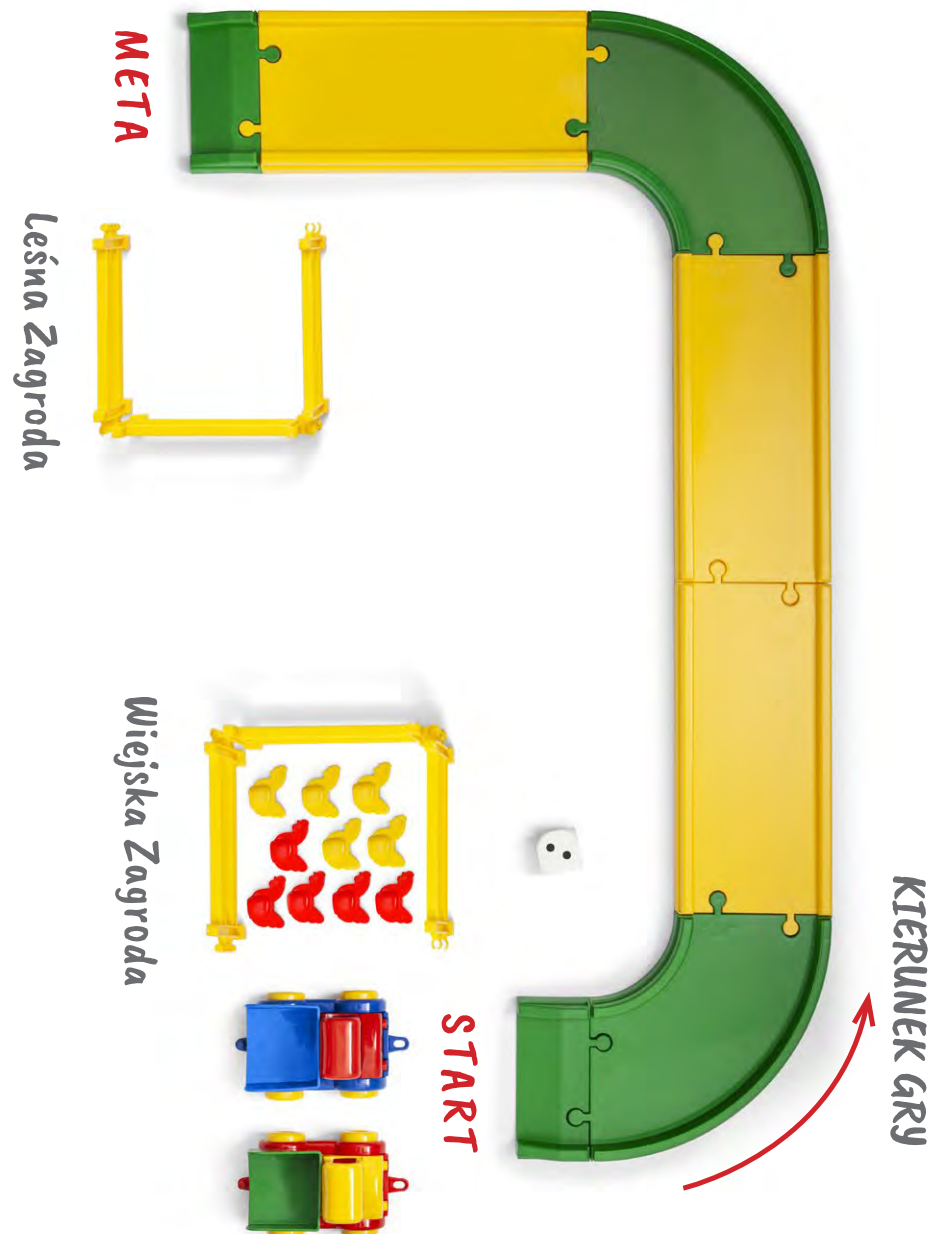
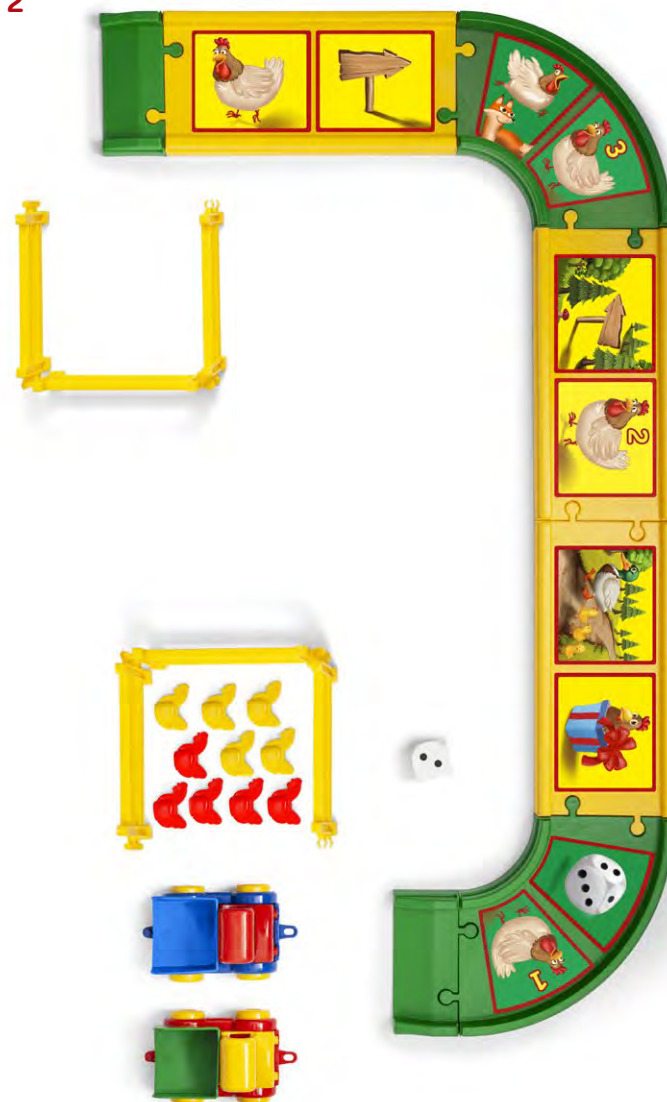


ZDJĘCIE NR 1



ZDJĘCIE NR 2



Producent:
P.P.H. WADER-WOŹNIAK Sp. z o.o.
ul. Rudna 30, 42-530 Dąbrowa Górnicza
tel. +48 32 264 60 40,
mail@wader.toys
www.facebook.com/zabawki.wader
www.wader.toys

autor gry:
Ewelina Kozielska, Kamil Pakuła

ilustracja i opracowanie graficzne:
Kamil Pakuła



INSTRUKCJA

gra rodzinna

DOSTAWA KURCZAKÓW

BĄDŹ PIERWSZY
W WYŚCIGU DO ZAGRODY!





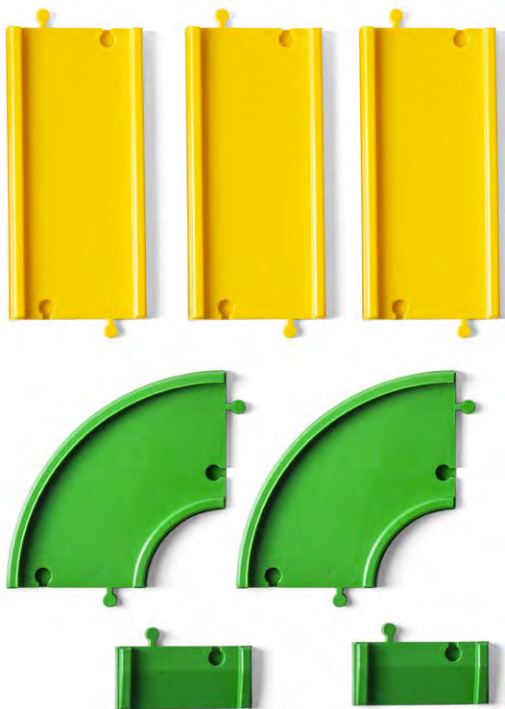
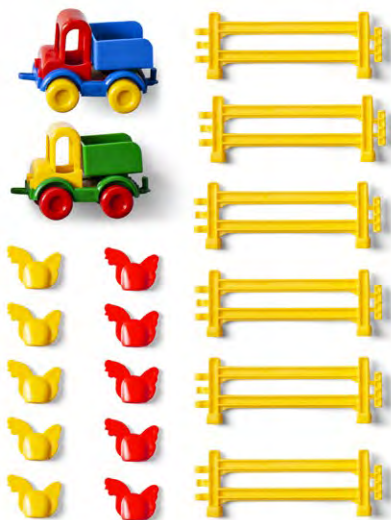
Koo koooo koooo!!! Nadjeżdża transport z kurczakami! Jesteś właścicielem szczęśliwego stadka kurczaków. Bardzo dbasz o ich dobry nastrój i czystość zagrody. Jednak w czasie sprzątanía musisz je przewieźć z jednej zagrody do drugiej, która znajduje się za lasem. Przewieź wszystkie swoje kurczaki, ale bądź czujny! Po drodze czeka Cię wiele przeszkód: gdzieś może cziąć się lis, który przestraszy Twoje wrażliwe kurki, a innym razem przeciwnik zablokuje Ci przejazd.

Pospiesz się, bo Twój przeciwnik może być szybszy! Zwycięzca jest tylko jeden!

Ilość graczy: **2** Czas rozgrywki: **15-20 min** Wiek graczy: **3+**

ZAWARTOŚĆ PUDEŁKA

- 2 ciężarówki – pionki
- 7 elementów trasy – plansza
- 6 płotków
- 10 kurczaków
- kostka
- 2 arkusze naklejek
- instrukcja gry



CEL GRY

Zadaniem graczy jest jak najszybsze przewiezienie 5 swoich kurczaków z Wiejskiej Zagrody do Leśnej Zagrody.

WYGRANA

Gracz, który wykona zadanie jako pierwszy, zostaje zwycięzcą.

PRZYGOTOWANIE GRY

1. Rozłóż trasę i pozostałe elementy w sposób przedstawiony na **Zdjęciu nr 1**. Wszystkie kurczaki umieść w Wiejskiej Zagrodzie.
2. Na elementy trasy naklej pola z zadaniami zgodnie z instrukcją przedstawioną na **Zdjęciu nr 2**. W tym celu wykorzystaj dołączone arkusze naklejek.
3. Każdy gracz wybiera jedną ciężarówkę oraz kolor kurczaków.
4. Wszyscy gracze ładują po 1 kurczaka na swoją ciężarówkę i ustawiają się przed wjazdem na trasę przy Wiejskiej Zagrodzie.
5. Gracze kolejno rzucają kostką – ten kto wyrzuci najwyższą liczbę oczek, zaczyna grę.

PRZEBIEG GRY

1. Gra rozpoczyna się przy wjeździe na trasę przy Wiejskiej Zagrodzie. Gracz, który zaczyna jako pierwszy, rzuca kostką i przesuwa ciężarówkę z kurczakiem o wyrzuconą liczbę pól.
2. Każdy gracz ma do przewiezienia 5 swoich kurczaków z Wiejskiej Zagrody do Leśnej Zagrody. Aby to zrobić musi, rzucając kostką przejechać przez trasę. Na trasie znajdują się pola z przeszkodami i bonusami, które wpływają na dynamikę gry.
3. Jeżeli chcesz, aby gra była bardziej emocjonująca postaraj się, żeby Twój kurczak, znajdujący się na ciężarówce nie spadał podczas transportu – to dla niego duży stres. Jeśli kurczak spadnie z ciężarówki 3 razy, to wraca odpocząć do Wiejskiej Zagrody.
4. Jeżeli po dostarczeniu kurczaka do Leśnej Zagrody, w Wiejskiej Zagrodzie pozostałe kurczaki czekają na transport, ustawiasz ponownie ciężarówkę na **STARCIE**, ładujesz na nią kolejnego kurczaka i (gdy przyjdzie Twoja kolej) ponownie wyruszasz w trasę.

ZASADY DODATKOWE

- ! Nie możesz stanąć na polu zajmowanym już przez przeciwnika. Jeśli wyrzucisz kostką taką ilość oczek, która wskaże miejsce na którym stoi drugi gracz – nie ruszasz się z miejsca i tracisz kolejkę.
- ! Aby wjechać do Leśnej Zagrody musisz wyrzucić na kostce 1 (stojąc na polu **KURCZAK**) lub 3 (stojąc na polu **UCIECZKA**). Wyjątkiem jest sytuacja, w której stajesz na polu **ROBOTY DROGOWE**, a przeciwnik w tym samym czasie zajmuje pole, na które, wg wskazania na kostce, masz się cofnąć. Wtedy korzystasz z zasady, że nie możesz stanąć na polu zajęтым przez przeciwnika i nie musisz się cofać w kolejnym rzucie kostką. W tej sytuacji, aby dostać się do Leśnej Zagrody, stojąc na polu **ROBOTY DROGOWE**, musisz wyrzucić 2.

POLA GRY



KURCZAK

Pole neutralne. Zadowolony kurczak zmierza do Leśnej Zagrody.



SKRÓT PRZEZ LAS

Znalazłeś skrót przez las. Przejeżdżasz szybko na pole **KURCZAK**.



KOSTKA SZANSA

Rzucasz kostką raz jeszcze. Jeśli wyrzucisz:
1 – cofasz się na pole **KURCZAK 1**
2 – jedziesz na pole **KURCZAK 2**
3 – jedziesz na pole **KURCZAK 3**



RODZINA KACZEK

Trafieś na rodzinę kaczek, które wyszły na drogę. Musisz poczekać i je przepuścić. Tracisz kolejkę.



ROBOTY DROGOWE

Niestety natrafieś na niespodziewany remont drogi. W następnej kolejce cofasz się o tyle oczek ile wskaże kostka.



KURCZAK 1



KURCZAK 2



KURCZAK 3



KURCZAK BONUS

Zabierasz dodatkowego kurczaka z Wiejskiej Zagrody. Jeśli w zagrodzie nie ma już Twoich kurczaków, nic się nie dzieje.



UCIECZKA

Uwaga! Twój kurczak zobaczył lisa i bardzo się przestraszył. Ucieka z ciężarówki z powrotem do Wiejskiej Zagrody. Jeśli masz więcej niż jednego kurczaka na aucie – ucieka tylko jeden.