



**ROBO RAPIDFIRE™**  
2 IN 1 RC BLASTING ROBOT!

Wiek 5+



## OSTRZEŻENIE:

Nie nadaje się dla dzieci poniżej 36 miesiąca życia, małe części, ryzyko zadławienia.

SI 88528



Żyute urządzenia elektryczne są surowcami wtórnymi – nie wolno wyrzucać ich do pojemników na odpady domowe, ponieważ mogą zawierać substancje niebezpieczne dla zdrowia ludzkiego i środowiska! Prosimy o aktywną pomoc w oszczędnym gospodarowaniu zasobami naturalnymi i ochronie środowiska naturalnego przez przekazanie zużytego urządzenia do punktu składowania surowców wtórnych - zużytych urządzeń elektrycznych.



Żyute, całkowicie rozładowane baterie i akumulatory muszą być wyrzucane do specjalnie oznakowanych pojemników, oddawane do punktów przyjmowania odpadów specjalnych lub sprzedawcom sprzętu elektrycznego.

Tę zabawkę należy wyłącznie podłączyć do sprzętu wyposażonego w którykolwiek z następujących symboli:



OR



### Środki ostrożności:

#### Wymij baterię z zabawki, jeśli nie jest używana.

Ostrzeżenie: Zmiany lub modyfikacje tego urządzenia, które nie są zatwierdzone przez stronę odpowiedzialną za zgodność mogą unieważnić uprawnienia użytkownika do obsługi sprzętu. Ładowarkę używaną z zabawką należy regularnie sprawdzać pod kątem uszkodzeń przewodu, wtyczki, obudowy i innych części oraz w przypadku takiego uszkodzenia zabawka nie może być używana do czasu naprawy uszkodzenia.

**Uwaga:** Podczas strzelania nie celuj w ludzi ani zwierzęta, zwłaszcza w ich twarze i oczy.

#### Ostrzeżenia dotyczące baterii:

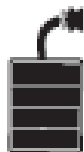
- Baterii jednorazowych nie należy ładować ponownie.
- Akumulatory należy wyjąć z zabawki przed ładowaniem.
- Akumulatory należy ładować pod nadzorem osoby dorosłej.
- Nie należy mieszać różnych typów baterii oraz baterii nowych i używanych.
- Należy używać wyłącznie baterii tego samego typu lub równoważnego, co jest zalecane.
- Baterie należy wkładać z zachowaniem właściwej polaryzacji. (+ i -)
- Wyczerpane baterie należy wyjąć z zabawki.
- Nie należy zwierać zacisków zasilających.
- Nie mieszaj starych i nowych baterii.
- Nie mieszać baterii alkalicznych, standardowych (węglowo-cynkowych) i akumulatorów (niklowo-kadmowych).

#### Notatka:

- Podczas instalowania lub wymiany baterii zaleca się nadzór rodziców.
- Zaleca się wymianę baterii, gdy tylko funkcja ulegnie pogorszeniu.
- Należy zachować instrukcję i opakowanie, ponieważ zawierają ważne informacje.
- Użytkownicy powinni ściśle przestrzegać instrukcji obsługi podczas obsługi produktu.
- W środowisku z wyładowaniami elektrostatycznymi zabawka może działać nieprawidłowo i wymagać zresetowania przez użytkownika.

#### Czyszczenie i pielęgnacja:

- Zawsze wyjmuj baterie z zabawki, jeśli nie jest ona używana przez dłuższy czas.
- Delikatnie przetrzyj zabawkę czystą, wilgotną szmatką.
- Trzymaj zabawkę z dala od bezpośredniego światła słonecznego i/lub bezpośredniego źródła ciepła.
- Nie zanurzaj zabawki w wodzie, gdyż może to spowodować uszkodzenie podzespołów elektronicznych.



Wymagania dotyczące baterii (kontroler):

Zasilacz :

Baterie: DC 3,7 V / 0,1 W / bateria litowa  
(zawarte w zestawie)



Wymagania dotyczące baterii (robot):

Zasilacz :

Baterie: DC 3,7 V / 2 W / bateria litowa  
(zawarte w zestawie)

## Oświadczenia FCC

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Działanie podlega następującym dwóm warunkom:

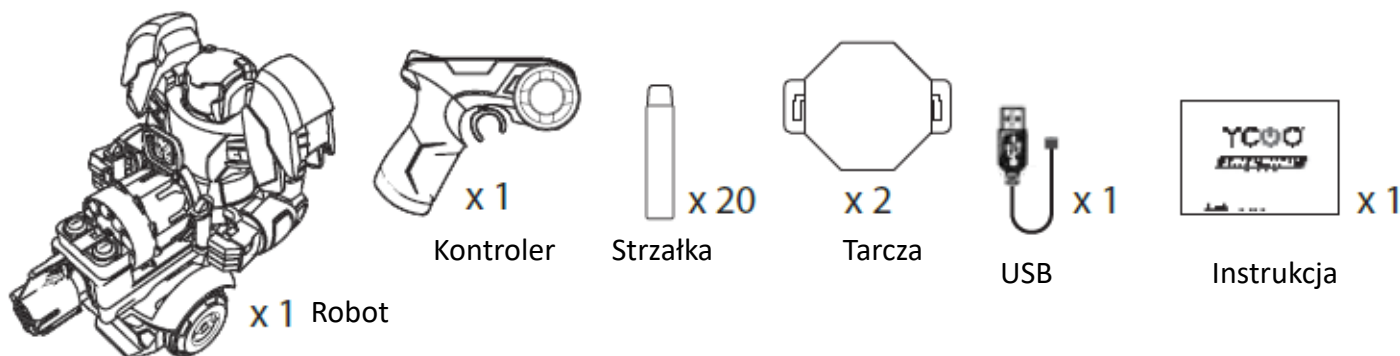
- 1) To urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń oraz
- 2) 2) To urządzenie musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, w tym zakłócenia, które mogą powodować

Niepożądane operacje.

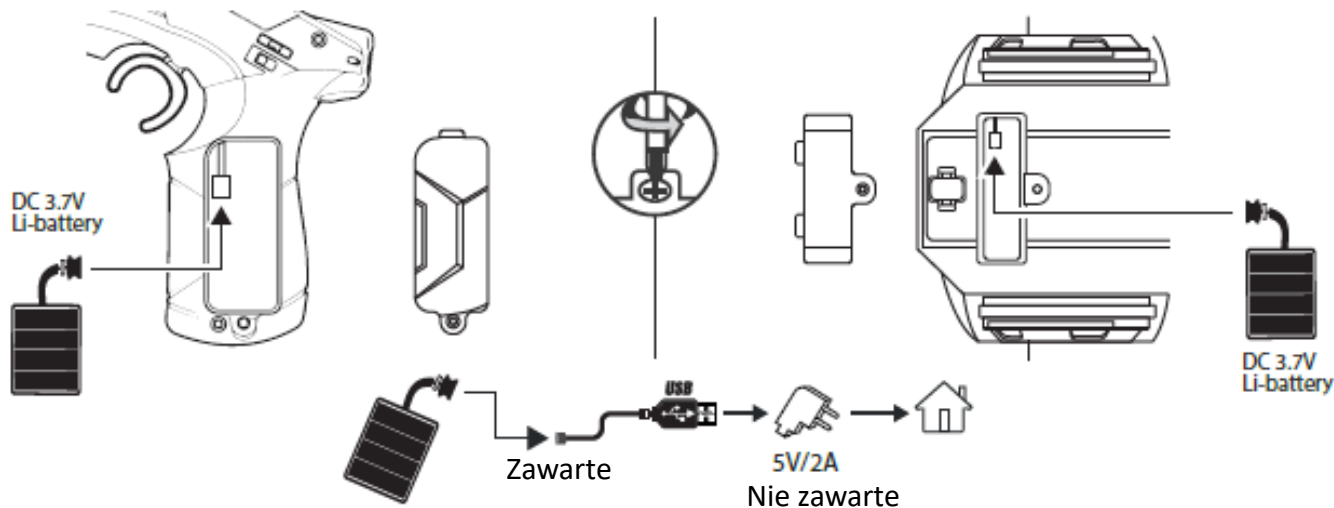
**UWAGA:** To urządzenie zostało przetestowane i uznane za zgodne z ograniczeniami dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC. Ograniczenia te mają na celu zapewnienie rozsądnej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w budynkach mieszkalnych. To urządzenie generuje, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwości radiowej oraz, jeśli nie jest zainstalowane i używane zgodnie z instrukcją, może powodować szkodliwe zakłócenia w komunikacji radiowej. Jednakże, nie ma gwarancji, że w konkretnej instalacji nie wystąpią zakłócenia. Jeśli ten sprzęt powoduje szkodliwe zakłócenia w odbiorze radia lub telewizji, które można stwierdzić wyłączając urządzenie, zachęca się użytkownika do podjęcia próby skorygowania zakłóceń za pomocą jednego lub kilku z następujących środków:

- Zmień orientację lub położenie anteny odbiorczej.
- Zwiększ odległość między sprzętem a odbiornikiem.
- Podłącz urządzenie do gniazdka w innym obwodzie niż ten, do którego podłączony jest odbiornik.
- Skonsultuj się ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem radio-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.

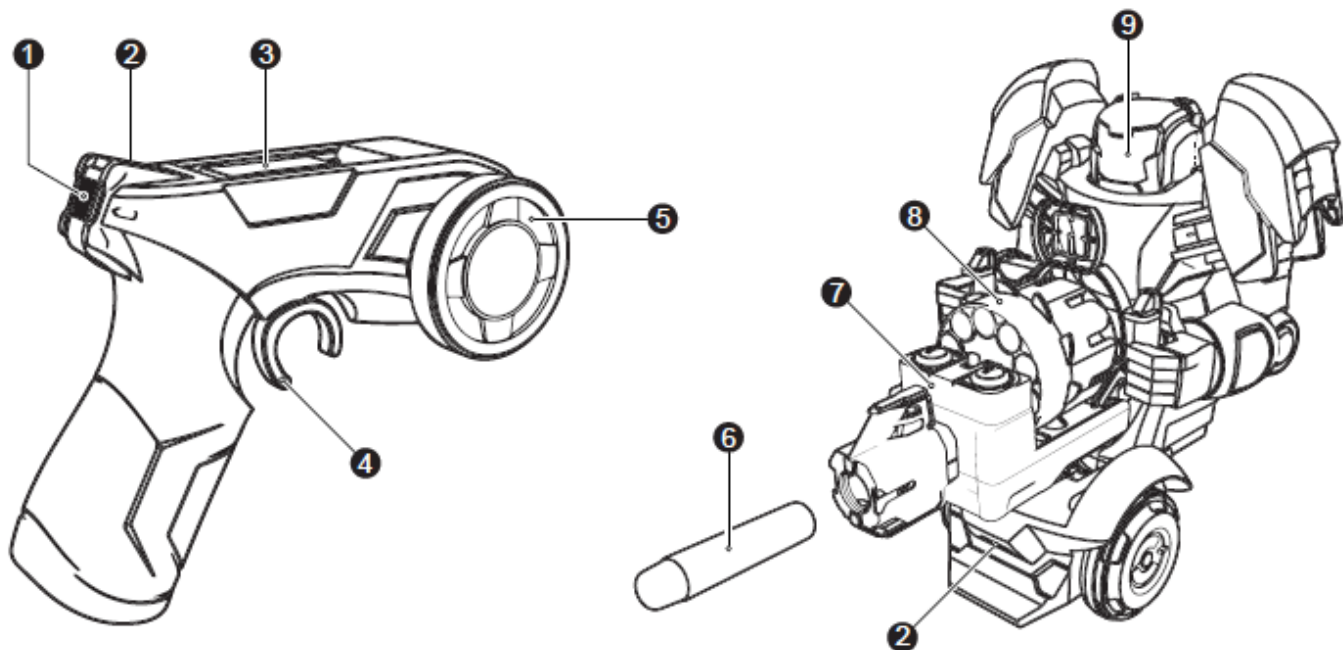
## 1. Zawartość dostawy



## 2. Instalacja baterii

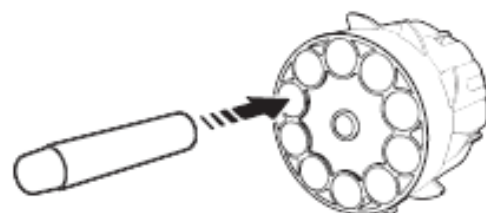
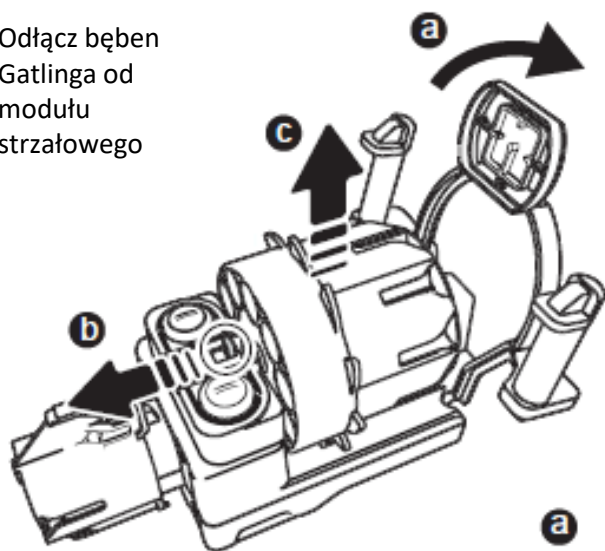


### 3. Identyfikacja części:

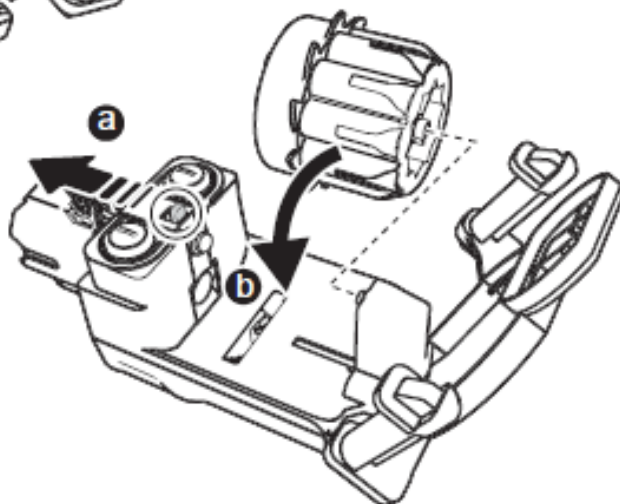


### 4. Tryb Strzałów RC

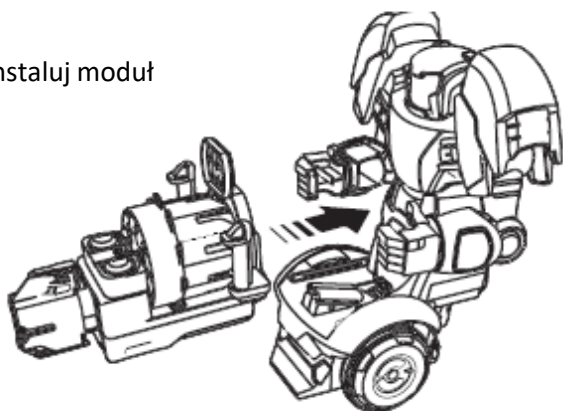
- 4A** 1. Odłącz bęben Gatlinga od modułu strzałowego
- 4B** 2. Włóż strzałki



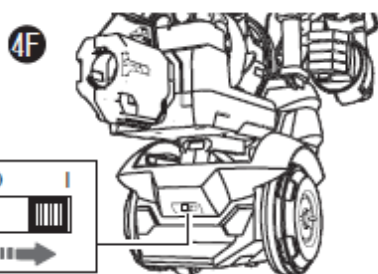
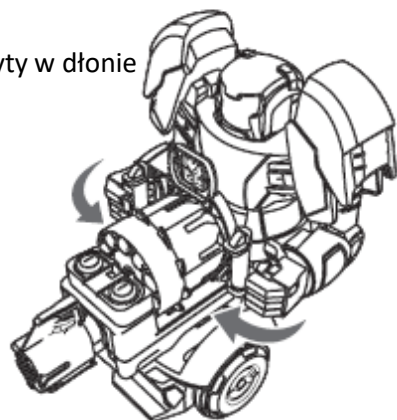
- 4C** 3. Ponownie przymocuj załadowany bęben Gatlinga do modułu strzałowego.



4D 4. Zainstaluj moduł



4E 5. Włóż uchwyty w dłonie



6. Włącz robota i pilota.

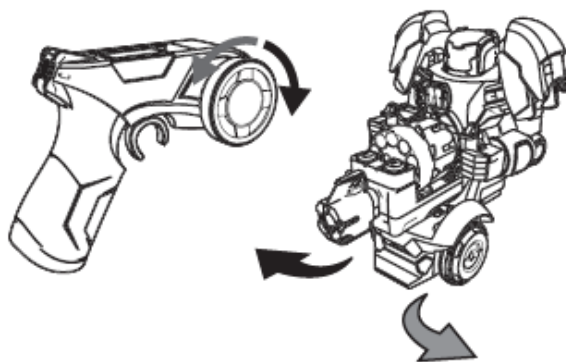
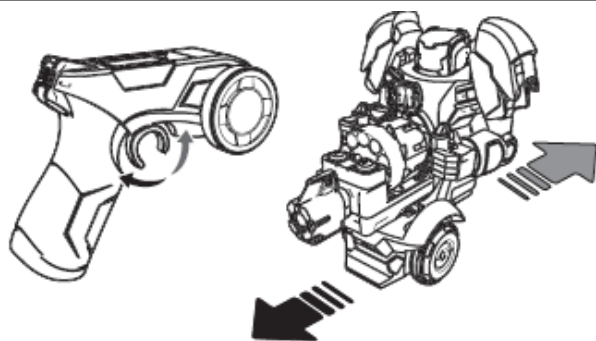


7. Po prawidłowym wykonaniu na twarzy robota wyświetla się stała dioda LED „BIAŁA”.  
Przechodzi w tryb strzałów RC.

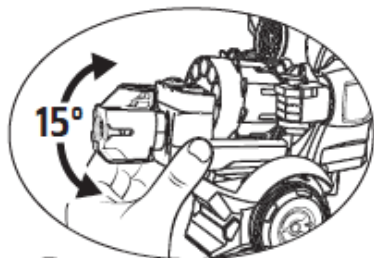


• Uwaga: jeśli na twarzy robota błyska biała dioda LED, oznacza to, że nie może on wykryć modułu. Sprawdź, czy moduł jest poprawnie zainstalowany.

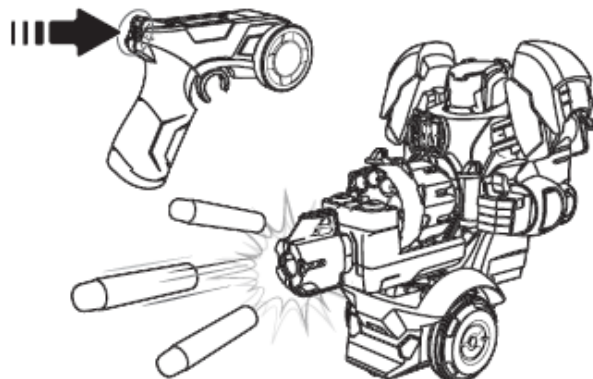
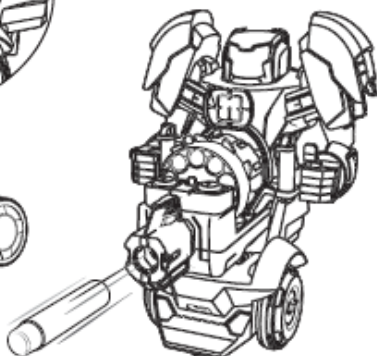
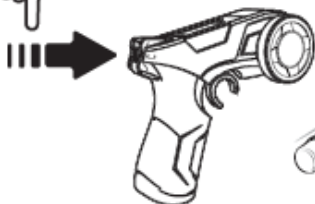
## 4. Tryb strzałów RC



Naciśnij i przytrzymaj



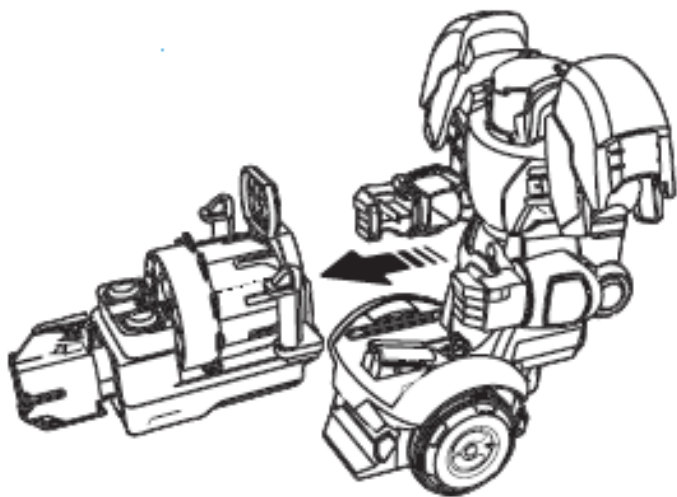
x 1



## 5. Tryb strzałów – ruchomy cel

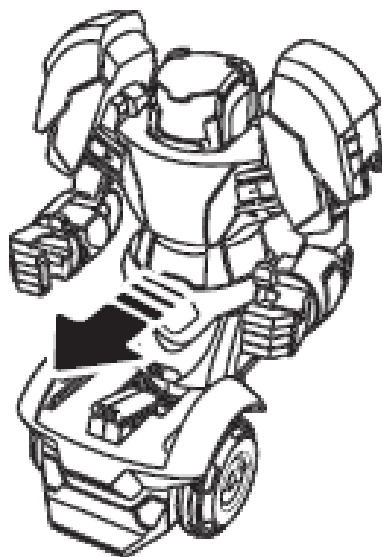
5A

1. Odłącz moduł strzałów od robota.



5B

2. Popchnij górną część korpusu robota do przodu.



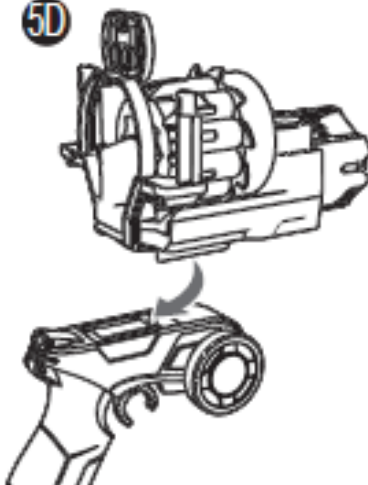
5C

3. Dołącz cel treningowy (w zestawie).



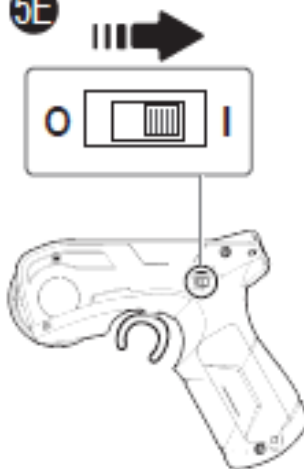
5D

4. Umieść moduł strzałów na górze pilota.



5E

5. Włącz Blaster i robota.



5F

6. Gdy pilot przekształci się w Blaster, dioda LED na twarzy robota zmieni kolor na żółty, wskazując, że robot jest teraz ruchomym celem.



56

7. Robot będzie się automatycznie poruszał, spróbuj wycelować i trafić w trzymany przez niego cel

