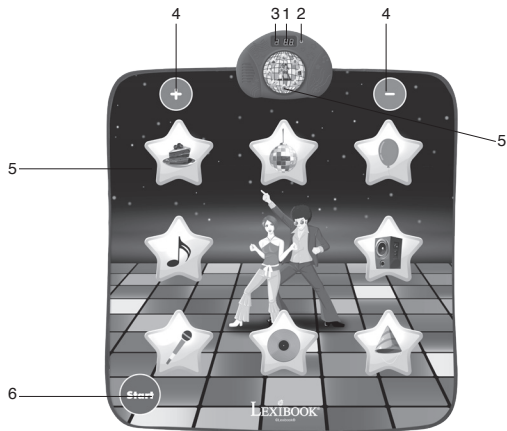


Tapis de Danse Electronique et Lumineux Bluetooth
Electronic and Luminous Bluetooth Dancing Mat
Elektronische en Verlichte Bluetooth-Dansmat



Mode d'emploi / Instruction manual
Manual de instruções / Manual de instruções
Manuale di istruzioni / Bedienungsanleitung
Gebruiksaanwijzing / Instruktionsmanual
Instrukcja obsługi / Návod k použití
Használati utasítás

LEXIBOOK®
DM10



INSTRUCTIONS RELATIVES À LA SÉCURITÉ

- LIRE LES INSTRUCTIONS SUIVANTES AVANT TOUTE UTILISATION DE L'APPAREIL.
Lisez et suivez attentivement ces instructions afin d'utiliser au mieux toutes les fonctions qu'offre cet appareil. Merci de noter qu'il s'agit de précautions générales qui peuvent ne pas s'appliquer à votre unité.
- Lisez ces instructions avant toute utilisation ou connexion de l'appareil.
 - Conservez ces instructions en bon état. Tenez bien compte des mises en garde. Suivez les instructions.
 - N'utilisez pas cet appareil près de l'eau ou à proximité d'objets remplis d'eau tels que des vases. A conserver à l'abri de l'humidité.
 - Ne placez jamais d'objets enflammés, tels que des bougies allumées, sur l'appareil.
 - L'aération ne doit pas être bloquée en obstruant les sorties d'aération.
 - Utilisez uniquement les attaches/accessoires recommandés par le fabricant.
 - Placez l'appareil dans un lieu aéré, sur une surface plate, dure et stable. Ne pas exposer à une température supérieure à 40°C/104°F. L'appareil doit être positionné de sorte à laisser un espace de 10 cm / 4 pouces à l'avant et à l'arrière et de 5 cm / 2 pouces sur les côtés.
 - Les piles doivent être jetées de façon conforme. Déposez-les dans des bacs de collecte prévus afin de protéger l'environnement.
 - Gardez une distance minimale autour de l'appareil pour une aération suffisante.
 - Il convient de ne pas obstruer les ouvertures d'aération par des objets tels que journaux, nappes, rideaux, etc.
 - L'appareil est destiné à être utilisé sous un climat tempéré.
 - En cas de décharge électrostatique, le produit peut présenter un dysfonctionnement et doit être réinitialisé par l'utilisateur. Dans un environnement où il y a des transitoires électriques rapides, le produit peut mal fonctionner et doit être réinitialisé par l'utilisateur.

PRESENTATION

- Affichage du score
- Bouton ON/OFF
- Affichage du mode de jeu
- Contrôle du volume
- Danse avec les lumières du boîtier de commande
- Bouton de sélection du mode du jeu

CONTENU DE L'EMBALLAGE

Lors du déballage, assure-toi que les pièces suivantes soient incluses :
1 x Tapis de danse électronique et lumineux Bluetooth / 1 x Câble USB-C / 1 x Mode d'emploi

ATTENTION : Les éléments d'emballage tels que films plastiques, rubans adhésifs, étiquettes et rubans de fixation métalliques ne font pas partie de ce jouet et doivent être enlevés par raison de sécurité avant toute utilisation par un enfant.

ALIMENTATION

Le tapis de danse électronique et lumineux fonctionne avec 3 piles de type AA/LR6 de 1,5V (non fournies) ou un câble USB-C (fourni).

Spécification câble USB: 5.0V 1.0A

Installation des piles

- À l'aide d'un tournevis, ouvrir le compartiment des piles.
- Insérer 3 piles alcalines AA/LR6, en respectant la polarité indiquée au fond du compartiment des piles.
- Refermer le compartiment des piles et resserrer la vis.

Ne pas recharger les piles non rechargeables. Retirer les accumulateurs du jeu avant de les recharger. Ne charger les accumulateurs que sous la surveillance d'un adulte. Ne pas mélanger différents types de piles ou accumulateurs, ou des piles et accumulateurs neufs et usagés. Les piles et accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les piles et accumulateurs usagés doivent être enlevés du jouet. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Ne pas jeter les piles au feu. Retirer les piles en cas de non utilisation prolongée. Utiliser que des piles de type identique ou équivalent à celles recommandées. Les batteries ne doivent jamais être exposées à une source de chaleur excessive, par exemple la lumière du soleil ou un feu.

ATTENTION : D'importantes interférences électromagnétiques ou des décharges électrostatiques peuvent provoquer un dysfonctionnement ou une perte de données. Si l'appareil ne fonctionne pas correctement, réinitialisez l'unité ou enlevez puis remettez les piles, ou débranchez l'adaptateur secteur de la prise de courant puis rebranchez-le.

Adaptateur

Le jeu fonctionne aussi avec un adaptateur pour jouets de 5,0V 1.0A (non inclus).

Pour le branchement, suivez ces instructions :

- Assurez-vous que l'appareil est éteint.
- Branchez la fiche de l'adaptateur dans la prise située au dos du jeu, à droite du compartiment à piles.
- Branchez l'adaptateur dans une prise de courant.
- Mettez le jeu en marche.

Le jouet ne doit être branché que sur un équipement portant le symbole suivant ou . Si vous rechargez avec un adaptateur, veuillez utiliser uniquement un adaptateur pour jouets sur lequel figure ce symbole .

Débranchez l'adaptateur en cas de non-utilisation prolongée afin d'éviter tout échauffement. Lorsque le jeu est alimenté par un adaptateur, ne jouez pas à l'extérieur. Vérifiez régulièrement l'état de l'adaptateur et des fils de branchement. En cas de détérioration, n'utilisez pas l'adaptateur jusqu'à réparation. Le jouet ne doit être utilisé qu'avec un transformateur pour jouets. L'adaptateur n'est pas un jouet. Ce jeu n'est pas destiné à des enfants de moins de 3 ans. Les jouets doivent être déconnectés de l'alimentation pour être nettoyés si des liquides sont utilisés pour le nettoyage. L'usage impropre d'un transformateur peut provoquer un choc électrique.

Conseil aux parents : L'adaptateur n'est pas destiné à être utilisé comme un jouet. Il doit être utilisé sous la surveillance des parents.

Le jouet ne doit pas être connecté à plus que le nombre recommandé de transformateurs ou d'alimentations.

Remarque : Les piles doivent être retirées si un adaptateur CA/CC est utilisé.

UTILISATION

Appuie sur le bouton ON et choisis le mode de jeu avec le bouton "START" en appuyant sur la séquence correspondante.

- Il y a 6 modes de jeu :
- Mode 1, 2 et 3 : niveau de défi de danse
 - Mode 4 : performance musicale avec une chanson incluse
 - Mode 5 : mode clavier de piano
 - Mode 6 : mode Bluetooth

Défi de danse (mode 1, 2 et 3)

Mode 1 : 1 à 2 des 8 touches lumineuses s'allument de manière aléatoire sur le boîtier de commande.
Mode 2 : 1 à 3 des 8 touches lumineuses s'allument de manière aléatoire sur le boîtier de commande.
Mode 3 : 1 à 4 des 8 touches lumineuses s'allument de manière aléatoire sur le boîtier de commande.

La différence entre eux ces 3 modes est la difficulté, la vitesse et le nombre de touches lumineuses.

Règles du jeu

Tu scores en appuyant sur la touche lumineuse avant que la lumière ne s'éteigne, y compris en appuyant sur deux touches ou plus en même temps.

Tu marques un point en appuyant sur la touche lumineuse correspondante.

L'écran affichera le score, accompagné d'un message sonore.

Si tu appuies sur la mauvaise touche lumineuse, il n'y aura pas de son et pas de score, puis la prochaine touche lumineuse s'allumera.

La partie est gagnée si tu marques 5 points ou plus en 1 minute. Le jeu passera automatiquement au mode suivant.

La partie est terminée si le score est inférieur à 5 points en 1 minute.

Si aucune opération n'est effectuée pendant une minute, l'appareil s'éteint automatiquement.

Tu peux également passer au mode suivant en appuyant sur le bouton "START".

Danse avec 1 chanson intégrée (Mode 4)

Une des 8 touches lumineuses s'allume de manière aléatoire sur le boîtier de commande.

Règles du jeu

Le but du jeu est d'appuyer sur la touche lumineuse avant qu'elle ne s'éteigne pour que la musique continue à être jouée. Si tu ne fais rien ou si tu te trompes de danse, la musique sera mise en pause et le voyant lumineux clignotera jusqu'à ce que tu appuies sur la bonne touche lumineuse.

Tu auras ton score final après que la chanson ait été jouée.

Clavier de piano (Mode 5)

Tu peux jouer une chanson en fonction des notes, mais aussi créer ta propre musique.

Mode Bluetooth (Mode 6)

Active le Bluetooth de ton téléphone portable, connecte l'appareil appelé "DANCE MAT", puis écoute toute la musique que tu aimes !

Les règles du jeu sont les mêmes que pour le mode 3 :

Le défi est réussi si le score atteint 5 points ou plus en 1 minute. Le jeu passera automatiquement au mode suivant.

La partie est terminée si le score est inférieur à 5 points en 1 minute.

Si aucune opération n'est effectuée pendant 30 secondes, l'appareil s'éteint automatiquement.

SPÉCIFICATIONS

Entrée
Batterie
Fréquence Bluetooth®
Puissance de transmission

USB DC 5,0V 1.0A
3 piles de type AA/LR6 de 1,5V
2402 – 2480 MHz
6 dBm EIRP

DÉCLARATION UE DE CONFORMITÉ SIMPLIFIÉE

Nous, Lexibook® S.A.
6 avenue des Andes, Bât 11.
91940 Les Ulis - France
déclarons sous notre seule responsabilité que le produit :
Désignation : Tapis de danse

Référence : DM10

Le soussigné, Lexibook Limited, déclare que l'équipement radioélectrique du type DM10 est conforme à la directive 2014/53/UE.

Le texte complet de la déclaration UE de conformité est disponible à l'adresse internet suivante :
http://www.lexibook.com/doc/dm10/dm10_1.pdf

Yiu Wai Man
Responsable développement produit
Hong Kong

GARANTIE

Protéger le jouet contre l'humidité. S'il est mouillé, l'essuyer immédiatement. Ne pas le laisser en plein soleil, ne pas l'exposer à une source de chaleur. Ne pas le laisser tomber. Ne pas tenter de le démonter. Pour le nettoyer, utiliser un chiffon légèrement imbibé d'eau à l'exclusion de tout produit détergent. En cas de mauvais fonctionnement, essayer d'abord de changer les piles. Si le problème persiste, relire attentivement la notice afin de vérifier que rien n'a été omis.
Note : Veuillez garder ce mode d'emploi, il contient d'importantes informations.

Ce produit est couvert par notre garantie de 2 ans (Europe uniquement, 3 mois hors Europe). Pour toute mise en œuvre de la garantie ou du service après-vente, vous devez vous adresser à votre revendeur muni d'une preuve d'achat. Notre garantie couvre les vices de matériel ou de montage imputables au constructeur à l'exclusion de toute détérioration provenant du non-respect de la notice d'utilisation ou toute intervention intempestive sur l'article (telle que le démontage, exposition à la chaleur ou à l'humidité ...). Il est recommandé de conserver l'emballage pour toute référence ultérieure. Dans un souci constant d'amélioration, nous pouvons être amenés à modifier les couleurs et les détails du produit présenté sur l'emballage.

ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Risque de suffocation en raison des petites pièces.

ATTENTION ! Ce jouet produit des flashes qui peuvent déclencher l'épilepsie chez les personnes sensibles.

Référence : DM10

Conçu et développé en Europe – Fabriqué en Chine

©Lexibook®

Lexibook S.A.

6 avenue des Andes

Bâtiment 11, 91940 Les Ulis, France

www.lexibook.com

Pour vos demandes concernant un problème SAV ou une réclamation, écrivez à savcomfr@lexibook.com.

Informations sur la protection de l'environnement

Tout appareil électrique usé est une matière recyclable et ne devrait pas faire partie des ordures ménagères! Nous vous demandons de bien vouloir nous soutenir en contribuant activement à la préservation des ressources des ressources et à la protection de l'environnement en déposant cet appareil dans des sites de collecte (si existants).

SAFETY INSTRUCTIONS

Before using the unit, be sure to read all operating instructions carefully. Please note that these are general precautions and may not pertain to your unit.

- Read this Instruction Manual before you attempt to connect or operate the appliance.
- Keep these instructions in good condition. Heed all warnings. Follow all instructions.
- The apparatus shall not be exposed to dripping or splashing and no objects filled with liquids, such as vases, shall be placed on the product. Dry location use only.
- No naked flame source, such as candles, should be placed on the product.
- Ventilation should not be impeded by covering the ventilation openings.
- Only use accessories, which are specified by the manufacturer.
- Place the unit where there is good ventilation. Place the system on a flat, hard and stable surface. Do not expose to temperatures above 40°C. Allow at least 10 cm clearance from the rear and the top of the unit and 5 cm from each side.
- Batteries should be disposed of properly. Take them to the collection container in order to protect the environment.
- Keep minimum distances around the apparatus for sufficient ventilation.
- The ventilation should not be impeded by covering the ventilation openings with items, such as newspapers, tablecloths, curtains, etc.
- Use the apparatus in moderate climates.
- Under the environment with electrostatic discharge the product may malfunction and requires user reset. Under the environment Electrical Fast Transient/Burst the product may malfunction and requires user reset.

PRESENTATION

- Score display
- ON/OFF button
- Mode display
- Volume Control
- Dance with the lights of the control box
- Mode selection button

UNPACKING YOUR DEVICE

When unpacking, ensure that the following elements are included:
1 x electronic and luminous Bluetooth dancing mat / 1 x USB-C cable / 1 x Instruction manual

WARNING: All packaging materials, such as tape, plastic sheets, wire ties and tags are not part of this toy and should be discarded for your child's safety.

POWER SUPPLY

The electronic and luminous Bluetooth dancing mat operates with 3 x 1.5V AA/LR6 batteries (not included) or a USB-C Cable (included).

USB cable specification: 5.0V 1.0A

Battery installation

- Using a screw driver, open the battery door located at the rear of the unit.
- Insert 3 x 1.5V AA/LR6 type batteries, observing the polarity indicated inside the battery compartment.
- Close the battery compartment and tighten the screw.

Non-rechargeable batteries are not to be recharged. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Exhausted batteries are to be removed from the toy. The supply terminals are not to be short circuited. Do not throw batteries into a fire. Remove the batteries if you are not going to use the game for a long period of time. Battery shall not be exposed to excessive heat such as sunshine, fire or the like.

WARNING: Malfunction or loss of memory may be caused by strong frequency interference or electrostatic discharge. Should any abnormal function occur, reset the unit or remove the batteries and insert them again, or unplug the AC/ DC adapter from the mains socket and replug it again.

Adapter

This game also works with a 5.0 V 1.0A game adapter (not included).

To connect to the mains, follow these instructions:

- Check the equipment is switched off.
- Connect the adaptor's plug into the socket located at the back of the game, on right of the battery compartment.
- Plug the other end of the adaptor in at the mains.
- Switch the game on.

The toy is only to be connected to equipment bearing the following symbol or .

Note: If connect with an adaptor, please only use the adaptor for toys and it should be with this symbol .

A power adaptor is not a game. Disconnect the adapter if the game is not used for a long period of time to prevent overheating. If you are using the power supply adapter, do not play outdoors. Check the state of the adapter and the

connection cords regularly. If their condition is deteriorating, do not use the adapter until it has been repaired. The toy shall only be used with a transformer for toys. The adapter is not a toy. This game is not intended for children under 3 years of age. Toys liable to be cleaned with liquids are to be disconnected from the transformer before cleaning. Misuse of transformer can cause electrical shock.

Parental advisory: Transformer and adaptor for toys are not intended to be used as a toy. The usage must be under parental advice. The toy is not to be connected to more than the recommended number of power supplies.

Note: Batteries must be removed if an AC/DC adapter is used.

START UP GUIDE

Press the ON bottom and choose mode by "START" button, by pressing on the corresponding sequence.

There are 6 modes of gaming:

- Mode 1, 2 and 3 : Dancing challenge level
- Mode 4 : Music performance based with one song included
- Mode 5 : Piano keyboard mode
- Mode 6 : Bluetooth mode

Dancing challenge mode (Mode 1, 2 and 3)

Mode 1:1-2 of the 8 LED indicator lights will light up randomly on the control box.

Mode 2: 1-3 of the 8 LED indicator lights will light up randomly on the control box.

Mode 3: 1-4 of the 8 LED indicator lights will light up randomly on the control box.

The difference among them is the difficulty, speed and number of buttons.

Scoring rules

You get one score by pressing before the light goes off, including pressing two or more points at the same time. You get one point when you press the corresponding scoring light button.

The screen will display the corresponding score accompanied by a beep message.

If you press the wrong button, there will be no sound and no score, then the next scoring button will light up.

The game is won if the score is up to 5 points or more in 1 minute. Then it automatically enters next mode.

The game is over if the score is less than 5 points in 1 minute but it does not automatically enter the next mode.

If there is no subsequent operation for 1 minute, it will automatically shut down.

You can also enter the next mode by pressing "START" button.

Dance with built-in one demo song (Mode 4)

1 of the 8 LED indicator lights will light up randomly on the control box.

Scoring rules

The goal is to stamp on the corresponding button before the LED indicator light goes off in order for the music to keep on playing.

If there is no action or you do the wrong dance, the music will be paused and the indicator light will flash until you stamp on the correct button.

You will get a final score after the song has been played.

Piano keyboard mode (Mode 5)

You can play songs according to the notes and also create your own music to improve creativity.

Bluetooth mode (Mode 6)

Turn on the Bluetooth of your mobile phone, connect the device named "DANCE MAT", then play the song you like.

The goal and scoring rules are the same as that of Mode 3.

The game is won if the score is up to 5 points or more in 1 minute. Then it automatically enters next mode.

The game is over if the score is less than 5 points in 1 minute but it does not automatically enter the next mode.

If there is no subsequent operation for 30 seconds, it will automatically shut down.

SPECIFICATIONS

Input power
Battery

USB DC 5.0V 1.0A
3 x 1.5V AA/LR6 batteries

Bluetooth Frequency range
Transmission power

2402-2480MHz
6 dBm EIRP

SIMPLIFIED EU DECLARATION OF CONFORMITY

We, Lexibook® S.A.

Bât 11., 6 avenue des Andes

91940 Les Ulis - France

Kind of product: Dancing Mat

Type designation: DM10

Hereby, Lexibook Limited declares that the radio equipment type DM10 is in compliance with Directive 2014/53/EU

and Radio Equipment Regulations 2017.

The full text of the EU declaration of conformity is available at the following internet address:

http://www.lexibook.com/doc/dm10/dm10_1.pdf

Yiu Wai Man
Product Development Manager
Hong Kong

MAINTENANCE AND WARRANTY

Only use a soft, slightly damp cloth to clean the unit. Do not use detergent. Do not expose the unit to direct sunlight or any other heat source. Do not immerse the unit in water. Do not dismantle or drop the unit. Do not try to twist or bend the unit.

Note: Please keep this instruction manual, it contains important information.

This product is covered by our 2-year warranty (3 months outside Europe). For any claim under the warranty or after sale service, please contact your distributor and present a valid proof of purchase. Our warranty covers any manufacturing material and workmanship defect, with the exception of any deterioration arising from the non-observance of the instruction manual or from any careless action implemented on this item (such as dismantling, exposition to heat and humidity, etc.). It is recommended to keep the packaging for any further reference. In a bid to keep improving our services, we could implement modification on the colours and the details of the product shown on the packaging.

WARNING! Not suitable for children under 3 years. Choking Hazard - Small parts.

WARNING! This toy produces flashes that may trigger epilepsy in sensitised individuals.

Reference: DM10

Designed and developed in Europe – Made in China

©Lexibook®

Lexibook UK

PO Box 423, UMBERLEIGH

EX32 2JW, United Kingdom

Lexibook S.A.

6 avenue des Andes

Bâtiment 11, 91940 Les Ulis, France

For after-sales service, please contact us at savcomfr@lexibook.com.
www.lexibook.com

Environmental Protection:

Unwanted electrical appliances can be recycled and should not be discarded along with regular household waste! Please actively support the conservation of resources and help protect the environment by returning this appliance to a collection centre (if available).

SICHERHEITSHINWEISE

BITTE VOR DER INBETRIEBNAHME DIESES GERÄTES LESEN.

Bevor Sie dieses Gerät benutzen, lesen Sie bitte alle Bedienungsanleitungen sorgfältig durch. Dies sind allgemeine Vorsichtsmaßnahmen und betreffen eventuell nicht Ihr Gerät.

1. Vor dem Anschließen oder Bedienen des Geräts sollte die Bedienungsanleitung gelesen werden.

2. Heben Sie die vorliegende Anleitung gut auf. Beachten Sie alle Warnungen. Befolgen Sie alle Anweisungen.
3. Das Gerät darf keinen tropfenden oder spritzenden Flüssigkeiten ausgesetzt werden. Es dürfen keine mit Flüssigkeiten gefüllten Gegenstände, wie z. B. Vasen, auf das Gerät gestellt werden. Nur für den Gebrauch an trockenen Orten.
4. Es sollten keine offenen Flammen, wie z.B. brennende Kerzen, auf das Gerät gestellt werden.
5. Die Belüftung darf durch Zudecken der Lüftungsschlitze nicht behindert werden.
6. Benutzen Sie nur Zubehör, das vom Hersteller angegeben wird.
7. Stellen Sie das Gerät an einem gut belüfteten Ort auf. Stellen Sie das System auf eine flache, harte und stabile Fläche. Nicht Temperaturen über 40°C aussetzen. Hinten am Gerät sowie über dem Gerät mindestens 10 cm Sicherheitsabstand und auf jeder Seite 5 cm frei halten.
8. Halten Sie um das Gerät herum einen Mindestabstand ein, um eine ausreichende Luftzirkulation zu gewährleisten.
9. Die Luftzirkulation darf nicht durch Bedecken der Lüftungsoffnungen durch solche Gegenstände wie Zeitschriften, Tischdecken, Vorhänge usw. behindert werden.
10. Das Gerät ist für den Gebrauch in einem moderaten Klima vorgesehen.
11. Batterien müssen auf sichere Weise entsorgt werden. Entsorgen Sie Batterien in den hierfür vorgesehenen Sammelbehältern, um die Umwelt zu schützen.
12. In einer Umgebung mit elektrostatischer Entladung kann es zu Fehlfunktionen kommen, die vom Benutzer zurückgesetzt werden müssen. In Umgebungen mit schnellen elektrischen Überspannungen/Bursts kann es zu Fehlfunktionen kommen, die eine Rücksetzung durch den Benutzer erfordern.

PRÄSENTATION

1. Punktanzeige

2. EIN/AUS-Taste

3. Modusanzeige

4. Lautstärkeregler

5. Mit den Leuchten auf der Display-Einheit tanzen

6. Modus-Auswahlta

VERPACKUNGSINHALT

Stellen Sie beim Auspacken des Geräts fest, ob folgende Teile enthalten sind:

1 x elektronische en verlichte Bluetooth-dansmat / 1 x USB-C-Kabel / 1 x Bedienungsanleitung

WARNUNG: Entfernen Sie das Verpackungsmaterial, wie Plastikfolien, Klebebänder, Etiketten und Befestigungsbänder aus Metall. Diese sind nicht Bestandteil des Spiels und müssen aus Sicherheitsgründen entfernt werden, bevor Ihr Kind das Spiel benutzt.

STROMBEDARF

Die elektronische und leuchtende Bluetooth-Tanzmatte benötigt zum Betrieb 3 x 1,5 V  AA/LR6-Batterien (nicht infrage). Die Batterien (nicht infrage).

Spezifikation des USB-Kabels: 5,0V  1.0A

Einsetzen der Batterien

1. Zum Einlegen der Batterien das Batteriefach an der Rückseite des Gerätes mithilfe eines Schraubendrehers öffnen.
2. Setzen Sie 3 x 1,5 V  AA/LR6-Batterien ein, wobei Sie die im Inneren des Batteriefachs angegebene und auf der anderen Seite abgebildete Polarität beachten.
3. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schraube fest.

Nicht wieder aufladbare Batterien können nicht aufgeladen werden. Aufladbare Batterien müssen vor der Aufladung aus dem Spielzeug genommen werden. Batterien dürfen nur unter Aufsicht eines Erwachsenen aufgeladen werden. Unterschiedliche Batterietypen bzw alte und neue Batterien dürfen nicht gemischt werden. Es dürfen nur solche Batterien verwendet werden, die gleichzeitig zum empfohlenen Batterietyp sind. Die Batterien müssen korrekt entsprechend der Polaritätsmarkierungen eingelegt werden. Leere Batterien müssen aus dem Spielzeug genommen werden. Die Anschlüsse dürfen nicht kurz geschlossen werden. Batterien niemals ins Feuer werfen. Entfernen Sie die Batterien, wenn Sie das Spielzeug für längere Zeit nicht benutzen. Wenn der Sound schwächer wird oder das Spielzeug anfängt, nicht mehr direkt zu reagieren, deutet dieses ebenfalls darauf hin, dass es Zeit wird, neue Batterien einzusetzen. Die Batterien dürfen keinen übermäßigen Hitzequellen ausgesetzt werden,zum Beispiel Sonnenschein oder Feuer.

WARNUNG: Funktionsstörungen oder Speicherverlust können möglicherweise durch starke Frequenzstörungen oder elektrostatische Entladung verursacht werden. Sollte es zu unnormalen Funktionen kommen, entfernen Sie die Batterien und legen Sie die Batterien wieder ein ; oder trennen Sie die Verbindung des AC/DC-Adapters mit der Netzsteckdose und stellen Sie die Verbindung wieder her.

Netzteil

Dieses Spiel arbeitet auch mit einem 5,0V  1.0A Spielernetzteil (nicht enthalten).

Für den Anschluss an die Stromversorgung, befolgen Sie die folgende Anweisungen:

1. Vergewissern Sie sich, dass das Gerät ausgeschaltet ist.
2. Verbinden Sie den Akkustecker mit der Buchse an der Rückseite des Spiels rechts neben dem Batteriefach.
3. Stecken Sie das andere Ende des Netzteils in die Steckdose.
4. Schalten Sie das Spiel ein.

Das Spielzeug darf nur mit Geräten verbunden werden, die mit dem folgenden Symbol versehen sind  .

Hinweis: Wenn Sie eine Verbindung mit einem Adapter herstellen, verwenden Sie bitte nur einen Spielzeugadapter.

Dieser sollte mit diesem Symbol versehen sein  .

Ein Stromadapter ist kein Spielzeug. Ziehen Sie den Stecker des Netzadapters, wenn das Spiel für längere Zeit nicht benutzt wird, um ein Überhitzen zu verhindern. Wenn das Spiel über einen Adapter betrieben wird, spielen Sie nicht im Freien. Prüfen Sie den Zustand des Adapters und der Verbindungskabel regelmäßig. Wenn Adapter oder Kabel nicht in einwandfreiem Zustand sind, benutzen Sie den Adapter nicht, bis er repariert worden ist. Das Spielzeug darf nur mit einem Transformator für Spielzeuge benutzt werden.

Der Adapter ist kein Spielzeug. Die Konsole sollte zum Reinigen vom Netzstrom getrennt werden,falls Flüssigkeiten zum Reinigen verwendet werden. Das Spielzeug ist nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Die unsachgemäße Benutzung des Transformators kann einen Stromschlag verursachen.

Hinweis für Eltern: Netzgeräte für Spielzeuge sind nicht dazu geeignet, als Spielzeuge benutzt zu werden. Die Benutzung muss unter ständiger Überwachung der Eltern erfolgen. Das Spielzeug darf nicht an mehr als die empfohlene Anzahl von Transformatoren oder Netzteilen angeschlossen werden.

Hinweis: Die Batterien müssen entfernt werden, wenn ein AC/DC-Adapter verwendet wird.

ERSTE SCHRITTE

Drücke die EIN-Taste und wähle den Modus mithilfe der START-Taste, indem du die entsprechende Sequenz drückst.

Es gibt 6 Spielmodi:

Modus 1, 2 und 3: Level der Tanz-Challenge

Modus 4: musikalische Darbietung mit einem Lied infrage

Modus 5: Klaviertasten-Modus

Modus 6: Bluetooth-Modus

Tanz-Challenge-Modus (Modus 1, 2 und 3)

Modus 1: 1 bis 2 der 8 LED-Anzeigen leuchten nach dem Zufallsprinzip auf der Display-Einheit auf.

Modus 2: 1 bis 3 der 8 LED-Anzeigen leuchten nach dem Zufallsprinzip auf der Display-Einheit auf.

Modus 3: 1 bis 4 der 8 LED-Anzeigen leuchten nach dem Zufallsprinzip auf der Display-Einheit auf.

Die Modi unterscheiden sich in Bezug auf Schwierigkeitsstufe, Geschwindigkeit und Anzahl der Tasten.

Spiegelregeln

Wenn du es schaffst, die Taste zu drücken, bevor das Licht erlischt, erhältst du einen Punkt; dazu gehört auch zwei oder drei Tasten gleichzeitig zu drücken.

Du erhältst einen Punkt, wenn du die entsprechende aufleuchtende Taste drückst.

Auf dem Display wird die erzielte Punktzahl angezeigt und ein Piepton ertönt.

Wenn du die falsche Taste drückst, ertönt kein Geräusch und du erhältst keinen Punkt. Die nächste Taste leuchtet dann auf.

Du hast gewonnen, wenn du innerhalb 1 Minute mindestens 5 Punkte erzielt. Dann schaltet die Matte automatisch in den nächsten Modus.

Das Spiel endet, wenn du weniger als 5 Punkte in 1 Minute erzielt.

Wenn 1 Minute lang keine Taste bedient wird, schaltet sich die Matte automatisch aus.

Du kannst auch durch Drücken der START-Taste in den nächsten Modus gelangen.

Tanzen zu den integrierten 1 Demo-Song (Modus 4)

1 der 8 LED-Anzeigen leuchtet nach dem Zufallsprinzip auf der Display-Einheit auf.

Spiegelregeln

Ziel des Spiels ist es, auf die entsprechende Taste zu treten, bevor die LED-Anzeige erlischt, um die Musik ohne Unterbrechung abzuspielen.

Falls du auf keine Taste oder auf die falsche Taste trittst, bricht die Musik ab und die Anzeige blinkt, bis du auf die korrekte Taste trittst.

Du erhältst eine Gesamtpunktzahl, nachdem der Song gespielt wurde.

Klaviertasten-Modus (Modus 5)

Du kannst Songs nach den Noten spielen und auch deiner Kreativität freien Lauf lassen, um deine eigene Musik zu spielen.

Bluetooth-Modus (Modus 6)

Aktiviere Bluetooth auf deinem Mobiltelefon, verbinde das Gerät DANCE MAT und spiele einen Song nach deiner Wahl.

Das Ziel und die Spielregeln sind die gleichen wie in Modus 3.

Du hast gewonnen, wenn du innerhalb 1 Minute mindestens 5 Punkte erzielt. Dann schaltet die Matte automatisch in den nächsten Modus.

Das Spiel endet, wenn du weniger als 5 Punkte in 1 Minute erzielt.

Wenn für 30 Sekunden keine Taste gedrückt wird, schaltet sich das Gerät automatisch aus.

TECHNISCHE DATEN

Eingabe Batterie	USB DC 5,0V  1.0A 3 x 1,5 V  AA/LR6-Batterien	Bluetooth® Frequenz Senderleistung	2402 - 2480 MHz 6 dBm EIRP
------------------	--	------------------------------------	-------------------------------

VEREINFACHTE EU-KONFORMITÄTSEKLÄRUNG

Wir, Lexibook® S.A.

Bât 11., 6 avenue des Andes
91940 Les Ulis - Frankreich

Produktart: Dansmat

Typbezeichnung: DM10

Hiermit erklärt Lexibook Limited, dass der Funkanlagentyp DM10 der Richtlinie 2014/53/EU entspricht.

Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung ist unter der folgenden:

http://www.lexibook.com/doc/dm10/dm10_1.pdf



Yiu Wai Man
Produktentwicklungsleiter
Hong Kong

FLEGE UND WARTUNG / GARANTIE

Verwenden Sie zur Reinigung des Spielzeugs nur ein weiches, leicht angefeuchtetes Tuch und niemals Reinigungsmittel.

Setzen Sie das Spielzeug nicht direkter Sonnenbestrahlung oder anderen Hitzequellen aus. Bringen Sie es auf keinen Fall mit Nase in Berührung. Nehmen Sie es nicht auseinander und lassen Sie es nicht fallen.

Anmerkung: Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Hinweise enthält.

2 Jahre Garantie (3 Monate außerhalb Europas). Die gesetzlichen Gewährleistungsrechte bleiben neben der Garantie bestehen.Für jede Inanspruchnahme der Garantie oder des Kundendienstes, kontaktieren Sie bitte Ihren Einzelhändler unter Vorlage der Einkaufsquittung. Unsere Garantie deckt Materialschäden oder Installationsfehler, die auf den Hersteller zurückzuführen sind. Nicht eingeschlossen sind Schäden, die durch Missachtung der Bedienungsanleitung oder auf unsachgemäße Behandlung (wie z. B. unbefugtes Öffnen, Aussetzen von Hitze oder Feuchtigkeit, usw. zurückzuführen sind. Wir empfehlen, die Verpackung für spätere Konsultationen aufzubewahren. Bedingt durch unser ständiges Bemühen nach Verbesserung, kann das Produkt möglicherweise in Farben und Details von der Verpackungsabbildung abweichen.

ACHTUNG! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Verschluckungsgefahr - kleine Teile.

ACHTUNG! Dieses Spielzeug erzeugt Lichtblitze, die bei empfindlichen Personen Epilepsie auslösen können.

Referenznummer: DM10

Design und Entwicklung in Europa - Hergestellt in China

Deutschland & Österreich

Für den Kundendienst wenden Sie sich bitte an unsere Teams:

E-Mail: savcomfr@lexibook.com

www.lexibook.com

@Lexibook®

Lexibook S.A

6 avenue des Andes, Bâtiment 11,
91940 Les Ulis
France

Folgen Sie uns auf / Follow us



lexibook_deutschland



www.lexibook.com
@Lexibook®

Umweltschutz:
Ausrangierte Elektrogeräte können recycelt werden und sollten nicht mit dem normalen Hausmüll entsorgt werden! Der Endverbraucher ist gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Verbrauchte Batterien müssen vor der Entsorgung des Produkts entfernt werden. Die Rückgabe der verbrauchten Batterien ist im Handel und in Sammelstellen kostenlos möglich. Die Batterien/Akkus können vom Endverbraucher leicht und zerstörungsfrei entfernt werden. Der Endbenutzer kann den Abschnitt über die Installation der Batterien lesen, um die Batterien zu entfernen. Bitte unterstützen Sie aktiv die Erhaltung natürlicher Ressourcen und helfen Sie die Umwelt zu schützen, indem Sie dieses Gerät bei einer Sammelstelle abgeben (sofern vorhanden).



INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

LEA ESTA SECCIÓN ANTES DE UTILIZAR ESTE EQUIPO.

Antes de utilizar el equipo, asegúrese de leer con cuidado todas las instrucciones de funcionamiento. Tenga en cuenta que estas son precauciones generales y puede que no tengan aplicación a su equipo.

1. Lea este Manual de instrucciones antes de intentar conectar o utilizar el aparato.
2. Mantenga estas instrucciones en perfectas condiciones. Preste atención a todas las advertencias. Respete todas las instrucciones.
3. No deberá exponerse el aparato a goteos o salpicaduras, y no deberán colocarse sobre el pro-ducto objetos que contengan líquidos, como pueden ser jarrones de flores. Utilice únicamente en lugares secos.
4. No coloque fuentes de llamas vivas, como pueden ser velas, sobre el producto.
5. No deberá impedirse la ventilación cubriendo las ranuras de ventilación.
6. Utilice únicamente accesorios especificados por el fabricante.
7. Coloque la unidad donde exista una ventilación adecuada. Coloque el sistema sobre una superfi-cie plana, dura y estable. No exponga el aparato a temperaturas superiores a 40 °C/104°F. Deje una separación mínima de 10 cm / 4" respecto a las partes trasera y superior de la unidad y de 5 cm / 2" respecto a los laterales.
8. Guardar una distancia mínima alrededor del aparato, para que tenga una ventilación adecuada.
9. La ventilación no debe quedar impedida debido a la obstrucción de las aberturas de ventilación por objetos como periódicos, manteles, cortinas, etc.
10. El aparato ha sido diseñado para su uso en un clima templado.
11. Las pilas deben desecharse de manera conforme. Deposítelas en contenedores selectivos previs-tos a este efecto, para proteger el medio ambiente.
12. En entornos con descargas electrostáticas, el producto puede funcionar incorrectamente y el usuario debe reiniciarlo. En un entorno con transitorios eléctricos rápidos/ráfagas, el producto puede funcionar mal y es necesario que el usuario lo reinicie.

PRESENTACIÓN

1. Visualización de la puntuación

2. Botón de encendi do/apa gado

3. Modo de visualización

4. Control de volumen

5. Baila con las luces de la caja de control

6. Botón de selección de modo

CONTENIDO DEL EMBALAJE

Al desembalar el equipo, asegúrese de que estén incluidos los siguientes elementos:

1 alfombrilla de baile Bluetooth electrónica y luminosa / 1 cable USB-C / 1 Manual de instrucciones

¡ADVERTENCIA! Los elementos utilizados para el embalaje, tales como recubrimientos de plástico, cintas adhesivas, etiquetas y adunas metálicas, no forman parte de este juguete y deberán retirarse del mismo por razones de seguridad antes de que se permita al niño utilizar el juguete.

ALIMENTACIÓN

La alfombrilla de baile Bluetooth electrónica y luminosa funciona con 3 pilas AA/LR6 de 1,5 V  (no incluidas) o un cable USB-C (incluida).

Especificaciones del cable USB: 5,0V  1.0A

Instalación de la pila

1. Para instalar las pilas, abra el compartimento de las pilas, que se encuentra en la parte posterior de la unidad, con la ayuda de un destornillador.
2. Inserte 3 pilas alcalinas de tipo 1,5V  AA/LR6, siguiendo las indicaciones de dirección de las polaridades situadas dentro del compartimiento.
3. Cierre el compartimiento de las pilas y apriete el tornillo.

No intente nunca recargar pilas no recargables. Para cargar las pilas recargables, antes retírelas del juguete. Las pilas recargables deben recargarse siempre bajo la supervisión de un adulto. No mezcle pilas de distinto tipo, o pilas nuevas con pilas usadas. Utilice únicamente pilas del tipo recomendado o equivalentes. Colocar siempre las pilas en la posición correcta, de acuerdo con la polaridad indicada en el compartimiento. Retire del juguete las pilas gastadas. No permita que entren en contacto eléctrico los terminales de la alimentación. Si prevé que el juguete no va a utilizarse durante un periodo largo de tiempo, retire las pilas. Cuando el sonido se hace débil o el juego no responde adecuadamente es señal de que debe sustituir las pilas. Deberá evitarse exponer las baterías a temperaturas excesivamente elevadas tales como las generadas por la acción de los rayos del sol o de las llamas.

¡ADVERTENCIA! Interferencias fuertes de señales de radio, o descargas electrostáticas, pueden provocar un mal funcionamiento de la unidad o que se pierda el contenido de la memoria. En caso de que se produzca un funcionamiento anormal, retire y vuelva a colocar las pilas.

Adaptador

Este juego funciona también con un adaptador CA (no incluido) de 5,0V  1.0A.

Para conectarlo a la red, siga estas instrucciones:

1. Compruebe que el juego está apagado.
2. Conecte el enchufe del adaptador en el socket localizado en la parte trasera del juego, a la derecha del compar-timiento de pilas.
3. Conecte el adaptador a la red.
4. Encienda el juego.

El juguete solo debe conectarse a equipos que lleven este símbolo  .

Nota: El juguete solo debe conectarse a equipos que lleven este símbolo .

El adaptador de red no es un juguete. Desconecte el adaptador si no va a utilizar la consola por un largo periodo de tiempo para evitar sobrecalentamientos. Cuando la consola esté alimentada mediante el adaptador, no la use a la intemperie. Compruebe periódicamente el estado del adaptador y de los cables de conexión.

Si observa algún deterioro en el adaptador, no lo use hasta que haya sido reparado. El juguete solo debe utilizarse con un transformador para juguetes. El adaptador no es un juguete. Si va a limpiar la consola con algún tipo de líquido, desenchúfela antes de la toma de corriente. Este juguete no es apto para niños menores de 3 años. Un uso incorrecto del transformador puede causar descargas eléctricas.

Advertencia a los padres: El adaptador para juguetes no está destinado a ser utilizado como juguetes. Su uso debe realizarse bajo supervisión parental. El juguete no debe conectarse a más de la cantidad recomendada de transformadores o fuentes de alimentación.

Nota: Las baterías deben quitarse si se utiliza cualquier adaptador de CA / CC.

PUESTA EN FUNCIONAMIENTO

Pulsa el botón de encendido y elige el modo mediante el botón "START", pulsando en la secuencia correspondiente.

Hay 6 modos de juego:

Modo 1, 2 y 3 : Nivel de desafío de baile

Modo 4 : actuación musical con canción incluida

Modo 5 : Modo teclado de piano

Modo 6 : Modo Bluetooth

Modo desafío de baile (Modos 1, 2 y 3)

Modo 1: 1-2 de los 8 indicadores LED se encenderán aleatoriamente en la caja de control.

Modo 2: 1-3 de los 8 indicadores LED se iluminan aleatoriamente en la caja de control.

Modo 3: 1-4 de los 8 indicadores LED se encenderán aleatoriamente en la caja de control.

La diferencia entre ellos es la dificultad, la velocidad y el número de botones.

Reglas de puntuación

Wenn du es schaffst, die Taste zu drücken, bevor das Licht erlischt, erhältst du einen Punkt; dazu gehört auch zwei oder drei Tasten gConsignes un punto al pulsar antes de que se apague la luz, incluyendo pulsar dos o más puntos al mismo tiempo.

Obtienes un punto al pulsar el botón luminoso de puntuación correspondiente.

La pantalla mostrará la puntuación correspondiente acompañada de un mensaje sonoro.

Si pulsas el botón equivocado, no habrá sonido ni puntuación, entonces se encenderá el siguiente botón de puntuación. El juego se gana si la puntuación es de 5 puntos o más en 1 minuto. Entra automáticamente en el modo siguiente.

El juego finaliza si la puntuación es inferior a 5 puntos en 1 minuto, pero no entra automáticamente en el modo siguiente. Si no hay ninguna operación posterior durante 1 minuto, se apagará automáticamente.

También puedes acceder al modo siguiente pulsando el botón "START".

Baila con una canción de demostración incorporadas (Modo 4)

1 de los 8 indicadores LED se encenderá aleatoriamente en la caja de control.

Reglas de puntuación

El objetivo es pulsar el botón correspondiente antes de que se apague la luz indicadora LED para que la música siga sonando.

Si no hay acción o haces el baile incorrecto, la música se pausará y la luz indicadora parpadeará hasta que pises el botón correcto.

Obtendrás una puntuación final después de haber tocado la canción.

Modo teclado de piano (Modo 5)

Puedes tocar canciones según las notas y también crear tu propia música para estimular la creatividad.

Modo Bluetooth (Modo 6)

Enciende el Bluetooth de tu teléfono móvil, conecta el dispositivo llamado "DANCE MAT" y reproduce la canción que quieras.

Las reglas del objetivo y puntuación son las mismas.

El juego se gana si la puntuación llega a 5 puntos o más en 1 minuto. A continuación, entra automáticamente en el modo siguiente.

El juego finaliza si la puntuación es inferior a 5 puntos en 1 minuto, pero no entra automáticamente en el modo siguiente. Si permanece inactiva durante 30 segundos, se apagará automáticamente.

ESPECIFICACIONES

Entrada Bateria	USB DC 5,0V  1.0A 3 pilas AA/LR6 de 1,5 V 	Frecuencia Bluetooth® Potencia de transmisión	2402 – 2480 MHz 6 dBm EIRP
-----------------	---	---	-------------------------------

DECLARACIÓN UE DE CONFORMIDAD SIMPLIFICADA

Lexibook® S.A.

Bât 11., 6 avenue des Andes

91940 Les Ulis - France

Tipo de producto: Alfombrilla de baile

Designación de tipo: DM10

Por la presente, Lexibook Limited declara que el tipo de equipo radioeléctrico DM10 es conforme con la Directiva 2014/53/UE.

El texto completo de la declaración UE de conformidad está disponible en la dirección Internet siguiente: http://www.lexibook.com/doc/dm10/dm10_1.pdf



Yiu Wai Man
Gerente de desarrollo de productos
Hong Kong

MANTENIMIENTO Y GARANTÍA

Para limpiar el juguete, utilice únicamente un paño suave humedecido en agua. No utilice ningún producto detergente. No exponga el juguete a la acción directa de los rayos del sol ni a ninguna otra fuente de calor. No mojar el juguete. No desmonte o deje caer el juguete.

Nota: Conserve este manual de instrucciones ya que contiene informaciones de importancia.

Este producto está cubierto por nuestra garantía de 2 años (Europa únicamente, 3 meses fuera de Europa). Para cualquier reclamación bajo la garantía o petición de servicio post venta deberá dirigirse a su revendedor y presentar su comprobante de compra. Nuestra garantía cubre los defectos de material o montaje que sean imputables al fabricante, con la excepción de todo aquel deterioro que sea consecuencia de la no observación de las indicaciones indicadas en el manual de instrucciones, o de toda intervención improcedente sobre este aparato (como por ejemplo el desmontaje, exposición al calor o a la humedad...). Se recomienda conservar el embalaje para cualquier referencia futura. En nuestro constante afán de superación, podemos proceder a la modificación de los colores y detalles del producto mostrado en el embalaje.

¡ADVERTENCIA! No apto para niños menores de 3 años. Peligro de asfixia debido a la presencia de piezas pequeñas.

¡ADVERTENCIA! Este juguete produce destellos que pueden desencadenar epilepsia en personas sensibilizadas.

Referencia: DM10

Diseñado y desarrollado en Europa – Fabricado en China

©Lexibook®

Lexibook S.A.

6 avenue des Andes

Bâtiment 11, 91940 Les Ulis, France

España

Para servicio postventa, entre en contacto con nuestros equipos: savcomfr@lexibook.com. www.lexibook.com

Advertencia para la protección del medio ambiente
(Los aparatos eléctricos desechados son reciclables y no deben ser eliminados en la basura doméstica. Por ello pedimos que nos ayude a contribuir activamente en el ahorro de recursos y en la protección del medio ambiente entregando este aparato en los centros de colección (si existen).

PORTUGUÊS

INSTRUÇÕES DE SEGURANÇA

POR FAVOR, LEIA ANTES DE UTILIZAR ESTE EQUIPAMENTO.

Antes de usar a unidade, certifique-se de que lê com atenção todas as instruções de funcionamento. Tenha em conta que estas são precauções gerais e podem não abranger a sua unidade.

- 1.Leia este manual de instruções antes de tentar ligar ou utilizar o aparelho.
2. Guarde estas instruções em bom estado. Leve todos os avisos a sério. Siga todas as instruções.
3. O aparelho não deverá ser exposto a pingos ou salpicos e não deve colocar objetos cheios de líquidos, como vasos, em cima do produto. Use apenas em locais secos.
4. Não coloque fontes de chamas sem proteção, como velas acesas, em cima do produto.
5. As entradas de ventilação não devem ser cobertas.
6. Utilize apenas acessórios especificados pelo fabricante.
7. Coloque a unidade onde exista uma boa ventilação. Coloque o sistema numa superfície plana, dura e estável. Não exponha a temperaturas acima dos 40 °C. Deixe, pelo menos, 10 cm de espaço entre a parte traseira ou superior da unidade e 5 cm de cada lado.
8. Mantenha uma distância mínima em redor do aparelho, para uma ventilação suficiente.
9. Convém que a ventilação não seja perturbada pela obstrução das aberturas de ventilação por objetos como jornais, toalhas, cortinas, etc.
10. O aparelho destina-se a ser utilizado num clima temperado.
11. As pilhas devem ser eliminadas de modo adequado. Coloque-as em contentores de recolha previstos para este efeito, de modo a proteger o ambiente.
12. Em ambientes com descargas electrostáticas, o produto pode funcionar mal e necessita de ser reposto pelo utiliza-dor. Em ambientes com transientes/explosões eléctricas rápidas, o produto pode funcionar mal e necessita de ser reposto pelo utilizador.

APRESENTAÇÃO

1. Ecrã da pontuação

2. Botão de ligar/desl gar

3. Ecrã do modo

4. Controlo do volume

5. Dança com as luzes da caixa de controlo

6. Botão de seleção do modo

CONTEÚDO DA EMBALAGEM

Quando retirar o aparelho da caixa, certifique-se de que os seguintes elementos se encontram incluídos: 1 tapete de dança Bluetooth eletrónico e luminoso / 1 cabo USB-C / 1 Manual de instruções

ATENÇÃO: As peças da embalagem, como os revestimentos de plástico, elásticos, etiquetas e fios de fixação de metal não fazem parte do brinquedo e devem ser

GUIA DE INÍCIO

Prima o botão de ligar e selecone o modo com o botão “START”, premindo a respetiva sequência.

Existem 6 modos de jogo: Modo 1, 2 e 3: Nivel de desafio de dança
Modo 4: atuação musical com uma canção incluída
Modo 5: Modo de teclado de piano
Modo 6: Modo Bluetooth

Modo de desafio de dança (Modo 1, 2 e 3)

Modo 1: 1-2 dos 8 indicadores luminosos LED acendem aleatoriamente na caixa de controlo.
Modo 2: 1-3 dos 8 indicadores luminosos LED acendem aleatoriamente na caixa de controlo.
Modo 3: 1-4 dos 8 indicadores luminosos LED acendem aleatoriamente na caixa de controlo.

A diferença entre eles é a dificuldade, velocidade e número de botões.

Regras de pontuação

Recebe pontos pressionando antes de a luz se desligar, incluindo pressionar dois ou mais pontos em simultâneo.
Recebe um ponto quando pressionar o botão da luz de pontuação correspondente.
O ecrã apresenta a pontuação acompanhada por um som de aviso.
Se pressionar o botão errado, não haverá som nem pontuação. A seguir, acende o botão da pontuação seguinte.
Vence o jogo se tiver mais de 5 pontos num minuto. Depois, entra automaticamente no modo seguinte.
O jogo termina se a pontuação for inferior a 5 pontos num minuto, e não entra automaticamente no modo seguinte.
Se não houver qualquer operação no espaço de 1 minuto, desliga-se automaticamente.
Também pode entrar no modo seguinte premindo o botão “START”.

Dança com uma canção de demonstração incorporadas (Modo 4)

1 dos 8 indicadores luminosos LED acende aleatoriamente na caixa de controlo.

Regras de pontuação

O objetivo é pressionar o botão correspondente antes de o indicador luminoso LED se desligar, de modo a manter a música a tocar.
Se não houver qualquer ação, ou se dançar de forma errada, a música é pausada e o indicador luminoso pisca até pressionar o botão correto.
Obtém uma pontuação final depois de a canção ter sido tocada.

Modo de teclado de piano (Modo 5)

Pode tocar músicas de acordo com as notas, e criar a sua música para melhorar a criatividade.

Modo Bluetooth (Modo 6)

Ligue o Bluetooth no seu telemóvel, conecte o dispositivo com o nome “DANCE MAT” e depois reproduza a sua música preferida.
O objetivo e as regras de pontuação são os mesmos que no Modo 3.
Vence o jogo se tiver mais de 5 pontos num minuto. Depois, entra automaticamente no modo seguinte.
O jogo termina se a pontuação for inferior a 5 pontos num minuto, e não entra automaticamente no modo seguinte.
Se não houver qualquer operação no espaço de 30 minuto, desliga-se automaticamente.

ESPECIFICAÇÕES

Entrada Bateria	USB DC 5,0V  1.0A 3 pilhas AA/LR6 de 1,5V 	Frequência Bluetooth® Potência de transmissão	2402-2480MHz 6 dBm EIRP
--------------------	---	--	----------------------------

DECLARAÇÃO UE DE CONFORMIDADE SIMPLIFICADA

My, Lexibook® S.A.
Bât 11., 6 avenue des Andes
91940 Les Ulis – França
Tipo de produto: Tapete de dança
Designação do tipo: DM10
O abaixo assinado Lexibook Limited declara que o presente tipo de equipamento de rádio DM10 está em conformidade com a Diretiva 2014/53/UE.
O texto integral da declaração de conformidade está disponível no seguinte endereço de Internet: http://www.lexibook.com/doc/dm10/dm10_1.pdf

Yiu Wai Man

Yiu Wai Man
Gerente de Desenvolvimento de Produto
Hong Kong

MANUTENÇÃO E GARANTIA

Para limpar o jogo, utilize apenas um pano suave ligeiramente humedecido e sem qualquer tipo de detergente. Não exponha o jogo à luz directa do sol nem a qualquer outra fonte de calor. Não molhe a unidade. Não desmonte nem deixe cair a unidade.

Nota: Por favor guarde este manual, pois contém informações importantes.

Este produto está coberto pela nossa garantia de 2 anos (Europa unicamente, 3 meses fora da Europa). Para a utilização da garantia ou do serviço pós-venda, deverá dirigir-se ao seu revendedor, levando consigo o talão da compra. A nossa garantia cobre defeitos de material ou de montagem da responsabilidade do fabricante, excluindo qualquer deterioração proveniente do não cumprimento do modo de utilização ou de qualquer intervenção inoportuna sobre a unidade (como a desmontagem, exposição ao calor ou à humidade...). Recomendamos que guarde a caixa para uma futura referência. Na procura de uma constante melhoria, poderemos modificar as cores ou características do produto apresentadas na caixa.

ATENÇÃO! Não é adequado para crianças de idade inferior a 3 anos.
Perigo de engasgamento devido à presença de peças pequenas.

ATENÇÃO! Este brinquedo produz flashes que podem desencadear epilepsia em indivíduos sensíveis.

Referência: DM10

Criado e desenvolvido na Europa – Fabricado na China
©Lexibook®
Para qualquer serviço pós-venda, por favor, contacte as nossas equipas: savcomfr@lexibook.com.
www.lexibook.com

Indicações para a protecção do meio ambiente
Aparelhos eléctricos antigos são materiais que não pertencem ao lixo doméstico! Por isso pedimos para que nos apoie, contribuindo activamente na poupança de recursos e na protecção do ambiente ao entregar este aparelho nos pontos de recolha, caso existam.



ISTRUZIONI DI SICUREZZA

LEGGERE PRIMA DI UTILIZZARE L'APPARECCHIO.
Prima di utilizzare l'unità, leggere attentamente tutte le istruzioni operative. Notare che si tratta di precauzioni generiche che possono non essere relative alla vostra unità.
1. Leggere questo manuale di istruzioni prima di collegare l'apparecchio alla presa di corrente e usarlo.
2. Mantenere queste istruzioni in buone condizioni. Rispettare tutte le avvertenze. Seguire tutte le istruzioni.
3. Non esporre l'apparecchio a schizzi o sgoccioli e non collocare sull'apparecchio contenitori di liquido, ad esempio vasi. Usare esclusivamente in ambienti asciutti.
4. Non collocare sull'apparecchio fonti di fiamme libere, ad esempio candele accese.

- Non impedire la ventilazione coprendo le aperture di ventilazione.
- Utilizzare esclusivamente accessori raccomandati dal costruttore.
- Posizionare il prodotto in un ambiente ben ventilato. Posizionare il prodotto su una superficie piana, dura e stabile. Non esporre a temperature superiori a 40°C. Lasciare uno spazio libero di almeno 10 cm dalla parte posteriore e superiore del prodotto e almeno 5 cm da ogni lato.
- Mantenere una distanza minima intorno all'apparecchio per garantire un'adeguata ventilazione.
- Per garantire una corretta ventilazione, non ostruire le aperture di ventilazione con oggetti come giornali, tovaglie, tende, ecc.
- L'apparecchio deve essere usato in climi temperati.
- Smalire le batterie in modo conforme. Portarle presso gli appositi punti di raccolta per salva guardare l'ambiente.
- In presenza di scariche elettrostatiche, il prodotto potrebbe non funzionare correttamente e richiede il ripristino da parte dell'utente. Nell'ambiente in cui si verificano transitori elettrici veloci/burst, il prodotto potrebbe non funzionare correttamente e richiede il ripristino da parte dell'utente.

PRESENTAZIONE

- | | | |
|-----------------------------|------------------------------|---|
| 1. Indicatore del punteggio | 3. Indicatore della modalità | 5. Indicatori dei pulsanti |
| 2. Pulsante di accensione | 4. Pulsante del volume | 6. Pulsante di selezione della modalità |

CONTENUTO DELLA CONFEZIONE

Al momento di togliere l'apparecchio dalla confezione, assicurarsi che questa contenga i seguenti elementi:
1 x Tappeto da ballo Bluetooth elettronico e luminoso / 1 x Cavo USB-C
ATTENZIONE : I componenti dell'imballo, quali pellicole in plastica, nastro adesivo, nastri di fissaggio metallici non fanno parte del giocattolo e devono essere eliminati per motivi di sicurezza prima dell'utilizzo dei bambini.

ALIMENTAZIONE

Il tappeto da ballo Bluetooth elettronico e luminoso è alimentato da 3 batterie AA/LR6 da 1,5 V  (non incluse) o un cavo USB-C (incluso).
Especificação do cabo USB: 5,0V  1.0A

Installazione Batterie

- Con un cacciavite aprire lo scomparto batterie situato sul retro dell'unità.
- Inserire 3 x 1,5V  batterie di tipo AA/LR6, rispettando la polarità indicata all'interno dello scomparto batterie.
- Richiudere il vano batterie e stringere la vite.

Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate. Le batterie ricaricabili devono essere tolte dal giocattolo prima di essere ricaricate; le batterie ricaricabili devono essere caricate unicamente con la supervisione di un adulto; non mischiare differenti tipi di batterie o batterie nuove e usate; utilizzare unicamente batterie del tipo raccomandato o equivalenti; inserire le batterie rispettando la polarità; rimuovere le batterie esaurite dal giocattolo; non cortocircuitare i terminali di alimentazione. Non buttare le batterie nel fuoco. Rimuovere le batterie se non si usa il gioco per molto tempo. Sostituire le batterie quando il suono diventa debole o il gioco non funziona. Non esporre le batterie a un calore eccessivo, ad esempio la luce del sole o un fuoco.

ATTENZIONE: Una forte interferenza di frequenza o scariche elettrostatiche possono causare malfunzionamenti o perdite di memoria.
Se si dovessero verificare funzionamenti anormali, resettare l'unità o togliere e reinserire le batterie, oppure staccare l'adattatore CA/CC dalla presa di corrente e reinserirlo.

Adattatore

Questo gioco funziona anche con un adattatore per giochi da 5,0V  1.0A. (non incluso).

Per il collegamento alla rete domestica, seguire le istruzioni:

- Verificare che il dispositivo sia spento.
- Collegare la spina dell'adattatore nella presa situata nella parte posteriore del gioco, a destra dello scomparto batterie.
- Collegare l'altro terminale del trasformatore alla presa di corrente.
- Accendere il gioco.

Il giocattolo deve essere collegato esclusivamente a un  o .
Nota: se il prodotto viene collegato a un adattatore, usare esclusivamente adattatori per giocattoli contrassegnati dal simbolo .

Un adattatore di alimentazione non è un giocattolo. Scollegare l'adattatore se il gioco non viene utilizzato per un lungo periodo di tempo per evitare il surriscaldamento. Se si utilizza l'adattatore di alimentazione, non giocare all'aperto. Controllare regolarmente lo stato dell'adattatore e dei cavi di collegamento. Se le loro condizioni si deteriorano, non utilizzare l'adattatore finché non è stato riparato. Il giocattolo deve essere utilizzato solo con un trasformatore per giocattoli. L'adattatore non è un giocattolo. Questo gioco non è destinato a bambini di età inferiore ai 3 anni. I giocattoli che possono essere puliti con liquidi devono essere scollegati dal trasformatore prima della pulizia. L'uso improprio del trasformatore può causare scosse elettriche.

Raccomandazione per i genitori: l'adattatore non è giocattolo. Utilizzare sempre sotto la supervisione di un adulto. Il giocattolo non deve essere collegato a un numero di trasformatori o alimentatori superiore a quello raccomandato.

Nota: Le batterie devono essere rimosse se viene utilizzato un adattatore CA/CC.

GUIDA DI AVVIO

Premi il pulsante di accensione e scegli la modalità di gioco premendo ripetutamente il pulsante START.

Sono disponibili 6 modalità di gioco:

Modalità 1, 2 e 3 – Sfida di ballo
Modalità 4 – Ballo su una canzone integrata
Modalità 5 – Pianoforte
Modalità 6 – Bluetooth

Sfida di ballo (Modalità 1, 2 e 3)

Modalità 1 – 1-2 delle 8 icone sull'indicatore dei pulsanti si illumineranno in ordine casuale.
Modalità 2 – 1-3 delle 8 icone sull'indicatore dei pulsanti si illumineranno in ordine casuale.
Modalità 3 – 1-4 delle 8 icone sull'indicatore dei pulsanti si illumineranno in ordine casuale.
Le modalità differiscono per difficoltà, velocità e numero di pulsanti.

Punteggio

L'obiettivo del gioco è premere il pulsante corretto prima che l'icona corrispondente si spenga sull'indicatore dei pulsanti. A volte dovrai premere due o più pulsanti simultaneamente.
Ottieni un punto quando premi il pulsante corrispondente all'icona illuminata sull'indicatore dei pulsanti. Sull'indicatore del punteggio apparirà il numero di punti ottenuti e verrà emesso un segnale acustico.
Se premi il pulsante sbagliato, non verrà emesso alcun suono e si illuminerà l'icona successiva.
Per vincere è necessario ottenere almeno 5 punti in 1 minuto. Quindi si attiverà automaticamente la modalità successiva.
Se non ottieni almeno 5 punti in 1 minuto e non si attiva automaticamente la modalità successiva.
Se non viene premuto alcun pulsante entro 1 minuto, il tappeto si spegnerà automaticamente.
Puoi accedere alla modalità successiva anche premendo il pulsante START.

Ballo su una canzone pre-registrate (Modalità 4)

1 delle 8 icone sull'indicatore dei pulsanti si illuminerà in ordine casuale.

Punteggio

Affinché la melodia prosegua, dovrai premere il pulsante corretto prima che l'icona corrispondente si spenga sull'indicat.
Se non premi alcun pulsante o se premi il pulsante sbagliato, la musica si interromperà e l'icona lampeggerà sull'indicatore dei pulsanti finché non premi il pulsante corrispondente.
Al termine dell'esecuzione del brano si otterrà un punteggio finale.

Pianoforte (Modalità 5)

A ogni pulsante corrisponde una nota: puoi suonare una melodia che conosci o crearne una nuova.

Bluetooth (Modalità 6)

Attiva la funzione Bluetooth sul tuo smartphone, collegalo al dispositivo “DANCE MAT” e riproduci il brano che preferisci.

L'obiettivo del gioco e le regole del punteggio sono identici a quelli della modalità 3.
Per vincere è necessario ottenere almeno 5 punti in 1 minuto. Quindi si attiverà automaticamente la modalità successiva.
Se non ottieni almeno 5 punti in 1 minuto e non si attiva automaticamente la modalità.
Se non viene premuto alcun pulsante entro 30 secondi, il tappeto si spegnerà automaticamente.

SPECIFICHE

Ingresso Batteria	USB DC 5,0V  1.0A 3 batterie AA/LR6 da 1,5 V 	Frequenza Bluetooth® Potenza di trasmissione	2402 - 2480 MHz 6 dBm EIRP
----------------------	--	---	-------------------------------

DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ UE SEMPLIFICATA

Noi, Lexibook® S.A.
Bât 11, 6 avenue des Andes
91940 Les Ulis - France
Tipo di prodotto: Tappeto da ballo
Modello: DM10
Il fabbricante, Lexibook Limited, dichiara che il tipo di apparecchiatura radio DM10 è conforme alla direttiva 2014/53/UE.
Il testo completo della dichiarazione di conformità UE è disponibile al seguente indirizzo Internet: http://www.lexibook.com/doc/dm10/dm10_1.pdf

Yiu Wai Man

Yiu Wai Man
Manager Sviluppo prodotto
Hong Kong

MANUTENZIONE E GARANZIA

Per pulire il giocattolo, servirsi unicamente di un panno morbido leggermente inumidito con acqua, evitando qualsiasi prodotto detergente. Non esporre il giocattolo alla luce diretta del sole né ad altre sorgenti di calore. Non bagnare. Non smontare il giocattolo e non lasciarlo cadere. Estrarre le batterie in caso di mancato utilizzo per un lungo periodo di tempo.

Nota: Conservare il presente libretto d'istruzioni in quanto contiene informazioni importanti.

Questo prodotto è coperto dalla nostra garanzia di 2 anni (Europa unicamente, 3 mesi fuori dall'Europa). Per servirsi della garanzia o del servizio di assistenza post vendita, rivolgersi al negoziante muniti di prova d'acquisto. La nostra garanzia copre i vizi di materiale o di montaggio imputabili al costruttore a esclusione di qualsiasi deterioramento causato dal mancato rispetto delle istruzioni d'uso o di qualsiasi intervento inadeguato sul prodotto (smontaggio, esposizione al calore o all'umidità...). Si raccomanda di conservare la confezione per qualsiasi riferimento futuro. Nel nostro impegno costante volto al miglioramento dei nostri prodotti, è possibile che i colori e i dettagli dei prodotti illustrati sulla confezione differiscano dal prodotto effettivo.

Riferimento: DM10

Progettato e sviluppato in Europa – Fabbricato in Cina
©Lexibook®

Lexibook S.A.
6 avenue des Andes
Bâtiment 11, 91940 Les Ulis, France

Per i servizi di assistenza post-vendita, contattare i nostri team: savcomfr@lexibook.com.
www.lexibook.com

Protezione ambientale
I dispositivi elettrici possono essere riciclati, non vanno pertanto gettati insieme ai rifiuti domestici. Sostenete attivamente la difesa delle risorse e aiutate a proteggere l'ambiente restituendo l'apparecchio ad un centro di raccolta (se disponibile).



VEILIGHEIDSI NSTRUCTIES

- GE LIEVE TE LEZEN ALVORENS DIT APPARAAT TE GEBRUIKEN.
Alvorens dit apparaat te gebruiken, dient u alle gebruiksinstructies grondig te lezen. Gelieve op te merken dat dit algemene voorzorgen zijn en misschien geen betrekking hebben op uw apparaat.
1. Lees deze gebruiksaanwijzing voordat u poogt het apparaat aan te sluiten en in gebruik te nemen.
2. Behoud deze instructies in een goede staat van dienst. Houd rekening met alle waarschuwingen. Volg alle instructies op.
3. Stel het apparaat niet bloot aan gedruppel of gespetter en plaats geen voorwerpen gevuld met vloeistoffen, zoals vazen, op het product. Alleen op een droge locatie gebruiken.
4. De ventilatie mag niet worden belemmerd door de ventilatieopeningen af te dekken.
5. Plaats geen open vuur, zoals van kaarsen, op het product.
6. Gebruik alleen accessoires die door de fabrikant worden aanbevolen.
7. Plaats het product op een goed geventileerde plek. Plaats het system op een vlak, hard en stabiel oppervlak. Stel het product niet bloot aan temperaturen boven 40°C. Houd minstens 10 cm afstand aan de achterkant en bovenkant en 5 cm aan iedere zijkant vrij.
8. Verwijder verbruikte batterijen op een milieuvriendelijke manier.
9. Houd een minimale afstand rond het apparaat voor voldoende ventilatie.
10. De ventilatie dient niet belemmerd te worden door het afdekken van de ventilatieopeningen door voorwerpen zoals een krant, een tafellaken, gordijnen, etc.
11. Het apparaat is ontworpen om te worden gebruikt in een gematigd klimaat.
12. In een omgeving met elektrostatiche ontlading kan het product defect raken en moet het door de gebruiker worden gereset.
In een omgeving met elektrische snelle overgangen/uitbarstingen kan het product defect raken en moet het door de gebruiker worden gereset.

PRESENTATIE

- | | | |
|------------------|-------------------|---|
| 1. Scoreweergave | 3. Modusweergave | 5. Dans met de lichten van het bedieningspaneel |
| 2. AAN/UIT-knop | 4. Volumeregeling | 6. Moduskeuzeknop |

INHOUD VAN DE VERPAKKING

Bij het uitpakken, controleer dat de volgende elementen meegeleverd zijn:
1 x elektronische en verlichte Bluetooth-dansmat / 1 x USB-C-kabel / 1 x Gebruiksaanwijzing
OPGELET: De verpakkingsdelen, zoals plastic folie, plakband, etiketten en metalen hechtingsbanden, maken geen deel uit van dit speelgoed en moeten voor alle veiligheid worden verwijderd vooraleer het speelgoed door een kind kan en mag worden gebruikt.

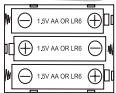
STROOMTOEVOER

De elektronische en verlichte Bluetooth-dansmat werkt op 3 x 1,5V  (AA/LR6 batterijen (niet inbegrepen) of het USB-C-kabel (inbegrepen).

Specificatie USB-kabel: 5,0V  1.0A

Batterijen insteken

- Om de batterijen te installeren, open het batterijvak aan de achterkant van het apparaat met behulp van een schroevendraaier.
- Plaats 3 x 1,5V  AA/LR6 batterijen en let hierbij op de juiste polariteit zoals aangegeven binnenin het batterijvak.
- Sluit het batterijvak en draai de schroef vast.



Niet-heroplaadbare batterijen kunnen niet worden heropgeladen; oplaadbare batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd alvorens deze op te laden; heroplaadbare batterijen mogen alleen onder toezicht van een volwassene worden opgeladen; verschillende types batterijen of nieuwe en oude batterijen mogen niet onderling gebruikt worden; gebruik alleen batterijen van hetzelfde of equivalente type zoals aangeraden door de fabrikant; batterijen moeten volgens de juiste polariteit worden ingestoken; lege batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd; de toevoerterminals mogen geen kortsluiting ondervinden. Gelieve de verpakking te bewaren als referentie voor later daar het belangrijke informatie bevat. Gooi batterijen nooit in open vuur. Indien je het spel voor langere tijd niet zal gebruiken, neem de batterijen uit het spel. Wanneer het geluid verzwakt of het spel niet reageert, vervang dan de batterijen. Stel de batterijen nooit bloot aan een warmtebron, zoals zonlicht of vuur.

WAARSCHUWING: Een storing of geheugenverlies kan veroorzaakt worden door een sterke frequentie-interferentie of een elektrostatiche ontlading. Indien er zich een abnormale functie voordoet, stel het toestel opnieuw in of verwijder en verbind opnieuw de batterijen, of haal de AC/DC-adaptor uit het stopcontact en steek deze er daarna opnieuw in.

Adaptor

Dit spel werkt ook met een 5,0V  1.0A Ingang : Specificatie USB-kabel speladapter (niet inbegrepen).

Om met een hoofcontact te verbinden, moet je onderstaande richtlijnen volgen:

- Zorg ervoor dat het apparaat is uitgeschakeld.
- Steek de stekker van de adaptor in het contact aan de achterkant van het spel, rechts van het batterijvak.
- Steek het andere einde van de adaptor in het hoofcontact.

Het speelgoed mag alleen op uitrusting worden aangesloten die het volgend symbool  of .

Opmerking: Als u een adaptor aansluit, gebruik dan alleen een speelgoedadapter. Deze moet voorzien zijn van het symbool .
Een stroomadapter is geen stuk speelgoed. Koppel de adapter los als het spel gedurende een lange periode niet gebruikt zal worden, om oververhitting te vermijden. Speel niet buiten als de console door een adaptor van stroom wordt voorzien. Controleer regelmatig de toestand van de adapter en de aansluitkabels. Als de toestand verslechtert, gebruik de adapter niet langer totdat deze is gerepareerd. Gebruik dit speelgoed alleen met een transformator die specifiek voor speelgoed is ontworpen. De adapter is geen speelgoed. Haal de stekker uit het stopcontact als de console met vloeistoffen wordt schoongemaakt. Het speelgoed is niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar oud. De transformator verkeerd gebruiken kan een elektrische schok veroorzaken.

Mededeling voor ouders: De adapter voor het speelgoed zijn niet bestemd om als speelgoed te worden gebruikt. Het gebruik ervan dient onder het toezicht van een ouder te gebeuren.

Het speelgoed mag niet worden aangesloten op meer dan het aanbevolen aantal transformatoren of voedingen.

Opmerking: Batterijen moeten worden verwijderd als een AC/DC-adaptor wordt.

OPSTARTGIDS

Druk op de ON (aan) knop en kies de modus met de “START” knop door op de bijbehorende reeks te drukken.

Er zijn 6 spelmodi:	Modus 1, 2 en 3: Dansuitdaging-niveau Modus 4: muzikaal optreden met een lied Modus 5: Pianoklaviermodus Modus 6: Bluetoothmodus
---------------------	---

Dansuitdagingmodus (Modus 1, 2 en 3)

Modus 1: 1-2 van de 8 LED-contrôlelampjes branden willekeurig op het bedieningspaneel.
Modus 2: 1-3 van de 8 LED-contrôlelampjes branden willekeurig op het bedieningspaneel.
Modus 3: 1-4 van de 8 LED-contrôlelampjes branden willekeurig op het bedieningspaneel.

Het verschil tussen deze modi is de moeilijkheidsgraad, de snelheid aan het aantal knoppen.

Spelregels

Je krijgt een score door op de lichttoets te drukken voordat het licht dooft, waaronder door te drukken op twee of meer toetsen tegelijkertijd.
Je krijgt één punt wanneer je op de overeenkomstige lichttoets drukt.
Het scherm geeft de overeenkomstige score weer vergezeld door een pieptoon.
Als je op de verkeerde toets drukt, is er geen geluid en geen score. De volgende toets licht vervolgens op.
Het spel wordt gewonnen bij een score van minstens 5 punten in 1 minuut. De volgende modus wordt vervolgens automatisch geopend.
Het spel is gespeeld wanneer de score lager dan 5 punten in 1 minuut is.
Het apparaat wordt automatisch uitgeschakeld na een inactiviteit van 1 minuut.
Je kunt de volgende modus tevens openen door op de “START” knop te drukken.

Dans op een lied demoliedjes (Modus 4)

1 van de 8 LED-contrôlelampjes brandt willekeurig op het bedieningspaneel.

Spelregels

Het doel is om op de overeenkomstige toets te drukken voordat het LED-contrôlelampje dooft zodat de muziek verder wordt afgespeeld.
Als er geen handeling plaatsvindt of je doet de verkeerde dans, dan wordt de muziek onderbroken en knippert het controlelampje totdat op de juiste knop wordt gedrukt.

Je krijgt een eindscore nadat het nummer is afgespeeld.

Pianoklaviermodus (Modus 5)

Je kunt liedjes afspelen overeenkomstig de noten of je eigen muziek componeren om je creativiteit te verbeteren.

Bluetoothmodus (Modus 6)

Schakel Bluetooth op je mobiele telefoon in, maak een verbinding met het apparaat met de naam “DANCE MAT” en speel vervolgens het gewenste liedje af.
Het doel en de spelregels zijn dezelfde als deze voor Modus 3.
Het spel wordt gewonnen bij een score van minstens 5 punten in 1 minuut. De volgende modus wordt vervolgens automatisch geopend.
Het spel is gespeeld wanneer de score lager dan 5 punten in 1 minuut is.
Het spel wordt automatisch uitgeschakeld na een inactiviteit van 30 seconden.

SPECIFICATIES

Invoer Batterij	USB DC 5,0V  1.0A 3 x 1,5V  AA/LR6 batterijen	Bluetooth® Frequentie Transmissievermogen	2402 - 2480 MHz 6 dBm EIRP
--------------------	--	--	-------------------------------

VEREENVOUDIGDE EU-CONFORMITEITSVERKLARING

Wij, Lexibook® S.A.
Bât 11, 6 avenue des Andes
91940 Les Ulis - Frankrijk
Soort product: Dansmat
Type benaming: DM10
Hierbij verklaar ik, Lexibook Limited, dat het type radioapparatuur DM10 conform is met Richtlijn 2014/53/EU.
De volledige tekst van de EU-conformiteitsverklaring kan worden geraadpleegd op het volgende internetadres: http://www.lexibook.com/doc/dm10/dm10_1.pdf

Yiu Wai Man

Yiu Wai Man
Manager Productontwikkeling
Hong Kong



ONDERHOUD EN GARANTIE

Om het speelgoed te reinigen, gebruik je alleen een zachte, licht vochtige doek. Alle detergenten zijn verboden. Stel het spel niet bloot aan direct zonlicht of eender welke hittebron. Maak het spel niet nat. Haal het niet uit elkaar en laat het niet vallen.

Opmerking: Gelieve deze handleiding te bewaren aangezien het belangrijke informatie bevat.

Het product is gedekt door onze 2 jaar garantie (Europa alleen, 3 maanden buiten Europa). Voor alle herstellingen tijdens de garantie of naverkoopsdienst, moet je je richten tot de verkoper met een aankoopbewijs. Onze garantie geldt voor al het materiaal en de montage van de fabrikant, exclusief alle schade veroorzaakt door het niet respecteren van onze gebruiksaanwijzing (zoals uit elkaar halen, blootstellen aan hitte of vochtigheid...). Wij raden aan de verpakking te bewaren voor enige referentie in de toekomst. In onze poging voor constante verbeterin, is het mogelijk dat kleuren en details van dit product lichtjes verschillen van deze op de verpakking.

WAARSCHUWING! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Verstikkingsgevaar door de aanwezigheid van klein onderdelen.

WAARSCHUWING! Dit speelgoed produceert flitsen die epilepsie kunnen veroorzaken bij gevoelige personen.

Referentie: DM10
Ontworpen en ontwikkeld in Europa - Gemaakt in China

Lexibook S.A.
6 avenue des Andes
Bâtiment 11, 91940 Les Ulis, France

©Lexibook®
Voor service na verkoop, neem contact op met onze teams: savcomfr@lexibook.com
www.lexibook.com



Richtlijnen voor milieubescherming
Gebruikte elektronische apparaten horen niet thuis in het huisafval! Wij vragen u daarom een bijdrage aan de bescherming van ons milieu te leveren en dit apparaat op de voorziene verzamelplaatsen af te geven.

DANSK

SIKKERHEDSFORSKRIFTER

Før du tager apparatet i brug, skal du læse alle brugsanvisninger grundigt igennem. Bemærk venligst, at disse er generelle forholdsregler og måske ikke gælder for din enhed.

- Læs denne brugsanvisning, før du forsøger at tilslutte eller betjene apparatet.
- Opbevar denne brugsanvisning i god stand. 3. Overhold alle advsler. Følg alle instruktioner.
- Apparatet må ikke udsættes for dryp eller stænk, og der må ikke placeres genstande fyldt med væsker, f.eks. vaser, på produktet. Brug kun på tørre steder.
- Der må ikke placeres nogen kilde til åben flamme, såsom stearinlys, på produktet.
- Ventilationen må ikke hindres ved at dække ventilationsåbningerne.
- Brug kun tilbehør, som er specificeret af producenten.
- Placer enheden på et sted, hvor der er god ventilation. Placer anlægget på et fladt, hårdt og stabilt underlag. Udsæt ikke for temperaturer over 40 °C. Sorg for mindst 10 cm frihøjde fra bagsiden og toppen af enheden og 5 cm fra hver side.
- Batterier skal bortskaffes korrekt. Tag dem med til opsamlingsbeholderen for at beskytte miljøet.
- Hold minimumsafstande omkring apparatet for at sikre tilstrækkelig ventilation.
- Ventilationen bør ikke hindres ved at dække ventilationsåbningerne med genstande som f.eks. aviser, duge, gardiner osv.
- Anvendelse af apparatet i moderat klima.
- I omgivelser med elektrostatisk afladning kan produktet fungere dårligt og skal nulstilles af brugeren. I omgivelser med elektrisk hurtig overgang/overspænding kan produktet fungere dårligt og kræver nulstilling af brugeren.

PRÆSENTATION

- Scoretavle
- TÆND/SLUK-knap
- Funktionsvisning
- Volume Control (justering af lydstyrken)
- Dans med lysene i styreboksen
- Funktionsknap

UDPAKNING AF PRODUKTET

Under udpakningen, skal du sikre dig at følgende dele forefindes:

- 1 x Elektronisk dansemåtte med lys og Bluetooth / 1 x USB-C-kabel / 1 x Brugsvejledning

ADVARSEL: Al emballage, såsom tape, plastikark, kablesamlere og mærker, er ikke en del af dette legetøj og bør ernes af hensyn til dit barns sikkerhed.

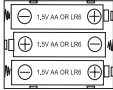
STRØMFORSYNING

Denne elektronisk dansemåtte med lys og Bluetooth bruger 3 x 1,5 V AA/LR6-batterier (medfølger ikke) eller en USB-C-kabel (ikke).

Specifikation for USB-kabel: 5.0V 1.0A

Batterisætning

- Brug en skruetrækker til at åbne batteriskuffen på bagsiden af konsollen.
- Isæt 3 stk. 1,5V AA/LR6 batterier, mens dutager hensyn til polariteten angivet i bunden af batteriskuffen og som vist på tegningen overfor.
- Sæt batteriskuffedækslet på igen og stram skruen.



Batterier, der ikke er egnede til genoplading, må ikke genoplades. Genopladelige batterier skal tages ud af legetøjet, for de lades op. Genopladelige batterier må kun oplades under opsyn af en voksen. Blandt ikke batterityper, og sæt ikke brugte batterier sammen med nye. Brug kun batterier af samme eller tilsvarende type, som de anbefalede. Batterierne skal sættes, så polerne vender rigtigt. De to poler må aldrig kortsluttes. Kast ikke batterier i åben ild. Hvis du ikke skal bruge din robot eller fjernbetjening i længere tid, skal du tage batterierne ud. Batterier må ikke udsættes for ekstrem varme, såsom solskin, ild eller ildgænde. Opbrugte batterier skal tages ud af legetøjet. Opbrugte batterier må ikke smides i restaffald, men skal opbevares i en beholder. Hvis du ikke genoplader, skal du tage dem ud af legetøjet. Opbrugte batterier skal tages ud af legetøjet, for de lades op. Genopladelige batterier må kun oplades under opsyn af en voksen. Blandt ikke batterityper, og sæt ikke brugte batterier sammen med nye. Brug kun batterier af samme eller tilsvarende type, som de anbefalede. Batterierne skal sættes, så polerne vender rigtigt. De to poler må aldrig kortsluttes. Kast ikke batterier i åben ild. Hvis du ikke skal bruge din robot eller fjernbetjening i længere tid, skal du tage batterierne ud. Batterier må ikke udsættes for ekstrem varme, såsom solskin, ild eller ildgænde. Opbrugte batterier må ikke smides i restaffald, men skal afleveres på genbrugsstationen eller i en opsletlet batteriboks.

ADVARSEL: Føil eller tap av minne kan skyldes sterk frekvensinterferens eller elektrostatisk utladning. Skulle noen noen unormal funksjon oppstå, ta ut batteriene og sett dem inn igjen. Fungerer apparatet ikke normalt, skal du tage AC-adapteren ud af stikkontakten og slutte den til igen.

Adapter

Spillet kan også bruges sammen med en 5,0V 1,0A adapter med positivt center til legetøj (ikke inkluderet).

Følg disse instruktioner for at tilslutte den:

- Sorg for, at spillet er slukket.
- Tilslut adapterstikket i højre side af spillet.
- Tilslut adapteren til en stikkontakt.
- Start spillet.

Legetøjet må kun forbindes til udstyr med følgende symboler eller .

Bemærk: ABemærk venligst, at USB-kablet kun kan bruges til batteriopladningen, og ikke til dataoverførsel. Afbryd adapteren, hvis spillet ikke bruges i længere tid for at undgå overophedning. Hvis du bruger strømforstyrings-adapteren, må du ikke spille udendørs. Kontroller jævnligt adapterens og tilslutningsnornenes tilstand. Hvis deres tilstand er forringet, må du ikke bruge adapteren, for den er blevet repareret. Legetøjet må kun anvendes med en transformator til legetøj. Adapteren er ikke et legetøj. Dette spil er ikke beregnet til børn under 3 år. Legetøj, der kan rengøres med væsker, skal frakobles transformeren, for det rengøres. Misbrug af transformeren kan forårsage elektrisk stød.

Forældrelandebefaling: Transformator og adapter til legetøj er ikke beregnet til at blive brugt som legetøj. Brugeren skal se efter forældrenes råd. Legetøjet må højst slutes til det maksimale antal strømforstyrninger.

Bemærk: Batterierne skal tages ud, når du bruger stromadapteren.

STARTVEJLEDNING

Tryk på tænd-knappen på undersiden, og vælg den ønskede funktion i rækkefølge med „START“-knappen.

Der kan vælges mellem 6 spil:

Funktion 1, 2 og 3: Danseudfordring
Funktion 4: musikalsk optræden med en sang inkluderet
Funktion 5: Keyboard-funktion
Funktion 6: Bluetooth-funktion

Danseudfordring (Funktion 1, 2 og 3)

Funktion 1: 1-2 af de 8 indikatorlys lyser vilkårligt på styreboksen.
Funktion 2: 1-3 af de 8 indikatorlys lyser vilkårligt på styreboksen.
Funktion 3: 1-4 af de 8 indikatorlys lyser vilkårligt på styreboksen.

Forskellen mellem dem er sværhedsgraden, hastigheden og antallet af knapper.

Sådan scorer du point

Du får ét point for, at trykke før lyset går ud, også hvis du trykker på to eller flere pointknapper på samme tid. Du får ét point, når du trykker på pointknappen, der lyser. Skærmen viser din score, samtidig med at den siger en biptyd. Hvis du trykker på den forkerte knap, siger skærmen ingen lyd og du får ikke point, men den den næste pointknap begynder at lyse. Du vinder spillet, hvis du får 5 point eller mere på 1 minut. Herefter går spillet automatisk videre til næste funktion. Hvis du ikke får 5 point på 1 minut, slutter spillet, og du går ikke videre til næste funktion. Hvis spillet efterfølgende ikke bruges i 1 minut, slukker det automatisk. Du kan også gå videre til næste funktion, ved at trykke på „START“-knappen.

Dans med de a indbyggede demo-sange (Funktion 4)

1 af de 8 indikatorlys lyser vilkårligt på styreboksen.

Sådan scorer du point

Målet er at trykke på knappen der lyser, for den går ud, for at musikken kan fortsætte med at spille. Hvis du ikke trykker på nogen knapper, eller hvis du danser forkert, sættes musikken på pause, og indikatorlyset blinker, indtil du trykker på den rigtige knap. Du får en endelig score, når sangen er blevet spillet.

Keyboard-funktion (Funktion 5)

Du kan spille sange efter moderne, eller du kan bruge dine kreative evner til, at lave dine egen sange.

Bluetooth-funktion (Funktion 6)

Slå Bluetooth til på din mobiltelefon. Forbind derefter enheden med navnet „DANCE MAT“ og afspil derefter den ønskede sang. Målet i spillet og scoringsreglerne er de samme som på Funktion 3. Du vinder spillet, hvis du får 5 point eller mere på 1 minut. Herefter går spillet automatisk videre til næste funktion. Hvis du ikke får 5 point på 1 minut, slutter spillet, og du går ikke videre til næste funktion. Hvis spillet efterfølgende ikke bruges i 30 sekunder, slukker det automatisk.

SPECIFIKATIONER

Indgangsstrøm USB jævnstrøm (DC) 5,0 V 1.0A
Batteri 3 x 1,5 V AA/LR6-batterier
Frekvensområde 2402-2480MHz
Transmissionseffekt Fjernbetjening 6 dBm EIRP

FORENKLET EU-OVERENSSTEMMELSESERKLÆRING

We, Lexibook® S.A.
6 avenue des Andes
Bâtiment 11 91940
Les Ulis - France
Type designation: DM10
Hermed erklærer Lexibook Limited, at radioudstyrtypen DM10 er i overensstemmelse med direktiv 2014/53/EU.
EU-overensstemmelseserklæringens fulde tekst kan findes på følgende internetadresse:
http://www.lexibook.com/doc/dm10/dm10_1.pdf

Yiu Wai Man
Produktudviklingschef
Hong Kong

VEDLIGEHOLDELSE OG GARANTI

Brug en blod, let fugtig klud til at rengøre produktet. Produktet må ikke rengøres med rengøringsmidler. Produktet må ikke udsættes for direkte sollys eller andre varmekilder. Produktet må ikke nedsænkes i vand. Produktet må ikke skilles ad eller tabs. Produktet må ikke vrides eller bøjes.

Bemærk: Gem denne instruktionsbog, da den indeholder vigtige oplysninger.

Dette produkt er dækket af vores 2-års garanti (3 måneder uden for Europa). For ethvert krav under garantien eller eftersalg service, bedes du kontakte din forhandler og præsenterer et gyldigt kopsbevis. Vores garanti omfatter alle produktions-, materiale- og fabrikationsfejl, med undtagelse af forringelser der er en følge af manglende overholdelse af brugsvejledningen eller skodesløs behandling af varen (såsom demontering, udsættelse for varme og fugt, etc.). Det anbefales at gemme emballagen til fremtidig reference. Som et led i vores løbende indsats for at forbedre vore produkter, kan der forekomme ændringer i farver og detaljer fra produktet vist på emballagen.

ADVARSEL! Ikke egnet til børn under 3 år. KV/ELNINGSFARE - Indeholder små dele.

ADVARSEL! Dette legetøj producerer blink, der kan udløse epilepsi hos overfølsomme personer.

Reference: DM10
Designet og udviklet i Europa - fremstillet i Kina
Lexibook S.A.
6 avenue des Andes
Bâtiment 11, 91940 Les Ulis, France
©Lexibook®

For after-sales service, please contact us at savcomfr@lexibook.com.
www.lexibook.com

Miljøbeskyttelse

Ønskede elektriske apparater kan genanvendes og bør ikke kasseres sammen med almindeligt husholdningsaffald! Understat aktiv bevaring af ressourcer og Hjælp med at beskytte miljøet ved at returnere dette apparat til et opsamlingscenter (hvis tilgængeligt).



POLSKI

SIKKERHEDSFORSKRIFTER

Przed użyciem urządzenia należy dokładnie przeczytać wszystkie instrukcje obsługi. Należy pamiętać, że są to ogólne środki ostrożności i mogą nie dotyczyć danego urządzenia.

- Przeczytaj niniejszą instrukcję obsługi przed próbą podłączenia lub obsługi urządzenia.
- Przechowywać niniejszą instrukcję w dobrym stanie. Przestrzegać wszystkich ostrzeżeń. Postępuj zgodnie z wszystkimi instrukcjami.
- Aparat nie może być narażony na kąpienie lub rozpryskiwanie, a na produkcje nie można umieszczać przedmiotów wypełnionych płynami, takich jak wazony. Należy używać wyłącznie w suchych miejscach.
- Na produkcje nie należy umieszczać żadnych źródeł otwartego ognia, takich jak świece.

- Nie należy utrudniać wentylacji poprzez zakrywanie otworów wentylacyjnych.
- Używaj tylko tych akcesoriów, które są określone przez producenta.
- Umieść urządzenie w miejscu, gdzie jest dobra wentylacja. Umieścić system na płaskiej, twardej i stabilnej powierzchni. Nie wystawiać na działanie temperatury powyżej 40°C. Pozostawić co najmniej 10 cm wolnej przestrzeni od tyłu i od góry urządzenia oraz 5 cm z każdej strony.
- Baterie należy utylizować w odpowiedni sposób. Zabierz je do pojemnika na odpady w celu ochrony środowiska.
- Zachować minimalne odległości wokół aparatu w celu zapewnienia wystarczającej wentylacji.
- Nie należy utrudniać wentylacji poprzez zakrywanie otworów wentylacyjnych przedmiotami, takimi jak gazety, obrusy, zasłony itp.
- Używanie aparatury w klimacie umiarkowanym.
- W środowisku z wyładowaniami elektrostatycznymi produkt może działać nieprawidłowo i wymaga zresetowania przez użytkownika. W środowisku, w którym występuje szybki impuls elektryczny, produkt może działać nieprawidłowo i wymaga zresetowania przez użytkownika.

PREZENTACJA

- Wyświetlacz wyniku
- Włącznik
- Wyświetlacz trybu
- Regulacja głośności
- Taniec ze światłkami skrzynki sterującej
- Przycisk wyboru trybu

ROZPAKOWANIE

Po otwarciu opakowania należy upewnić się, że znajdują się w nim następujące elementy:
1 x elektroniczna i świecąca mata do tańczenia Bluetooth / 1 x kabel USB-C / 1 x instrukcja obsługi

OSTRZEŻENIE: Dla bezpieczeństwa Państwa dziecka wszystkie elementy opakowania takie jak taśma, folie plastikowe, druty mocujące i metki należy usunąć – nie są one częścią zabawki.

ZASILANIE

Elektroniczna i świecąca mata do tańczenia Bluetooth działa na 3 baterie AA/LR6 1,5 V (do dokupienia osobno) lub kabel USB-C (w zestawie).

Specyfikacja kabla USB: 5,0 V 1.0A

INFORMACJE DOTYCZĄCE BATERII

- Odkręć śrubokrętem i otwórz schowek na baterie znajdujący się z tyłu urządzenia.
- Założ 3 baterie LR6/1,5V AA zgodnie z oznaczeniami biegunów na ścianie dolnej schowka na baterie, tak jak pokazano na rysunku obok.
- Zamknij schowek na baterie i dokręć śr.

Nie ładuj baterii akumulatorowych. Przed ładowaniem baterie akumulatorowe wyjąć z zabawki. Baterie akumulatorowe należy ładować tylko pod nadzorem osoby dorosłej. Nie mieszać ze sobą różnych rodzajów baterii, ani baterii nowych i już używanych. Należy używać jedynie baterii identycznego lub zalecanego równowadżnego rodzaju. Baterie należy zakładać zgodnie z oznaczeniami biegunów. Zużyte baterie wyjąć z zabawki. Nie należy doprowadzać do zwarcia wyprowadzeń. Nie wrzucać baterii do ognia. Jeżeli zabawka nie będzie przez dłuższy czas używana, wyjąć z niej baterie. Baterię należy chronić przed nadmiernym ciepłem, np. promieniami słonecznymi, ogniem, itp.

OSTRZEŻENIE: Silne zakłócenia elektromagnetyczne lub wyładowania elektrostatyczne mogą powodować niewłaściwe działanie urządzenia lub utratę danych zapisanych w pamięci. W razie wystąpienia nietypowego działania, należy wyjąć i ponownie założyć baterie. W razie pojawienia się jakichkolwiek zaburzeń w działaniu urządzenia, odłączyć zasilacz lub wyciągnąć baterie z komory baterii, a następnie przywrócić zasilanie, ponownie podłączając zasilacz lub wkładając baterie do ich komory.

Zabawki nie należy podłączać do więcej niż zalecanej liczby zasilaczy.

Zasilacz

Gra działa również z zasilaczem do gier 5,0 V 1,0 A (brak w zestawie).

Aby podłączyć ją do prądu, należy postępować zgodnie z następującymi instrukcjami:

- Upewnić się, że urządzenie jest wyłączone.
- Podłączyć wtyczkę zasilacza do gniazda znajdującego się z tyłu gry, na prawo od komory baterii.
- Podłączyć zasilacz z drugiej strony do kontaktu.
- Włączyć grę.

Zabawkę należy podłączać wyłącznie do urządzeń oznaczonych symbolem lub .

Uwaga: W przypadku podłączenia zasilacza, należy używać wyłącznie zasilacza do zabawek oznaczonego symbol .

Jeśli nie korzystasz z gry przez dłuższy czas, odłączyć zasilacz od sieci, aby zapobiec jego przegrzaniu. Korzystając z zasilacza, nie graj na zewnątrz pomieszczeń. Regularnie sprawdzaj stan zasilacza i jego przewodów elektrycznych. W razie stwierdzenia pogorszenia ich stanu, nie używaj zasilacza do czasu naprawienia usterki. Grę należy zasilac wyłącznie zasilaczem przeznaczonym do zabawek. Zasilacz nie jest zabawką. Gra nie jest przeznaczona dla dzieci poniżej 3 roku życia. Zabawki, które można czyścić przy użyciu cieczy przed czyszczeniem należy odłączyć od zasilacza. Niewłaściwe użytkowanie transformatora może spowodować porażenie prądem elektrycznym.

Kontrola rodzicielska: Zasilacz nie jest zabawką. Należy go używać wyłącznie pod kontrolą osób dorosłych.

Uwaga: W przypadku korzystania z zasilacza sieciowego należy koniecznie wyjąć baterie.

UŻYTKOWANIE

Naciśnij przycisk ON i wybierz tryb gry przyciskiem „START” naciskając odpowiednią sekwencję.

Dostępnych jest 6 trybów gry:

Tryby 1, 2 i 3: poziom wyzwania tanecznego
Tryb 4: występ muzyczny z piosenką
Tryb 5: tryb klawiatury pianina/fortepianu
Tryb 6: tryb Bluetooth

Wyzwanie taneczne (Tryby 1, 2 i 3)

Tryb 1 : Na module sterującym losowo zapala się od 1 do 2 z 8 przycisków świetlnych.
Tryb 2 : Na module sterującym losowo zapala się od 1 do 2 z 8 przycisków świetlnych.
Tryb 3 : Na module sterującym losowo zapala się od 1 do 2 z 8 przycisków świetlnych.

Różnica między tymi 3 trybami polega na poziomie trudności, szybkości i liczbie przycisków świetlnych.

Zasady gry

Zdobysz punkt, naciskając przycisk świetlny, zanim światło zgaśnie, lub ewentualnie dwa lub więcej przycisków jednocześnie.
Zdobysz punkt, naciskając odpowiedni przycisk świetlny.
Na ekranie wyświetla się wynik oraz słychać komunikat dziękowy.
Jeśli naciśniesz niewłaściwy przycisk świetlny, nie będzie słychać dźwięku i nie zdobędziesz punktu; następnie zaświeci się następny przycisk świetlny.
Runda zostaje wygrana, jeśli zdobędziesz 5 lub więcej punktów w ciągu 1 minuty. Gra automatycznie przechodzi wtedy do następnego trybu.
Gra kończy się, jeśli po 1 minucie liczba punktów jest mniejsza niż 5.
Jeśli przez 30 sekund nie zostanie wykonana żadna operacja, urządzenie wyłącza się automatycznie. Do kolejnego trybu można także przejść po naciśnięciu przycisku „START”.

Taniec z 1 zintegrowanym utworem (tryb 4)

Na module sterującym losowo zapala się jeden z 8 przycisków świetlnych.

Zasady gry

Celem gry jest naciśnięcie przycisku świetlnego, zanim zgaśnie, tak aby nadal grała muzyka. Jeśli nie nie zrobisz lub pomylisz się w tańcu, muzyka zostanie wstrzymana, a kontrolki świetlne będą migać do czasu, aż naciśniesz odpowiedni przycisk świetlny. Ostateczny wynik otrzymasz po skończeniu się utworu.

Klawiatura fortepianowa (tryb 5)

Możesz zagrać utwór z nut, ale możesz także skomponować swoją własną muzykę!

Tryb Bluetooth (tryb 6)

Włącz Bluetooth w swoim telefonie komórkowym, podłącz urządzenie o nazwie „DANCE MAT”, a potem słuchaj muzyki, którą lubisz!
Zasady gry są takie same jak w trybie 3:
Wyzwanie zostaje zaliczone, jeśli zdobędziesz 5 lub więcej punktów w ciągu 1 minuty. Gra automatycznie przechodzi wtedy do następnego trybu.
Gra kończy się, jeśli po 1 minucie liczba punktów jest mniejsza niż 5.
Jeśli przez 30 sekund nie zostanie wykonana żadna operacja, urządzenie wyłącza się automatycznie.

SPECYFIKACJA

Moc wejściowa USB prąd stały 5,0 V 1.0A
Bateria 3 baterie AA/LR6 1,5 V
Zakres częstotliwości 2402-2480MHz Moc transmisji Pilot: 6 dBm EIRP

UPROSZCZONA DEKLARACJA ZGODNOŚCI

We, Lexibook® S.A.
6 avenue des Andes
Bâtiment 11
91940 Les Ulis - Francja
Lexibook Limited niniejszym oświadcza, że typ sprzętu radiowego DM10 jest zgodny z dyrektywą 2014/53/UE. Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem internetowym: http://www.lexibook.com/doc/dm10/dm10_1.pdf

Yiu Wai Man
Kierownik ds. tworzenia produktów
Hong Kong

UTRZYMANIE I GWARANCJA

Do czyszczenia urządzenia należy używać wyłącznie miękkiej, lekko zwilżonej ściereczki. Nie używać detergentów. Chronić przed bezpośrednim nasłonecznieniem i wszelkimi innymi źródłami ciepła. Nie zanurzać w wodzie. Nie otwierać, nie upuszczać. Nie próbować skręcać lub zginać.

UWAGA: Należy zachować niniejszą instrukcję obsługi, gdyż zawiera ważne informacje.

Produkt jest objęty 2-letnią gwarancją (3 máneder uden for Europa).

W przypadku jakichkolwiek roszczeń w trakcie trwania gwarancji lub posprzedażowych należy skontaktować się ze sprzedawcą i przedstawić ważny dowód zakupu. Nasza gwarancja obejmuje wszelkie wady materiałowe oraz fabryczne, za wyjątkiem szkód powstałych na skutek nieprzestrzegania instrukcji obsługi lub nieostrożnych działań na urządzeniu (np. demontaż, narażenie na wysokie temperatury lub wilgotność, itp.). Zaleca się zachowanie opakowania na przyszłość. W trosce o polepszenie naszych usług możemy wprowadzić zmiany w kolorach lub szczegółach produktu na opakowaniu.

OSTRZEŻENIE! Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat. Ryzyko zadławienia! – Małe części.

OSTRZEŻENIE! Ta zabawka wytwarza błyski, które mogą wywołać epilepsję u wrażliwych osób.

Referencyjny: DM10
Zaprojektowano i opracowano w Europie – Wyprodukowano w Chinach
©Lexibook®

Polska By skontaktować się z serwisem posprzedażowym, zwróć się do naszych ekspertów: savcomfr@lexibook.com
www.lexibook.com

Lexibook S.A.
6 avenue des Andes
Bâtiment 11, 91940 Les Ulis, France

Ochrona środowiska
Zbędny sprzęt elektryczny można utylizować i nie można go wyrzucać ze zwykłymi odpadami gospodarstwa domowego! Wspieraj aktywnie zachowanie zasobów i pomóż chronić środowisko - w tym celu oddaj urządzenie do punktu zbiórki (jeśli jest to możliwe).



ČESKÝ

BEZPEČNOSTNÍ POKYNY

Před použitím přístroje si pečlivě přečtěte všechny provozní pokyny. Upozorňujeme, že se jedná o obecná bezpečnostní opatření, která se nemusí týkat vašeho přístroje.
1. Než se pokusíte přístroj připojit nebo provozovat, přečtěte si tento návod k obsluze.
2. Uchovávejte tento návod v dobrém stavu. Dbejte všech varování. Dodržujte všechny pokyny.
3. Přístroj nesmí být vystaven kapání nebo stříkající vodě a na výrobek se nesmí pokládat žádné předměty naplněné tekutinami, například vázy. Používejte pouze na suchém místě.
4. Na výrobku nesmí být umístěn žádný zdroj otevřeného ohně, například svíčky.
5. Větrání by nemělo být znemožněno zakrytím větracích otvorů.
6. Používejte pouze příslušenství, které je specifikováno výrobcem.
7. Umístěte jednotku na místo s dobrou ventilací. Systém umístěte na rovný, pevný a stabilní povrch.
8. Nevystavujte jej teplotám vyšším než 40 °C. Ponechte alespoň 10 cm volného prostoru od zadní a horní části jednotky a 5 cm z každé strany.
9. Baterie by měly být řádně zlikvidovány. V zájmu ochrany životního prostředí je odneste do sběrného kontejneru.
10. Dodržujte minimální vzdálenosti kolem přístroje pro dostatečné větrání.
11. Větrání by nemělo být omezenováno zakrýváním větracích otvorů předměty, jako jsou noviny, ubrusy, záclony apod.
12. Použití přístroje v mírném podněti.
13. V prostředí s elektrostatickým výbojem může dojít k poruše výrobku, která vyžaduje uživatelské resetování.
V prostředí s rychlým elektrickým přechodem/přepětím může doj

UPOZORNĚNÍ: Velké elektromagnetické rušení nebo elektrostatický výboj může způsobit poruchu nebo ztrátu dat. Pokud jednotka nefunguje správně, resetujte jednotku nebo vyměňte a vyměňte baterie nebo odpojte síťový adaptér ze zásuvky a znovu jej připojte. Pokud dojde k nějaké abnormální funkci, resetujte přístroj, nebo vyměňte baterie a znovu je vložte, nebo odpojte napájecí adaptér ze zásuvky a znovu ho připojte. Hračka nesmí být připojena k více než uvedenému množství zdrojů energie.

Adaptér

Tato hra funguje také s Vstup: 100v-240 ~ 50/60Hz herním adaptérem 5,0 V  1,0 A (není součástí dodávky).

Pro připojení k elektrické síti postupujte podle následujících pokynů:

1. Zkontrolujte, zda je zařízení vypnuté.
2. Zapojte zástrčku adaptéru do zdrojů umístění na zadní straně hry, vpravo od příhrádky na baterie.
3. Zapojte druhý konec adaptéru do elektrické sítě.
4. Zapněte hru.

Hračka smí být připojena pouze k zařízení s následujícím symbolem  nebo .

Poznámka: Pokud se připojujete pomocí adaptéru, použijte adaptér pouze pro hračky, který by měl být označen tímto symbolem .

Napájecí adaptér není hra. Odpojte adaptér, pokud hra nebude používána delší dobu, aby se zabránilo přehřátí. Pokud používáte napájecí adaptér, nehraje venku. Pravidelně kontrolujte stav adaptéru a připojovacích kabelů. Pokud se jejich stav zhoršuje, nepoužívejte adaptér, dokud nebude opraven. Hračka musí být použita pouze s transformátorem pro hračky. Adaptér není hračka. Tato hra není určena pro děti do 3 let. Hračky, které lze čistit tekutinou, je třeba před čištěním odpojit od transformátoru. Nesprávné použití transformátoru může způsobit úraz elektrickým proudem.

Rada pro rodiče: Transformátor a adaptér pro hračky nejsou určeny k použití jako hračky. Jejich používání musí být pod rodičovským dohledem.

Poznámka: Při použití síťového adaptéru je nutné výjmut baterie.

VYUŽITÍ

Stiskněte tlačítko ON a pomocí tlačítka „START“ zvolte herní režim stisknutím příslušné sekvence.

Existuje 6 herních módů:

Režim 1, 2 a 3: úroveň taneční výzvy
Režim 4: hudební představení s písní
Režim 5: klávesový režim piana
Režim 6: Bluetooth režim

Taneční soutěž (Režim 1, 2 a 3)

Režim 1: 1 až 2 z 8 světelných tlačítek se náhodně rozsvítí na ovládacím panelu.
Režim 2: 1 až 3 z 8 světelných tlačítek se náhodně rozsvítí na ovládacím panelu.
Režim 3: 1 až 4 z 8 světelných tlačítek se náhodně rozsvítí na ovládacím panelu.

Rozdíl mezi těmito 3 režimy spočívá v obtížnosti, rychlosti a počtu osvětlených kláves.

Pravidla hry

Skóre získáte stisknutím tlačítka před zhasnutím světla, a to stisknutím dvou nebo více tlačítek najednou. Bod označuje stisknutím příslušného světelného tlačítka. Obrazovka zobrazí skóre spolu se zvukovou zprávou. Pokud stisknete špatné světelné tlačítko, neovze se žádný zvuk ani skóre a poté se rozsvítí další světelné tlačítko. Hru vyhrájete, pokud během 1 minuty získáte 5 nebo více bodů. Hra automaticky přejde do dalšího režimu. Hra končí, pokud je skóre nižší než 5 bodů za 1 minutu. Pokud po dobu jedné minuty neprovedete žádnou operaci, zařízení se automaticky vypne. Na další režim můžete přejít také stisknutím tlačítka „START“.

Tanec s 1 integrovanou skladbou (režim 4)

Jedno z 8 osvětlených tlačítek se náhodně rozsvítí na ovládacím panelu.

Pravidla hry

Cílem hry je stisknout světelný kláves předtím, než se vypne, aby se hudba mohla nadále hrát. Pokud nic neděláte nebo tančíte špatným způsobem, hudba se pozastaví a kontrolka bude blikat, dokud nestisknete správné tlačítko.

Konečné skóre získáte po přehrání skladby.

Klávesnice piana (Režim 5)

Můžete hrát skladbu podle not, ale můžete si také vytvořit vlastní hudbu!

Bluetoothový režim (Režim 6)

Aktivujte Bluetooth na vašem mobilním telefonu, připojte zařízení s názvem „DANCE MAT“ a poslouchejte hudbu, kterou máte rádi! Pravidla hry jsou stejná jako pro režim 3: Úkol je úspěšný, pokud skóre dosáhne 5 nebo více bodů za 1 minutu. Hra automaticky přejde do dalšího režimu. Hra končí, pokud je skóre nižší než 5 bodů za 1 minutu. Pokud po dobu 30 sekund neprovedete žádnou operaci, zařízení se automaticky vypne.

SPECIFIKACE

Vstupní napájení USB proud stačí 5,0 V  1.0A
Baterie 3 x 1,5 V  AA/LR6 bateriemi
Frekvenční rozsah 2402-2480MHz
Přenosový výkon Dálkový ovladač: 6 dBm EIRP

ZJEDNODUŠENÉ PROHLÁŠENÍ O SHODĚ EU

Lexibook® S.A.
6 avenue des Andes
Bâtiment 11
91940 Les Ulis - Francie
Lexibook Limited tímto prohlašuje, že typ rádiového zařízení DM10 je v souladu se směrnicí 2014/53 / EU.
Úplné znění EU prohlášení o shodě je k dispozici na této internetové adrese: http://www.lexibook.com/doc/dm10/dm10_1.pdf



Yiu Wai Man
Produkt Development Manager
Hong Kong

ÚDRŽBA A ŽÁRUKA

K čištění použijte pouze měkký, mírně navlhčený hadřík. Nepoužívejte čisticí prostředky. Zařízení nevystavujte působení přímého slunečního záření nebo jakémukoli zdroji tepla. Neponořujte zařízení do vody. Zařízení nerozebírejte ani nenechte upadnout. Nepokoušejte se zařízení ohýbat nebo s ním kroutit.

POZNÁMKA: Návod k obsluze si dobře uschovejte, obsahuje důležité informace.

Na tento výrobek poskytujeme 2-letou záruku (3 měsíce mimo Evropu). Pro jakýkoli nárok vyplývající ze záruky nebo požadování servisu vyhledejte vašeho distributora a předložte platný doklad o koupi. Naše záruka pokrývá jakékoli vady na materiálu nebo výroby, výjma jakéhokoli poškození vyplývajícího z nedodržení návodu k obsluze nebo jakékoli neopatrné činnosti s tímto výrobkem (jako je rozebrání, vystavení horku a vlhku atp.). Doporučuje se uchování obalu pro jakoukoli příští referenci.

VAROVÁNÍ! Není vhodné pro děti do 3 let. Nebezpečí udušení - Malé díly.
VAROVÁNÍ! Tato hračka vytváří záblesky, které mohou u citlivých osob vyvolat epilepsii.

Potřebu: DM10
Navrženo a vyrobeno v Evropě - Vyrobeno v Číně
©Lexibook®

Pro poprodejní servis se obraťte na náš tým: savcomfr@lexibook.com.
www.lexibook.com

Lexibook S.A.
6 avenue des Andes
Bâtiment 11, 91940 Les Ulis, France

Suivez-nous / Follow us
@LexibookCom

lexibook_en

www.lexibook.com
©Lexibook®

Ochrana životního prostředí:
Nepotřebná elektrická zařízení lze recyklovat a nesmí se odhazovat společně s běžným domovním odpadem! Chraňte prosím přírodní zdroje a životní prostředí a odevzdejte toto zařízení na sběrném místě (pokud existuje).



BIZTONSÁGI UTASÍTÁSOK

- A készülék használata előtt feltétlenül olvassa el figyelmesen az összes kezelési útmutatót. Vegye figyelembe, hogy ezek általános óvintézkedések, és előfordulhat, hogy nem vonatkoznak az Ön készülékére.
1. Olvassa el ezt a használati útmutatót, mielőtt megpróbálná csatlakoztatni vagy működtetni a készüléket.
 2. Őrizze meg ezt a használati utasítást. Vegyen figyelembe minden figyelmeztetést. Kövessen minden utasítást.
 3. A készüléket nem szabad csepegésnek vagy fröccsenésnek kiténi, és a termékre nem szabad folyadékkal töltött tárgyakat, például vázakat helyezni. Kizárólag száraz helyen használható.
 4. A termékre nem szabad nyílt lángforrást, például gyertyát helyezni.
 5. A szellőzést nem szabad akadályozni a szellőzőnyílások letakarásával.
 6. Csak a gyártó által előírt tartozékokat használjon.
 7. A készüléket jó szellőzésű helyen helyezze el. Helyezze a rendszert sík, kemény és stabil felületre. Ne tegye ki 40 °C feletti hőmérsékletnek. Hagyon legalább 10 cm távolságot a készülék hátuljától és tetejétől, valamint 5 cm-t minden oldalról.
 8. Az elemeket megfelelően kell általmatlanítani. A környezet védelme érdekében vigye őket a gyűjtőedénybe.
 9. Tartson minimális távolságot a készülék körül a megfelelő szellőzés érdekében.
 10. A szellőzést nem szabad akadályozni a szellőzőnyílások tárgyakkal, például újságokkal, asztalterítővel, függönyökkel stb. való eltakarásával.
 11. A készülék használata mérsékelt éghajlaton.
 12. Elektrosztatikus kisléssel járó környezetben olyan termékhiba léphet fel, amely felhasználói visszaállítást igényel. Gyors elektromos transzienseket/impulzusokat tartalmazó környezetben termékhiba léphet fel, amely felhasználói visszaállítást igényel.

BEMUTATÁS

1. Pontszám kijelző
2. Be-/kikapcsológomb
3. Mód kijelző
4. Hangerőszabályzó
5. Táncolj a vezérlődoboz fényeivel
6. Mód kiválasztó gomb

KICSOMAGOLÁS

Kicsomagoláskor győződj meg, hogy a csomag tartalmazza-e az alábbi elemeket:
1 db. elektronikus és világító Bluetooth táncszőnyeg / 1 db. USB-C kábel / 1 db. használati útmutató

FIGYELMEZTETÉS: A csomagolóanyagok, pl. szalagok, műanyaglapok, kötéshuzalok és egyéb címkék nem képezik a játék részét, a gyermeke biztonsága érdekében távolítsa el ezeket.

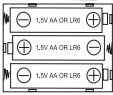
TÁPFORRÁSOK

Az elektronikus és világító Bluetooth-os táncszőnyeg 3 db. 1,5 V  AA/LR6 elemmel működik (nem tartozék) vagy USB-C kábel (tartozék).

USB kábel specifikációk: 5,0 V  1.0A

Az akkumulátor telepítése

1. Csavarhúzó segítségével nyissa ki a készülék hátsó részén található elemtartó rekeszfedélét.
2. A szemközt látható ábra szerint helyezzen be 3 x LR6 / 1,5V  AA típusú elemet az elemtartó rekesz alján feltüntetett polaritás szerint.
3. Zárja vissza az elemtartó rekesz fedelét, majd húzza be a csavart.



Ne töltsse fel a nem újratölthető elemeket. Az újratölthető elemeket feltöltés előtt ki kell venni a játékból. Az újratölthető elemeket csak felöltő egységek mellett szabad feltölteni. Nem szabad együtt használni különböző fajtaú, vagy új és használt elemeket. Csak az ajánlott vagy azzal megegyező típusú elemeket használjon. Az elemeket helyes pótlással kell behelyezni. Az elhasznált elemeket ki kell venni a játékból. A tápegységeket nem szabad rövidre zární. Ne dobja tűzbe az elemeket. Ha hosszabb ideig nem használja a játékot, vegye ki az elemeket. Az elemeket nem szabad kiténi tűznek, pl. napfénynek, tűznek vagy hasonlóknak.

FIGYELMEZTETÉS: A készülék nem megfelelő működését vagy a memória elvesztését erős frekvenciazavar vagy elektromos kislés okozhatja. Ha bármilyen rendellenes funkciót észlel, indítsa újra a készüléket vagy vegye ki az elemeket, majd helyezze be újra, illetve húzza ki a hálózati adapter csatlakozódugóját a konnektorból, majd ismét dugja vissza. Ha bármilyen rendellenes funkciót észlel, indítsa újra a készüléket vagy vegye ki az elemeket, majd helyezze be újra, illetve húzza ki a hálózati adapter csatlakozódugóját a konnektorból, majd ismét dugja vissza. A játék nem csatlakoztatható a javasoltnál több tápegységhez.

Adapter

A játék 5,0 V  1,0 A játék adapterrel is működik (nem tartalmazza).

A hálózat csatlakoztatásához kövesse az alábbi utasításokat:

1. Ellenőrizze, hogy a készülék ki van-e kapcsolva.
2. Csatlakoztassa az adapter csatlakozóját a játék hátulján, az akkumulátortartó jobb oldalán lévő aljzathoz.
3. Az adapter másik végét csatlakoztassa a hálózathoz.
4. Kapcsolja be a játékot.

A játékot csak a  vagy  szimbólummal ellátott berendezéshez lehet csatlakoztatni.

Megjegyzés: Kérjük, vegye figyelembe, hogy az USB-kábelek csak elem töltésére használhatóak, adatátvitelre nem .

A hálózati adapter nem játék. Csatlakoztassa le az adaptert, ha hosszabb ideig nem használja a játékot, hogy megelőzze a túlmelegedést. Ha a hálózati adaptert használja, ne játsszon a konzolon épületen kívül. Rendszeresen ellenőrizze az adapter és a csatlakozó vezetékek állapotát. Ha az állapotuk romlik, ne használja az adaptert, amíg meg nem javíttatja. A játékot kizárólag a játékhöz készült átalakítóval lehet használni. Az adapter nem játék. Ez a játék nem alkalmas 3 éves kor alatti gyermekek részére. A folyadékkal tisztítandó játékokat tisztítás előtt le kell választani a hálózati átalakítóról. A transzformátor helytelen használata áramütést okozhat.

Szülői tanács: A játékok transzformátora és adaptere nem használható játékként. Szülői felügyelet mellett használható.

Megjegyzés: Az elemeket ki kell venni, ha AC/DC adaptert használ.

HASZNÁLAT

Nyomd meg az ON gombot, és válasz ki a játékmódot a „START” gombbal, a megfelelő sorrend megnyomásával.

6 játékmód létezik:

- 1., 2. és 3. mód: táncos kihívás mód
4. mód: zenei előadás egy dallal
5. mód: zongorabillentyűzet mód
6. mód: Bluetooth mód

Táncos kihívás (1., 2. és 3. Mód)

- 1 mód : A 8 világító gomb közül 1-2 véletlenszerűen felgyullad a vezérlődobozon.
- 2 mód : A 8 világító gomb közül 1-3 véletlenszerűen felgyullad a vezérlődobozon.
- 3 mód : A 8 világító gomb közül 1-4 véletlenszerűen felgyullad a vezérlődobozon.

A 3 mód közötti különbség a nehézség, a gyorsaság és a világító billentyűk száma.

A játék szabályai

A világító gomb megnyomásával szerezhetsz pontot, mielőtt kialszik, beleértve két vagy több gomb egyidejű megnyomását is.
A megfelelő világító gomb megnyomásával szerezhetsz pontot.
A képernyőn megjelenik a pontszám, hangúzenettel kísérve.
Ha a rossz világító gombot nyomod meg, nem lesz hang és nem kapsz pontot, és a következő világító gomb felgyullad.
A játékot akkor nyered meg, ha 1 perc alatt 5 vagy több pontot szerzel. A játék automatikusan a következő módba lép.
A játéknak vége van, ha 1 perc alatt az eredmény 5 pontnál kevesebb.
Ha egy percig nem végzel semmilyen műveletet, a készülék automatikusan kikapcsol.
A “START” gomb megnyomásával is átválthatsz a következő üzemmódba.

Tánc 1 beépített dallal (4. mód)

A 8 világító gomb egyike véletlenszerűen felgyullad a vezérlődobozon.

A játék szabályai

A játék célja az, hogy megnyomd a világító gombot, mielőtt az kialszik, hogy a zene tovább szöljön.
Ha nem csinálsz semmit, vagy eltévedsz a táncot, a zene szünetel, és a jelzőlámpa addig villog, amíg meg nem nyomod a megfelelő világító gombot.

A dal lejátszása után megkapod a végső pontszámot.

Zongorabillentyűzet (5. mód)

Lejátszhatsz egy dalt a hangjegyek alapján, de saját zenét is komponálhatsz!

Bluetooth mód (6. mód)

Kapcsold be mobiltelefon Bluetooth funkcióját, csatlakoztasd a „DANCE MAT” nevű eszközt, majd hallgasd meg az összes kedvenc zenédet!
A játékszabályok ugyanazok, mint a 3. módban:
A kihívás akkor sikeres, ha a pontszám 1 percen belül eléri az 5 pontot, vagy többet. A játék automatikusan a következő módba lép.
A játéknak vége van, ha 1 perc alatt az eredmény 5 pontnál kevesebb.
Ha 30 másodpercig nem végzel semmilyen műveletet, a készülék automatikusan kikapcsol.

MŰSZAKI JELLEMZŐK

Bemeneti teljesítmény USB DC 5,0V  1.0A
Akkumulátor 3 db. 1,5 V  AA/LR6 elemmel működik
Frekvenciartartomány 2402-2480MHz
Átviteli teljesítmény Távirányító 6 dBm EIRP

EGYSZERŰSÍTETT EK MEGFELELŐSÉGI NYILATKOZAT

We, Lexibook® S.A.
6 avenue des Andes
Bâtiment 11
91940 Les Ulis - France
A Lexibook Limited kijelenti, hogy a DM10 típusú rádióberendezés megfelel a 2014/53/EU irányelvnek. Az EU megfelelőségi nyilatkozat teljes szövege elérhető a következő internetcímen: http://www.lexibook.com/doc/dm10/dm10_1.pdf



Yiu Wai Man
Product Development Manager
Hong Kong



KARBANTARTÁS ÉS GARANCIA

A játék tisztítását csak puha, enyhén nedves anyaggal végezze. Ne használjon tisztítószert. Ne tegye ki a játékot közvetlen napfénynek vagy más magas hőforrásnak. Ne merítse vízbe a játékot. Ne szerelje szét vagy ejtse le a játékot. Ne próbálja meg csavarni vagy hajlítani a játékot.

Megjegyzés: Őrizze meg ezt a használati útmutatót, mert fontos információkat tartalmaz.

A jelen termékre a két éves garanciánk vonatkozik (3 hónap Európán kívül). A jótállással kapcsolatos igényével vagy eladás utáni szolgáltatásért lépjen kapcsolatba a márkakereskedővel és mutassa fel a vásárlást igazoló érvényes okmányt. A jótállásunk magában foglalja a gyártási alapanyag és kivitelezés hibáit, bármely olyan meghibásodás kivételével, amely a használati útmutató be nem tartásából vagy a terméken végrehajtott gondatlan cselekedetből ered (mint pl. szétszedés, hőségnek és nedvességnek való kitévés stb.) Ajánlott megőrizni a csomagolást későbbi tájékozódás céljából. A szolgáltatásaink további tökéletesítése érdekében tett erőfeszítéseink miatt megváltoztathatjuk a terméknek a csomagoláson feltüntetett színeit és részleteit.

FIGYELEM! Nem alkalmas 3 év alatti gyermekek számára. Fulladásveszély - Apró alkatrészek.

FIGYELEM! Ez a játék olyan villanásokat produkál, amelyek érzékeny egyéneknél epilepsziát válthatnak ki.

Oznaczenie: DM10
Europában tervezve és fejlesztve - Gyártó ország: Kína
Lexibook S.A.
6 avenue des Andes
Bâtiment 11, 91940 Les Ulis, France

©Lexibook®

Az értékesítés utáni szolgáltatásokkal kapcsolatos információkért kérjük, forduljon csapatainkhoz:

savcomfr@lexibook.com

www.lexibook.com

Suivez-nous / Follow us
@LexibookCom

lexibook_en

www.lexibook.com
©Lexibook®

Környezetvédelem
A nem működő elektromos készülékek újrahasznosíthatóak, ezért nem szabad kidobni a szokásos háztartási szeméttel! Kérjük, tevékenyen támogassa a természetes erőforrások megőrzését és segít-sen megővni a környezetünket azzal, hogy hulladékhasznosító központba adja le ezt a készüléket (ha van ilyen a környéken).

