

OSTRZEŻENIA DOTYCZĄCE BATERII

Baterie stanowią zagrożenie dla małych dzieci. Baterie powinna wymieniać osoba dorosła. Instaluj baterie zgodnie z biegunami. Rozładowane baterie wyjmij natychmiast z zabawki. Zużyte baterie należy odpowiednio utylizować. Wyjmij baterie na czas dłuższego przechowywania. Należy używać baterii tego samego typu.

- Nie spalaj baterii.
- Nie wrzucaj baterii do ognia, ponieważ mogą eksplodować.
- Nie mieszaj starych baterii z nowymi i baterii alkalicznych ze standardowymi.
- Nie używaj akumulatorów i baterii ładowalnych.
- Nie ładuj baterii jednorazowego użytku.
- Zacisków zasilania nie należy zwierać.

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

Symptom	Możliwe rozwiązanie
Zabawka nie chce się włączyć lub nie odpowiada.	● Upewnij się, że baterie są prawidłowo zainstalowane. ● Upewnij się, że pokrywa baterii jest właściwie założona. ● Wyjmij baterie i włóż je ponownie. ● Wyczyść komorę baterii za pomocą miękkiej gumki, a następnie suchej szmatki. ● Zainstaluj nowe baterie.
Zabawka wydaje dziwne dźwięki, działa nieregularnie, wypowiada niewłaściwe odpowiedzi.	● Oczyszcz styki baterii zgodnie z powyższymi instrukcjami. ● Zainstaluj nowe baterie.



OSTRZEŻENIE!
Nieodpowiednie dla dzieci poniżej 3 roku życia. Produkt zawiera drobne elementy. Zagrożenie zadławieniem.



OSTRZEŻENIE!
Ta zabawka wytwarza migające światło, które może wywołać epilepsję u osób posiadających epilepsję światłoczułą.



Wyprodukowano dla:
Dumel Sp. z o.o.
02-220 Warszawa
ul. Łopuszańska 36/14

tel. 22 843 18 13
biuro@dumel.com.pl
www.dumel.com.pl

4

ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA

- Interaktywny długopis
- 15 kart

Ostrzeżenia:

- Wszystkie materiały opakowaniowe, takie jak taśma, plastik, arkusze, zamki do opakowań, druciane opaski i przywieszki nie są częścią tej zabawki i należy je wyrzucić ze względu na bezpieczeństwo dziecka.
- Prosimy o zachowanie instrukcji obsługi, ponieważ zawiera ona ważne informacje.
- Należy chronić środowisko i nie wyrzucać tego produktu razem z odpadami domowymi.

ROZPOCZĘCIE GRY

1. Wyjmij Długopis i karty z opakowania.
2. Instalacja baterii.

Zabawka działa na bateriach 2x AAA (LR03)

- a. Za pomocą śrubokrętu odkręć śrubkę zabezpieczającą przedział na baterie.
 - b. Zainstaluj baterie zgodnie z oznaczeniem biegunowości (jak na schemacie poniżej).
 - c. Zamknij pokrywę baterii, zabezpieczając ją śrubką.
3. Po zainstalowaniu baterii, długopis będzie gotowy do użycia.



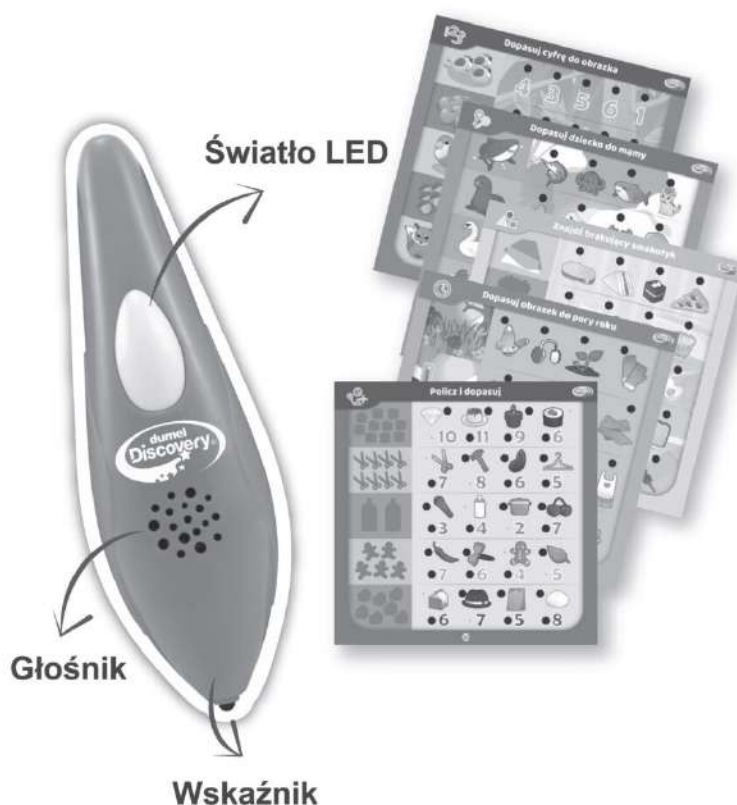
2



DD 62401

3+

Interaktywny długopis



KATEGORIE TEMATÓW



Cyfry



Czas



Rozpoznanie

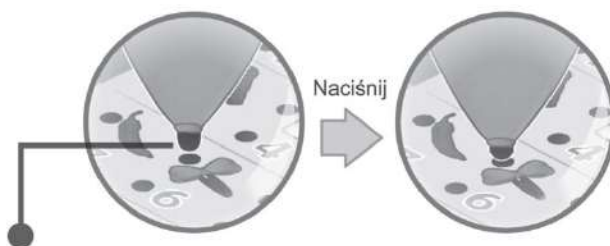


Kształty



Złożoność

JAK GRAĆ?



Dotknij Interaktywnym długopisem czarną kropkę widoczną przy wybranej przez Ciebie odpowiedzi i przekonaj się czy masz rację.

PRZECHOWYWANIE I KONSERWACJA

- Trzymaj produkt z dala od żywności i napojów.
- Zabawkę czyść przy użyciu wilgotnej szmatki i delikatnego mydła.
- Nie zanurzaj zabawki w wodzie.
- Wyjmij baterie z zabawki na czas dłuższego przechowywania.
- Nie wystawiaj zabawki na działanie ekstremalnych temperatur.

3