

E13863



ROG SWIFT OLED

PG39WCDM

PODRECZNIK UŻYTKOWNIKA

ASUS

Copyright © 2024 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Żadnej z części tego podręcznika, włącznie z opisem produktów i oprogramowania, nie można powielać, przenosić, przetwarzać, przechowywać w systemie odzyskiwania danych ani tłumaczyć na inne języki, w jakiegokolwiek formie lub w jakikolwiek sposób, z wyjątkiem wykonywania kopii zapasowej dokumentacji otrzymanej od dostawcy, bez wyraźnego, pisemnego pozwolenia firmy ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Gwarancja na produkt lub usługę gwarancyjną nie zostanie wydłużona, jeśli: (1) produkt był naprawiany, modyfikowany lub zmieniany, jeśli wykonane naprawy, modyfikacje lub zmiany zostały wykonane bez pisemnej autoryzacji ASUS; lub, gdy (2) została uszkodzona lub usunięta etykieta z numerem seryjnym.

ASUS UDOSTĘPNIĄ TEN PODRĘCZNIK W STANIE „JAKI JEST”, BEZ UDZIELANIA JAKICHKOLWIEK GWARANCJI, ŻARÓWNO WYRAŻNYCH JAK I DOMNIEMANYCH, WŁĄCZNIE, ALE NIE TYLKO Z DOMNIEMANYMI GWARANCJAMI LUB WARUNKAMI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ LUB DOPASOWANIA DO OKREŚLONEGO CELU. W ŻADNYM PRZYPADKU FIRMA ASUS, JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY LUB AGENCI NIE BĘDĄ ODPOWIADAĆ ZA JAKIEKOLWIEK NIEBEZPOŚREDNIE, SPECJALNE, PRZYPADKOWE LUB KONSEKVENTNE SZKODY (WŁĄCZNIE Z UTRATĄ ZYSKÓW, TRANSAKCJI BIZNESOWYCH, UTRATĄ MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA LUB UTRATĄ DANYCH, PRZERWAMI W PROWADZENIU DZIAŁALNOŚCI ITP.) NAWET, JEŚLI FIRMA ASUS UPRZEDZIŁA O MOŻLIWOŚCI ZAISTNIENIA TAKICH SZKÓD, W WYNIKU JAKICHKOLWIEK DEFECTÓW LUB BŁĘDÓW W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZNAJDUJĄCE SIĘ W TYM PODRĘCZNIKU, SŁUŻĄ WYŁĄCZNIE CELOM INFORMACYJNYM I MOGĄ ZOSTAĆ ZMIENIONE W DOWOLNYM CZASIE, BEZ POWIADOMIENIA. DLATEGO TEŻ, NIE MOGĄ BYĆ INTERPRETOWANE JAKO WIĄŻĄCE FIRME ASUS DO ODPOWIEDZIALNOŚCI. ASUS NIE ODPOWIADA ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY I NIEDOKŁADNOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W TYM PODRĘCZNIKU, WŁĄCZNIE Z OPISANYMI W NIM PRODUKTAMI I OPROGRAMOWANIEM.

Nazwy produktów i firm pojawiające się w tym podręczniku mogą, ale nie muszą, być zastrzeżonymi znakami towarowymi lub prawami autorskimi ich odpowiednich właścicieli i używane są wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnienia z korzyścią dla ich właścicieli i bez naruszania ich praw.

Zawartość

Uwagi	iv
Informacje związane z bezpieczeństwem.....	v
Dbanie i czyszczenie	ix
1.1 Witamy	1-3
1.2 Zawartość opakowania.....	1-3
1.3 Montaż podstawy	1-4
1.4 Połączenia kabli	1-7
1.4.1 Tył monitora OLED	1-7
1.5 Wprowadzenie do monitora	1-8
1.5.1 Używanie przycisku sterowania	1-8
1.5.2 Funkcja GameVisual.....	1-9
2.1 Regulacja monitora.....	2-1
2.2 Wymiary zewnętrzne.....	2-2
2.3 Odłączanie wspornika/podstawy (do montażu ściennego VESA)	2-3
3.1 Menu OSD (menu ekranowe)	3-1
3.1.1 Jak wykonać ponowną konfigurację	3-1
3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD	3-2
3.2 Aura Sync	3-14
3.3 Specyfikacje	3-15
3.4 Rozwiązywanie problemów (FAQ).....	3-17
3.5 Lista obsługiwanego taktowania	3-18

Uwagi

Oświadczenie Federalnej Komisji Łączności

Urządzenie to jest zgodne z Częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie wymaga spełnienia następujących dwóch warunków:

- Urządzenie to nie może powodować szkodliwych zakłóceń.
- Urządzenie to musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami nieprzewidywalnymi.

Urządzenie to zostało poddane testom, które określiły, że spełnia ograniczenia dla urządzeń cyfrowych klasy B, określone przez część 15 przepisów FCC. Wymagania te zostały ustanowione w celu zapewnienia właściwego zabezpieczenia przed szkodliwymi zakłóceniami urządzeń w instalacji domowej. To urządzenie generuje i może emitować promieniowanie elektromagnetyczne o częstotliwościach radiowych i w razie montażu oraz użycia niezgodnego z zaleceniami może powodować zakłócenia w komunikacji radiowej. Jednakże, nie można zagwarantować, że zakłócenia nie wystąpią w określonej instalacji. Jeśli urządzenie wpływa na jakość odbioru radia lub telewizji, co można sprawdzić poprzez wyłączenie i włączenie urządzeń, użytkownik powinien spróbować samodzielnie usunąć zakłócenia poprzez zastosowanie jednej lub więcej następujących czynności:

- Zmiana pozycji lub ukierunkowania anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odstępów między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia i odbiornika do gniazd zasilanych z różnych obwodów.
- Skonsultowanie się z dostawcą i doświadczonym technikiem radiowo-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.



Do połączenia monitora z kartą graficzną wymagane jest stosowanie kabli ekranowanych w celu zapewnienia zgodności z przepisami FCC. Zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnego zezwolenia strony odpowiedzialnej za zgodność mogą pozbawić użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

Deklaracja zgodności Urządzenie to spełnia wymogi wynikające z Dyrektywy o ujednoczeniu prawa państw członkowskich dotyczącego kompatybilności elektromagnetycznej (2014/30/UE), Dyrektywy niskonapięciowej (2014/35/UE), Dyrektywy ErP (2009/125/WE) oraz Dyrektywy RoHS (2011/65/UE). Produkt został poddany testom, które stwierdziły, że spełnia on normy zharmonizowane w zakresie urządzeń techniki informatycznej, które to normy zostały opublikowane w ramach dyrektyw w Oficjalnym Dzienniku Unii Europejskiej.

Oświadczenie Kanadyjski Departament Komunikacji

To urządzenie cyfrowe nie przekracza ograniczeń klasy B dla emisji zakłóceń radiowych, ustalonych przez Przepisy dotyczące zakłóceń radiowych Kanadyjskiego Departamentu Komunikacji.

To urządzenie cyfrowe klasy B jest zgodne z kanadyjską normą ICES-003.

To urządzenie cyfrowe klasy B spełnia wszystkie wymagania kanadyjskich przepisów dotyczących urządzeń wywołujących zakłócenia.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

To oznakowanie lub oświadczenie zawiera następujący lub podobny tekst:

PRZESTROGA

WYMIANA BATERII NA BATERIĘ NIEWŁAŚCIWEGO TYPU GROZI EKSPLOZJĄ.

ZUŻYTE BATERIE NALEŻY USUWAĆ ZGODNIE Z INSTRUKCJAMI

Przestroga

Wymiana baterii na baterię nieprawidłowego typu, może wpłynąć na bezpieczeństwo;

Wrzucenie baterii do ognia lub do gorącego piekarnika albo mechaniczne zgniecie lub pocięcie baterii, może spowodować eksplozję

Pozostawienie baterii w miejscu o bardzo wysokiej temperaturze, może spowodować eksplozję lub wyciek łatwopalnego płynu lub gazu

Narażenie baterii na bardzo niskie ciśnienie powietrza, może spowodować eksplozję lub wyciek łatwopalnego płynu lub gazu.

Informacje związane z bezpieczeństwem

- Przed wykonaniem ustawień monitora należy uważnie przeczytać całą, dostarczoną w opakowaniu dokumentację.
- Aby zapobiec pożarowi lub porażeniu prądem elektrycznym, nigdy nie należy narażać monitora na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nigdy nie należy otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne, wysokie napięcie wewnątrz monitora może spowodować poważne obrażenia fizyczne.
- W przypadku uszkodzenia zasilacza nie wolno naprawiać go samemu. Należy skontaktować się z technikiem serwisu lub ze sprzedawcą.
- Przed rozpoczęciem używania produktu należy sprawdzić, czy wszystkie kable są prawidłowo podłączone oraz, czy nie są uszkodzone. Po wykryciu jakiegokolwiek uszkodzenia należy jak najszybciej skontaktować się z dostawcą.

- Szczeliny i otwory w tylnej lub górnej części obudowy, służą do wentylacji. Nie należy zakrywać tych szczelin. Nigdy nie należy umieszczać tego produktu obok lub nad grzejnikiem lub źródłem ciepła, dopóki nie zostanie zapewniona prawidłowa wentylacja.
- Monitor należy zasiląć wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.
- Należy używać właściwą wtyczkę zasilania, zgodną z lokalnymi standardami.
- Nie należy przeciążać listew zasilających lub przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować porażenie prądem elektrycznym.
- Należy unikać kurzu, wilgoci i ekstremalnych temperatur. Nie należy trzymać urządzenia w miejscu, gdzie może ono się zamoczyć. Monitora należy ustawić na stabilnej powierzchni.
- Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub, jeśli nie będzie długo używane. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.
- Nigdy nie należy wpychać do szczelin obudowy monitora żadnych obiektów lub wlewać płynów.
- Aby zapewnić oczekiwane działanie, monitor należy używać wyłącznie z komputerami z certyfikatem cTUVus, z gniazdami o parametrach prądu zmiennego 100 ~ 240V.
- Gniazdko sieciowe powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i powinno być łatwo dostępne.
- Po wystąpieniu problemów technicznych z monitorem, należy się skontaktować z wykwalifikowanym serwisem.
- Przed podłączeniem wtyczki zasilania do sieci zasilającej należy zapewnić uziemienie. Podczas odłączania połączenia uziemienia, po wyciągnięciu wtyczki zasilania, należy sprawdzić odłączenie zasilania.
- Należy potwierdzić, że system dystrybucji w instalacji budynku powinien dostarczyć wyłącznik obwodu o parametrach znamionowych 120/240V, 20A (maksymalnie).
- Po dostarczeniu z 3-bolcową wtyczką na przewodzie zasilającym, podłącz przewód zasilający do uziemionego gniazda na 3-bolce. Nie należy usuwać bolca uziemienia przewodu zasilającego, na przykład poprzez podłączenie 2-bolcowego adaptera. Bolec uziemienia to ważna funkcja bezpieczeństwa.

OSTRZEŻENIE

Korzystanie ze słuchawek nausznych i dousznych innych niż określone w niniejszym dokumencie może być przyczyną utraty słuchu spowodowanej nadmiernym ciśnieniem akustycznym.

Niebezpieczeństwo utraty stabilności.

Produkt może upaść, powodując poważne obrażenia osobiste lub śmierć. Aby zapobiec obrażeniom, ten produkt należy bezpiecznie przymocować do podłogi/ściany, zgodnie ze wszystkimi instrukcjami instalacji.

Produkt może upaść, powodując poważne obrażenia osobiste lub śmierć. Większości obrażeń, szczególnie u dzieci, można uniknąć poprzez zwykłe stosowanie się do następujących środków ostrożności:

ZAWSZE należy używać szafek lub wsporników albo metod instalacji zalecanych przez producenta zestawu produktu.

ZAWSZE należy używać mebli, które mogą bezpiecznie podtrzymać produkt.

ZAWSZE należy się upewnić, że produkt nie wystaje poza krawędź podtrzymującego go mebla.

ZAWSZE należy pouczyć dzieci o niebezpieczeństwach podczas wspinania się na mebel w celu sięgnięcia do produktu lub jego elementów sterowania.

ZAWSZE należy prowadzić podłączone do produktu przewody i kable w taki sposób, aby nie potkać się o nie, nie pociągać i nie chwycić za nie.

NIGDY nie należy umieszczać produktu w niestabilnym miejscu.

NIGDY nie należy umieszczać produktu na wysokich meblach (na przykład, na kredensach lub biblioteczkach), bez przymocowania mebla i produktu do odpowiedniego oparcia.

NIGDY nie należy umieszczać produktu na obrusie lub innych materiałach, które mogą się znajdować pomiędzy produktem a podtrzymujących urządzenie meblem.

NIGDY nie należy umieszczać na produkcie lub na meblu na którym ustawiony jest produkt elementów, które mogą kusić dzieci do wspinania, takich jak zabawki i piloty.

Jeśli istniejący produkt ma zostać zatrzymany i ma zostać zmienione jego miejsce, należy się zastosować do wymienionych powyżej zaleceń.

Oświadczenie dotyczące ograniczenia stosowania substancji niebezpiecznych (Indie)

Urządzenie to jest zgodne z obowiązującymi w Indiach zasadami dot. e-odpadów (i gospodarowania nimi) z roku 2016, które zabraniają stosowania ołowiu, rtęci, sześciowartościowego chromu, polibromowanych bifenyli (PBBs) i polibromowanych eterów difenylowych (PBDEs) w stężeniach przekraczających 0,1% wagi w materiałach jednorodnych oraz 0,01% wagi w materiałach jednorodnych w przypadku kadmu, poza wyjątkami wymienionymi w wykazie 2 powyższego przepisu.



Usuwanie zużytych urządzeń przez użytkownika w gospodarstwach domowych na terenie Unii Europejskiej

Ten symbol na produkcie lub na jego opakowaniu wskazuje, że tego produktu nie można usuwać z innymi odpadami domowymi. Na użytkownika spoczywa odpowiedzialność za usuwanie zużytych urządzeń, poprzez ich przekazanie do wyznaczonych punktów zbiórki w celu recyklingu zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych. Oddzielna zbiórka i recykling zużytych urządzeń podczas ich usuwania pomoże w oszczędzaniu naturalnych zasobów i zapewni wykonanie recyklingu w sposób chroniący życie ludzi i środowisko. W celu uzyskania dalszych informacji o miejscach przekazywania zużytych urządzeń do recyklingu, należy się skontaktować z władzami lokalnymi, lokalnym zakładem utylizacji odpadów lub ze sklepem w którym został zakupiony produkt.

Monitor wykorzystuje panel o niskim poziomie światła niebieskiego, a rozwiązanie sprzętowe dotyczące niebieskiego światła jest zgodne z TÜV Rheinland, po zresetowaniu do ustawień fabrycznych/w trybie ustawień domyślnych.

Certyfikat TÜV Rheinland potwierdzający brak migania.

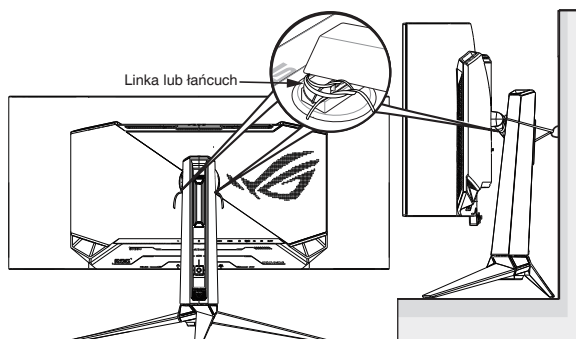
Ten produkt określa, czy wyświetlacz wytwarza widoczne i niewidoczne dla ludzkiego oka miganie, przez co męczy oczy użytkowników.

ASUS CONTACT INFORMATION

ASUSTeK Computer Inc. Address 1F, No.15, Lide Rd., Beitou Dist., Taipei City, 112 Telephone +886-2-2894-3447 Fax +886-2-2894-7798 E-mail info@asus.com.tw Website http://www.asus.com.tw/	ASUS Computer International (America) Address 48720 Kato Rd, Fremont, CA 94538, USA Telephone +1-510-739-3777 Fax +1-510-608-4555 Website http://usa.asus.com/	ASUS Computer GmbH (Germany and Austria) Address Harkortstr. 21-23, D-40880 Ratingen, Germany Telephone +49-1805-010920 Website http://www.asus.de/ Online Contact http://www.asus.de/sales
Technical Support Telephone +86-21-38429911	Technical Support Telephone +1-812-282-2787 (English Only) +1-905-370-2787 (French Only) Online Support http://support.asus.com/	Technical Support Telephone +49-1805-010923 Support Fax +49-2102-959911 Online Support http://support.asus.com/

Zabezpieczenie przed przewróceniem

Podczas używania wyświetlacza, aby zabezpieczyć monitor przed upadkiem należy przymocować OLED do ściany z wykorzystaniem linki lub łańcucha, wystarczająco mocnego do utrzymania ciężaru monitora.



- Konstrukcja wyświetlacza może się różnić od pokazanej na ilustracji.
- Instalację musi zostać wykonana przez wykwalifikowanego technika, a w celu uzyskania dodatkowych informacji należy się skontaktować ze swoim dostawcą.
- Dla modeli o wadze netto ≥ 7 kg. Wybierz odpowiedni sposób zabezpieczenia przed przewróceniem.
- Użyj powyższej metody, aby przymocować linkę lub łańcuch do wspornika, a następnie przymocuj ją do ściany.

Dbanie i czyszczenie

- Przed zmianą pozycji monitora zaleca się odłączenie kabli i przewodu zasilającego. Podczas zmiany pozycji monitora należy stosować właściwe techniki podnoszenia. Podczas podnoszenia lub przenoszenia należy chwycić za krawędzie monitora. Nie należy podnosić monitora za podstawę lub za przewód.
- Czyszczenie. Wyłącz monitor i odłącz przewód zasilający. Oczyszczyć powierzchnię monitora pozbawioną luźnych włókien, nie szorstką szmatką. Trudniejsze do usunięcia plamy, można usunąć szmatką zwilżoną w łagodnym środku do czyszczenia.
- Należy unikać środków czyszczących zawierających alkohol lub aceton. Należy używać środków czyszczących przeznaczonych do czyszczenia ekranów OLED. Nigdy nie należy spryskiwać środkiem czyszczącym bezpośrednio ekranu, ponieważ może on dostać się do wnętrza monitora i spowodować porażenie prądem elektrycznym.



Widoczny symbol przekreślonego, kołowego kontenera na śmieci oznacza, że produktu (urządzenia elektryczne i elektroniczne oraz baterie pastylkowe zawierające rtęć) nie należy wyrzucać wraz z odpadami komunalnymi. Należy zapoznać się z lokalnymi przepisami dotyczącymi usuwania produktów elektronicznych.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Następujące objawy są normalne podczas działania monitora:

- Ze względu na naturę światła jarzeniowego, podczas początkowego używania ekran może migać. Wyłącz przełącznik zasilania i włącz go ponownie, aby upewnić się, że miganie zniknęło.
- W zależności od wykorzystywanego wzoru pulpitu, na ekranie może wystąpić lekkie zróżnicowanie jasności.
- Kilkogodzinne wyświetlanie tego samego obrazu, może spowodować utrzymywanie się poobrazu, po przełączeniu obrazu. Właściwy ekran zostanie powoli przywrócony, po wyłączeniu zasilania na kilka godzin.
- Gdy ekran stanie się czarny lub zacznie migać albo gdy nie można dłużej pracować należy skontaktować się z dostawcą lub punktem serwisowym. Nie należy naprawiać wyświetlacza samodzielnie!

Konwencje stosowane w tym podręczniku



OSTRZEŻENIE: Informacja zapobiegająca odniesieniu obrażeń podczas wykonywania zadania.



PRZESTROGA: Informacja zapobiegająca uszkodzeniu komponentów podczas wykonywania zadania.



WAŻNE: Informacja, którą **NALEŻY** wziąć pod rozwagę w celu dokończenia zadania.



UWAGA: Wskazówki i dodatkowe informacje pomocne w dokończeniu zadania.

Gdzie można znaleźć więcej informacji

W celu uzyskania dodatkowych informacji i aktualizacji produktu i oprogramowania, sprawdź następujące źródła.

1. Strony sieci web ASUS

Ogólnosiwiatowe strony sieci web ASUS zapewniają zaktualizowane informacje o urządzeniach i oprogramowaniu firmy ASUS.

Sprawdź <http://www.asus.com>

2. Opcjonalna dokumentacja

Opakowanie z produktem może zawierać opcjonalną dokumentację, która mogła zostać dodana przez dostawcę. Te dokumenty nie są częścią standardowego opakowania.

Usługa odbioru zużytego sprzętu

Program recyklingu i odbioru zużytego sprzętu firmy ASUS wynika z naszego zaangażowania w zapewnienie najwyższych norm ochrony środowiska. Wierzymy, w dostarczanie naszym klientom rozwiązań umożliwiających odpowiedzialny recykling naszych produktów, baterii oraz innych elementów jak również materiałów opakowaniowych.

Aby uzyskać szczegółowe informacje o recyklingu, należy przejść na stronę internetową <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> informacje dotyczące recyklingu w innych regionach.

1.1 Witamy

Dziękujemy za zakupienie tego przenośnego monitora gamingowego ASUS® OLED!

Najnowszy szerokoekranowy monitor OLED ASUS zapewni wyraźny, szerszy i jasny wyświetlacz, plus funkcje zwiększające doznania podczas oglądania.

Dzięki tym funkcjom, można cieszyć się wygodnymi i wspaniałymi obrazami, jakie zapewnia monitor!

1.2 Zawartość opakowania

Sprawdź, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

- ✓ Monitor OLED
- ✓ Wspornik monitora
- ✓ Podstawa monitora
- ✓ Wymienne akrylowe osłony świateł LED
(dwie osłony we wzorach ROG i trzy konfigurowalne)
- ✓ Instrukcja szybkiego uruchomienia
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ Przewód zasilający
- ✓ Kabel HDMI
- ✓ Kabel DP
- ✓ Kabel USB Type-C
- ✓ Kabel USB
- ✓ Wspornik do montażu na ścianie ROG
- ✓ Woreczek ROG
- ✓ Naklejka ROG
- ✓ Raport testu kalibracji kolorów



- Jeśli którekolwiek z podanych wyżej elementów są uszkodzone lub, gdy ich brak należy jak najszybciej skontaktować się ze sprzedawcą.

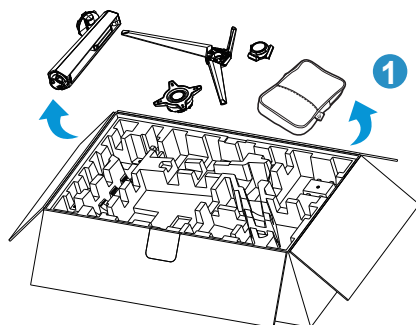
1.3 Montaż podstawy

W celu podłączenia monitora:

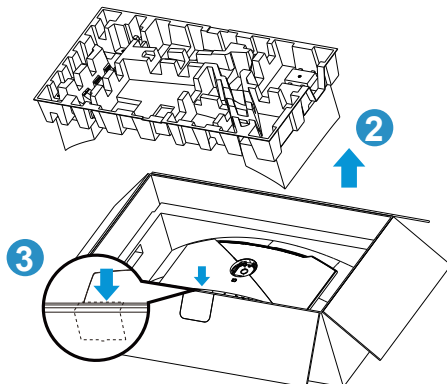


- Na czas montażu wspornika/podstawy monitora, zalecane jest pozostawienie monitora w opakowaniu EPS (polistyren ekspandowany).

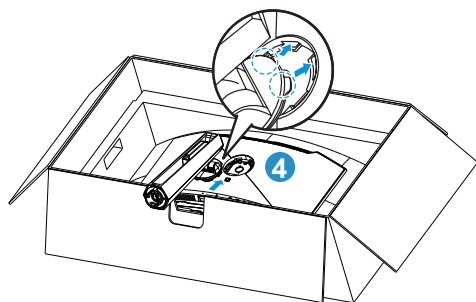
- Wyjmij wszystkie akcesoria z opakowania z masy włóknistej.



- Wyjmij opakowanie z masy włóknistej.
- Naciśnij i otwórz otwór montażowy wspornika.

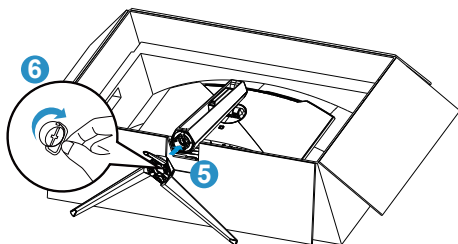


4. Dopasuj i zainstaluj wspornik w odpowiednim miejscu z tyłu monitora.

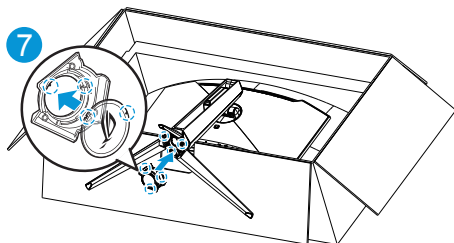


5. Dopasuj i zamontuj podstawę na wsporniku.

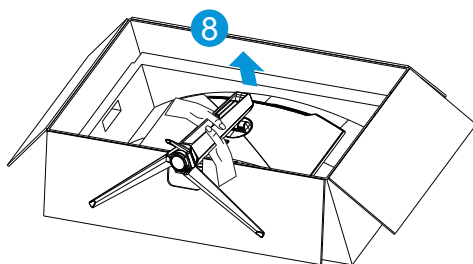
6. Przymocuj podstawę do wspornika, dokręcając dostarczoną śrubę.



7. Dopasowując do podkładek magnetycznych, zamontuj do wspornika osłonę projekcyjną LED.



8. Wyjmij monitor z dolnej części opakowania EPS.

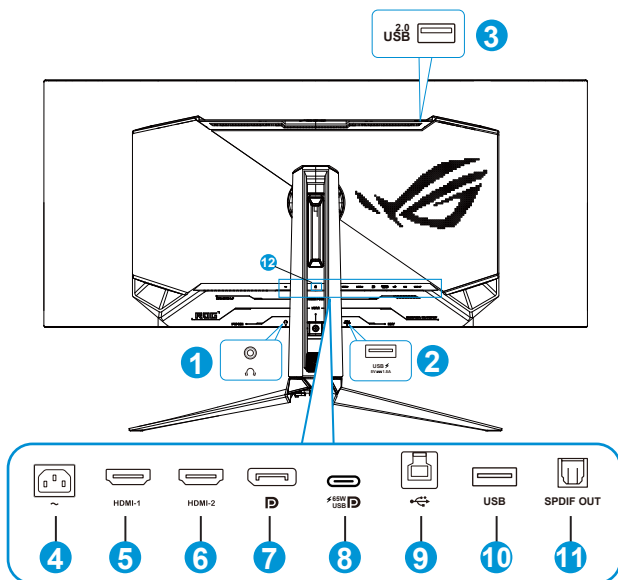


- Nie chwytaj a panel. Aby podnieść monitor, zalecamy trzymanie za wspornik monitora.
- Rozmiar śruby podstawy to M5 x 25 mm.

Wyreguluj kąt nachylenia monitora, do najbardziej wygodnej pozycji.

1.4 Połączenia kabli

1.4.1 Tył monitora OLED

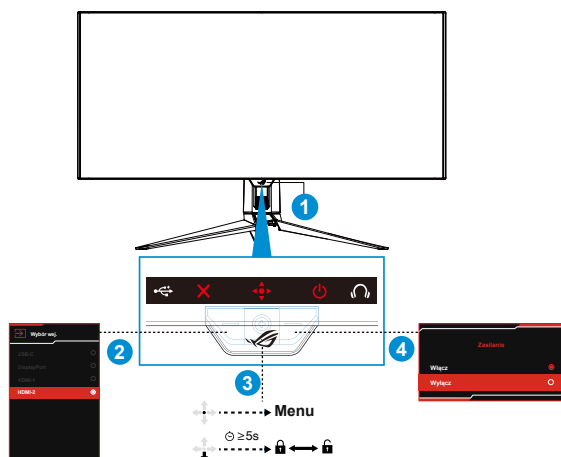


1. Gniazdo wyjścia słuchawek
2. Port USB 3.2 Gen 1 Type-A
3. Port USB 2.0 Type A
4. Port wejścia prądu zmiennego
5. Gniazdo HDMI-1
6. Gniazdo HDMI-2
7. DisplayPort
8. Port USB Type-C
9. Port USB 3.2 Gen 1 Type-B
10. Port USB 3.2 Gen 1 Type-A
11. Gniazdo SPDIF OUT (Wyjście SPDIF)
12. Blokada Kensington

1.5 Wprowadzenie do monitora

1.5.1 Używanie przycisku sterowania

Do regulacji ustawień monitora należy użyć przycisków sterowania z tyłu monitora.



1. Wskaźnik zasilania:

Definicje kolorów wskaźnika zasilania zawiera tabela poniżej.

Stan	Opis
Czerwony	WŁ.
Bursztynowy	Tryb gotowości
WYŁ.	WYŁ.

2. Przycisk Wybór wej./Zamknij:

- Naciśnij, aby aktywować przycisk skrótu **Wybór wej..** W menu OSD, naciśnij w celu wyjścia z menu OSD.

3. Przycisk (5-kierunkowy):

- Naciśnij ten przycisk, aby włączyć menu OSD.
- Zmniejszanie/zwiększanie wartości lub przesuwanie zaznaczenia w górę/w dół/w lewo/w prawo.

4. Przycisk Zasilanie:

- Naciśnij ten przycisk, aby wyłączyć monitor. Naciśnij dowolny przycisk, aby włączyć monitor.



- W celu zmiany funkcji przycisku skrótu, przejdź do menu MyFavorite > Skróót.

1.5.2 Funkcja GameVisual

Funkcja GameVisual umożliwia wygodny wybór spośród różnych trybów obrazu.

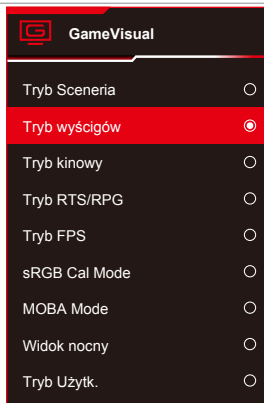
Aby aktywować funkcję GameVisual:

1. Naciśnij przycisk skrótu GameVisual. Domyślnie, jako przycisk skrótu przycisk GameVisual, jest ustawiony przycisk . W celu zmiany funkcji przycisku skrótu, przejdź do menu **MyFavorite > Skróót**.
2. Przesuń przycisk  w górę/w dół, aby wybrać spośród różnych trybów.
 - **Tryb Sceneria:** Jest to najlepszy wybór dla scenerii zdjęć lub filmów wyświetlanych z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
 - **Tryb wyścigów:** Najlepszy to wybór do gier wyścigowych z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™ i do edycji dokumentów. W tym trybie stosowane jest zmniejszone opóźnienie wejścia (pominięcie FRC).
 - **Tryb kinowy:** Najlepszy wybór do zwykłego oglądania filmów i oglądania filmów z technologią inteligencji wideo GameVisual™.
 - **Tryb RTS/RPG:** Jest to najlepszy wybór do grania w zwykłe gry oraz do grania w gry typu strategia czasu rzeczywistego (RTS)/ gry RPG (RPG), z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
 - **Tryb FPS:** Najlepszy wybór do gier z ciemną scenerią, do oglądania filmów i do gier typu First Person Shooter, z technologią inteligencji wideo GameVisual™.
 - **sRGB Cal Mode:** To najlepszy wybór do przeglądania zdjęć i grafiki z komputerów PC.
 - **MOBA Mode:** Jest to najlepszy wybór do gier typu „Multiplayer Online Battle Arena” (MOBA) z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
 - **Widok nocny:** Najlepszy wybór do gier z ciemną scenerią z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.

- **Tryb Użytk.:** W menu Kolor regulować można więcej elementów.



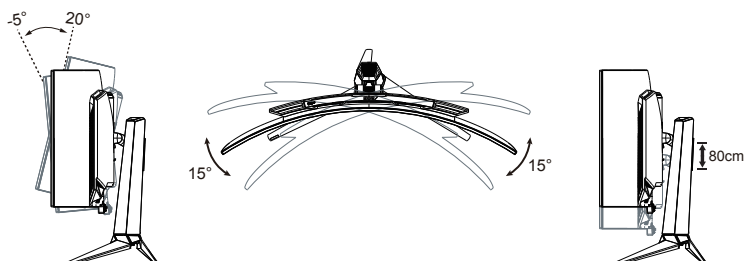
- W opcji Tryb wyścigów, funkcje Nasycenie i Wyrazistość, nie są konfigurowalne przez użytkownika.
- W trybie sRGB, funkcje Nasycenie, Temp. barwowa, Kontrast, nie są konfigurowalne przez użytkownika.
- W MOBA Mode, funkcja Nasycenie nie jest konfigurowalna przez użytkownika.



3. Naciśnij przycisk  w celu potwierdzenia wyboru.

2.1 Regulacja monitora

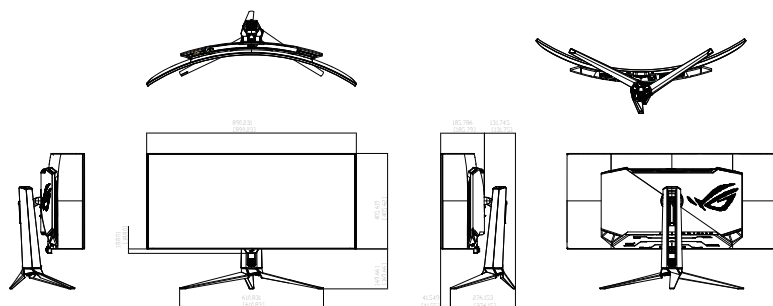
- Dla uzyskania optymalnego widzenia, zaleca się, aby spojrzeć na pełny ekran monitora, a następnie wyregulować monitor pod najbardziej wygodnym kątem.
- Przytrzymaj podstawę, aby zabezpieczyć monitor przed upadkiem podczas zmiany jego kąta nachylenia.
- Kąt nachylenia monitora można regulować w zakresie od -5° do 20° , monitor można też przekręcać w lewo lub w prawo o 15° . Można także regulować wysokość monitora, w zakresie ± 80 cm.



Podczas regulacji kąta widzenia monitor może lekko drgać, jest to normalne.

2.2 Wymiary zewnętrzne

Jednostka: mm



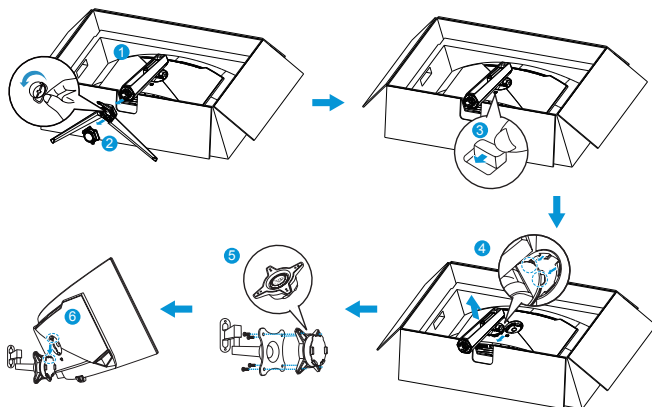
2.3 Odłączanie wspornika/podstawy (do montażu ściennego VESA)



- Należy uważać, aby nie uszkodzić powierzchni monitora. W trakcie odłączania podstawy monitor powinien być umieszczony w opakowaniu EPS.

Odłączana podstawa tego monitora, jest przeznaczona do montażu na ścianie VESA.

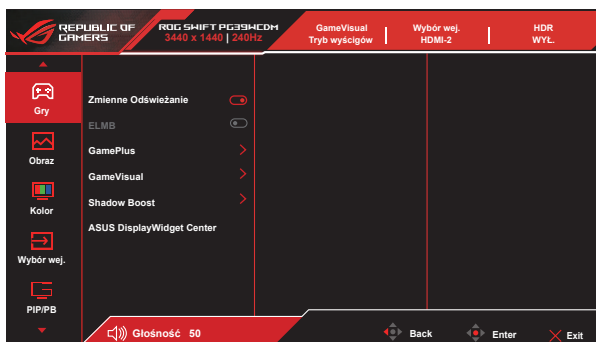
1. Odłącz kable zasilania i sygnałowy. Umieść ostrożnie monitor skierowany ekranem w dół w opakowaniu EPS.
2. Zdejmij osłonę projekcji LED. Następnie odkręć dostarczoną śrubę i zdejmij podstawę ze wspornika.
3. Naciśnij przycisk zwalniania, aby odłączyć wspornik od monitora.
4. Zdejmij wspornik.
5. Przymocuj zestaw do montażu ściennego ROG do wspornika do montażu na ścianie.
6. Następnie przymocuj monitor do wspornika do montażu na ścianie.



- Zestaw do montażu ściennego VESA (100 x 100 mm)
- Należy używać wyłącznie wsporników do montażu na ścianie z certyfikatem UL o minimalnej wadze/udźwigu 28,8 kg (rozmiar śruby: M4 x 10 mm).

3.1 Menu OSD (menu ekranowe)

3.1.1 Jak wykonać ponowną konfigurację

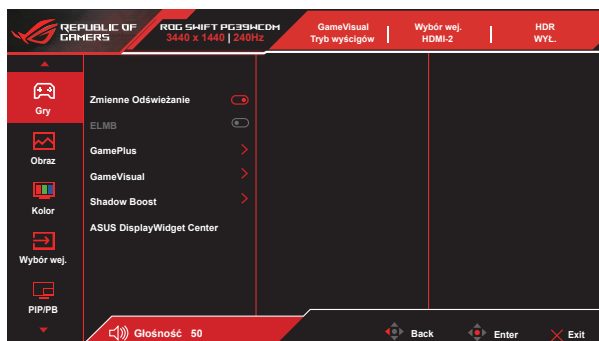


1. Naciśnij przycisk wprowadzania, aby uaktywnić menu OSD.
2. Przesuń przycisk nawigacji w górę/w dół do przechodzenia pomiędzy funkcjami. Podświetl wymaganą funkcję i naciśnij przycisk wprowadzania w celu jej uaktywnienia. Jeśli wybrana funkcja ma podmenu, ponownie przesuń przycisk nawigacji w górę/w dół w celu przechodzenia pomiędzy funkcjami podmenu. Podświetl wymaganą funkcję podmenu i naciśnij przycisk wprowadzania lub przesuń przycisk nawigacji w prawo, aby ją aktywować.
3. Przesuń przycisk nawigacji w górę/w dół w celu zmiany ustawie wybranej funkcji.
4. W celu wyjścia z menu OSD z zapisaniem zmian, naciśnij powtarzająco przycisk nawigacji, aż do zakończenia wyświetlania menu OSD. Aby dostosować inne funkcje, powtórz czynności 1 do 3.

3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD

1. Gry

Konfiguracja preferencji gamingowych.



- **Zmienne Odświeżanie:** Umożliwia dynamiczną regulację szybkości odświeżania wyświetlania przez źródło grafiki z obsługą Adaptive-Sync w oparciu o typowe szybkości przesyłania klatek dla efektywnej energetycznie, pozbawionej wirtualnych przestoju i charakteryzującej się niskim opóźnieniem aktualizacji wyświetlania.



- Zmianą częstotliwości odświeżania można aktywować wyłącznie w zakresie 40–240 Hz zarówno dla źródeł HDMI, jak i DisplayPort.
- W trybie oszczędzania energii domyślna wartość VRR to 60 Hz.
- Po włączeniu funkcji Zmienne Odświeżanie, zostaną wyłączone następujące funkcje:
 - PIP/PBP
 - ELMB
 - Kontrola proporcji

- **ELMB:** Zaznacz w celu zmniejszenia rozmycia spowodowanego ruchem i zminimalizowania smużenia podczas szybkiego poruszania się obiektów na ekranie. ELMB jest wyłączony, jeśli częstotliwość pionowa wejścia wynosi poniżej 85Hz.



- Aby aktywować ELMB należy najpierw wyłączyć funkcję Zmienne Odświeżanie.
- ELMB działa z częstotliwością pionową 120Hz.
- Po włączeniu funkcji ELMB, zostaną wyłączone następujące funkcje:
 - Zmienne Odświeżanie
 - Filtr światła nieb.
 - Kontrola proporcji
 - PIP/PBP

- **GamePlus:** Funkcja GamePlus zapewnia zestaw narzędzi oraz lepsze środowisko podczas grania w różnego rodzaju gry. Funkcja Celownik jest szczególnie przydatna dla nowych graczy lub początkujących, zainteresowanych grami First Person Shooter (FPS). Do wyboru przez graczy dostępne są funkcje Licznik FPS, Celownik, Snajper, Noktowizor snajperski, Timer, Stoper i Wyrów. wyświet.
- **GameVisual:** Ta funkcja umożliwia przełączanie pomiędzy dziewięcioma wstępnie ustawionymi trybami wideo (Tryb Sceneria, Tryb wyścigów, Tryb kinowy, Tryb RTS/RPG, Tryb FPS, Tryb sRGB, Tryb MOBA, Widok nocny, Tryb Użytk.), które można wybrać według swoich preferencji.

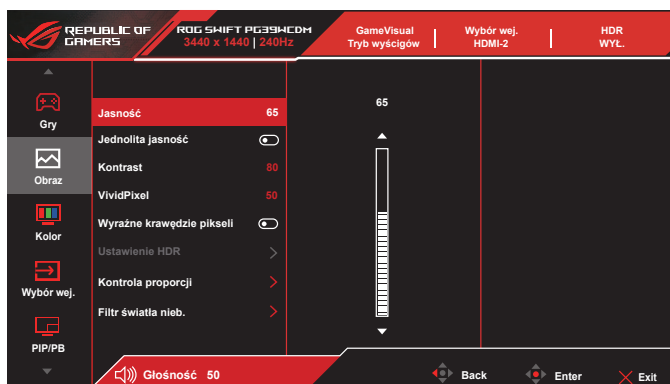


- Wyłączone będą następujące funkcje:
– HDR

- **Shadow Boost (Wzmocnienie zaciemn.):** Dostosowanie krzywej gamma monitora w celu wzmocnienia ciemnych odcieni obrazu, przez co ciemne sceny i obiekty są lepiej widoczne.
- **ASUS DisplayWidget Center:** Pobierz ASUS DisplayWidget Center z użyciem kodu QR.

2. Obraz

Konfiguracja ustawień obrazu.



- **Jasność:** Regulacja poziomu jasności.
- **Jednolita jasność:** Po włączeniu tej funkcji, system nie dostosowuje maksymalnej jasności ekranu, gdy ekran jest wyświetlany w innym rozmiarze.
- **Kontrast:** Regulacja poziomu kontrastu.

- **VividPixel:** Poprawianie konturów wyświetlanego obrazu i generowanie na ekranie wysokiej jakości obrazów.
- **Wyraźne krawędzie pikseli:** Skutecznie redukuje kolorowe obwódki na krawędziach wyświetlanego obrazu
- **Ustawienie HDR:** Ustawienie trybu HDR na Gaming HDR, Cinema HDR lub HDR konsoli. Jasność HDR można regulować, gdy jest włączona funkcja regulacji jasności.



- Podczas wyświetlania treści HDR nie są dostępne następujące funkcje: GameVisual, Shadow Boost (Wzmocnienie zaciemn.), Jasność, Kontrast, Kontrola proporcji, Filtr światła nieb., Temp. barwowa, Gamma, Nasycenie.
- Po włączeniu funkcji HDR, zostaną wyłączone następujące funkcje:
 - ELMB
 - PIP/PBP
 - GameVisual
 - Kontrast
 - Filtr światła nieb.
 - Temp. barwowa
 - Gamma
 - Nasycenie
 - Oszczędzanie prądu
 - Przestrzeń kolorów
 - Six-Saturation (Sześciosiowe nasycenie)
 - Kontrola proporcji
 - Snajper
 - Noktowizor snajperski
- Włączenie regulacji jasności w trybie HDR, będzie miało wpływ na krzywą HDR PQ:

- **Kontrola proporcji:** Ustaw współczynnik proporcji na **16:9**, **Kwadrat** lub **21:9**, aby korzystać z różnych scenariuszy gier.



- Wybierz **Kwadrat**, aby wyświetlać obraz zgodnie z oryginalnym współczynnikiem proporcji źródła wejścia.
- Po włączeniu funkcji Kontrola proporcji, zostaną wyłączone następujące funkcje:
 - Zmienne Odświeżanie
 - PIP/PBP
 - ELMB

- **Filtr światła nieb.:** Zmniejszenie poziomu energii światła niebieskiego emitowanego przez podświetlenie LED.
- **WYŁ.:** Bez zmian.
- **Poziom 1~4:** Im wyższy poziom, tym mniej rozproszone jest niebieskie światło. Gdy ustawienie Filtr światła nieb. zostanie uaktywnione, automatycznie zaimportowane zostaną ustawienia domyślne pozycji Tryb wyścigów. W przypadku opcji od Poziom 1 do Poziom 3 funkcja Jasność może być konfigurowana przez użytkownika. Poziom 4 jest ustawieniem optymalnym. Użytkownik nie może konfigurować funkcji Jasność.



- Monitor wykorzystuje panel o niskim poziomie światła niebieskiego, a rozwiązanie sprzętowe dotyczące niebieskiego światła jest zgodne z TÜV Rheinland, po zresetowaniu do ustawień fabrycznych/w trybie ustawień domyślnych (Jasność: 90%, Kontrast: 80%, CCT: 6500K, Tryb ustawień wstępnych: Tryb wyścigów, Ustawienie Zasilania: TAK).



- Gdy użytkownik wyreguluje filtr światła niebieskiego na maksymalny poziom.

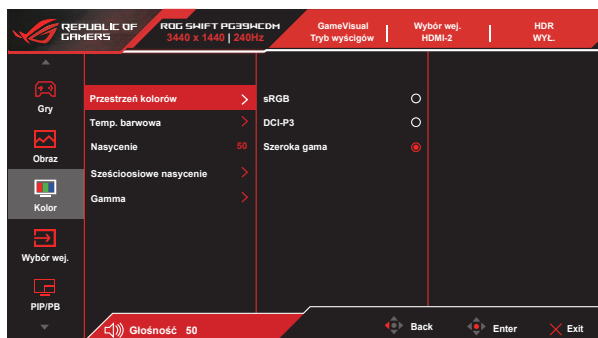


Aby ograniczyć zmęczenie oczu, należy stosować się do poniższych zaleceń:

- Podczas wielogodzinnej pracy przed monitorem należy robić przerwy. Zalecane jest robienie krótkich przerw (co najmniej 5 min) po około godzinie ciągłej pracy przed komputerem. Krótkie, ale częste przerwy są bardziej skuteczne niż jedna długa przerwa.
- W celu zminimalizowania zmęczenia i suchości oczu należy od czasu do czasu pozwolić oczom odpocząć, skupiając wzrok na obiektach znajdujących się daleko.
- Ćwiczenia oczu mogą pomóc w ograniczeniu ich zmęczenia. Ćwiczenia te należy często powtarzać. Jeśli zmęczenie oczu będzie się utrzymywać, należy skonsultować się z lekarzem. Ćwiczenia oczu: (1) Kilukrotnie przesuwanie wzroku w górę i w dół (2) Powolne obracanie oczami (3) Przesuwanie wzroku po przekątnej.
- Wysokiej energii światło niebieskie, może być przyczyną zmęczenia oczu i zwyrodnienia plamki żółtej związanego z wiekiem (AMD). Filtr światła niebieskiego redukuje o 70% (maks.) szkodliwe światło niebieskie, umożliwiając uniknięcie syndromu widzenia komputerowego (CVS).
- Po włączeniu funkcji Filtr światła nieb., zostaną wyłączone następujące funkcje:
 - ELMB

3. Kolor

Ta funkcja umożliwia wybór preferowanego koloru obrazu.



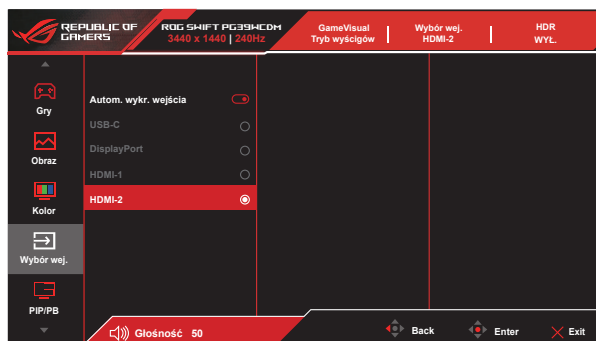
- **Przestrzeń kolorów:** Wybór przestrzeni barwowej sRGB, DCI-P3 lub Szeroka gama.
- **Temp. barwowa:** Zawiera siedem wstępnie ustawionych trybów kolorów (4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K) i Tryb Użytk..
- **Nasycenie:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Sześciosiowe nasycenie:** Ustawienie nasycenia R/G/B/C/M/Y. Zakres wynosi 0 do 100.
- **Gamma:** Dostępne są trzy wstępnie ustawione tryby gamma łącznie z 1,8, 2,0, 2,2, 2,4, 2,6.



- W opcji Tryb Użytkownik, można konfigurować kolory R (Czerwony), G (Zielony) i B (Niebieski); zakres regulacji wynosi 0 ~ 100.

4. Wybór wej.

Wybór wymaganego źródła sygnału wejścia i przełączanie pomiędzy włączeniem i wyłączeniem funkcji Automatyczne wykrywanie wejścia. Gdy jest wyłączona funkcja automatycznego wykrywania wejścia, źródło wejścia monitora nie zostanie automatycznie przełączone.

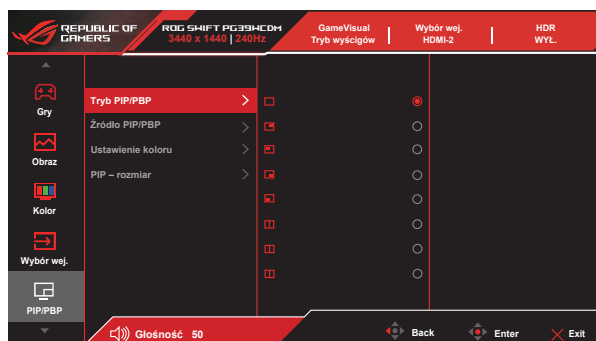


5. Ust. PIP/PBP

Konfiguracja ustawień powiązanych z trybem wielu obrazów.

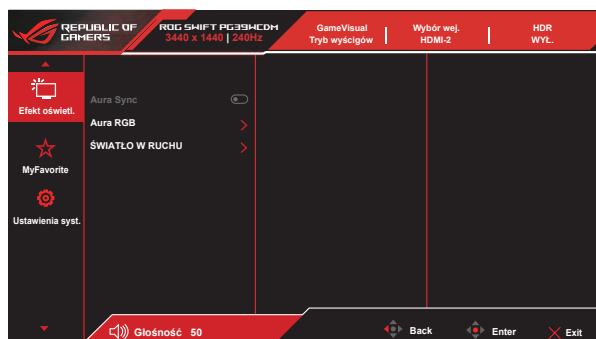


- Po włączeniu trybu PIP/PBP wyświetlany jest następujący komunikat OSD:
 - Tryb PIP/PBP nie obsługuje funkcji HDR.
- Po włączeniu trybu PIP/PBP, zostaną wyłączone następujące funkcje:
 - Zmienne Odświeżanie
 - Kontrola proporcji
 - ELMB
 - Obsługa DSC



- **Tryb PIP/PBP:** Wybór funkcji PIP, PBP albo jej wyłączenie.
- **Źródło PIP/PBP:** Wybór źródła wejścia wideo spośród USB-C, DisplayPort, HDMI-1, HDMI-2.
- **Ustawienie koloru:** Ustawianie trybu GameVisual dla każdego okna PIP/PBP.
- **PIP – rozmiar:** Regulacja rozmiaru PIP na “Mały”, “Średni” lub “Duży”.

6. Efekt oświetl.



- **Aura Sync:** Umożliwia włączenie lub wyłączenie funkcji Aura Sync, która synchronizuje efekt światła Aura RGB wśród wszystkich obsługiwanych urządzeń.
- **Aura RGB:** W tej funkcji można wybrać efekt światła Aura RGB dla monitora i zmienić ustawienia efektu światła. Wybierz “WYŁ.,” aby wyłączyć efekt światła Aura RGB.
- **ŚWIATŁO W RUCHU:** Wybór poziomu jasności światła na wsporniku. Zakres regulacji to Poziom 1 ~ Poziom 3 i WYŁ.



- Jeśli funkcja Aura Sync jest WŁ., funkcja Aura RGB będzie niedostępna.

7. MyFavorite

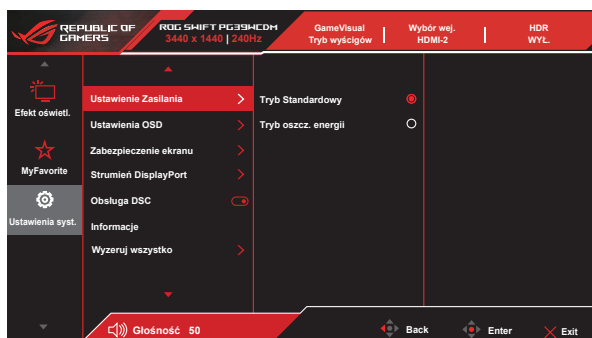
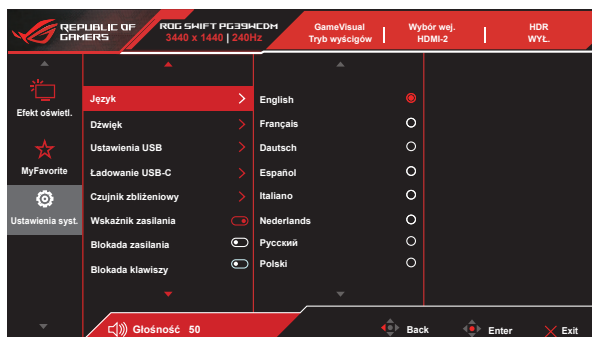
Przypisanie funkcji do przycisku skrótu, zapisanie bieżącej konfiguracji systemu lub przywrócenie konfiguracji systemu.



- **Skrót:** Użytkownik może wybrać spośród **GamePlus**, **GameVisual**, **Jasność**, **Wyciszenie**, **Shadow Boost** (Wzmocnienie zaciemn.), **Kontrast**, **Wybór wej.**, **Ustawienie HDR**, **Filtr światła nieb.**, **Temp. barwowa**, **Głośność**, **Inteligentny KVM**, **KVM**, **Czyszczenie Pikseli**, **Niestand. ustaw.1**, **Niestand. ustaw.2** i ustawić jako przycisk skrótu.
- **Niestandardowe ustawienie:** Załaduj/Zapisz wszystkie ustawienia w monitorze.

8. Ustawienia syst.

Dostosowanie konfiguracji systemu.



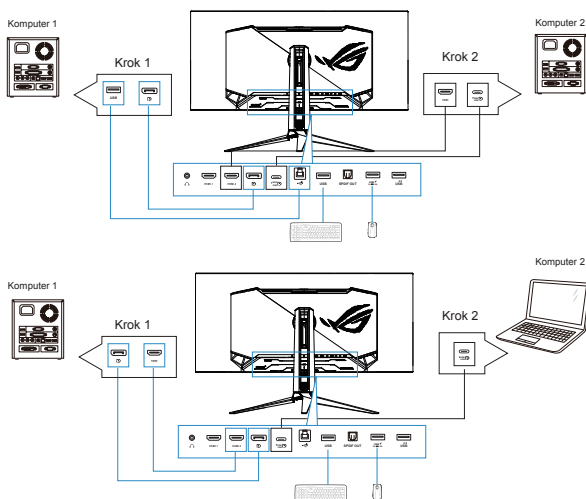
- **Język:** Wybór języka OSD. Dostępne opcje to: **Angielski**, **Francuski**, **Niemiecki**, **Hiszpański**, **Włoski**, **Holenderski**, **Rosyjski**, **Polski**, **Czeski**, **Chorwacki**, **Węgierski**, **Rumuński**, **Portugalski**, **Turecki**, **Chiński uproszczony**, **Chiński tradycyjny**, **Japoński**, **Koreański**, **Perski**, **Tajski**, **Indonezyjski**, **Ukraiński** i **Wietnamski**.
- **Dźwięk:** Konfiguracja ustawień dotyczących dźwięku.
 - **Głośność:** Regulacja poziomu głośności.
 - **Wyciszenie:** Włączanie/wyłączanie funkcji wyciszenia.
 - **Źródło dźwięku:** Wybór źródła pochodzenia dźwięku monitora.
 - **Wyjście dźwięku:** Słuchawki i SPDIF.

- **Ustawienia USB:** Konfiguracja ustawień gniazda USB.
- **KVM:** Sterowanie ekranem źródła za pomocą jednej klawiatury i myszy.
- **Inteligentny KVM:** Sterowanie dwoma podłączonymi urządzeniami za pomocą jednej klawiatury i myszy.



- Przed włączeniem funkcji Inteligentny KVM PBP należy się upewnić, że złącza USB Type-C i USB Type-B są podłączone do urządzeń i jest włączone źródło USB-C.
- Więcej informacji można znaleźć [na stronie internetowej pomocy technicznej ASUS](#).

- **KVM (USB-C):** Przełączenie portu pobierania danych USB na port przesyłania danych USB Type-C.
- **KVM (USB-B):** Przełączenie portu pobierania danych USB na port przesyłania danych USB Type-B.
- **Przepustowość Typ-C:** Wybór USB Type-C z USB 2.0 lub USB 3.2.
- **USB Hub:** Ustawianie dostępności huba USB w trybie gotowości



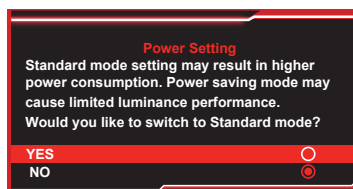
- **Ładowanie USB-C:** Ustawianie mocy ładowania 65 W lub 90 W. Po wybraniu opcji 90 W koncentrator USB zostanie wyłączony.

- **Czujnik zbliżeniowy:** Wbudowany czujnik zbliżeniowy poleca monitorowi przełączenie na tryb oszczędzania energii po wykryciu, że użytkownik jest nieobecny przez ponad 180 sekund, a po powrocie użytkownika wznowia normalne działanie. Funkcja dostosuje czułość czujnika do sposobu użytkowania – 50 cm (niska)/80cm (średnia)/110cm (duża).



- Na czułość czujnika może wpływać światło otoczenia, kolor odzieży użytkowników i kąt użytkowania monitora.

- **Wskaźnik zasilania:** Włączenie/wyłączenie wskaźnika LED zasilania.
- **Blokada zasilania:** Wyłączenie/włączanie przycisku zasilania.
- **Blokada klawiszy:** Włącz tę funkcję, aby wyłączyć wszystkie klawisze funkcyjne. Naciśnij przycisk **nawigacji** na ponad pięć sekund, aby anulować funkcję blokady klawiszy.
- **Ustawienie Zasilania:** Wybór trybu ustawienia zasilania. Ustawienie na **Tryb Standardowy**, może spowodować większe zużycie energii. Z drugiej strony, ustawienie na **Tryb oszcz. energii**, może spowodować ograniczoną luminancję.



- **Ustawienia OSD:** Konfiguracja ustawień powiązanych z menu OSD.
 - **Pozycja OSD:** Ustawianie pozycji menu OSD.
 - **Czas zakończenia:** Dostosowanie czasu zakończenia wyświetlania OSD.
 - **Przezroczystość:** Dopasowanie tła OSD z nieprzezroczystego do przezroczystego.
 - **DDC/CI:** Włączanie/wyłączanie funkcji DDC/CI.
- **Zabezpieczenie ekranu:**
 - **Wygaszacz Ekranu:** Wyłącza lub włącza funkcję wygaszacza ekranu. Jasność ekranu zostanie automatycznie zmniejszona, gdy na ekranie nie będzie żadnych zmian.

- **Czyszczenie Pikseli:** Kalibracja wszelkich problemów, które mogą pojawić się na ekranie, gdy monitor był włączony przez długi czas. Proces trwa około 6 minut. Ta funkcja jest automatycznie aktywowana po wyłączeniu monitora. W trakcie jej wykonywania nie należy odłączać przewodu zasilającego. Po włączeniu zasilania monitora, działanie funkcji Czyszczenie Pikseli zostanie za zatrzymane.



- Po włączeniu czyszczenia pikseli monitor będzie niedostępny przez około sześć minut. Czy chcesz wykonać funkcję Czyszczenie Pikseli? Tak / Nie

- **Czyszczenie Pikseli:** Kalibracja wszelkich problemów, które mogą pojawić się na ekranie, gdy monitor był włączony przez długi czas. Proces trwa około 6 minut.
- **Pixel Cleaning Reminder:** Ustawia przypomnienie dla użytkownika o konieczności wykonania funkcji Czyszczenie Pikseli.



- Aby zapobiec i ograniczyć występowanie utrzymywania się obrazu, należy przeprowadzić czyszczenie pikseli i nie należy odłączać monitora przed rozpoczęciem procesu czyszczenia pikseli.

- **Przesuwanie Ekranu:** Wybór poziomu przesuwania ekranu, aby zapobiec utrwalaniu się obrazu na panelu wyświetlacza.
- **Automatyczna jasność logo:** Funkcję tą należy włączyć, aby umożliwić systemowi automatyczne dostosowanie jasności logo w celu skorygowania potencjalnych problemów z jakością obrazu.



- Podczas pierwszego użycia lub ponownego użycia po długim czasie nieużywania, na ekranie może pojawiać się efekt mury i utrwalone obrazy, spowodowane charakterystyką OLED. Aby ten problem zniknął, zaleca się wykonanie czyszczenia pikseli podczas włączania monitora.

- **Strumień DisplayPort:** Wybór **DisplayPort 1.2** lub **DisplayPort 1.4**, zgodnie z używaną kartą graficzną i wersją DP.
- **Obsługa DSC:** Włączanie/wyłączanie funkcji DSC (Kompresja strumienia wyświetlania).
- **Informacje:** Wyświetlanie informacji o monitorze.
- **Wyzeruj wszystko:** Wybierz **TAK**, aby przywrócić domyślny tryb fabryczny wszystkich ustawień.

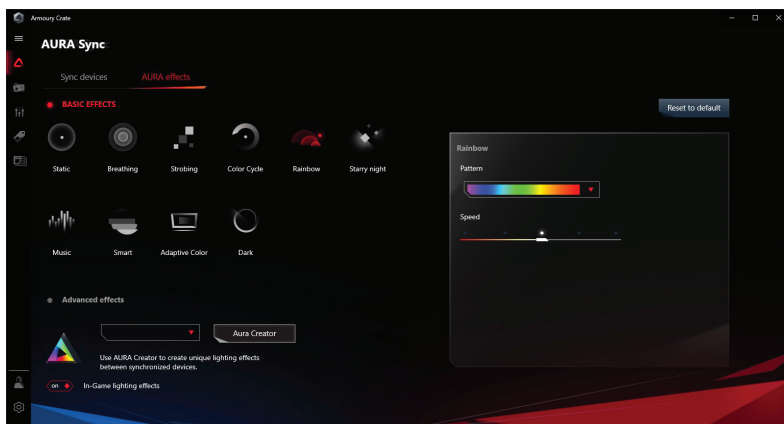
3.2 Aura Sync

Armoury Crate to program, który steruje kolorami świateł LED w obsługiwanych urządzeniach, takich jak monitory, płyty główne, karty graficzne, komputery PC typu desktop, itd. Aura umożliwia regulację kolorów RGB LED w tych urządzeniach i wybór różnych efektów światła. Korygować lub regulować można także kolor świateł LED, poprzez ich kalibrację.

W celu uaktywnienia programu Aura:

1. Włącz funkcję Aura Sync w menu OSD.
2. Podłącz port USB type-B lub USB type-C monitora do portu USB komputera.
3. Zainstaluj program Armoury Crate, a następnie uruchom ponownie komputer.
4. Uruchom program Armoury Crate.

Poniżej znajduje się przegląd tego programu.



- Jeśli jest rozłączone połączenie USB przesyłania danych pomiędzy monitorem i komputerem, aby wznowić funkcję Aura, należy ponownie podłączyć port USB 3.0 przesyłania danych monitora do komputera, a następnie uruchomić ponownie komputer.
- W celu uzyskania dalszych, szczegółowych informacji należy odwiedzić stronę internetową https://rog.asus.com/innovation/armoury_crate/.

3.3 Specyfikacje

Typ panelu	OLED
Wielkość panelu	39" W (90,1 cm)
Maks. rozdzielczość	3440 x 1440
Podziałka pikseli	0,266 mm x 0,266 mm
Jasność (maks.)	450cd/m ²
Jasność (100% APL)	275 cd/m ²
Współczynnik kontrastu	1,500,000:1
Kąt widzenia (w poziomie/w pionie)	178° (w pionie)/178° (w poziomie)
Kolory wyświetlacza	1073.7M (10 bit)
Czas odpowiedzi	0,03 ms (GTG)
Wybór temperatury barwowej	8 temperatur barwowych
Wejście cyfrowe	HDMI (v2.1) x 2, DP 1.4 x 1, USB Type-C x 1
Gniazdo słuchawek	Tak
SPDIF Out (optyczne cyfrowe wyjście audio)	Tak
Port USB 3.2	USB Type-A x 2; 5V, 1,5A
Port USB 2.0	USB Type-A x 1; 5V, 0,9A
USB Type C	20V, 3,25 A (USB Type-A włączony) 20V, 4,5 A (USB Type-A wyłączony)
Kolor	Czarny
Nachylenie	-5° ~ +20°
Obrót	Tak
Regulacja wysokości	Tak
Montaż na ścianie w standardzie VESA	100 x 100 mm
Blokada Kensington	Tak
Napięcie znamionowe	Prąd zmienny 100~240V, 50/60 Hz
Zużycie energii	Włączenie zasilania: <35 W Oczekiwanie: <0,5 W Wyłączenie zasilania: <0,3 W
Temperatura (Działanie)	0°C~40°C
Temperatura (Brak działania)	-20°C ~ +60°C

Wymiary Wymiary z podstawą (SxWxG)	890 x 575 x 318 mm
Wymiary Wymiary bez podstawy (SxWxG)	890 x 424 x 187 mm
Wymiary opakowania (SxWxG)	980 x 525 x 345 mm
Waga bez podstawy (przybliżona)	6,94 kg
Masa netto (przybliżona)	9,61 kg
Masa brutto (przybliżona)	15,32 kg

3.4 Rozwiązywanie problemów (FAQ)

Problem	Możliwe rozwiązanie
WŁĄCZONA dioda LED zasilania	- Naciśnij przycisk , aby sprawdzić, czy monitor znajduje się w trybie ON (WŁĄCZENIE). - Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do monitora i do gniazda zasilania. - Sprawdź funkcję Wskaźnik zasilania w głównym menu OSD. Wybierz „WŁ.” w celu włączenia diody LED zasilania.
Pomarańczowe światło diody LED zasilania i brak obrazu na ekranie	- Sprawdź, czy monitor i komputer są w trybie WŁĄCZENIE. - Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera. - Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza. - Podłącz komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.
Obraz na ekranie jest za jasny lub za ciemny	Wyreguluj ustawienia Kontrast i Jasność przez menu OSD.
Obraz na ekranie drży lub na obrazie wyświetlane są falujące wzory	- Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera. - Odsuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.
Defekty kolorów na obrazie ekranowym (biały nie wygląda jak biały)	- Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza. - Wykonaj polecenie Wyzeruj w menu OSD. - Wyreguluj ustawienia kolorów R/G/B lub wybierz opcję Temp. barwowa w menu OSD.
Brak dźwięku lub słaby dźwięk	- Wyreguluj ustawienia głośności monitora i komputera. - Upewnij się, że jest prawidłowo zainstalowany i aktywny sterownik karty dźwiękowej komputera. - Sprawdź źródło dźwięku.

3.5 Lista obsługiwanego taktowania

Podstawowe taktowanie obsługiwane przez komputer PC

Rozdzielczość	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	DCLK (MHz)	HDMI2.1	DP1.4
640x480-60Hz	31,469	59,94	25,175	V	V
640x480-75Hz	37,5	75	31,5	V	V
800x600-60Hz	37,879	60,317	40	V	V
800x600-75Hz	46,875	75	49,5	V	V
1024x768-60Hz	48,363	60,004	65	V	V
1024x768-75Hz	60,023	75,029	78,75	V	V
1280x720-60Hz	44,772	59,855	74,5	V	V
1280x960-60Hz	60	60	108	V	V
1280x1024-60Hz	63,981	60	108	V	V
1600x1200-60Hz	75	60	162	V	V
1920x1080-60Hz	67,5	60	148,5	V	V
2560x1440-60Hz	88,787	59,951	241,5	V	V
2560x1440-120Hz	183,015	120,01	497,8	V	V

Taktowanie wideo

Rozdzielczość	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	DCLK (MHz)	HDMI2.1	DP1.4
640x480P-60Hz	29,67	59,94	21,363	V	V
720x480P-60Hz	31,469	59,94	27	V	V
720x576P-50Hz	31,25	50	27	V	V
1280x720P-50Hz	37,5	50	74,25	V	V
1280x720P-60Hz	44,955	59,939	74,175	V	V
1280x720P-60Hz	45	60	74,25	V	V
1920x1080P-24Hz	27	24	74,25	V	V
1920x1080P-25Hz	28,125	25	74,25	V	V
1920x1080P-30Hz	33,75	30	74,25	V	V
1920x1080P-50Hz	56,25	50	148,5	V	V
1920x1080P-60Hz	27	60	148,5	V	V
1920x1080P-119,88Hz	137,143	119,88	274,285	V	V
1920x1080P-120Hz	137,28	120	274,56	V	V
3840x2160P-24Hz	52,4	24	205,564	-	V
3840x2160P-25Hz	54,65	25	214,228	-	V
3840x2160P-30Hz	65,7	30	257,661	-	V
3840x2160P-50Hz	110,55	50	433,356	-	V
3840x2160P-60Hz	133,32	60	522,614	-	V
3840x2160P-100Hz	225	100	1188	-	V
3840x2160P-120Hz	203,25	119,98	813	-	V

Taktowanie trybu 24,5

Rozdzielczość	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	DCLK (MHz)	HDMI2.1	DP1.4
2048x1148-60Hz	89,484	59,936	155,75	V	V
2560x1440-60Hz	88,787	59,951	241,5	V	V
2560x1440-120Hz	183,015	120,01	497,8	V	V
2040x1148-120Hz	145,909	119,991	321	V	V
2040x1148-240Hz	288,314	240,061	634,29	V	V
1920x1080-240Hz	291,587	239,989	606,5	V	V
2560x1440-240Hz	388,235	239,799	1056	V	V

Taktowanie trybu 27

Rozdzielczość	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	DCLK (MHz)	HDMI2.1	DP1.4
2240x1260-60Hz	77,708	59,96	186,5	V	V
2560x1440-60Hz	88,787	59,951	241,5	V	V
2560x1440-120Hz	183,015	120,01	497,8	V	V
2240x1260-240Hz	340	239,944	816	V	V
2240x1260-120Hz	160	119,94	384	V	V
1920x1080-240Hz	291,587	239,989	606,5	V	V
2560x1440-240Hz	388,235	239,799	1056	V	V

Taktowanie trybu 4:3

Rozdzielczość	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	DCLK (MHz)	HDMI2.1	DP1.4
1280x960-60Hz	259,028	239,841	373	V	V
2560x1440-60Hz	88,787	59,951	241,5	V	V
2560x1440-120Hz	183,015	120,01	497,8	V	V
1024x768-240,0Hz	207,348	239,986	245,5	V	V
1728x1080-240Hz	291,678	239,982	550,5	V	V
1920x1440-240Hz	358,337	240,012	752,15	V	V
1920x1080-240Hz	291,587	239,989	606,5	V	V
2560x1440-240Hz	388,235	239,799	1056	V	V

Taktowanie trybu PBP

Rozdzielczość	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	DCLK (MHz)	HDMI2.1	DP1.4
1720x1440-60Hz	89,484	59,936	167,00	V	V
1720x1440-120Hz	182,979	119,986	344	V	V
1720x1440-240Hz	358,362	240,028	840	V	V
1920x1080-240Hz	291,587	239,989	606,5	V	V
880x1440-60Hz	88,702	59,893	92,25	V	V
880x1440-120Hz	182,033	119,956	190,25	V	V
880x1440-240Hz	388,462	239,939	404	V	V
1920x1080-240Hz	291,587	239,989	606,5	V	V
2560x1440-60Hz	88,787	59,951	241,5	V	V
2560x1440-120Hz	182,996	119,998	497,75	V	V
2560x1440-240Hz	388,235	239,799	1056	V	V

Taktowanie trybu 21:9

Rozdzielczość	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	DCLK (MHz)	HDMI2.1	DP1.4
3440x1440-60Hz	96,181	60	346,25	V	V
2560X1440-120Hz	182,996	119,998	497,75	V	V
2560X1440-60Hz	88,787	59,951	241,5	V	V
1920X1080-240Hz	291,587	239,989	606,5	V	V
3440x1440-120Hz	182,996	119,991	658,75	V	V
3440x1440-144Hz	214,561	144	772,42	-	V
3840x2160-165Hz	244,367	165,001	879,72	V	V
3840x2160-200Hz	296,194	199,996	1066,3	-	V
3440x1440-240Hz	384,722	240,001	1385	V	V

*** Tryby nie wymienione w tabelach powyżej mogą nie być obsługiwane. Dla uzyskania optymalnej rozdzielczości, zaleca się wybór trybu wymienionego w zamieszczonych powyżej tabelach.**

