odręczne i pisanie piórem nie mogą działać jednocześnie. • Brak obsługi wprowadzania dotykowego mokrymi rękami. • Brak obsługi protokołu aktywnego pióra ani poziomów nacisku.
Glove Touch Mode (Tryb dotyku rękawicą)	• Obsługa różnych rodzajów materiału rękawic. UWAGA: Obsługiwane materiały rękawic można znaleźć na stronie produktu TD2465. • Obsługa dotyku i klikania jednym palcem lub gestu dwoma palcami; do 5 punktów dotyku. • Palca(ów) nie należy przesuwać zbyt szybko. • Rękawice powinny być dopasowane i powinny przylegać do palców. • Odrzucanie dłoni nie jest obsługiwane.
Water Resistant Touch Mode (Tryb dotyku z odpornością na wodę)	• Obsługa dotyku nawet przy niewielkiej ilości wilgoci na ekranie. • Przesuwająca się kropla wody nie spowoduje nieprawidłowego wprowadzenia. • Obsługa dotyku jednym palcem i klikania; do 5 punktów dotyku. • Palca(ów) nie należy przesuwać zbyt szybko. • Odrzucanie dłoni nie jest obsługiwane.

Dodatek

Specyfikacje

Element	Kategoria	Specyfikacje
LCD	Typ	a-Si, TFT aktywna matryca LCD 1920 x 1080; Podziałka pikseli 0,2745 (w poziomie) mm x 0,2745 (w pionie) mm
	Rozmiar wyświetlacza	60,96 cm, 24" (23,6" powierzchni widzialnej)
	Powierzchnia szkła	Typ przeciwoodblaskowy (Haze 25%), utwardzona warstwa (3H)
Sygnal wejścia	Synchronizacja wideo	<u>RGB Analog (75 Ω)</u> f_h :24-82 kHz, f_v :50-75 Hz <u>TMDS digital (100 Ω)</u> HDMI: f_h :24-82 kHz, f_v :50-75 Hz DisplayPort: f_h :24-82 kHz, f_v :50-75 Hz
Kompatybilność	Komputer PC	do 1920 x 1080
	Macintosh	do 1920 x 1080

Element	Kategoria	Specyfikacje
rozdzielczość ¹	Zalecana	1920 x 1080 przy 60Hz
	Obsługiwany	• 1920 x 1080 przy 50, 60Hz • 1680 x 1050 przy 60Hz • 1600 x 1200 przy 60Hz • 1600 x 900 przy 60Hz • 1440 x 900 przy 60, 75Hz • 1400 x 1050 przy 60Hz • 1366 x 768 przy 60 Hz • 1360 x 768 przy 60Hz • 1280 x 1024 przy 60, 75Hz • 1280 x 960 przy 50, 60, 75Hz • 1280 x 800 przy 50, 60, 75Hz • 1280 x 768 przy 50, 60, 75Hz • 1280 x 720 przy 50, 60Hz • 1152 x 900 przy 66Hz • 1152 x 870 przy 75Hz • 1152 x 864 przy 60, 75Hz • 1024 x 768 przy 50, 60, 70, 72, 75Hz • 1024 x 600 przy 60Hz • 832 x 624 przy 75Hz • 848 x 480 przy 60Hz • 800 x 600 przy 56, 60, 72, 75Hz • 800 x 480 przy 60Hz • 720 x 576 przy 50Hz • 720 x 480 przy 60Hz • 720 x 400 przy 70Hz • 640 x 480 przy 50, 60, 67, 72, 75Hz • 640 x 400 przy 60, 70Hz • 640 x 350 przy 70Hz
zasilacz sieciowy ²	Napięcie wejściowe	Prąd zmienny 100-240V, 50/60Hz (automatyczny przełącznik)
Obszar wyświetlania	Pełny skan (Poziomo x Pionowo)	527,04 x 296,46 mm (20,75" x 11,67")
Warunki robocze	Temperatura	0° C do 40° C (32° F do 104° F)
	Wilgotność	Od 20% do 90% (bez kondensacji)
	Wysokość n.p.m.	16 404 stopy (4,9 km)
Warunki przechowywania	Temperatura	-20° C do 60° C (-4° F do 140° F)
	Wilgotność	Od 5% do 90% (bez kondensacji)
	Wysokość n.p.m.	40 000 stopy (12,1 km)
Wymiary (Z podstawą)	Fizyczna (S x W x G)	549,8 x 400,6 x 197,9 mm (21,6" x 15,8" x 7,8")

Element	Kategoria	Specyfikacje
Wymiary (Bez podstawy)	Fizyczna (S x W x G)	549,8 x 325,9 x 49,4 mm (21,6" x 12,8" x 1,9")
Mocowanie na ścianie	Wymiary	100 x 100 mm
Waga	Fizyczna	5,69 kg (12,54 lbs)
Tryby oszczędności energii	Wł.	24W (Typowa)
	Wył.	≤ 0.3 W

¹ Nie należy ustawiać karty graficznej w komputerze na wartości wykraczające poza zakres tych trybów taktowania; może to spowodować trwałe uszkodzenie wyświetlacza.

² Należy używać wyłącznie zasilacza sieciowego firmy ViewSonic®, bądź zasilacza z autoryzowanego źródła.

Słowniczek

W tym rozdziale wyjaśniono standardową terminologię używaną we wszystkich modelach ekranów LCD. Wszystkie terminy wyszczególnione są w kolejności alfabetycznej.

UWAGA: Niektóre terminy mogą nie stosować się do posiadanego projektora.

A **Advanced DCR (Zaawansowane DCR)**

Technologia Advanced DCR (Zaawansowane DCR), automatycznie wykrywa sygnał obrazu i inteligentnie steruje jasnością podświetlenia i kolorem, aby poprawić jakość czerni w ciemnych scenach i jakość bieli w jasnym otoczeniu.

All Recall (Przywołaj wszystkie)

Służy do przywracania parametrów do ich ustawień fabrycznych, jeśli wyświetlacz działa w fabrycznym trybie Preset Timing Mode (Tryb wstępnych ustawień taktowania) wyszczególnionym w rozdziale Specyfikacje tego Podręcznika.

UWAGA: (wyjątek) Ten element sterujący nie wpływa na zmiany dokonane w ustawieniach „Language Select” (Wybór języka) lub „Power Lock” (Blokada zasilania).

Audio Adjust (Regulacja audio)

Regulacja głośności, wyciszenie dźwięku lub przełączenie pomiędzy wejściami, jeśli dostępne jest więcej niż jedno źródło.

Auto Detect (Automatyczne wykrywanie)

Jeśli bieżące źródło wejściowe nie przesyła sygnału, monitor automatycznie przełączy się na opcję kolejnego wejścia. Ta funkcja może być w niektórych modelach wyłączona domyślnie.

B **Black Stabilization (Stabilizacja czerni)**

Funkcja stabilizacji czerni ViewSonic, zapewnia podwyższoną widoczność i widoczne szczegóły, poprzez rozjaśnienie ciemnych scen.

Blue Light Filter (Filtr światła niebieskiego)

Umożliwia ustawienie filtra, który blokuje niebieskie światło o wysokiej energii w celu zapewnienia większego komfortu oglądania.

Brightness (Jasność)

Regulacja poziomów czerni tła obrazu ekranowego.

C**Color Adjust (Regulacja kolorów)**

Udostępnia kilka trybów regulacji kolorów dla pomocy podczas regulacji ustawień kolorów w celu dopasowania do potrzeb użytkownika.

Color Format (Format koloru)

Monitor może automatycznie wykrywać format kolorów sygnału wejściowego. Można ręcznie zmienić opcje formatu kolorów w celu dopasowania prawidłowego zakresu formatu kolorów, jeśli kolory nie są wyświetlane prawidłowo.

Color space (Przestrzeń barwowa)

Umożliwia użytkownikom wybór przestrzeni barwowej do używania z wyjściem koloru monitora (RGB, YUV).

Color Temperature (Temper. barwowa)

Umożliwia użytkownikom wybór określonej temperatury barwowej w celu dalszego dostosowania odbioru wyświetlanego obrazu.

Panel domyślny	Pierwotny stan panelu
Panel Default (Panel domyślny)	Domyślny stan panelu.
Bluish (Niebieskawy)	Ustaw temperaturę barwową na 9 300K.
Cool (Zimno)	Ustaw temperaturę barwową na 7 500K.
Native (Natywny)	Domyślna temperatura barwowa. Zalecana do ogólnego używania.
Warm (Ciepło)	Ustaw temperaturę barwową na 5 000K.
User (Użytkownik)	Własne ustawienia użytkownika.

Contrast (Kontrast)

Regulacja różnicy pomiędzy tłem obrazu (poziom czerni) i planem przednim (poziom bieli).

F**FreeSync**

Technologia FreeSync eliminuje problemy związane z przerywaniem gier lub niedziałającymi klatkami w celu zapewnienia płynnego, pozbawionego artefaktów obrazu z wirtualnie dowolną szybkością przesyłania klatek.

G Game mode (tryb Gra)
Integracja menu ekranowego OSD zorientowanego na gry, włącznie ze wstępnie skalibrowanymi ustawieniami gier FPS, RTS i MOBA. Każdy tryb jest funkcjonalnie dostosowywany do potrzeb za pomocą testów podczas grania oraz ustawień dokonywanych w celu uzyskania najlepszej kombinacji kolorów i technologii.

Gamma

Umożliwia użytkownikom ręczną regulację poziomu jasności poziomów szarości monitora.

H HDR10 (Wysoki zakres dynamiki obrazu)

Umożliwia zmniejszenie całkowitego kontrastu danej sceny w taki sposób, aby widoczne były detale w miejscach naświetlonych i zacieniowanych.

UWAGA: Dostępne tylko dla materiału wideo HDR10.

Hue (Barwa)

Umożliwia ustawienie odcieni poszczególnych kolorów (czerwonego, zielonego, niebieskiego, cyjan, magenta i żółtego).

I Information (Informacje)

Wyświetlanie trybu taktowania (wejście sygnału wideo) karty graficznej komputera, numeru modelu LCD, numeru seryjnego i adresu URL strony internetowej ViewSonic®. Sprawdź instrukcję użytkownika karty graficznej w celu uzyskania instrukcji zmiany rozdzielczości i częstotliwości odświeżania (częstotliwość pionowa).

UWAGA: Przykładowo, VESA 1024 x 768 @ 60Hz, oznacza rozdzielczość 1024 x 768 i częstotliwość odświeżania 60 Hz.

Input Select (Wybór wejścia)

Umożliwia przełączanie pomiędzy różnymi opcjami wejścia, które są dostępne dla danego monitora.

L Low Input Lag (Małe opóźnienie wejścia)

ViewSonic® oferuje małe opóźnienie wejścia, wykorzystując funkcję skracania czasu przetwarzania monitora, co zmniejsza opóźnienie sygnału. W podmenu małego opóźnienia wejścia, można wybrać odpowiednią szybkość dla wymaganego sposobu korzystania z opcji.

M Manual Image Adjust (Ręczna regulacja obrazu)

Umożliwia wyświetlanie menu Manual Image Adjust (Ręczna regulacja obrazu). Możesz ręcznie ustawić różne parametry jakości obrazu.

Memory recall (Przywołanie z pamięci)

Przywracanie regulacji do ustawień fabrycznych, jeśli wyświetlacz działa w początkowym, fabrycznym trybie taktowania, podanym w rozdziale "Specyfikacje" tego podręcznika.

UWAGA:

- (Wyjątek) Ten element sterowania nie wpływa na zmiany dokonane w ustawieniach „Language Select” (Wybór języka) lub „Power Lock” (Blokada zasilania).
- Memory Recall (Przywołanie z pamięci) to domyślna opcja konfiguracji i ustawień, po dostarczeniu wyświetlacza. Memory Recall (Przywołanie z pamięci) to ustawienie, które kwalifikuje produkt do zgodności z ENERGY STAR®. Wszelkie zmiany domyślnej konfiguracji i ustawień wyświetlacza po jego dostarczeniu, mogą spowodować zmianę zużycia energii i zwiększyć zużycie energii powyżej limitów wymaganych przez kwalifikację do zgodności z ENERGY STAR®. ENERGY STAR® to zestaw zaleceń związanych z oszczędzaniem energii. Wydany przez Agencję Ochrony Środowiska (EPA) USA. ENERGY STAR® to wspólny Agencję Ochrony Środowiska (EPA) USA i Departamentu Energii USA, który ma pomagać w oszczędzaniu pieniędzy i ochronie środowiska naturalnego, poprzez promowanie efektywnych energetycznie produktów i praktyk.



O Overscan

Odnosi się do skadrowanego obrazu na ekranie monitora. Ustawienie powiększania na monitorze dla materiałów filmowych w taki sposób, że nie są widoczne najbardziej oddalone krawędzie filmu.

P PIP (Picture-in-Picture)

Podziel ekran na dwie części, okno główne oraz okno osadzone. Użytkownik może określić źródło wejścia dla każdego ekranu.

PIP Swap (Zamiana PIP)

To umożliwia zmianę źródła głównego obrazu na źródło obrazu dodatkowego.

R Recall (Przywołaj)
Służy do zerowania ustawień monitora dla ViewMode (Trybu oglądania).

Resolution Notice (Uwaga dotycząca rozdzielczości)

Uwaga informuje użytkowników o tym, że bieżąca rozdzielczość wyświetlania nie jest ustawiona na prawidłową rozdzielczość natywną. Ta informacja zostanie wyświetlona w oknie ustawień wyświetlania podczas ustawiania rozdzielczości ekranu.

Response Time (Czas odpowiedzi)

Tworzenie płynnych obrazów bez pasków, rozmazań lub podwajania obrazu. Niski czas odpowiedzi jest doskonały dla większości gier z intensywną grafiką oraz zapewnia doskonałą jakość wizualną podczas oglądania sportu lub filmów akcji.

S Saturation (Nasycenie)

Umożliwia ustawienie głębi kolorów każdego z kolorów (czerwonego, zielonego, niebieskiego, cyjan, magenta i żółtego).

Setup Menu (Menu Ustawienia)

Regulacja ustawień menu ekranowego (OSD). Wiele tych ustawień może uaktywniać powiadomienia menu ekranowego, dzięki czemu użytkownicy nie muszą ponownie otwierać menu.

Sharpness (Ostrość)

Umożliwia ustawianie jakości obrazu monitora.

V ViewMode (Tryb wyświetlania)

Wyjątkowa funkcja ViewMode ViewSonic, oferuje wstępne ustawienia opcji "Game (Gra)," "Movie (Film)," "Web (Internet)," "Text (Tekst)," "MAC" oraz "Mono". Te wstępne ustawienia są przeznaczone do zapewniania zoptymalizowanego wyświetlania, przy różnych zastosowaniach ekranu.

Y YUV Color Space (Przestrzeń barwowa YUV)

Przestrzeń barwowa YUV jest używana w przypadku kolorowych obrazów oraz przetwarzania wideo, mając na uwadze właściwości ludzkiego oka, która zapewnia zredukowaną szerokość pasma komponentów nasycenia bez percepcyjnego zniekształcenia.

Rozwiązywanie problemów

W tym rozdziale zostały omówione typowe problemy, które użytkownik może doświadczyć podczas użytkowania monitora.

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Brak zasilania	• Upewnij się, że monitor jest włączony, naciskając przycisk Power (Zasilanie). • Upewnij się, że przewód zasilający jest prawidłowo i pewnie podłączony do monitora i do gniazda zasilania. • Podłącz inne urządzenie do gniazdka elektrycznego, aby sprawdzić, czy w gniazdku jest prąd.
Zasilanie jest włączone, ale obraz nie wyświetla się na ekranie	• Upewnij się, że przewód wideo łączący monitor do komputera jest prawidłowo i solidnie podłączony. • Wyreguluj ustawienia poziomu jasności i kontrastu. • Upewnij się, że wybrane jest prawidłowe źródło wejściowe.
Nieprawidłowe lub nietypowe kolory.	• Jeżeli brakuje jakiś kolorów (czerwonego, zielonego lub niebieskiego), sprawdź przewód wideo, aby upewnić się, że jest on prawidłowo i solidnie podłączony. Poluzowane lub wyłamane piny w złączu przewodu mogą powodować nieprawidłowe połączenie. • Podłącz monitor do innego komputera.
Obraz na ekranie jest zbyt jasny lub zbyt ciemny.	• Wyreguluj ustawienia jasności i kontrastu przez menu OSD. • Wyzeruj monitor przywracając ustawienia fabryczne.
Obraz na ekranie wcina się i wycina.	• Upewnij się, że wybrane jest prawidłowe źródło wejściowe. • Sprawdź pod kątem wygiętych lub wyłamanych pinów w złączu przewodu wideo. • Upewnij się, że przewód wideo łączący monitor do komputera jest prawidłowo i solidnie podłączony.
Obraz ekranowy jest rozmazany	• Ustaw rozdzielczość na prawidłowy format obrazu. • Wyzeruj monitor przywracając ustawienia fabryczne.
Ekran jest wyśrodkowany nieprawidłowo.	• Ustaw poziome i pionowe regulacje za pomocą menu OSD. • Sprawdź format obrazu. • Wyzeruj monitor przywracając ustawienia fabryczne.
Ekran wyświetla się na żółto	• Upewnij się, że „Blue Light Filter” (Filtr światła niebieskiego) jest wyłączony.

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Na ekranie nie wyświetla się menu OSD/niedostępne są elementy sterowania OSD	• Sprawdź, czy menu OSD jest zablokowane. Jeżeli tak, naciśnij i przytrzymaj klawisze 3 i 5 przez 10 sekund. • Wyłącz monitor, odłącz przewód zasilający, podłącz go ponownie, a następnie włącz monitor. • Wyzeruj monitor przywracając ustawienia fabryczne.
Klawisze panelu sterowania nie działają.	• Naciskaj tylko jeden klawisz w danym momencie. • Uruchom ponownie komputer.
Niektórych menu nie można wybrać w menu ekranowym OSD.	• Ustaw ViewMode (Tryb oglądania) dla źródła wejściowego. • Wyzeruj monitor przywracając ustawienia fabryczne.
Brak dźwięku	• W przypadku używania zestawu słuchawkowego upewnij się, że stereofoniczny mini jack jest podłączony. • Upewnij się, że głośność nie jest wyciszona albo ustawiona na 0. • Sprawdź ustawienie Audio Input (Wejście audio).
Nie można ustawić monitora.	• Upewnij się, że w pobliżu monitora nie znajdują się żadne przeszkody i jest pozostawiona odpowiednia wolna przestrzeń. • W celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź "Regulacja kąta oglądania" na stronie 14.
Urządzenia USB podłączone do monitora nie działają	• Upewnij się, że przewód USB jest podłączony prawidłowo. • Spróbuj podłączyć do innego portu USB (w razie potrzeby). • Niektóre urządzenia USB wymagają większego prądu; podłącz urządzenie bezpośrednio do komputera.
Urządzenie zewnętrzne jest podłączone, ale na ekranie nie wyświetla się obraz.	• Upewnij się, że jest włączone zasilanie. • Wyreguluj jasność i kontrast przez menu OSD. • Sprawdź kabel połączeniowy, aby się upewnić, że jest on prawidłowo i pewnie podłączony. Poluzowane lub wyłamane piny w złączu przewodu mogą powodować nieprawidłowe połączenie.

Konserwacja urządzenia

Ogólne zasady bezpieczeństwa

- Upewnij się, że monitor jest wyłączony, a przewód zasilający jest odłączony od gniazdka elektrycznego.
- Nie wolno rozpryskiwać lub rozlewać żadnych płynów bezpośrednio na ekran lub obudowę.
- Należy ostrożnie obchodzić się z monitorem, ponieważ w przypadku porysowania, na monitorze wyposażonym w ciemną obudowę ślady są bardziej widoczne niż na monitorze z jasną obudową.

Czyszczenie ekranu

- Ekran należy przecierać czystą, miękką i bezpyłową szmatką. W ten sposób usuwany jest kurz i inne zanieczyszczenia.
- Jeżeli ekran jest nadto brudny, należy zastosować niewielką ilość środka do czyszczenia szkła nie zawierającego amoniaku i alkoholu i nanieść ją na czystą, miękką i bezpyłową szmatkę; wtedy można przetrzeć ekran.

Czyszczenie obudowy

- Do czyszczenia należy używać miękkiej i suchej szmatki.
- Jeżeli obudowa jest nadal brudna, należy zastosować niewielką ilość detergentu bez dodatków ściernych bez zawartości amoniaku i alkoholu i nanieść go na czystą, miękką i bezpyłową szmatkę; a następnie przetrzeć powierzchnię.

Wyłączenie

- ViewSonic® nie zaleca używania środków czyszczących opartych na amoniaku lub alkoholu, do czyszczenia ekranu wyświetlacza lub obudowy. Odnotowano sytuacje, że niektóre środki chemiczne uszkadzają ekran i/lub obudowę monitora.
- Firma ViewSonic® nie ponosi odpowiedzialności za uszkodzenia spowodowane stosowaniem środków do czyszczenia zawierających amoniak lub alkohol.

Informacje prawne i serwisowe

Informacja o zgodności

Ta część adresuje wszystkie połączone wymagania i oświadczenia dotyczące przepisów. Potwierdzone odpowiednie zastosowania powinny się odnosić do etykiet z nazwą i odpowiednich oznaczeń na urządzeniu.

Oświadczenie o zgodności z FCC

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie podlega następującym dwóm warunkom: (1) to urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń oraz (2) to urządzenie musi akceptować wszystkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami, które mogą powodować nieoczekiwane działanie. To urządzenie zostało poddane testom, które stwierdziły, że spełnia ono ograniczenia dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC.

Ograniczenia te określono w celu zapewnienia stosownego zabezpieczenia przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacjach domowych. To urządzenie generuje, wykorzystuje i może emitować energię częstotliwości radiowej i w przypadku instalacji oraz stosowania niezgodnie z instrukcjami może powodować uciążliwe zakłócenia komunikacji radiowej. Jednakże, nie gwarantuje się, że zakłócenia nie wystąpią w danej instalacji. Jeżeli urządzenie to powoduje uciążliwe zakłócenia odbioru radia i telewizji, co można sprawdzić poprzez włączenie i wyłączenie sprzętu, użytkownik może podjąć próbę usunięcia zakłóceń poprzez jeden lub więcej następujących środków

- Zmiana kierunku lub położenia anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odstępów pomiędzy urządzeniem i odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia do gniazda zasilanego z innego obwodu niż odbiornik.
- Kontakt ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem RTV w celu uzyskania pomocy.

Ostrzeżenie: Ostrzega się, że zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnej zgody strony odpowiedzialnej za zgodność, mogą pozbawić użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

Oświadczenie o zgodności z przepisami Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Zgodność z CE dla krajów europejskich



To urządzenie jest zgodne z Dyrektywą EMC 2014/30/EU i Dyrektywą niskonapięciową 2014/35/EU.

Następujące informacje są przeznaczone wyłącznie dla krajów członkowskich UE:

Znak pokazany po prawej oznacza zgodność z Dyrektywą 2012/19/EU dotyczącą Odpadów elektrycznych i elektronicznych (WEEE). Znak ten określa, że urządzenia NIE należy usuwać z niesortowanymi odpadami miejskimi, ale należy je przekazać do systemów zbiórki zgodnie z lokalnie obowiązującymi przepisami prawa.



Deklaracja zgodności RoHS2

Ten produkt został skonstruowany i wyprodukowany zgodnie z Dyrektywą 2011/65/EU Parlamentu Europejskiego i Rady dotyczącej ograniczeń używania niektórych substancji niebezpiecznych w urządzeniach elektrycznych i elektronicznych (Dyrektywa RoHS2) i jest zgodny z wartościami maksymalnej koncentracji określonymi przez Europejski Komitet Adaptacji Technicznej (TAC), jak pokazano poniżej:

Substancja	Proponowana maksymalne stężenie	Rzeczywiste stężenie
Ołów (Pb)	0,1%	< 0,1%
Rtęć (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadm (Cd)	0,01%	< 0,01%
Chrom sześciowartościowy (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Polibromowane dwufenyle (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polibromowane etery difenylowe (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Ftalan dwu-2-etyloheksylu (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Ftalan benzylo butylu (BBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalan dibutylu (DBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalan diizobutylu (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Niektóre komponenty produktów, jak określono powyżej są wyłączone, na podstawie Dodatku III Dyrektyw RoHS2, jak określono poniżej. Przykłady wyłączonych komponentów to:

- Stop miedzi zawierający wagowo do 4% ołowiu.
- Ołów w stopach lutowniczych o wysokiej temperaturze topnienia (tj. stopy ołowiane zawierające wagowo 85% lub więcej ołowiu)
- Komponenty elektryczne i elektroniczne zawierające ołów w szkłe lub ceramice inne niż ceramika dielektryczna w kondensatorach, np. urządzenia piezoelektryczne lub w szklanych lub ceramicznych składnikach matryc.
- Ceramika dielektryczna kondensatorów o napięciu znamionowym prądu zmiennego 125 V lub prądu stałego 250 V lub wyższym, zawiera ołów.

Indyjskie ograniczenie dotyczące substancji niebezpiecznych

Oświadczenie o ograniczeniach dotyczących substancji niebezpiecznych (Indie).
Ten produkt jest zgodny z przepisami "India E-waste Rule 2011" i zakazuje używania ołowiu, rtęci, sześciowartościowego chromu, polibromowanego dwufenylu lub polibromowanych eterów difenylowych o stężeniach przekraczających 0,1 % wagi i 0,01 % wagi dla kadmu, poza wyjątkami ustalonymi w Harmonogramie 2 przepisów.

Usuwanie produktu i upływanie terminu jego przydatności

Firma ViewSonic® szanuje środowisko naturalne i jest zaangażowana w działania proekologiczne. Dziękujemy za wspieranie inteligentnego, proekologicznego przetwarzania komputerowego. Należy odwiedzić stronę internetową ViewSonic®, aby dowiedzieć się więcej.

USA i Kanada

<https://www.viewsonic.com/us/company/green/go-green-with-viewsonic/#recycle-program>

Europa

<http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Tajwan

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Informacje o prawach autorskich

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2022. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Macintosh i Power Macintosh to zastrzeżone znaki towarowe Apple Inc.

Microsoft, Windows i logo Windows logo to zastrzeżone znaki towarowe Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach.

ViewSonic® i logo trzech ptaków, OnView, ViewMatch i ViewMeter są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy ViewSonic® Corporation.

VESA to zastrzeżony znak towarowy Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort i DDC to znaki towarowe VESA.

Wyłączenie: ViewSonic® Corporation nie ponosi żadnej odpowiedzialności za techniczne lub edytorskie błędy lub pominięcia w tej publikacji; w odniesieniu do przypadkowych albo wynikowych szkód, spowodowanych wykorzystywaniem tego materiału albo działania lub używania tego produktu.

Dążąc stale do ulepszania produktu, firma ViewSonic® Corporation zastrzega sobie prawo do zmiany specyfikacji produktu bez wcześniejszego powiadomienia. Informacje w tym dokumencie mogą zostać zmienione bez powiadomienia.

Żadnej części tej publikacji nie można kopiować, powielać lub przysyłać w jakikolwiek sposób do jakichkolwiek celów, bez wcześniejszego, pisemnego pozwolenia uzyskanego od firmy ViewSonic® Corporation.

Obsługa klienta

W celu uzyskania pomocy technicznej lub serwisu dla produktu, należy sprawdzić tabelę poniżej lub skontaktować się z naszym sprzedawcą.

UWAGA: Będzie potrzebny numer seryjny produktu.

Kraj/Region	Strona internetowa	Kraj/Region	Strona internetowa
Azja z rejonu Pacyfiku oraz Afryka			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Ameryka Południowa i Północna			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Ograniczona gwarancja

Wyświetlacz ViewSonic®

Co obejmuje gwarancja:

Firma ViewSonic® gwarantuje, że w okresie gwarancji, przy normalnym użytkowaniu, jej produkty będą wolne od wad materiałowych i defektów wytwarzania. Jeśli w okresie obowiązywania gwarancji ujawnią się wady materiałowe lub defekty wytwarzania, firma ViewSonic® według własnego uznania naprawi lub wymieni produkt na produkt podobny. Produkt zamienny albo części mogą zawierać zregenerowane fabrycznie albo odnowione części lub komponenty. Naprawa lub wymiana urządzenia lub podzespołów będzie objęta w sposób zrównoważony czasem pozostałym w ramach ograniczonej pierwotnej gwarancji klienta, a okres gwarancyjny nie zostanie przedłużony. Firma ViewSonic® oferuje bez gwarancji oprogramowanie stron trzecich, czy to dostarczany wraz z produktem lub zainstalowany przez klienta, montaż nieautoryzowanych części sprzętowej lub podzespołów, np. lampy do projektora. (Przejdź do: rozdział „Co nie jest objęte gwarancją”).

Jak długo obowiązuje gwarancja:

Na monitory ViewSonic® jest udzielana gwarancja na okres od 1 do 3 lat, w zależności od kraju zakupu, na wszystkie części, włącznie ze źródłem światła oraz na robociznę, która obowiązuje od daty zakupu przez pierwszego nabywcę.

Autoryzowani dostawcy usługi zaoferują wymianę lub naprawę na do pięciu (5) lat od daty zakupu przez pierwszego klienta. Gdy przestanie obowiązywać gwarancja na wyświetlacz, koszty naprawy będą ponoszone przez nabywcę.

Kogo chroni gwarancja:

Ta gwarancja jest ważna wyłącznie dla pierwszego nabywcy.

Co nie jest objęte gwarancją:

- Żaden produkt ze zniszczonym, zmodyfikowanym albo usuniętym numerem fabrycznym.
- Uszkodzenia, pogorszenie jakości albo awaria spowodowana przez:
 - » Wypadkiem, niewłaściwym użytkowaniem, zaniedbaniem, wodą, wyładowaniem atmosferycznym, albo innymi siłami natury, nieautoryzowaną modyfikacją produktu albo nieprzestrzeganiem instrukcji dostarczonych z produktem.
 - » Naprawy lub próby napraw wykonywanych przez kogokolwiek bez upoważnienia firmy ViewSonic®.

- » Uszkodzenia lub utrata programów, danych, bądź wymiennych nośników pamięci.
- » Normalnym zużyciem.
- » Usunięciem lub instalacją produktu.
- Oprogramowane lub utrata danych w wyniku naprawy lub wymiany.
- Wszelkich uszkodzeń produktu podczas dostawy.
- Przyczyny zewnętrzne, np. fluktuacje prądu elektrycznego lub awarie.
- Używaniem materiałów eksploatacyjnych lub części, które nie spełniają specyfikacji ViewSonic.
- Nieprzestrzeganie przez właściciela zasad wykonywania okresowych konserwacji opisanych w niniejszym Podręczniku użytkownika.
- Wszelkimi innymi przyczynami, nie powiązanymi z defektem produktu.
- Uszkodzenia spowodowane przez statyczne (nieruchome) obrazy wyświetlane przez dłuższy czas (określane również wypalaniem obrazu).
- Oprogramowanie - dostarczane wraz z produktem lub instalowane przez klienta oprogramowanie stron trzecich.
- Sprzęt/akcesoria/części/podzespoły –montaż niezatwierdzonego sprzętu, akcesoriów, materiałów eksploatacyjnych lub podzespołów, np. lamp do projektora.
- Uszkodzenia powłoki na powierzchni monitora lub jej niewłaściwe użytkowanie poprzez czyszczenie niezgodnie z zasadami opisanymi w tym Podręczniku użytkownika.
- Koszty serwisowe wynikające z usuwania, montażu i konfiguracji, w szczególności montaż naścienny produktu.

Jak uzyskać serwis:

- W celu uzyskania informacji na temat napraw serwisowych w okresie obowiązywania gwarancji należy skontaktować się z obsługą klienta firmy ViewSonic® (należy przejść nastronę „Obsługa klienta”). Należy podać numer seryjny produktu.
- Aby uzyskać świadczenie gwarancyjne należy dostarczyć: (a) Oryginalny dowód sprzedaży z datą sprzedaży, (b) imię i nazwisko, (c) adres, (d) opis problemu oraz (e) numer seryjny produktu.
- Produkt należy zanieść lub wysłać w oryginalnym opakowaniu po opłaceniu kosztów do autoryzowanego punktu serwisowego ViewSonic® lub bezpośrednio do firmy ViewSonic®.
- W celu uzyskania dodatkowych informacji lub nazwy najbliższego punktu serwisowego firmy ViewSonic® należy skontaktować się z firmą ViewSonic®.

Ograniczenie dorozumianych gwarancji:

Nie zapewnia się żadnych gwarancji, wyrażonych lub dorozumianych, wykraczających poza zamieszczony tu opis, włącznie z dorozumianą gwarancją przydatności handlowej i dopasowania do określonego celu.

Wyłączenia szkód:

Odpowiedzialność firmy ViewSonic® jest ograniczona do kosztu naprawy lub wymiany produktu. Firma ViewSonic® nie ponosi żadnej odpowiedzialności w przypadku:

- Szkody wyrządzone w stosunku do innego mienia, spowodowane przez usterki wyrobu, szkody polegające na niewygodzie, niemożności użytkowania wyrobu, stracie czasu, zysków, możliwości gospodarczych, dobrego imienia, zakłóceniu stosunków gospodarczych lub na innej stracie handlowej, nawet jeżeli firma Viewsonic została powiadomiona o możliwości takich szkód.
- Wszelkie inne szkody przypadkowe, wtórne lub określone inaczej.
- Wszelkie roszczenia dowolnej strony trzeciej wobec klienta.
- Naprawy lub próby napraw wykonywanych przez kogokolwiek bez upoważnienia firmy ViewSonic®.

Skutki prawa stanowego:

Niniejsza gwarancja nadaje klientowi określone uprawnienia i może on także posiadać inne. W niektórych stanach niedozwolone jest ograniczanie gwarancji domniemanych, ani też wyłączenie szkód dodatkowych i następnych, toteż powyższe ograniczenia mogą nie mieć zastosowania do danego użytkownika.

Sprzedaż poza USA i Kanadą:

W celu uzyskania informacji na temat gwarancji i usług serwisowych dla produktów firmy ViewSonic® sprzedawanych poza Stanami Zjednoczonymi i Kanadą należy skontaktować się z firmą ViewSonic® lub lokalnym sprzedawcą ViewSonic®.

Okres gwarancji na ten produkt w części kontynentalnej Chin (z wyłączeniem Hongkongu, Makao i Tajwanu) zależy od zasad i warunków określonych w Karcie gwarancyjnej.

W przypadku użytkowników z Europy i Rosji pełne informacje szczegółowe na temat gwarancji można znaleźć na: <http://www.viewsonic.com/eu/> w zakładce „Wsparcie techniczne/Gwarancja”.



ViewSonic®