## Monitor LCD Acer Podręcznik użytkownika

Copyright © 2023. Acer Incorporated. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Instrukcja użytkownika monitora LCD Acer Wydanie oryginalne: 12/2023

Informacje w tej publikacji mogą być okresowo zmieniane, bez powiadamiania jakichkolwiek osób o takich poprawkach lub zmianach. Takie zmiany będą wprowadzane w nowych wydaniach tego podręcznika lub w dodatkowych dokumentach i publikacjach. Ta firma nie daje żadnych zapewnień ani nie udziela gwarancji, wyrażonych lub dorozumianych, w odniesieniu do zamieszczonych tu treści, a szczególnie odrzuca dorozumiane gwarancje przydatności handlowej lub dopasowania do określonego celu.

Zapisz numer modelu, numer seryjny, datę zakupienia i umieść informacje dotyczące zakupienia we wskazanym poniżej miejscu. Numer seryjny i numer modelu są zapisane na etykiecie przymocowanej do komputera. Wszelka korespondencja dotycząca twojego urządzenia, powinna zawierać numer seryjny, numer modelu i informacje o zakupieniu.

Żadnej z części tej publikacji nie można powielać, zapisywać z systemie odzyskiwania danych lub przesyłać w jakiejkolwiek formie lub w jakikolwiek sposób, elektronicznie, mechanicznie, poprzez kopiowanie, zapisywanie albo w inny sposób, bez wcześniejszej pisemnej zgody Acer Incorporated.

Instrukcja użytkownika monitora LCD Acer

Numer modelu: _	
Numer seryjny: _	
Data zakupienia:	
Mieisce zakupien	ia:

Acer i logo Acer, to zastrzeżone znaki towarowe Acer Incorporated. Wykorzystane tu nazwy produktów innych firm lub znaki towarowe, zostały użyte wyłącznie do celów identyfikacji i należą do ich odpowiednich firm.

# Informacje dotyczące bezpieczeństwa użytkownika i wygody obsługi

## Instrukcje bezpieczeństwa

Przeczytaj uważnie te instrukcje. Zachowaj ten dokument do wykorzystania w przyszłości. Zastosuj się do wszelkich ostrzeżeń i instrukcji oznaczonych na produkcie.

## Specjalne uwagi dotyczące monitorów LCD

Następujące objawy działania monitora LCD są normalne i nie oznaczają problemu.

- Ze względu na naturę światła jarzeniowego, podczas początkowego użycia ekran może migać. Wyłącz przełącznik zasilania, a następnie włącz go ponownie, aby się upewnić, że miganie zniknie.
- Na ekranie mogą wystąpić lekkie nierówności jasności, w zależności od stosowanego wzoru.
- Ekran LCD ma 99,99% lub więcej efektywnych pikseli. Ilość niewłaściwie wyświetlanych punktów, na przykład brak piksela lub stałe świecenie piksela wynosi 0,01% lub mniej.
- Ze względu naturę ekranów LCD, na ekranie może pojawiać się poobraz poprzedniego, wyświetlanego przez kilka godzin ekranu. W takim przypadku, odzyskiwanie prawidłowego ekranu może potrwać długo, poprzez zmianę obrazu lub wyłączenie na kilka godzin przełącznika zasilania.

## Czyszczenie monitora

Podczas czyszczenia monitora należy uważnie zastosować się do podanych zaleceń:

- Przed czyszczeniem należy zawsze odłączyć monitor.
- Do wycierania ekranu i obudowy należy użyć miękkiej szmatki.

## Dostępność

Należy się upewnić, że gniazdo zasilania, do którego podłączany jest przewód zasilający, jest łatwo dostępne oraz, że znajduje się jak najbliżej operatora urządzenia. Gdy wymagane jest odłączenie zasilania od urządzenia, należy odłączyć przewód zasilający od gniazda zasilania prądem elektrycznym.

### Bezpieczne słuchanie

Aby chronić słuch, należy się zastosować do podanych instrukcji.

- Głośność należy zwiększać stopniowo, aż do uzyskania wyraźnego i wygodnego słyszenia, bez zniekształceń.
- Po ustawieniu poziomu głośności, nie należy go zwiększać, po dopasowaniu do swoich uszu.
- Należy ograniczyć czas słuchania muzyki z wysoką głośnością.
- Należy unikać zwiększania głośności w celu zagłuszania hałasu otoczenia.
- Głośność należy wyłączyć, jeśli nie słuchać znajdujących się w pobliżu ludzi.

### Ostrzeżenia

- Tego produktu nie należy używać w pobliżu wody.
- Tego produktu nie należy umieszczać na niestabilnym wózku, podstawie lub stole. Upadek produktu może spowodować jego poważne uszkodzenie.
- Szczeliny i otwory służą do wentylacji i mają zapewnić niezawodne działanie produktu i chronić go przed przegrzaniem. Nie należy ich blokować lub przykrywać. Nigdy nie należy blokować szczelin wentylacyjnych poprzez umieszczanie produktu na łóżku, sofie lub innej podobnej powierzchni. Jeśli nie zostanie zapewniona odpowiednia wentylacja, nigdy nie należy umieszczać tego produktu obok lub nad grzejnikiem lub miernikiem ciepła lub w zabudowie.
- Nigdy nie należy wpychać jakichkolwiek obiektów do tego produktu przez szczeliny obudowy, ponieważ mogą one dotknąć do niebezpiecznych punktów będących pod napięciem lub spowodować zwarcie części, a w rezultacie pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie należy dopuszczać do przedostania się do produktu jakichkolwiek płynów.
- Aby uniknąć uszkodzenia komponentów wewnętrznych i zabezpieczyć przed wyciekiem baterii, nie należy umieszczać produktu na drgającej powierzchni.
- Nigdy nie należy używać podczas uprawiania sportu, ćwiczeń lub w innym miejscu narażonym na drgania, które mogą spowodować nieoczekiwane zwarcie lub uszkodzenie urządzeń wewnętrznych.
- Ten adapter można używać wyłącznie z tym monitorem, nie należy go stosować do innych celów.

## Zasilanie prądem elektrycznym

• Ten produkt może być zasilany ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie z oznaczeniami. Przy braku pewności co do rodzaju dostępnego zasilania, należy się skonsultować z dostawcą lub z lokalnym zakładem energetycznym.

- Nie wolno niczego kłaść na przewodzie zasilającym. Nie należy umieszczać tego produktu w miejscu, gdzie będzie przydeptywany przewód.
- Jeśli z tym produktem używany jest przedłużacz, należy się upewnić, że łączna moc urządzeń podłączonych do przedłużacza, nie przekroczy mocy znamionowej przedłużacza. Należy się także upewnić, że łączna moc wszystkich podłączonych do gniazda ściennego produktów, nie przekracza wartości znamionowej bezpiecznika.
- Nie należy przeciążać gniazda zasilania, listwy albo gniazdka, poprzez podłączenie zbyt wielu urządzeń. Całkowite obciążenie systemu nie może przekraczać 80% wartości znamionowej obwodu odgałęzienia. Jeśli są używane listwy zasilające, obciążenie nie powinno przekraczać 80% wartości znamionowej listwy zasilania.
- Przewód zasilający tego produktu jest wyposażony w trójbolcową wtykę z uziemieniem. Wtyczka ta pasuje do gniazd zasilania z uziemieniem. Przed podłączeniem wtyki przewodu zasilającego, należy się upewnić, że gniazdo zasilania jest prawidłowo uziemione. Nie należy podłączać wtyczki do nieuziemionego gniazda zasilania. W celu uzyskania szczegółowych informacji należy się skontaktować z elektrykiem.
  - Ostrzeżenie! Kołek uziemienia to funkcja zabezpieczenia. Używanie gniazda zasilania, bez odpowiedniego uziemienia, może spowodo-wać porażenie pradem elektrycznym i/lub obrażenia.



**Uwaga:** Kołek uziemienia zapewnia także dobre zabezpieczenie przez nieoczekiwanymi zakłóceniami z pobliskich urządzeń elektrycznych, które mogą zakłócać działanie tego produktu.

 Ten produkt można używać wyłącznie z dostarczonym zestawem przewodu zasilającego. Aby wymienić zestaw przewodu zasilającego, należy się upewnić, że nowy przewód zasilający spełnia następujące wymagania: typ odłączany, certyfikat UL/CSA, typ SPT-2, wartość znamionowa minimum 7 A 125 V, aprobata VDE lub równoważna, maksymalna długość 4,6 metra (15 stóp).

### Naprawa produktu

Nie należy próbować naprawiać tego produktu samodzielnie, ponieważ otwieranie lub zdejmowanie pokryw może spowodować porażenie poprzez dotknięcie do niebezpiecznych punktów będących pod napięciem lub inne niebezpieczeństwa. Wszelkie naprawy należy powierzać wykwalifikowanemu personelowi serwisu.

Produkt ten należy odłączyć od ściennego gniazda zasilania i powierzyć jego naprawę wykwalifikowanemu personelowi serwisu, gdy:

- został uszkodzony, przecięty lub przetarty przewód zasilający
- na produkt został wylany płyn
- produkt został wystawiony na działanie deszczu lub wody
- produkt został upuszczony lub uszkodzona została jego obudowa
- produkt wykazuje wyraźne oznaki zmiany wydajności, co oznacza potrzebę naprawy
- produkt nie działa normalnie, mimo stosowania się do instrukcji działania



**Uwaga:** Należy wyregulować tylko te elementy sterowania, które obejmują instrukcje działania, ponieważ nieprawidłowa regulacja innych elementów sterowania, może spowodować uszkodzenie i często wymaga dodatkowej pracy wykwalifikowanego technika w celu przywrócenia normalnego działania produktu.

## Miejsca zagrażające wybuchem

Urządzenie należy wyłączyć w miejscach zagrażających wybuchem i stosować się do wszystkich znaków i instrukcji. Miejsca o atmosferze zagrażającej wybuchem, to miejsca, gdzie zwykle znajdują się polecenia wyłączenia silnika pojazdu. Świece w takich miejscach mogą spowodować wybuch lub pożar, a w rezultacie obrażenia ciała lub nawet śmierć. Należy wyłączyć urządzenie w pobliżu składów, magazynów i miejsc dystrybucji; w zakładach chemicznych; lub w miejscach wykonywania piaskowania Miejsca zagrożone wybuchem są często, choć nie zawsze, wyraźnie oznaczone. Obejmują one pokłady statków, urządzenia do transportu lub składowania chemikaliów, pojazdy napędzane gazem (takim jak propan lub butan) i miejsca, gdzie powietrze zawiera chemikalia lub groźne cząsteczki takie jak plewy, pył lub proszki metalu.

## Dodatkowe informacje dotyczące bezpieczeństwa

Twoje urządzenie i jego elementy jego rozbudowy, mogą zawierać małe części. Należy je trzymać poza zasięgiem małych dzieci.

# Informacje dotyczące recyklingu urządzeń informatycznych

Firma Acer jest bardzo zaangażowana w ochronę środowiska i postrzega recycling, w formie ratowania środowiska i usuwania zużytego sprzętu, jako jeden z głównych priorytetów firmy w minimalizowaniu obciążenia środowiska.

Firma Acer jest świadoma wpływu prowadzonej działalności na środowisko i próbuje zidentyfikować i zapewnić najlepsze procedury zmniejszania niekorzystnego wpływu na środowisko swoich produktów.

Dalsze informacje oraz pomoc dotyczącą recyklingu, można uzyskać na stronie internetowej:

https://www.acer-group.com/sustainability/en/our-products-environment.html

Dalsze informacje dotyczące funkcji i korzyści z naszych innych produktów, można uzyskać pod adresem <u>www.acer-group.com</u>.

## Instrukcje dotyczące usuwania



Po zużyciu nie należy usuwać tego urządzenia elektronicznego ze śmieciami domowymi. Aby zminimalizować zanieczyszczenie i zapewnić maksymalną ochronę środowiska należy stosować recykling. Dalsze informacje dotyczące przepisów WEEE (Waste from Electrical and Electronics Equipment), można uzyskać pod adresem <u>https://www.acer-group.com/sustainability/en/our-products-environment.html</u>

## Oświadczenie dotyczące pikseli LCD

Wyświetlacz LCD został wyprodukowany przy pomocy wysoko precyzyjnej technologii. Niemniej jednak czasami niektóre piksele mogą się przepalić, lub wyglądać jak czarne lub czerwone kropki. Nie ma to wypływu na zapisane obrazy i nie świadczy o awarii.

Ten produkt został dostarczony z włączonym zarządzaniem zasilaniem:

- Po 5 minutach braku aktywności uaktywniany jest tryb uśpienia wyświetlacza.
- Wybudź monitor gdy znajduje się w trybie aktywnego wyłączenia, przesuń mysz lub naciśnij dowolny przycisk na klawiaturze.

### Wskazówki i informacje dotyczące wygodnego użytkowania

Wydłużone użytkowanie może powodować zmęczenie oczu i ból głowy. Długie godziny pracy przed komputerem, narażają także użytkowników na obrażenia fizyczne. Długie okresy pracy, nieprawidłowa postawa, niewłaściwe nawyki pracy, stres, nieodpowiednie warunki pracy, zdrowie osobiste i inne czynniki, znacząco zwiększają niebezpieczeństwo obrażeń fizycznych.

Niewłaściwe używanie komputera może spowodować zespół kanału nadgarstka, zapalenie pochewki ścięgna, lub inne schorzenia mięśniowo-szkieletowe. Następujące objawy mogą pojawić się w rękach, nadgarstkach, ramionach, barkach, szyi czy plecach:

- drętwienie, mrowienie lub pieczenie
- bóle, czy wrażliwość
- ból, opuchlizna, rwanie
- sztywność czy napięcie
- zimno lub słabość

Po wystąpieniu wymienionych objawów lub przy powtarzającym się lub utrzymującym dyskomforcie i/lub bólu powiązanym z używaniem komputera należy jak najszybciej skonsultować się z lekarzem i poinformować wydział zdrowia i bezpieczeństwa firmy.

Następujące części zawierają wskazówki dotyczące wygodnego używania komputera.

### Znajdowanie wygodnego dla siebie miejsca

Znajdź wygodne dla siebie miejsce dopasowując kąt nachylenia monitora, używając podnóżek lub podnosząc wysokość siedzenia dla zapewnienia maksymalnej wygody. Należy wykorzystać następujące porady:

- należy unikać pozostawania zbyt długo w jednej pozycji
- należy unikać garbienia się i/lub zbytniego odchylania do tyłu
- aby uniknąć nadwyrężenia mięśni nóg, co jakiś czas należy wstać i się przejść

### Ochrona oczu

Długie patrzenie na ekran, niewłaściwe okulary czy szła kontaktowe, odbicie światła od monitora, zbyt jasno oświetlone pomieszczenie, źle wyregulowany ekran, zbyt małe litery na ekranie czy słaby kontrast wpływają na przemęczenie oczu. Poniżej znajdują się porady, jak zmniejszyć zmęczenie oczu.

### Oczy

- Zaleca się 10 minutowy odpoczynek dla oczu co 40 minut.
- Należy regularnie odwracać oczy od monitora i skierować oczy na wybrany odległy punkt.
- Należy często mrugać by nawilżać oczy.

### Wyświetlacz

- Ekran powinien być czysty.
- Głowa powinna być nieco wyżej niż monitor, aby podczas patrzenia na środek ekranu wzrok był skierowany lekko w dół.
- Należy wyregulować jasność i ostrość obrazu, aby zapewnić łatwe czytanie.
- Należy wyeliminować odbijanie się światła poprzez:
  - ustawienie wyświetlacza bokiem do okna czy dowolnego źródła światła
  - zminimalizowanie oświetlenia pomieszczenia, poprzez zawieszenie zasłon czy żaluzji
  - używanie światła pomocniczego
  - dostosowanie kąta nachylenia ekranu
  - używanie filtra zabezpieczenia przed odbiciami
  - zainstalowanie osłony, takiej jak np. daszek z kartonu zawieszony na górnej krawędzi wyświetlacza
- Należy unikać ustawiania wyświetlacza pod nienaturalnym kątem w odniesieniu do kierunku patrzenia.
- Należy unikać patrzenia przez dłuższy czas na takie źródła światła, jak otwarte okno itp.

### Rozwijanie dobrych nawyków pracy

Aby praca na komputerze była bardziej relaksująca i efektywna, należy wyrobić następujące nawyki:

- Należy robić częste krótkie przerwy.
- Należy wykonywać ćwiczenia rozciągające.
- Należy wychodzić na świeże powietrze, tak często jak jest to możliwe.
- Należy ćwiczyć regularnie, aby utrzymać sprawność ciała.

## CE

## **Declaration of Conformity**

### We,

Acer Incorporated

8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi, New Taipei City 221

And,

#### **Acer Italy s.r.l.** Viale delle Industrie 1

Viale delle Industrie 1/A, 20044 Arese (MI), Italy Tel: +39-02-939-921 ,Fax: +39-02 9399-2913 www.acer.it

Product:	LCD Monitor
Trade Name:	ACER
Model Number:	ED343CUR
SKU Number:	ED343CUR xxxxx;
	("x" = 0~9, a ~ z, A ~ Z, or blank)

We, Acer Incorporated, hereby declare under our sole responsibility that the product described above is in conformity with the relevant Union harmonization legislations as below Directive and following harmonized standards and/or other relevant standards have been applied:

#### ⊠ EMC Directive: 2014/30/EU

⊠ EN 55032:2015+ A11:2020 Class B	
⊠ EN IEC 61000-3-2:2019+A1:2021	

⊠ EN 55035:2017/A11:2020 ⊠ EN 61000-3-3:2013+A1:2019

### **∠ LVD Directive: 2014/35/EU**

⊠ EN IEC 62368-1:2020+A11:2020

⊠ RoHS Directive: 2011/65/EU

⊠ EN IEC 63000:2018

#### ⊠ ErP Directive: 2009/125/EC

⊠ (EN)2019/2021; EN50564:2011

Year to begin affixing CE marking: 2023.

Nu

RU Jan / Sr. Manager Acer Incorporated (New Taipei City)

Dec.31, 2023 Date



Acer America Corporation 1730 N First St Suite 400, San Jose, CA 95112 Tel : (408) 533-7700 Fax : (408) 533-4555



## Federal Communications Commission Declaration of Conformity

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

The following local Manufacturer /Importer is responsible for this declaration:

Product:	LCD Monitor
Model Number:	ED343CUR
SKU Number:	ED343CUR xxxxxx ("x" = 0~9, a ~ z, A ~ Z, or blank)
Name of Responsible Party:	Acer America Corporation
Address of Responsible Party:	1730 N First St Suite 400, San Jose, CA 95112 U. S. A.
Contact Person:	Acer Representative
Phone No.:	(408) 533-7700
Fax No.:	(408) 533-4555

Informacje dotyczące bezpieczeństwa	
użytkownika i wygody obsługi	

	J
Instrukcje bezpieczenstwa	3
Specjalne uwagi dotyczące monitorów LCD	3
Czyszczenie monitora	3
Dostępność	4
Bezpieczne słuchanie	4
Ostrzeżenia	4
Zasilanie prądem elektrycznym	4
Naprawa produktu	5
Miejsca zagrażające wybuchem	6
Dodatkowe informacje dotyczące	
bezpieczeństwa	6
Informacje dotyczące recyklingu urządzeń	
informatycznych	6
Instrukcje dotyczące usuwania	6
Wskazówki i informacia dotyczące wygodnogo	1
użytkowania	7
Znaidowanie wygodnego dla siebie miejsca	7
Ochrona oczu	8
Rozwijanie dobrych nawyków pracy	8
Deklaracja zgodności CE	9
Oświadczenie o narażeniu na promieniowanie	9
USA, Kanada	9
FCC/ISED/CE-RED Ostrzeżenie	9
Deklaracja narażenia na promieniowanie	9
Deklaracja narażenia na promieniowanie	9
Federal Communications Commission	12
Supplier's Declaration of Conformity	12
Rozpakowanie	14
Podłączanie podstawy	15
Podłaczanie adaptera i przewodu	
zasilaiacego pradu zmiennego	17
Oszczedzanie energii	17
DDC (Display Data Channel [Kanał wyświetlania	
danvchl)	18
20-pinowy kabel sygnałowy kolorowego	
wyświetlacza	17
19-pinowy kabel sygnałowy kolorowego	
wyświetlacza	19
wyowodaoza	10

Polski

3

7

treści

Spis

## Rozpakowanie

Należy sprawdzić, czy wymienione poniżej części znajdują się w opakowaniu oraz zachować opakowanie na wypadek transportu monitora w przyszłości.



Monitor LCD

Kabel DP (Opcjonalny)



Instrukcja szybkiego uruchomienia



USER GUIDE

Przewód zasilający prądu zmiennego



### Podłączanie podstawy

Uwaga: Wyjmij monitor i podstawę monitora z opakowania. Ostrożnie połóż monitor ekranem w dół na stabilnej powierzchni -- użyj materiału, aby uniknąć zarysowania ekranu.



### • Nachylanie

Sprawdź ilustrację poniżej, jako przykład zakresu nachylania.

Tylko w najwyższym punkcie można uzyskać dla kąta podniesienia nachylenie 15 stopni.  $_{-5^\circ}$  15°



# Podłączanie adaptera i przewodu zasilającego prądu zmiennego

- Najpierw należy sprawdzić, czy używany przewód zasilający jest odpowiedniego typu dla danego regionu.
- Monitor ten jest wyposażony w uniwersalny zasilacz umożliwiający działanie z napięciem prądu zmiennego 100/120V lub 220/240V. Żadne modyfikacje użytkownika nie są konieczne.
- Podłącz jeden koniec przewodu zasilającego prądu zmiennego do adaptera, a drugi do gniazdka prądu zmiennego.
- W przypadku urządzeń zasilanych prądem zmiennym 120 V: Należy używać zestaw przewodów zgodnych z UL, przewodu typu SVT oraz wtyczki 10A/125V.
- W przypadku urządzeń zasilanych prądem zmiennym 220/240 V: Należy stosować zestaw przewodów zawierających przewód H05VV-F oraz wtyczkę 10A, 250V. Zestaw przewodów powinien posiadać odpowiednie atesty bezpieczeństwa dla kraju, w którym urządzenie będzie instalowane.

## Oszczędzanie energii

Monitor zostanie przełączony do trybu "oszczędzanie energii" przez sygnał sterujący z kontrolera wyświetlania, co jest wskazywane bursztynowym światłem LED zasilania.

Stan	Światło LED
Włączone	Niebieska
Tryb oszczędzania energii	Czerwony

Stan oszczędzania energii będzie się utrzymywał do momentu otrzymania sygnału z karty graficznej lub uaktywnienia klawiatury lub myszy. Czas przywrócenia ze stanu aktywnego wyłączenia do stanu włączenia wynosi około 3 sekund.

# DDC (Display Data Channel [Kanał wyświetlania danych])

Aby ułatwić instalację, gdy używany system wspiera protokół DDC, monitor obsługuje plugand-play. Protokół DDC jest protokołem komunikacji, dzięki któremu monitor automatycznie informuje system o swoich możliwościach, przykładowo o obsługiwanych rozdzielczościach oraz odpowiednich częstotliwościach odświeżania. Monitor ten jest zgodny ze standardem DDC2B.

### 20-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza



Nr PINU	Opis	Nr PINU	Opis
1	ML_Lane 0+	2	UZIEMIENIE
3	ML_Lane 0-	4	ML_Lane 1+
5	UZIEMIENIE	6	ML_Lane 1-
7	ML_Lane 2+	8	UZIEMIENIE
9	ML_Lane 2-	10	ML_Lane 3+
11	UZIEMIENIE	12	ML_Lane 3-
13	KONFIG1	14	KONFIG2
15	AUX CH+	16	UZIEMIENIE
17	AUX CH-	18	Wykrywanie bez wyłączania (Hot Plug)
19	Powrót	20	DP_PWR

## 19-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza



Nr PINU	Opis	Nr PINU	Opis
1	TMDS Dane 2+	2	TMDS Dane 2 Ekran
3	TMDS Dane 2-	4	TMDS Dane 1+
5	TMDS Dane 1 Ekran	6	TMDS Dane 1-
7	TMDS Dane 0+	8	TMDS Dane 0 Ekran
9	TMDS Dane 0-	10	TMDS Zegar+
11	TMDS Zegar Ekran	12	TMDS Zegar -
13	CEC	14	Zarezerwowany (niepodłączony w urządzeniu)
15	SCL	16	SDA
17	Masa DDC/CEC	18	Zasilanie +5V
19	Wykrywanie bez wyłączania (Hot Plug Detect)		

## Tabela standardowego taktowania

TRYB VESA				
TRYB	Rozdzielczoś ć			
1	VESA	720 x 400	70Hz	
2	VGA	640 x 480	60Hz	
3	MAC	640 x 480	67Hz	
4	SVGA	800 x 600	56Hz	
5	SVGA	800 x 600	60Hz	
6	XGA	1024 x 768	60Hz	
7	XGA	1024 x 768	70Hz	
8	SXGA	1280 x1024	75Hz	
9	VESA	1152 x 864	60Hz	
10	SXGA	1280 x 1024	60Hz	
11	VESA	1280 x 720	60Hz	
12	WXGA+	1440 x 900	60Hz	
13	WSXGA+	1680 x 1050	60Hz	
14	FHD	1920 x 1080	60Hz	
15	WQHD	3440x1440	60Hz	
16	WQHD	3440x1440	100Hz (Zalecana rozdzielczość)	

## Instalacja

- 1. Wyłącz komputer i odłącz przewód zasilający komputera.
- Podłącz kabel sygnałowy do gniazda wejściowego HDMI (opcjonalnie) i / lub DP (opcjonalnie) monitora oraz do gniazda wyjściowego HDMI (opcjonalnie) i / lub DP (opcjonalnie) karty graficznej w komputerze.
- 3. Podłącz kabel zasilający monitora do portu zasilania z tyłu monitora.
- 4. Podłącz przewody zasilające komputera i monitora do pobliskiego gniazdka elektrycznego.



#### 

### Uwaga:

Uwaga: Wyjście/wejście audio jest tylko dla modelu audio. Proszę sprawdzić instrukcję obsługi, aby uzyskać więcej instrukcji.

## Elementy sterujące użytkownika



## Zewnętrzne elementy sterujące

1	Przycisk	a.	W <b>łą</b> czanie zasilania; Nac iśnijna dłużejniż 5
	zasilania/klawisz∩K		sekund, aby wy <b>łą</b> czy <b>ć</b> zasilanie.
		b.	Naciśnij, aby wyświetlić stronę głów ną.
-	U U		Nac <b>iś</b> nijponown ie, aby prze <b>jść</b> do nast <b>ę</b> pnej
			funkcji w menu funkcji.
2	Przycisk czterech	a.	Naciśnij dowolny p rzycisk kierunko wy, aby
	kierunków		wyświetlić pierwsze menu.
		b.	Cztery przycis ki kierunkowe znajdu jące się z
			tyłu monit ora działają jak j oystick. Aby
			przesunąć kursor, wystarczy przełąc zyć przyciski
			w czterech kie runkach. Naciśnij przycisk, aby
	▼		wybrać żądaną opcję. Czerwony kolor oznacza, że
			urządzenie działa, a szary, że nie działa.

### AdaptiveSync:

Umożliwia dynamiczną regulację szybkości odświeżania wyświetlania przez kartę graficzną z obsługą AdaptiveSync w oparciu o szybkości klatek z typową zawartością w celu uzyskania wyświetlania efektywnego energetycznie, wirtualnie pozbawionego zacięć i o niskim opóźnieniu.

### Używanie menu skrótów



**Uwaga:** Następujące treści służą wyłącznie jako ogólne odniesienie. Rzeczywiste dane techniczne produktu mogą być inne.

OSD (menu ekranowe) może być wykorzystane do regulacji ustawień monitora LCD. Naciśnij przycisk OK aby otworzyć OSD. OSD można użyć do regulacji jakości obrazu, pozycji OSD i ustawień ogólnych. W celu uzyskania ustawień zaawansowanych, sprawdź następująca stronę:

### Strona główna



### Przycisk skrótu1 (Domyślnie: Tryb Standard (Standardowy))

Do wyboru trybu gry (G1, G2, G3) o zdefiniowanym profilu użytkownika lub trybu scenariusza (User (Użytkownika), Standard (Standardowy), ECO, Graphics (Grafika), HDR)



### Przycisk skrótu 2 (domyślnie: Brightness (Jasność))

Otwórz element sterowania Brightness (Jasność) i wybierz preferowane ustawienie jasności. Po wykonaniu, naciśnij przycisk OK aby zapisać ustawienia i zamknąć bieżącą stronę.



### Przycisk skrótu przełączania wejścia

Otwórz Sterowanie wejściem i wybierz HDMI1(2.0), HDMI2(2.0), DP1(1.2), DP2(1.2), Auto Source.Pwykonaniu, naciśnij joystick w lewo, aby opuścić bieżącą stronę lub naciśnij przycisk OK, aby przejść do sterowania funkcją

	Input		
Input	•	HDMI1 (2.0)	•
AutoSource	•	On	•
<b>↓</b> Move	∢∳) ок	<b>€</b> ► Exit	

### Przycisk skrótu menu głównego

- 1. Naciśnij przycisk OK, aby otworzyć OSD.
- Przełącz joystick ♥ w górę ▲ lub w dół ▼, aby w OSD wybrać Picture (Obraz). Następnie przełącz w prawo, aby zaznaczyć regulowaną funkcję i naciśnij joystick w celu przejścia do regulacji.
- 3. Przełącz joystick ♥ w lewo ◀ lub w prawo ▶ w celu regulacji skal przesuwnych lub wyboru funkcji.

	Mode - User			
Picture	Brightness	_		70
谷 Color	Contrast	_		50
Audio	Black Boost	_		5
Gaming	Low Blue Light	•	Standard	•
	ACM	•	Off	•
System	HDR	•	Auto	•
Information	Super Sharpness	•	Off	+
	Max Brightness	•	On	<b>→</b>
<€ Move <€	Enter			

### Menu główne

Picture	Brightness			70
😌 Color	Contrast	-		50
))) Audio	Black Boost			5
Gaming	Low Blue Light	•	Standard	•
OSD	ACM	•	Off	•
System				
<b>A</b> 1	Super Sharpness	•	Off	•

- 1. Naciśnij przycisk OK, aby otworzyć OSD.
- Przełącz joystick w górę lub w dół, aby wybrać Obraz w menu OSD. Następnie przełącz w prawo, aby zaznaczyć funkcję do regulacji i naciśnij joystick w celu przejścia do regulacji.
- 3. Przełącz joystick w lewo lub w prawo w celu regulacji skal przesuwnych lub wyboru funkcji.
- 4. Menu Picture (Obraz) może być używane do regulacji Brightness (Jasność), Contrast (Kontrast), Black Boost (Wzmocnienie czerni), Low Blue Light (Niski poziom niebieskiego światła), ACM, HDR, Super Sharpness.
- 5. Brightness (Jasność): Wyreguluj jasność w zakresie 0 do 100.

**Uwaga:** Regulacja zrównoważenia pomiędzy jasnymi i ciemnymi odcieniami. Domyślna jasność zależy od obszaru sprzedaży.

6. Contrast (Kontrast): Regulacja kontrastu w zakresie 0 do 100.

**Duwaga:** Ustawienie stopnia różnicy pomiędzy ciemnymi i jasnymi obszarami.

7. Black Boost (Wzmocnienie czerni): Regulacja poziomu czerni w zakresie 0 do 10. Poprawienie odcieni poprzez zwiększenie jasności bez zmiany jaśniejszych odcieni.

**Uwaga:** Jeśli obraz jest bardzo jasny lub ma niewiele obszarów odcieni, regulacja tego ustawienia może nie powodować zauważalnych zmian obrazu.

 Światło stałe: Ustawiając natężenie światła niebieskiego, które jest wyświetlane na ekranie, można filtrować światło niebieskie w celu ochrony oczu, regulując natężenie światła niebieskiego w pionie, w poziomie 1, w poziomie 2, w poziomie 3 i w poziomie 4.

ß

**Uwaga:** Wyższe wartości przepuszczają więcej światła niebieskiego. Aby uzyskać najlepszą ochronę, należy wybrać niższą wartość. Gdy funkcja "Niebieskie światło" jest włączona, Jasność i Kontrast będą pokazywać każdy poziom wartości "Niebieskie światło".

9. ACM: Włączenie lub wyłączenie ACM.

**Uwaga:** Ustawienie na "On" (Wł.), będzie oparte na bieżącym ekranie do dynamicznej regulacji kontrastu.

10. HDR: można wyłączyć, auto, domyślnie wyłączone, ustawienie na auto spowoduje automatyczne wykrycie i obsługę sygnału HDR.



**Uwaga:** 1. Gdy HDR = Auto (Automatyczne), Modes (Tryby) zostaną także automatycznie ustawione na "HDR".

11. Super Sharpness (Super ostrość): Włączenie lub wyłączenie technologii Super Sharpness (Super ostrość). Technologia Super Sharpness (Super ostrość), może symulować wysokiej rozdzielczości obrazy, poprzez wzmocnienie gęstości pikseli oryginalnego źródła, aby obrazy były bardziej ostre i wyraźne.

### Color (Kolor)

Picture	Gamma	•	2.2	•
🔗 Color	Color Temp.	•	Warm	•
Audio	R Gain	_		50
Gaming	G Gain	_		50
OSD	B Gain	_		50
System	R Bias	_	_	50
Information	G Bias	_	_	50
	B Bias	_	_	50
(⊕) Move (⊕)	Enter			
	Mode - User			
Picture	Mode - User Modes			,
Picture	Mode - User Modes Color Space	•	General	> >
Picture Color	Mode - User A Modes Color Space Grayscable Mode	•	General Off	> > >
Picture Color  Madio  Color	Mode - User A Modes Color Space Grayscable Mode 6-axis Hue	•	General Off	> > > >
Picture Color  Mudio Color Co	Mode - User Modes Color Space Grayscable Mode 6-axis Hue 6-axis Saturate	4	General Off	> > > >
<ul> <li>Picture</li> <li>Color</li> <li>Audio</li> <li>Saming</li> <li>OSD</li> <li>System</li> </ul>	Mode - User Modes Color Space Grayscable Mode 6-axis Hue 6-axis Saturate	•	General Off	> > > > >
<ul> <li>Picture</li> <li>Color</li> <li>Audio</li> <li>Gaming</li> <li>osD</li> <li>System</li> <li>Information</li> </ul>	Mode - User Modes Color Space Grayscable Mode 6-axis Saturate	•	General Off	* * * *
<ul> <li>Picture</li> <li>Color</li> <li>Audio</li> <li>Gaming</li> <li>OSO</li> <li>System</li> <li>Information</li> </ul>	Mode - User A Modes Color Space Grayscable Mode Graxis Saturate	•	General Off	> > > >

- 1. Naciśnij przycisk OK, aby otworzyć OSD.
- 2. Przełącz joystick w górę lub w dół, aby wybrać Kolor w menu OSD. Następnie przełącz w prawo, aby zaznaczyć funkcję do regulacji i naciśnij joystick w celu przejścia do regulacji.
- 3. Przełącz joystick w lewo lub w prawo w celu regulacji skal przesuwnych lub wyboru funkcji.
- 4. Menu Kolor umożliwia regulację parametrów Gamma, Temp. kolorów, Tryby, Przestrzeń kolorów, Tryb skalera szarości, 6-osiowa barwa, 6-osiowe nasycenie.
- 5. Gamma: umożliwia regulację tonacji luminancji. Domyślna wartość to 2,2 (standardowa wartość dla systemu Windows). Zakres regulacji wynosi 1,8, 2,0, 2,2, 2,4 lub 2,6.
- Color temperature (Temperatura barwowa): Można wybrać temperaturę barwową spośród Warm (Ciepłe), Normal (Normalne), Cool (Zimne), Bluelight (Niebieskie światło) lub User (Użytkownika).

• Warm (Ciepłe): Zwiększenie temperatury barwowej. Kolory na ekranie wydają się cieplejsze z odcieniem czerwonawo/żółtawym. Jest to domyślny wstępnie ustawiony tryb.

• Normal (Normalne): Ładowanie normalnych ustawień koloru monitora.

• Cool (Zimne): Obniżenie temperatury barwowej. Kolory na ekranie wydają się chłodniejsze z niebieskim odcieniem.

Bluelight (Niebieskie światło): Zmniejszenie poziomu niebieskiego światła, wyemitowanego z ekranu w celu zwiększenia komfortu oglądania dla oczu.
User (Użytkownika): Umożliwia ręczną regulację ustawienia kolorów.

7. Modes (Tryby): Otwieranie menu Modes Hot Key (Przycisk skrótu trybów). Szczegółowe reguły można sprawdzić w specyfikacji trybów.



- Action (Akcja): Dla lepszego dopasowania kolorów w grach akcji lub w filmach, użytkownicy mogą modyfikować niektóre parametry i zapisywać je samemu.
- Racing (Wyścigi): Dla lepszego dopasowania kolorów w grach typu Wyścigi lub w filmach, użytkownicy mogą modyfikować niektóre parametry i zapisywać je samemu.
- Sports (Sport): Dla lepszego dopasowania kolorów w grach i filmach związanych ze sportem, użytkownicy mogą modyfikować niektóre parametry i zapisywać je samemu.
- User (Użytkownika): Stosowanie kombinacji ustawień obrazu, zdefiniowanej przez użytkowników. Standard (Standardowy): Dla podstawowej aplikacji PC (Ustawienie domvślne).
- ECO: Dla oszczędzania energii, przy niskim zużyciu energii, przez zapewnienie minimalnej jasności dla wszystkich uruchomionych programów.
- Graphics (Grafika): Dla lepszego przedstawienia dopasowania kolorów z grafika.
- HDR: Dla lepszego odwzorowania kolorów w filmie. Zawartość PC jest HDR, Tryby są wyszarzone i niedostępne.

15

Uwaga: Zawartość komputera jest HDR, tryby są wyszarzone i niedostępne.

Color Space (Przestrzeń barwowa): Wybrać można spośród Standard, sRGB, Rec.709, 8. HDR.EBU, DCI, SMPTE-C .



Uwaga: Color Space (Przestrzeń barwowa) = sRGB ~ SMPTE-C, The Modes = Standard.



- CIE 1931 pozytywny i negatywny błąd 0,05, ("HDR" zgodnie z bieżącym panelem do dokładnego dostrojenia).
- Zawartość PC jest HDR, Tryby są wyszarzone i niedostępne.
- N/A oznacza zastosowanie bieżącej wartości parametru (np.Standardowa • wartość parametru).
- Tryby = Po wybraniu (Akcja/Wyścigi/Sport/Użytkownik/Standardowy/ECO/ Grafika/HDR); przestrzeń barwowa jest automatycznie ustawiania na "General" (Ogólne).
- Przestrzeń barwowa = (sRGB/Rec.709/EBU/DCI/SMPTE-C), jeśli po regulacji parametru, nie nastąpi zmiana Tryby na tryb Użytkownik, ale poza Przestrzeń barwowa = "General" (Ogólne).

- Przestrzeń barwowa = (sRGB/Rec.709/EBU/DCI/SMPTE-C), regulacja
   6-osiowy odcień i nasycenie jest wyszarzona, co oznacza niedostępność.
- Przestrzeń barwowa = (sRGB/Rec.709/EBU/DCI/SMPTE-C), Tryb odcieni szarości jest wyszarzony, co oznacza niedostępność.
- Przestrzeń barwowa = (sRGB/Rec.709/EBU/DCI/SMPTE-C), Czujnik światła i koloru są wyszarzone i niedostępne.
- 9. Tryb skali szarości: aby wybrać tryb skali szarości.
  - Wł.: Efekt tylko czarno-biały.
  - Wył.: Normalny efekt kolorowy.

10. 6-osiowy odcień: Regulacja odcienia czerwieni, zieleni, błękitu, żółci, magenty, cyjanu lub resetowanie.

	Mode - User	
Picture	6-axis Hue	
😨 Color	Red Hue	50
())) Audio	Green Hue	50
Gaming	Blue Hue	50
OSD	Yellow Hue	50
🗱 System	Magenta Hue	50
Information	Cyan Hue	50
	Reset	•
A Move	(∰) Foter (∰) Back	

11. 6-osiowe Nasycenie: Wyreguluj opcje Nasycenie czerwieni, Nasycenie zieleni, Nasycenie błękitu, Nasycenie żółci, Nasycenie magenty, Nasycenie cyjanu lub Resetuj.

		Mode - User	
Picture	<b>6</b> -a	ixis Saturate	
谷 Color	Re	d Saturate	50
🜒 Audio	Gr	een Saturate	50
Gaming	Blu	e Saturate	50
OSD	Yel	low Saturate	50
System	Ma	ngenta Saturate	50
i Information	Cya	an Saturate	50
	Re	set	۱.
<⊕+ Move	<€> Enter	(⊕) Back	

### Audio

	Mode - Sta	rdard		
Picture	Volume	_	_	70
谷 Color	Mute	•	Off	•
刘 Audio				
🞮 Gaming				
OSD				
System				
i Information				
<⊕ ► Move	▶ Enter			

- 1. Naciśnij przycisk OK, aby otworzyć OSD.
- Przełącz joystick w górę lub w dół, aby wybrać Audio w menu OSD. Następnie przełącz w prawo, aby zaznaczyć funkcję do regulacji i naciśnij joystick w celu przejścia do regulacji.
- 3. Przełącz joystick w lewo lub w prawo w celu regulacji skal przesuwnych lub wyboru funkcji.
- 4. W menu Audio można regulować opcje Głośność, Wyciszenie.
- 5. Volume (Głośność): Regulacja głośności
- 6. Mute (Wyciszenie): Do wyboru włączenia/wyłączenia wyciszenia.

### Gaming (Granie)

	Mode - Standa	ırd		
Picture				
谷 Color	AdaptiveSync	•	On	•
Audio	Refresh Rate Num	•	Off	•
F Gaming				
OSD			On	
System	- Aim Point	•	Off	•
i Information			) () /	
<b>∢€</b> ►Move	Enter			

- 1. Naciśnij przycisk OK, aby otworzyć OSD.
- Przełącz joystick w górę lub w dół, aby wybrać Gaming (Granie) w menu OSD. Następnie przełącz w prawo, aby zaznaczyć funkcję do regulacji i naciśnij joystick w celu przejścia do regulacji.
- 3. Przełącz w lewo lub w prawo w celu sterowania funkcjami.
- 4. Menu Gaming (Gry) umożliwia regulację parametrów Gamma, AdaptiveSync, Refresh Rate Num, VRB, Ultra-Low Latency, Aim Point.
- 5. Over Drive: Wybierz Wyłączony, Normalny lub Ekstremalny.
- AdaptiveSync: Aby sterować obsługą AdaptiveSync lubnie, domyślnie włączone.

Jwaqa:

1. Jeśli opcja AdaptiveSync jest włączona, wybór opcji Over Drive jest automatycznie ustawiony na "Normalny".

2. Jeśli opcja AdaptiveSync jest wyłączona, użytkownik może ustawić opcję Over Drive na jedno z trzech ustawień, w tym: (a) Ekstremalne (b) Normalne (c) Wyłączone.

7. Refresh rate num (Szybkość odświeżania): Wyświetlenie na ekranie bieżącej szybkości odświeżania.

**Uwaga:** Po ustawieniu AdaptiveSync na "On" (Wł.) można sprawdzić V Frequency (Częstotliwość pionowa) w celu zmiany w OSD.

- 8. VRB: Wybór obsługi dynamicznego obrazu z większą kontrolą, domyślne ustawienie to On (Wł.)
- 9. Ultra-Low Latency (Bardzo małe opóźnienie): Ustaw na On (Wł.), aby przyspieszyć czas przetwarzania procesu przełączania wyświetlania.



- Funkcja Ultra-Low Latency nie obsługuje funkcji PIP/PBP.
- Bardzo małe opóźnienie nie obsługuje trybu przeplotu wideo.
- Bardzo małe opóźnienie nie obsługuje częstotliwości pionowej poniżej 48Hz.
- Bardzo małe opóźnienie nie obsługuje w rozdzielczości poniżej 800x600.
- Funkcja Ultra-Low Latency obsługuje tylko tryb Szeroki = Pełny i jest wyłączona.
- Opcja AdaptiveSync jest wy łączona, Ultra-Low La tency może być sterowana jako włączona lub wyłączona.
- Opcja AdaptiveSync jest wy łączona, Ultra-Low Latency jest automatycznie ustawiona na "On" i wyszarzona.
- Szczegółowe definicje funkcji i informacje znajdują się w specyfikacji Ultra-Low Latency firmy Acer.
- 10. Aim point (Cel): Pokazywanie na ekranie wskaźnika celu w grach ze strzelaniem.



 Po uruchomieniu menu skrótów lub menu głównego, opcja "Aim point" (Cel) jest tymczasowo zamknięta.

### OSD

	Mode - User			
Picture	Language	•	English	►
😨 Color	OSD Timeout			10
Audio	Transparency	•	Off	•
🞮 Gaming	OSD Lock	•	Off	•
OSD				
System				
i Information				
<⊕>Move (●	Enter			

- 1. Naciśnij przycisk OK, aby otworzyć OSD.
- Przełącz joystick w górę lub w dół, aby wybrać OSD w menu OSD. Następnie przełącz w prawo, aby zaznaczyć funkcję do regulacji i naciśnij joystick w celu przejścia do regulacji.
- 3. Przełącz joystick w lewo lub w prawo w celu regulacji skal przesuwnych lub wyboru funkcji.
- 4. Language (Język): Ustawienie języka menu OSD.
- 5. OSD timeout (Zakończenie czasu wyświetlania OSD): Regulacja opóźnienia przed wyłączeniem menu OSD.
- 6. Transparency (Przezroczystość): Wybór przezroczystości podczas używania trybu gra. Przezroczystość można ustawić na 0% (Wyłączenie), 20%, 40%, 60% lub 80%.
- 7. OSD Lock (Blokady OSD): Do wyboru włączenia/wyłączenia blokady OSD.

Uwaga:

Zablokowane OSD:

- Ustaw opcję Blokada OSD na "On" (Wł.) w opcji OSD i naciśnij "Enter", aby uruchomić funkcję blokady wszystkich klawiszy.
- Na środku ekranu wyświetlony zostanie komunikat "OSD Locked" (Zablokowane OSD).
- Kolor światła LED zmieni się z niebieskiego na pomarańczowy.
- Naciśnij dowolne miejsce ekranu przycisku, aby wywołać komunikat "OSD Locked" (Zablokowane OSD).

Odblokowane OSD:

- W normalnych warunkach wyświetlania naciśnięcie przycisku "
   Key" na środku przez ponad 3 sekundy spowoduje uruchomienie funkcji "Odblokowanie OSD".
- Na środku ekranu wyświetlony zostanie komunikat "OSD Unlock" (Odblokowanie OSD).
- Światła LED ponownie zaczną świecić niebieskim światłem.

### System

	Mode - User			
Picture	Input	•	HDMI2(2.0)	►
谷 Color	Auto Source	•	On	►
(i)) Audio	 Wide Mode	•	Full	Þ
Gaming	— Hot Key Assignment			Þ
OSD	DDC/CI	•	On	•
System	HDMI Black Level	•	Normal	•
Information	Quick Start Mode	•	Off	•
•	RGB Lighting	•	On	►

- 1. Naciśnij przycisk OK, aby otworzyć OSD.
- Przełącz joystick w górę lub w dół, aby wybrać System w menu OSD. Następnie przełącz w prawo, aby zaznaczyć funkcję do regulacji i naciśnij joystick w celu przejścia do regulacji.
- 3. Przełącz w lewo lub w prawo w celu sterowania funkcjami.
- 4. Menu System służy do ustawiania parametrów Wejście, Źródło automatyczne, Format DP, Tryb szeroki, PIP/PBP, Przypisanie klawiszy skrótu, DDC/CI, Poziom czerni HDMI, Tryb szybkiego startu.
- 5. Input (Wejście): Wybierz źródło spośród HDMI1(2.0), HDMI2(2.0), DP1(1.2), DP2(1.2).
- 6. Auto Source (Automatyczne źródło): Domyślne ustawienie to "On" (Wł.), obsługuje ono automatyczne wyszukiwanie kolejnych źródeł sygnału.

1

**Uwaga:** W obsługującej aplikacji należy ustawić Auto Source (Automatyczne źródło) na "Off" (Wył.).

- 7. Format DP: Można wybrać używany format DP. Dostępne opcje to DP1.1, DP1.2, DP1.4.
- 8. Wide mode (Tryb Szeroki): Można wybrać używany współczynnik proporcji ekranu. Dostępne opcje to Aspect (Współczynnik proporcji), Full (Pełny), 1:1.

 Hot Key Assignment (Przypisanie klawisza skrótu): Wybierz funkcjęklawisza skrótu 1 lub klawisza skrótu 2 (Tryby, Jasność, Głośność, Gamma, Kontrast, Niebieskie światło, Over Drive, VRB).



Uwaga: Klawisz skrótu 1 i klawisz skrótu 2 nie mogą powtarzać tejsamej funkcji.

11. DDC/CI: Umożliwienie wykonania ustawień monitora przez oprogramowanie komputera PC.



### Uwaga:

- DDC/CI, skrót od Display Data Channel/Command Interface, umożliwia wysyłanie sygnałów sterowania monitorem przez oprogramowanie.
- Aby zapewnić prawidłowe działanie, narzędzia widżetu muszą ustawić DDC/CI na "On" (Wł.).
- 12. HDMI Black level (Poziom czerni HDMI): Wybór ustawienia poziomu czerni HDMI.
- 13. Quick start mode (Tryb szybkiego uruchomienia): Wybierz Off (Wyłączenie) lub On (Włączenie). Włącz, aby zwiększyć szybkość uruchamiania.



- 1. Naciśnij przycisk OK, aby otworzyć OSD.
- Przełącz joystick w górę lub w dół, aby wybrać "Save Setting to…" (Zapisz ustawienia w…) w menu OSD. Następnie przełącz w prawo, aby zaznaczyć funkcję do regulacji i naciśnij joystick w celu przejścia do regulacji.
- 3. Save Setting to Game mode (Zapisz ustawienia do trybu gier): Dostępne są trzy definiowane przez użytkownika profile. Po określeniu ustawień odpowiadających użytkownikowi, zapisz je, po czym system będzie mógł przywołać ustawienia w przyszłości, po włączeniu trybu gier.

## Rozwiązywanie problemów

Przed wysłaniem monitora LCD do serwisu należy sprawdzić zamieszczoną poniżej listę, aby ocenić, czy problem można rozwiązać samodzielnie.

Problem	Stan LED	Sposób naprawy
Brak obrazu	Niebieska	Przy pomocy menu OSD, zmień ustawienia jasności i kontrastu na maksymalne lub przywróć ustawienia domyślne.
	Wyłączona	Sprawdź przełącznik zasilania.
		Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do monitora.
	Czerwony	Sprawdź, czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony z tyłu monitora.
		Sprawdź, czy jest włączony system komputera oraz, czy jest uaktywniony tryb oszczędzania energii/oczekiwania.
		Jeśli blokada OSD jest włączona, stan diody LED zmienia się na czerwony.

## Tryb HDMI/DP (Opcjonalny)

**Uwaga:** Monitor Acer jest przeznaczony do wyświetlania wideo i informacji wizualnych uzyskanych z urządzeń elektronicznych.

