1. Połączenie online z konsolą PS4/PS3

(1) Podczas pierwszego podłączenia Gamepadu do Hostów PS4/PS3 wymagane jest Połączenie przewodowe za pomocą Kabla USB. Podczas procesu łączenia program automatycznie przeprowadza parowanie kodu.
(2) Naciśnięcie Przycisku HOME przełącza Gamepad w tryb Połączenia bezprzewodowego. W tym trybie dioda LED świecąca jednym kolorem sygnalizuje połączenie z Hostem. Różne Gamepady podłączone do Hosta są identyfikowane za pomocą różnych kolorów diod LED, co pozwala odróżnić poszczególnych użytkowników.
(3) Hosty PS4/PS3 obsługują wiele urządzeń bezprzewodowych, a Gamepad jest kompatybilny z grami z serii PS4/PS3.

2. Sposób łączenia z urządzeniami Android

(1) Gdy Gamepad jest wyłączony, naciśnij i przytrzymaj przycisk SHARE, a następnie naciśnij przycisk HOME przez 3 sekundy. Gamepad przejdzie w tryb parowania, a biała dioda zacznie migać. Otwórz ustawienia Bluetooth na urządzeniu z systemem Android i wyszukaj „Wireless Controller". Kliknij, aby połączyć
się z urządzeniem. Po połączeniu dioda zaświeci się na NIEBIESKO. Jeśli połączenie nie zostanie nawiązane, Gamepad wyłączy się i przejdzie w stan hibernacji po około 60 sekundach.

3. Metoda połączenia z systemem iOS 13.0 lub nowszym

(1) Upewnij się, że iPhone i iPad zostały zaktualizowane do wersji iOS 13 lub nowszej;
(2) Gdy Gamepad jest wyłączony, naciśnij i przytrzymaj przycisk SHARE, a następnie naciśnij Przycisk HOME na 3 sekundy. Gamepad przejdzie w tryb parowania, a biała dioda zacznie migać;
(3) Na urządzeniu iPhone lub iPad włącz opcję "Wireless", znajdź "DUALSHOCK 4 Wireless Controller", dotknij go i połącz się z urządzeniem. Kolor diody zmieni się na RÓŻOWY.

UWAGA: Jeśli Gamepad nie jest podłączony do urządzenia, wyłączy się automatycznie po około 60 sekundach w celu przejścia w stan hibernacji. Obsługiwane są tylko gry MFi.

INSTRUCKJA OBSŁUGI

4. Zmiana metody połączenia z Hostem

Gdy Gamepad nie jest podłączony do bieżącego Hosta Switch i konieczne jest połączenie z bieżącym Hostem:
1) Połączenie przewodowe: Należy użyć Kabla USB do komunikacji z Hostem Switch. Podczas komunikacji program automatycznie sparuje kod. Naciśnięcie dowolnego przycisku spowoduje jednokrotną wibrację Gamepada, a joystick umożliwi połączenie z Hostem, umożliwiając grę. Tryb przewodowy obsługuje zestawy słuchawkowe audio.
2) Połączenie BT: Po połączeniu przewodowym odłącz Kabel USB. Gamepad powróci do stanu połączenia z Hostem i połączenie zajmie około 2-3 sekund. Jeżeli Gamepad nie został wcześniej połączony z Hostem i jest wyłączony, naciśnij i przytrzymaj przez trzy sekundy kombinację przycisków "OPTIONS + HOME". Lampka kanału zacznie szybko migać, sygnalizując przejście Gamepada w tryb parowania z Hostem. Otwarcie trybu parowania z Hostem i pomyślne połączenie, które zajmuje około 2-3 sekund, zostaną zasygnalizowane pojedynczą wibracją Gamepada, po czym można rozpocząć grę.

5. Metoda połączenia z komputerem PC (Windows)

(1) Gamepad podłącza się do komputera PC za pomocą kabla USB. Komputer automatycznie zainstaluje sterownik, a postęp instalacji można śledzić w interfejsie systemu Windows. Po zainstalowaniu sterownika, ikona kontrolera pojawi się w panelu "Urządzenia i drukarki".
*Nazwa urządzenia w trybie XInput to "**Xbox 360 Controller for Windows**";
Nazwa urządzenia w trybie PC (D-Input) to "**Wireless Controller**";
(2) Naciśnij i przytrzymaj przyciski " **Share + option** " przez 3 sekundy, aby przełączać się między trybami. Gamepad zapamięta ostatnio używany tryb pracy po wyłączeniu.
(3) W trybie XInput, dioda LED kanału świeci na zielono;
W trybie D-Input, dioda LED kanału świeci na niebiesko.

6. Ustawienia funkcji TURBO

Po podłączeniu do Hosta, możesz przypisać Funkcję Turbo i Clear do następujących przycisków:
✕, ○, □, △, L1, L2, R1, R2, zgodnie z preferencjami użytkownika.

INSTRUKCJA OBSŁUGI

Sposób użycia:

Naciśnij i przytrzymaj przycisk „X", a następnie naciśnij przycisk „Turbo", aby aktywować Funkcję Turbo dla przycisku „X" (można też najpierw nacisnąć przycisk „Turbo"); Aby wyłączyć Funkcję Turbo dla przycisku „X", naciśnij i przytrzymaj przycisk „Turbo", a następnie naciśnij przycisk „X" (analogicznie dla innych przycisków); Funkcja Turbo nie jest zapisywana po wyłączeniu Gamepada , Automatyczne przywrócenie stanu początkowego.

7. Opis funkcji zestawu słuchawkowego

* Gamepad obsługuje funkcję zestawu słuchawkowego stereo na konsoli PS4.
* Gamepad obsługuje funkcję zestawu słuchawkowego stereo po podłączeniu do komputera PC za pomocą kabla USB w trybie D-INPUT.

8. Ustawienia funkcji RGB

(1) Przyciski LIGHT + R3 (naciśnij prawy joystick): przełączanie trybu efektów świetlnych (kolorowa transformacja - monochromatyczne światło stałe - monochromatyczna , cykliczna transformacja pulsująca - monochromatyczne pulsowanie).
(2) W trybie kolorowej transformacji naciśnij przyciski „LIGHT + L3" (naciśnij lewy joystick), aby wstrzymać bieżący tryb efektu kolorowego oświetlenia.
(3) W trybie monochromatycznym (światło stałe) naciśnij przyciski „LIGHT + L3" (naciśnij lewy joystick), aby zmienić kolor podświetlenia.
(4) W trybie monochromatycznego, cyklicznego pulsowania naciśnij przycisk „LIGHT + L3" (naciśnij lewy joystick), aby wstrzymać bieżący efekt pulsowania. Ponowne naciśnięcie włączy tryb monochromatycznego, cyklicznego pulsowania.
(5) W trybie monochromatycznego oddychania naciśnij jednocześnie przyciski „LIGHT+L3" (wciśnij lewy joystick), aby przełączać się między różnymi kolorami monochromatycznego oddychania.
(6) Kolorowa transformacja, monochromatyczne światło ciągłe, monochromatyczny cykl Transformacja w trybie oddychania: naciśnij „LIGHT+GÓRA/DÓŁ", aby dostosować jasność Podświetlenia RGB.
(7) Naciśnij i przytrzymaj przyciski L3+R3 przez 3 sekundy, aby wyłączyć lub włączyć Podświetlenie RGB.
Ustawienia efektów świetlnych posiadają funkcję pamięci, a aktualnie wybrany tryb efektu świetlnego zostanie automatycznie zapisany.

INSTRUKCJA OBSŁUGI

9. Kalibracja czujników

(1). Kalibracja czujników jest wykonywana automatycznie podczas testów PCBA i dalsza kalibracja nie jest wymagana w procesie produkcyjnym. (2). Po podłączeniu do konsoli Switch można użyć trybu kalibracji Hosta, aby skalibrować Gamepad. Jeśli czujnik Gamepada wykazuje skoki lub dryfowanie, umieść Gamepad płasko na powierzchni, naciśnij i przytrzymaj (SHARE+X) przez 2 sekundy – Gamepad zawibruje, sygnalizując zakończenie kalibracji czujnika.

10. Tryb ponownego łączenia

Gamepad sparowany z Hostem można wybudzić ze stanu uśpienia, naciskając przycisk „HOME" przez 1 sekundę. Po wybudzeniu nastąpi automatyczne ponowne połączenie z wcześniej sparowanym Hostem. W stanie hibernacji konsoli PS4 naciśnięcie przycisku „HOME" wybudzi konsolę. Krótkie naciśnięcie przycisku „HOME" włącza Gamepad. Jeśli Gamepad pozostaje nieaktywny przez ponad 15 sekund, automatycznie przejdzie w stan hibernacji.

UWAGA: Tryb ponownego łączenia umożliwia połączenie wyłącznie z ostatnim Hostem, z którym sparowano Gamepad.

11. Wskaźnik zasilania

Gdy poziom naładowania baterii Gamepada jest niski, Host PS4 wyświetli odpowiedni komunikat. Wówczas należy naładować Gamepad lub nacisnąć i przytrzymać przycisk „HOME" przez ponad 1 sekundę, aby sprawdzić pozostały poziom naładowania baterii na ekranie.

12. Instrukcje dotyczące ładowania

Aby naładować Gamepad, użyj kabla ładującego USB typu C. Podczas ładowania włączonego Gamepada, na wskaźniku kanału LED pojawi się pulsująca pomarańczowa dioda. Po pełnym naładowaniu pomarańczowa dioda LED zgaśnie. W trakcie użytkowania Gamepad może być ładowany podczas połączenia, a dioda LED kanału pozostanie włączona. Gamepad można ładować za pomocą Host PS4 , portu USB komputera PC lub ładowarki o napięciu wyjściowym 5 V i natężeniu 1 A.

INSTRUKCJA OBSŁUGI

13. Wyłączanie i automatyczna hibernacja

* Wyłączanie Gamepada: naciśnij i przytrzymaj przycisk „HOME" przez 10 sekund.
* Gamepad automatycznie przejdzie w stan hibernacji, gdy Host przejdzie w stan hibernacji.
* Limit czasu parowania: 60 sekund. Po tym czasie Gamepad automatycznie przejdzie w stan hibernacji.
* Naciśnięcie przycisku resetowania na spodzie urządzenia powoduje przejście Gamepada w stan hibernacji.

14. Funkcja resetu

W przypadku nieprawidłowego działania lub braku reakcji Gamepada, można użyć cienkiego przedmiotu, takiego jak igła, aby nacisnąć przycisk reset znajdujący się na spodzie urządzenia i zresetować Gamepad.

Wszystko zaczyna się od wysokiej wydajności i osiąga kulminację w postaci doskonałej jakości.

Host PS4

INSTRUKCJA OBSŁUGI

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

W przypadku nieprawidłowego działania, wykonaj następujące kroki:
- Sprawdź integralność złączy .
- Sprawdź połączenie z komputerem.
- Sprawdź ustawienia komputera.
- Odłącz i ponownie podłącz urządzenie; uruchom ponownie komputer.

Jeśli problem nadal występuje, skontaktuj się z lokalnym sprzedawcą.

INFORMACJE OGÓLNE

- Nieautoryzowane naprawy lub demontaż produktu powodują unieważnienie gwarancji i mogą skutkować jego uszkodzeniem.
- Produkt jest bezpieczny i spełnia wymagania UE.
- Produkt wyprodukowano zgodnie z europejską normą RoHS. Normę wprowadzono w celu ograniczenia ilości odpadów elektrycznych i elektronicznych emitowanych do atmosfery.
- Symbol WEEE (przekreślony kosz) oznacza, że sprzęt elektryczny i elektroniczny znajdujący się w opakowaniu nadaje się do recyklingu. Prawidłowy recykling odpadów chroni środowisko i zdrowie ludzi. Selektywna zbiórka odpadów komunalnych ułatwia recykling materiałów i komponentów użytych do wytworzenia tego urządzenia. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat recyklingu, skontaktuj się ze sprzedawcą lub lokalnym urzędem.

UWAGA: Specyfikacje i wygląd mogą ulec zmianie bez uprzedzenia w celu ulepszenia produktu.

Wszystko zaczyna się od wysokiej wydajności i osiąga kulminację w postaci doskonałej jakości.

INSTRUKCJA OBSŁUGI

RGB

GT-96

BEZPRZEWODOWY KONTROLER DO GIER PS4

KONTROLER

SPECYFIKACJA TECHNICZNA

Specyfikacja połączenia bezprzewodowego: BT5.3	
Zasięg: 10 m	
Zasięg audio: 6 m	
Złącze ładowania: Type-C	
Czas ładowania: 3 godz.	
Napięcie i prąd ładowania: DC 5V ⏚A	
Żywotność joystików/przycisków: 1 milion cykli	
Wbudowany akumulator: 1000 mAh	
Głośnik: 8 Ω-1 W	
Napięcie pracy: 3,0-4,2 V	
Prąd pracy: 150 mA (bez wibracji)	
Prąd spoczynkowy: 15 μA	
Waga: 227 g	
Interfejs: gniazdo 3,5 mm (mikrofon)	
Sensor: funkcja 6-osiowa z 3D-Sensor i G-Sensor	
Przyciski: 17	
Joysticki analogowe: 2	
Kompatybilność:	
Obsługa bezprzewodowa: PS4/PS3/Switch/Android/iOS 13 lub nowszy	
Obsługa przewodowa: PC XInput/D-Input	

INSTRUKCJA OBSŁUGI

OPIS PRODUKTU

1. FUNKCJE

- Wbudowany akumulator litowo-jonowy, obsługa kabla USB Type-C.
- Obsługa konsol PS4/PS3, Switch, urządzeń z systemem Android, iOS oraz komputerów PC (Windows 10 lub nowszy).
- Wbudowany głośnik, gniazdo słuchawkowe 3,5 mm, obsługa słuchawek stereo z wtyczką 3,5 mm.
- Obsługa połączenia bezprzewodowego Bluetooth oraz połączenia przewodowego.
- Oddzielne wskaźniki LED dla kanałów, indywidualna regulacja efektów świetlnych RGB.
- Czujnik 3D i G-Sensor tworzą sześcioosiowy system.
- Zasięg działania przycisków: 10 m, zasięg dźwięku: 6 m.
- Rękojeść posiada podwójne silniki wibracyjne, zapewniające bardziej realistyczne wrażenia podczas korzystania z broni, wypadków i w innych scenach w grze.
- Czujnik Halla zapewniający precyzyjne sterowanie i płynne działanie.

2. WYMAGANIA SYSTEMOWE

Ten produkt jest odpowiedni dla Hostów serii PS4/PS3 i jest kompatybilny z Switch, Androidem, iOS, komputerami PC z systemem Windows 7 i nowszymi, itp. Obsługuje audio, mikrofon i funkcję wibracji.

PRZYCISK PODŚWIETLENIA Z TYŁU

PODWÓJNA FUNKCJONALNOŚĆ EFEKTY WIBRACYJNE

PRECYZJA DZIAŁANIE

6-AXIS SENSOR

ERGONOMIC DESIGN

2-PUNKTOWY POJEMNOŚCIOWY TOUCH PAD

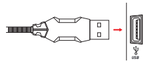
INSTRUKCJA OBSŁUGI

ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

- Urządzenie powinno być suche. Chroń je przed opadami atmosferycznymi, wilgocią, wszelkiego rodzaju płynami i kondensacją.
- Nie używaj produktu mokrymi rękami.
- Nie używaj ani nie przechowuj urządzenia w zapylonych lub zabrudzonych miejscach.
- Nie przechowuj urządzenia w warunkach wysokiej lub niskiej temperatury (może to spowodować jego uszkodzenie).
- Unikaj upuszczania, uderzania lub potrząsania urządzeniem, ponieważ może to spowodować jego uszkodzenie.

INSTALACJA

1. Prawidłowo podłącz port USB Gamepad do urządzenia.
2. Sprawdź, czy urządzenie rozpoznaje Gamepad.
3. Postępuj zgodnie z instrukcją obsługi.
4. Prosimy nie używać produktu w ekstremalnych warunkach.



INSTRUKCJA OBSŁUGI

UŻYTKOWANIE

Funkcje przycisków Gamepada:

INSTRUKCJA OBSŁUGI

Karta gwarancyjna

Model produktu	
Numer seryjny produktu	
Data zakupu	
Imię i nazwisko klienta	
Numer telefonu	
ADRES	
Nazwa dystrybutora	
Tel.	

Karta gwarancyjna jest ważnym dokumentem uprawniającym do korzystania z serwisu pogwarancyjnego produktów Marvo. Prosimy o jej przechowywanie w bezpiecznym miejscu.

FACEBOOK Scan Me

Wanna Know More ? Scan Me

www.monka.pl