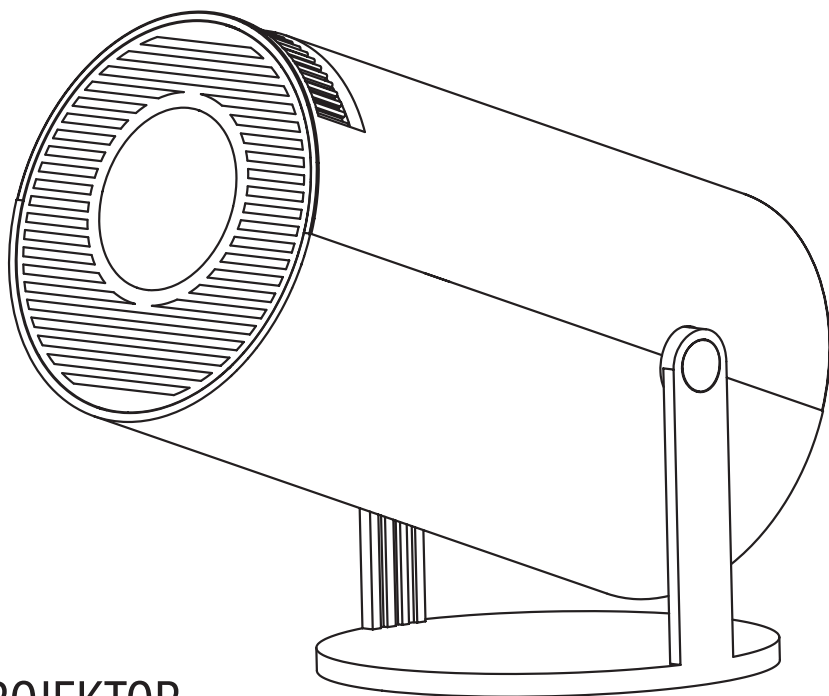


Wandoo®



PROJEKTOR LMP360

Instrukcja obsługi
i warunki gwarancji

WARUNKI BEZPIECZEŃSTWA I ZAGROŻENIA

1. Przed użyciem należy zapoznać się z instrukcją obsługi.
2. Niniejszy sprzęt może być użytkowany przez dzieci w wieku co najmniej 8 lat i przez osoby o obniżonych możliwościach fizycznych, umysłowych i osoby o braku doświadczenia i znajomości sprzętu, jeżeli zapewniony zostanie nadzór lub instruktaż odnośnie do użytkowania sprzętu w bezpieczny sposób, tak aby związane z tym zagrożenia były zrozumiałe. Dzieci nie powinny bawić się sprzętem. Dzieci bez nadzoru nie powinny wykonywać czyszczenia i konserwacji sprzętu.
3. Urządzenie, przewód zasilający oraz akcesoria nie mogą znajdować się w zasięgu dzieci poniżej ósmego roku życia.
4. Ze względów bezpieczeństwa, do wszelkich napraw urządzenia uprawniony jest jedynie producent, serwis autoryzowany przez producenta lub osoba o odpowiednich kwalifikacjach.
5. Nie należy zostawiać urządzenia podłączonego do źródła zasilania bez nadzoru.
6. Przewodu sieciowego, podstawy oraz urządzenia nie należy dotykać gorącymi narzędziami.
7. Nie należy umieszczać urządzenia lub jego podstawy na niestabilnych lub gorących powierzchniach, ani w ich pobliżu.
8. Urządzenia nie należy zanurzać w wodzie lub innych cieczach, ani używać w pobliżu umywalek, wanien i innych zbiorników napełnionych wodą.
9. Nie należy użytkować lub przechowywać urządzenia w zapyłonych pomieszczeniach.
10. Urządzenie należy podłączać do zasilania wyłącznie za pomocą przewodu dołączonego do zestawu. Niezalecane jest stosowanie nieoryginalnych akcesoriów.
11. Kiedy projektor jest włączony, nie należy patrzeć bezpośrednio w soczewkę, ponieważ może spowodować to uszkodzenie wzorku.
12. Nie należy zakrywać otworów wentylacyjnych urządzenia. Otwory wentylacyjne powinny być regularnie czyszczone z wszelkich zanieczyszczeń, które mogą spowodować problemy z chłodzeniem urządzenia.
13. Jeśli urządzenie nie jest używane przez dłuższy okres czasu, należy odłączyć

je od zasilania i przechowywać w bezpiecznym miejscu.

14. Nie należy obsługiwać urządzenia, podłączać i odłączać je od zasilania mokrymi dłońmi.
15. Projektor powinien być umieszczony co najmniej 30 cm od ścian i innych obiektów, aby zapewnić odpowiednią wentylację.
16. Przed użyciem należy sprawdzić stan kabla zasilającego pod kątem uszkodzeń. Nie używać z uszkodzonym kablem.
17. Nie należy narażać urządzenia na działanie mocnych wibracji, ponieważ mogą one doprowadzić do uszkodzenia wewnętrznych elementów.
18. Nie należy umieszczać urządzenia na takich powierzchniach jak obrusy lub dywany, ponieważ może to spowodować pożar.
19. Podczas pracy urządzenia poziom hałasu generowanego przez wentylator może osiągać około 40 dB, co jest normalnym i przewidzianym zjawiskiem dla tego typu urządzeń.

WPROWADZENIE

Dziękujemy za zaufanie, jakim nas Państwo obdarzyli, dokonując zakupu urządzenia marki **WANDOO**. Jesteśmy przekonani, że to bardzo dobrej jakości urządzenie zapewni Państwu dużo radości i satysfakcji z jego użytkowania.

NALEŻY DOKŁADNIE PRZECZYTAĆ INSTRUKCJĘ OBSŁUGI I JEJ PRZESTRZEGAĆ!

To urządzenie jest przeznaczone do użytku domowego lub innego, niedotyczącego celów komercyjnych. Producent nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe w wyniku użytkowania niewłaściwego lub niezgodnego z przeznaczeniem.

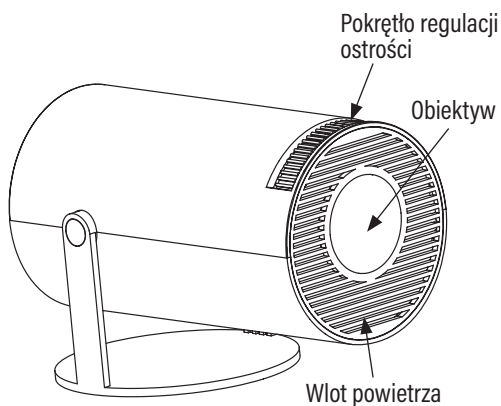
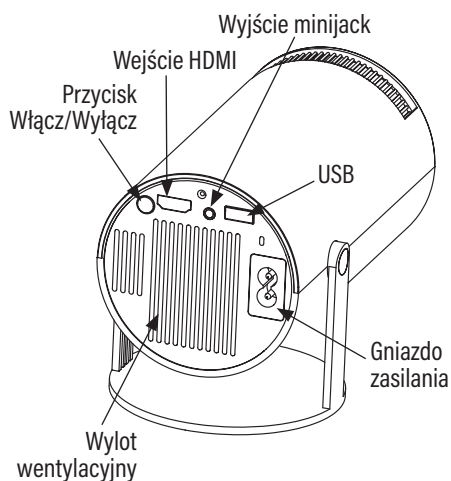
DANE TECHNICZNE

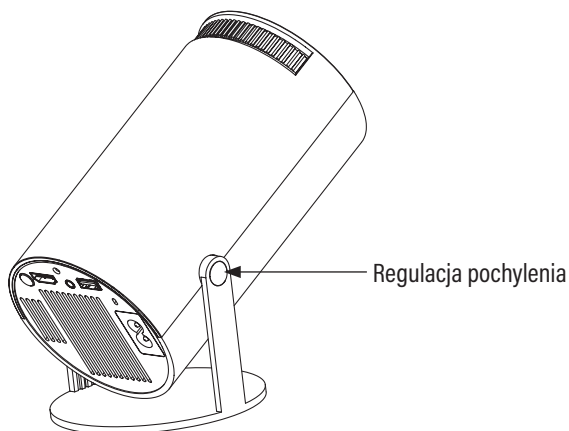
Model	LMP360
Rozdzielczość	1280x720p
Jasność ANSI	160 lm
Współczynnik rzutowania	0.9:1
Rekomendowana odległość projekcji	1.25 m
Przekątna rzutowanego obrazu	40 - 130 cali*
Współczynnik kontrastu	1500:1
Moc lampy	30 W
CPU	Allwinner H713 Quadcore
GPU	Mali-G31
Technologia projekcji	LCD

Pamięć RAM	1 GB	
Pamięć wbudowana	8 GB	
Wi-Fi	6.0 Dwuzakresowe	
Bleutooth	5.4	
Wbudowany głośnik	3 W	
Wspierane formaty dekodowania	H.264 (AVC) H.265 (HEVC) VP9 AV1 MPEG4	do 1080p 60fps do 4K 30fps do 720p 30fps do 720p 30fps do 1080p 60fps
Wersja systemu Android	11	
Zasilanie	100-240 V~, 50/60 Hz, 1 A	
Zakres częstotliwości	2402 - 2480 MHz	
Maksymalna moc transmisji	-4.37 dbi	
Zasilanie pilota	2x AAA 1,5 V (brak w zestawie)	
Żywotność lampy	30.000 godzin	

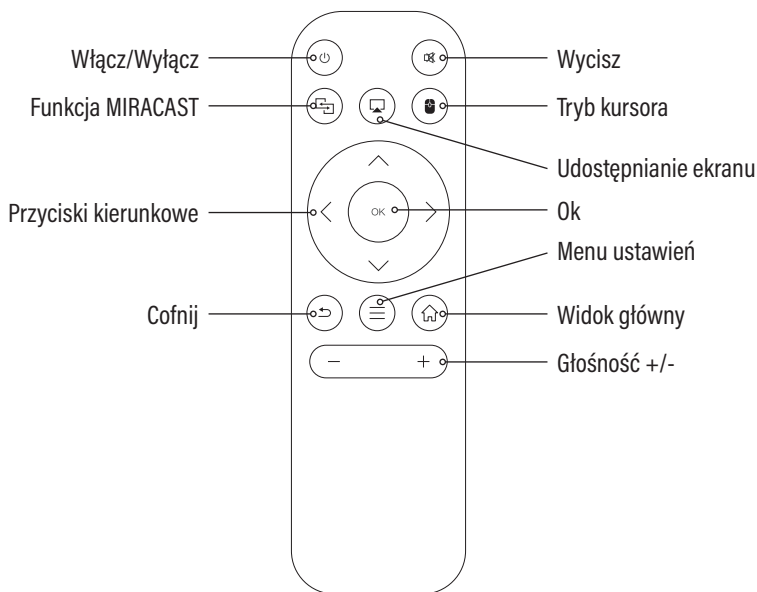
*Przekątna obrazu zależy od odległości projektora od powierzchni projekcyjnej oraz wybranego rozmiaru ekranu w ustawieniach.

OPIS URZĄDZENIA





Pilot do zdalnego sterowania



PIERWSZE URUCHOMIENIE

1. Ustaw projektor na stabilnym podłożu i przechyl jego górną część w jedną ze stron.
2. Podłącz projektor do gniazda sieciowego za pomocą przewodu zasilającego dołączonego do zestawu.
3. Włącz projektor za pomocą przycisku Włącz/Wyłącz na tyle projektora lub na pilocie.
4. Wyreguluj ustawienie ostrości za pomocą fizycznego pokrętki znajdującego się na górnej części projektora.
5. Aby wyłączyć projektor, naciśnij przycisk Włącz/Wyłącz, a następnie wybierz opcję „Wyłącz”. Alternatywnie, możesz przytrzymać przycisk Włącz/Wyłącz, aby natychmiast go wyłączyć.

Montaż niestandardowy

Na spodzie podstawy znajduje się gwint 1/4 cala, który zapewnia więcej opcji montażu projektora, jak np. możliwość podwieszenia na suficie.

Wymiana baterii w pilocie

1. Otwórz komorę baterii, przesuwając klapy na tylnej części pilota w dół, zgodnie ze wskazaniem strzałki.
2. Włóż dwie baterie AAA (1,5V), upewniając się, że bieguny + i - są zgodne z oznaczeniami wewnątrz pilota.
3. Zamknij pokrywę, dociskając ją do momentu zatrzaśnięcia.



Ekran główny

Widok główny pozwala na łatwy dostęp do ustawień, najpotrzebniejszych funkcji oraz wybranych aplikacji projektora. Będąc w jakiegokolwiek aplikacji można do niego łatwo wrócić naciskając przycisk  na pilocie.

1. Główne kafelki zawierają domyślnie ustawione skróty do 4 wybranych aplikacji.
2. Prawa część ekranu zawiera funkcje:
 -  - bezprzewodowego udostępniania ekranu z urządzeń zewnętrznych (np. Miracast).
 -  - dostęp do plików pamięci wewnętrznej oraz do podłączonych urządzeń zewnętrznych.
 -  - przełączenie projektora w tryb transmisji obrazu z wejścia HDMI.
 -  - przejście do panelu ustawień projektora.
3. Naciśnięcie  na pasku skrótów aplikacji pozwala zobaczyć wszystkie zainstalowane na projektorze aplikacje. Ikona  pozwala na dodanie do 7 skrótów aplikacji, które będą wyświetlały się na pasku skrótów. W przypadku zapelnienia paska skrótów i potrzeby zmiany jednego z nich, należy najechać na niego oraz przytrzymać przycisk OK na pilocie, po czym go wymienić.
4. W górnej części głównego panelu znajdują się ikony szybkiego dostępu do funkcji:
 -  - ikona pokazuje siłę sygnału sieci WiFi, klikając w nią można przejść do ustawień sieci.
 -  - ikona Bluetooth świeci się na zielono, jeśli z projektorem sparowane jest urządzenie zewnętrzne. Klikając w nią można przejść do ustawień Bluetooth.
 -  - kliknięcie tej ikony otworzy panel zmiany tła, gdzie można wybrać jedno z kilku fabrycznie dostępnych lub dodać własne.

 - kliknięcie tej ikony zamknie zbędne procesy w tle i zwolni pamięć cache. Zalecane do użycia w przypadku problemów z powolnym działaniem.

 - ikona, która wyświetli się w przypadku podłączenia zewnętrznego dysku do portu USB projektora. Naciśnięcie jej pozwoli na szybki dostęp do plików podłączonego urządzenia.

Instalacja i aktualizacja aplikacji

Projektor domyślnie umożliwia instalowanie aplikacji z AppStore, zawierającego wybrane pakiety instalacyjne przez producenta, oraz ze Sklepu Play, który oferuje większy wybór aplikacji. Nie zaleca się pobierania i instalowania oprogramowania z innych, zewnętrznych źródeł. Producent nie odpowiada za ewentualne szkody spowodowane ich użyciem.

Przy każdym uruchomieniu projektor automatycznie weryfikuje dostępność aktualizacji dla zainstalowanych aplikacji. Jeśli nowe wersje są dostępne, użytkownik otrzyma powiadomienie w formie wyskakującego okienka.

UWAGA! NIEDOSTĘPNOŚĆ APLIKACJI W SYSTEMIE ANDROID MOŻE WYNIKAĆ Z RÓŻNYCH CZYNNIKÓW, TAKICH JAK OGRANICZENIA REGIONALNE, ZMIANY W POLITYCE GOOGLE PLAY CZY INNE CZYNNIKI NIEZALEŻNE OD PRODUCENTA.

Udostępnianie ekranu

Projektor oferuje kilka metod udostępniania obrazu. Aby rozpocząć, przejdź do zakładki „Udostępnianie ekranu” z widoku głównego lub naciśnij przycisk  na pilocie, a następnie postępuj zgodnie z instrukcjami dla wybranej metody transmisji. Jeśli chcesz od razu skorzystać z Miracast, naciśnij przycisk .

Bieżąca sieć: <unknown ssid> Adres IP: 0.0.0.0 Nazwa podłączonego urządzenia: LMP360-1958 Status aktywacji: Nie aktywowano

https://transcreen.app

 transScreen for Android
Android 5.0 or later



 transScreen for iOS
iOS 10.0 or later



 transScreen for Mac
OSX 10.13 or later



1

Otwórz https://transcreen.app na urządzeniu do wyświetlania.
Pobierz i zainstaluj aplikację Transcreen.
Połącz telefon oraz projektor do tej samej sieci internetowej.



2

Otwórz aplikację Transcreen i wybierz projektor z listy dostępnych urządzeń.
Funkcje duplikowania ekranu, bezprzewodowego transferu oraz zdalnego sterowania będą dostępne.

 Android

 Miracast

 AirPlay

 Android Wi

 Apple Wired

Tryb kursora

Naciśnięcie przycisku  na pilocie włączy lub wyłączy tryb kursora. Tryb kursora jest szczególnie przydatny w aplikacjach, w których standardowa obsługa nie umożliwia pełnego korzystania z dostępnych funkcji.

8

Ustawienia



Aby przejść do panelu ustawień wybierz odpowiedni kafelek na ekranie głównym lub naciśnij przycisk menu ☰ na pilocie.

Ustawienia sieci



W tym panelu możesz połączyć się z jedną z siecią bezprzewodową, co umożliwi dostęp do aplikacji korzystających z połączenia internetowego.

Po poprawnym połączeniu z siecią bezprzewodową ikona sieci w głównym menu będzie świecić się na zielono, dodatkowo informując o sile sygnału, zależnej od ilości podświetlonych kresek.

Ustawienia hotspotu

Hotspot Wi-Fi



SSID sieci

LMP360

Hasło

12345678

Pokaż hasło



Zabezpieczenie:



WPA_PSK



Pasmo AP



Pasmo 5 GHz



W ustawieniach sieci istnieje również opcja stworzenia sieci hotspotu projektora, z którą możesz połączyć urządzenia zewnętrzne i umożliwić bezprzewodowe przesyłanie danych, obrazu itd.

Ustawienia Bluetooth

Ustawienia Bluetooth

Przełącznik Bluetooth



Wyszukaj urządzenia Bluetooth



Sparowane urządzenia



1920.100

Sparowane



1920.07

Połączono



1920.10

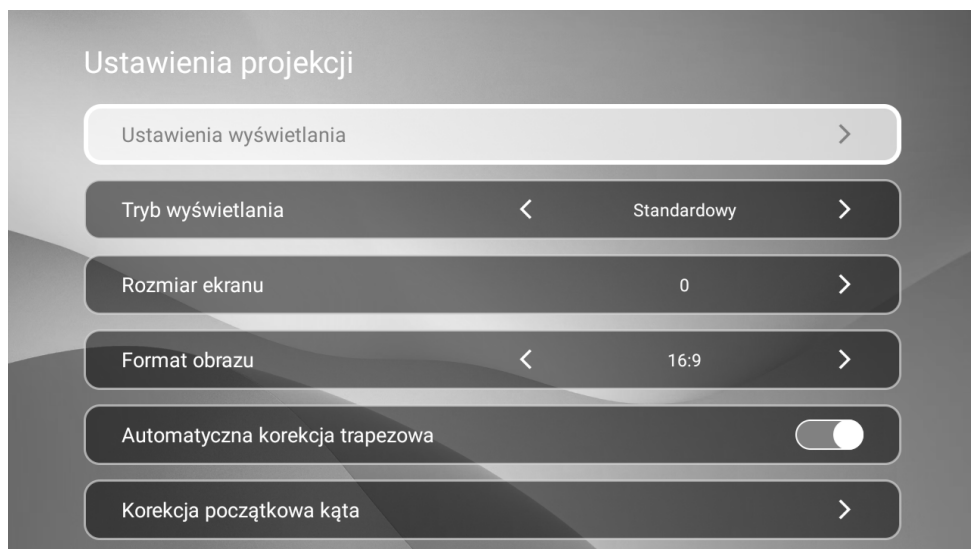
Sparowane



Dostępne urządzenia

Aby przejść do tego panelu wybierz odpowiedni kafelek w ustawieniach lub naciśnij ikonę  znajdującą się na ekranie głównym.

Dzięki temu panelowi możesz sparować z projektorem zewnętrzne urządzenia Bluetooth, takie jak np. myszka, klawiatura lub głośnik.



Zakładka ustawień projekcji pozwala na zmiany w rzutowanym przez projektor obrazie.

Ustawienia wyświetlania – pozwala na korekcję jasności oraz dostosowanie parametrów obrazu. Istnieje możliwość wyboru jednej z 3 predefiniowanych opcji lub ręczne dostosowanie ustawień.

Tryb wyświetlania – wybierz odpowiednią orientację rzutowanego obrazu dobraną do sposobu montażu projektora.

Rozmiar ekranu – zmień wielkość rzutowanego obrazu w skali 0 - 20, gdzie 0 oznacza oryginalną wielkość, a 20 maksymalnie pomniejszoną.

Format obrazu – wybierz odpowiednie proporcje ekranu dla wyświetlanych treści.

Automatyczna korekcja trapezowa – funkcja dzięki której projektor automatycznie koryguje rzutowany pod kątem obraz, aby jego kształt był prostokątny.

Korekcja początkowa kąta – w przypadku niewłaściwego działania powyższej funkcji wybierz tą opcję i postępuj zgodnie z wyświetlanymi instrukcjami, aby wyregulować początkowe ustawienie automatycznej korekcji trapezowej.

Ręczna korekcja trapezowa – pozwala na dowolną regulację 4 punktów ekranu, co może umożliwić dostosowanie rzutowanego obrazu do nierównych powierzchni. Aby uzyskać dostęp do tej funkcji należy wyłączyć automatyczną korekcję trapezową.



Resetuj korekcję trapezową - przywróć domyślne ustawienia dla ręcznej korekcji trapezowej.

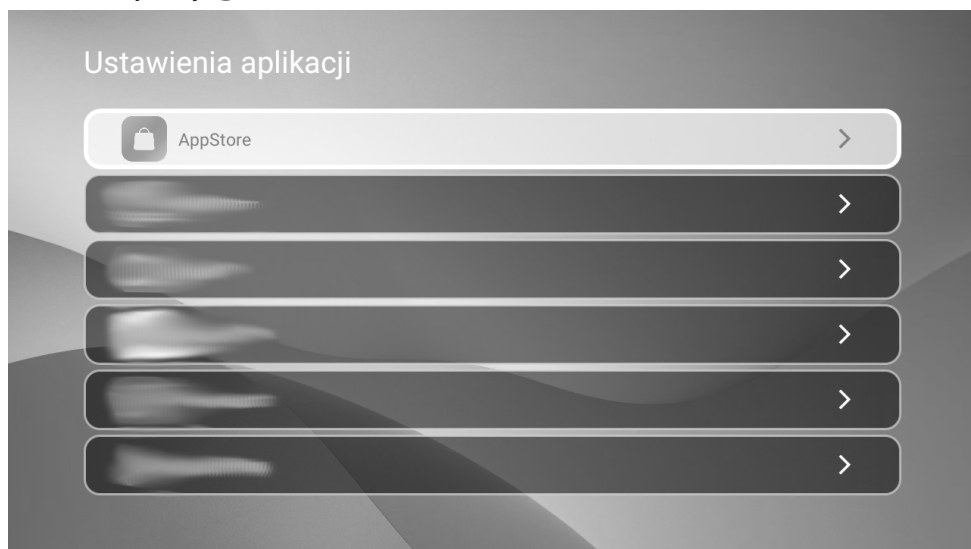
UWAGA! KORZYSTANIE Z KOREKCJI TRAPEZOWEJ MOŻE SPOWODOWAĆ NIEZNACZNE OBNIŻENIE JAKOŚCI RZUTOWANEGO OBRAZU. NAJLEPSZY EFEKT UZYSKASZ, USTAWIAJĄC PROJEKTOR PROSTOPADLE DO ŚCIANY.

Język i klawiatura



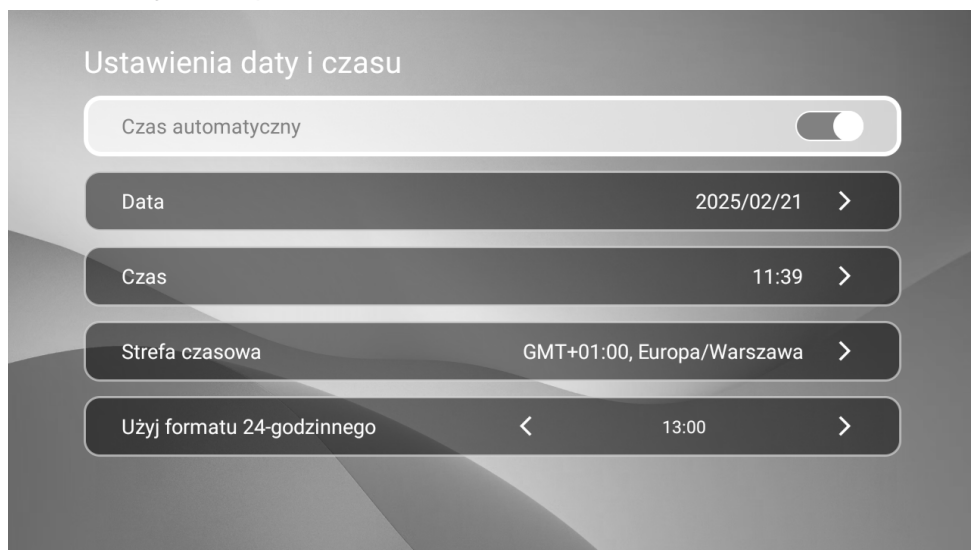
W przypadku potrzeby istnieje możliwość zmiany języka używanego w systemie oraz wirtualnej klawiatury. Projektor domyślnie posiada 2 rodzaje klawiatury, jednak istnieje możliwość doinstalowania innych aplikacji.

Ustawienia aplikacji



Podgląd na wszystkie zainstalowane na projektorze aplikacje. Z poziomu tego widoku można je odinstalować (poza aplikacjami systemowymi) lub wyczyścić ich pamięć podręczną.

Ustawienia daty i czasu



Panel pozwalający na zmianę wyświetlanego czasu i daty. Zaleca się pozostawienie włączonej opcji „Czas automatyczny”, dzięki której projektor sam skonfiguruje właściwe ustawienia po połączeniu się z siecią bezprzewodową.

O urządzeniu

Model urządzenia

LMP360

Wersja UI

eng.projector.20250115.160840

Wersja Androida

11

Rozdzielczość

1280 X 720

Pamięć operacyjna

1 GB/375,9M

Przestrzeń dyskowa

8 GB/3,58 GB

Panel zawierający zbiór pozostałych ustawień projektora, takich jak:

Auto. włączenie wejścia – wybierz czy po włączeniu projektor ma automatycznie korzystać z zewnętrznego wejścia.

Tryb zasilania – wybierz jedną z dwóch dostępnych opcji zasilania urządzenia:

- Projektor włącza się automatycznie po podłączeniu do zasilania
- Po podłączeniu do zasilania projektor pozostaje wyłączony, do momentu włączenia go przyciskiem Włącz/Wyłącz.

Dźwięk przycisku – włącz lub wyłącz dźwięk przechodzenia po kafelkach w menu.

Automatycznie wygaszenie ekranu – określ czas, po którym urządzenie wyłączy obraz i przejdzie w tryb wygaszonego ekranu, jeśli nie zostanie wykonana żadna akcja ani nie będą odtwarzane żadne treści. Urządzenie pobiera w tym trybie ok. 3 W.

Automatyczne wyłączenie urządzenia - określ czas, po którym urządzenie wyłączy się, jeśli nie zostanie wykonana żadna akcja ani nie będą odtwarzane żadne treści.

Przywróć ustawienia fabryczne – zresetuj urządzenie do ustawień domyślnych i usuń wszystkie dane.

O urządzeniu

Inne ustawienia

Automatyczne włączenie zewnętrznego wejścia

Brak



Tryb zasilania



Włącz po podłączeniu zasilania



Dźwięk przycisku



Automatycznie wygaszenie ekranu



Wyłączone



Automatyczne wyłączenie urządzenia



3 godziny



Przywróć ustawienia fabryczne



Karta która zawiera informacje o projektorze, wersji oprogramowania czy też o stanie pamięci urządzenia.
Aktualizacja online - opcja pozwalająca na sprawdzenie, czy jest dostępna nowsza wersja oprogramowania projektora. Jeśli będzie dostępna, z poziomu tej opcji można ją pobrać oraz zainstalować.

CZYSZCZENIE I KONSERWACJA

Aby wyczyścić projektor:

1. Wyłącz projektor i odłącz go od zasilania.
2. Zewnętrzną część (obudowę) przetrzyj miękką, suchą ściereczką, aby usunąć kurz i zanieczyszczenia.
3. Obiektyw oczyść delikatnie suchą ściereczką lub specjalną ściereczką do czyszczenia soczewek, aby uniknąć zarysowań.
4. Otwory wentylacyjne należy przetrzeć suchą ściereczką.

Nieużywany projektor przechowuj w suchym miejscu z dala od wilgoci i wysokich temperatur.

UWAGA! DO CZYSZCZENIA PROJEKTORA NIE NALEŻY UŻYWAĆ SPRĘŻONEGO POWIETRZA, PONIEWAŻ MOŻE TO USZKODZIĆ URZĄDZENIE I POGORSZYĆ JAKOŚĆ WYŚWIETLANEGO OBRAZU.

PROBLEMY I ROZWIĄZANIA

PROBLEM	PRZYCZYNA	ROZWIĄZANIE
Nie wyświetla obrazu, a słychać dźwięk.	Nieobsługiwany format obrazu.	Upewnij się, że odtwarzany format obrazu jest wspierany w specyfikacji projektora.
	Niesprawny kabel HDMI.	Upewnij się, że kabel HDMI jest sprawny, podłączając go do innego urządzenia. Jeśli istnieje taka możliwość, sprawdź projektor z innym kablem.
	Niewłaściwe ustawienia na urządzeniu źródłowym.	Sprawdź czy po podłączeniu HDMI do urządzenia źródłowego jest wykrywany nowy ekran. Jeśli jest, spróbuj zmienić rozdzielczość lub odświeżanie tego ekranu (zalecane 1280x720p, 30Hz).
Na obrazie widać plamy i przebarwienia.	Obiektyw jest zabrudzony.	Wyczyść obiektyw projektora, zgodnie z instrukcją obsługi.
Nie działa dźwięk.	Projektor jest wyciszony.	Spróbuj zmienić głośność projektora za pomocą pilota. Możesz również przełączyć przycisk wyciszenia.
	Podłączone jest urządzenie zewnętrzne przez minijack / Bluetooth.	Upewnij się, czy dźwięk nie jest odtwarzany na żadnych podłączonych do projektora urządzeniach.
	Problem z kablem HDMI lub sygnałem źródłowym.	Upewnij się, że kabel HDMI jest w pełni sprawny oraz ustawienia dźwięku na urządzeniu źródłowym są poprawne.
Lampa projektora się nie włącza / obraz jest zbyt ciemny.	Projektor nie jest podłączony do zasilania lub zasilanie jest zbyt niskie.	Upewnij się, że projektor jest zasilany zgodnie ze specyfikacją.
	Inne ustawienia jasności.	Zmień jasność w ustawieniach projekcji projektora.
Projektor nie reaguje na pilota.	Wyczerpane baterie w pilocie.	Wymień baterie na nowe.
	Pilot lub projektor jest zasłonięty.	Upewnij się, że między pilotem a projektorem nie ma przeszkód, które mogłyby zablokować komunikację.
Projektor przegrzewa się i wyłącza.	Zasłonięte otwory wentylacyjne projektora.	Upewnij się, że projektor podczas pracy ma swobodny dostęp do wentylacji. Otwory wentylacyjne należy regularnie czyścić.

DEKLARACJA

ART-DOM Sp. z o.o. niniejszym oświadcza, że Projektor LMP360 jest zgodny z odpowiednimi wymaganiami unijnego prawodawstwa harmonizacyjnego: dyrektywą 2014/53/UE i innym unijnym prawodawstwem harmonizacyjnym. Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem:

<https://www.artdom.net.pl/deklaracja/LMP360/>

EKOLOGICZNA I PRZYJAZNA DLA ŚRODOWISKA UTYLIZACJA

To urządzenie jest oznaczone, zgodnie z Dyrektywą Parlamentu Europejskiego i Rady 2012/19/UE z dnia 4 lipca 2012 r. w sprawie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (WEEE), symbolem przekreślonego kontenera na odpady:



Nie należy wyrzucać urządzeń oznaczonych tym symbolem, razem z odpadami domowymi.

Urządzenie należy zwrócić do lokalnego punktu przetwarzania i utylizacji odpadów lub skontaktować się z władzami miejskimi.

MOŻESZ POMÓC CHRONIĆ ŚRODOWISKO!

Właściwe postępowanie ze zużytym sprzętem elektrycznym i elektronicznym przyczynia się do uniknięcia szkodliwych dla zdrowia ludzi i środowiska naturalnego konsekwencji, wynikających z obecności składników niebezpiecznych oraz niewłaściwego składowania i przetwarzania takiego sprzętu.

WARUNKI GWARANCJI DOTYCZĄCE PROJEKTORA

1. ART-DOM Sp. z o.o. z siedzibą w Łodzi (92-402) przy ul. Zakładowej 90/92 Numer Krajowego Rejestru Sądowego 0000354059 (Gwarant) gwarantuje, że zakupione urządzenie jest wolne od wad fizycznych. Gwarancja obejmuje tylko wady wynikające z przyczyn tkwiących w rzeczy sprzedanej (wady fabryczne).
2. Ujawniona wada zostanie usunięta na koszt Gwaranta w ciągu 14 dni od daty zgłoszenia uszkodzenia do serwisu autoryzowanego lub punktu sprzedaży.
3. W wyjątkowych przypadkach, np. konieczności sprowadzenia części zamiennych od producenta, termin naprawy może zostać wydłużony do 30 dni.
4. Okres gwarancji dla użytkownika wynosi 24 miesiące od daty wydania towaru.
5. Towar przeznaczony jest do używania wyłącznie w warunkach indywidualnego gospodarstwa domowego.
6. Gwarancja nie obejmuje:
 - a. uszkodzeń powstałych na skutek używania urządzenia niezgodnie z instrukcją obsługi,
 - b. uszkodzeń mechanicznych, chemicznych lub termicznych,
 - c. napraw i modyfikacji dokonanych przez firmy lub osoby nieposiadające autoryzacji producenta,
 - d. części z natury łatwo zużywalnych lub materiałów eksploatacyjnych takich jak: baterie, żarówki, bezpieczniki, filtry, pokrętła, półki, akcesoria,
 - e. instalacji, konserwacji, przeglądów, czyszczenia, odblokowania, usunięcia zanieczyszczeń oraz instruktażu.
7. O sposobie usunięcia wady decyduje Gwarant. Usunięcie potwierdzonej wady urządzenia nastąpi poprzez wykonanie naprawy gwarancyjnej lub wymianę urządzenia. Gwarant może dokonać naprawy, gdy kupujący żąda wymiany lub Gwarant może dokonać wymiany, gdy kupujący żąda naprawy, jeżeli doprowadzenie do zgodności towaru (urządzenia) zgodnie z udzieloną gwarancją w sposób wybrany przez kupującego

jest niemożliwe albo wymagałoby nadmiernych kosztów dla Gwaranta. W szczególnie uzasadnionych wypadkach, jeżeli naprawa i wymiana są niemożliwe lub wymagałyby nadmiernych kosztów dla Gwaranta może on odmówić doprowadzenia towaru do zgodności z udzieloną gwarancją i zaproponować inny sposób załatwienia reklamacji z gwarancji.

8. Wymiany towaru dokonuje punkt sprzedaży, w którym towar został zakupiony (wymiana lub zwrot gotówki) lub autoryzowany punkt serwisowy, jeżeli dysponuje taką możliwością (wymiana). Zwracane urządzenie musi być kompletne, bez uszkodzeń mechanicznych. Niespełnienie tych warunków może spowodować nieuznanie gwarancji.
9. W przypadku braku zgodności towaru z umową sprzedaży, kupującemu z mocy prawa przysługują środki ochrony prawnej ze strony i na koszt sprzedawcy, a gwarancja nie ma wpływu na te środki ochrony prawnej.
10. Niniejsza gwarancja obowiązuje na terytorium Polski.
11. Warunkiem dokonania naprawy lub wymiany urządzenia w ramach gwarancji jest przedstawienie dowodu zakupu oraz użytkowanie towaru zgodnie z informacjami zawartymi w instrukcji obsługi.

UWAGA!

Uszkodzenie lub usunięcie tabliczki znamionowej z urządzenia może spowodować nieuznanie gwarancji.

Cały czas udoskonalamy nasze produkty, dlatego mogą się one nieznacznie różnić od zdjęć przedstawionych na opakowaniu oraz w instrukcji obsługi. Przed przystąpieniem do użytkowania urządzenia przeczytaj instrukcję obsługi.

ART-DOM Sp. z o.o., ul. Zakładowa 90/92, 92-402 Łódź, info@artdom.net.pl. Numer Krajowego Rejestru Sądowego 0000354059.



v.1