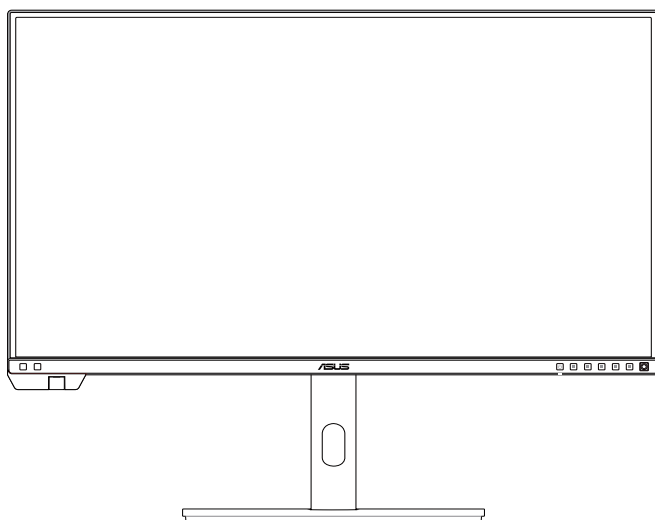


ASUS®

PA32UCXR

Monitor LCD

*Podręcznik
użytkownika*



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Wydanie pierwsze

Sierpień 2023

Copyright © 2023 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Żadnej z części tego podręcznika, włącznie z opisem produktów i oprogramowania, nie można powielać, przenosić, przetwarzać, przechowywać w systemie odzyskiwania danych lub tłumaczyć na inne języki, w jakiegokolwiek formie lub w jakimkolwiek sposób, za wyjątkiem wykonywania kopii zapasowej dokumentacji otrzymanej od dostawcy, bez wyraźnego, pisemnego pozwolenia ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS”).

Gwarancja na produkt lub usługę gwarancyjną nie zostanie wydłużona, jeśli: (1) produkt był naprawiany, modyfikowany lub zmieniany, jeśli wykonane naprawy, modyfikacje lub zmiany zostały wykonane bez pisemnej autoryzacji ASUS; lub, gdy (2) została uszkodzona lub usunięta etykieta z numerem seryjnym.

ASUS UDOSTĘPNIĄ TEN PODRĘCZNIK W STANIE „JAKI JEST”, BEZ UDZIELANIA JAKICHKOLWIEK GWARANCJI, ZARÓWNO WYRAŹNYCH JAK I DOMNIEMANYCH, WŁĄCZNIE, ALE NIE TYLKO Z DOMNIEMANYMI GWARANCJAMI LUB WARUNKAMI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ LUB DOPASOWANIA DO OKREŚLONEGO CELU. W ŻADNYM PRZYPADKU FIRMA ASUS, JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY LUB AGENCI NIE BĘDĄ ODPOWIEDZIALNI ZA JAKIEKOLWIEK NIEBEZPOŚREDNIE, SPECJALNE, PRZYPADKOWE LUB KONSEKVENTNE SZKODY (WŁĄCZNIE Z UTRATĄ ZYSKÓW, TRANSAKCIJ BIZNESOWYCH, UTRATĄ MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA LUB UTRATĄ DANYCH, PRZERWAMI W PROWADZENIU DZIAŁALNOŚCI ITP.) NAWET, JEŚLI FIRMA ASUS UPREDZEAŁA O MOŻLIWOŚCI ZAISTNIENIA TAKICH SZKÓD, W WYNIKU JAKICHKOLWIEK DEFEKTÓW LUB BŁĘDÓW W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZNAJDUJĄCE SIĘ W TYM PODRĘCZNIKU, SŁUŻĄ WYŁĄCZNIE CELOM INFORMACYJNYM I MOGĄ ZOSTAĆ ZMIENIONE W DOWOLNYM CZASIE, BEZ POWIADOMIENIA, DLATEGO TEŻ, NIE MOGĄ BYĆ INTERPRETOWANE JAKO WIĄŻĄCE FIRMĘ ASUS DO ODPOWIEDZIALNOŚCI. ASUS NIE ODPOWIADA ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY I NIEDOKŁADNOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W TYM PODRĘCZNIKU, WŁĄCZNIE Z OPISANYMI W NIM PRODUKTAMI I OPROGRAMOWANIEM.

Nazwy produktów i firm pojawiające się w tym podręczniku mogą, ale nie muszą, być zastrzeżonymi znakami towarowymi lub prawami autorskimi ich odpowiednich właścicieli i używane są wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnienia z korzyścią dla ich właścicieli i bez naruszania ich praw.

Spis treści

Spis treści.....	iii
Uwagi	iv
Informacje związane z bezpieczeństwem.....	vi
Dbanie i czyszczenie	viii
Usługa odbioru zużytego sprzętu	ix
Informacje o produkcie na etykiecie energetycznej UE.....	ix

Rozdział 1: Wprowadzenie do produktu

1.1 Witamy!	1-1
1.2 Zawartość opakowania.....	1-1
1.3 Wprowadzenie do monitora	1-2
1.3.1 Widok z przodu	1-2
1.3.2 Widok z tyłu.....	1-4
1.3.3 Funkcja QuickFit Plus	1-5
1.3.4 Kalibracja kolorów	1-8
1.3.5 Inne funkcje.....	1-9

Rozdział 2: Ustawienia

2.1 Montaż ramienia/podstawy monitora	2-1
2.2 Odłączanie ramienia/podstawy (do montażu ściennego VESA)	2-4
2.3 Instalacja osłony monitora.....	2-5
2.4 Regulacja monitora.....	2-7
2.5 Podłączanie kabli	2-8
2.6 Włączanie monitora	2-9

Rozdział 3: Ogólne instrukcje

3.1 Menu OSD (menu ekranowe)	3-1
3.1.1 Jak wykonać ponowną konfigurację	3-1
3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD	3-2
3.2 Podsumowanie specyfikacji	3-19
3.3 Wymiary zewnętrzne.....	3-21
3.4 Rozwiązywanie problemów (FAQ).....	3-22
3.5 Obsługiwane tryby działania.....	3-23

Uwagi

Oświadczenie Federalnej Komisji Łączności

Urządzenie to jest zgodne z Częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie wymaga spełnienia następujących dwóch warunków:

- Urządzenie to nie może powodować żadnych szkodliwych zakłóceń i
- Urządzenie to musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami nieprzewidywalnymi.

Urządzenie to zostało poddane testom, które określiły, że spełnia ograniczenia dla urządzeń cyfrowych klasy B, określone przez część 15 przepisów FCC. Wymagania te zostały ustanowione w celu zapewnienia właściwego zabezpieczenia przed szkodliwymi zakłóceniami urządzeń w instalacji domowej. To urządzenie generuje i może emitować promieniowanie elektromagnetyczne o częstotliwościach radiowych i w razie montażu oraz użycia niezgodnego z zaleceniami może powodować zakłócenia w komunikacji radiowej. Jednakże, nie można zagwarantować, że zakłócenia nie wystąpią w określonej instalacji. Jeśli urządzenie wpływa na jakość odbioru radia lub telewizji, co można sprawdzić poprzez wyłączenie i włączenie urządzeń, użytkownik powinien spróbować samodzielnie usunąć zakłócenia poprzez zastosowanie jednej lub więcej następujących czynności:

- Zmiana pozycji lub ukierunkowania anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odstępów między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia do gniazda zasilanego z innego obwodu niż to, z którego zasilany jest odbiornik.
- Skonsultowanie się z dostawcą i doświadczonym technikiem radio-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.



Do połączenia monitora z kartą graficzną wymagane jest stosowanie kabli ekranowanych w celu zapewnienia zgodności z przepisami FCC. Zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnego zezwolenia strony odpowiedzialnej za zgodność mogą pozbawić użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

Produkt zgodny z ENERGY STAR



ENERGY STAR to połączony program U.S. Environmental Protection Agency i U.S. Department of Energy, umożliwiający oszczędzanie pieniędzy i chroniący środowisko poprzez efektywne energetycznie produkty i praktyki.

Wszystkie produkty ASUS z logo ENERGY STAR są zgodne ze standardem ENERGY STAR, a funkcja zarządzania zasilaniem jest włączona domyślnie. Monitor i komputer są automatycznie ustawione na przechodzenie do trybu uśpienia po 10 i 30 minutach braku aktywności użytkownika. Aby wybudzić komputer, kliknij myszą lub naciśnij na klawiaturze dowolny przycisk. Odwiedź <http://www.energystar.gov/powermanagement> w celu uzyskania szczegółowych informacji dotyczących zarządzania zasilaniem i korzyści z jego stosowania dla środowiska. Dodatkowo, odwiedź stronę internetową <http://www.energystar.gov> w celu uzyskania szczegółowych informacji o połączonym programie ENERGY STAR.



UWAGA: Program Energy Star NIE jest obsługiwany w systemie operacyjnym FreeDOS i w systemach opartych na systemie operacyjnym Linux.

Oświadczenie Kanadyjski Departament Komunikacji

To urządzenie cyfrowe nie przekracza ograniczeń klasy B dla emisji zakłóceń radiowych, ustalonych przez Przepisy dotyczące zakłóceń radiowych Kanadyjskiego Departamentu Komunikacji.

To urządzenie cyfrowe klasy B jest zgodne z kanadyjską normą ICES-003.

To urządzenie cyfrowe klasy B spełnia wszystkie wymagania kanadyjskich przepisów dotyczących urządzeń wywołujących zakłócenia.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



Zgodność programowa z funkcją niskiego poziomu niebieskiego światła

Gdy „Filtr obrazu/światła niebieskiego” jest ustawiony na MAKŚ., firma ASUS wymaga, aby każdy model przeszedł test SW LBL.

Aby ograniczyć zmęczenie oczu, należy stosować się do poniższych zaleceń:

- Podczas wielogodzinnej pracy przed monitorem należy robić przerwy. Zalecane jest robienie krótkich przerw (co najmniej 5 min) po około godzinie ciągłej pracy przed komputerem. Krótkie, ale częste przerwy są bardziej skuteczne niż jedna długa przerwa.
- W celu zminimalizowania zmęczenia i suchości oczu należy od czasu do czasu pozwolić oczom odpocząć, skupiając wzrok na obiektach znajdujących się daleko.
- Ćwiczenia oczu mogą pomóc w ograniczeniu ich zmęczenia. Ćwiczenia te należy często powtarzać. Jeśli zmęczenie oczu będzie się utrzymywać, należy skonsultować się z lekarzem. Ćwiczenie oczu: (1) Kilukrotnie przesuwanie wzroku w górę i w dół (2) Powolne obracanie oczami (3) Przesuwanie wzroku po przekątnej.
- Wysokiej energii światło niebieskie, może być przyczyną zmęczenia oczu i zwyrodnienia plamki żółtej związanego z wiekiem (AMD). Filtr światła niebieskiego redukuje o 70% (maks.) szkodliwe światło niebieskie, umożliwiając uniknięcie syndromu widzenia komputerowego (CVS).

Technologia Flicker-Free

Monitor wykorzystuje technologię Flicker-Free, która usuwa widoczne dla oka migotanie, zapewnia komfort widzenia i zapobiega zmęczeniu oczu i zmęczeniu ogólnemu.

Informacje związane z bezpieczeństwem

- Przed wykonaniem ustawień monitora należy uważnie przeczytać całą, dostarczoną w opakowaniu dokumentację.
- Aby zapobiec pożarowi lub porażeniu prądem elektrycznym, nigdy nie należy narażać monitora na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nigdy nie należy otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne, wysokie napięcie wewnątrz monitora może spowodować poważne obrażenia fizyczne.
- W przypadku uszkodzenia zasilacza nie wolno naprawiać go samemu. Należy skontaktować się z technikiem serwisu lub ze sprzedawcą.
- Przed rozpoczęciem używania produktu należy sprawdzić, czy wszystkie kable są prawidłowo podłączone oraz, czy nie są uszkodzone. Po wykryciu jakiegokolwiek uszkodzenia należy jak najszybciej skontaktować się z dostawcą.
- Szczeliny i otwory w tylnej lub górnej części obudowy, służą do wentylacji. Nie należy zakrywać tych szczelin. Nigdy nie należy umieszczać tego produktu obok lub nad grzejnikiem lub źródłem ciepła, dopóki nie zostanie zapewniona prawidłowa wentylacja.
- Monitor należy zasilać wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.
- Należy używać właściwą wtyczkę zasilania, zgodną z lokalnymi standardami.
- Nie należy przeciążać listw zasilających lub przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować porażenie prądem elektrycznym.
- Należy unikać kurzu, wilgoci i ekstremalnych temperatur. Nie należy trzymać urządzenia w miejscu, gdzie może ono się zamoczyć. Monitora należy ustawić na stabilnej powierzchni.
- Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub, jeśli nie będzie długo używane. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.
- Nigdy nie należy wpychać do szczelin obudowy monitora żadnych obiektów lub wlewać płynów.
- Aby zapewnić oczekiwane działanie, monitor należy używać wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, z gniazdami o parametrach prądu zmiennego 100-240V.
- Monitor należy podłączyć za pomocą przewodu zasilającego podłączonego do gniazdka z uziemieniem.
- W przypadku wystąpienia problemów technicznych z monitorem należy skontaktować się z wykwalifikowanym technikiem serwisu lub ze sprzedawcą.
- Regulacja głośności oraz korekta innych ustawień niż pozycja centralna, może zwiększyć napięcie wyjściowe słuchawek dousznych/nagłownych, a przez to poziom ciśnienia akustycznego dźwięku.

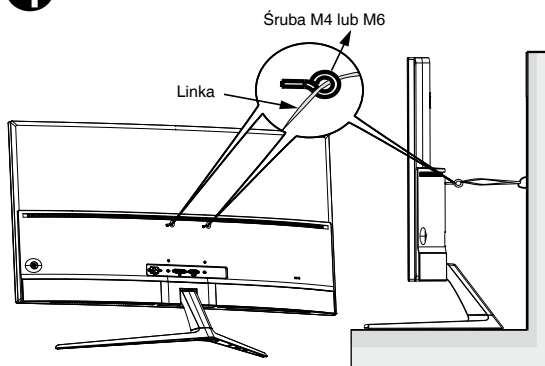


Widoczny symbol przekreślonego, kołowego kontenera na śmieci oznacza, że produktu (urządzenia elektryczne i elektroniczne oraz baterie pastylkowe zawierające rtęć) nie należy wyrzucać wraz z odpadami komunalnymi. Należy zapoznać się z lokalnymi przepisami dotyczącymi usuwania produktów elektronicznych.

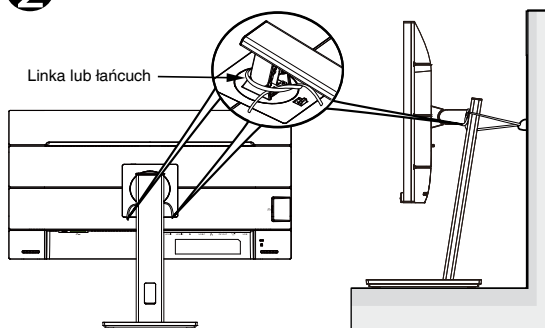
Zapobieganie przewróceniu

Podczas używania wyświetlacza, aby zabezpieczyć monitor przed upadkiem, LCD należy przymocować do ściany z użyciem linki lub łańcucha, które mogą utrzymać ciężar monitora.

1



2



- Rzeczywisty wygląd wyświetlacza może się różnić od wyświetlaczy pokazanych na ilustracjach.
- Instalacja musi być wykonana przez wykwalifikowanego technika, aby uzyskać więcej informacji należy się skontaktować ze swoim dostawcą.
- Dla modeli o wadze netto $\geq 7\text{kg}$. Należy wybrać odpowiedni sposób zabezpieczenia przed przewróceniem.
- Dla modeli z uchwytem do montażu VESA, należy użyć metodę ❶, wkręć śruby z pierścieniem w otwór mocowania VESA, a następnie przymocuj linkę lub łańcuch do ściany. W przeciwnym razie, użyj metodę ❷, aby przymocować linkę lub łańcuch do wspornika, a następnie przymocuj go do ściany.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Dbanie i czyszczenie

- Przed zmianą pozycji monitora zaleca się odłączenie kabli i przewodu zasilającego. Podczas zmiany pozycji monitora należy stosować właściwe techniki podnoszenia. Podczas podnoszenia lub przenoszenia należy chwycić za krawędzie monitora. Nie należy podnosić monitora za podstawę lub za przewód.
- Czyszczenie. Wyłącz monitor i odłącz przewód zasilający. Oczyszczyć powierzchnię monitora pozbawioną luźnych włókien, nie szorstką szmatką. Trudniejsze do usunięcia plamy, można usunąć szmatką zwilżoną w łagodnym środku do czyszczenia.
- Należy unikać środków czyszczących zawierających alkohol lub aceton. Należy używać środków czyszczących przeznaczonych do używania z monitorem. Nigdy nie należy spryskiwać środkiem czyszczącym bezpośrednio ekranu, ponieważ może on dostać się do wnętrza monitora i spowodować porażenie prądem elektrycznym.

Następujące objawy są normalne podczas działania monitora:

- W zależności od wykorzystywanego wzoru pulpitu, na ekranie może wystąpić lekkie zróżnicowanie jasności.
- Kilkogodzinne wyświetlanie tego samego obrazu, może spowodować utrzymywanie się poobrazu, po przełączeniu obrazu. Właściwy ekran zostanie powoli przywrócony, po wyłączeniu zasilania na kilka godzin.
- Gdy ekran stanie się czarny lub zacznie migać albo gdy nie można dłużej pracować należy skontaktować się z dostawcą lub punktem serwisowym. Nie należy naprawiać wyświetlacza samodzielnie!

Konwencje stosowane w tym podręczniku



OSTRZEŻENIE: Informacja zapobiegająca odniesieniu obrażeń podczas wykonywania zadania.



PRZESTROGA: Informacja zapobiegająca uszkodzeniu komponentów podczas wykonywania zadania.



WAŻNE: Informacja, którą **NALEŻY** wziąć pod rozwagę w celu dokończenia zadania.



UWAGA: Wskazówki i dodatkowe informacje pomocne w dokończeniu zadania.

Gdzie można znaleźć więcej informacji

W celu uzyskania dodatkowych informacji i aktualizacji produktu i oprogramowania, sprawdź następujące źródła.

1. Strony sieci web ASUS

Ogólnosięciowe strony sieci web ASUS zapewniają zaktualizowane informacje o urządzeniach i oprogramowaniu firmy ASUS. Sprawdź <http://www.asus.com>

2. Opcjonalna dokumentacja

Opakowanie z produktem może zawierać opcjonalną dokumentację, która mogła zostać dodana przez dostawcę. Te dokumenty nie są częścią standardowego opakowania.

Usługa odbioru zużytego sprzętu

Program recyklingu i odbioru zużytego sprzętu firmy ASUS wynika z naszego zaangażowania w zapewnienia najwyższych norm ochrony środowiska. Wierzymy, w dostarczanie naszym klientom rozwiązań umożliwiających odpowiedzialny recykling naszych produktów, baterii oraz innych elementów jak również materiałów opakowaniowych.

Szczegółowe informacje dotyczące recyklingu w różnych regionach znajdują się pod adresem <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.

Informacje o produkcie na etykiecie energetycznej UE



PA32UCXR

1.1 Witamy!

Dziękujemy za zakupienie monitora LCD ASUS®!

Najnowszy szerokoekranowy monitor LCD firmy ASUS zapewnia szerszy, jaśniejszy i bardzo wyraźny wyświetlacz, plus wiele funkcji zwiększających doznania podczas oglądania.

Dzięki tym funkcjom, można cieszyć się wygodnymi i wspaniałymi obrazami, jakie zapewnia monitor!

1.2 Zawartość opakowania

Sprawdź, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Wspornik/podstawa monitora
- ✓ Instrukcja szybkiego uruchomienia
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ Przewód zasilający
- ✓ Kabel HDMI
- ✓ Kabel DisplayPort
- ✓ Kabel USB C do C (opcjonalny)
- ✓ Kabel USB C do A (opcjonalny)
- ✓ Kabel Thunderbolt 4 Active 40G (opcjonalny)
- ✓ Raport kalibracji kolorów
- ✓ Karta powitalna ProArt
- ✓ Osłona



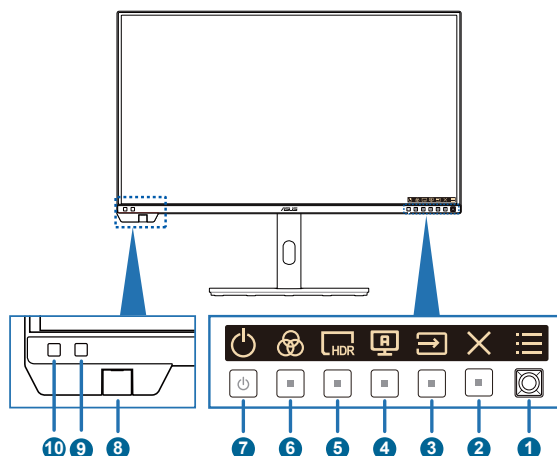
Jeśli którekolwiek z podanych wyżej elementów są uszkodzone lub, gdy ich brak należy jak najszybciej skontaktować się ze sprzedawcą.



Jeśli konieczna jest wymiana przewodu zasilającego lub kabla(i) połączeniowego, należy się skontaktować z działem obsługi klienta firmy ASUS.

1.3 Wprowadzenie do monitora

1.3.1 Widok z przodu



1.  Przycisk Menu (5-kierunkowy):
 - Naciśnij ten przycisk w celu wyświetlenia menu OSD, gdy menu OSD jest wyłączone. Naciśnij ten przycisk ponownie, aby przejść do menu OSD.
 - Uruchamianie wybranego elementu OSD.
 - Zmniejszanie/zwiększanie wartości lub przesuwanie zaznaczenia w górę/w dół/w lewo/w prawo.
 - Naciśnij 5-kierunkowy przycisk w dół na ponad 5 sekund w celu przełączenia włączenia i wyłączenia funkcji Blokada klawiszy.
2.  Przycisk Wyjście:
 - Naciśnij ten przycisk w celu wyświetlenia menu OSD, gdy menu OSD jest wyłączone.
 - Wyjście z menu OSD.
3.  Wybór wejścia
 - Naciśnij ten przycisk w celu wyświetlenia menu OSD, gdy menu OSD jest wyłączone.
 - Naciśnij ten przycisk, aby wybrać wejście.
4.  Autokalibracja
 - Naciśnij ten przycisk w celu wyświetlenia menu OSD, gdy menu OSD jest wyłączone.
 - Naciśnij ten przycisk, aby przejść do menu Kalibracja.

5.  Skrót 1:
 - Naciśnij ten przycisk w celu wyświetlenia menu OSD, gdy menu OSD jest wyłączone.
 - Default (Domyślne): Przycisk skrótu HDR
 - W celu zmiany funkcji przycisku skrótu, przejdź do menu Skrót > Skrót 1.
6.  Skrót 2:
 - Naciśnij ten przycisk w celu wyświetlenia menu OSD, gdy menu OSD jest wyłączone.
 - Default (Domyślne): Przycisk skrótu Preset
 - W celu zmiany funkcji przycisku skrótu, przejdź do menu Skrót > Skrót 2.
7.  Przycisk zasilania/wskaźnik zasilania
 - Włączanie/wyłączanie monitora. Naciśnięcie i przytrzymanie tego przycisku przez 0,6 sekundy spowoduje wyłączenie monitora.
 - Definicje kolorów wskaźnika zasilania zawiera tabela poniżej.

Stan	Opis
Biały	Wł.
Bursztynowy	Tryb gotowości
Wył.	Wył.

8. Czujnik kolorów
 - Czujnik kolorów jest wbudowany w dolnej części monitora i służy do kalibracji kolorów.
 - Aby aktywować tę funkcję, sprawdź „1.3.4 Kalibracja kolorów”.
9. Czujnik zbliżeniowy
 - Jeśli funkcja jest włączona, a system nie wykryje obecności obiektu w odległości 30cm-90cm w zadanym czasie, system automatycznie okresowo zmniejszy jasność.



- Czas przywracania wynosiłby do 2 sekund.
- Zdolność wykrywania i odległość zależą od obiektu i środowiska.
- Należy unikać umieszczania przedmiotów przed czujnikiem (w odległości 30 cm do 90 cm), ponieważ spowoduje to awarię funkcji czujnika (błędne rozpoznanie, że ktoś jest z przodu).

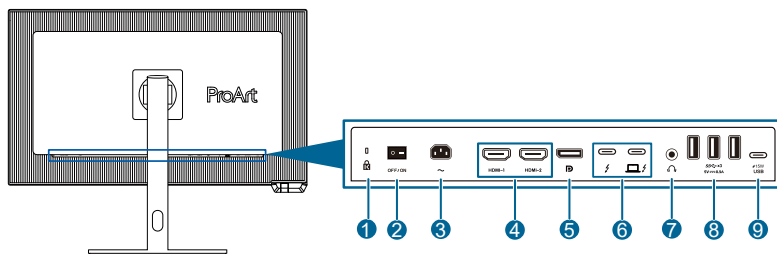
10. Czujnik efektu otoczenia

- Konfiguruje ustawienia efektu otoczenia.



Ta funkcja zostanie wyłączona, jeśli jest włączona funkcja HDR, a ustawienie ProArt Preset jest ustawione na HDR_PQ DCI, HDR_PQ Rec2020, HDR_HLG Rec2100, HDR_HLG DCI lub HDR_Dolby Vision.

1.3.2 Widok z tyłu



1. **Blokada Kensington:** Ten port umożliwia podłączenie linki z blokadą w celu zabezpieczenia urządzenia.
2. **Przełącznik zasilania:** Naciśnij przełącznik, aby włączyć/wyłączyć zasilanie.
3. **Gniazdo wejścia prądu zmiennego:** To gniazdo służy do podłączenia przewodu zasilającego.
4. **Port HDMI-1/HDMI-2:** Te porty służą do połączenia z urządzeniem zgodnym z HDMI.
5. **Wejście DisplayPort:** Ten port służy do połączenia z urządzeniem zgodnym z DisplayPort.
6. **Thunderbolt:** Te porty służą do połączenia z urządzeniem zgodnym z Thunderbolt. Połączenie obsługuje zasilanie USB i dostarczanie danych (maksymalna rozdzielczość: 3840 x 2160 przy 60 Hz). Po zidentyfikowaniu źródła wejścia, wyjście Thunderbolt będzie obsługiwało łączuchowe połączenie Thunderbolt.



Port z ikoną  oferuje funkcję power delivery 90W z napięciem wyjścia 5V/3A, 9V/3A, 12V/5A 15V/5A, 20V/4,5A. Port z ikoną  oferuje power delivery 15W z napięciem wyjścia 5V/3A.

7. **Gniazdo słuchawek:** To gniazdo jest dostępne wyłącznie po podłączeniu kabla HDMI/DisplayPort/USB Type-C.
8. **USB3.2 Gen 2 Type-A (SuperSpeed USB 10Gbps):** Te porty służą do połączenia z urządzeniami USB, takimi jak klawiatura/mysz USB, napęd flash USB, itd.
9. **USB3.2 Gen 2 Type-C (SuperSpeed USB 10Gbps):** Ten port służy do połączenia z urządzeniami USB, takimi jak klawiatura/mysz USB, napęd flash USB, itd.

1.3.3 Funkcja QuickFit Plus

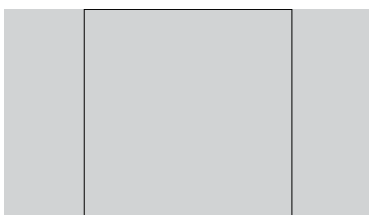
Funkcja QuickFit Plus zawiera 4 rodzaje wzorów: (1) Safe Area (2) Center Marker (3) Customization (4) Ruler. W celu aktywowania wzorów, naciśnij przycisk  QuickFit Plus. Użyj przycisk  Menu (5-kierunkowy) do wyboru wymaganego wzoru. Jeśli to wymagane, przycisk można przesunąć w górę/w dół/w lewo/w prawo w celu zmiany pozycji wzoru.

Należy pamiętać, że tylko dla wzoru **Customization**, można dostosować do potrzeb jego rozmiar ramki, ale przy ograniczeniu zakresu przesunięcia w lewo/w prawo/w górę/w dół.

1. Safe Area

Wspomaga projektantów i użytkowników w organizacji zawartości i układu na stronie i osiągnięciu spójnego wyglądu i odczucia.

Dostępne opcje to:



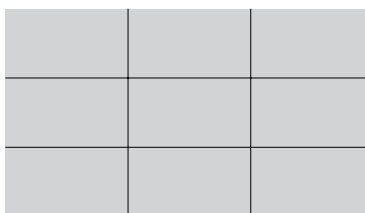
1:1



Bezpieczeństwo akcji



Bezpieczeństwo tytułu

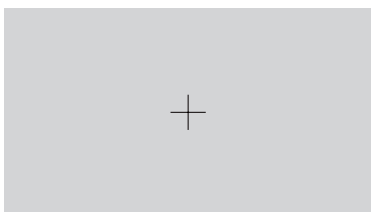


3 X 3

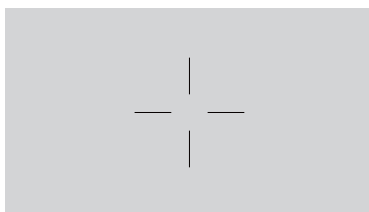
2. Center Marker

Wybór typu znacznika środka.

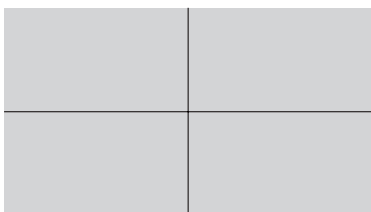
Dostępne opcje to:



Typ 1



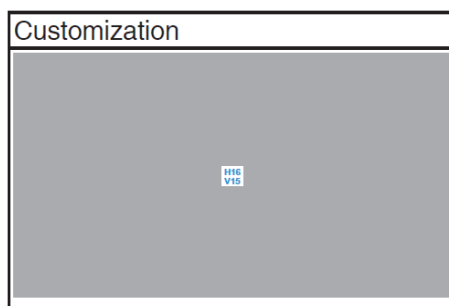
Typ 2



Typ 3

3. Customization

Można zdecydować o rozmiarze ramki, poprzez przesunięcie przycisku  Menu (5-kierunkowy) w górę/w dół/w lewo/w prawo. W celu przełączenia jednostek miary pomiędzy milimetrami i calami , można nacisnąć na dłużej niż 3 sekundy przycisk Menu (5-kierunkowy).



4. Ruler

Ten wzór pokazuje fizyczną linijkę na górze i po lewej stronie. W celu przełączenia jednostek miary pomiędzy metrycznymi i angielskimi,  można nacisnąć na dłużej niż 3 sekundy przycisk Menu (5-kierunkowy).

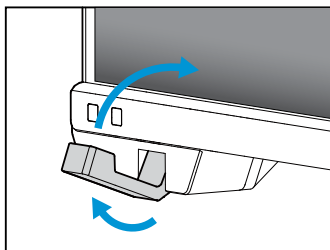


1.3.4 Kalibracja kolorów

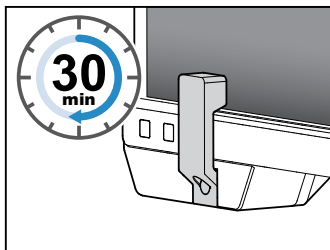
Do kalibracji kolorów, użytkownicy mogą korzystać z ProArt Calibration Software z czujnikiem koloru wbudowanym na spodzie monitora.

1. Otwórz ProArt Calibration Software, aby aktywować czujnik kolorów i wykonać kalibrację kolorów.

Czujnik kolorów zacznie przesuwając się z pierwotnej pozycji w kierunku ekranu.



2. Gdy czujnik kolorów dotrze do krawędzi ekranu, zatrzyma się i rozpocznie proces kalibracji. Czas kalibracji zależy od liczby wybranych wstępnie ustawionych trybów, najdłuższy czas może wynosić 30 minut.



3. Po zakończeniu procesu kalibracji, czujnik kolorów automatycznie powróci do swojej pierwotnej pozycji.



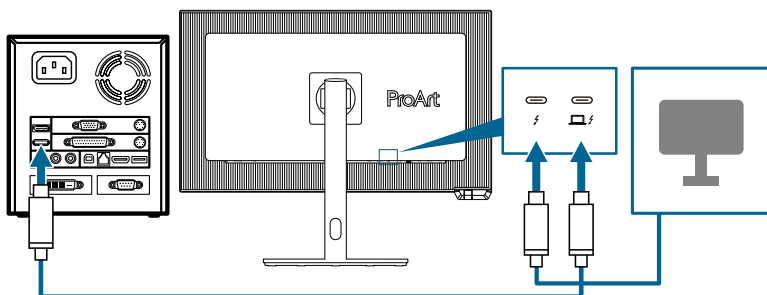
- Po włączeniu urządzenia, podczas procesu inicjalizacji czujnik kolorów powróci do swojej pierwotnej pozycji i podczas pracy silnika wyemituje dźwięk. Jest to normalne.
- Czujnik kolorów można także używać, gdy jest zainstalowana osłona.
- Nie należy ciągnąć za czujnik kolorów, aby zapobiec jego uszkodzeniu.
- Aby się upewnić, że ProArt Calibration Software bezproblemowo wykona kalibrację, nie należy dotykać czujnika kolorów rękami, a w trakcie wykonywania kalibracji należy sprawdzić, czy nie ma żadnych obiektów powodujących zakłócenia.
- „Produkt laserowy klasy 1” dla czujnika kolorów.

1.3.5 Inne funkcje

1. Połączenie łańcuchowe (dla wybranych modeli)

Monitor obsługuje połączenie łańcuchowe Thunderbolt. Połączenie łańcuchowe, umożliwia szeregowe połączenie nawet wielu monitorów, przy czym sygnał wideo jest przesyłany ze źródła do monitora. Aby umożliwić połączenie łańcuchowe, należy się upewnić, że źródło zostało przeniesione.

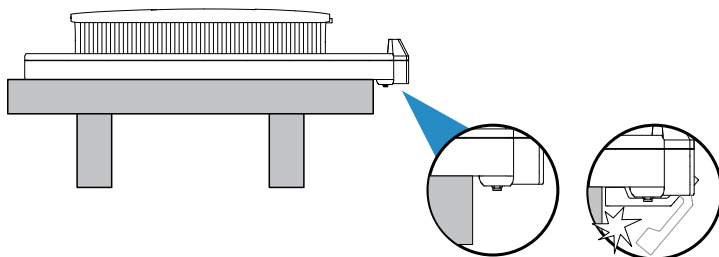
3840 x 2160 @60Hz



2.1 Montaż ramienia/podstawy monitora

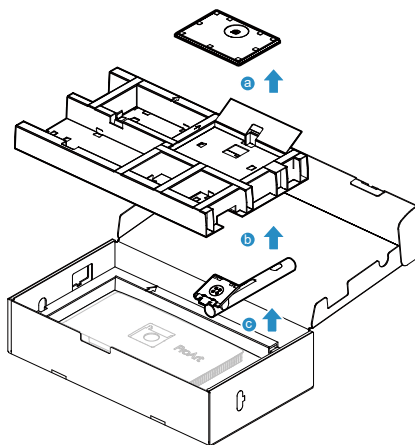


- Zalecamy przykrycie powierzchni stołu miękkim materiałem, aby zabezpieczyć monitor przed uszkodzeniem. .
- Gdy ekran panelu jest skierowany w dół, należy uważać, aby nie uszkodzić przycisku menu (5-kierunkowego).
- Przed skierowaniem ekranu panelu w dół, aby uniknąć uszkodzenia, czujnik koloru powinien znajdować się w pierwotnej pozycji.



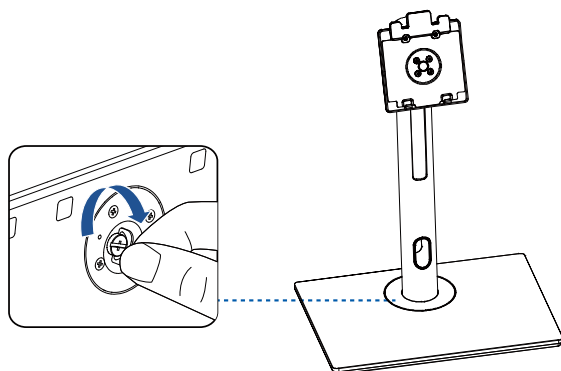
W celu montażu podstawy monitora:

1. Po otwarciu pudełka, wyjmij papierowe wkładki i zacznij wyjmowanie kolejno od góry opakowania. (Rysunek 1)



(Rysunek 1)

2. Przymocuj podstawę do wspornika, dokręcając dołączoną śrubę.
(Rysunek 2)



(Rysunek 2)

3. Podnieś pokrywę, aby odsłonić obszar VESA do montażu wspornika.
(Rysunek 3 na następnej stronie)
4. Przymocuj wspornik z tyłu monitora upewniając się, że występ na ramieniu pasuje do rowka z tyłu monitora. (Rysunek 4 na następnej stronie)
5. Ustaw monitor prosto. (Rysunek 5 na następnej stronie)

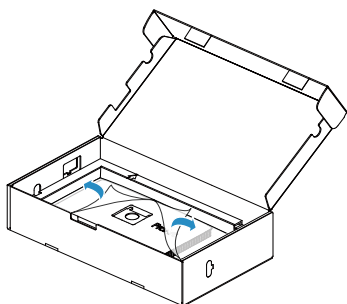


Nie wolno naciskać ekranu podczas podnoszenia monitora. Monitor należy podnosić ostrożnie, aby się nie ześlizgnął lub nie upadł.

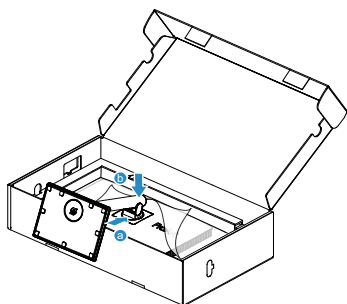
6. Odłącz pokrywę od monitora. (Rysunek 6 na następnej stronie)



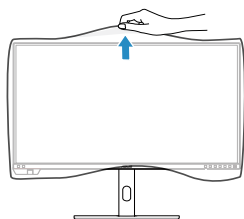
Podstawowy rozmiar śruby: M6 x 19 mm.



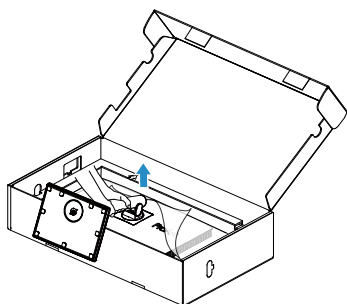
(Rysunek 3)



(Rysunek 4)



(Rysunek 6)



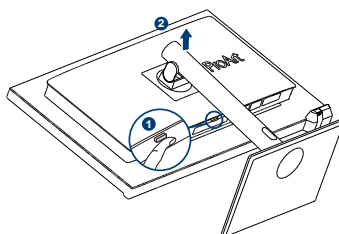
(Rysunek 5)

2.2 Odłączanie ramienia/podstawy (do montażu ściennego VESA)

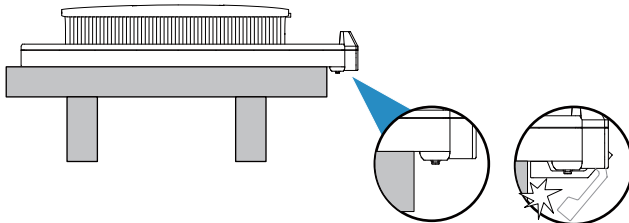
Odłączane ramię/podstawa tego monitora, jest specjalnie zaprojektowane do montażu na ścianie w standardzie VESA.

W celu odłączenia ramienia/podstawy:

1. Połóż monitor ekranem w dół na stole.
2. Naciśnij przycisk zwolnienia, a następnie odłącz ramię/podstawę od monitora (Rysunek 1).



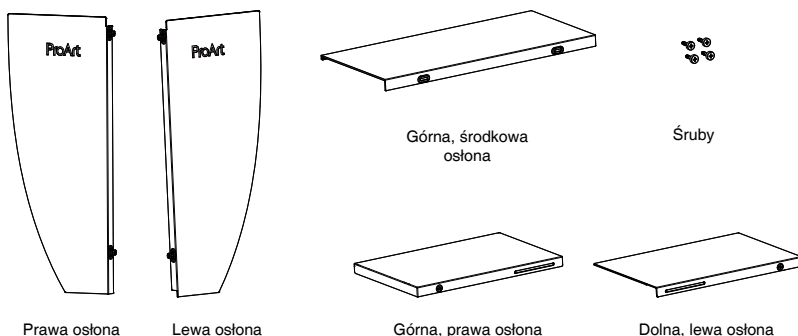
- Zalecamy przykrycie powierzchni stołu miękkim materiałem, aby zabezpieczyć monitor przed uszkodzeniem.
- Gdy ekran panelu jest skierowany w dół, należy uważać, aby nie uszkodzić przycisku menu (5-kierunkowego).
- Przed skierowaniem ekranu panelu w dół, aby uniknąć uszkodzenia, czujnik koloru powinien znajdować się w pierwotnej pozycji.



- Zestaw do montażu ściennego VESA (100 x 100 mm) należy zakupić oddzielnie.
- Należy używać wyłącznie wspornika do montażu na ścianie z certyfikatem UL/CSA/GS o minimalnym udźwigu/obciążeniu 13,2 kg (29,11 funta) (Rozmiar śruby: M4 x 11 mm).

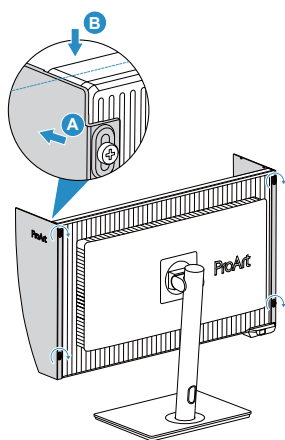
2.3 Instalacja osłony monitora

Sprawdź elementy osłony monitora w następujący sposób:

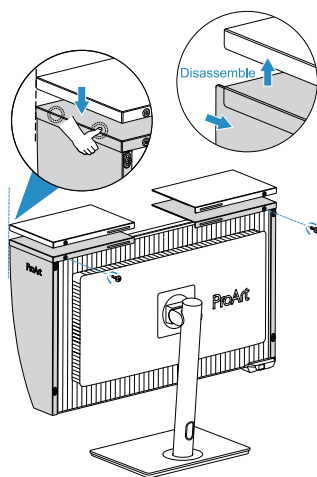


Metoda instalacji jest następująca:

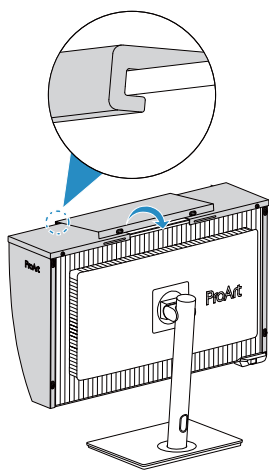
1. Zainstaluj lewą i prawą osłonę (Rysunek 1 na następnej stronie):
 - Naciśnij A w stronę monitora i naciśnij B w dół upewniając się, że górna krawędź lewej i prawej osłony jest wyrównana z monitorem.
 - Zablokuj dostarczone śruby.
2. Zainstaluj górną, lewą i górną, prawą osłonę (Rysunek 2 na następnej stronie):
 - Umieść górną lewą i prawą górną osłonę nad monitorem i upewnij się, że przednia krawędź jest wyrównana z lewą lub prawą osłoną.
 - Następnie naciśnij górną lewą osłonę i delikatnie unieś prawą osłonę w dół, jak pokazano na rysunku, aż do usłyszenia dwóch kliknięć.
 - Zablokuj śruby.
3. Zainstaluj górną, środkową osłonę (Rysunek 3 na następnej stronie):
 - Zatrzaśnij rowek w kształcie litery U górnej środkowej osłony na górnej, lewej i górnej, prawej osłonie, a następnie wciśnij tylną połowę górnej, środkowej osłony.
 - Przesuń górną, środkową osłonę poziomo upewniając się, że znajduje się w pozycji środkowej i pasuje do otworów na śruby.
4. Zablokuj śruby (Rysunek 4 na następnej stronie).



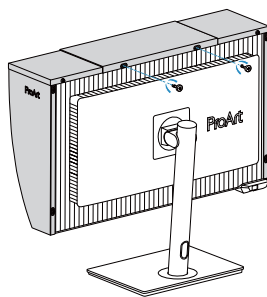
(Rysunek 1)



(Rysunek 2)



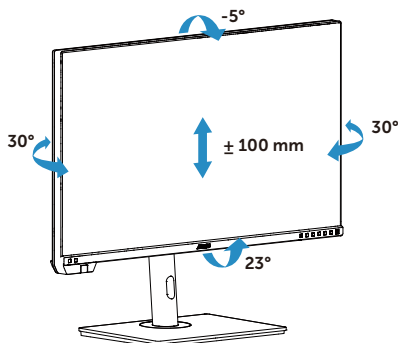
(Rysunek 3)



(Rysunek 4)

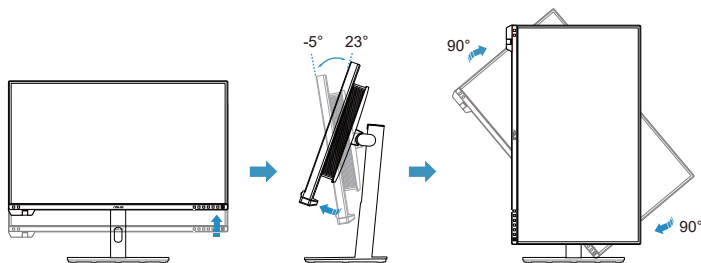
2.4 Regulacja monitora

- Dla uzyskania optymalnego widzenia, zaleca się, aby spojrzeć na pełny ekran monitora, a następnie wyregulować monitor pod najbardziej wygodnym kątem.
- Przytrzymaj podstawę, aby zabezpieczyć monitor przed upadkiem podczas zmiany jego kąta nachylenia.
- Kąt nachylenia monitora można regulować w zakresie od $+23^{\circ}$ do -5° , $\pm 30^{\circ}$, monitor można też przekręcać w lewo lub w prawo o $\pm 90^{\circ}$. Można także regulować wysokość monitora, w zakresie ± 100 mm.



W celu przekręcenia monitora, należy wykonać następujące czynności:

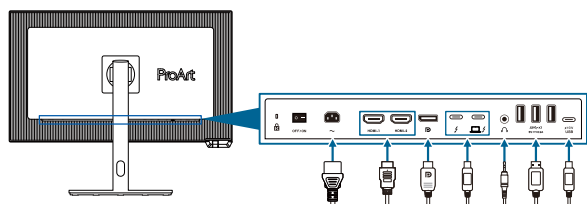
- Unieś monitor do najwyższej pozycji.
- Przechylił monitor pod maksymalnym kątem.
- Przekręć monitor do wymaganego kąta.



Podczas regulacji kąta widzenia monitor może lekko drgać, jest to normalne.

2.5 Podłączanie kabli

Podłącz kable, zgodnie z następującymi instrukcjami:



- **W celu podłączenia przewodu zasilającego:** Podłącz pewnie jeden koniec przewodu zasilającego do portu wejścia prądu zmiennego monitora, a drugi koniec do gniazda zasilania.
- **W celu podłączenia kabla HDMI/DisplayPort/Thunderbolt 4/USB Type-C*:**
 - a. Podłącz jeden koniec kabla HDMI/DisplayPort/Thunderbolt 4/USB Type-C* do gniazda HDMI/DisplayPort/Thunderbolt 4/USB Type-C monitora.
 - b. Podłącz drugi koniec kabla HDMI/DisplayPort/Thunderbolt 4/USB Type-C* do gniazda HDMI/DisplayPort/Thunderbolt 4/USB Type-C swojego urządzenia.



Zalecamy używanie kabla Thunderbolt 4. Jeżeli źródło sygnału obsługuje tryb DP Alt, przesyłać można wszystkie sygnały wideo, audio i danych.

- **W celu użycia słuchawek:** podłącz jeden koniec z wtyczką do gniazda słuchawek monitora, gdy podawany jest sygnał HDMI/DisplayPort/Thunderbolt 4.
- **Używanie portu USB:**
 - » Przesyłanie danych: Użyj kabel USB Type-C i podłącz koniec złącza Type-C do portu USB Type-C monitora jako przesyłanie danych, a drugi koniec do gniazda USB Type-C komputera. Lub użyj kabel USB Type-C do Type-A i podłącz złącze Type-C do portu USB Type-C monitora jako przesyłanie danych, a złącze Type-A do gniazda USB Type-A komputera. Upewnij się, że w używanym komputerze jest zainstalowany najnowszy system operacyjny Windows, macOS. Włączy to działanie portów USB monitora.
 - » Pobieranie danych: Użyj kabel USB w celu podłączenia swojego urządzenia do gniazda USB Type-A monitora.



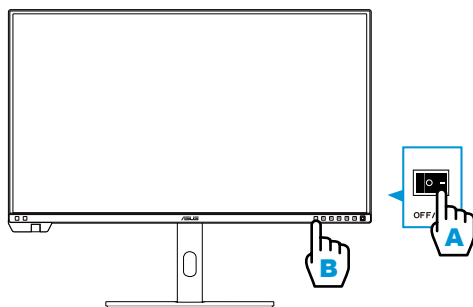
Po podłączeniu tych kabli, można wybrać wymagany sygnał z pozycji **Sygnał** w menu OSD.



Jeśli konieczna jest wymiana przewodu zasilającego lub kabla(i) połączeniowego, należy się skontaktować z działem obsługi klienta firmy ASUS.

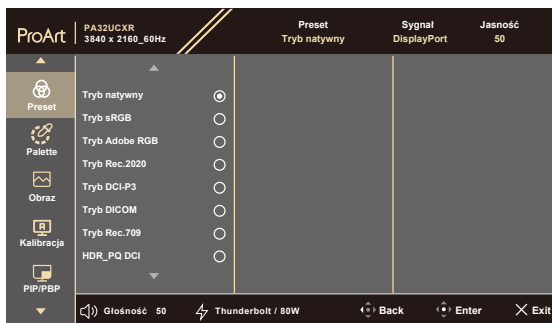
2.6 Włączanie monitora

Ustaw przełącznik prądu zmiennego na pozycję Wł. (A), a następnie naciśnij przycisk  (B). Lokalizację przycisku zasilania można sprawdzić na stronie 1-3. Po włączeniu monitora wskaźnik zasilania zacznie świecić białym światłem.



3.1 Menu OSD (menu ekranowe)

3.1.1 Jak wykonać ponowną konfigurację

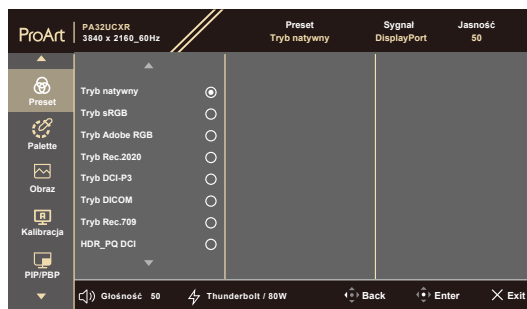


1. Naciśnij dowolny przycisk, aby wyświetlić menu OSD.
2. Naciśnij przycisk Menu (5-kierunkowy) , aby przejść do głównego menu OSD.
3. Przesuń przycisk Menu (5-kierunkowy)  w górę/w dół/w lewo/w prawo w celu przechodzenia pomiędzy funkcjami. Podświetl wymaganą funkcję i naciśnij przycisk Menu (5-kierunkowy) w celu jego uaktywnienia. Jeśli wybrana funkcja ma osiadać podmenu, ponownie przesuń przycisk Menu (5-kierunkowy)  w celu przechodzenia pomiędzy funkcjami podmenu. Podświetl wymaganą funkcję podmenu i naciśnij przycisk Menu (5-kierunkowy)  lub przesuń przycisk Menu (5-kierunkowy)  w celu jej uaktywnienia.
4. Przesuń przycisk Menu (5-kierunkowy)  w górę/w dół, aby zmienić ustawienia wybranej funkcji.
5. Aby wyjść i zapisać menu OSD, naciśnij przycisk  lub przesuwaj powtarzająco w lewo przycisk Menu (5-kierunkowy) , aż do zniknięcia menu OSD. W celu dostosowania innych funkcji, powtórz czynności 1-4.

3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD

1. Preset

Ta funkcja ma 15 podfunkcji, które można wybrać według swoich preferencji. Każdy tryb posiada opcję Wyrzuci, która umożliwia zachowanie ustawień lub powrót do trybu ustawień wstępnych.



- **Tryb natywny:** Najlepszy wybór do edycji dokumentu.



W trybie natywnym spełnione są wymagania certyfikatu Energy Star®.

- **Tryb sRGB:** Zgodny z przestrzenią barwową sRGB. Tryb sRGB, to najlepszy wybór do edycji dokumentów.
- **Tryb Adobe RGB:** Zgodny z przestrzenią barwową Adobe RGB.
- **Tryb Rec.2020:** Zgodny z przestrzenią kolorów Rec. 2020.
- **Tryb DCI-P3:** Zgodny z przestrzenią barwową DCI-P3.
- **Tryb DICOM:** Zgodny ze standardem DICOM, najlepszy wybór do sprawdzania obrazów medycznych.
- **Tryb Rec.709:** Zgodny z przestrzenią kolorów Rec.709.
- **HDR_PQ DCI:** Technologia High Dynamic Range. Obejmuje trzy tryby HDR (**PQ Optimized**, **PQ Clip** i **PQ Basic**).

- **HDR_PQ Rec.2020:** Zgodny z gamą kolorów Rec.2020 i punktem bieli D65.
 - * **PQ Optimized:** Zapewnia zoptymalizowaną wydajność HDR tego wyświetlacza z taką samą dokładnością jak ST2084, pod względem możliwości obsługi luminancji wyświetlacza.
 - * **PQ Clip:** Zachowuje krzywą PQ do momentu dokładnego wyświetlenia maksymalnej luminancji. Wartość kodu ST2084 z wartością wyższą niż maksymalna wyświetlana, zostanie odwzorowana na maksymalną luminancję.
 - * **PQ Basic:** Prezentuje wydajność HDR ogólnych wyświetlaczy obsługujących HDR.
- **HDR_HLG Rec.2100:** Zgodny z Rec.2100.
- **HDR_HLG DCI:** Zgodny z DCI-P3.
- **HDR_Dolby Vision:** Wybór typu oświetlenia Dolby Vision.
 - * **Jasny:** Zgodny z ustawieniami trybu Dolby Vision Bright.
 - * **Ciemny:** Zgodny z ustawieniami trybu Dolby Vision Dark.
- **Tryb Użytkownik 1/Tryb Użytkownik 2/ Tryb Użytkownik 3:** Umożliwia regulację kolorów w menu Ustawienie zaawansowane .

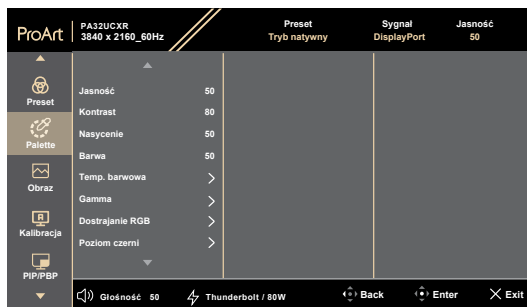
Tabela poniżej przedstawia domyślne konfiguracje dla każdego trybu ProArt Preset:

Funkcja	Tryb natywny	Tryb sRGB	Tryb RGB Adobe	Tryb Rec.709	Tryb DCI-P3	Tryb Rec. 2020	DICOM
Temp. barwowa	6500K	Stała (6500K)	Stała (6500K)	6500K	P3-Theater	6500K	6500K
Jasność	50	Stała 80 nitów	160 nitów	100 nitów	48 nitów	100 nitów	50
Kontrast	80	80	80	80	80	80	80
Ostrość	Włączenie (0)	Włączenie (0)	Włączenie (0)	Włączenie (0)	Włączenie (0)	Włączenie (0)	Włączenie (0)
Nasycenie	Średnia (50)	Wyłączenie	Średnia (50)	Średnia (50)	Średnia (50)	Średnia (50)	Średnia (50)
Barwa	Średnia (50)	Wyłączenie	Średnia (50)	Średnia (50)	Średnia (50)	Średnia (50)	Średnia (50)
Paleta/Kolor ProArt	Włączenie (Domyślne)	Stała	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)
Poziom czerni	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)
Zakres wejścia	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)
Gamma	Włączenie (2.2)	Stała (2.2)	Stała (2.2)	Włączenie (2.4)	Włączenie (Tylko 2.2/2.6)	Włączenie (2.4)	Stała
Efekt oświetlenia	Włączenie (Domyślne)	Stałe (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)
Kolor adaptacyjny	Włączenie (Domyślne)	Stałe (Domyślne)	Stałe (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)
Kompensacja jednolitości	Włączenie (Domyślne: Wyt.)	Włączenie (Domyślne: Wyt.)	Włączenie (Domyślne: Wyt.)	Włączenie (Domyślne: Wyt.)	Włączenie (Domyślne: Wyt.)	Włączenie (Domyślne: Wyt.)	Włączenie (Domyślne: Wyt.)

Funkcja	Tryb HDR_PQ DCI	Tryb HDR_PQ Rec.2020	Tryb HDR_HLG Rec.2100	Tryb HDR_HLG DCI	HDR_Dolby Vision	Tryb Użytkownik 1/ Tryb Użytkownik 2/ Tryb Użytkownik 3
Temp. barwowa	Stała (6500K)	Stała (6500K)	Stała (6500K)	Stała (6500K)	Stała (6500K)	Stała (6500K)
Jasność	300 nitów/600 nitów/ 1000 nitów/Maks.	300 nitów/600 nitów/ 1000 nitów/Maks.	100	100	300 nitów/600 nitów/ 1000 nitów/Maks.	50
Kontrast	Stała	Stała	Stała	Stała	Stała	80
Ostrość	Włączenie (0)	Włączenie (0)	Włączenie (0)	Włączenie (0)	Stała (0)	Włączenie (0)
Nasycenie	Stała	Stała	Stała	Stała	Stała	Średnia (50)
Barwa	Stała	Stała	Stała	Stała	Stała	Średnia (50)
Paleta/Kolor ProArt	Włączenie (Tylko Wzmocnienie RGB)	Włączenie (Tylko Wzmocnienie RGB)	Włączenie (Tylko Wzmocnienie RGB)	Włączenie (Tylko Wzmocnienie RGB)	Wyłączenie	Włączenie (Tylko Wzmocnienie RGB)
Poziom czerni	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)
Zakres wejścia	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)	Włączenie (Domyślne)
Gamma	Stała	Stała	Stała	Stała	Stała	Stała (2.2)
Efekt oświetlenia	Stała (Domyślne)	Stała (Domyślne)	Stała (Domyślne)	Stała (Domyślne)	Stała (Domyślne)	Stała (Domyślne)
Kolor adaptacyjny	Stała (Domyślne)	Stała (Domyślne)	Stała (Domyślne)	Stała (Domyślne)	Stała (Domyślne)	Stała (Domyślne)
Kompensacja jednolitości	Stała (Wyt.)	Stała (Wyt.)	Stała (Wyt.)	Stała (Wyt.)	Stała	Stała

2. Palette

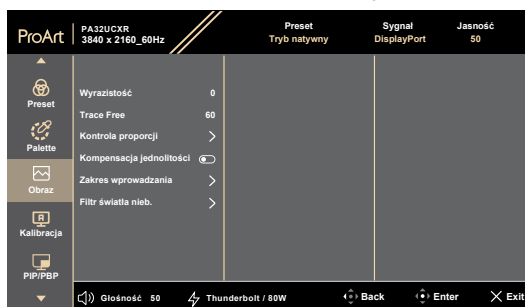
W tym menu można ustawić wymagany kolor.



- **Jasność:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Kontrast:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Nasycenie:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Barwa:** Przełączanie kolorów obrazu pomiędzy zielenią i purpurą.
- **Temp. barwowa:** Obejmuje 5 trybów włącznie z 9300K, 6500K, 5500K, 5000K i P3-Theater. P3-Theater jest dostępny tylko dla Trybu DCI-P3.
- **Gamma:** Umożliwia ustawienie trybu kolorów na 1,8, 2,0, 2,2, 2,4 lub 2,6.
- **Dostrajanie RGB:**
 - * **Wzmocnienie:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
 - * **Offset:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Poziom czerni:** Aby dopasować zainicjowany 1. poziom sygnału najciemniejszego poziomu szarości.
 - * **Sygnał:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
 - * **Podświetlenie:** Do regulacji ciemności podświetlenia.
- **Zerowanie kolorów:**
 - * **Bieżący wstępnie ustawiony:**
Resetowanie ustawień kolorów bieżącego trybu kolorów do domyślnych wartości fabrycznych.
 - * **Wszystkie wstępnie ustawione:**
Resetowanie ustawień kolorów wszystkich trybów kolorów do domyślnych wartości fabrycznych.

3. Obraz

W tym menu można wykonać ustawienia powiązane z obrazem.



- **Wyrazistość:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Trace Free:** Regulacja czasu reakcji monitora.



W celu uaktywnienia tej funkcji, należy wykonać następujące czynności: wyłączyć PIP/PBP i wyłączyć w urządzeniu HDR.

- **Kontrola proporcji:** Ustawianie współczynnika proporcji na **Pełny, Dot to Dot** lub **Proporcje 1:1**.



W celu uaktywnienia tej funkcji, należy wykonać następujące czynności: wyłączyć **MediaSync** i **PBP**.

- **Kompensacja jednolitości:** Dostosowuje różne obszary ekranu, aby zredukować wszelkie błędy jednolitości ekranu, zapewniając spójną jasność i kolory na całym ekranie.
- **Zakres wprowadzania:** Do mapowania zakresu sygnału z całym prezentowanym zakresem wyświetlania od czerni do bieli.
- **Filtr światła nieb.:** Regulacja siły filtra światła niebieskiego.



W celu uaktywnienia tej funkcji, należy wykonać następujące czynności: wyłączyć w urządzeniu HDR.



Aby ograniczyć zmęczenie oczu, należy stosować się do poniższych zaleceń:

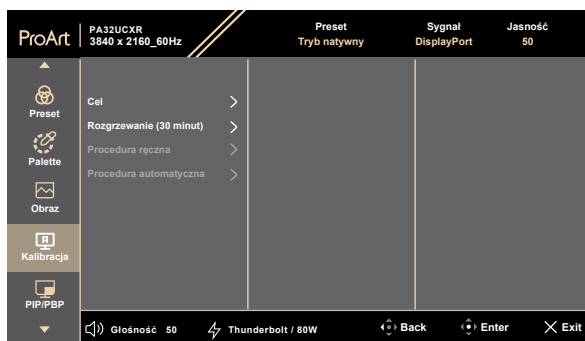
- Podczas wielogodzinnej pracy przed monitorem użytkownicy powinni robić przerwy. Zalecane jest robienie krótkich przerw (co najmniej 5 min) po około godzinie ciągłej pracy przed komputerem. Krótkie, ale częste przerwy są bardziej skuteczne niż jedna długa przerwa.
 - W celu zminimalizowania zmęczenia i suchości oczu należy od czasu do czasu pozwolić oczom odpocząć, skupiając wzrok na obiektach znajdujących się daleko.
 - Ćwiczenia oczu mogą pomóc w zmniejszeniu zmęczenia oczu. Ćwiczenia te należy często powtarzać. Jeśli zmęczenie oczu będzie się utrzymywać, należy skonsultować się z lekarzem. Ćwiczenia oczu:
(1) Kilukrotne przesuwanie wzroku w górę i w dół (2) Powolne obracanie oczami (3) Przesuwanie wzroku po przekątnej.
 - Wysokiej energii światło niebieskie, może być przyczyną zmęczenia oczu i zwyrodnienia plamki żółtej związanego z wiekiem (AMD). Filtr światła niebieskiego redukuje o 70% (maks.) szkodliwe światło niebieskie, umożliwiając uniknięcie syndromu widzenia komputerowego (CVS).
-

4. Kalibracja

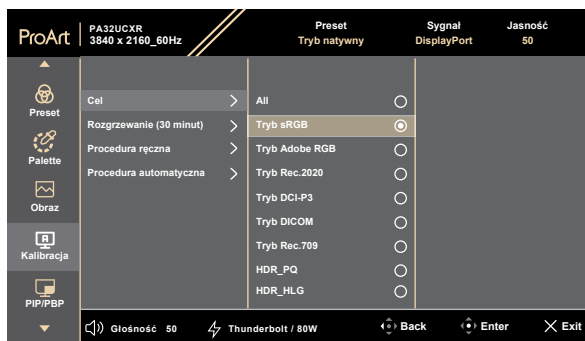
Wykonaj oddzielną kalibrację, aby zapewnić dokładność kolorów w każdym okresie pracy.



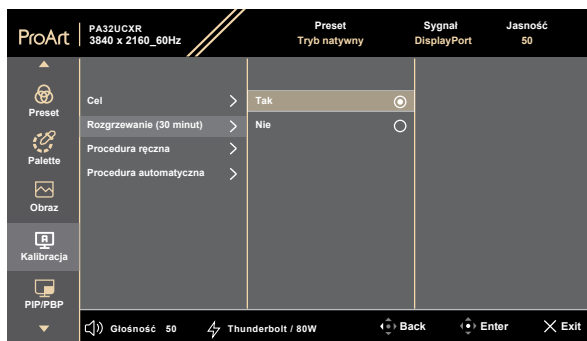
Aby zachować dokładność harmonogramu, upewnij się, że przełącznik prądu zmiennego jest zawsze ustawiony na pozycji WŁ.



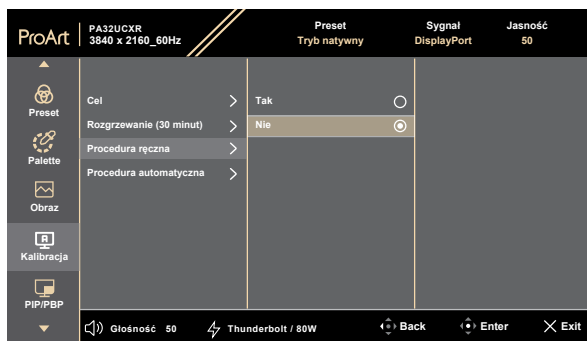
- **Cel:** Wybierz wstępnie ustawione tryby, aby wykonać oddzielną kalibrację. Wykonalne są tryby pojedynczy lub kilka trybów.



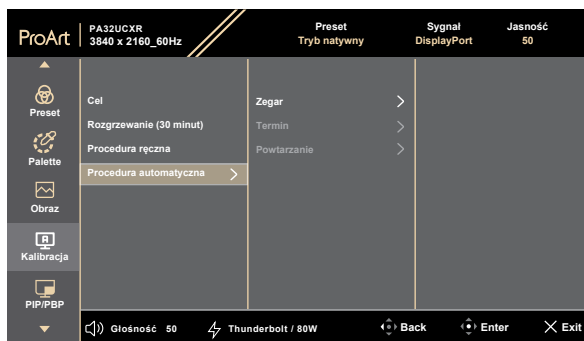
- **Rozgrzewanie:** Ustaw, czy przed oddzielną kalibracją rozgrzewać przez 30 minut. (Zalecane)



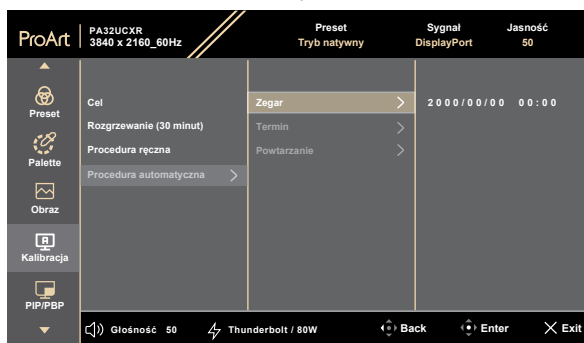
- **Procedura ręczna:** Ręczne wykonanie oddzielnej kalibrację. W celu rozpoczęcia, wybierz „Tak”.



- **Procedura automatyczna:** Zezwala systemowi na automatyczne wykonywanie oddzielnej kalibracji dla spersonalizowanej konfiguracji czasu.



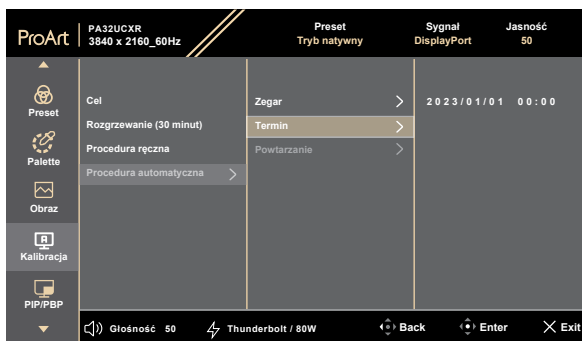
- * **Zegar:** Ustawianie bieżącego czasu.





- * **Termin:** Ustawienie czasu rozpoczęcia oddzielnej kalibracji.

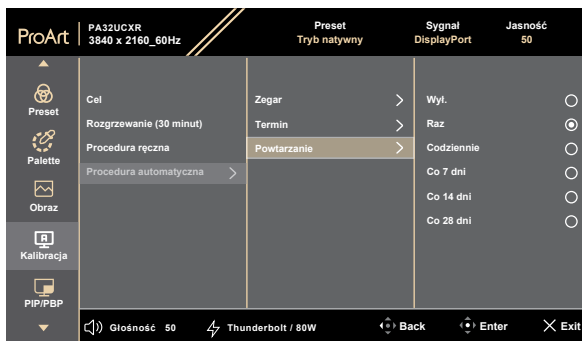
Ustawienie spotkania musi być późniejsze niż ustawienie zegara.



- * **Powtarzanie:** Ustawienie cyklu powtarzania oddzielnej kalibracji.



Wykonywanie automatyczne zostanie wyłączone, po wybraniu „Wyl.”.

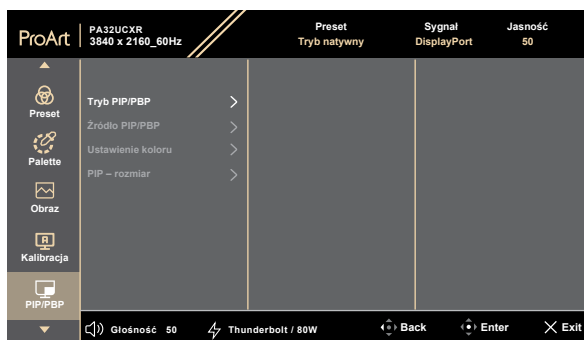


5. PIP/PBP

Menu PIP/PBP, umożliwia otwarcie innego pomocniczego okna, połączonego z innym źródłem wideo (gdy częstotliwość źródła wejścia wynosi poniżej 60Hz), oprócz głównego okna z oryginalnego źródła wideo.



W celu uaktywnienia tej funkcji, należy wykonać następujące czynności: wyłączyć **MediaSync/VRR/Dynamicznie przyciemnianie** i wyłączyć HDR w urządzeniu.



- **Tryb PIP/PBP:** Wybór funkcji **PIP**, **PBP**, **PBP x 3**, **PBP x 4** albo jej wyłączenie.



Aby przeskalować oba wyświetlacze do pełnego ekranu w trybie PBP, ustaw rozdzielczość dla obu na 1920 x 2160 w ustawieniach wyświetlania systemu operacyjnego. (Oraz upewnij się, że opcja skalowania to „Zachowaj skalowanie wyświetlania”, jeśli używana jest karta graficzna Intel).

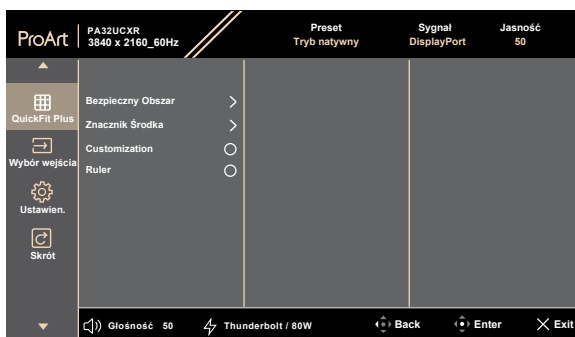
- **Źródło PIP/PBP :** Wybór źródła wejścia wideo spośród **HDMI-1**, **HDMI-2**, **DisplayPort** i **Thunderbolt**.
- **Ustawienie koloru:** Wybór koloru Preset dla okna głównego i pomocniczego.
- **PIP – rozmiar:** Dopasowanie rozmiaru PIP do **Mały**, **Średni** lub **Duży** (Dostępne tylko w trybie PIP).

6. QuickFit Plus

W tej funkcji, można używać różne rodzaje wzorów dopasowania.



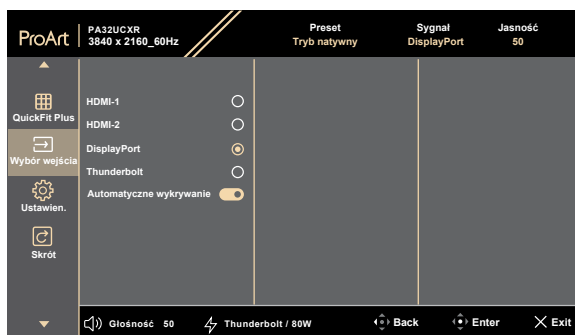
W celu uaktywnienia tej funkcji, należy wykonać następujące czynności: wyłączyć PIP/PBP w urządzeniu i przywróć ekran z powrotem do normalnej pozycji (nie obracać).



- **Bezpieczny Obszar:** Wspomaga projektantów i użytkowników w organizacji zawartości i układu na stronie i osiągnięciu spójnego wyglądu i odczucia. Dostępne opcje to: **1:1**, **Bezpiecz. Akcji**, **Bezpiecz. Tytułu**, **3 x 3**.
- **Znacznik Środka:** Dopasowanie **Typ 1**, **Typ 2**, **Typ 3**.
- **Customization:** Można zdecydować o rozmiarze ramki, poprzez przesunięcie przycisku Menu (5-kierunkowy)  w górę/w dół/w lewo/w prawo. W celu przełączenia jednostek miary pomiędzy milimetrami i calami, można nacisnąć na dłużej niż 3 sekundy przycisk Menu (5-kierunkowy) .
- **Ruler:** Ten wzór pokazuje fizyczną linijkę na górze i po lewej stronie. W celu przełączenia jednostek miary pomiędzy metrycznymi i angielskimi, można nacisnąć na dłużej niż 3 sekundy przycisk Menu (5-kierunkowy) .

7. Wybór wejścia

W tej funkcji, można wybrać wymagane źródło wejścia:



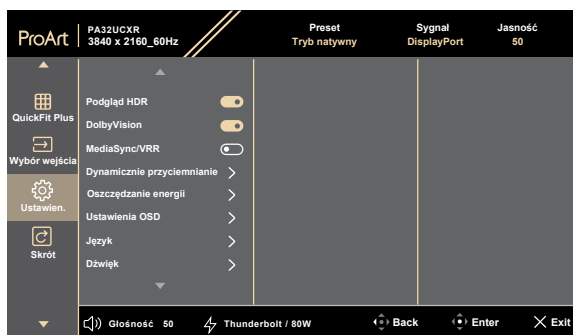
- **Automatyczne wykrywanie:** automatyczne wykrywanie innych, aktywnych sygnałów, gdy jest nieaktywny bieżący sygnał wejścia.



W celu uaktywnienia tej funkcji, należy wykonać następujące czynności: Ustaw Ustawienia/Oszczędzanie energii na normalny poziom.

8. Ustawien.

Umożliwia dostosowanie ustawień systemu.



- **Podgląd HDR:** Umożliwia podgląd wydajności treści innych niż HDR z mapowaniem HDR i HLG. Gdy jest włączona funkcja Podglądu HDR, można wybrać tylko opcje HDR_PQ DCI, HDR_PQ Rec.2020, HDR_HLG.
- **Dolby Vision:** Włączanie lub wyłączanie funkcji Dolby Vision.
- **MediaSync/VRR:** Włączenie obsługi VESA MediaSync.
 - * Funkcję MediaSync można uaktywnić jedynie w zakresie 48Hz ~ 60Hz.
 - * W celu uzyskania minimalnych wymagań dotyczących systemu PC i sterownika dla obsługiwanych GPU, należy się skontaktować z producentem GPU.



W celu uaktywnienia tej funkcji, należy wykonać następujące czynności: wyłącz PIP/PBP.

- **Dynamicznie przyciemnianie:** Synchronizacja treści przy zmianie kontrastu w celu wykonania dynamicznego przyciemniania podświetlenia. Szybkość synchronizacji można dostosować jako „**Szybko**”, „**Średnio**”, „**Stopniowo**” lub „**Wył.**”.



W celu uaktywnienia tej funkcji, należy wykonać następujące czynności: wyłącz PIP/PBP i Kompensację jednolitości.

- **Oszczędzanie energii:** Określa ustawienia oszczędzania energii.
 - * **Poziom normalny:** Umożliwia portom pobierania danych USB/portom USB Type-C ładowanie urządzeń zewnętrznych, gdy monitor przechodzi do trybu oszczędzania energii.
 - * **Głęboki poziom:** Nie zezwala na ładowanie urządzeń zewnętrznych przez wszystkie porty i uniemożliwia automatyczne wykrywanie sygnałów USB Type-C oraz USB, po przejściu monitora do trybu oszczędzania energii.



Aby aktywować połączenie łańcuchowe, wykonaj następujące czynności: ustaw Oszczędzanie energii na Normalny poziom. Uwaga: Port wejścia zostanie naprawiony (brak automatycznego wykrywania) po podłączeniu kabla wyjścia DP.

- **Ustawienia OSD:**
 - * Regulacja **Czas zakończenia** w zakresie od 10 do 120 sekund.
 - * Dopasowanie tła OSD z **nieprzezroczystego** na **Przezroczyste**.
 - * Włączanie lub wyłączanie funkcji **Autom. obrót OSD**.



W celu aktywacji Autom. obrót OSD, należy wykonać następujące czynności: wyłączyć PIP/PBP.

- **Język:** Do wyboru dostępne są 23 języki, spośród Angielski, Francuski, Niemiecki, Włoski, Hiszpański, Holenderski, Portugalski, Rosyjski, Czeski, Chorwacki, Polski, Rumuński, Węgierski, Turecki, Uproszczony Chiński, Tradycyjny Chiński, Japoński, Koreański, Tajski, Indonezyjski, Perski, Ukraiński, Wietnamski.
- **Dźwięk:**
 - * Regulacja **Głośność** w zakresie od 0 do 100.
 - * Włączenie wyciszenia lub wyłączenie wyciszenia wyjścia audio.
 - * Wybór wejścia audio ze **Źródeł PIP/PBP**.



W celu uaktywnienia funkcji Źródło, należy wykonać następujące czynności: włączyć PIP/PBP.

- **Strumień DisplayPort:** Zgodność z kartą graficzną. Wybór **DisplayPort 1.2**, **DisplayPort 1.4** lub **DisplayPort 1.4 + USB 3.2**, zgodnie z wersją DP karty graficznej.

- **Zablokuj:**
 - * **Przycisk:** Służy do wyłączenia wszystkich klawiszy funkcji. Naciśnij w dół 5-kierunkowy przycisk na ponad 5 sekund, aby anulować funkcję blokady klawiszy.
 - * **Ustawienia wstępne:** Blokada wszystkich parametrów i wyłączenie (wyszarzenie) palety ProArt.
- **Wskaźnik zasilania:** Włączanie/wyłączanie wskaźnika LED zasilania.
- **Efekt otoczenia:** Konfiguruje ustawienia efektu otoczenia.
 - * **Efekt oświetlenia:** Adaptacyjne dopasowanie poziomu jasności.



Aby aktywować funkcję Efekt oświetlenia, należy wykonać następujące czynności: ustaw Filtr światła niebieskiego na 0 i ustaw czujnik zbliżeniowy na Wyl.

- * **Kolor adaptacyjny:** Adaptacyjne dostosowanie temperatury barwowej.



Aby aktywować funkcję Kolor adaptacyjny, należy wykonać następujące czynności: ustaw Filtr światła niebieskiego na 0.



Ta funkcja zostanie wyłączona, jeśli jest włączona funkcja HDR, a ustawienie ProArt Preset jest ustawione na HDR_PQ DCI, HDR_PQ Rec2020, HDR_HLG Rec2100, HDR_HLG DCI lub HDR_Dolby Vision.

- **Czujnik zbliżeniowy:** Jeśli funkcja jest włączona, a system nie wykryje obecności obiektu w odległości 30cm-90cm w zadanym czasie, system automatycznie okresowo zmniejszy jasność.

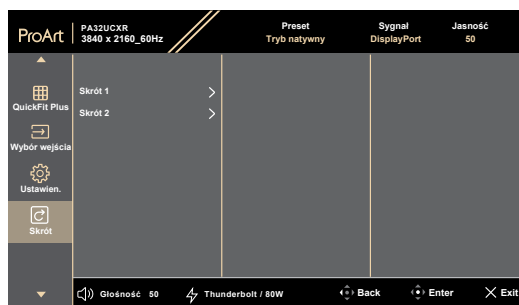


- Czas przywracania wynosiłby do 2 sekund.
- Zdolność wykrywania i odległość zależą od obiektu i środowiska.
- Należy unikać umieszczania przedmiotów przed czujnikiem (w odległości 30 cm do 90 cm), ponieważ spowoduje to awarię funkcji czujnika (błędne rozpoznanie, że ktoś jest z przodu).

- **Informacje:** Wyświetlanie informacji o monitorze.
- **Wyzeruj wszystko:** „Tak” umożliwia przywrócenie ustawień domyślnych.

9. Skrót

Definiuje funkcje dla przycisków Skrót 1 i 2.



- **Skrót 1/Skrót 2:** Definiuje funkcję dla przycisków Skrót 1 i 2.



Po wybraniu lub uaktywnieniu określonej funkcji, przycisk skrótu może nie być obsługiwany. Dostępne wybory funkcji dla skrótu: Filtr światła nieb., Jasność, ProArt Preset, HDR, Ustawienie PIP/PBP, Temp. barwowa, QuickFit Plus, Głośność, Tryb Użytkownik 1, Tryb Użytkownik 2, Tryb Użytkownik 3.

3.2 Podsumowanie specyfikacji

Typ panela	TFT LCD
Rozmiar panela	Szerokoekranowy 32,0" (16:9, 81,28 cm)
Maks. rozdzielczość	3840 x 2160
Podziałka pikseli	0,1845 mm x 0,1845 mm
Jasność (typowy)	1000 nitów (Typ.), 1600 nitów (HDR, maksymalna)
Współczynnik kontrastu (typowy)	1000:1
Kąt widzenia (H/V) CR>10	178°/178°
Kolory wyświetlacza	1,07B (10 bitów)
Czas odpowiedzi	5 ms (GTG)
Wybór ProArt Preset	15 wstępnie ustawionych trybów koloru
Automatyczna regulacja	Nie
Wybór temperatury barwowej	5 temperatur barwowych
Wejście analogowe	Nie
Wejście cyfrowe	DisplayPort v1.4, HDMI 2.0 x 2, Thunderbolt 4
Wyjście cyfrowe	Thunderbolt 4
Gniazdo słuchawek	Tak
Wejście audio	Nie
Głośnik (Wbudowany)	3 W x 2 (4 om)
Port USB 3.0	USB 3.2 Gen 2 Type-C x 1 USB 3.2 Gen 2 Type-A x 3
Kolor	Czarny
Dioda LED zasilania	Biała (Wł.)/Bursztynowa (Gotowość)
Nachylenie	+23° ~ -5°
Przekręcanie	+90° ~ -90°
Obrót	+30° ~ -30°
Regulacja wysokości	100 mm
Blokada Kensington	Tak
Napięcie wejścia prądu zmiennego	Prąd zmienny: 100~240V
Zużycie energii	Włączenie zasilania: 42,62 W**(Typ.), Zasilanie podczas gotowości: ≤ 0,5 W, Wyłączenie zasilania prądem stałym: ≤ 0,3 W, Wyłączenie zasilania prądem zmiennym: 0 W
Temperatura (Działanie)	0°C~40°C
Temperatura (Brak działania)	-20°C~+60°C

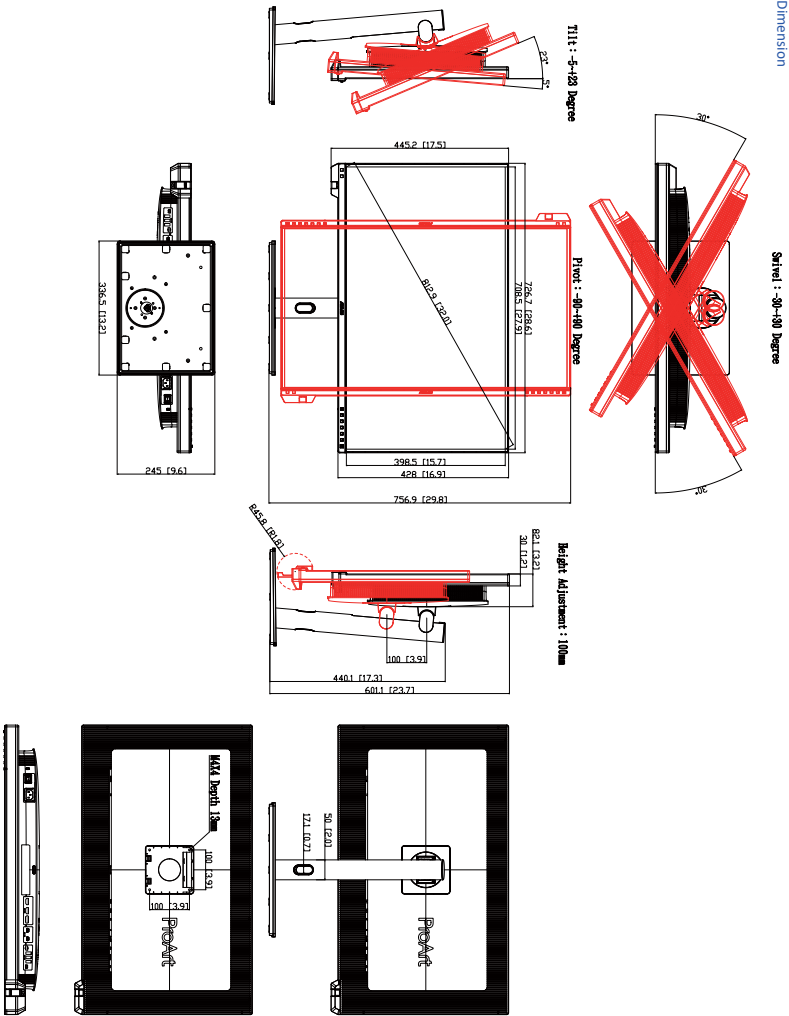
Wymiary (S x W x G) bez wspornika	726,7 mm x 445,2 mm x 89,9 mm
Wymiary (S x W x G) ze wspornikiem	726,7 mm x 601,1 mm x 245 mm (Największe) 726,7 mm x 501,1 mm x 245 mm (Najmniejsze) 965 mm x 555 mm x 228 mm (Opakowanie)
Waga (Przybliżona)	13,8 kg (Netto); 9,2 kg (Netto, bez podstawy); 20,5 kg (Brutto)
Obsługa wielu języków	23 języki (Angielski, Francuski, Niemiecki, Włoski, Hiszpański, Holenderski, Portugalski, Rosyjski, Czeski, Chorwacki, Polski, Rumuński, Węgierski, Turecki, Uproszczony Chiński, Tradycyjny Chiński, Japoński, Koreański, Tajski, Indonezyjski, Perski, Ukraiński, Wietnamski)
Akcesoria	Instrukcja szybkiego uruchomienia, karta gwarancyjna, przewód zasilający, kabel HDMI, kabel DisplayPort, kabel USB C do C (opcjonalny), kabel USB C do A (opcjonalny), kabel Thunderbolt 4 Active 40G (opcjonalny), raport kalibracji kolorów, karta powitalna ProArt, osłona
Zgodność ze standardami	cTUVus, FCC, ICES-3, CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy, ISO 9241-307, UkrSEPRO, CU, CCC, CEL, BSMI, RCM, ANZ MEPS, VCCI, PSE, J-MOSS, KC, KCC, KMEPS, PSB, Energy Star®, RoHs, CEC, Windows 10/11 WHQL, TÜV Flicker Free, TÜV Low Blue Light, VESA DisplayHDR 1400, Mac Compliance, VESA MediaSync Display

***Dane techniczne mogą zostać zmienione bez powiadomienia.**

****Zużycie energii w trybie włączenia, zgodnie z definicją w Energy Star wersja 8.0.**

3.3 Wymiary zewnętrzne

ASUS PA32UCXR Outline Dimension
*Unit: mm(Inch)



3.4 Rozwiązywanie problemów (FAQ)

Problem	Możliwe rozwiązanie
WŁĄCZONA dioda LED zasilania	- Naciśnij przycisk , aby sprawdzić, czy monitor znajduje się w trybie ON (WŁĄCZENIE). - Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do monitora i do gniazda zasilania. - Sprawdź, czy przełącznik zasilania znajduje się w pozycji ON (WŁĄCZENIE).
Pomarańczowe światło diody LED zasilania i brak obrazu na ekranie	- Sprawdź, czy monitor i komputer są w trybie WŁĄCZENIE. - Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera. - Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza. - Podłącz komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.
Obraz na ekranie jest za jasny lub za ciemny	Wyreguluj ustawienia Kontrast i Jasność przez menu OSD.
Obraz na ekranie drży lub na obrazie wyświetlane są falujące wzory	- Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera. - Odsuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.
Defekty kolorów na obrazie ekranowym (biały nie wygląda jak biały)	- Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza. - Wykonaj funkcję All Reset (Wyrzuć wszystko) przez OSD. - Wyreguluj ustawienia kolorów R/G/B lub wybierz opcję Temp. barwowa w menu OSD.
Brak dźwięku lub słaby dźwięk	- Upewnij się, że kabel HDMI/DisplayPort/USB Type C, jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera. - Wyreguluj ustawienia głośności monitora i urządzenia HDMI/DisplayPort/USB Type C. - Upewnij się, że jest prawidłowo zainstalowany i aktywny sterownik karty dźwiękowej komputera.

3.5 Obsługiwane tryby działania

Rozdzielczość	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość pozioma (KHz)	Piksele (MHz)	Przypomnienie
640 x 480	59,94(N)	37,47(P)	25,18	
800 x 600	56,25(P)	35,16(P)	36	
800 x 600	60,32(P)	37,88(P)	40	
1024 x 768	60(N)	48,36(N)	65	
1280 x 720	60(P)	45(P)	74,25	
1280 x 800	60(P)	49,7(N)	84,5	
1280 x 960	60(N)	60,00(P)	108	
1280 x 1024	60,02(P)	63,98(P)	108	
1440 x 900	59,89(P)	55,94(N)	106,5	
1600 x 1200	60(P)	75,00(P)	162	
1680 x 1050	60(P)	65,29(N)	146,25	
1920 x 1080	60(P)	67,5(P)	148,5	
1920 x 2160	30(P)	65,918(N)	168,75	Tylko PbP
1920 x 2160 (Zmniejszone miganie)	60(N)	133,293(P)	277,25	Tylko PbP
1920 x 2160	60(P)	134,13(N)	356,25	Tylko PbP
2560 x 1440 (Zmniejszone miganie)	59,951(N)	87,787(P)	241,5	
3840 x 2160	30(P)	67,5(P)	297	
3840 x 2160 (Zmniejszone miganie)	60(N)	133,313(P)	533,25	

„P” / „N” oznacza „Dodatnią” / „Ujemną” biegunowość przychodzącego sygnału H-sync/V-sync (taktowanie wejścia).

Gdy monitor działa w trybie wideo (tj. nie wyświetla danych), oprócz standardowej rozdzielczości wideo powinny być obsługiwane następujące tryby wysokiej rozdzielczości.

Rozdzielczość	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość pozioma (KHz)
4096 × 2160p	24	54
	25	56,25
	30	67,5
	50	112,5
	60	135
3840 × 2160p	24	54
	25	56,25
	30	67,5
	50	112,5
	60	135
1920 × 1080p	24	27
	25	28,125
	30	33,75
	50	56,25
	59,94	67,43
	60	67,5
1920 × 1080i	50	28,13
	59,94	33,72
	60	33,75
1440 × 480P	59,94	31,47
	60	31,5
1440 × 576P	50	31,25
1280 × 720p	50	37,5
	59,94	44,95
	60	45
720 × 576p	50	31,25
720 × 480p	59,94	31,47
	60	31,5
640 × 480p(VGA)	59,94	31,47
	60	31,5
720(1440) × 576i	50	15,63
720(1440) × 480i	59,94	15,73
	60	15,75