

Seria IFP53

Komercyjny wyświetlacz dotykowy
Podręcznik użytkownika



Dziękujemy za wybór produktu firmy ViewSonic®

Jako wiodący dostawca rozwiązań wizualnych, firma ViewSonic® jest zaangażowana w przekraczanie ogólnoświatowych oczekiwań dotyczących ewolucji technologicznej, innowacji i prostoty. W firmie ViewSonic® wierzymy, że nasze produkty mają potencjał pozytywnego oddziaływania na świat i jesteśmy przekonani, że wybrany produkt ViewSonic® będzie dobrze służył użytkownikom.

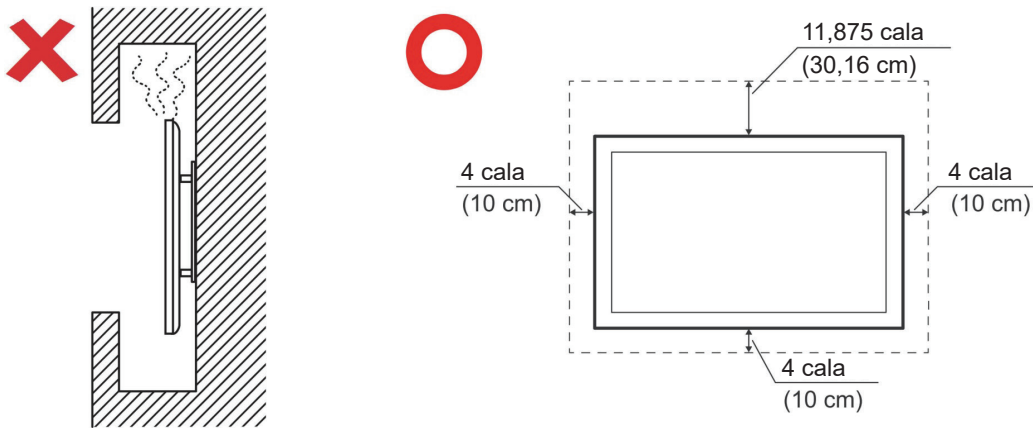
Jeszcze raz dziękujemy za wybór produktu firmy ViewSonic®!

Zasady bezpieczeństwa

Przed rozpoczęciem użytkowania tego produktu należy przeczytać poniższe **Zasady bezpieczeństwa**.

- Podręcznik użytkownika należy przechowywać w bezpiecznym miejscu do użytku w przyszłości.
- Przeczytaj wszystkie ostrzeżenia i postępuj zgodnie z instrukcjami.
- Tego urządzenia nie należy używać w pobliżu wody. Aby zmniejszyć ryzyko wystąpienia pożaru lub porażenia prądem elektrycznym, należy chronić urządzenie przed wilgocią.
- Nigdy nie należy zdejmować pokrywy tylnej. Wyświetlacz zawiera części pod wysokim napięciem. Dotknięcie ich może spowodować poważne obrażenia.
- Należy unikać wystawiania urządzenia na bezpośrednie działanie promieni słonecznych lub innych źródeł wytwarzających ciepło w sposób ciągły.
- Nie należy instalować w pobliżu źródeł ciepła, np. grzejników, nawiewów ciepła, pieców lub innych urządzeń (włącznie ze wzmacniaczami), które mogą doprowadzać do wzrostu temperatury urządzenia do niebezpiecznego poziomu.
- Do czyszczenia zewnętrznej obudowy należy używać miękkiej i suchej szmatki. W celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź część "Konserwacja".
- W przypadku przenoszenia urządzenia należy zachować ostrożność, aby nie upuścić urządzenia lub nie uderzyć go o coś innego.
- Nie należy ustawiać urządzenia na nierównej lub niestabilnej powierzchni. Urządzenie może przewrócić się doprowadzając do obrażeń ciała lub uszkodzenia.
- Nie wolno ustawiać żadnych ciężkich przedmiotów na urządzeniu lub przewodach połączeniowych.
- W przypadku pojawienia się dymu, nietypowych dźwięków lub dziwnych zapachów, należy natychmiast wyłączyć urządzenie i zadzwonić do sprzedawcy lub firmy ViewSonic®. Kontynuowanie używania urządzenia w takim stanie jest niebezpieczne.
- To urządzenie to monitor z podświetleniem LED przeznaczony do ogólnego użytku biurowego.
- Nie należy próbować obchodzić zabezpieczeń w postaci spolaryzowanej lub uziemionej wtyki. Spolaryzowana wtyka ma dwa bolce, a jeden z nich jest szerszy. Uziemiona wtyczka posiada dwa bolce i trzeci wtyk uziemiający. Szeroki bolec i trzeci wtyk uziemiający służą jako zabezpieczenie. Jeżeli wtyczka nie pasuje do gniazdka elektrycznego należy uzyskać odpowiedni adapter i nie podejmować próby włożenia wtyczki do gniazdka na siłę.

- W przypadku podłączania do gniazdka elektrycznego NIE WOLNO usuwać wtyku uziemiającego. Należy upewnić się, że wtyki uziemiające NIE SĄ USUNIĘTE.
- Przewód zasilający należy zabezpieczyć przed przydeptywaniem lub ścisaniem, szczególnie wtyczkę i miejsce, skąd przewód jest wyprowadzany ze sprzętu. Należy upewnić się, że gniazdo elektryczne znajduje się w pobliżu sprzętu, aby było ono łatwo dostępne.
- Należy używać wyłączanie dodatki/akcesoria określone przez producenta.
- W przypadku używania wózka należy zachować ostrożność podczas przemieszczania wózka/sprzętu, aby uniknąć obrażeń ciała w wyniku przewrócenia.
- Jeżeli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy czas, należy odłączyć je od gniazdka elektrycznego.
- Urządzenie należy umieścić w dobrze wentylowanym miejscu. Nie należy ustawiać niczego na urządzeniu, aby nie utrudniać odprowadzania ciepła.



- Wszystkie naprawy należy powierzać wykwalifikowanym pracownikom serwisu. Konieczna będzie naprawa, jeśli urządzenie ulegnie uszkodzeniu, np. w wyniku:
 - » Uszkodzenia przewodu zasilającego lub wtyczki
 - » Urządzenie zostanie zalane płynem lub upadnie na niego jakiś przedmiot
 - » Urządzenie jest wystawione na działanie wilgoci
 - » Urządzenie nie działa prawidłowo lub upadło

Spis treści

Zasady bezpieczeństwa

Wprowadzenie 10

Zawartość opakowania	10
Specyfikacje zestawu do montażu na ścianie (VESA)	11
Przegląd produktu	12
Widok z przodu	12
Widok z tyłu.....	12
Panel sterowania	13
Panele I/O (Wejście/wyjście).....	14
Przednie I/O (Wejście/wyjście).....	15
Tyłne I/O (Wejście/wyjście)	16
Boczne I/O (Wejście/wyjście)	17
OPS i gniazdo Wi-Fi.....	19
Pilot	20
Używanie gestów	23

Wykonywanie połączeń..... 25

Podłączanie zasilania	25
Podłączenie urządzeń zewnętrznych i włączenie funkcji dotyku.....	26
Połączenie USB Type C	27
Podłączanie HDMI	27
Podłączanie DisplayPort	27
Podłączanie VGA	27
Połączenie RS-232	28
Połączenie USB	29
USB Type A	29
USB Type C	29
Połączenie sieciowe.....	30
Podłączenie multimediiów	31
Podłączenie audio.....	32
Audio In (Wejście audio)	32
Audio Out (Wyjście audio)	32
Połączenie SPDIF	32
Połączenie wyjścia wideo	33
HDMI Out (Wyjście HDMI)	33
Type C Out (Wyjście Type C)	33

Połączenia opcjonalne	34
Instalacja komputera PC typu Slot-in (Gniazdo OPS)	34
Instalacja karty Wi-Fi (Gniazdo Wi-Fi)	35
Używanie monitora interaktywnego ViewBoard.....	36
Włączanie/wyłączanie ViewBoard.....	36
Konfiguracja początkowego uruchomienia	37
Home Screen (Ekran główny)	40
How to Sign Up (Jak się zarejestrować).....	40
Use as Guest (Używaj jako gość)	41
Sign In (Zaloguj)	41
Home Screen Message (Komunikat na ekranie głównym).....	42
Toolbar (Pasek narzędzi)	43
Ikony paska narzędzi	44
Menu ekranowe (OSD) - General Settings (Ustawienia ogólne).....	46
Input Settings (Ustawienia wejścia)	48
Display Settings (Ustawienia wyświetlania)	50
Eye Care.....	52
Applications (Aplikacje)	54

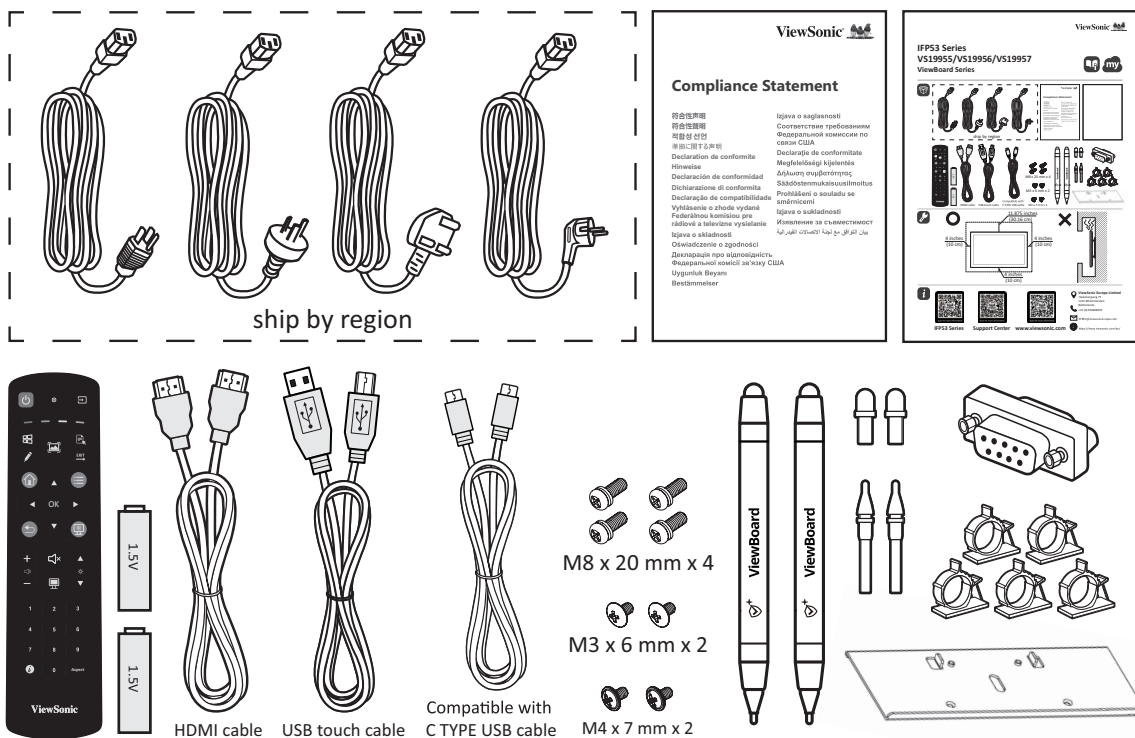
Ustawienia ViewBoard	55
Wireless & Network (Połączenie bezprzewodowe i sieć)	55
Wi-Fi	56
Ethernet	57
Wireless Hotspot (Hotspot bezprzewodowy)	58
Bluetooth	59
VPN.....	60
File Sharing (Udostępnianie plików)	62
Samba.....	63
Display (Wyświetlacz)	64
Wallpaper (Tapeta)	65
Protection (Zabezpieczenie).....	66
HDMI Out (Wyjście HDMI)	67
Preference (Preferencje)	68
Marker.....	69
Touch (Dotyk).....	70
Language (Język)	70
Keyboard & Input Method (Klawiatura i metoda wprowadzania)	71
Date & time (Data i czas).....	72
Boot Mode & Advanced Settings (Tryb uruchamiania i ustawienia zaawansowane)	
73	
Startup & Shutdown (Uruchamianie i zamykanie)	74
Toolbar Setting (Ustawienie paska narzędziowego)	75
Input Source (Źródło wejścia)	76
Label Input Source (Etykieta źródła wejścia).....	77
Source (Źródło).....	78
Apps (Aplikacje)	79
Apps (Aplikacje).....	80
System	83
Clone to USB (Klonuj USB).....	84
Display ID (ID wyświetlacza).....	85
Security (Zabezpieczenie).....	86
System Update (Aktualizacja systemu)	89
About Device (Informacje o urządzeniu).....	90

Wstępnie zainstalowane aplikacje i ustawienia	91
myViewBoard Display.....	91
myViewBoard Manager	92
myViewBoard Whiteboard	93
vCast	96
Display Group Settings (Ustawienia grupy wyświetlaczy)	98
Synchronized Group Screen All the Time (Zawsze synchronizowany ekran grupy) ..	100
Share a Screen to the Display Group (One to Many Casting) (Udostępnij ekran grupie wyświetlaczy (casting jeden do wielu))	100
Moderator Mode (Tryb moderatora).....	101
Broadcast (Transmisja).....	102
Multiple Screen Sharing (Udostępnianie wielu ekranów)	102
Preview Screen (Podgląd ekranu)	102
Touch (Dotyk).....	102
Przesyłanie z urządzeń z systemem Windows, MacBook i Chrome	103
Przesyłanie z urządzeń Android.....	105
Przesyłanie z urządzeń iOS Apple	108
Połączenie z ViewBoard z urządzenia mobilnego.....	111
Casting with Chromecast (Przesyłanie z Chromecast).....	112
Casting with Miracast (Przesyłanie z Miracast)	114
Protokół RS-232.....	116
Opis.....	116
Specyfikacja sprzętowa RS-232	116
Specyfikacja sprzętowa LAN.....	117
Ustawienie komunikacji RS-232	117
Ustawienie komunikacji LAN.....	117
Odniesienie komunikatu polecenia	117
Protokół	118
Lista Set-Function	118
Lista Get-Function	126
Tryb połączenia przelotowego pilota	134

Dodatek	137
Specyfikacje	137
Tryby wyświetlania	139
DisplayPort	139
HDMI	139
USB TYP C	140
VGA	140
Wyjście HDMI	141
Rozwiązywanie problemów	142
Konserwacja urządzenia	144
Ogólne zasady bezpieczeństwa	144
Czyszczenie ekranu	144
Czyszczenie obudowy	144
Informacje prawne i serwisowe	145
Informacja o zgodności	145
Zgodność z CE dla krajów europejskich	145
Deklaracja zgodności RoHS2	146
Oświadczenie ENERGY STAR	147
Indyjskie ograniczenie dotyczące substancji niebezpiecznych	148
Usuwanie produktu i upływanie terminu jego przydatności	148
Informacje o prawach autorskich	149
Obsługa klienta	150
Ograniczona gwarancja	151

Wprowadzenie

Zawartość opakowania

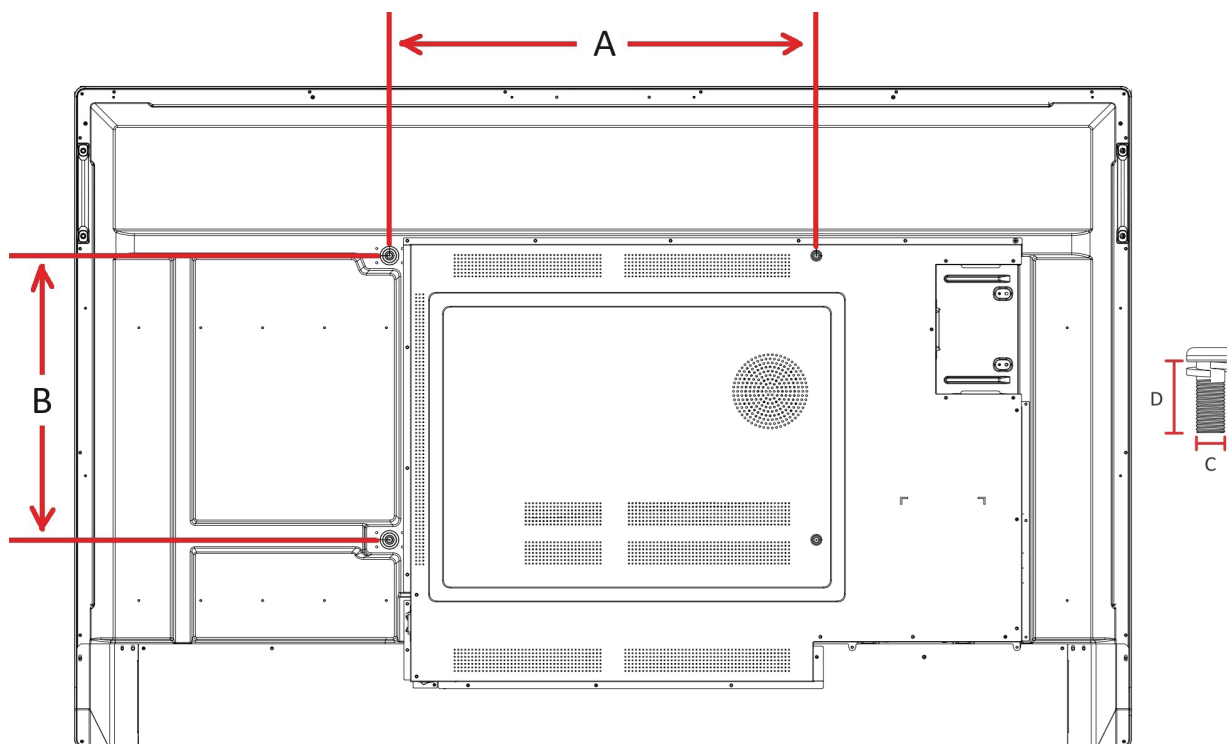


- Bateria AAA
- Płyta kamery
- 5 x zacisk
- Oświadczenie o zgodności
- Kabel HDMI (3 m)
- Przewód zasilający (3 m)
- Skrócona instrukcja obsługi
- 4 x wymienna końcówka pióra
- Kabel USB Type C (1,8 m)
- Adapter RS-232
- 8 x śruba
- 2 x pióro dotykowe
- Kabel dotykowy USB (3 m)
- Pilot

UWAGA: Kable znajdujące się na wyposażeniu mogą się różnić, zależnie od kraju. Należy skontaktować się z lokalnym sprzedawcą w celu uzyskania szczegółowych informacji.

Specyfikacje zestawu do montażu na ścianie (VESA)

UWAGA: Wykonaj instrukcje z zestawu do montażu na ścianie w celu instalacji zestawu do montażu na ścianie. Podczas montażu do innych materiałów budowlanych, należy się skontaktować z najbliższym dostawcą.

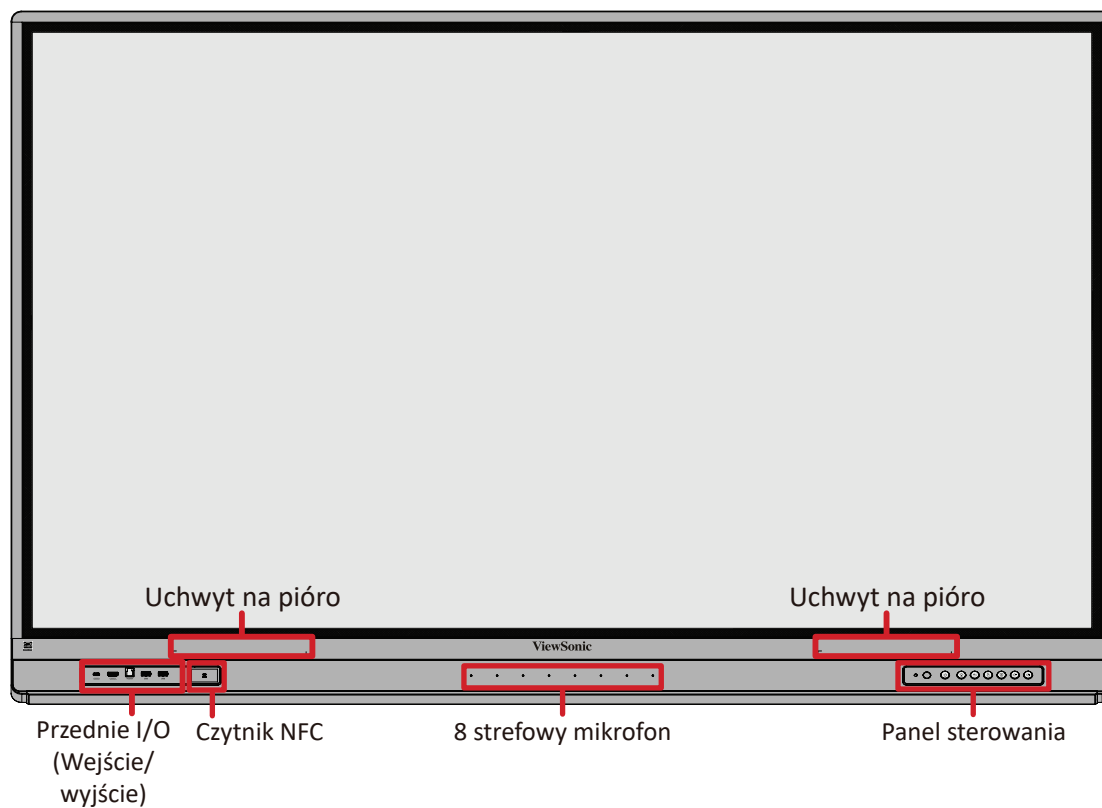


Model	Specyfikacje VESA. (A x B)	Standardowa śruba (C x D)	Liczba
IFP6553	600 x 400 mm	M8 x 20 mm	4
IFP7553	800 x 400 mm	M8 x 20 mm	4
IFP8653	800 x 600 mm	M8 x 20 mm	4

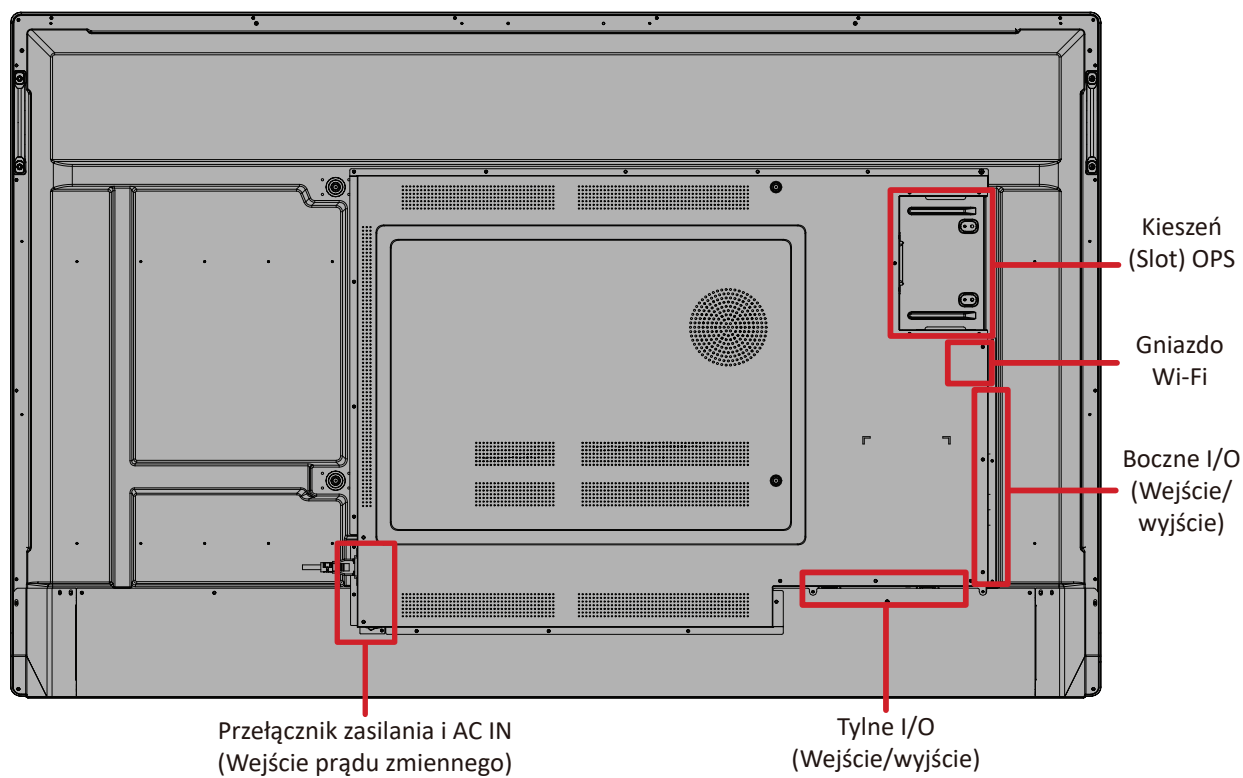
UWAGA: Nie należy używać śrub dłuższych niż standardowe, ponieważ mogą one uszkodzić wnętrze wyświetlacza.

Przegląd produktu

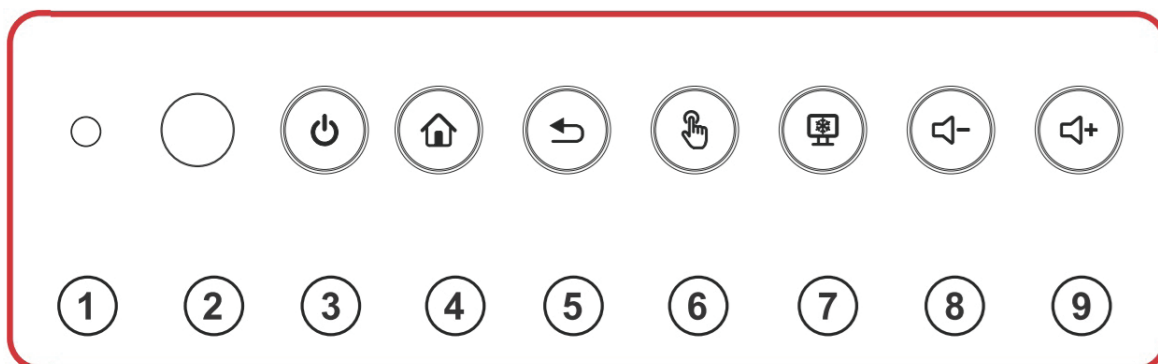
Widok z przodu




Widok z tyłu



Panel sterowania

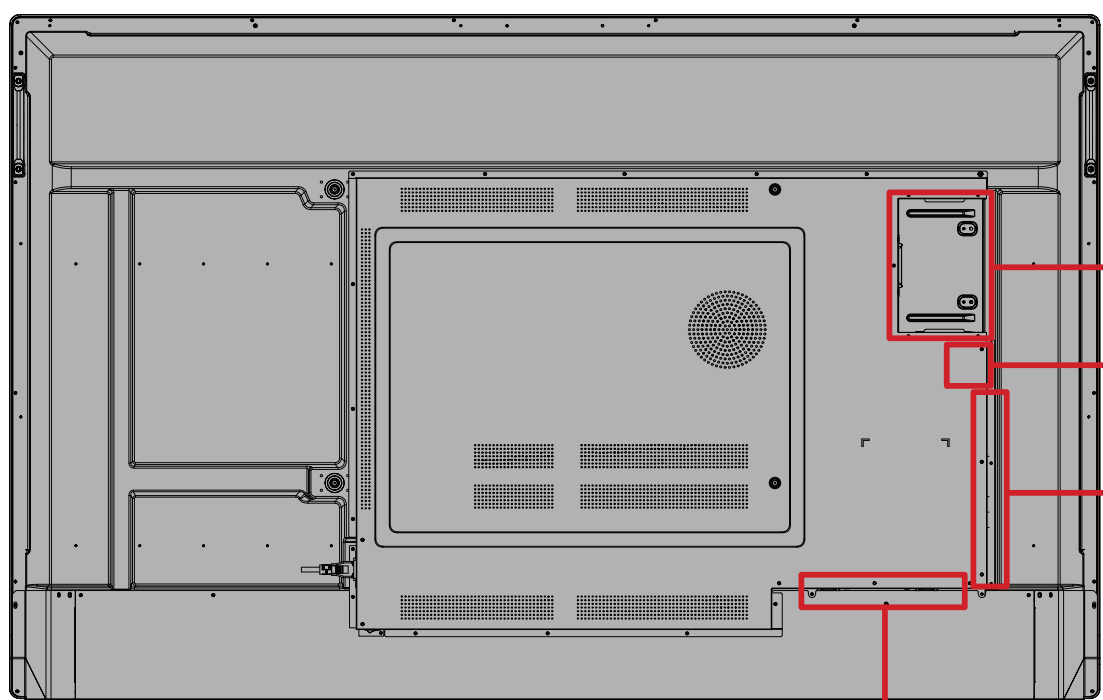


Numer	Element	Opis
1		Czujnik światła otoczenia.
2		Odbiornik pilota na podczerwień.
3		<ul style="list-style-type: none"> Światło wskaźnika zasilania. Naciśnij, aby włączyć wyświetlacz. Po włączeniu naciśnij ponownie, aby włączyć lub wyłączyć tylko podświetlenie. Po włączeniu naciśnij ponownie, aby wyłączyć wyświetlacz
4		Powrót do głównego interfejsu ViewBoard.
5		Powrót do poprzedniego poziomu interfejsu (tj. powrót do poprzedniego ekranu).
6		Włączenie lub wyłączenie funkcji ekranu dotykowego.
7		Zatrzymanie bieżącego obrazu na ekranie.
8		Zmniejszenie poziomu głośności.
9		Zwiększenie poziomu dźwięku.

Panele I/O (Wejście/wyjście)



Przednie I/O
(Wejście/wyjście)



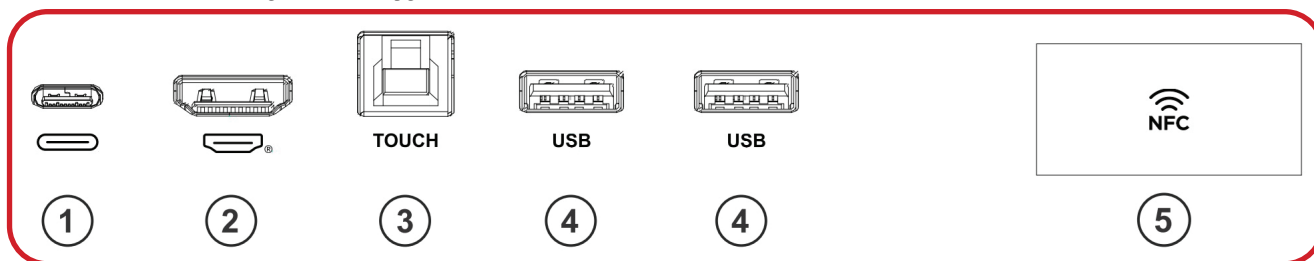
Kieszon
(Slot) OPS

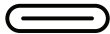
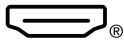
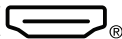
Gniazdo
Wi-Fi

Boczne I/O
(Wejście/
wyjście)

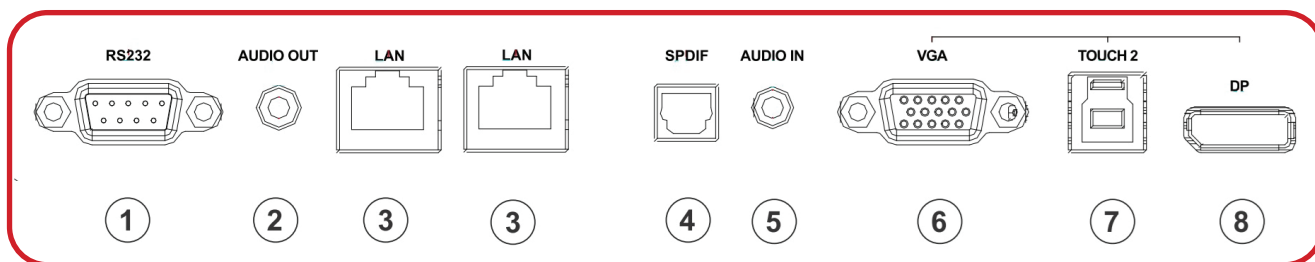
Tylne I/O
(Wejście/wyjście)

Przednie I/O (Wejście/wyjście)



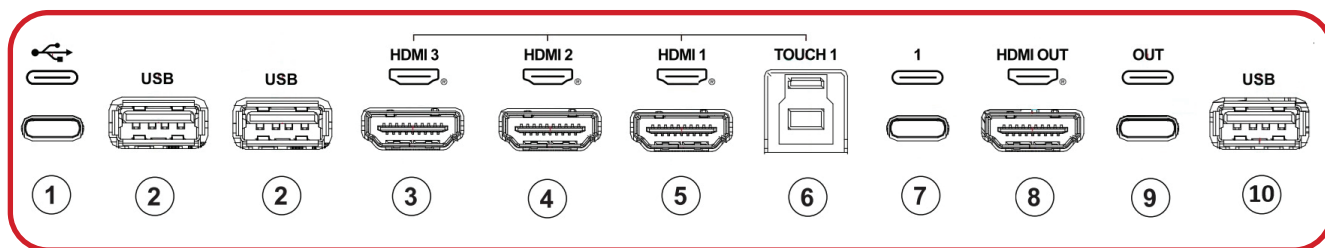
Numer	Element	Opis
1	 (PRZEDNIE ZŁĄCZE TYPE C)	<ul style="list-style-type: none"> Wejście USB Type C Standardowe USB 3.0 Obsługa DP w wersji 1.2 z audio, wideo i dotykiem Obsługa LAN przez 10M/100M Obsługa ładowania z mocą do 100W. Obsługiwane ładowanie: 5V/3A, 9V/3A, 15V/3A, 20V/3,25A, 20V/5A
2	 (PRZEDNIE GNIAZDO HDMI)	<ul style="list-style-type: none"> Wejście HDMI Połączenie do komputera z wyjściem HDMI, przystawki telewizyjnej lub innego urządzenia wideo Obsługa wyświetlacza 4K; HDMI w wersji 2.1; CEC
3	TOUCH (Dotyk) (TOUCH 3)	<ul style="list-style-type: none"> USB Type B Wyjście sygnału dotykowego na zewnętrzny komputer Po podłączeniu (z zewnętrznym komputerem), urządzenie podłączone do portu USB może być bezpośrednio używane przez zewnętrzny komputer <p>UWAGA: Parowanie ze znajdującym się obok portem PRZEDNIM GNIAZDEM HDMI ()</p>
4	USB	<ul style="list-style-type: none"> Wejście USB Type A Standardowe USB 3.0 Podłączanie takich urządzeń, jak dyski twarde, klawiatura, mysz, itd. Automatyczne przełączanie pomiędzy komputerem zewnętrznym a ViewBoard Obsługa: 5V/0,9A (x2)
5	NFC	Czytnik NFC

Tylne I/O (Wejście/wyjście)




Numer	Element	Opis
1	RS232	Interfejs szeregowy; używany do wzajemnego transferu danych pomiędzy urządzeniami
2	AUDIO OUT (Wyjście audio)	Wyjście audio na zewnętrzny głośnik/zestaw słuchawkowy
3	LAN	Standardowy interfejs RJ45 (10M/100M/1000M) do połączenia z Internetem. Funkcje huba obsługują współdzielenie sieci.
4	SPDIF	Wielokanałowy dźwięk przez sygnały optyczne.
5	AUDIO IN (Wejście audio)	Wejście audio zewnętrznego komputera
6	VGA	Wejście wideo zewnętrznego komputera
7	TOUCH 2 (DOTYK 2)	<ul style="list-style-type: none"> • USB Type B • Wyjście sygnału dotykowego na zewnętrzny komputer • Po podłączeniu (z zewnętrznym komputerem), urządzenie podłączone do portu USB może być bezpośrednio używane przez zewnętrzny komputer <p>UWAGA: Parowanie z gniazdem VGA i DP.</p>
8	DP	<ul style="list-style-type: none"> • Wejście DisplayPort w wersji 1.2 • Obsługa wyświetlacza 4K

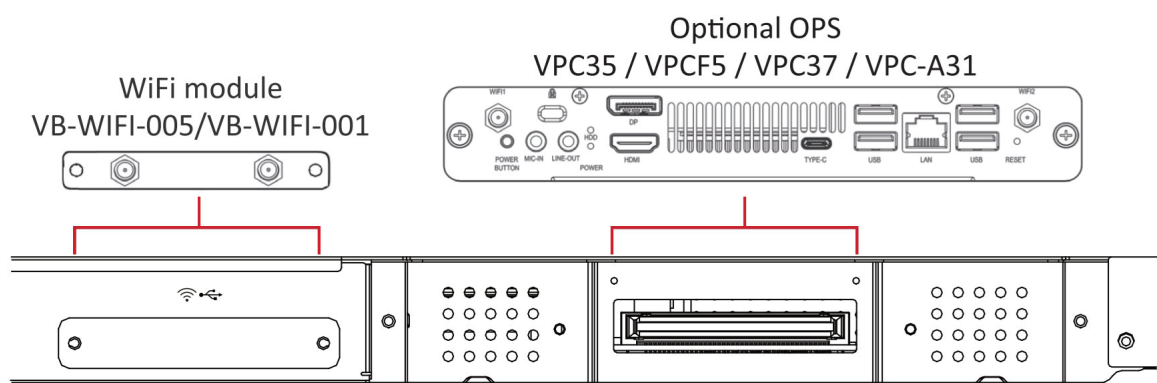
Boczne I/O (Wejście/wyjście)



Numer	Element	Opis
1	Kabel danych TYPE C	<ul style="list-style-type: none"> • USB Type C • Wyłącznie do odczytu/zapisu danych • Standardowe USB 3.0
2	USB	<ul style="list-style-type: none"> • Wejście USB Type A • Standardowe USB 3.0 • Podłączanie takich urządzeń, jak dyski twarde, klawiatura, mysz, itd. • Automatyczne przełączanie pomiędzy komputerem zewnętrznym a ViewBoard • Obsługa: 5V/0,9A (x2)
3	HDMI 3	<ul style="list-style-type: none"> • Wejście HDMI • Połączenie do komputera z wyjściem HDMI, przystawki telewizyjnej lub innego urządzenia wideo • Obsługa wyświetlacza 4K; HDMI w wersji 2.0; CEC; ARC
4	HDMI 2	<ul style="list-style-type: none"> • Wejście HDMI • Połączenie do komputera z wyjściem HDMI, przystawki telewizyjnej lub innego urządzenia wideo • Obsługa wyświetlacza 4K; HDMI w wersji 2.0; CEC
5	HDMI 1	<ul style="list-style-type: none"> • Wejście HDMI • Połączenie do komputera z wyjściem HDMI, przystawki telewizyjnej lub innego urządzenia wideo • Obsługa wyświetlacza 4K; HDMI w wersji 2.1; CEC
6	TOUCH 1 (DOTYK 1)	<ul style="list-style-type: none"> • USB Type B • Wyjście sygnału dotykowego na zewnętrzny komputer • Po podłączeniu (z zewnętrznym komputerem), urządzenie podłączone do portu USB może być bezpośrednio używane przez zewnętrzny komputer <p>UWAGA: Parowanie z gniazdami HDMI 1/ 2/ 3.</p>

Numer	Element	Opis
7	 (Type C 1)	<ul style="list-style-type: none"> • Wejście USB Type C • Standardowe USB 3.0 • Obsługa DP w wersji 1.2 z audio, wideo i dotykiem • Obsługa ładowania z mocą do 100W. Obsługiwane ładowanie: 5V/3A, 9V/3A, 15V/3A, 20V/3,25A
8	HDMI OUT (Wyjście HDMI)	Podłączenie do urządzeń z funkcją wejścia HDMI. Obsługa 1080p i 4K przy 60Hz. UWAGA: Obsługiwane przez wybrane modele.
9	WYJŚCIE TYPE C	Podłączenie do urządzeń z funkcją wejścia Type C. Obsługa 1080p i 4K przy 60Hz. UWAGA: Obsługiwane przez wybrane modele.
10	USB	<ul style="list-style-type: none"> • Wejście USB Type A • Standardowe USB 2.0 • Tylko do używania źródła ViewBoard

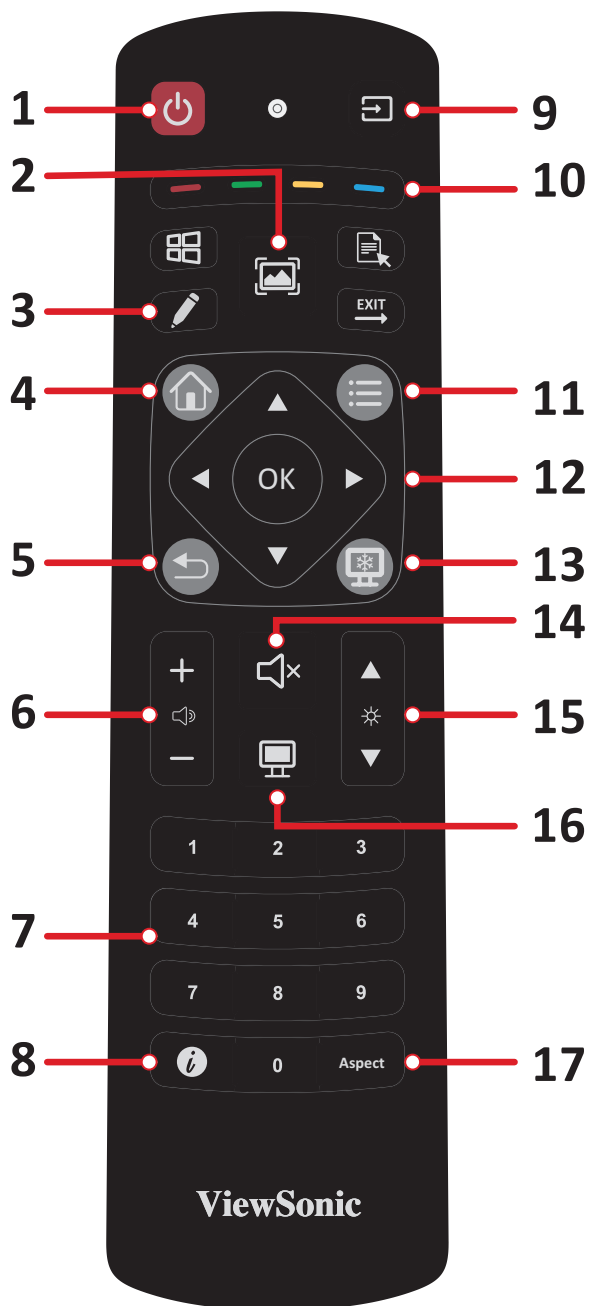
OPS i gniazdo Wi-Fi



UWAGA: Wyjście OPS: 18V/5A.

Pilot

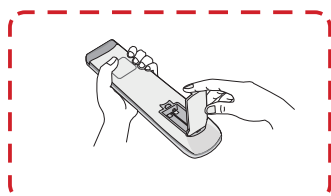
Numer	Opis
1	Włączenie/wyłączenie zasilania
2	Przechwytywanie ekranu
3	Pisanie podczas uruchamiania
4	Powrót do ekranu głównego odtwarzacza ViewBoard.
5	Cofnięcie/Powrót do poprzedniej strony
6	Zwiększanie/zmniejszanie głośności
7	Klawiatura numeryczna
8	Informacje
9	Wybór źródła wejścia
10	Przyciski sterowania multimediami: <ul style="list-style-type: none"> • Czerwony: Odtwarzaj/Pauza • Zielony: Zatrzymaj • Żółty: Do przodu • Niebieski: Do przodu/Do tyłu
11	Ustawienia
12	W górę/W dół/W prawo/W lewo/OK
13	Zatrzymaj ekran
14	Wyciszenie/Wyłączenie wyciszenia
15	Zwiększenie/zmniejszenie jasności
16	Pusty ekran
17	Dopasowanie współczynnika proporcji



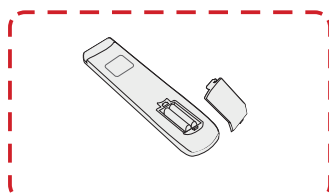
Wkładanie baterii pilota

W celu włożenia baterii do pilota:

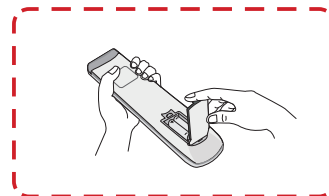
1. Zdejmij pokrywę z tyłu pilota.
2. Włóż dwie baterie "AAA", sprawdzając, czy symbol "+" na baterii jest dopasowany do symbolu "+" w gnieździe baterii.
3. Załóż ponownie pokrywę dopasowując ją do gniazda na pilocie i zamykając zatrzask.



(1)



(2)



(3)

OSTRZEŻENIE: Wymiana baterii na baterię nieprawidłowego typu, może spowodować eksplozję.

UWAGA:

- Zaleca się, aby nie mieszać różnych typów baterii.
- Stare baterie należy zawsze usuwać w sposób przyjazny dla środowiska. Należy się skontaktować z lokalnymi władzami w celu uzyskania dalszych informacji o bezpiecznym usuwaniu baterii.

Zakres działania odbiornika pilota

Zakres pracy pilota pokazano tutaj. Jego efektywny zakres działania 8 metrów, 30° stopni w lewo i w prawo. Upewnij się, że nic nie zasłania sygnału pilota kierowanego do odbiornika.

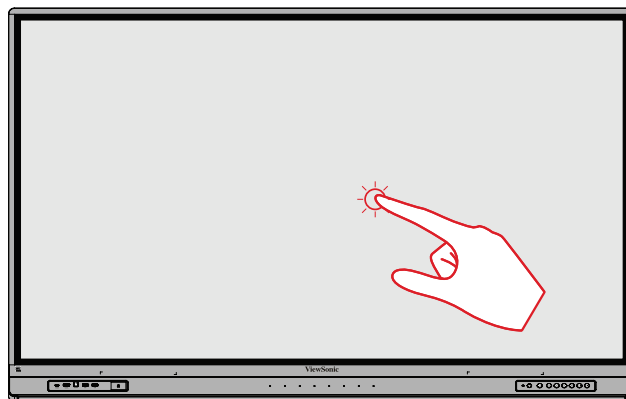


Używanie gestów

Gesty dotykowe umożliwiają użytkownikowi używanie wstępnie określonych poleceń, bez używania klawiatury lub myszy. Używając gestów na monitorze interaktywnym ViewBoard, użytkownik może zaznaczyć/usunąć zaznaczenie obiektów, zmienić lokalizację obiektu, ustawienia dostępu, wymazać cyfrowy tusz i znacznie więcej.

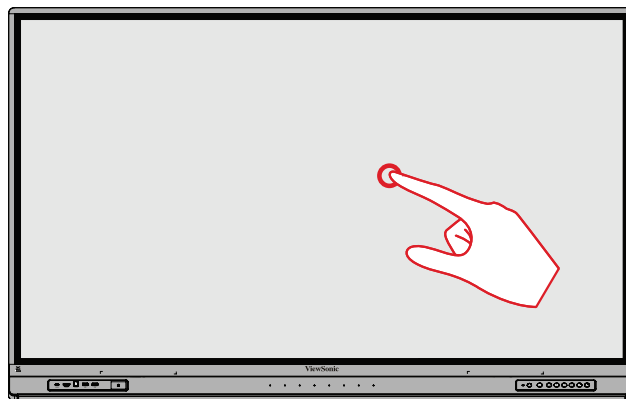
Zaznaczanie i usuwanie zaznaczenia obiektu (Kliknięcie)

Naciśnij i zwolnij ViewBoard, aby zaznaczyć/usunąć zaznaczenie opcji lub obiektów. To działanie jest podobne do pojedynczego, standardowego kliknięcia lewym przyciskiem myszy.



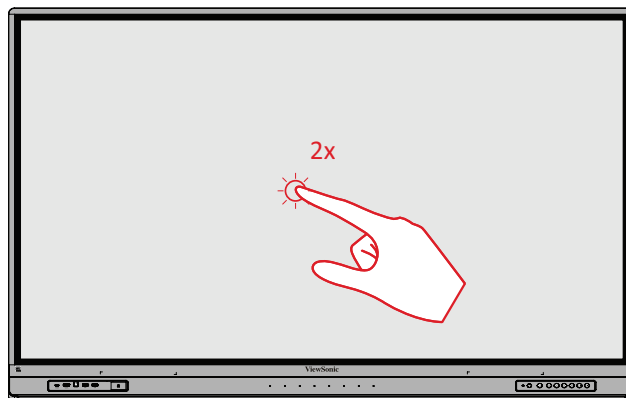
Wyświetlanie opcji menu (Kliknięcie prawym przyciskiem)

Naciśnij i przytrzymaj palcem ViewBoard. To działanie jest podobne do pojedynczego, standardowego kliknięcia prawym przyciskiem myszy.



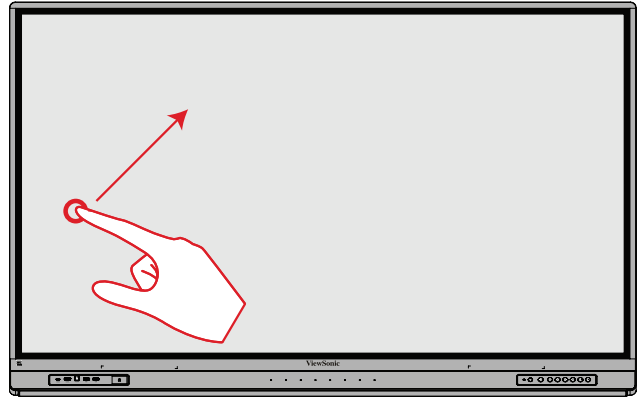
Dwukrotne kliknięcie

Dwukrotnie naciśnij szybko i zwolnij w tym samym miejscu na monitorze interaktywnym ViewBoard. To działanie jest podobne do dwukrotnego, standardowego kliknięcia lewym przyciskiem myszy.



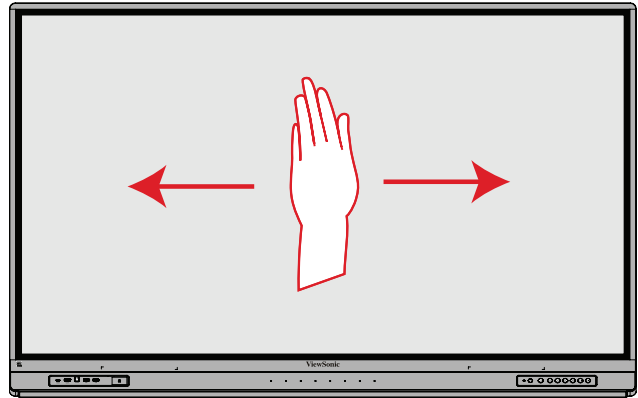
Przesuwanie obiektu

Naciśnij i przytrzymaj obiekt na monitorze interaktywnym ViewBoard i wolno przeciągnij go palcem do wymaganego miejsca.



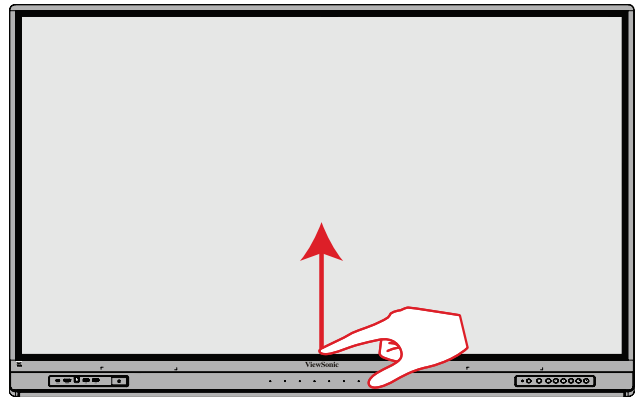
Wymazywanie cyfrowego tuszu

Użyj płasko ułożonej ręki, dłoni albo pięści na monitorze interaktywnym ViewBoard i przesuń rękę po obszarze, który ma zostać wymazany.



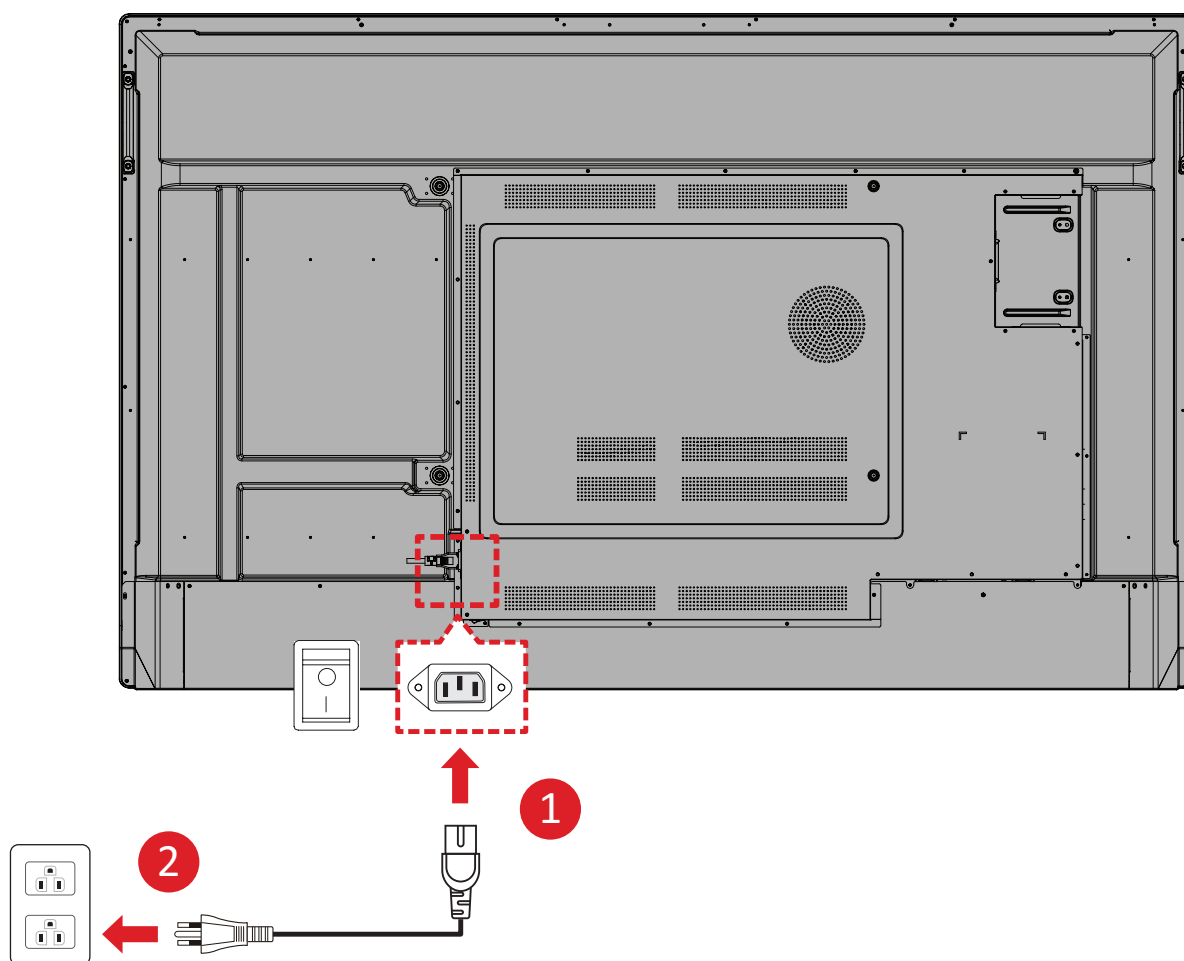
Przeciągnij w górę, aby wyświetlić General Settings (Ustawienia ogólne)

Przeciągnij z dołu w górę monitora interaktywnego ViewBoard, aby uruchomić General Settings (Ustawienia ogólne).



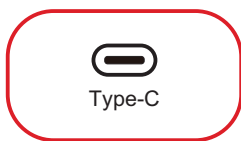
Wykonywanie połączeń

Podłączanie zasilania

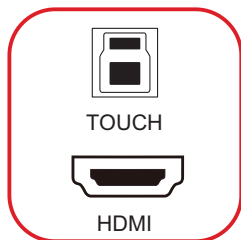


1. Podłącz przewód zasilający do gniazda wejścia prądu zmiennego w tylnej części wyświetlacza.
2. Podłącz przewód zasilający do gniazda zasilania.

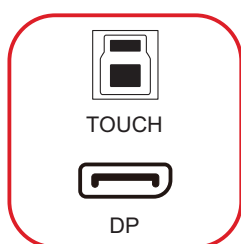
Podłączenie urządzeń zewnętrznych i włączenie funkcji dotyku



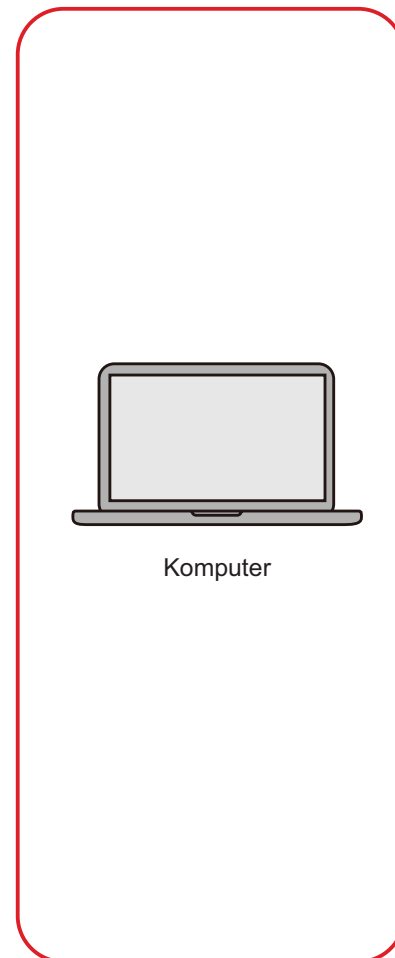
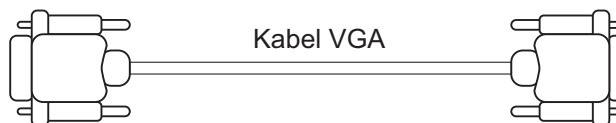
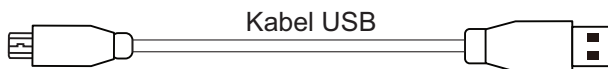
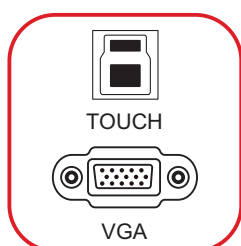
lub



lub



lub



Urządzenie(a) zewnętrzne można podłączyć w dowolnej z następujących konfiguracji:

Połączenie USB Type C

W celu połączenia przez Type C:

Podłącz kabel Type C z urządzenia zewnętrznego do **Przedniego portu Type C/ Type C 1** na ViewBoard.

Podłączanie HDMI

W celu połączenia przez HDMI:

1. Podłącz kabel HDMI z urządzenia zewnętrznego do **PRZEDNIEGO GNIAZDA HDMI/HDMI 1/HDMI 2/HDMI3** na ViewBoard.
2. Podłącz kabel USB Type B do A do zewnętrznego urządzenia, z odpowiedniego portu **TOUCH (DOTYK)** ViewBoard.

UWAGA: Port **TOUCH 1 (DOTYK 1)** jest przeznaczony dla gniazd **HDMI 1/ HDMI 2/HDMI 3**. Port **TOUCH 2 (DOTYK 2)** jest przeznaczony do gniazd **DP i VGA**. Port **TOUCH 3 (DOTYK 3)** jest przeznaczony dla **PRZEDNIEGO GNIAZDA HDMI**.

Podłączanie DisplayPort

W celu połączenia przez DisplayPort:

1. Podłącz kabel DisplayPort z urządzenia zewnętrznego do portu **DP** na ViewBoard.
2. Podłącz kabel USB Type B to A do zewnętrznego urządzenia, z portu **TOUCH 1 (DOTYK 1)** ViewBoard.

UWAGA: Port **TOUCH 1 (DOTYK 1)** jest przeznaczony dla gniazd **HDMI 1/ HDMI 2/HDMI 3**. Port **TOUCH 2 (DOTYK 2)** jest przeznaczony do gniazd **DP i VGA**. Port **TOUCH 3 (DOTYK 3)** jest przeznaczony dla **PRZEDNIEGO GNIAZDA HDMI**.

Podłączanie VGA

W celu połączenia przez VGA:

1. Podłącz kabel VGA z urządzenia zewnętrznego do portu **VGA** na ViewBoard.
2. Podłącz kabel USB Type B to A do zewnętrznego urządzenia, z portu **TOUCH 2 (DOTYK 2)** ViewBoard.

UWAGA: Port **TOUCH 1 (DOTYK 1)** jest przeznaczony dla gniazd **HDMI 1/ HDMI 2/HDMI 3**. Port **TOUCH 2 (DOTYK 2)** jest przeznaczony do gniazd **DP i VGA**. Port **TOUCH 3 (DOTYK 3)** jest przeznaczony dla **PRZEDNIEGO GNIAZDA HDMI**.

Połączenie RS-232

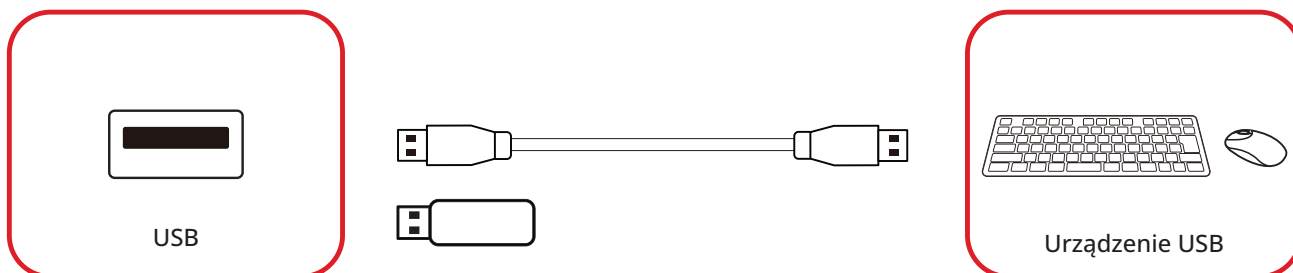


Podczas używania kabla szeregowego RS-232 do podłączenia wyświetlacza do zewnętrznego komputera lub systemu sterowania, niektórymi funkcjami można sterować zdalnie, takimi jak: włączanie i wyłączanie zasilania, regulacja głośności, wybór wejścia, jasność i inne.

Połączenie USB

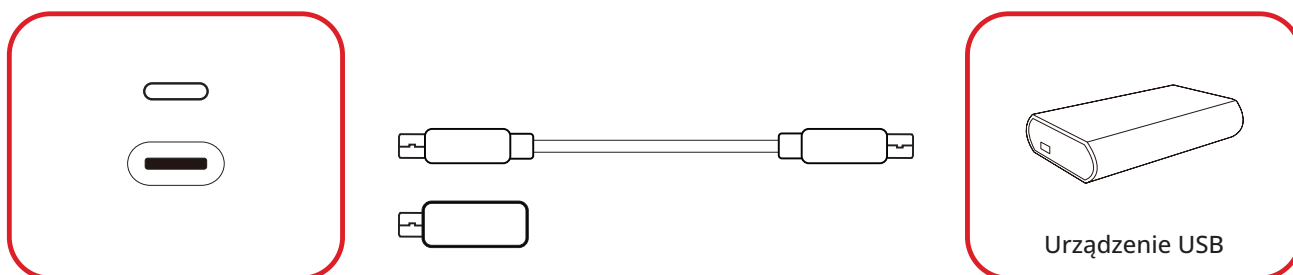
Podobnie jak w każdym komputerze PC, do monitora interaktywnego ViewBoard można łatwo podłączać różne urządzenia USB i inne urządzenia peryferyjne.

USB Type A



Podłącz urządzenie USB lub dysk pamięci do portu USB Type A ViewBoard.

USB Type C



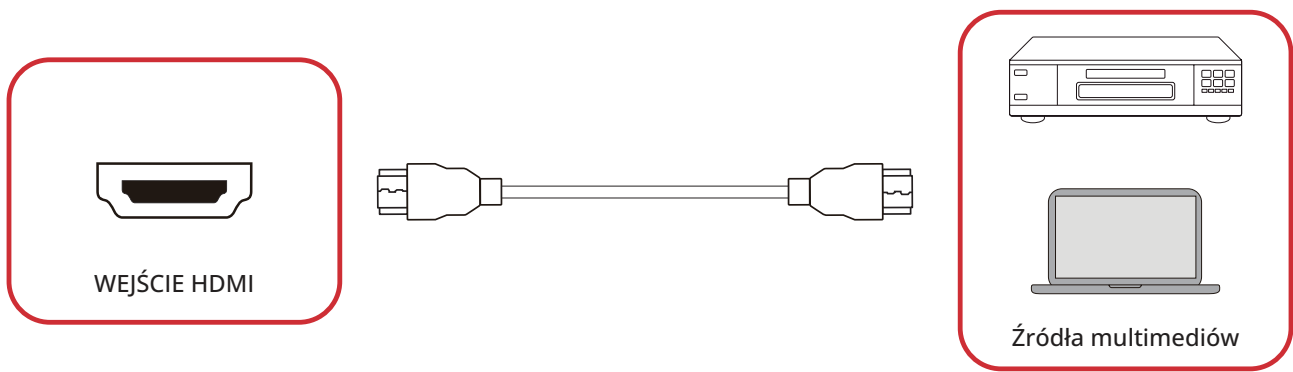
Podłącz urządzenie USB lub dysk pamięci do portu USB Type C ViewBoard.

Połączenie sieciowe



Aby połączyć się z siecią lokalną, podłącz kabel Ethernet do swojej sieci, a następnie podłącz drugi koniec do portu **LAN** ViewBoard.

Podłączenie multimediiów



W celu podłączenia do źródła multimediiów:

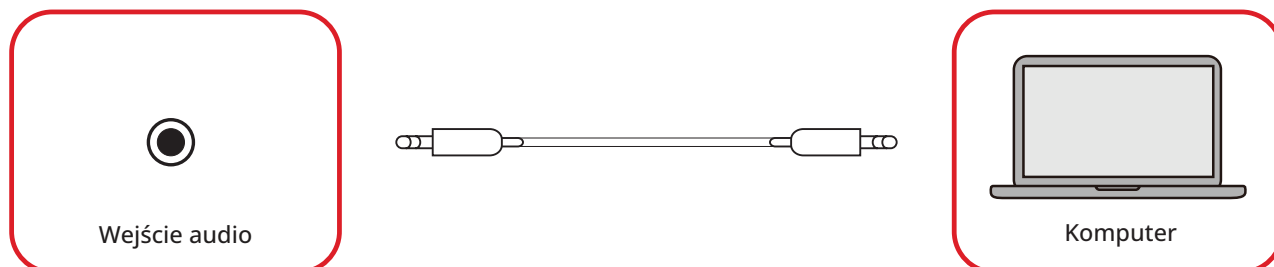
1. Podłącz kabel HDMI do gniazda **HDMI** na ViewBoard i urządzenia peryferyjnego.
2. Podłącz przewód zasilający ViewBoard i włącz przełącznik zasilania.
3. Naciśnij przycisk **Power (Zasilanie)** na ViewBoard, aby włączyć ekran.
4. Naciśnij przycisk **INPUT (Wejście)** na pilocie i przełącz na źródło wejścia HDMI.

Podłączenie audio

ViewBoard obsługuje **Audio In (Wejście audio)**, **Audio Out (Wyjście audio)** i **SPDIF**.

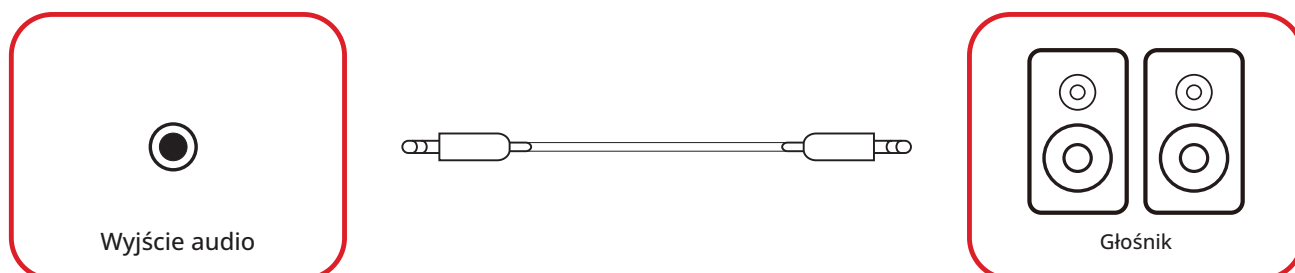
Audio In (Wejście audio)

Aby odtwarzać audio z posiadanego urządzenia zewnętrznego przez głośniki ViewBoard, podłącz jeden koniec kabla audio do posiadanego urządzenia zewnętrznego, a drugi koniec do portu **Audio In (Wejście audio)** ViewBoard.

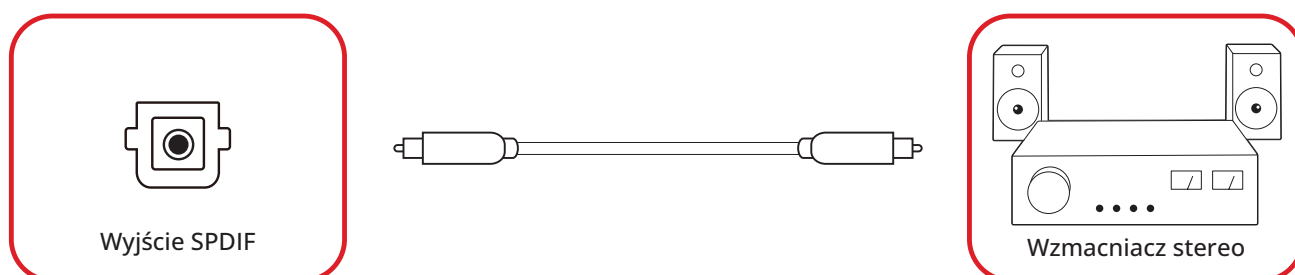


Audio Out (Wyjście audio)

Aby odtwarzać audio z wyświetlacza przez zewnętrzny głośnik, podłącz jeden koniec kabla audio do zewnętrznego głośnika, a drugi koniec do portu **Audio Out (Wyjście audio)** ViewBoard.



Połączenie SPDIF

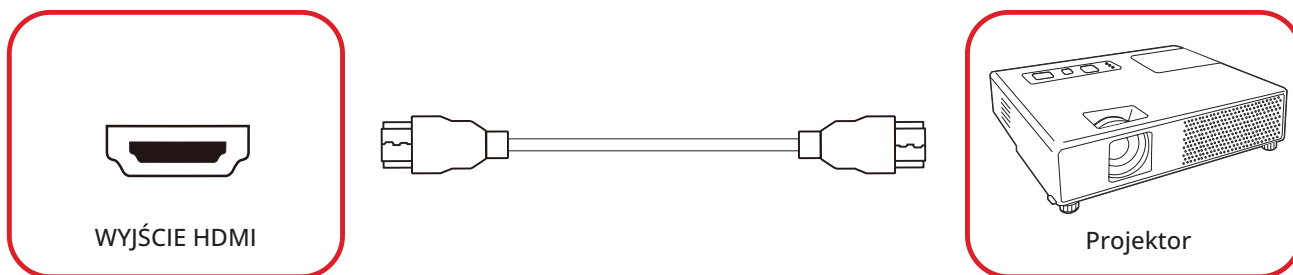


W celu podłączenia do zewnętrznego systemu dźwiękowego:

1. Podłącz kabel optyczny od gniazda **SPDIF** do złącza optycznego posiadanego systemu dźwiękowego.
2. Podłącz przewód zasilający ViewBoard i włącz przełącznik zasilania.
3. Naciśnij przycisk **Power (Zasilanie)** na ViewBoard, aby włączyć ekran.

Połączenie wyjścia wideo

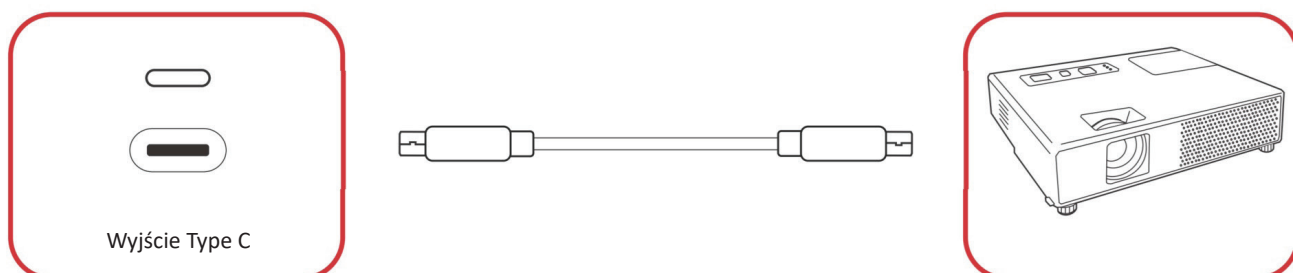
HDMI Out (Wyjście HDMI)



Aby wyprowadzić wideo przez urządzenie wyświetlania:

1. Podłącz kabel HDMI do portu **HDMI IN (WEJŚCIE HDMI)** urządzenia wyświetlania, a drugi koniec do gniazda **HDMI OUT (WYJŚCIE HDMI)** ViewBoard.
2. Podłącz przewód zasilający ViewBoard i włącz przełącznik zasilania.
3. Naciśnij przycisk **Power (Zasilanie)** na ViewBoard, aby włączyć ekran.
4. Naciśnij przycisk **INPUT (Wejście)** na pilocie i przełącz na źródło wejścia HDMI IN (Wejście HDMI).

Type C Out (Wyjście Type C)



Aby wyprowadzić wideo przez urządzenie wyświetlania:

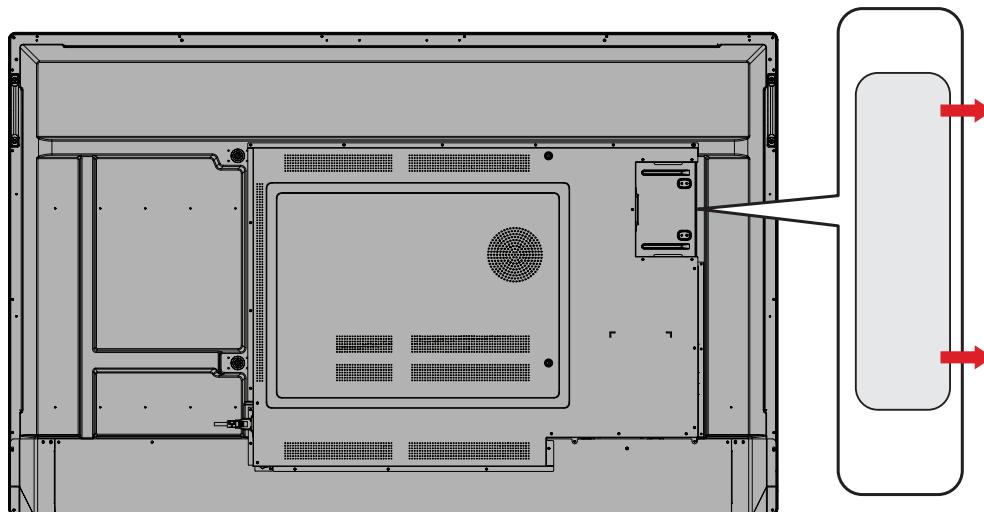
1. Podłącz kabel USB Type C do gniazda **Type C IN (WEJŚCIE Type C)** urządzenia wyświetlania, a drugi koniec do gniazda **Type C OUT (WYJŚCIE Type C)** ViewBoard.
2. Podłącz przewód zasilający ViewBoard i włącz przełącznik zasilania.
3. Naciśnij przycisk **Power (Zasilanie)** na ViewBoard, aby włączyć ekran.
4. Naciśnij przycisk **INPUT (Wejście)** na pilocie i przełącz na źródło wejścia Type C IN (Wejście Type C).

Połączenia opcjonalne

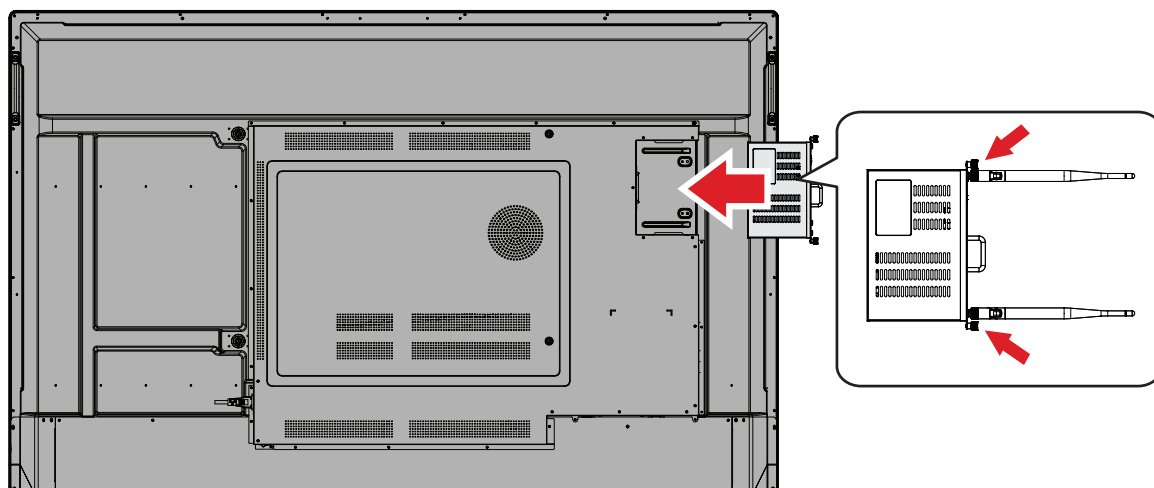
ViewBoard jest dostarczany z gniazdami **OPS Slot (Gniazdo OPS)** oraz **Wi-Fi Slot (Gniazdo Wi-Fi)** do opcjonalnych dodatków, takich jak komputer PC typu Slot-in (np. VPC-35-O) lub karta Wi-Fi (np. VB-WIFI-005).

Instalacja komputera PC typu Slot-in (Gniazdo OPS)

1. Zdejmij osłonę **OPS Slot (Gniazdo OPS)** wyświetlacza.



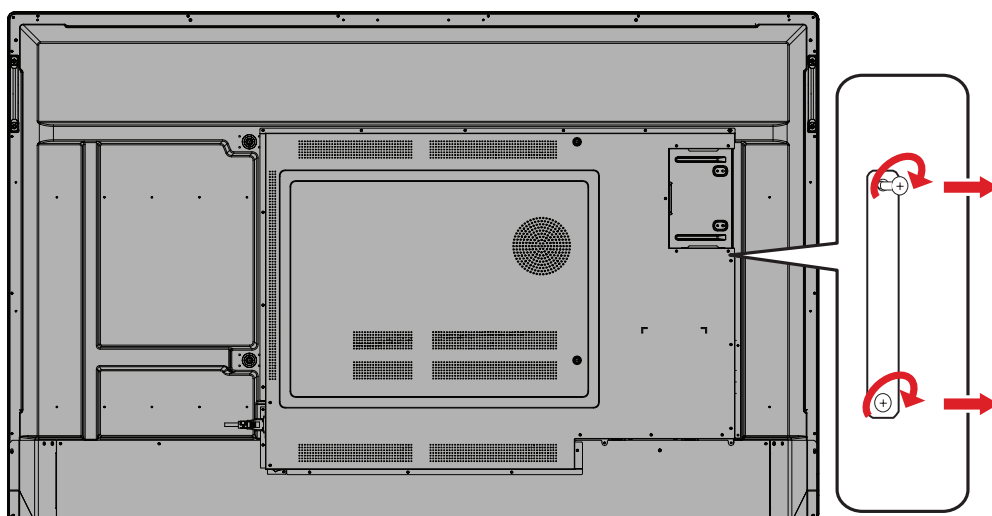
2. Ostrożnie włóż komputer PC typu Slot-in do gniazda **OPS Slot (Gniazdo OPS)** wyświetlacza.



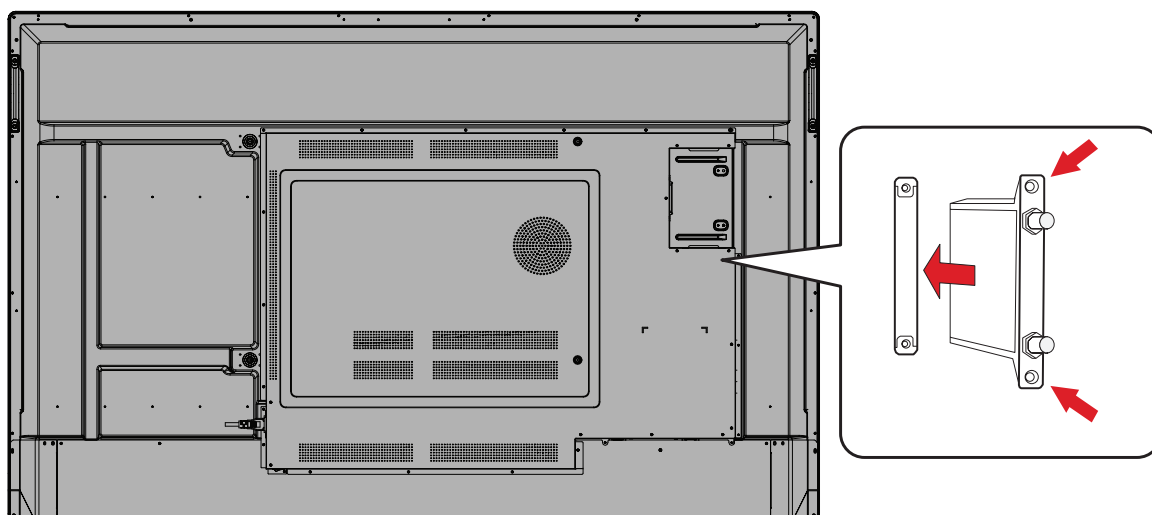
3. Przymocuj komputer PC typu Slot-in do wyświetlacza.

Instalacja karty Wi-Fi (Gniazdo Wi-Fi)

1. Zdejmij osłonę **Wi-Fi Slot (Gniazdo Wi-Fi)** wyświetlacza.



2. Ostrożnie włóż kartę typu slot-in Wi-Fi do gniazda **Wi-Fi Slot (Gniazdo Wi-Fi)** wyświetlacza.

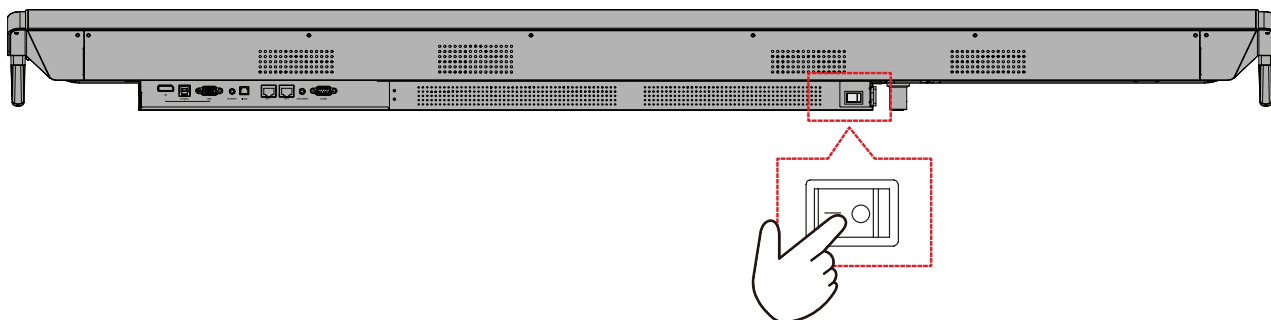


3. Przymocuj kartę Wi-Fi typu slot-in do wyświetlacza.

Używanie monitora interaktywnego ViewBoard

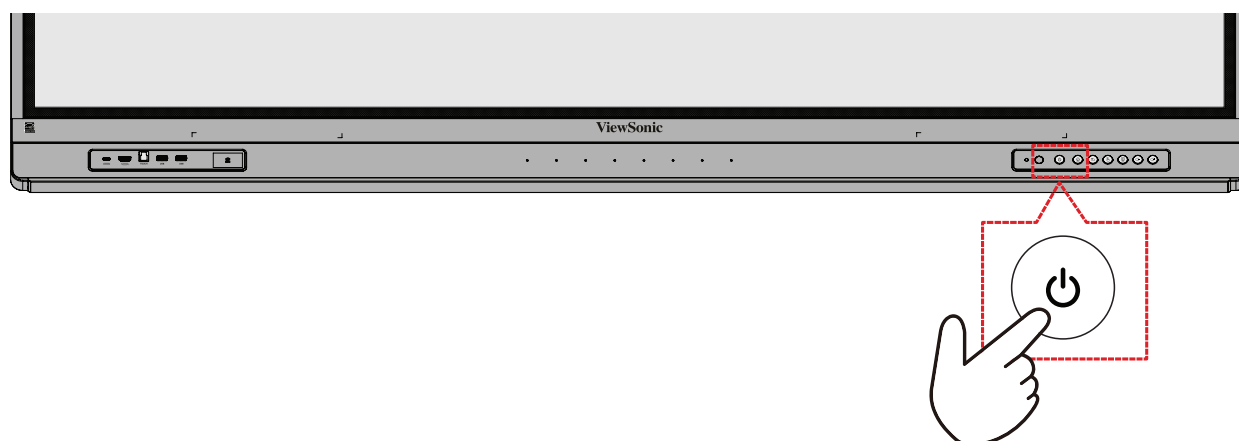
Włączanie/wyłączanie ViewBoard

1. Upewnij się, że do gniazda zasilania jest podłączony przewód zasilający oraz, że przełącznik zasilania znajduje się w pozycji “on (wł.)”.



UWAGA: Przełącznik zasilania, znajduje się na dole wyświetlacza.

2. Naciśnij przycisk **⏻ Power (Zasilanie)**, aby włączyć monitor interaktywny ViewBoard.

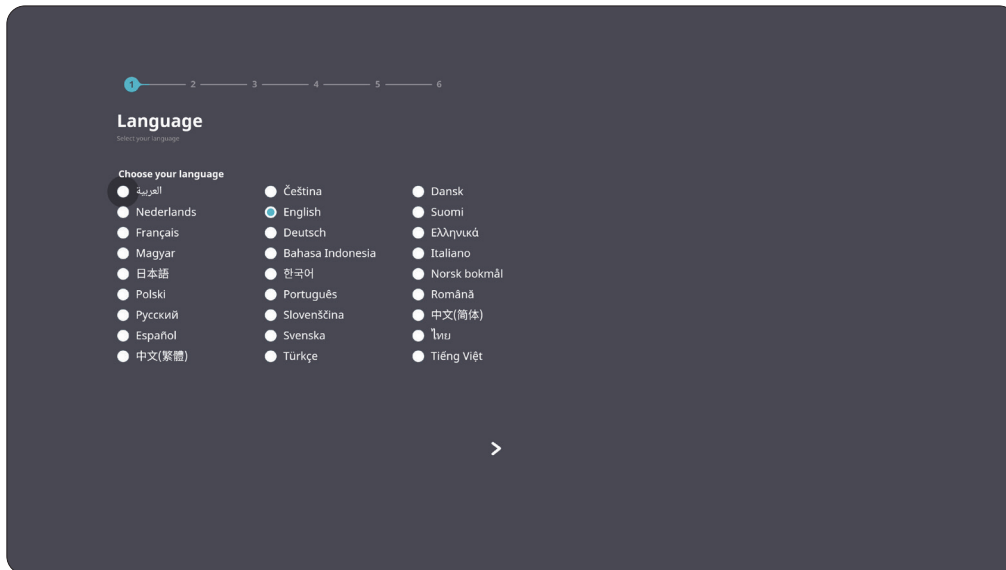


3. Aby wyłączyć monitor interaktywny ViewBoard, naciśnij i przytrzymaj przycisk **⏻ Power (Zasilanie)**.

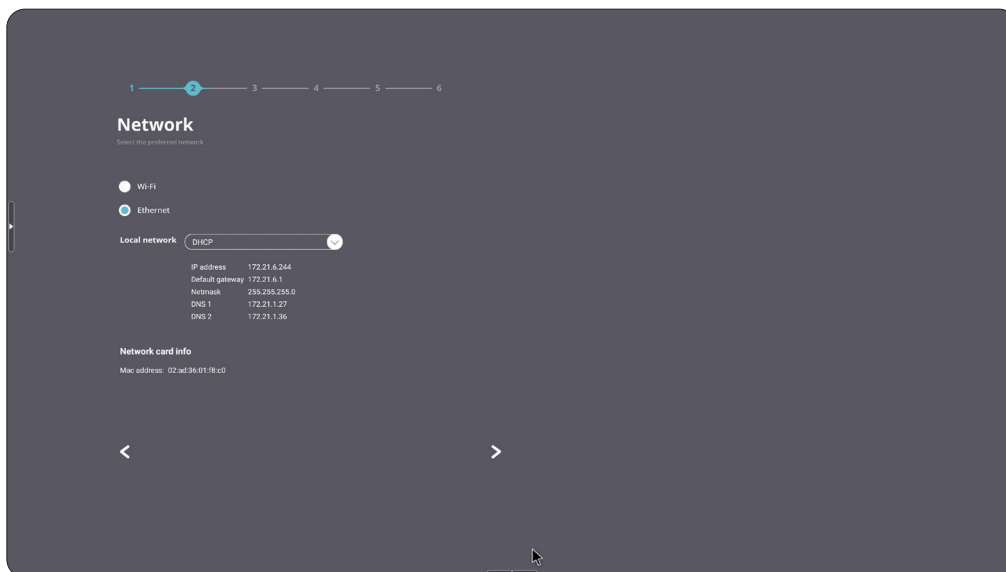
Konfiguracja początkowego uruchomienia

Przy pierwszym włączeniu monitora interaktywnego ViewBoard, zostanie uruchomiony kreator konfiguracji początkowego uruchomienia.

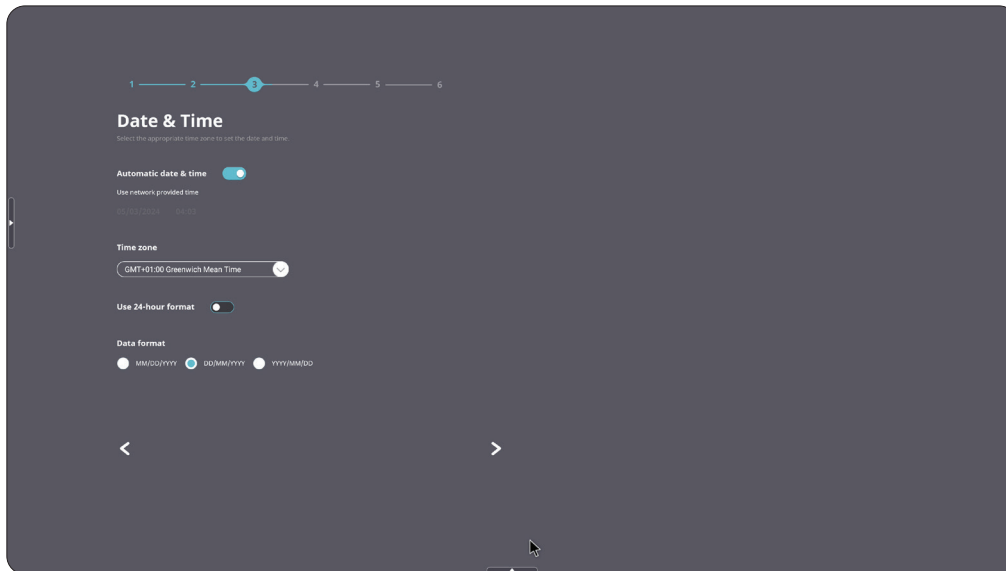
1. Wybierz preferowany język.



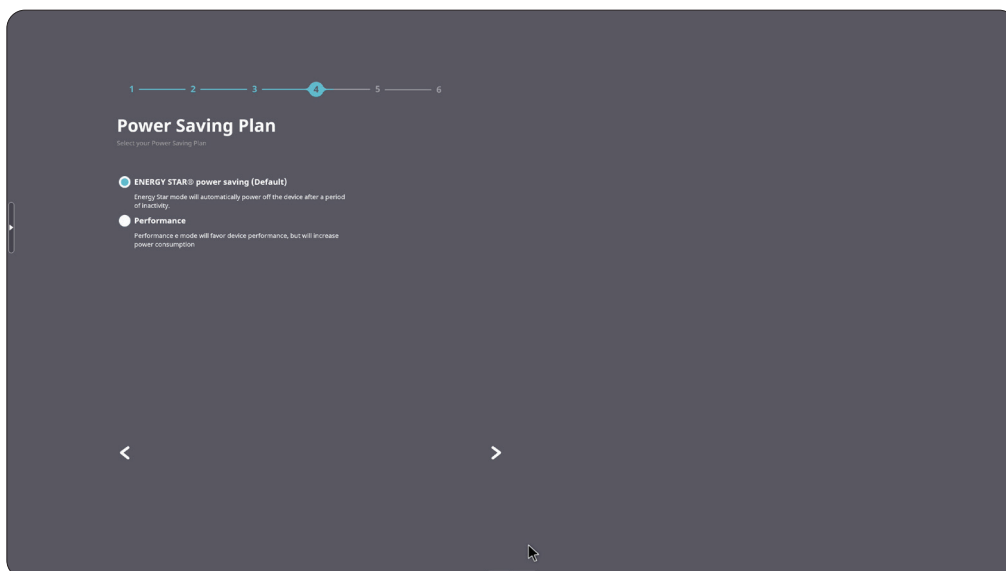
2. Ustaw i podłącz do sieci Ethernet lub Wi-Fi.



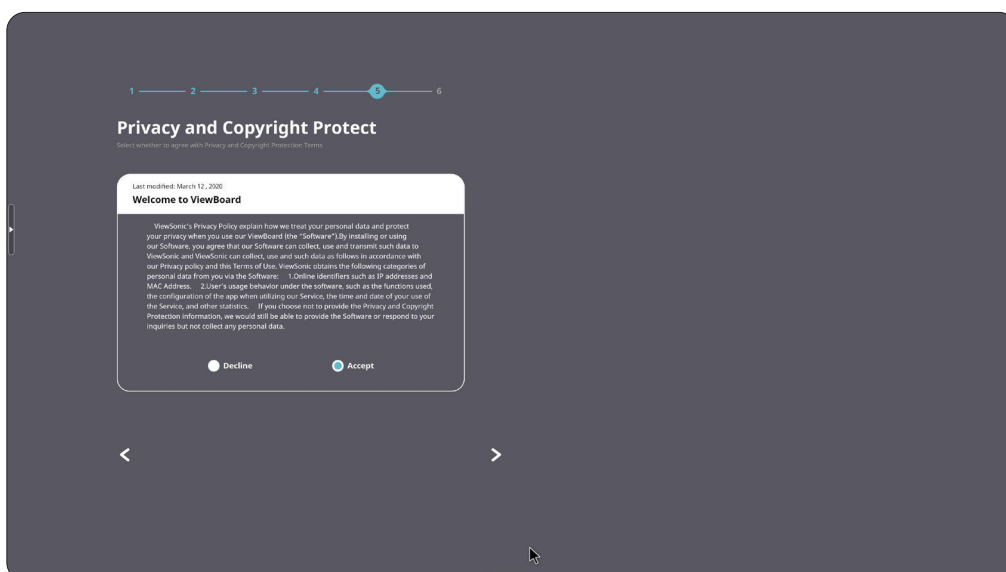
3. Ustaw i dostosuj do swoich potrzeb Date and Time (Data i czas).



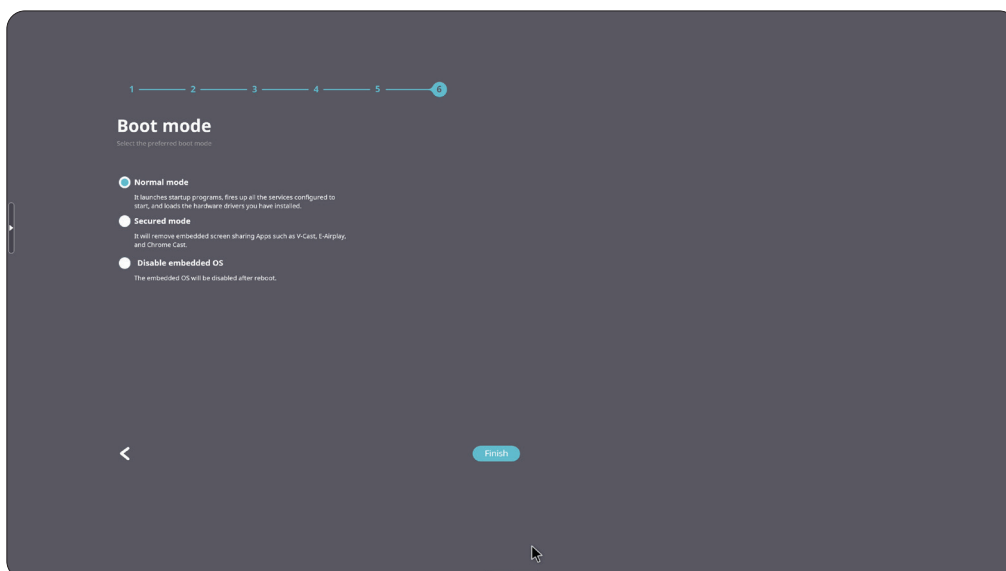
4. Ustaw Power Saving Plan (Plan oszczędzania energii).



5. Zaakceptuj lub odrzuć Warunki prywatności i ochrony praw własności.

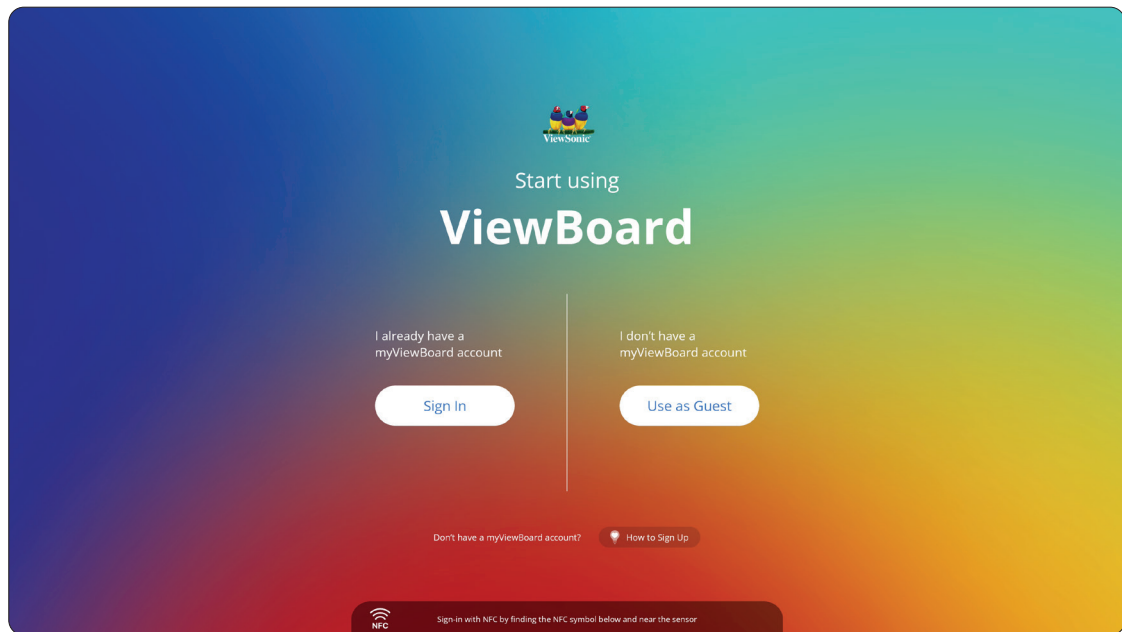


6. Wybierz preferowany System Mode (Tryb systemu):



Home Screen (Ekran główny)

Na ekranie głównym, wybierz spośród **Use as Guest (Używaj jako gość)** i **Sign In (Zaloguj)**.



How to Sign Up (Jak się zarejestrować)

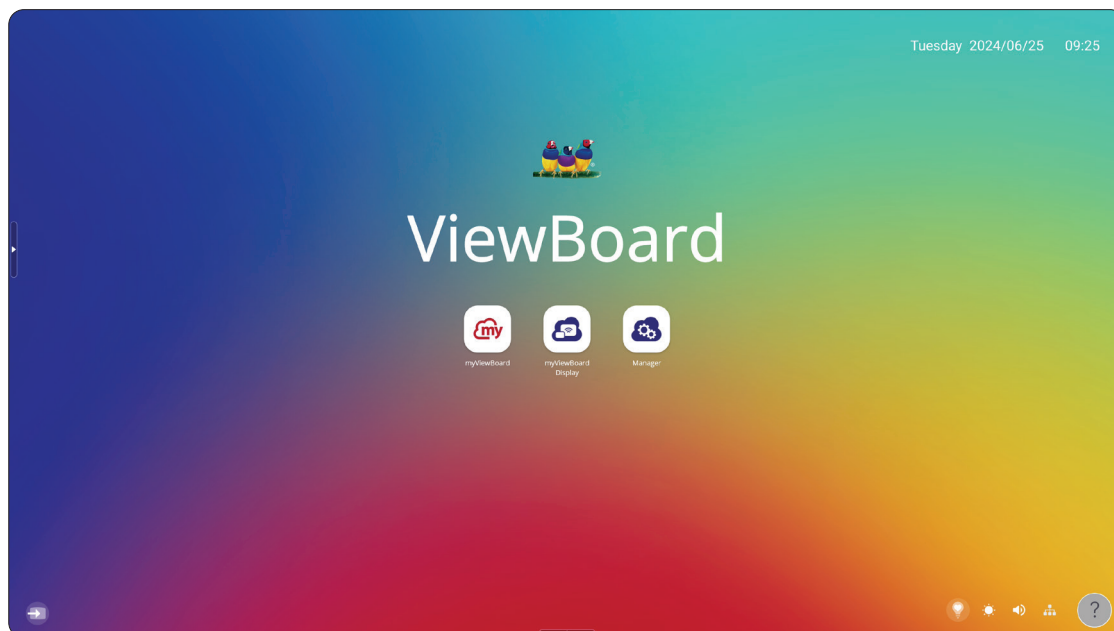
Wybierz przycisk **How to Sign Up (Jak się zarejestrować)** na dole ekranu, a następnie zeskanuj kod QR i zastosuj się do wskazówek w celu zalogowania.



Use as Guest (Używaj jako gość)

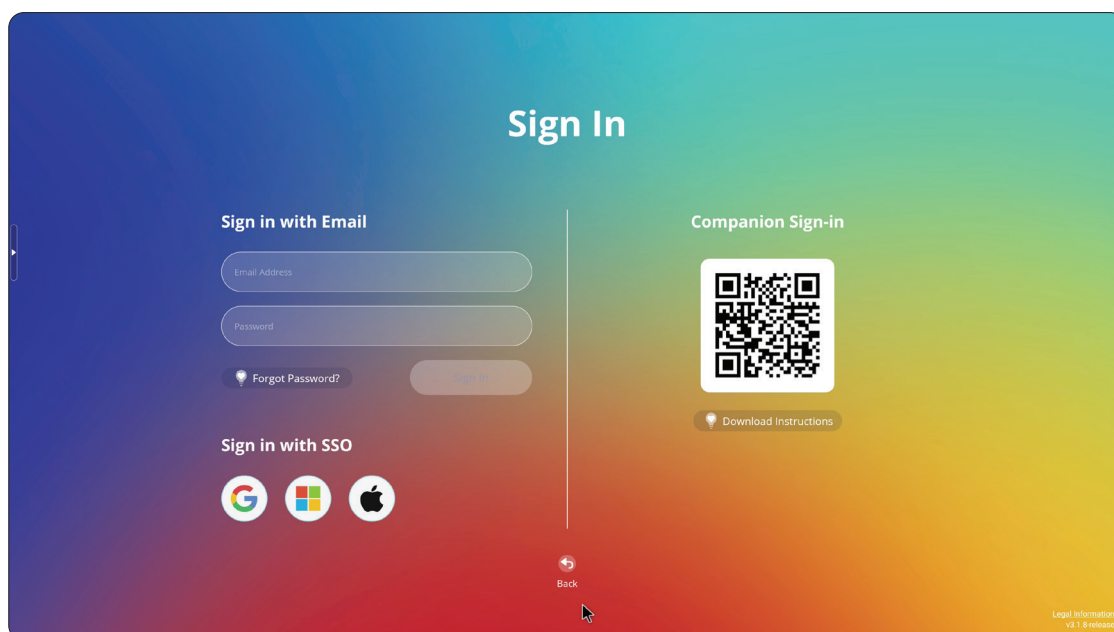
Wybierz przycisk **Use as Guest (Używaj jako gość)**, aby się zalogować z kontem gościa.

UWAGA: Należy pamiętać, że ustawień użytkownika nie można zapisać podczas logowania się z kontem gościa.



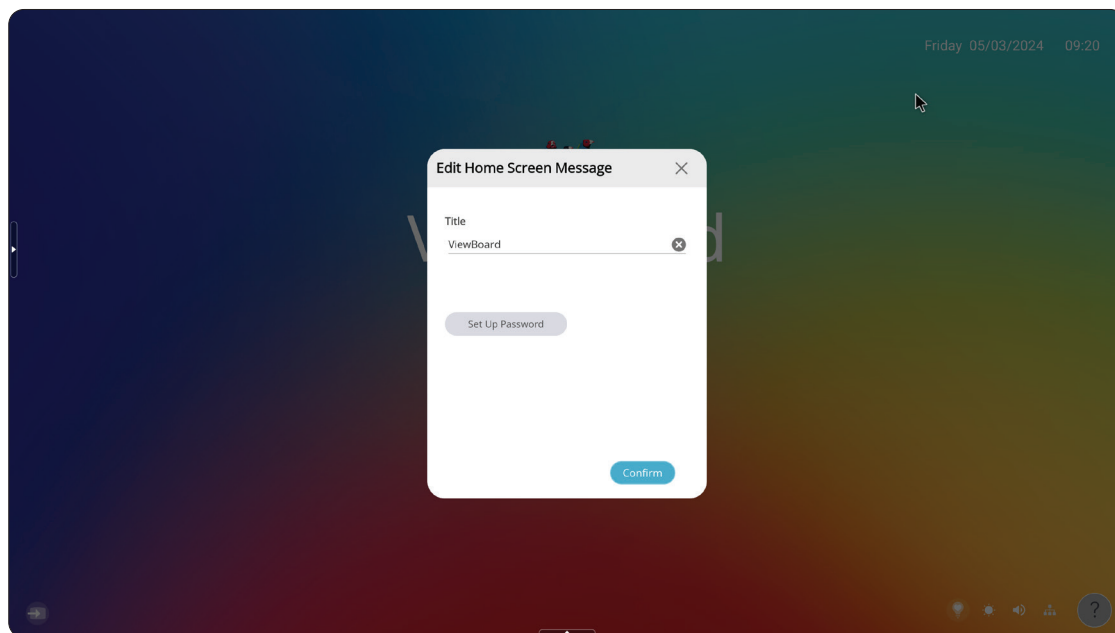
Sign In (Zaloguj)

Wybierz przycisk **Sign In (Zaloguj)**, aby się zalogować z różnymi kontami.



Home Screen Message (Komunikat na ekranie głównym)

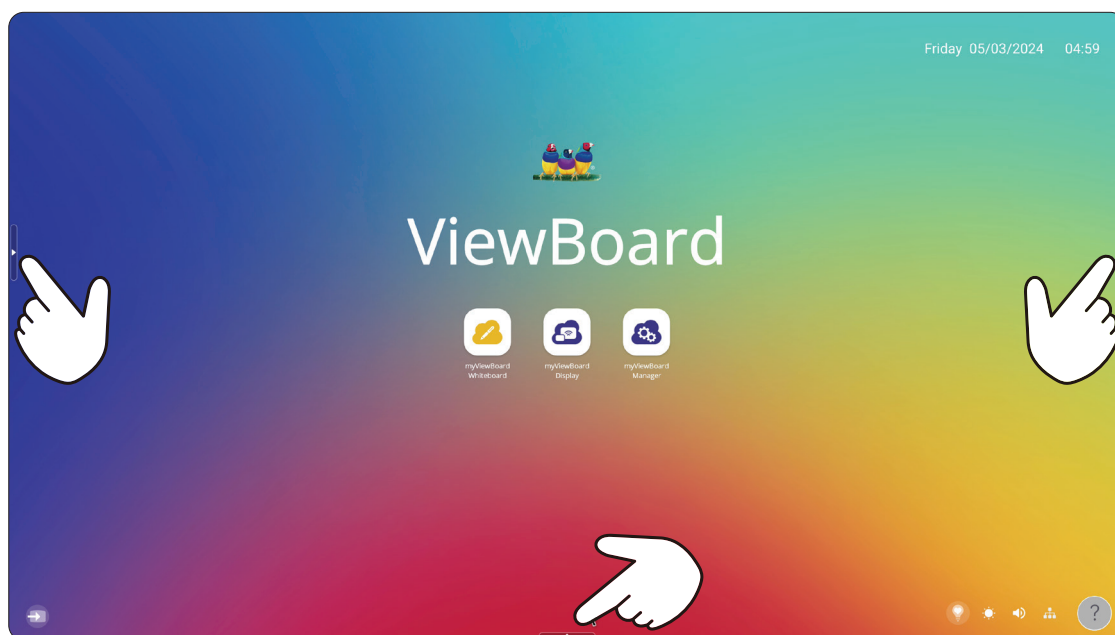
Komunikat na ekranie głównym można edytować, wybierając go bezpośrednio na ekranie głównym.



Dodatkowo, można ustawić hasło poprzez wybranie przycisku **Set Password (Ustaw hasło)**.

Toolbar (Pasek narzędzi)

Pasek narzędzi to miejsce, gdzie można znaleźć aplikacje i narzędzia. Ikony uruchamiania znajdują się na prawej, lewej i dolnej krawędzi ekranu, co zapewnia szybki dostęp.



Aby uruchomić aplikację lub narzędzie:



1. Stuknij ikonę uruchamiania paska narzędzi.
2. Stuknij wymaganą aplikację lub narzędzie.



UWAGA: Domyślne ustawienie paska narzędzi będzie dostępne dla wszystkich źródeł wejścia; jednak, użytkownicy mogą przejść do: **Settings (Ustawienia) > Preference (Preferencje) > Toolbar settings (Ustawienia paska narzędzi)**, aby dostosować opcje: (1) Show side toolbar (Pokaż pasek narzędzi), (2) Hide side toolbar (Ukryj pasek narzędzi), (3) Disable in all input sources (Wyłącz we wszystkich źródłach wejścia).

Ikony paska narzędzi

Ikona	Opis
 <p>Powrót</p>	<p>Powrót do ekranu poprzedniej operacji. UWAGA: Wyłącznie dla źródła ViewBoard.</p>
 <p>Główny</p>	<p>Powrót do ekranu głównego.</p>
 <p>Ostatnio używane</p>	<p>Wyświetla wszystkie aktualnie otwarte aplikacje.</p>  <p>Wybierz małą ramkę do wyświetlenia w oknie PIP.</p>  <p>UWAGA: Wybór "X" spowoduje zamknięcie aplikacji.</p>
 <p>Aplikacje</p>	<p>Przeglądanie wszystkich zainstalowanych aplikacji.</p>
 <p>Folder plików</p>	<p>Przeglądanie i otwieranie plików.</p>

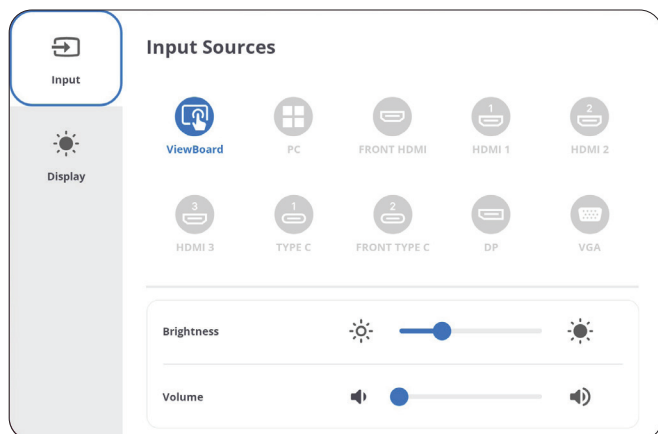
Ikona	Opis
 Narzędzia	Szybki przegląd i dostosowanie różnych często używanych narzędzi.
 Źródło wejścia	Wybór i zmiana sygnału źródła wejścia.

UWAGA: Marker zamknie się po ponownym umieszczeniu pióra w uchwycie na pióro.

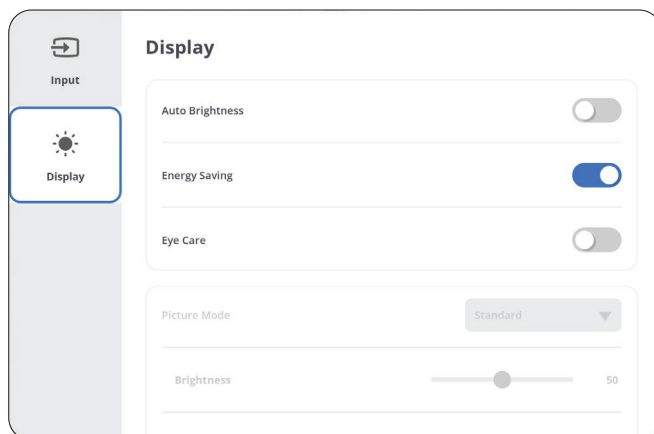


Menu ekranowe (OSD) - General Settings (Ustawienia ogólne)

Dostęp do ustawień **Input (Wejście)**, **Display (Ekran)** oraz innych ogólnych ustawień, przez menu OSD.

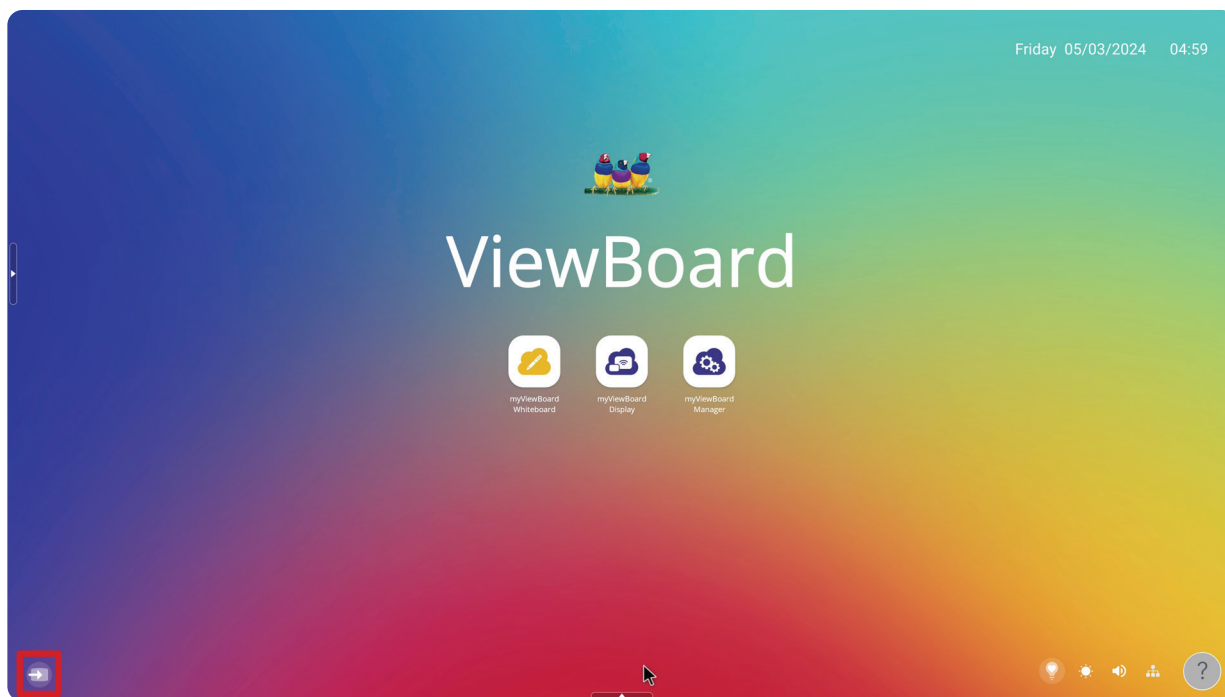


Input Settings (Ustawienia wejścia)

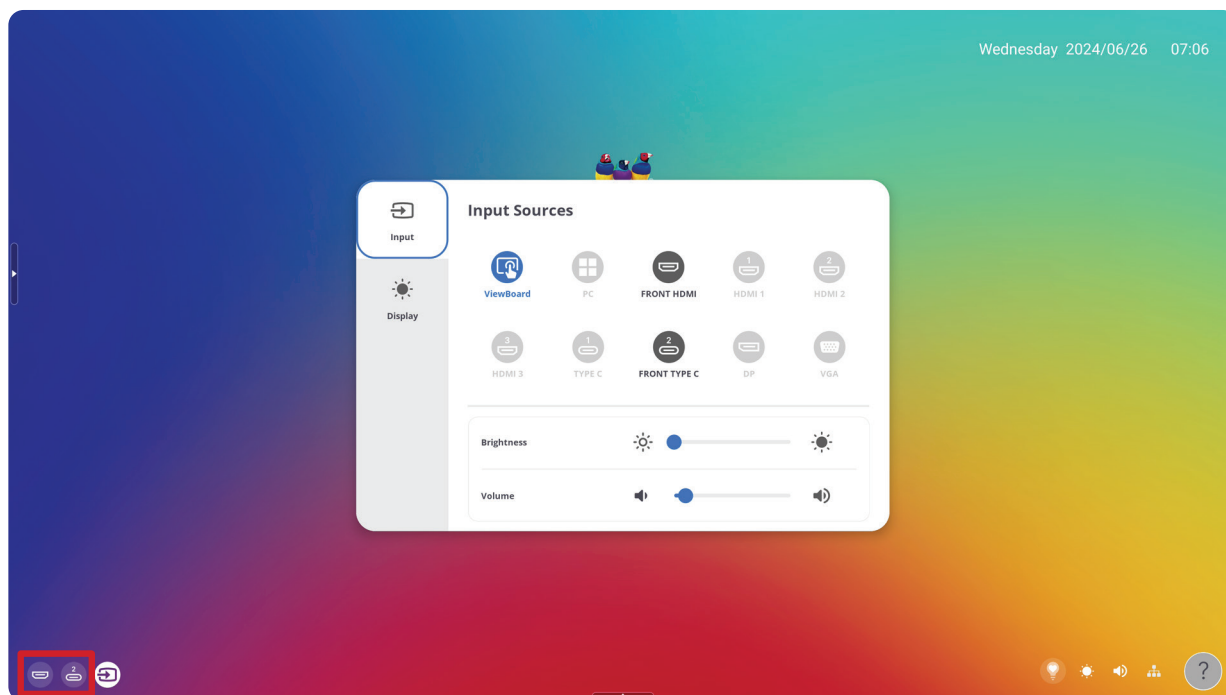


Display Settings (Ustawienia wyświetlania)

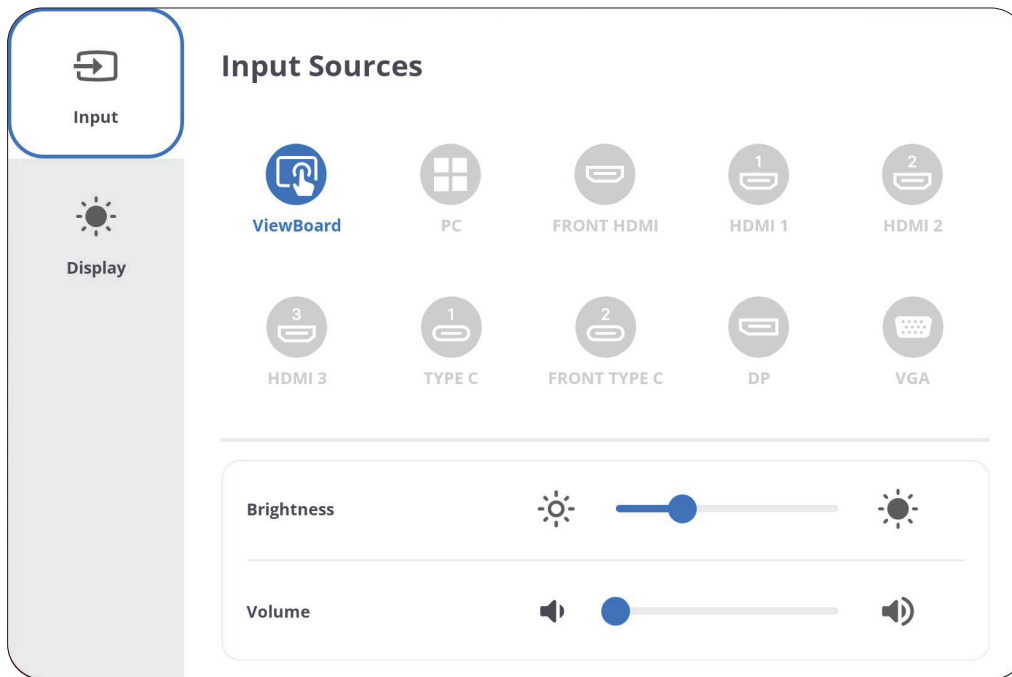
Otwórz menu OSD naciskając **INPUT (WEJŚCIE)** na pilocie lub dotykając ikonę **Input Source (Źródło wejścia)** (→).



Źródła wejścia mogą również wyświetlać ikonę źródła sygnału.



Input Settings (Ustawienia wejścia)



Aby wybrać źródło wejścia:

1. Naciśnij **INPUT (WEJŚCIE)** na pilocie lub dotknij ikonę **Input Source (Źródło wejścia)** (➡), aby wyświetlić menu **Input Settings (Ustawienia wejścia)**.

2. Naciśnij ▼/▲/◀/▶ na pilocie, aby wybrać wymagane źródło wejścia.

UWAGA: Źródło PC będzie widoczne wyłącznie po zainstalowaniu komputera typu slot-in.

3. Naciśnij **ENTER** na pilocie lub dotknij źródło wejścia.

4. W celu wyjścia, naciśnij **BACK (DO TYŁU)** (↶) na pilocie lub dotknij pusty obszar poza menu.

Aby wyregulować jasność:

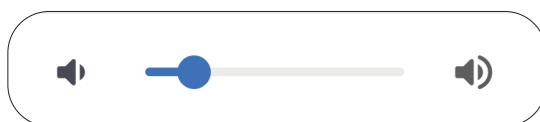


1. Naciśnij **INPUT (WEJŚCIE)** na pilocie lub dotknij ikonę **Input Source (Źródło wejścia)** (➡), aby wyświetlić menu **Input Settings (Ustawienia wejścia)**.

2. Bezpośrednio dotknij i przeciągnij suwak jasności w celu regulacji wartości jasności.

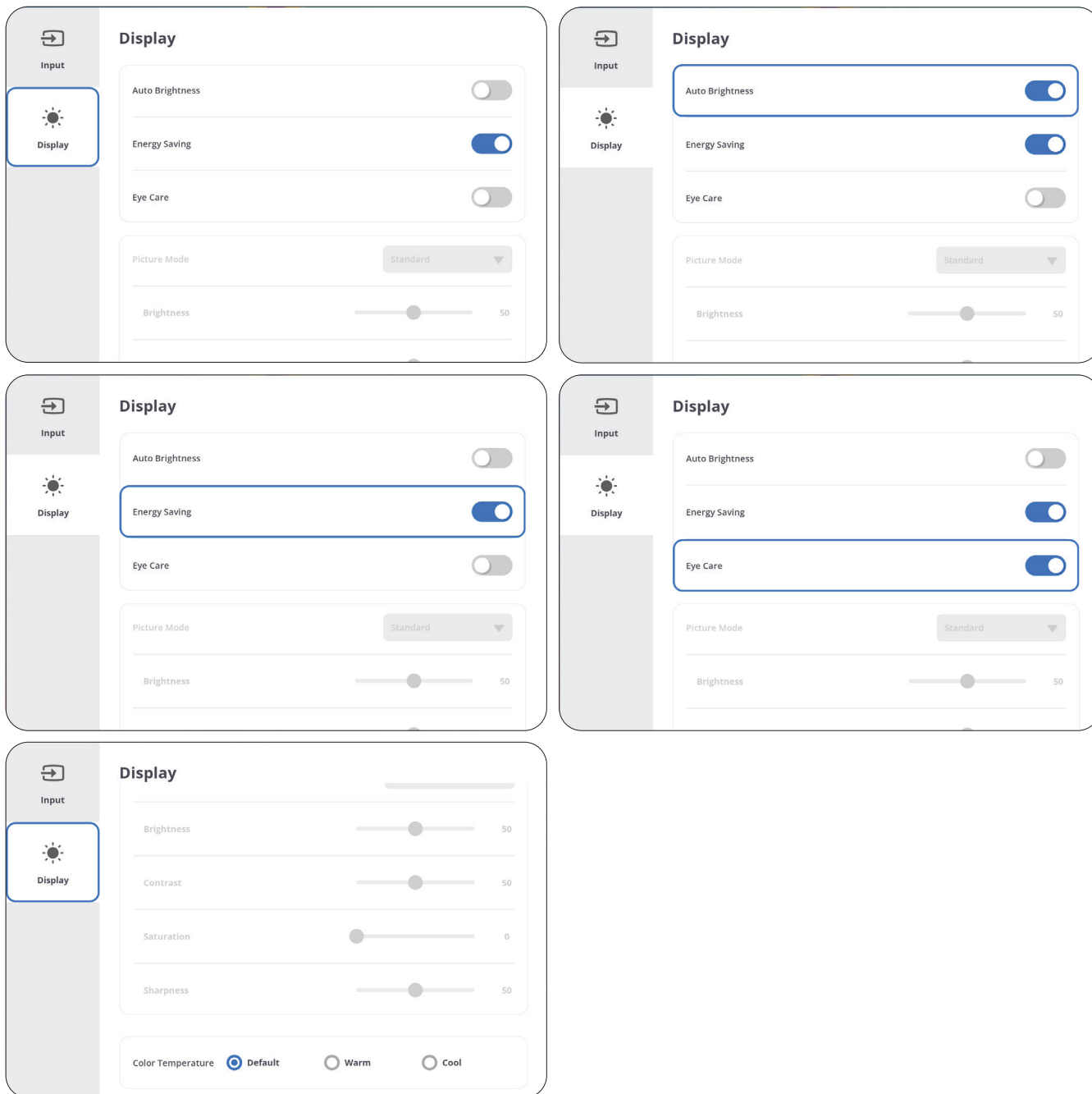
3. W celu wyjścia, naciśnij **BACK (DO TYŁU)** (↶) na pilocie lub dotknij pusty obszar poza menu.

W celu regulacji głośności:



1. Naciśnij **INPUT (WEJŚCIE)** na pilocie lub dotknij ikonę **Input Source (Źródło wejścia)** (➔) , aby wyświetlić menu **Input Settings (Ustawienia wejścia)**.
1. W celu regulacji, bezpośrednio dotknij i przeciągnij suwak głośności, aby dostosować wartość, lub naciśnij (🔊) +/- na pilocie. Dodatkowo, naciśnięcie **Mute** (🔇) na pilocie spowoduje wyciszenie/wyłączenie wyciszenia głośności.
2. W celu wyjścia, naciśnij **BACK (DO TYŁU)** (⬅️) na pilocie lub dotknij pusty obszar poza menu.

Display Settings (Ustawienia wyświetlania)



W celu regulacji ustawień wyświetlania:

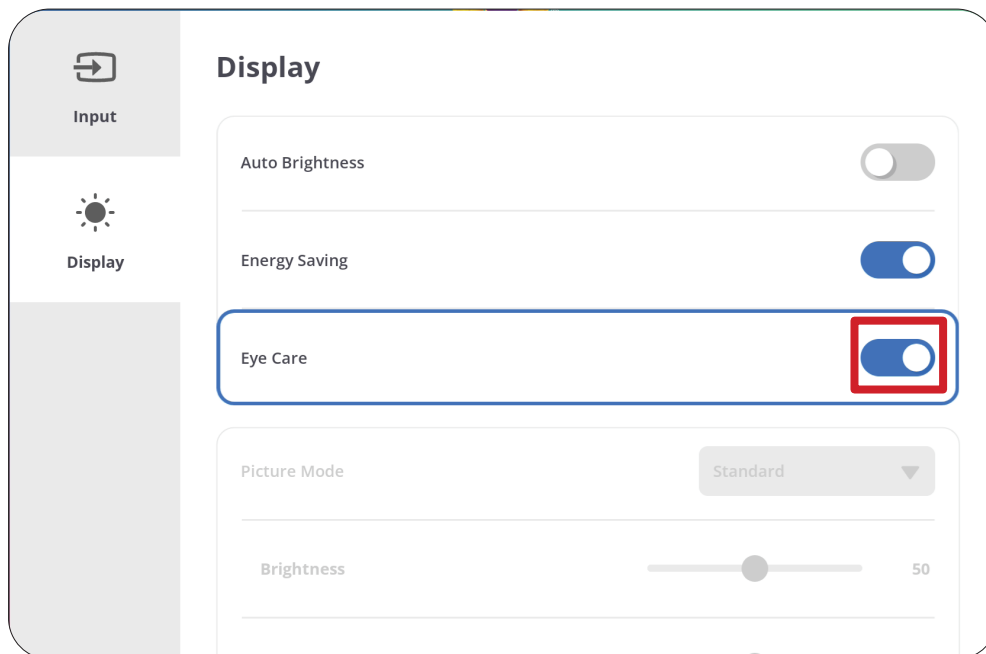
1. Naciśnij **INPUT (WEJŚCIE)** na pilocie lub dotknij ikonę **Input Source (Źródło wejścia)** (→), aby wyświetlić menu **Input Settings (Ustawienia wejścia)**. Następnie wybierz kartę **Display (Ekran)**.
2. Naciśnij ▼/▲/◀/▶ na pilocie, aby wybrać wymaganą opcję menu.
3. Naciśnij **ENTER** na pilocie w celu potwierdzenia lub naciśnij ◀/▶ w celu regulacji opcji menu. Dodatkowo, bezpośrednio dotknij/dostosuj opcję menu.
4. W celu wyjścia, naciśnij **BACK (DO TYŁU)** (↶) na pilocie lub dotknij pusty obszar poza menu.

Display Settings (Ustawienia wyświetlania) - Opcje menu

Element	Opis										
Auto Brightness (Automatyczna jasność)	Automatyczna regulacja jasności. Dostosowanie maksymalnej jasności, zgodnie z poziomami światła otoczenia.										
Energy saving (Oszczędzanie energii)	Włącz w celu zmniejszenia zużycia energii.										
Eye Care	Umożliwia ustawienie filtra, który blokuje niebieskie światło o wysokiej energii w celu zapewnienia większego komfortu oglądania.										
Picture Mode (Tryb obrazu)	Wybór predefiniowanych ustawień obrazu.										
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Tryb</th> <th>Opis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Standard (Standardowy)</td> <td>Domyślny tryb obrazu</td> </tr> <tr> <td>Bright (Jasny)</td> <td>Maksymalizacja jasności wyświetlacza. Ten tryb jest odpowiedni do miejsc w których wymagana jest zwiększona jasność (na przykład w dobrze oświetlonych pomieszczeniach).</td> </tr> <tr> <td>Soft (Łagodne)</td> <td>Wysoki poziom jasności z niższym kontrastem.</td> </tr> <tr> <td>Custom (Niestandardowe)</td> <td>Dostosowanie ustawień obrazu.</td> </tr> </tbody> </table>	Tryb	Opis	Standard (Standardowy)	Domyślny tryb obrazu	Bright (Jasny)	Maksymalizacja jasności wyświetlacza. Ten tryb jest odpowiedni do miejsc w których wymagana jest zwiększona jasność (na przykład w dobrze oświetlonych pomieszczeniach).	Soft (Łagodne)	Wysoki poziom jasności z niższym kontrastem.	Custom (Niestandardowe)	Dostosowanie ustawień obrazu.
	Tryb	Opis									
	Standard (Standardowy)	Domyślny tryb obrazu									
	Bright (Jasny)	Maksymalizacja jasności wyświetlacza. Ten tryb jest odpowiedni do miejsc w których wymagana jest zwiększona jasność (na przykład w dobrze oświetlonych pomieszczeniach).									
Soft (Łagodne)	Wysoki poziom jasności z niższym kontrastem.										
Custom (Niestandardowe)	Dostosowanie ustawień obrazu.										
Brightness (Jasność)	Regulacja poziomów czerni tła ekranu.										
Contrast (Kontrast)	Regulacja różnicy pomiędzy tłem obrazu (poziom czerni) i planem przednim (poziom bieli). Użyj tej regulacji do ustawienia maksymalnej wartości poziomu bieli, po poprzedniej regulacji ustawienia Brightness (Jasność) w celu dopasowania do wybranego wejścia i środowiska przeglądania.										
Saturation (Nasycenie)	Regulacja ilości obecnego koloru.										
Sharpness (Ostrość)	Wysokie wartości dają bardziej ostry obraz; a niskie wartości zmiękczej obraz.										
Color Temperature (Temper. barwowa)	Regulacja wartości temperatury barwowej.										

Eye Care

Funkcja Eye Care, blokuje niebieskie światło o wysokiej energii w celu zapewnienia większego komfortu oglądania.



Obliczanie przerw

Podczas wydłużonego oglądania ekranów, zaleca się wykonywanie okresowych przerw oglądania. Zalecane są krótkie przerwy o długości co najmniej 10 minut, po jednej (1) godzinie ciągłego oglądania.

Wykonywanie krótszych, częstszych przerw jest generalnie bardziej korzystne, niż wykonywanie dłuższych, rzadszych przerw.

Pogorszenie ostrości widzenia (Reguła 20-20-20)

Aby zmniejszyć zagrożenie zmęczenia oczu w wyniku stałego patrzenia na ekran, należy odwracać wzrok od ekranu co najmniej co 20 minut i skupić wzrok na odległym obiekcie (w odległości co najmniej 20 stóp) na co najmniej 20 sekund.

Kierowanie wzroku na odległe obiekty

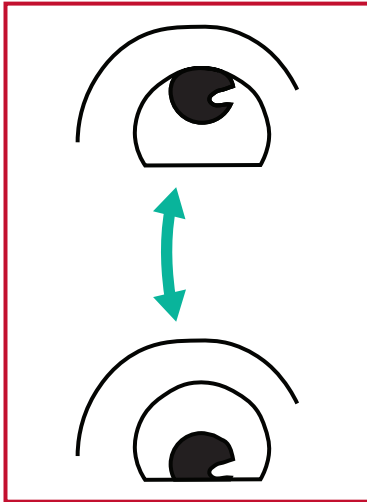
Podczas wykonywania przerw, użytkownicy mogą bardziej zmniejszać zmęczenie oczu i suchość oczu, poprzez skupianie wzroku na odległych obiektach na 10 - 15 sekund, a następnie skupiając wzrok na czymś położonym bliżej na 10 - 15 sekund. Należy powtórzyć to ćwiczenie maksymalnie 10 razy. To ćwiczenie zmniejsza niebezpieczeństwo "blokady" możliwości utraty ostrości widzenia, po wydłużonej pracy.

Ćwiczenia oczu i szyi

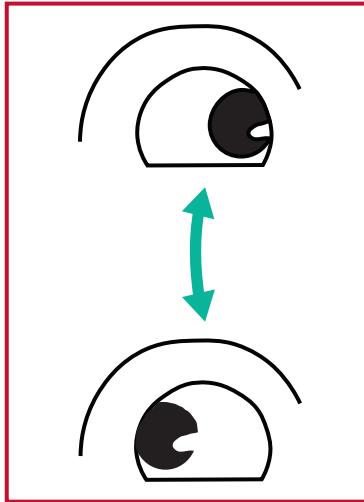
Ćwiczenia oczu

Ćwiczenia oczu pomagają w minimalizowaniu zmęczenia oczu. Powoli przesunij oczy w lewo, w prawo, w górę i w dół. Powtórz tyle razy ile potrzeba.

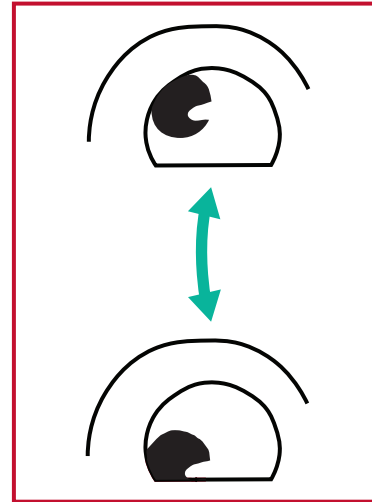
Ćwiczenia oczu



(1) Ciało i głowę należy trzymać prosto. Przesunij gałki oczne, aby skierować oczy w stronę sufitu, a następnie skieruj je w dół, aby skierować oczy w stronę podłogi.



(2) Przesunij powoli gałki oczne w lewo i w prawo, skupiając wzrok na obiektach po dwóch stronach.



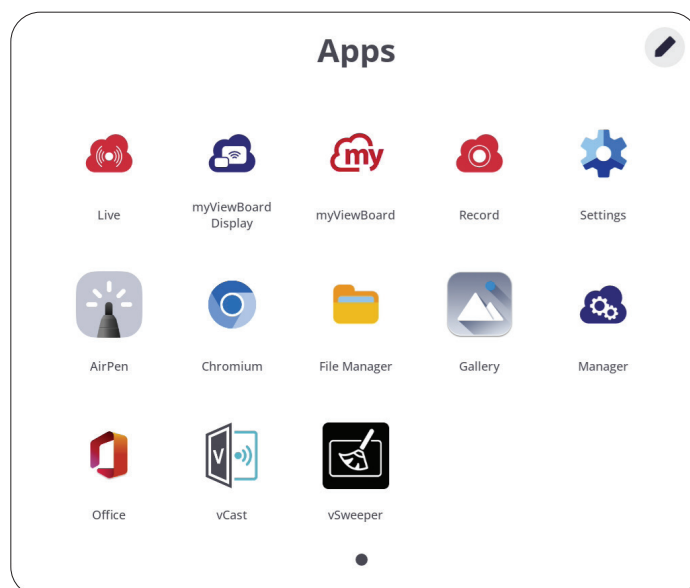
(3) Przesunij gałki oczne, aby oczy były skierowane na obiekty w górnym, prawym kierunku, a następnie w dolnym, prawym kierunku. Powtórz te czynności dla lewego, górnego i lewego, dolnego kierunku.


Ćwiczenia szyi

Ćwiczenia szyi także pomagają w minimalizowaniu zmęczenia oczu. Rozluźnij ramiona i pozwól im na swobodne opadnięcie na boki, lekko zegnij do przodu, aby napiąć kark, obróć głowę w prawo i w lewo. Powtórz tyle razy ile potrzeba.

Applications (Aplikacje)

Podobnie jak w każdym smartfonie lub tablecie, można zainstalować kilka różnych aplikacji.



Dostęp do aplikacji można uzyskać z paska narzędzi, bezpośrednio z ekranu głównego przez skróty lub poprzez wybranie ikony **Applications (Aplikacje)** ().

UWAGA: Poniższe dołączone opisy aplikacji nie są wyczerpującą listą i mogą się różnić w zależności od użytkownika.

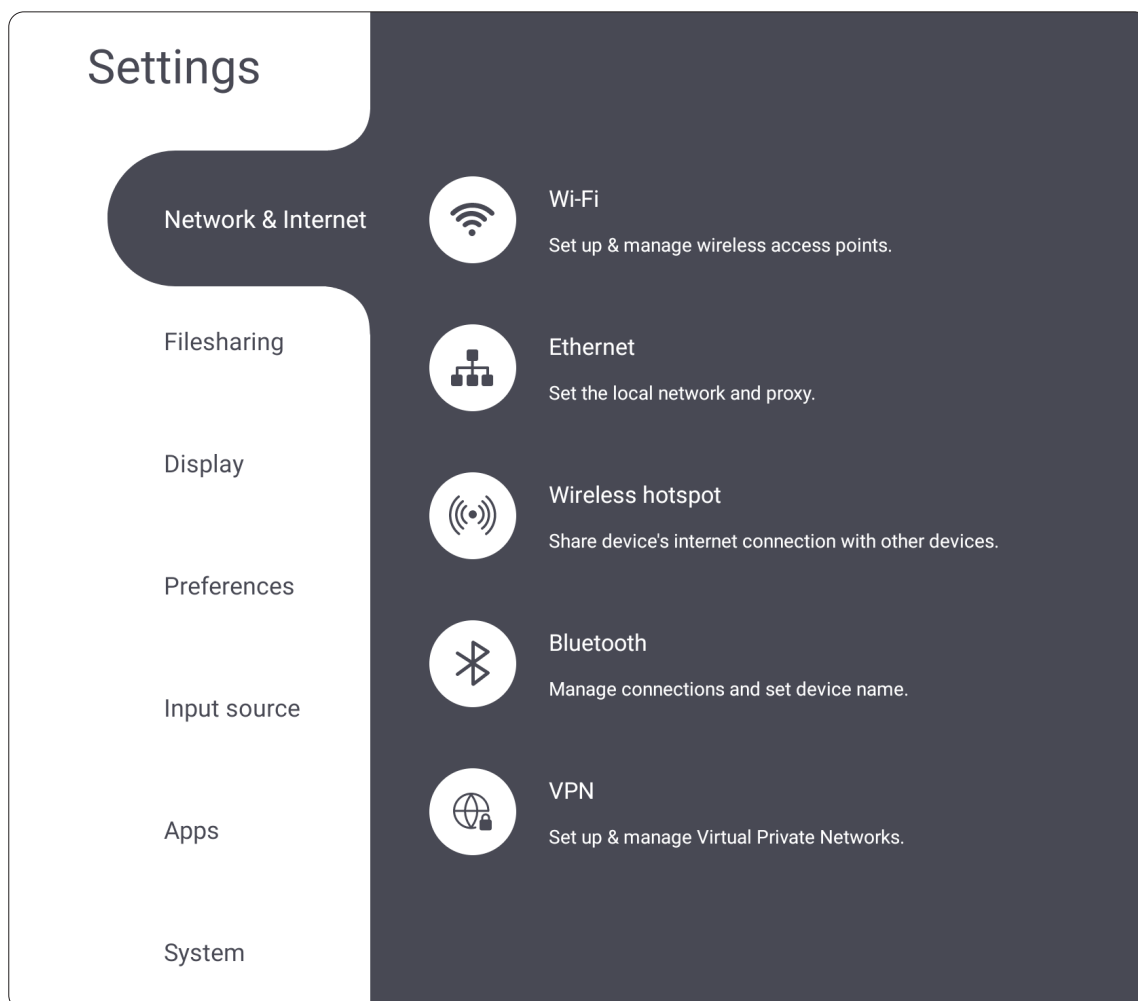
Ikona	Opis
	<u>myViewBoard Display</u> Bezprzewodowa kopia lustrzana ekranów na większym wyświetlaczu.
	<u>myViewBoard Manager</u> Zdalne zarządzanie wieloma instalacjami urządzeń ViewSonic.
	<u>myViewBoard Whiteboard</u> Aplikacja cyfrowej tablicy.
	<u>Settings (Ustawienia)</u> Dostęp do System Settings (Ustawienia systemu).
	<u>vCast</u> Praca z oprogramowaniem ViewBoard Cast, odbieranie ekrany laptopów vCastSender (Windows/Mac/Chrome) i ekranów urządzeń mobilnych (iOS/Android) użytkowników, zdjęć, wideo, adnotacji i kamer.

Ustawienia ViewBoard

Źródło wejścia ViewBoard to domyślne źródło aktywne po włączeniu ViewBoard. Naciśnij **MENU** (☰) na pilocie lub stuknij ikonę ustawień (⚙️), aby przejść do menu **Settings (Ustawienia)**.

Wireless & Network (Połączenie bezprzewodowe i sieć)

Sprawdzenie bieżącego stanu połączenia sieciowego, konfiguracja i zarządzanie Wi-Fi, Ethernet, Bluetooth oraz VPN i ustawienie hotspota bezprzewodowego.



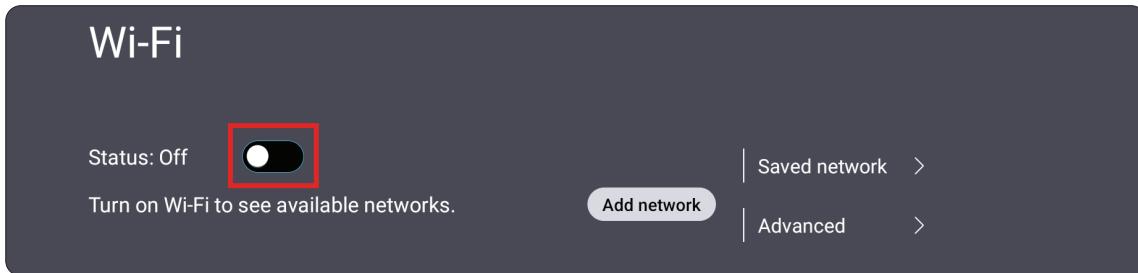
UWAGA:

- Ustawienia Wi-Fi, Wireless Hotspot (Hotspot bezprzewodowy) i Bluetooth pojawią się, gdy w gnieździe Wi-Fi zostanie zainstalowana opcjonalna karta Wi-Fi (np. VB-WIFI-005).
- Po włączeniu Wi-Fi, sieć Ethernet zostanie wyłączona automatycznie. Po włączeniu sieci Ethernet, połączenie Wi-Fi zostanie wyłączone automatycznie. Po włączeniu funkcji Hotspot, Wi-Fi jest wyłączone.
- Po włączeniu hotspota bezprzewodowego to urządzenie nie może połączyć się z Internetem.

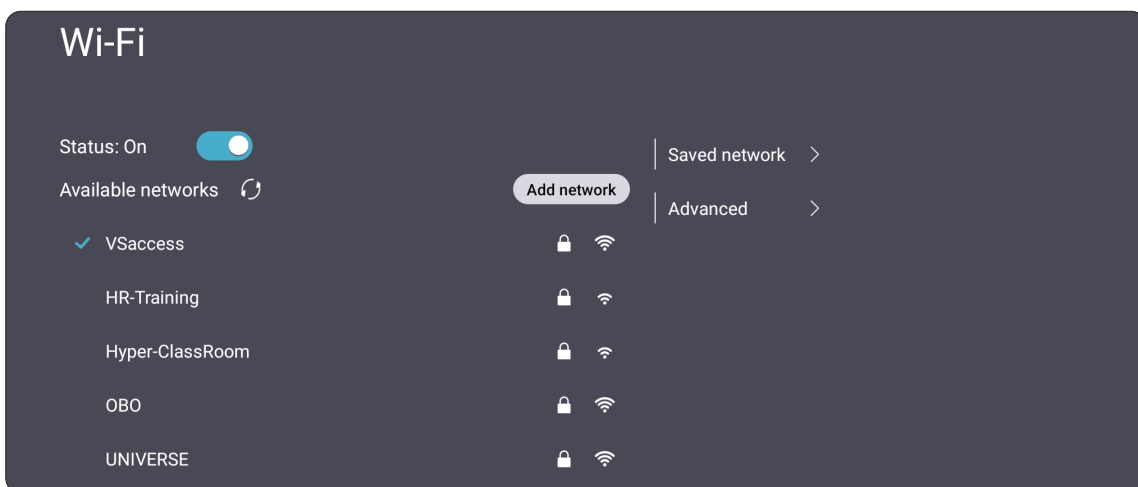
Wi-Fi

Konfiguracja i zarządzanie punktami dostępowymi połączenia bezprzewodowego.

- Stuknij przycisk przełączania w celu ustawienia **On (Wł.)** lub **Off (Wył.)** Wi-Fi.



- Po ustawieniu na **On (Wł.)**, można: **Add a Network (Dodać sieć)**, przeglądać **Saved Networks (Zapisane sieci)**, **Refresh the network list (Odświeżyć listę sieci)** lub przeglądać ustawienia **Advanced (Zaawansowane)**.



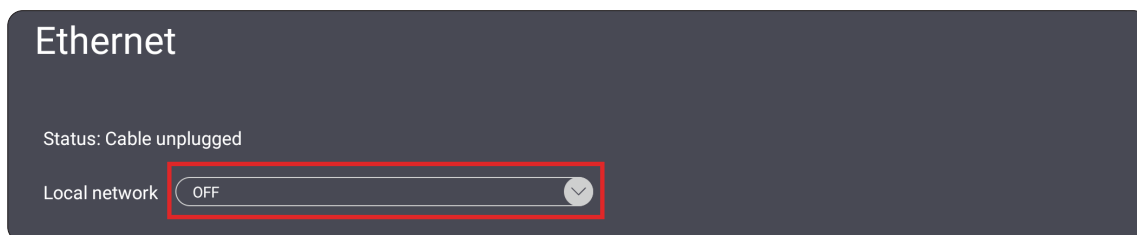
- W ustawieniach **Advanced (Zaawansowane)**, można przełączyć **Network notifications (Powiadomienia sieci)** na **On (Wł.)** lub **Off (Wył.)** i wyświetlić **Network card info (Informacje o karcie sieciowej)**.



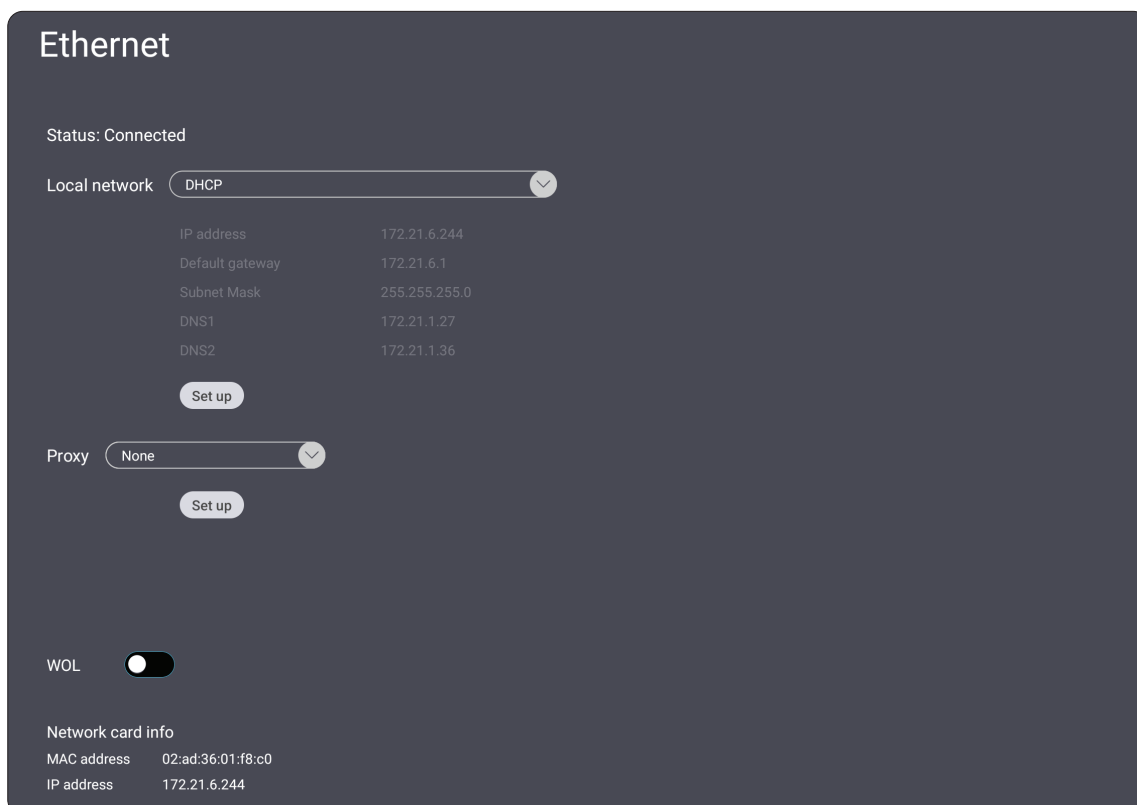
Ethernet

Ustawienie sieci lokalnej i proxy.

- Stuknij menu podręczne w celu podłączenia/odłączenia Ethernetu.



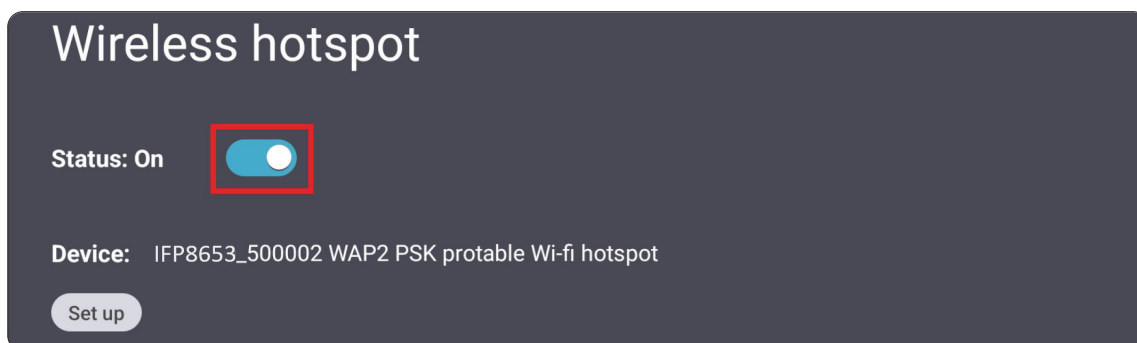
- Można także dopasować ustawienia **Local network (Sieć lokalna)** i **Proxy**.



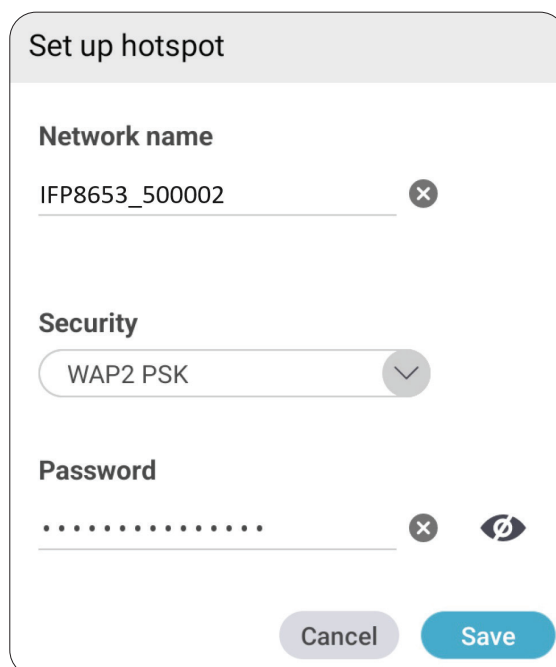
Wireless Hotspot (Hotspot bezprzewodowy)

Ustawienie i udostępnienie swojego połączenia internetowego innym urządzeniom.

- Stuknij przycisk przełączania w celu ustawienia opcji **Wireless hotspot (Hotspot bezprzewodowy)** na **On (Wł.)** lub **Off (Wył.)**.



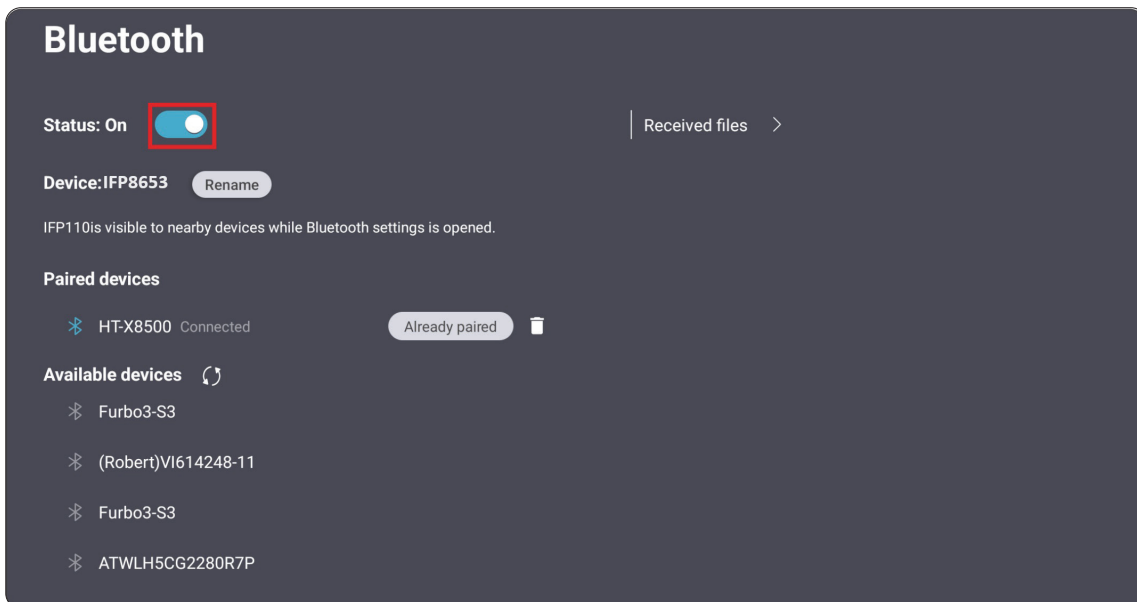
- Stuknij **Set up (Skonfiguruj)**, aby ustawić **Network name (Nazwa sieci)**, **Security (Zabezpieczenie)** i **Password (Hasło)**.



Bluetooth

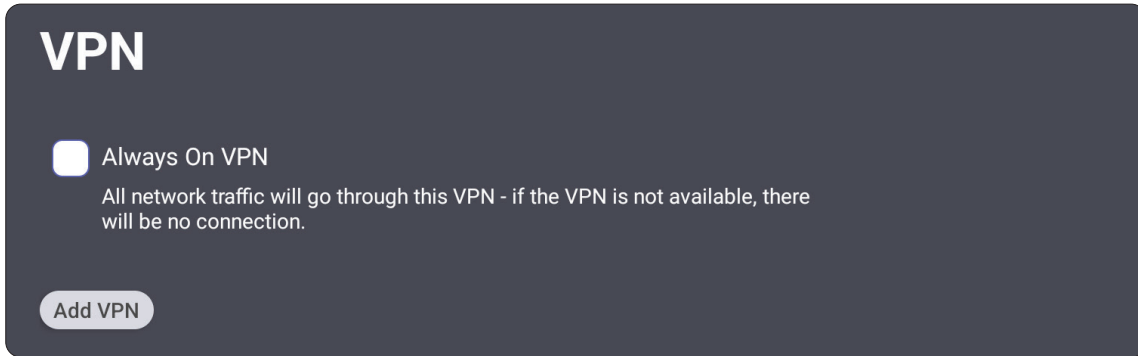
Zarządzanie połączeniami, ustawianie nazwy urządzenia i możliwości wykrywania.

- Stuknij przycisk przełączania w celu ustawienia Bluetooth na **On (Wł.)** lub **Off (Wył.)** Po ustawieniu na **On (Wł.)**, użytkownicy mogą wybierać wymienione na liście urządzenie w celu wykonania parowania i połączenia z nim, zmiany nazwy urządzenia, usunięcia urządzenia.



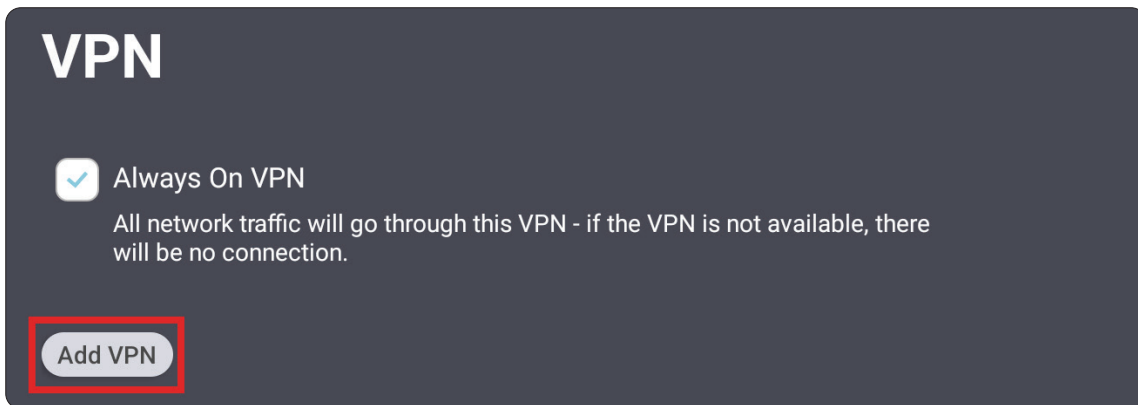
VPN

Konfiguracja i zarządzanie opcji Virtual Private Networks (Wirtualne sieci prywatne).



Aby utworzyć profil VPN:


1. Przejdź do: **Settings (Ustawienia) > Network & Internet (Sieć i Internet) > VPN** i stuknij **Add VPN (Dodaj VPN)**.



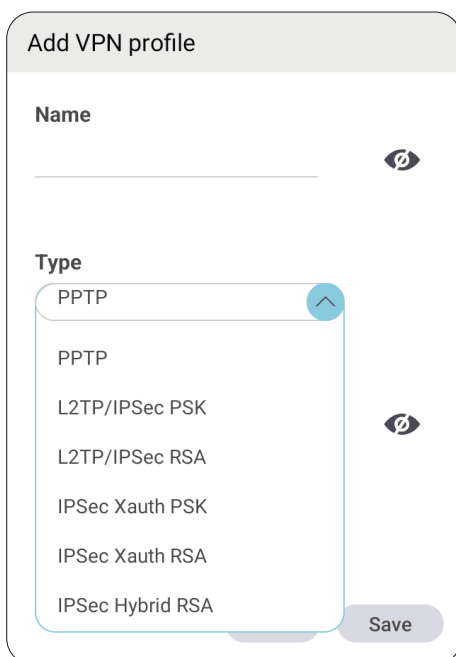
2. Wprowadź **Name (Nazwa)**.

Add VPN profile

Name

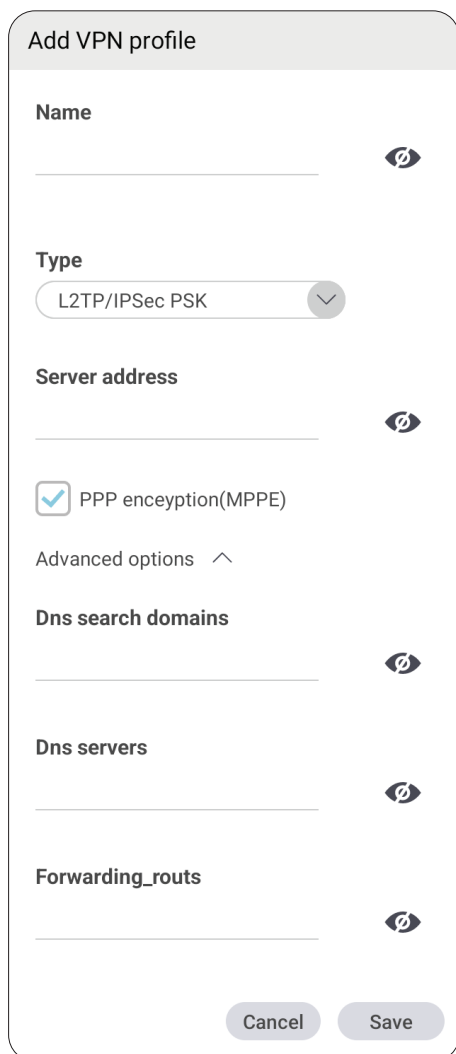
_____ 

3. Wybierz **Type (Typ)** VPN.



The screenshot shows the 'Add VPN profile' dialog box. The 'Name' field is empty. The 'Type' dropdown menu is open, showing the following options: PPTP (selected), PPTP, L2TP/IPSec PSK, L2TP/IPSec RSA, IPSec Xauth PSK, IPSec Xauth RSA, and IPSec Hybrid RSA. A 'Save' button is visible at the bottom right.

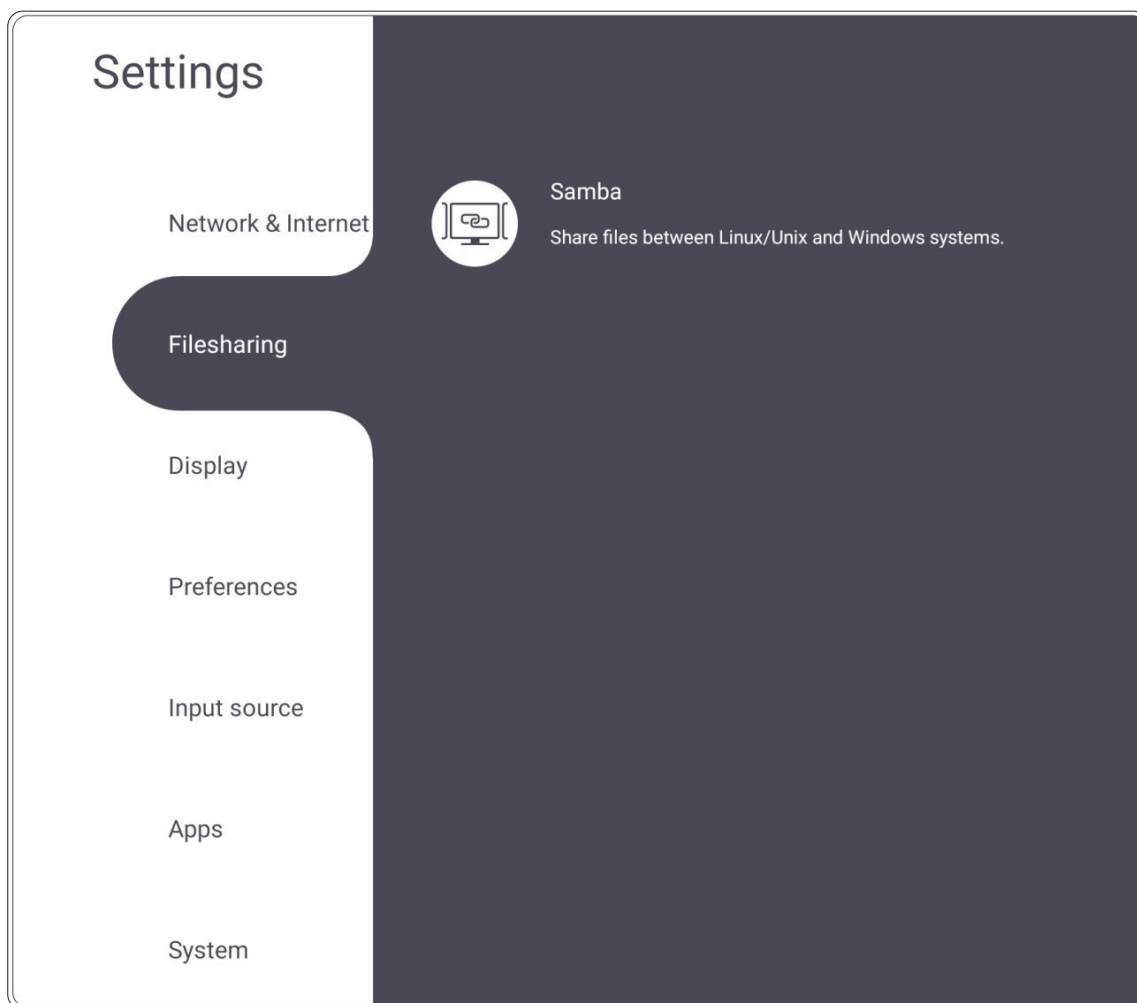
4. Wybierz włączenie/wyłączenie **PPP encryption (MPPE) (Szyfrowanie PPP (MPPE))** i/lub pokaż **Advanced options (Opcje zaawansowane)**.



The screenshot shows the 'Add VPN profile' dialog box. The 'Name' field is empty. The 'Type' dropdown menu is set to 'L2TP/IPSec PSK'. The 'Server address' field is empty. The 'PPP encryption(MPPE)' checkbox is checked. The 'Advanced options' section is expanded, showing the following fields: 'Dns search domains', 'Dns servers', and 'Forwarding_routes', all of which are empty. 'Cancel' and 'Save' buttons are visible at the bottom.

File Sharing (Udostępnianie plików)

Udostępnianie plików przez Samba.



Samba

Usługa Samba umożliwia udostępnianie plików przez sieć LAN. Po włączeniu usługi SAMBA, użytkownik może eksplorować system plików monitora interaktywnego ViewBoard z komputera PC lub z urządzenia mobilnego.

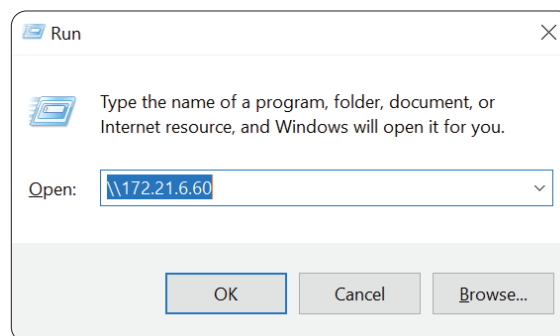
1. Przejdź do: **Settings (Ustawienia) > File Sharing (Udostępnianie plików) > SAMBA.**



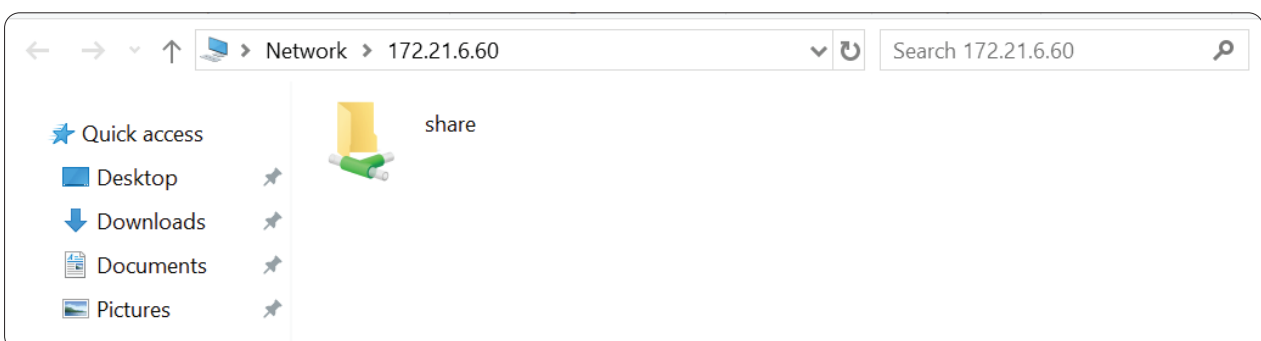
2. Stuknij przycisk przełączania, aby włączyć usługę SAMBA.



3. Upewnij się, że monitor interaktywny ViewBoard i urządzenie klienta są podłączone do tej samej sieci.
4. Zaloguj się do monitora interaktywnego ViewBoard z urządzenia klienta. Wprowadź adres IP monitora interaktywnego ViewBoard.

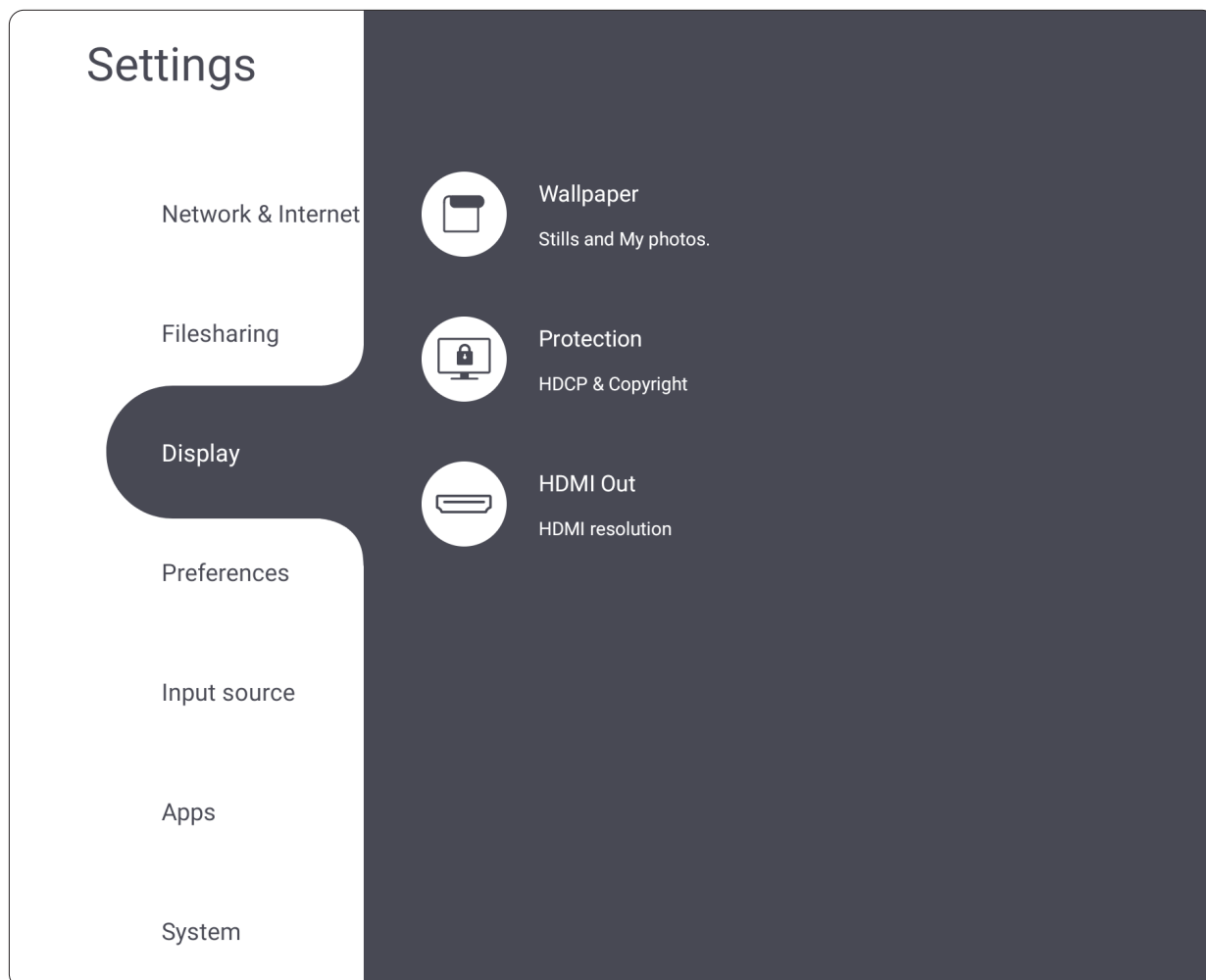


5. Po pomyślnym zalogowaniu, będą dostępne pliki monitora interaktywnego ViewBoard.



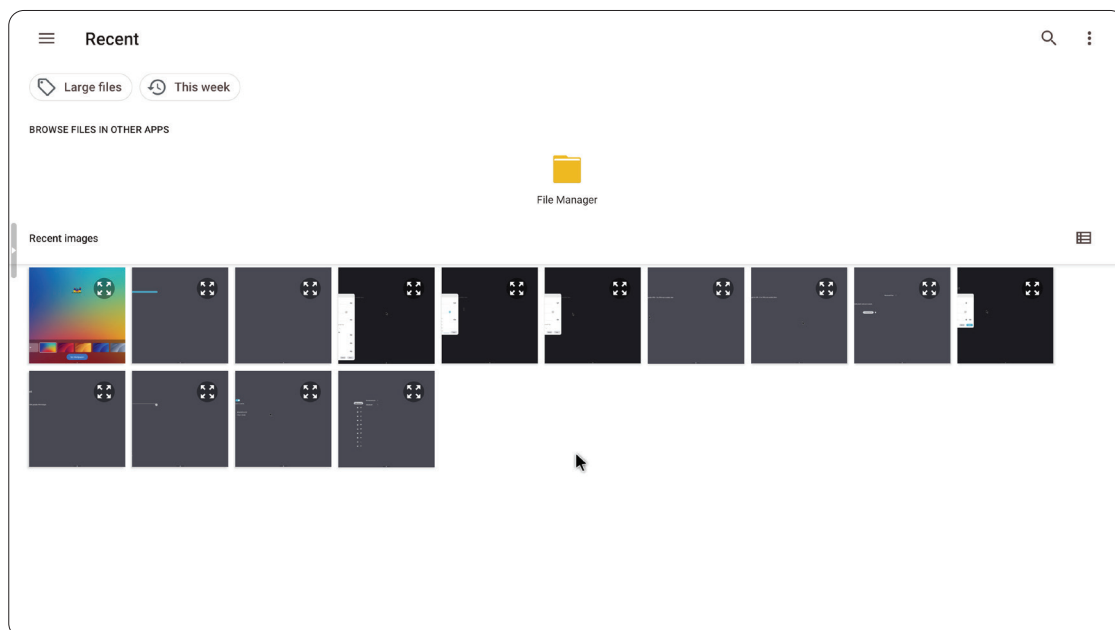
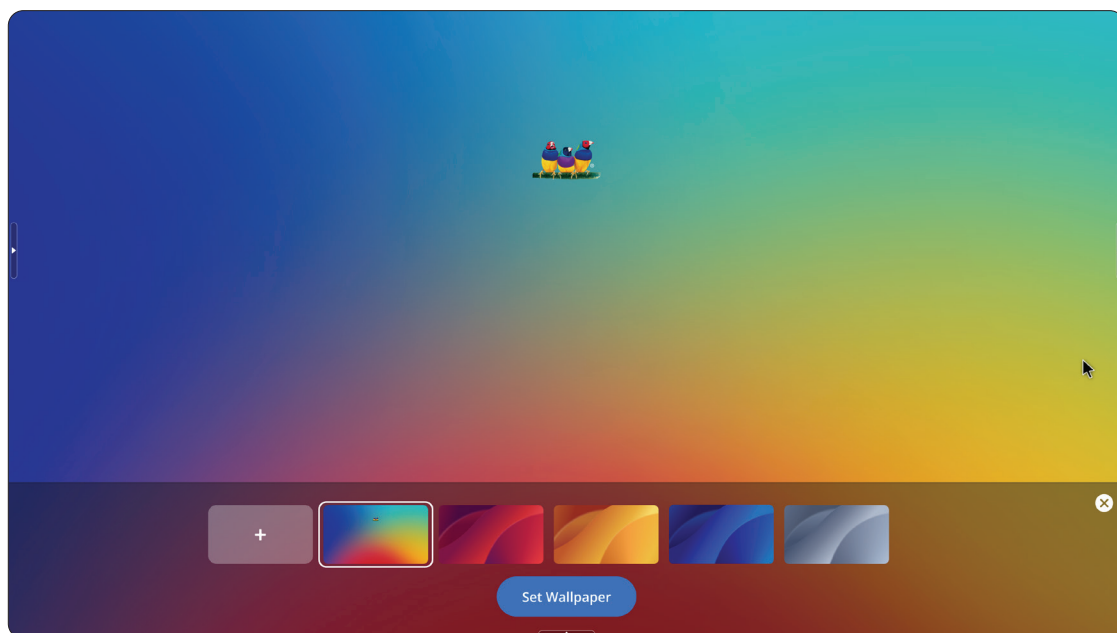
Display (Wyświetlacz)

Dopasuj ustawienia Wallpaper (Tapeta), Protection (Zabezpieczenie) i HDMI Out (Wyjście HDMI).



Wallpaper (Tapeta)

Użytkownicy mogą zmienić tapetę na domyślne obrazy lub użyć własnej, dotykając ikony dodawania (+) i wybierając plik obrazu.



Protection (Zabezpieczenie)

Ustaw włączenie lub wyłączenie **HDCP & Copyright (HDCP i Prawa autorskie)**.

Protection

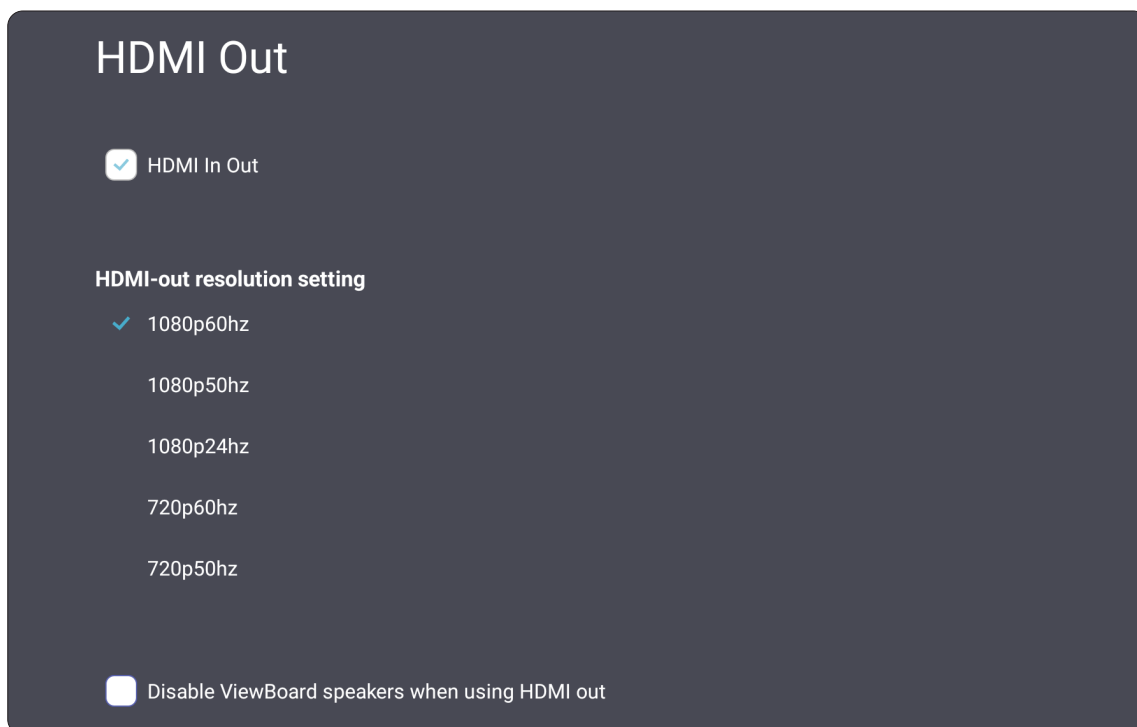
HDCP & Copyright

HDMI Out (Wyjście HDMI)

Wyreguluj ustawienie HDMI Out Resolution (Rozdzielczość wyjścia HDMI), włącz wyjście wideo i wyciszenie/wyłączenie wyciszenia głośnika wyświetlacza, po połączeniu przez HDMI Out (Wyjście HDMI).

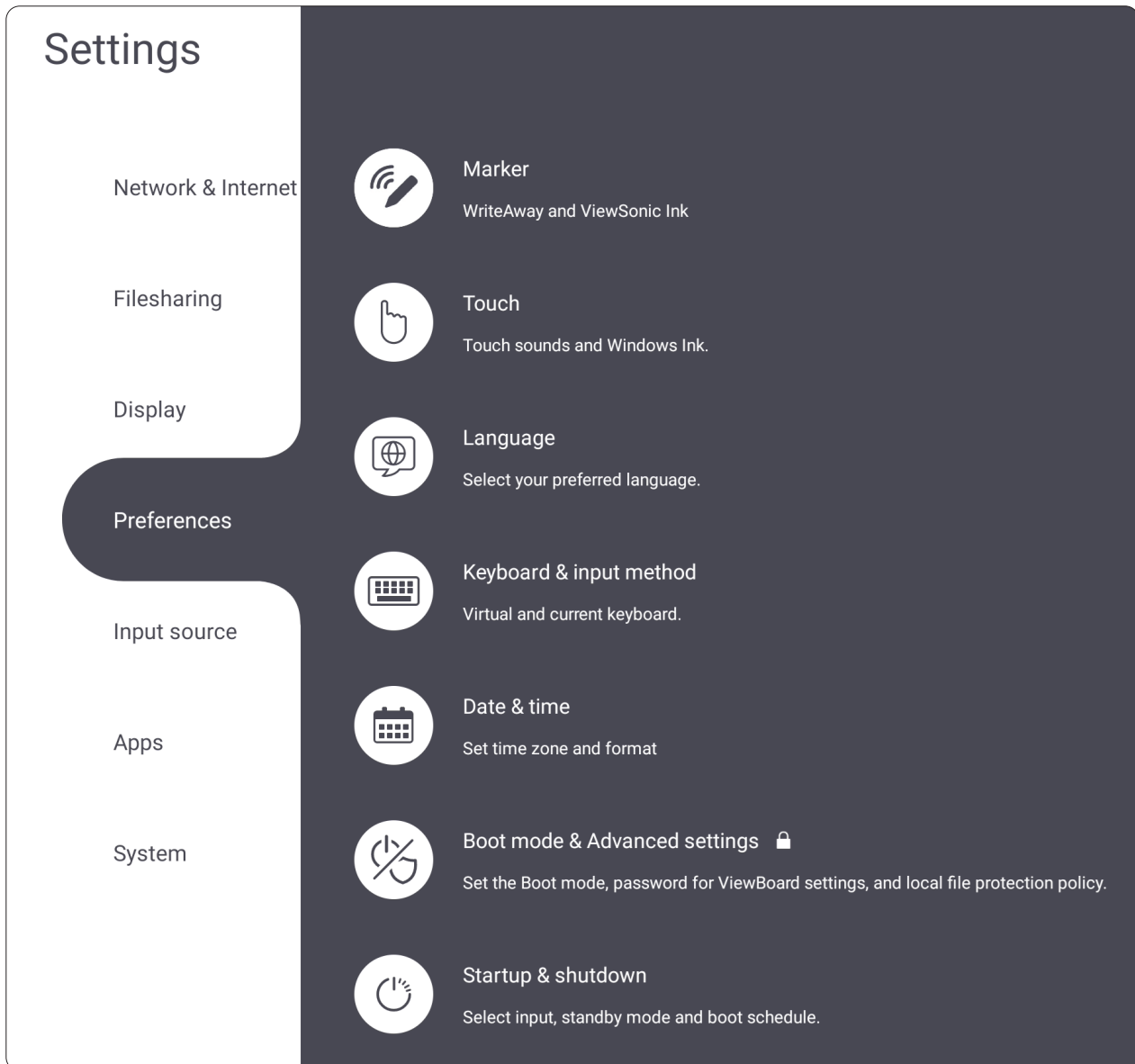
UWAGA:

- Pole wyboru wyłączenia głośników ViewBoard nie jest domyślnie wybrane.
- Przesuń w górę listę rozdzielczości, aby zobaczyć więcej obsługiwanych rozdzielczości.



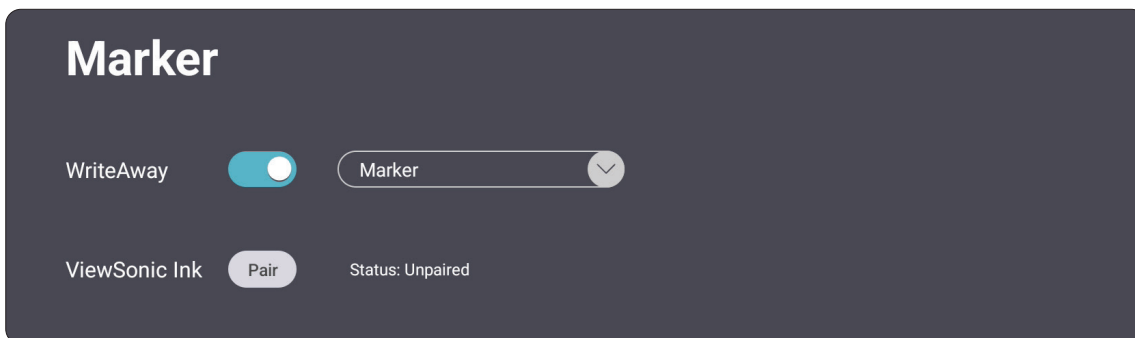
Preference (Preferencje)

Wyświetlenie i regulacja ustawień **Touch (Dotyk)**, **Language (Język)**, **Keyboard & Input (Klawiatura i wprowadzanie)**, **Date & Time (Data i czas)**, **Boot Mode & Advanced (Tryb uruchamiania i Zaawansowane)**, **Start up & Shut down (Uruchamianie i wyłączenie)**, oraz **Toolbar (Pasek narzędziowy)**.



Marker

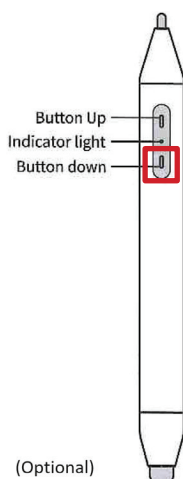
Przełączenie włączenia/wyłączenia funkcji **WriteAway**, zmiana funkcji **WriteAway** i sparowanie łącza ViewSonic.



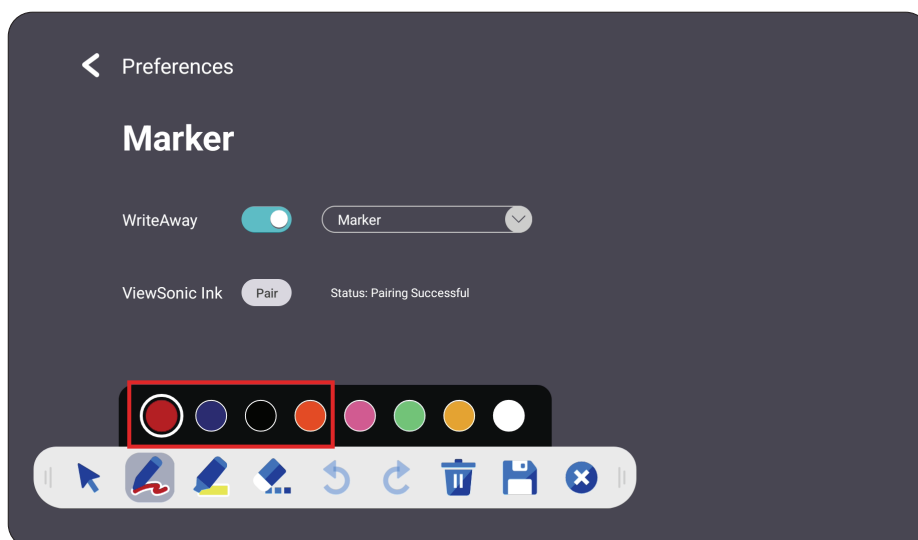
ViewSonic Ink Pairing (Parowanie łącza ViewSonic)

Aby sparować pióro:

1. Wybierz ikonę Pair (Paruj).
2. Naciśnij na piórze dwa razy przycisk w dół, a następnie przytrzymaj przycisk, aż mignie jeden raz kontrolka pióra.



3. Stan ViewSonic Ink (Parowanie łącza ViewSonic) zmieni się na "Pairing Successful (Parowanie powiodło się)".
4. Naciśnij przycisk w górę lub w dół na piórze, aby zmienić kolor pióra.



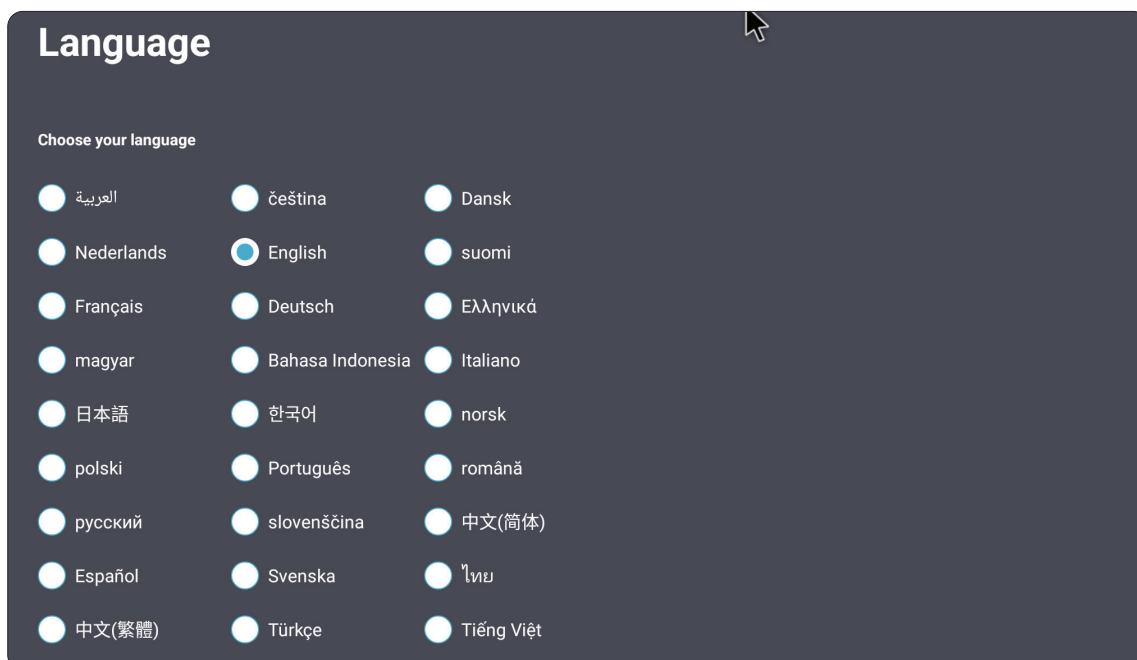
Touch (Dotyk)

Wyreguluj **Touch Settings (Ustawienia dotyku)** i przełącz **Touch Sounds (Dźwięki dotyku)** oraz **Windows Ink** na On/Off (Wł./Wył.).



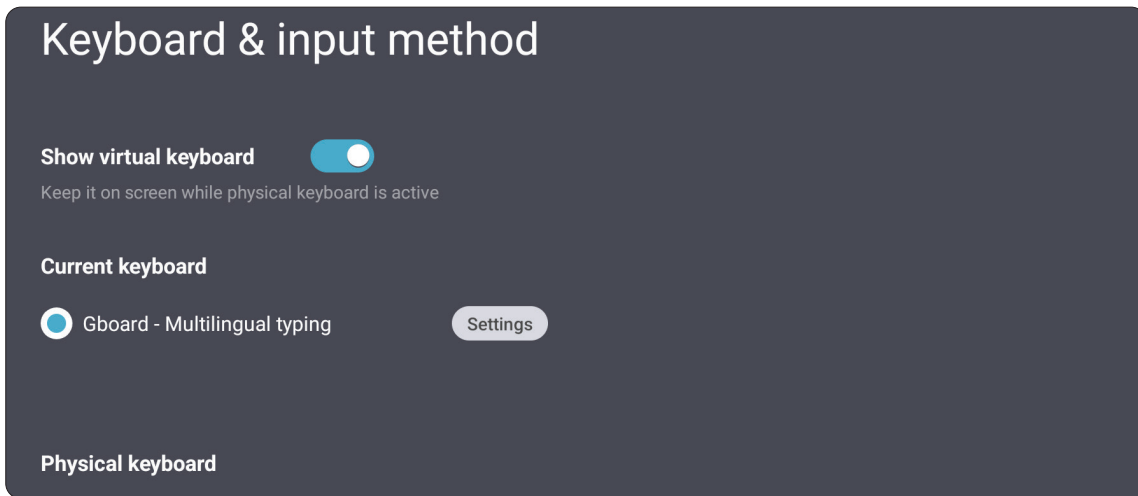
Language (Język)

Dostosowanie i wybór preferowanego języka spośród dostępnych języków.

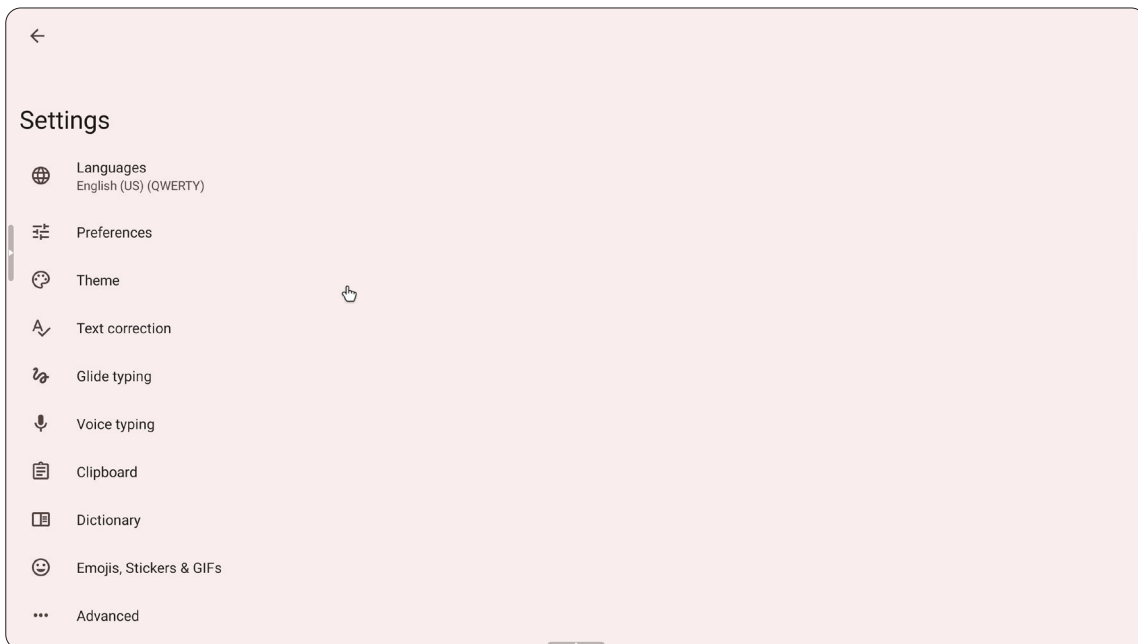


Keyboard & Input Method (Klawiatura i metoda wprowadzania)

Włączenie/wyłączenie wizualnej klawiatury i/lub zmiana domyślnej metody wprowadzania.

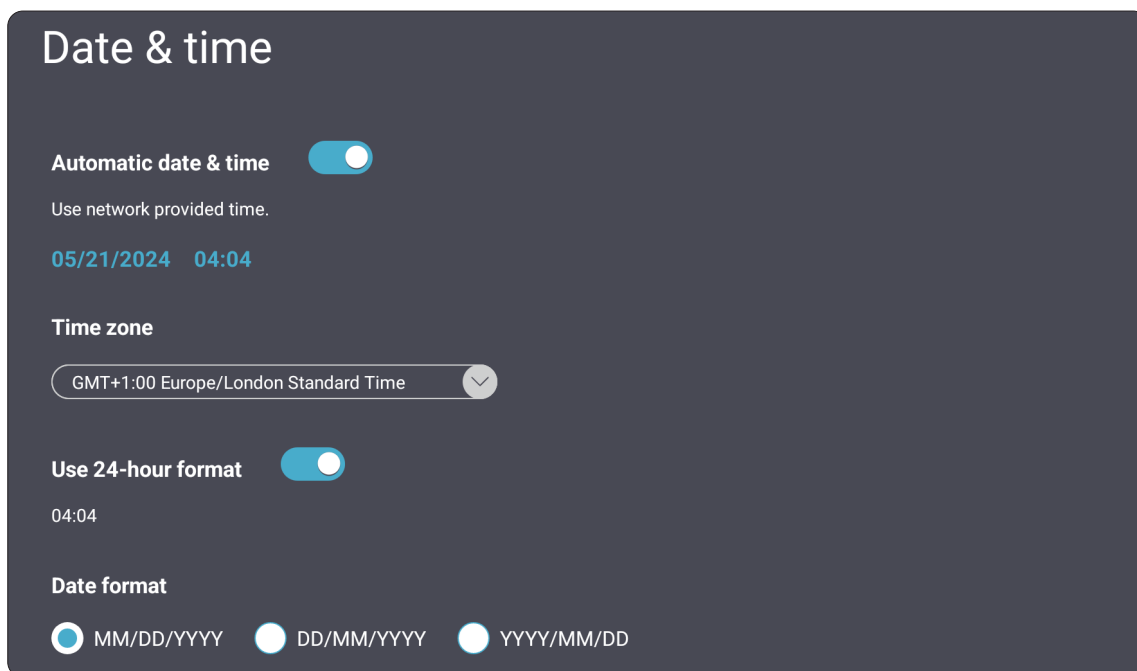


- Stuknij **Settings (Ustawienia)** w celu regulacji zaawansowanych ustawień klawiatury.



Date & time (Data i czas)

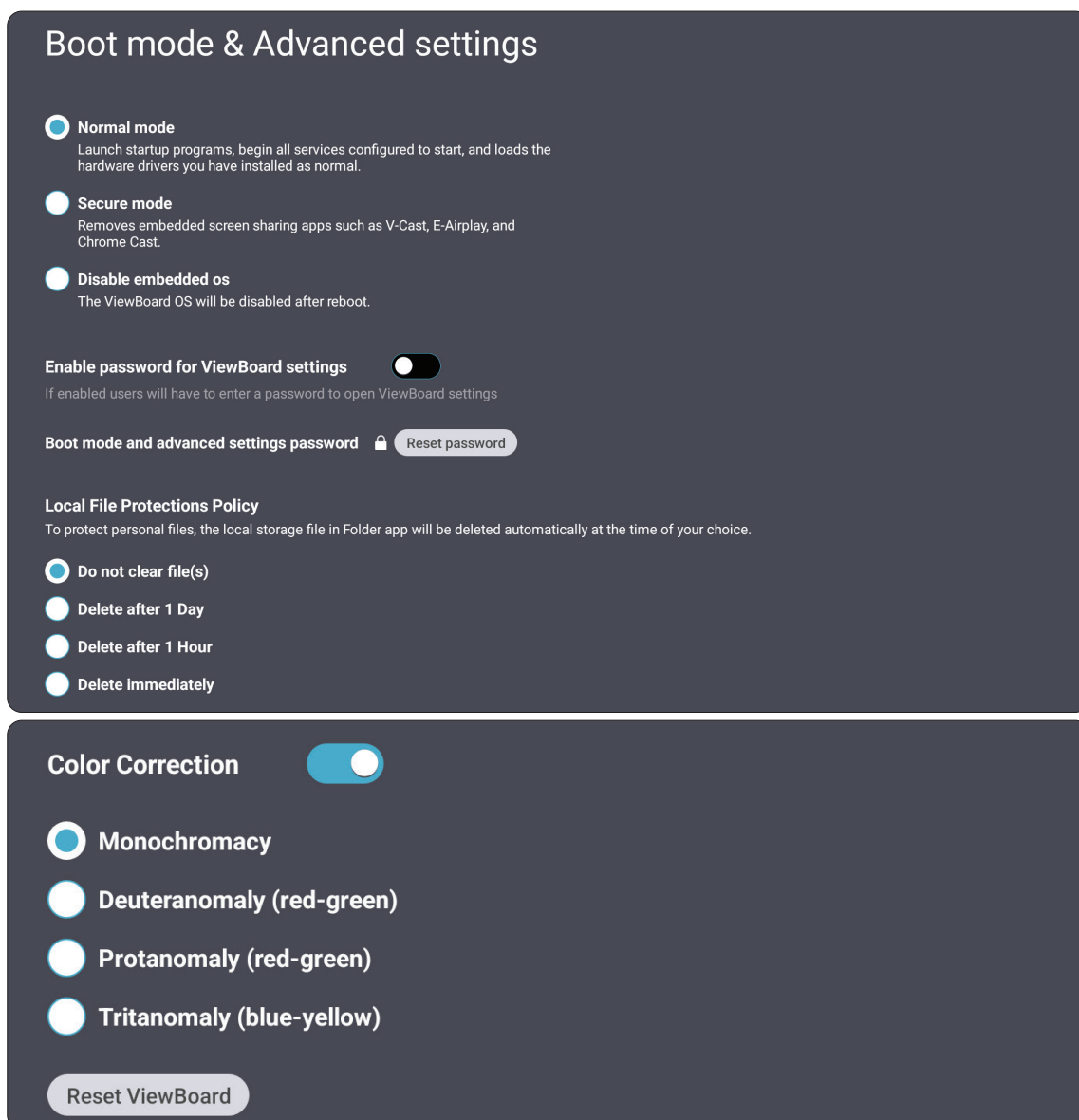
Ustawienia czasu systemowego i formatu.



Element	Opis
Automatic Date & Time (Automatyczna data i czas)	Po włączeniu, monitor interaktywny ViewBoard automatycznie zsynchronizuje datę i czas przez Internet.
Time Zone (Strefa czasowa)	Wybór odpowiedniej strefy czasowej.
Time Format (Format czasu)	Wybór 12 godzinnego lub 24 godzinnego formatu czasu. Wystarczy przełączyć 24-godzinny format na On/Off (Wł./Wył.).
Date Format (Format daty)	Wybór spośród dostępnych formatów daty.

Boot Mode & Advanced Settings (Tryb uruchamiania i ustawienia zaawansowane)

Dopasowanie preferowanego trybu uruchamiania i ustawianie/resetowanie hasła.

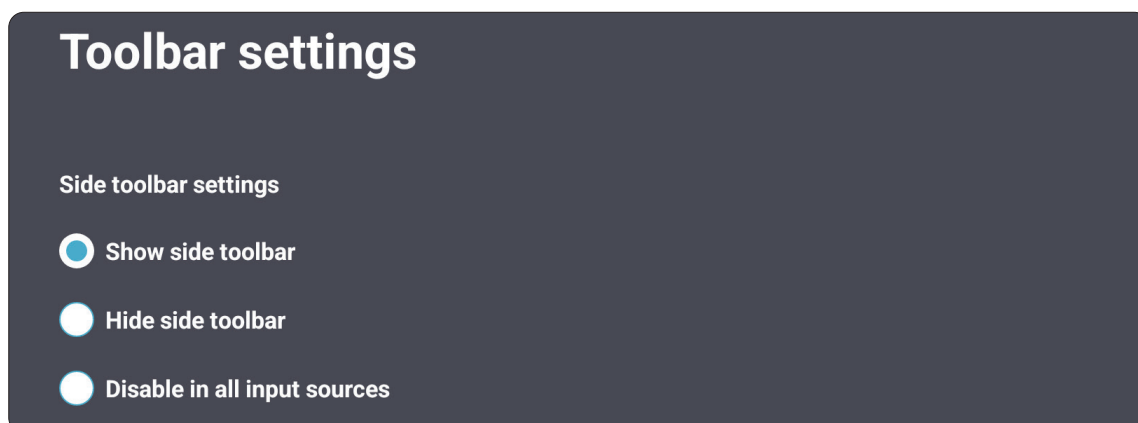


Element	Opis
Normal Mode (Tryb normalny)	Normalne działanie wbudowanego ekranu udostępnianych aplikacji.
Secured Mode (Tryb bezpieczny)	Zostaną usunięte wbudowane aplikacje udostępniania ekranu.
Disable Embedded OS (Wyłącz wbudowany system operacyjny)	Nastąpi automatyczne uruchomienie systemu i nie pokaże się wbudowany system operacyjny.
ViewBoard Settings Access Password (Hasło dostępu do ustawień ViewBoard)	Przełączenie blokady/odblokowania ustawień ViewBoard.

Element	Opis
Startup Input (Wejście uruchamiania)	Dostosowanie preferencji wejścia uruchamiania.
Standby Mode (Tryb gotowości)	Określenie, co ma się wydarzyć po naciśnięciu przycisku Power (Zasilanie) przy ustawieniu ViewBoard na On (Wł.).
Energy Star	Włączenie automatycznego inicjowania Sleep Mode (Tryb uśpienia), po jednogodzinnej bezczynności ekranu.
Black Screen After Startup (Czarny ekran po uruchomieniu)	Przy włączeniu, monitor interaktywny ViewBoard automatycznie wyłączy podświetlenie, po uruchomieniu.
Schedule (Harmonogram)	Harmonogram czasu uruchamiania i wyłączenia.

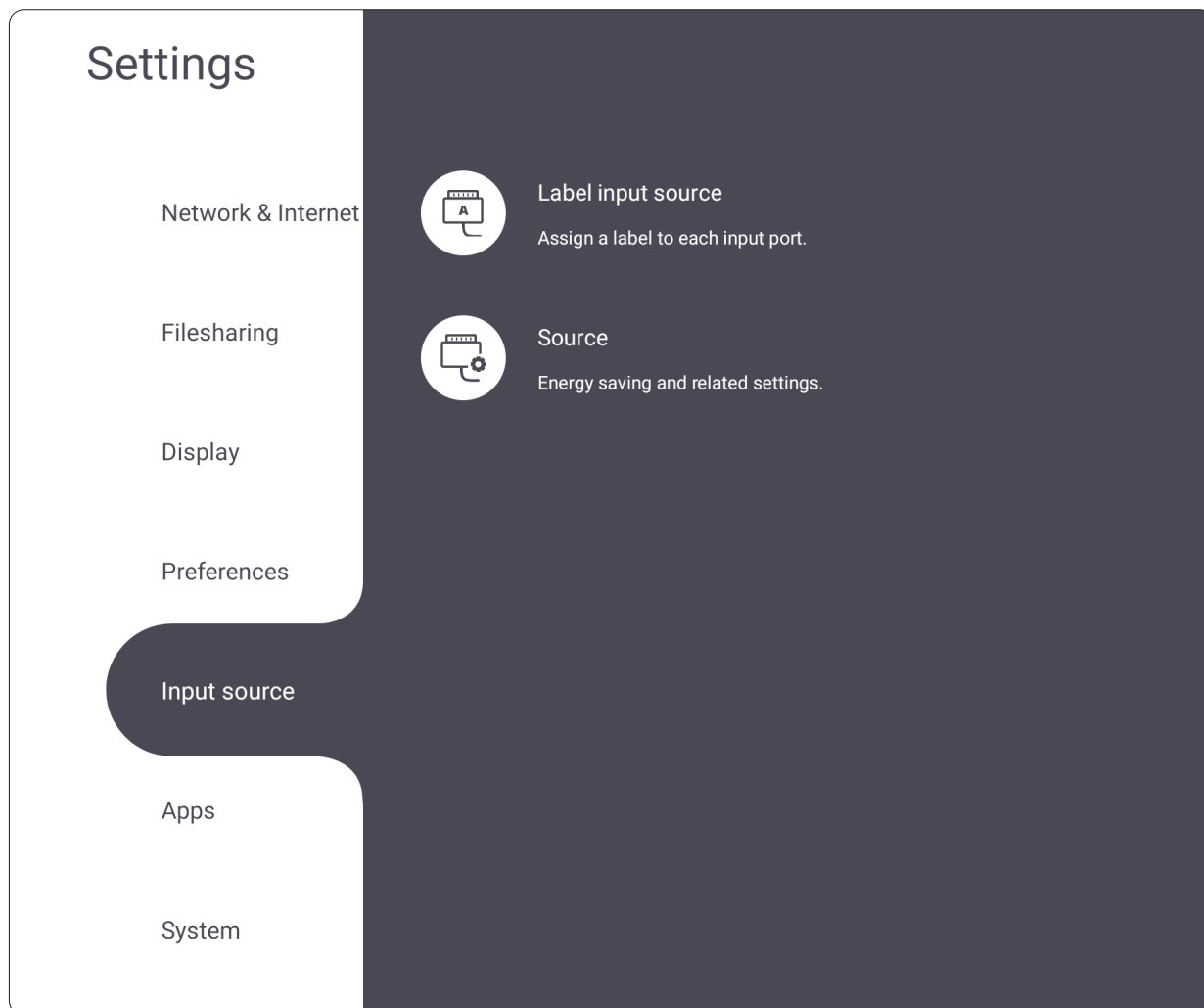
Toolbar Setting (Ustawienie paska narzędziowego)

Regulacja ustawień bocznego paska narzędzi.



Input Source (Źródło wejścia)

Dostosowanie nazw i ustawień źródła wejścia, a także ustawień bocznego paska narzędzi.



Label Input Source (Etykieta źródła wejścia)

Ustawienie dla każdego źródła wejścia łatwo rozpoznawalnych podczas wyświetlania etykiet.

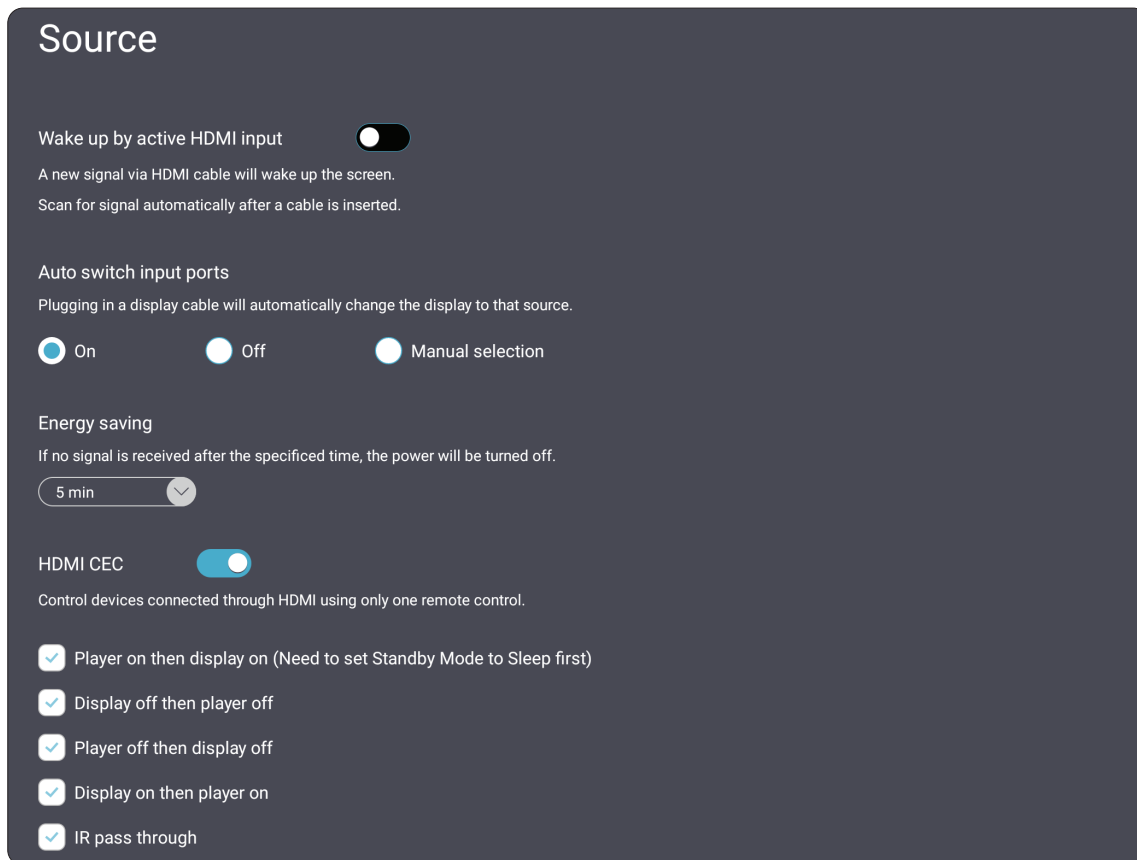
Label input source

Add a label to help you recognize input ports easier.

Source	Label	hide/display
ViewBoard	<u>ViewBoard</u> <input type="text"/>	
PC	<u>PC</u> <input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
FRONT HDMI	<u>FRONT HDMI</u> <input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
HDMI 1	<u>HDMI 1</u> <input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
HDMI 2	<u>HDMI 2</u> <input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
HDMI 3	<u>HDMI 3</u> <input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
TYPE C	<u>TYPE C</u> <input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
FRONT TYPE C	<u>FRONT TYPE C</u> <input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
DP	<u>DP</u> <input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
VGA	<u>VGA</u> <input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Source (Źródło)

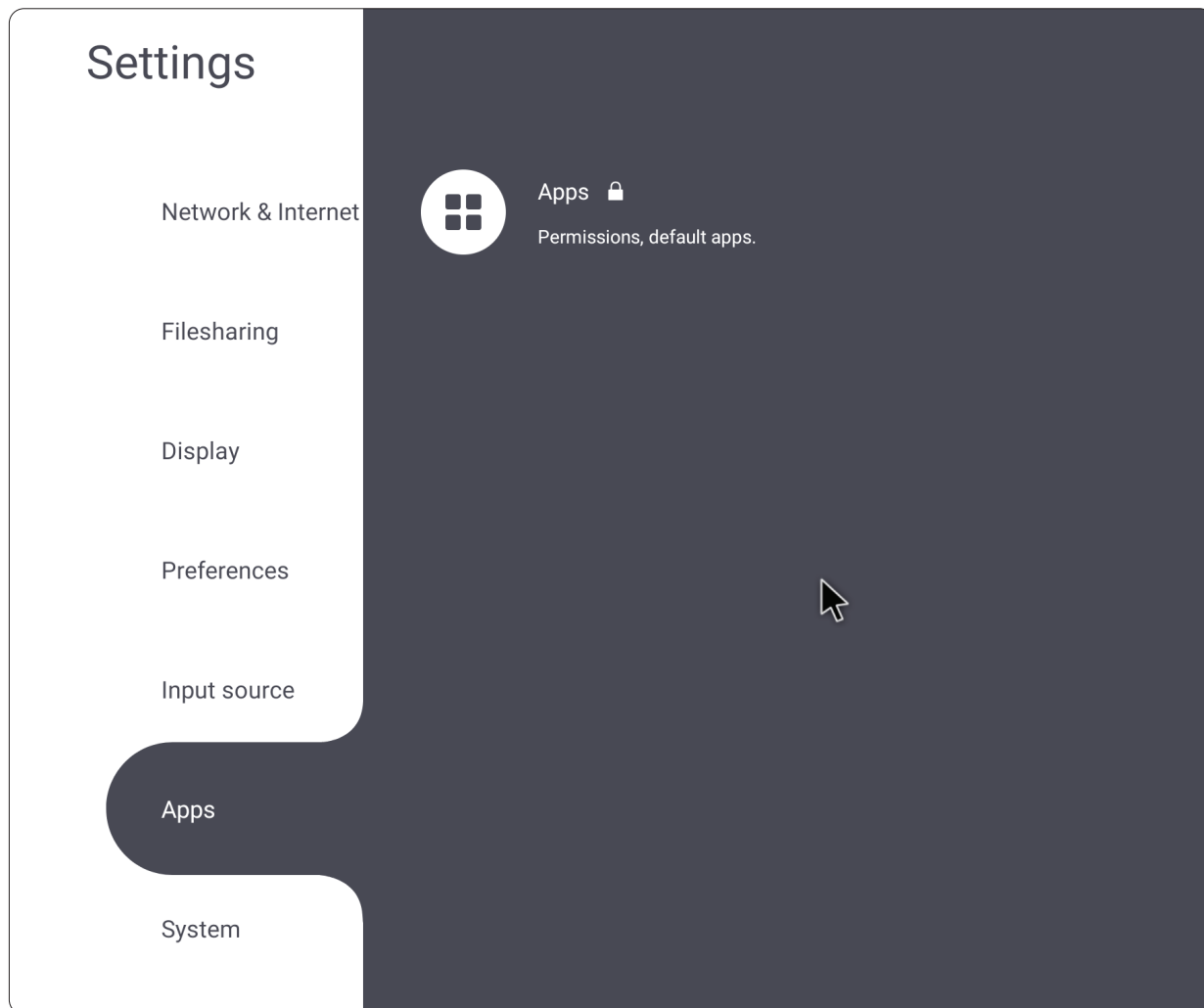
Przełącz Wake up by active HDMI input (Wybudzanie przez aktywne wejście HDMI) i HDMI CEC oraz wybierz Auto switch input ports (Automatyczne przełączanie portów wejścia).



Element	Opis
Wake up by Active HDMI input (Wybudzanie przez aktywne wejście HDMI)	Ekran wyłączy się automatycznie, gdy jest wyłączony, po podłączeniu kabla HDMI.
Auto switch input ports (Automatyczne przełączanie portów wejścia)	Po podłączeniu, oryginalny sygnał zostanie automatycznie przełączony na nowy kabel.
Energy saving (Oszczędzanie energii)	Ustawienie okresu czasu do wyłączenia zasilania, jeśli nie został wykryty żaden sygnał.
HDMI CEC	Włączenie/wyłączenie funkcji HDMI CEC.

Apps (Aplikacje)

Użytkownik może wyświetlić informacje o aplikacji i wymusić zatrzymanie, odinstalowanie, przeniesienie do pamięci USB, usunięcie danych, usunięcia zawartości pamięci cache i usunięcie wartości domyślnych.

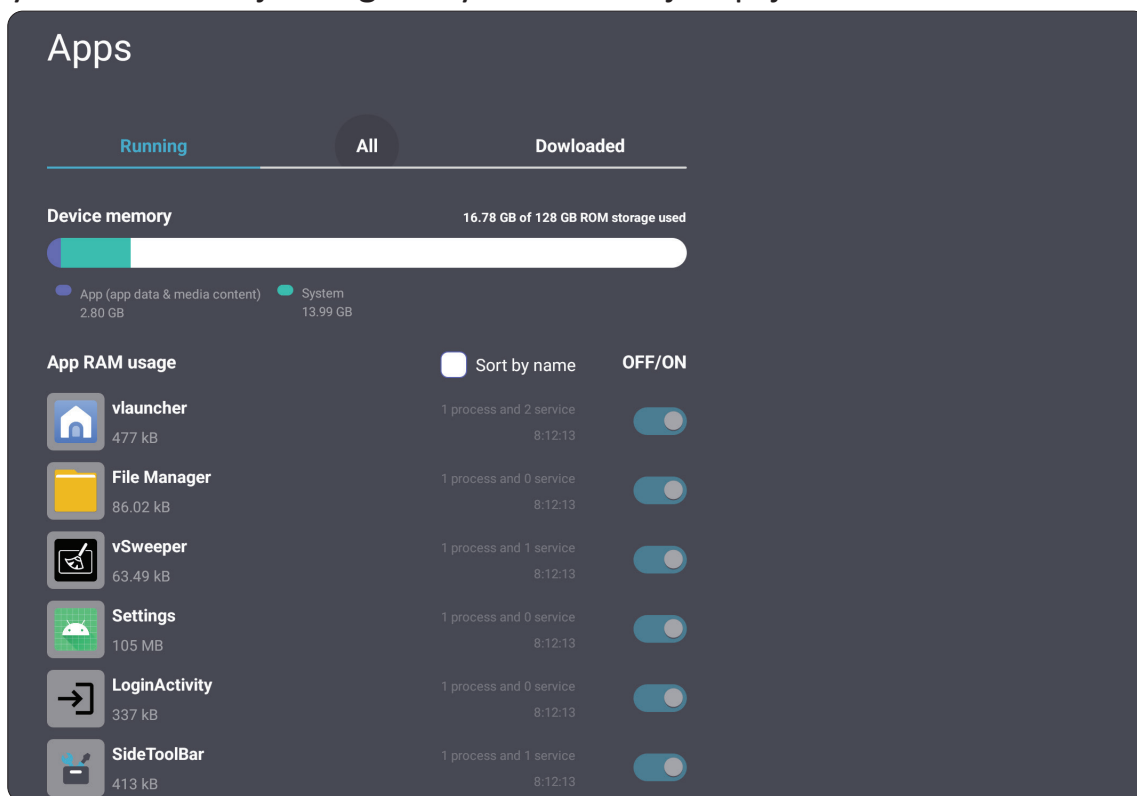


UWAGA:

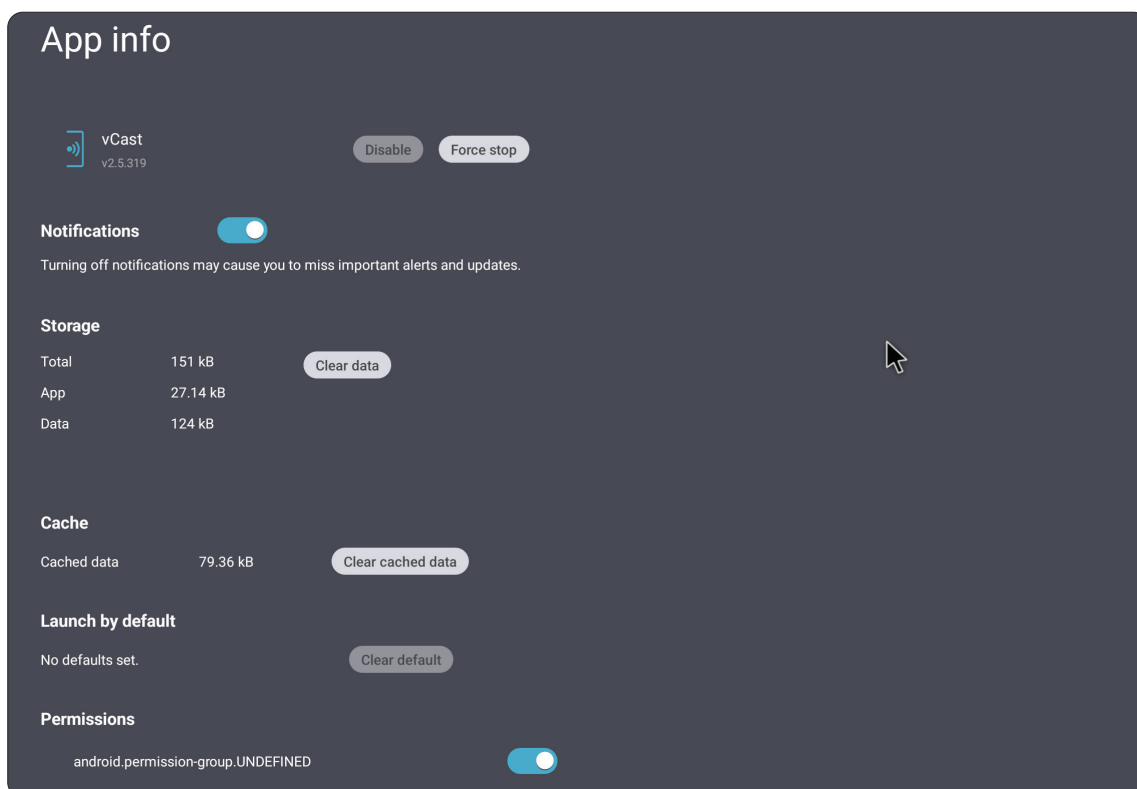
- Nie można usunąć wstępnie załadowanych aplikacji.
- Nie wszystkie aplikacje obsługują funkcję przenoszenia do pamięci USB.
- Nie wszystkie aplikacje obsługują funkcję Clear Defaults (Usuwanie domyślnych).

Apps (Aplikacje)

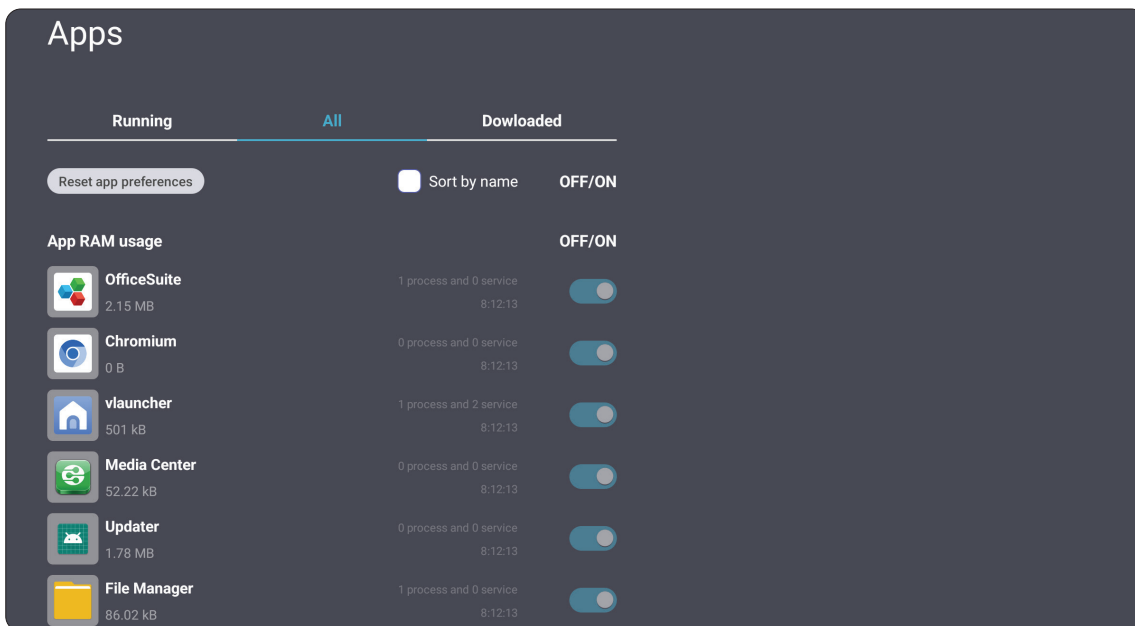
Wyświetlenie wszelkich uruchomionych lub zainstalowanych aplikacji. Stuknij je w celu uzyskania bardziej szczegółowych informacji i opcji.



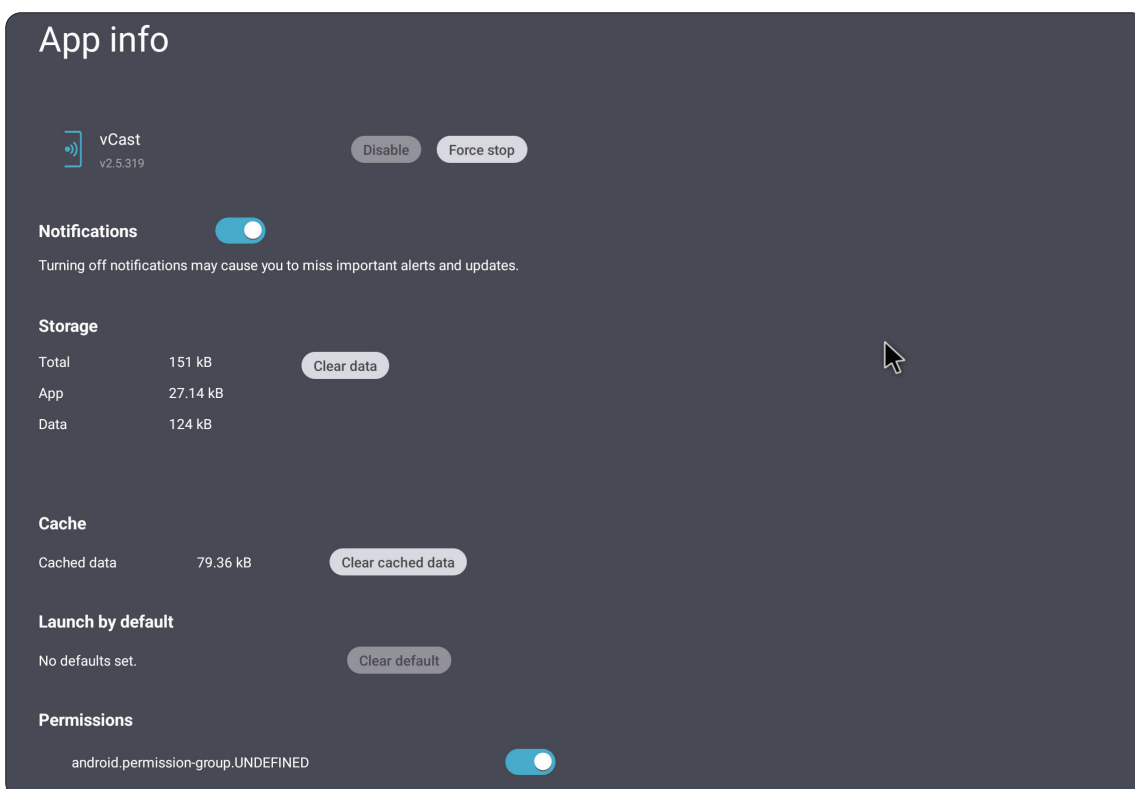
- Poprzez stuknięcie na uruchomionej aplikacji, można wyświetlić więcej informacji, zatrzymać lub uzyskać raport o działaniu aplikacji.



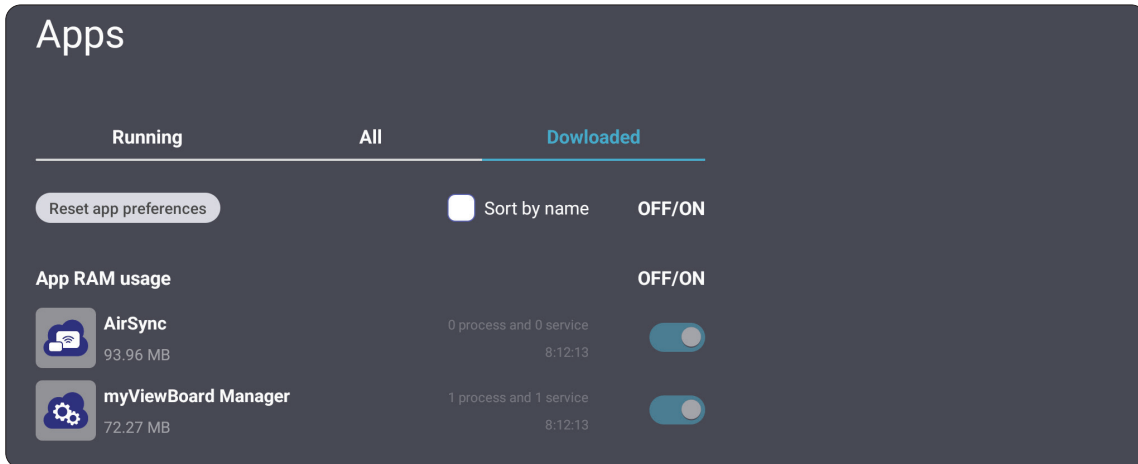
- Wybranie **All (Wszystkie)** spowoduje wyświetlenie wszystkich zainstalowanych aplikacji.



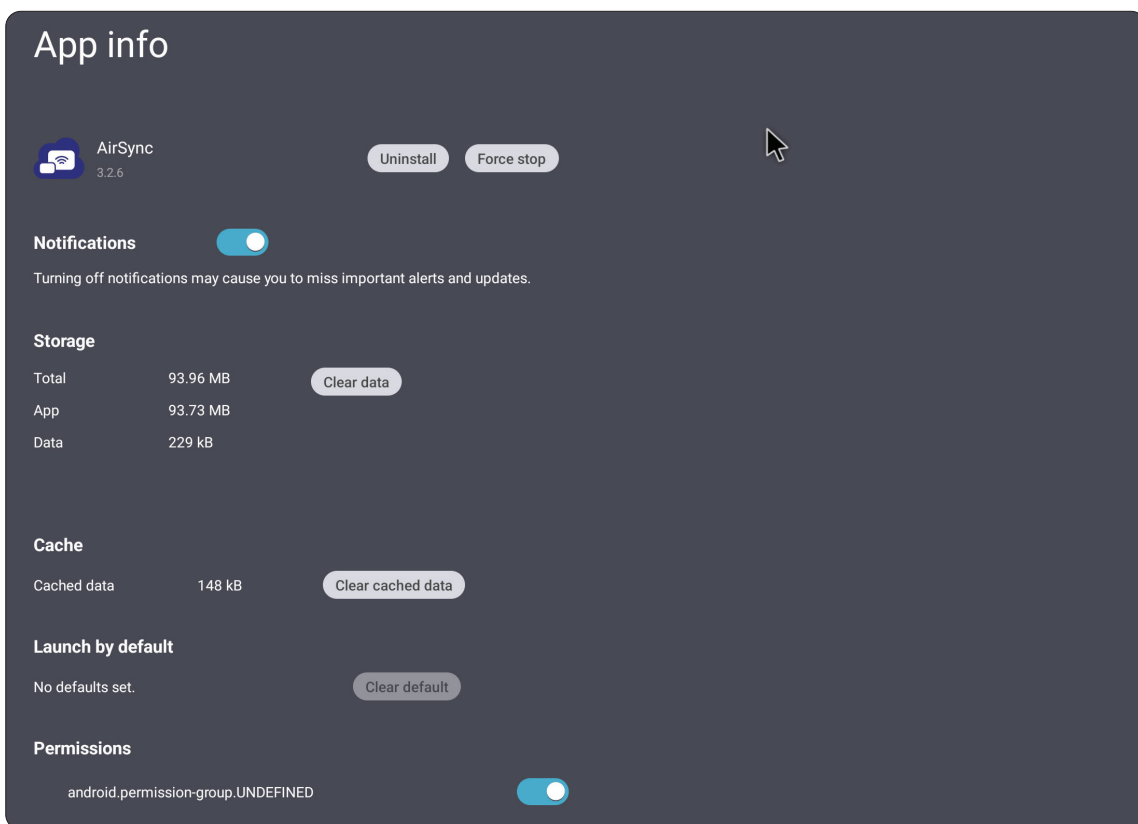
- Stuknięcie na dowolnej aplikacji spowoduje wyświetlenie dalszych informacji i opcji.



- Wybranie **Download (Pobierz)**, wyświetli listę wszystkich zainstalowanych aplikacji, które można odinstalować.

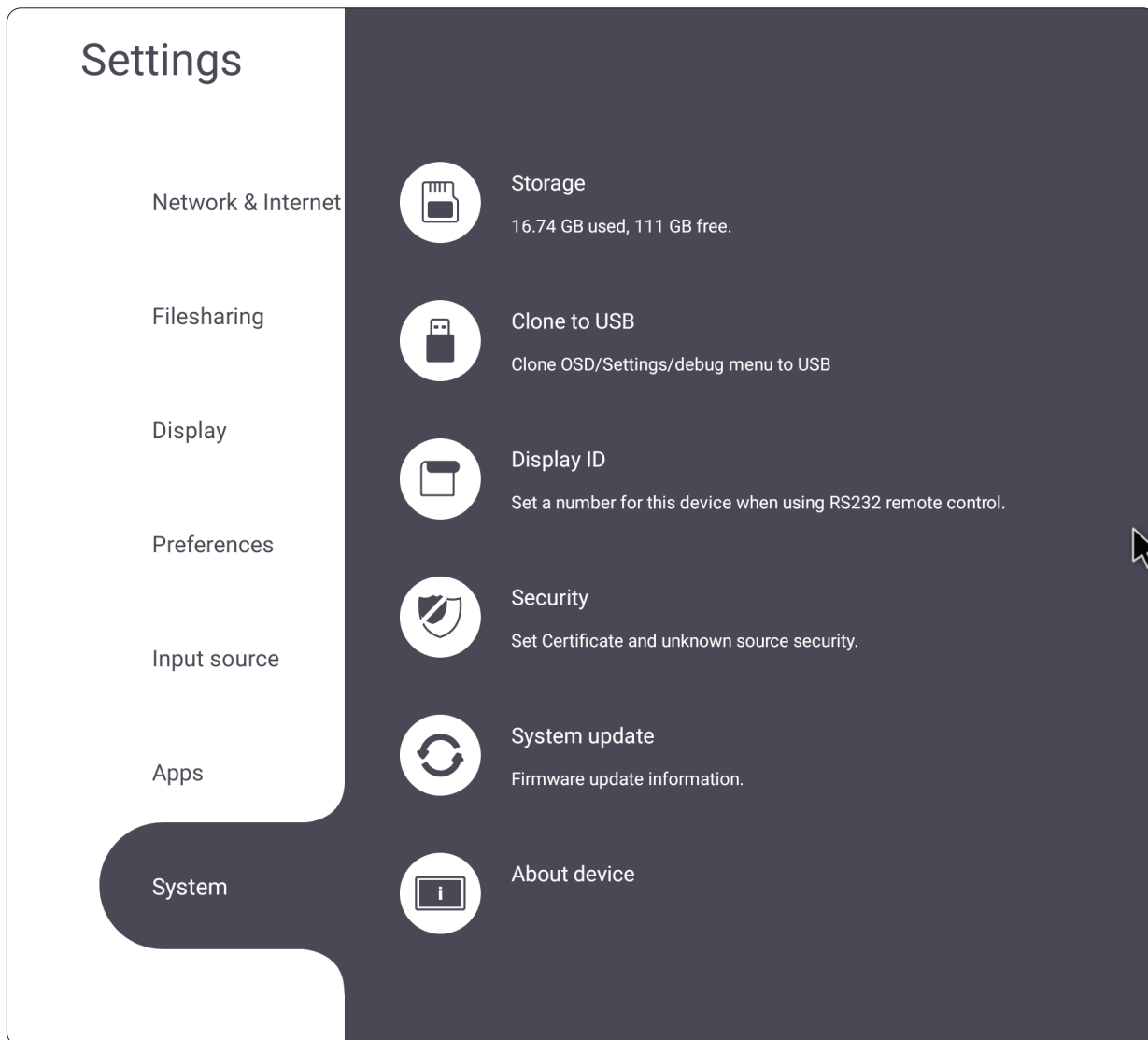


- Stuknięcie na dowolnej aplikacji wyświetli dalsze informacje o aplikacji.



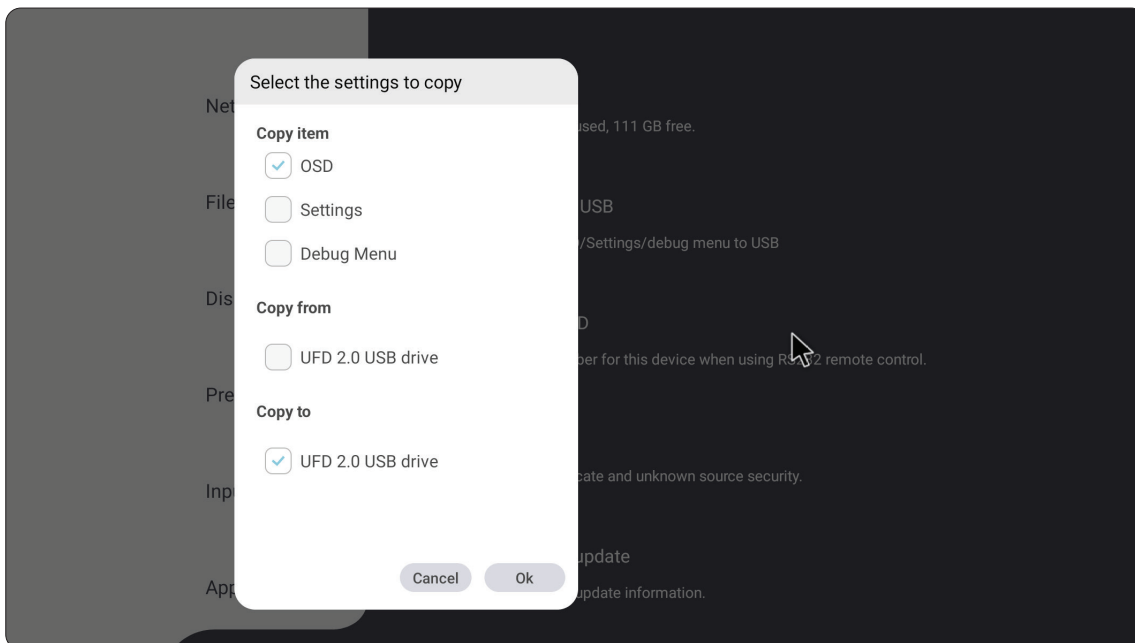
System

Wyświetlenie i dostosowanie ustawień **Storage (Pamięć)**, **Clone to USB (Klonuj na USB)**, **Display ID (ID wyświetlacza)**, **Security (Zabezpieczenie)**, **System Update (Aktualizacja systemu)** i **About device (Informacje o urządzeniu)**.



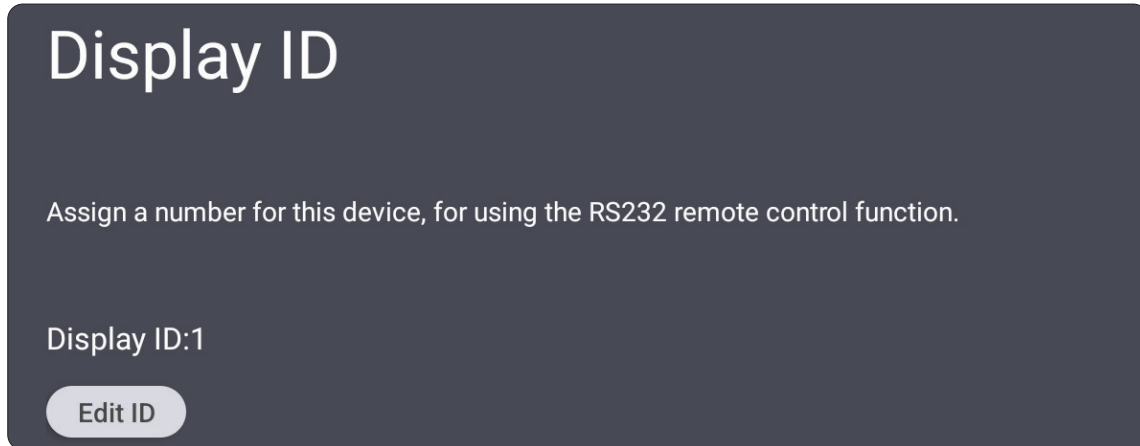
Clone to USB (Klonuj USB)

Skopiowanie ustawień na zewnętrzny napęd USB.

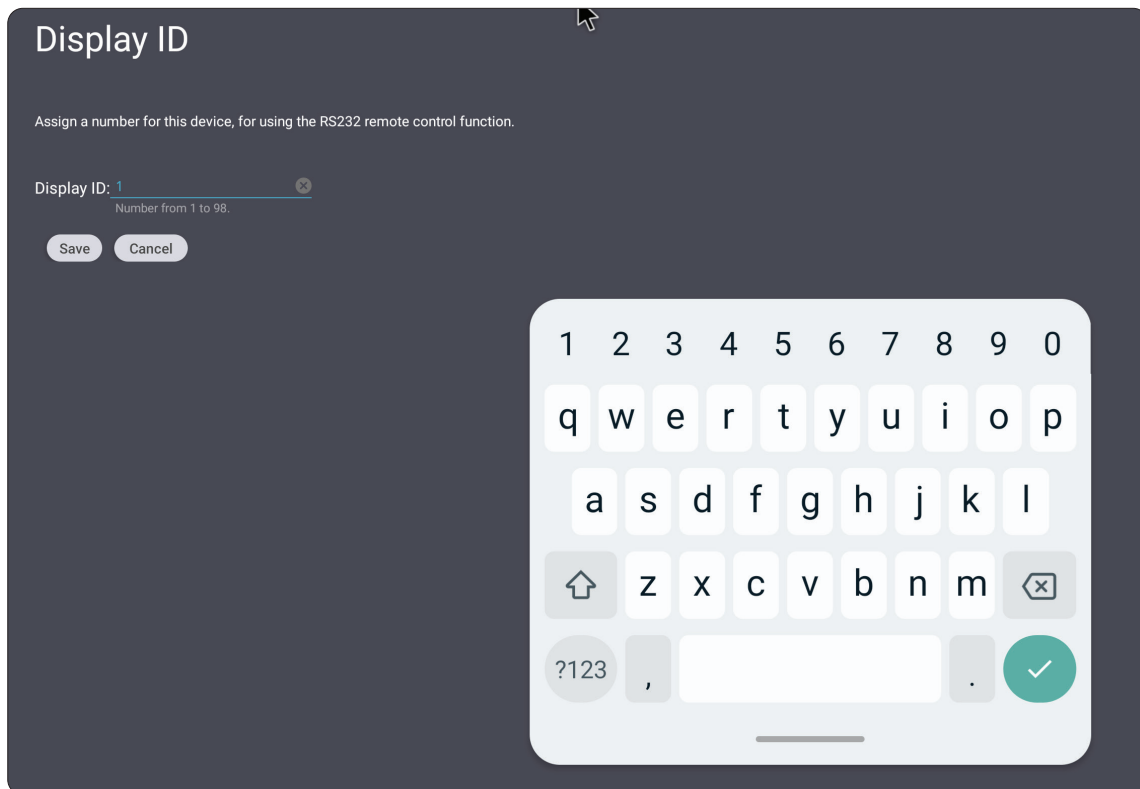


Display ID (ID wyświetlacza)

Przypisanie pilotowi wyświetlacza numeru przez RS-232/LAN.



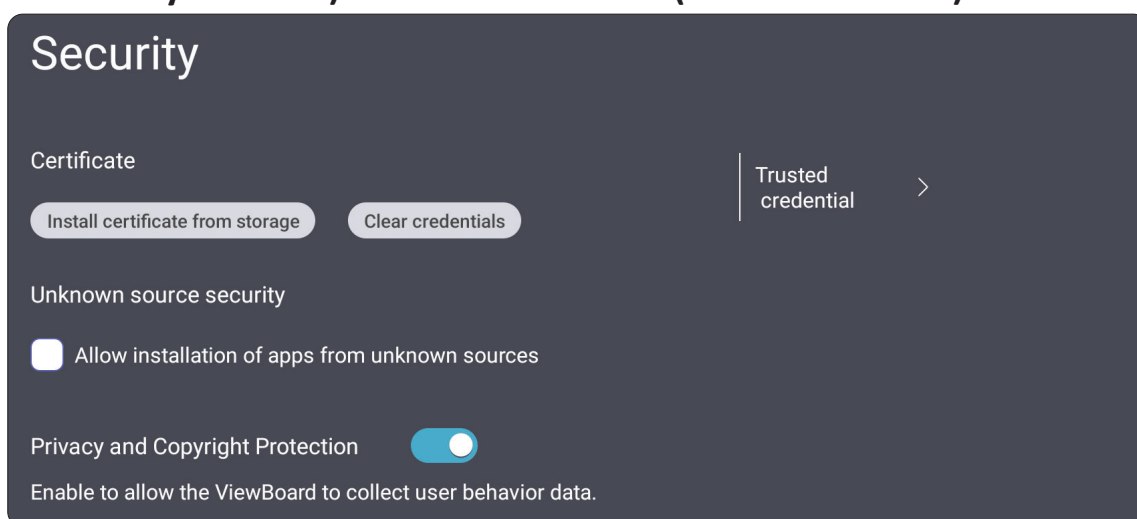
- Aby przypisać lub zmienić Display ID (ID wyświetlacza), stuknij **Change (Zmień)** i wprowadź numer.



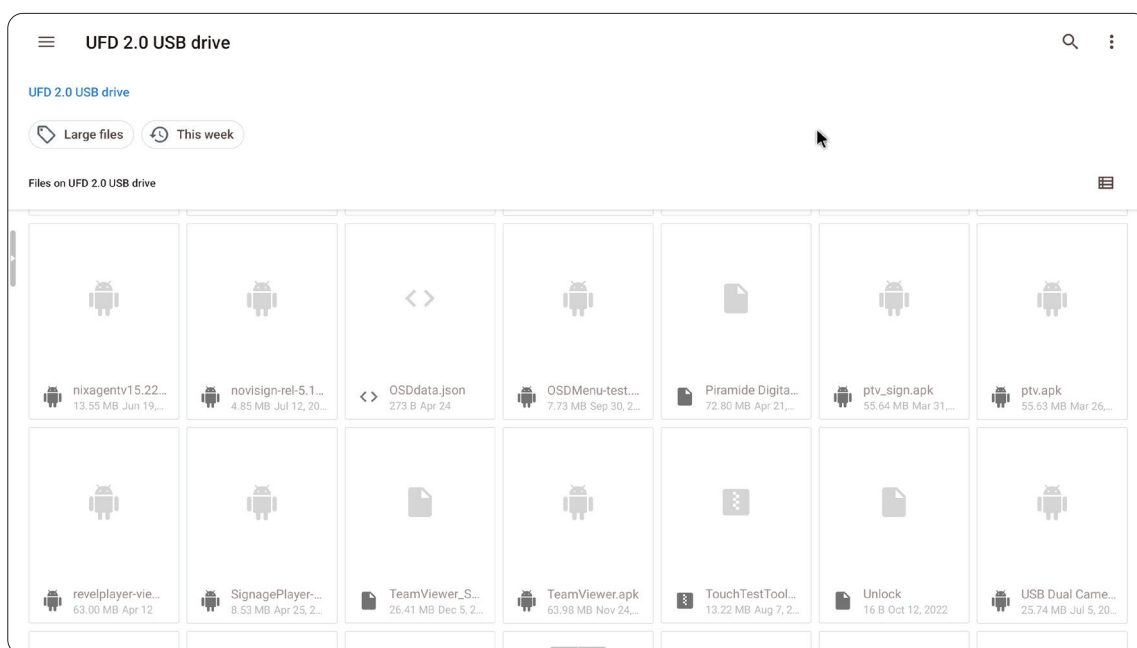
UWAGA: Display ID (ID wyświetlacza) jest przeznaczone dla użytkowników RS-232, a zakres wynosi 01~99.

Security (Zabezpieczenie)

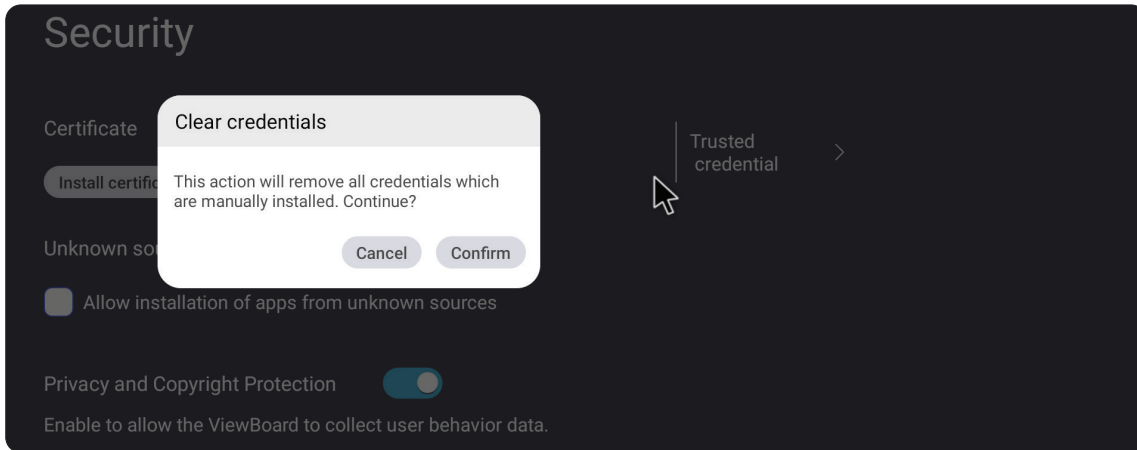
Wyświetlenie ustawień instalacji pamięci **Certificate (Certyfikat)**, **Trusted Credential (Zaufane uwierzytelnienia)** i **Unknown sources (Nieznane źródła)**.



- Stuknij **Install certificate from storage (Zainstaluj certyfikat z pamięci)** w celu dodania dodatkowych certyfikatów.

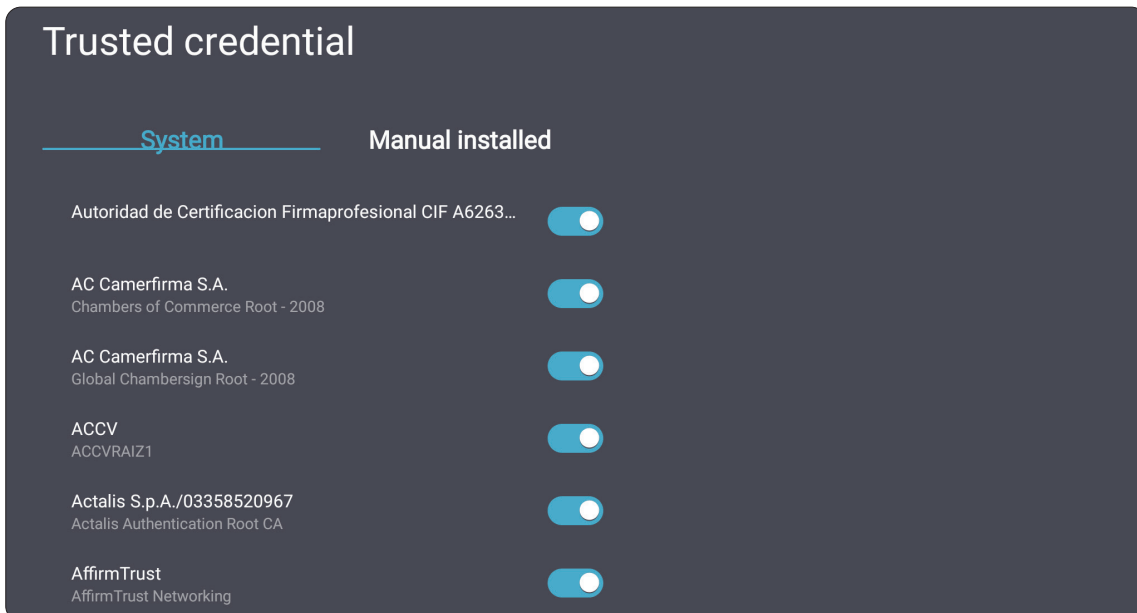


- Wybranie **Clear Credentials (Usuń uwierzytelnienia)** spowoduje usunięcie wszystkich ręcznie zainstalowanych uwierzytelnień.

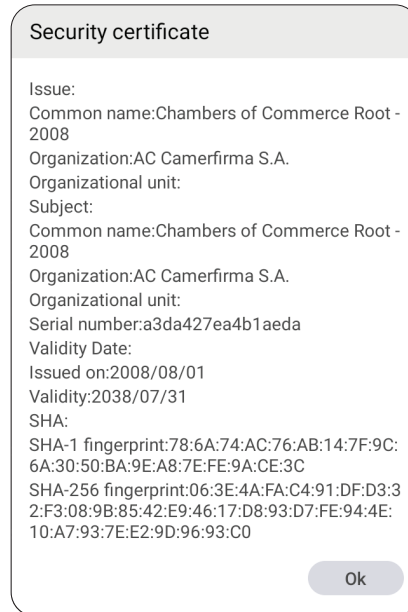


UWAGA: Nie można usunąć wstępnie załadowanych uwierzytelnień.

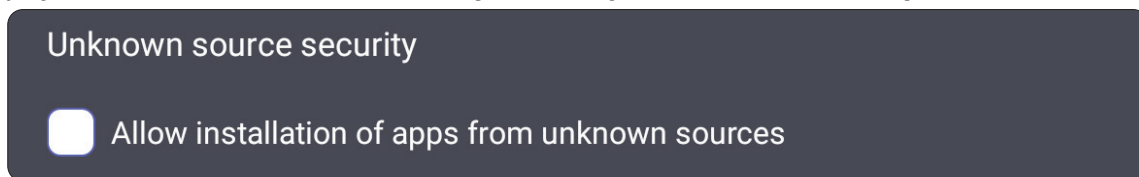
- W opcji **Trusted Credentials (Zaufane uwierzytelnienia)** można wyświetlić i edytować wszystkie zaufane i zainstalowane certyfikaty CA.



- Stuknięcie uwierzytelnienia spowoduje dostarczenie bardziej szczegółowych informacji.



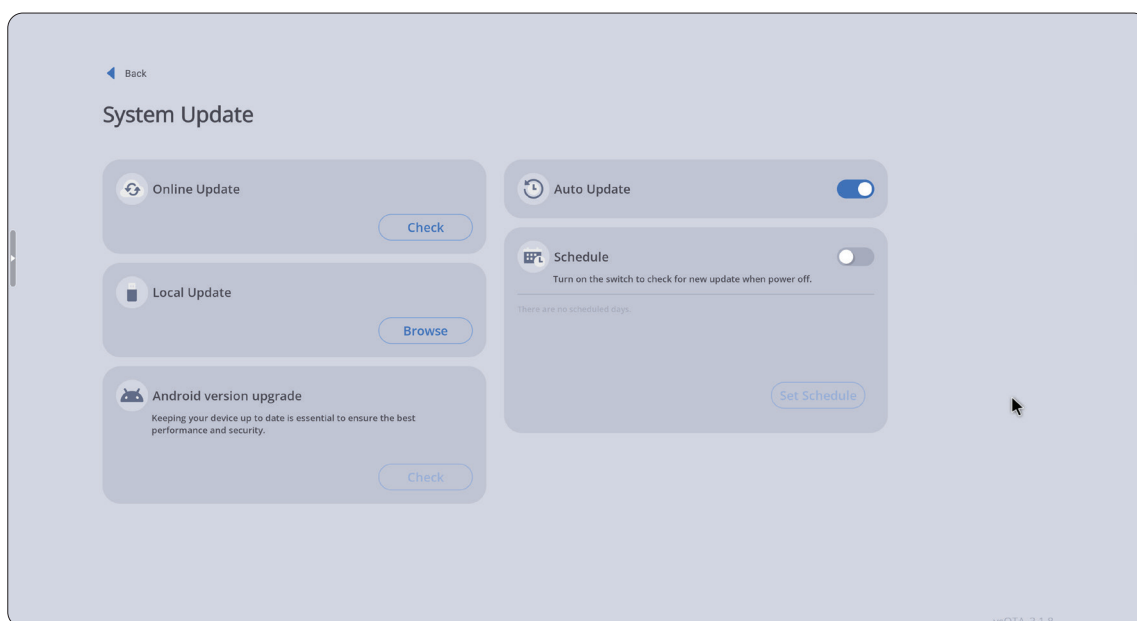
- Pozwól na instalację aplikacji z nieznanymi źródłami, poprzez wybranie pola wyboru w opcji **Unknown source security (Zabezpieczenie nieznanymi źródłami)**.



UWAGA: Aplikacje z nieznanymi źródłami mogą być niekompatybilne lub mogą nie działać prawidłowo.

System Update (Aktualizacja systemu)

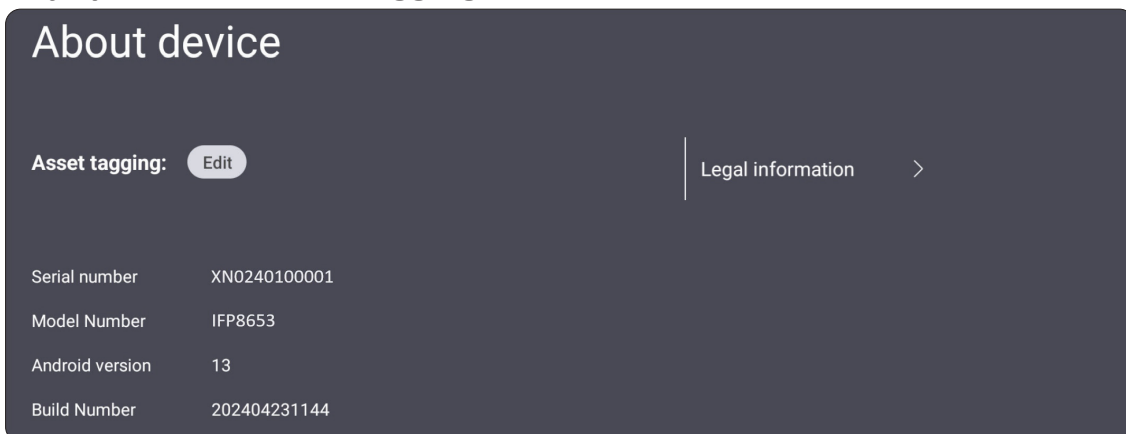
ViewBoard automatycznie wyszuka aktualizacje oprogramowania, po połączeniu z internetem (OTA). Użytkownicy mogą jednym kliknięciem zaktualizować posiadaną wersję oprogramowania ViewBoard.



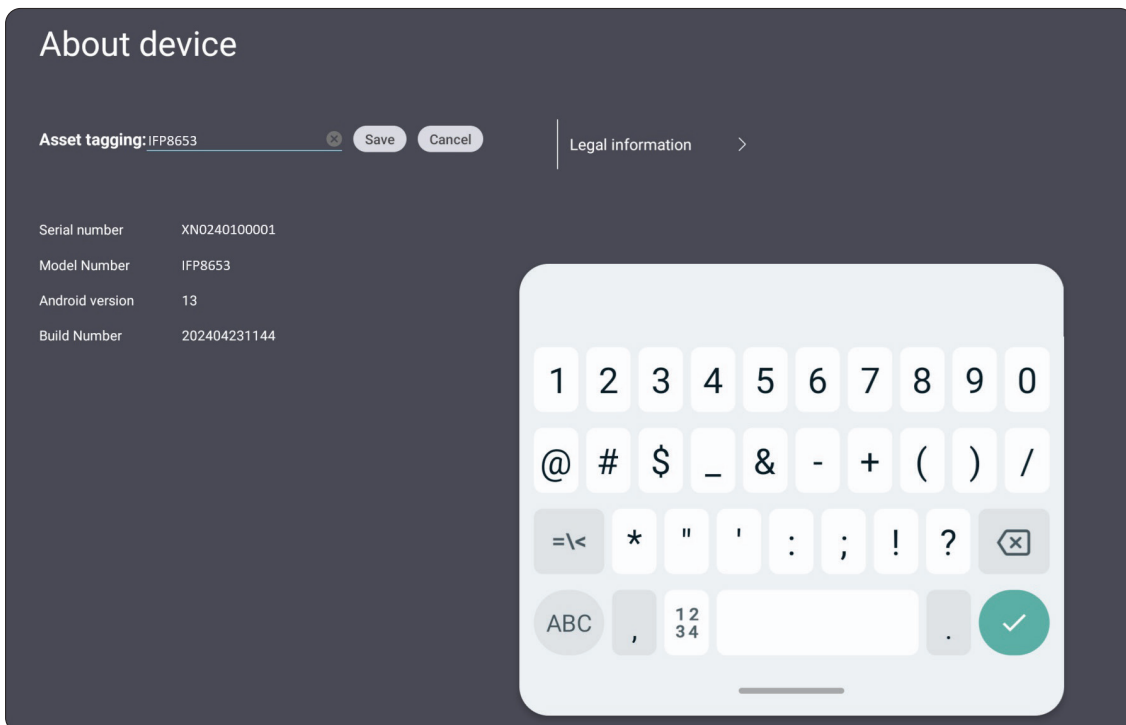
Element	Opis
Online Update (Aktualizacja online)	Ręczne sprawdzenie online, czy jest dostępna nowa wersja oprogramowania.
Local Update (Aktualizacja lokalna)	Ręczna aktualizacja oprogramowania za pomocą pliku lokalnego.
Android Version Upgrade (Aktualizacja wersji Android)	Ręczne sprawdzenie, czy jest dostępna nowa wersja Android.
Auto Update (Automatyczna aktualizacja)	Przy wyłączonym wyświetlaczu, system automatycznie sprawdzi nową wersję. Po znalezieniu nowej wersji, system wykona aktualizację automatycznie. Po wykonaniu aktualizacji, system zostanie wyłączony.
Schedule (Harmonogram)	Ustawienie czasu aktualizacji.

About Device (Informacje o urządzeniu)

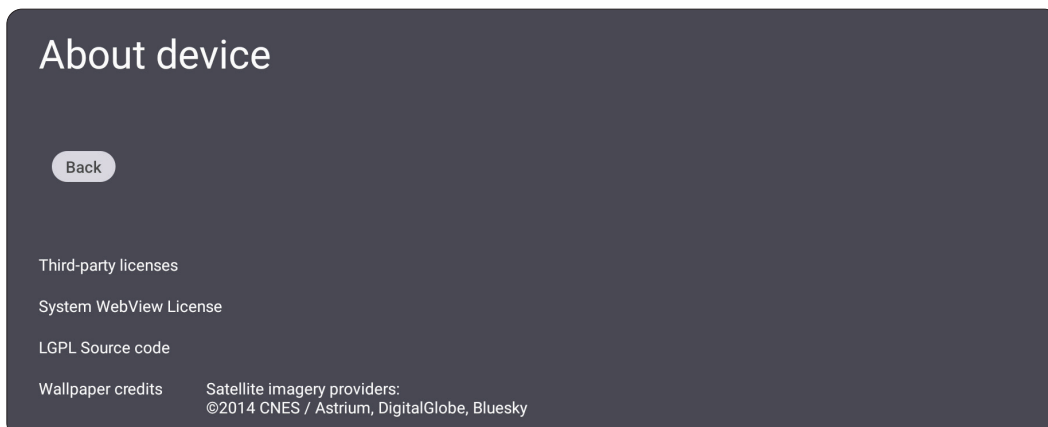
Wyświetlenie informacji o wbudowanym odtwarzaczu, **Legal information (Informacje prawne)** i **Asset Tagging (Oznaczenie zasobów)**.



- Poprzez wybranie **Edit (Edycja)**, można dostosować informacje o zasobach.



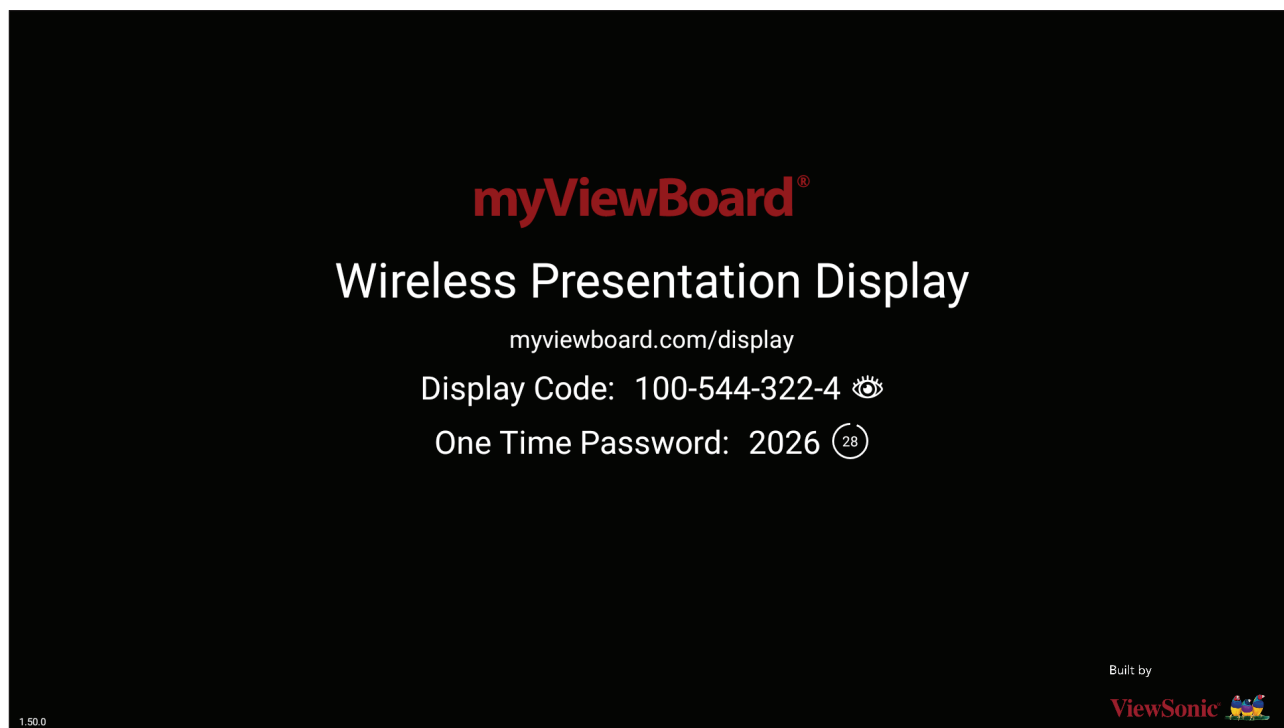
- Stuknij **Legal information (Informacje prawne)** w celu sprawdzenia licencji typu open source.



Wstępnie zainstalowane aplikacje i ustawienia

myViewBoard Display

Bezprzewodowa kopia lustrzana ekranów na większym wyświetlaczu.



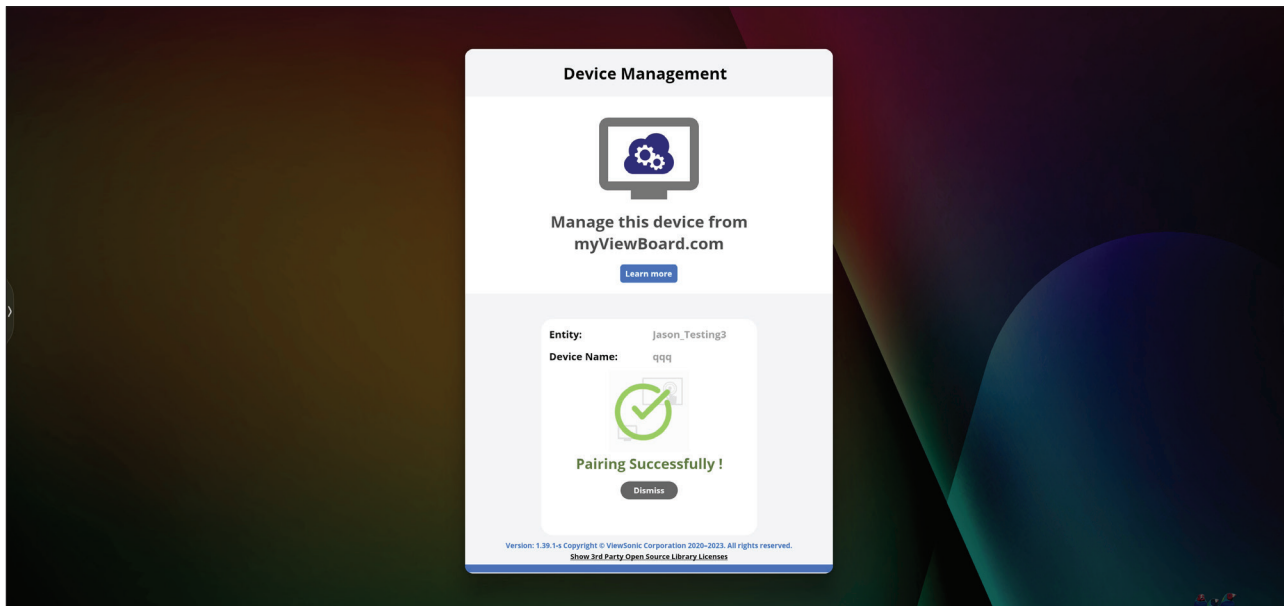
Aby udostępnić ekran ViewBoard z myViewBoard Display:

1. Otwórz myViewBoard Display na tablicy ViewBoard, której ma być udostępniony ekran.
2. Na urządzeniu którego ekran ma być udostępniany, przejdź do: <https://myviewboard.com/display>.
3. Wprowadź **Display Code (Kod wyświetlacza)** i **One Time Password (Jednorazowe hasło)** dla tablicy ViewBoard, dla której ma nastąpić udostępnienie.

UWAGA: Należy pamiętać, że hasło jest odświeżane co 30 sekund.

myViewBoard Manager

Zdalne zarządzanie wieloma instalacjami urządzeń ViewSonic.



Po skonfigurowaniu urządzeń i zainstalowaniu programu myViewBoard Manager, można je dodać do jednostki i zarządzać nimi zdalnie z aplikacji internetowej Manager.

UWAGA: Dostępne wyłącznie dla administratorów jednostek z myviewboard.com po zalogowaniu.

Add a Device (Dodaj urządzenie)

Na urządzeniu do zarządzania:

1. Pobierz i zainstaluj myViewBoard Manager.
2. Otwórz myViewBoard Manager i zapisz wyświetlony 6-cyfrowy PIN.

W internetowej aplikacji myViewBoard Manager na stronie internetowej myviewboard.com:

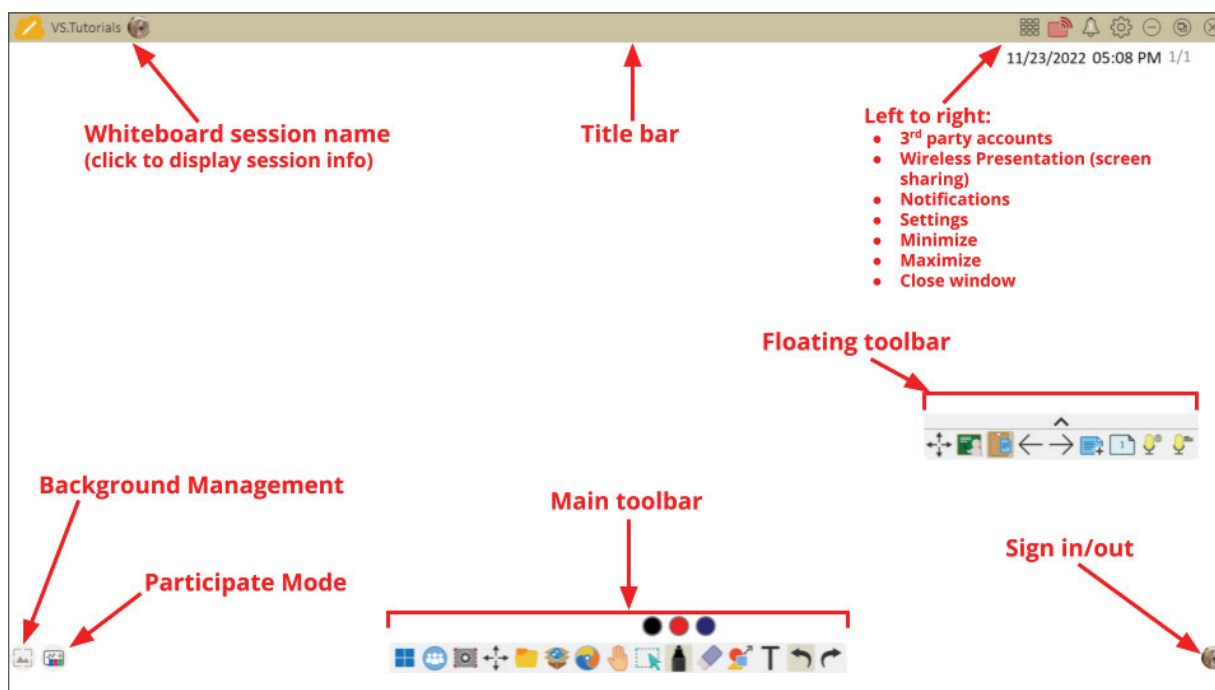
1. Kliknij **Add Device (Dodaj urządzenie)**.
2. Wprowadź uzyskany wcześniej 6-cyfrowy PIN.
3. Nazwa urządzenia (w razie potrzeby).
4. Kliknij **Add (Dodaj)**.

UWAGA: Aby uzyskać więcej informacji o myViewBoard Manager, odwiedź: https://wiki.myviewboard.com/MyViewBoard_Manager.








myViewBoard Whiteboard

Aplikacja cyfrowej tablicy.













UWAGA: Aby uzyskać więcej informacji o myViewBoard Whiteboard, odwiedź: https://wiki.myviewboard.com/Whiteboard_for_Android.





Floating Toolbar (Pływający pasek narzędzi)

	Element	Opis
	Move (Przesuń)	Przesuwanie pływającego paska narzędzi.
	Present Mode (Obecny tryb)	Przełączenie pomiędzy trybami prezentacji i przygotowania.
	Paste from Clipboard (Wklej ze schowka)	Wstawianie bieżącej zawartości schowka na tło.
	Previous Page (Poprzednia strona)	Przechodzenie do poprzedniej strony (jeśli tło ma wiele stron).
	Next page (Następna strona)	Przechodzenie do następnej strony (jeśli tło ma wiele stron).
	New Page (Nowa strona)	Dodanie nowego tła.
	Pages in Whiteboard (Strony na tablicy)	Tworzenie, wybieranie, zmiana układu, kopiowanie i usuwanie stron.

Main Toolbar (Główny pasek narzędzi)

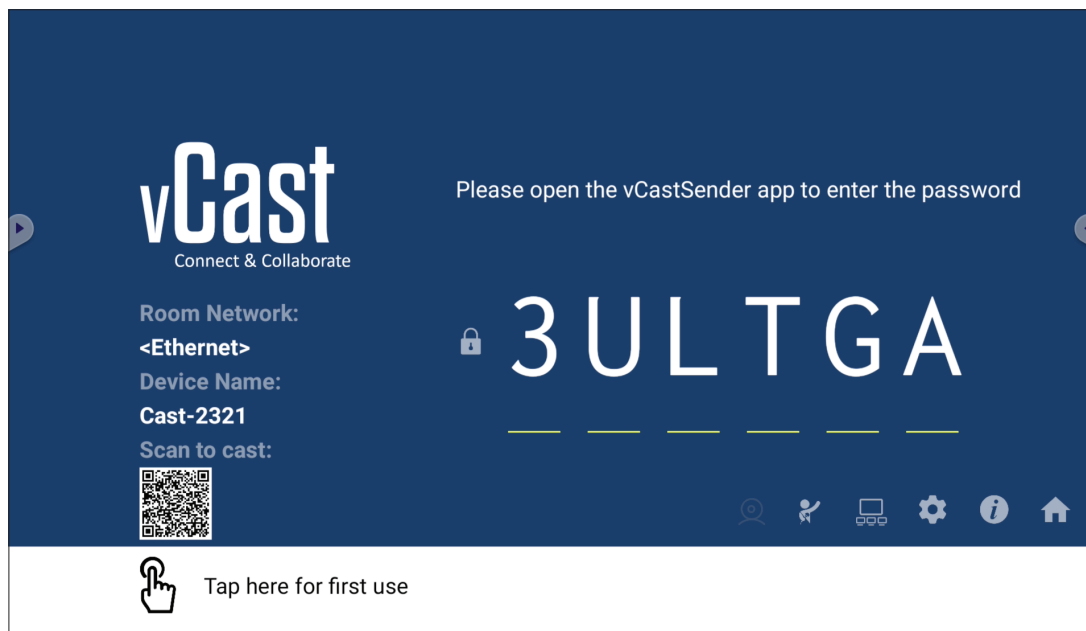
	Element	Opis
	Screen Capture (Przechwytywanie ekranu)	Zrzut ekranu, nagrywanie wideo i audio.
	Move (Przesuń)	Wybierz i przytrzymaj, aby przesunąć pasek narzędzi w lewo, w prawo lub w dół ekranu.
	File (Plik)	Otwieranie, zapisywanie, eksport i drukowanie plików tablicy.
	Magic Box (Magiczna skrzynka)	Import zasobów do tablicy (obraz, wideo, audio, itd.).
	Embedded Browser (Wbudowana przeglądarka)	Otwieranie wbudowanej przeglądarki w celu dostępu do zasobów internetu, które można przeciągnąć na tło.
	Infinite Canvas (Nieskończone tło)	Przeciągnij w celu przesunięcia tła. Użyj dwóch rąk w celu powiększenia/zmniejszenia. Wybierz ponownie w celu przeglądu.
	Selection (Wybór)	Wybór na tle obiektów, tekstu i innych elementów.
	Pen (Pióro)	Narzędzia pisania i opcje dostosowania.
	Eraser (Gumka)	Usuwanie obiektów lub usuwanie zawartości strony.
	Shapes and Lines (Kształty i linie)	Rysowanie kształtów, strzałek i dodawania tabel.
T	Text and Handwriting (Tekst i pismo odręczne)	Dodawanie okna tekstowego.
	Undo (Cofnij)	Cofanie poprzedniej akcji.
	Redo (Ponów)	Ponawianie poprzedniej akcji.

Background Management (Zarządzanie tłem)

Element		Opis
	Sign In (Zaloguj)	Logowanie na konto myViewBoard.
	Background Management (Zarządzanie tłem)	Zmiana tła.
	FollowMe Setting (Ustawienia FollowMe)	Wyświetlanie niestandardowych obrazów przesłanych na konto w chmurze.
	Color Palette (Paleta kolorów)	Wybór jako tła spośród jednolitych lub gradientowych kolorów.
	Pre-installed (Wstępnie zainstalowane)	Wybór tła, wstępnie zainstalowane go z tablicą.
	myViewBoard Originals (Oryginalne treści myViewBoard)	Wyświetlanie oryginalnej treści utworzonej przez myViewBoard.
	Local Hard Drive (Lokalny dysk twardy)	Używanie obrazów z lokalnego dysku twardego.

vCast

Praca z aplikacją ViewBoard® Cast software (vCast, vCast Pro i vCastSender), vCast, umożliwi otrzymywanie przez monitor interaktywny ViewBoard ekranów laptopa (Windows/Mac/Chrome) i ekranów użytkowników, zdjęć, wideo, adnotacji i kamer(y) urządzeń mobilnych użytkowników (iOS/Android) używających aplikacji vCastSender.

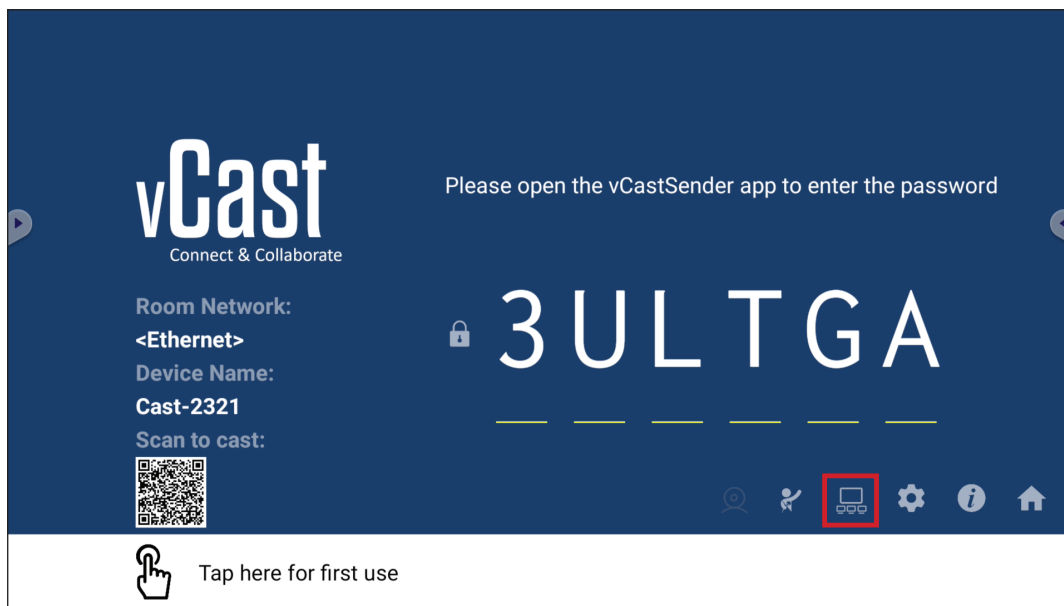


Network Information (Informacje o sieci)

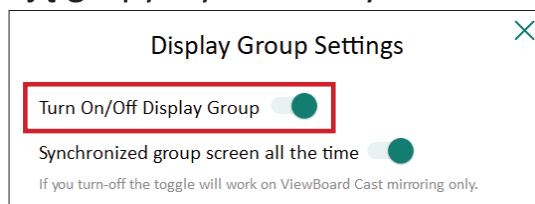
- Oprogramowanie ViewBoard® Cast, laptopy i urządzenia mobilne mogą łączyć się zarówno z tą samą podsiecią, jak i z wieloma podsieciami, wprowadzając wyświetlany na ekranie kod PIN.
- Połączone urządzenia zostaną pokazane na liście **Device List (Lista urządzeń)** w tym samym połączeniu podsieci.
- Jeśli urządzenie nie jest widoczne na liście **Device List (Lista urządzeń)**, użytkownicy będą musieli wprowadzić ekranowy kod PIN.
- **Porty:**
 - » TCP 56789, 25123, 8121 & 8000 (sterowanie portem komunikatów i przesyłaniem dźwięku urządzenia klienckiego)
 - » TCP 8600 (BYOM)
 - » TCP 53000 (Ekran żądania udostępnienia)
 - » TCP 52020 (Sterowanie odwrotne)
 - » TCP 52025 (Sterowanie odwrotne dla ViewBoard Cast Button)
 - » TCP 52030 (Synchronizacja stanu)
 - » TCP 52040 (Tryb moderatora)
 - » UDP 48689, 25123 (Wyszukiwanie urządzeń oraz nadawanie i przesyłanie dźwięku z urządzeń klienckich)
 - » UDP 5353 (Protokół urządzenia wyszukiwania Multicast)
- **Port and DNS for Activation (Port i DNS do aktywacji):**
 - » Port: 443
 - » DNS: <https://vcastactivate.viewsonic.com>
- **OTA Service (Usługa OTA)**
 - » Port serwera: TCP 443
 - » Nazwa FQDN serwera: <https://vcastupdate.viewsonic.com>

Display Group Settings (Ustawienia grupy wyświetlaczy)

Aby dostosować ustawienia grupy wyświetlaczy, wybierz ikonę grupy wyświetlaczy (🖥️) znajdującą się w prawym dolnym rogu ekranu.

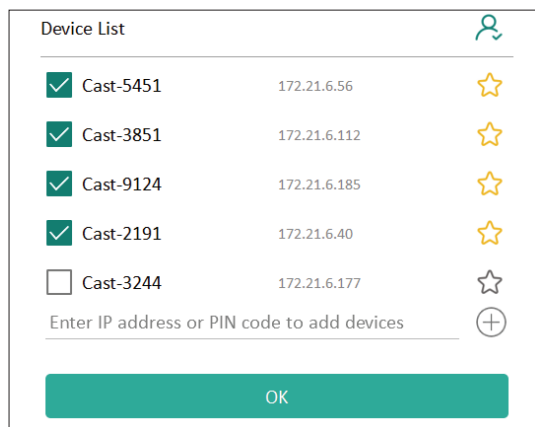


1. Przełącz „Turn On/Off Display Group (Włącz/wyłącz grupę wyświetlaczy)” na ON (Wł.), aby włączyć funkcję grupy wyświetlaczy.



UWAGA: Na liście zostaną wyświetlone inne wstępnie zainstalowane urządzenia ViewBoard Cast w tej samej sieci.

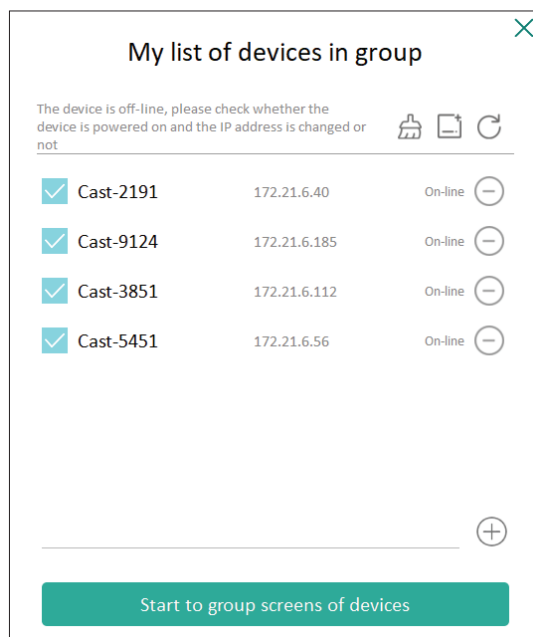
2. Wybierz urządzenia, które mają być dołączone do grupy wyświetlaczy i wybierz **OK**, aby zapisać ustawienia.



UWAGA:

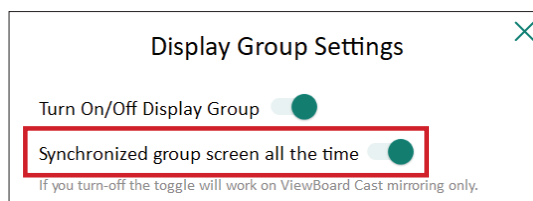
- Jeśli na liście nie ma urządzeń, które mają zostać pogrupowane, można wprowadzić ich adres IP lub kod PIN połączenia.
- Maksymalny limit urządzeń w grupie wyświetlaczy to sześć urządzeń.

3. Jeśli często wykonywane jest łączenie z tym samym urządzeniem, można wybrać ikonę gwiazdki (☆) obok urządzenia, aby dodać je do listy często podłączanych urządzeń, „My List of Devices in Group (Moja lista urządzeń w grupie)” w celu łatwiejszej konfiguracji grupy wyświetlaczy i zarządzania nią.



Synchronized Group Screen All the Time (Zawsze synchronizowany ekran grupy)

Gdy funkcja „Synchronized group screen all the time (Zawsze synchronizowany ekran grupy)” jest ustawiona na ON (WŁ.), ekran zsynchronizowanej grupy będzie wyświetlany w sposób ciągły. Jeśli jest ustawiona na OFF (WYŁ.), będzie działać tylko z kopią lustrzaną vCast.



UWAGA: Aby uniknąć zakłóceń, najpierw wybierz urządzenia, które mają zostać zgrupowane, a następnie włącz funkcję „Synchronized group screen all the time (Cały czas synchronizowany ekran grupy)”.

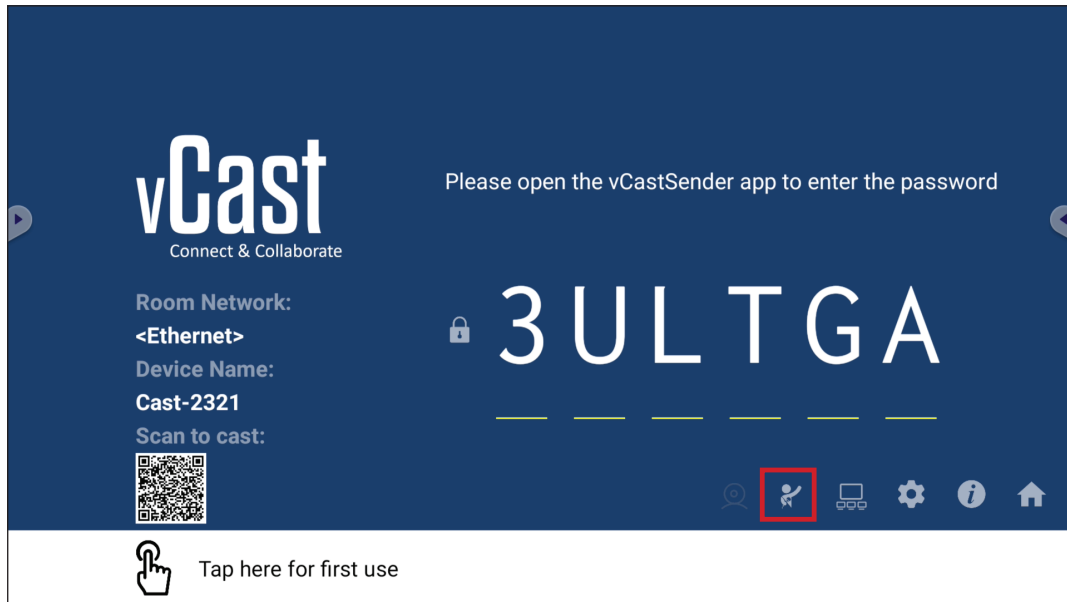
Share a Screen to the Display Group (One to Many Casting) (Udostępnij ekran grupie wyświetlaczy (casting jeden do wielu))

Po potwierdzeniu powyższych ustawień, można udostępnić swój ekran głównemu wyświetlaczowi, a następnie zgrupowane urządzenia klienckie zostaną zsynchronizowane z twoim ekranem.

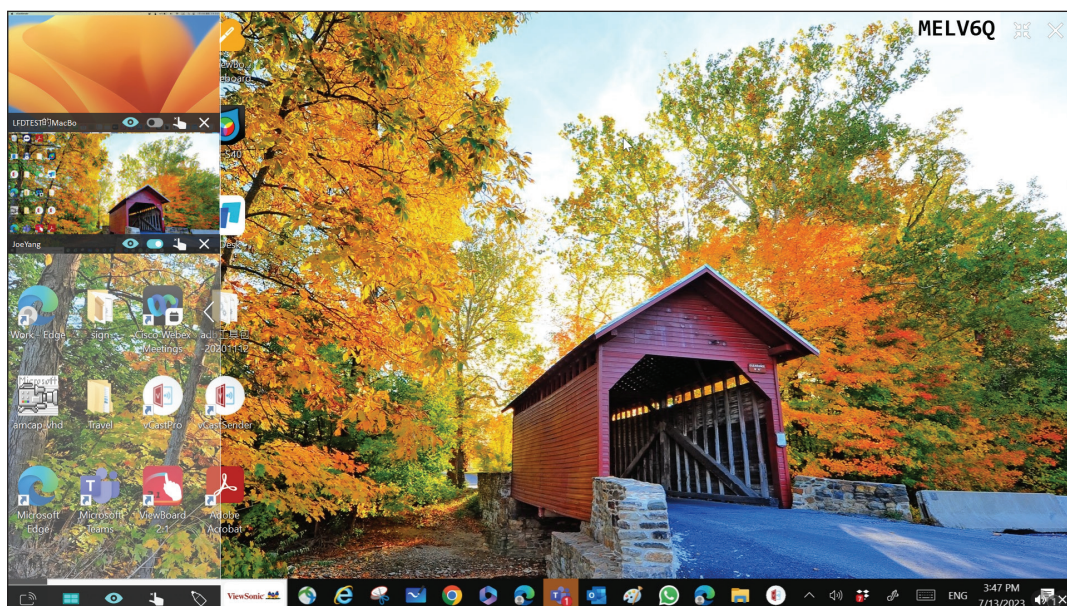


Moderator Mode (Tryb moderatora)

Moderator Mode (Tryb moderatora) umożliwia moderatorowi sterowanie urządzeniami podłączonymi do ViewBoard lub do wyświetlacza. Aby wejść do Moderator Mode (Tryb Moderatora), wybierz ikonę Moderator Mode (Tryb Moderatora) (👤) znajdującą się w prawym, dolnym rogu ekranu.

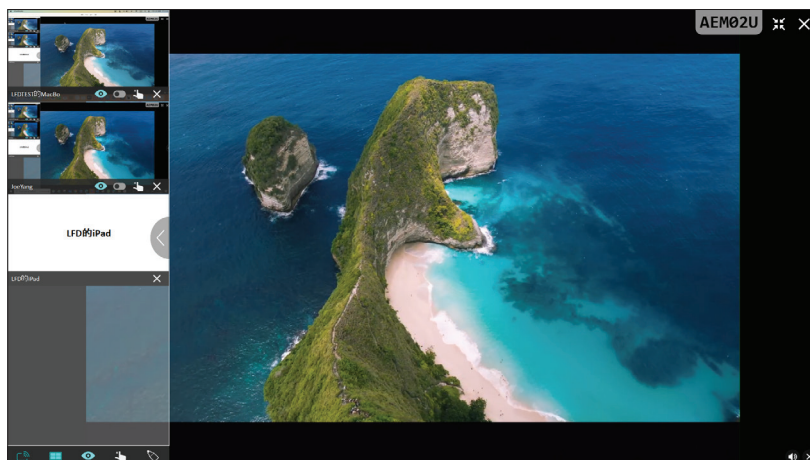


Gdy ta opcja jest włączona, moderator może wyświetlić listę wszystkich podłączonych ekranów w lewym pływającym oknie i może wyświetlić podgląd ekranu każdego uczestnika, a następnie wybrać dowolny ekran uczestnika i przesłać go na główny ekran ViewBoard lub wyświetlacza w celu prezentacji. Moderator może także kontrolować ekran każdego uczestnika, dodawać adnotacje na ViewBoard lub wyświetlaczu i usuwać niechcianych uczestników, wybierając ikonę zamykania (X).



Broadcast (Transmisja)

Po włączeniu, ekran ViewBoard będzie transmitowany jednocześnie do wszystkich podłączonych ekranów uczestników. Uczestnicy mogą przeglądać zawartość prezentacji, aż do wyłączenia funkcji transmisji przez moderatora.



Multiple Screen Sharing (Udostępnianie wielu ekranów)

Domyślnie vCast jest tak ustawiony, aby umożliwić udostępnianie wielu ekranów, ale można go również ustawić na udostępnianie jednego ekranu. W tym celu moderator może wybrać ikonę Multiple Screen Sharing (Udostępnianie wielu ekranów), aby przełączyć się na udostępnianie pojedynczego ekranu.

Preview Screen (Podgląd ekranu)

Domyślnie vCast jest tak ustawiony, aby umożliwić moderatorowi podgląd zawartości ekranu uczestnika przed udostępnieniem na ViewBoard. Wybierając ikonę Preview Screen (Podgląd ekranu), Moderator może przełączyć się na wyświetlanie tylko imienia i nazwiska uczestnika.

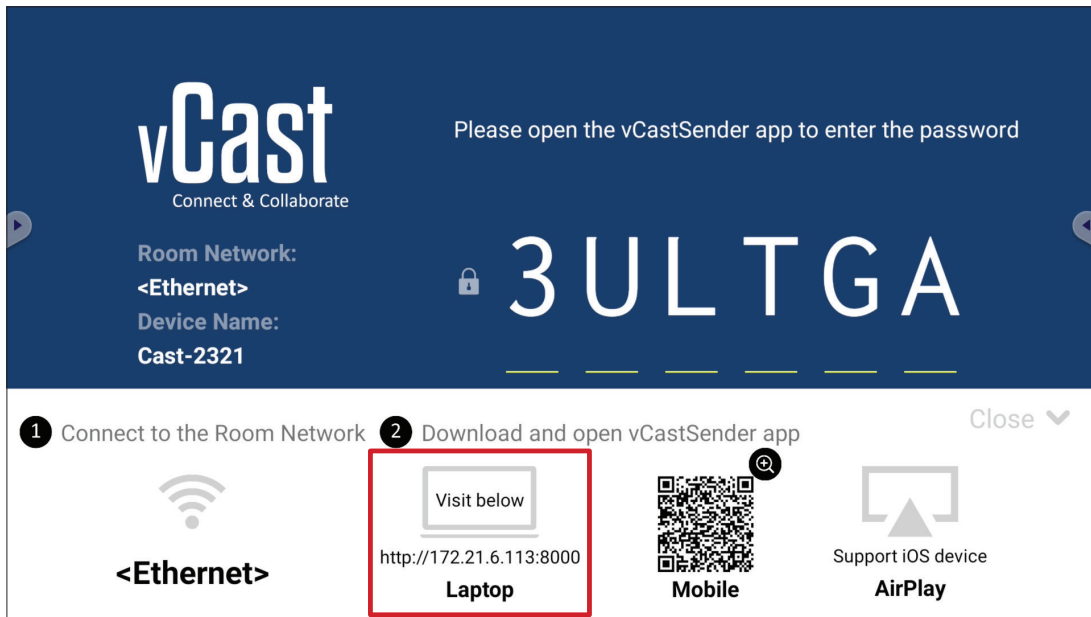
Touch (Dotyk)

Domyślnie, uczestnicy mogą używać dotyku do współpracy po nawiązaniu połączenia. Moderator może włączyć/wyłączyć funkcję dotyku uczestnika poprzez wybranie ikony Touch (Dotyk) w ich oknie.

UWAGA:

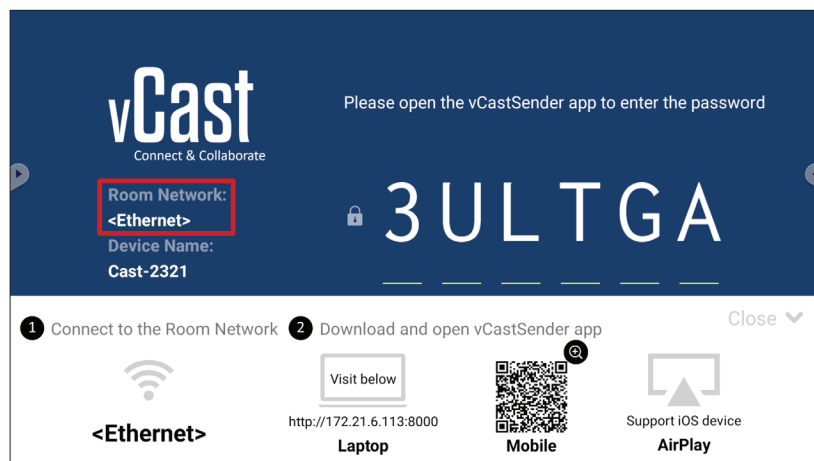
- Moderator Mode (Tryb Moderator) jest obsługiwany we wszystkich urządzeniach vCastSender i AirPlay, ale urządzenia mobilne są ograniczone do funkcji "preview (podgląd)". Dodatkowo, urządzenia mobilne Android nie mogą przysyłać dźwięku.
- Podczas przesyłania swojego ekranu Windows/Mac/Chrome do ViewBoard lub wyświetlacza, wybrany pełny ekran nie zostanie przesłany z powrotem do urządzenia, aby uniknąć powtarzającego przesyłania ekranu.
- Aktywny prezenter może dotknąć ekranów każdego uczestnika, aby zdalnie sterować urządzeniami przesyłającymi.
- Liczba prezenterów wieloekranowych na ekranie zależy od wydajności procesora Windows i specyfikacji routera.

Przesyłanie z urządzeń z systemem Windows, MacBook i Chrome



1. Upewnij się, że urządzenie klienckie (np. laptop) jest podłączone do tej samej sieci co ViewBoard.

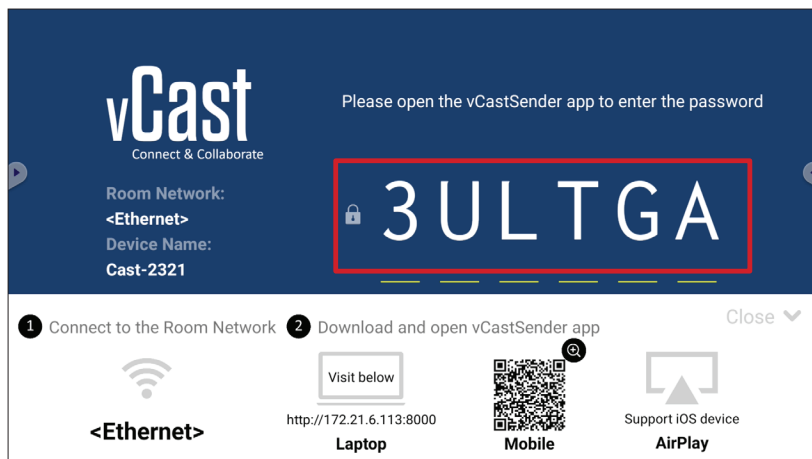
UWAGA: Nazwę sieci można znaleźć w Room Network (Sieć pokoju).



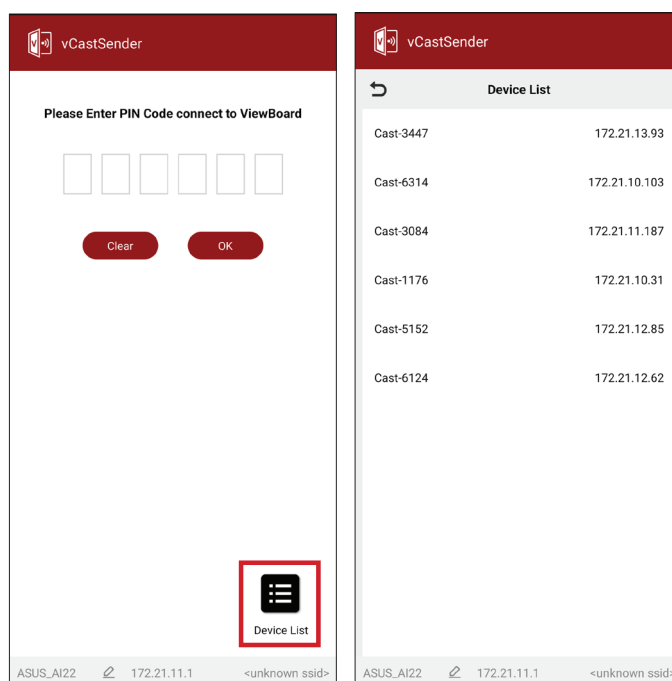
2. Na urządzeniu klienckim, odwiedź adres wyświetlony na ViewBoard, aby pobrać i zainstalować aplikację vCastSender.
3. Po instalacji uruchom aplikację vCastSender.

4. Aby połączyć się z ViewBoard, wprowadź kod PIN i kliknij OK.

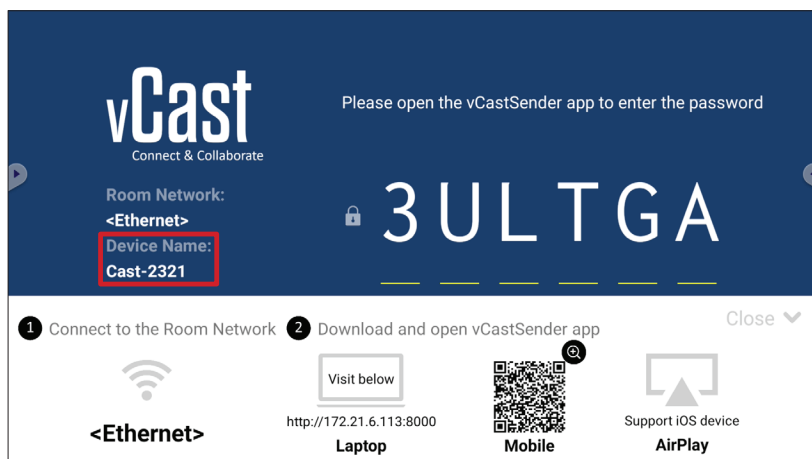
UWAGA: PIN code (Kod PIN) można znaleźć, jak określono poniżej:



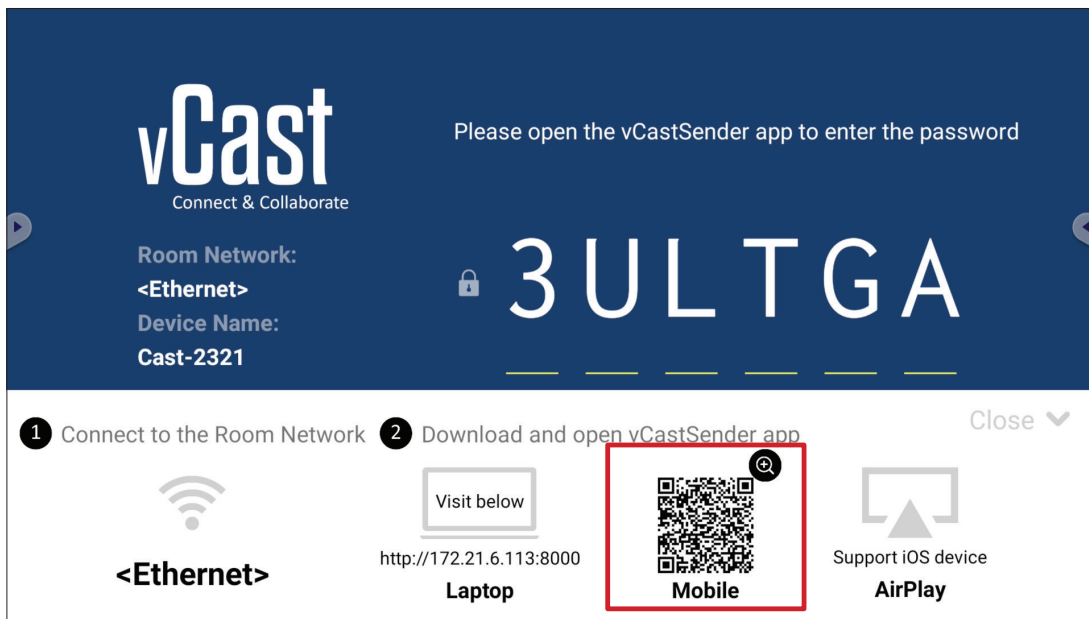
5. Ponadto, z ViewBoard można się połączyć, klikając **Device List (Lista urządzeń)**, a następnie wymienioną **Device Name (Nazwa urządzenia)**.



UWAGA: Device Name (Nazwa urządzenia) można znaleźć, jak określono poniżej:

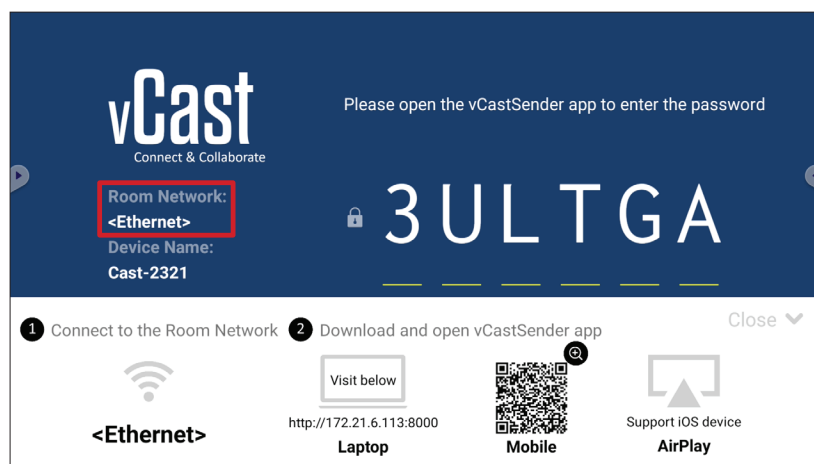


Przesyłanie z urządzeń Android

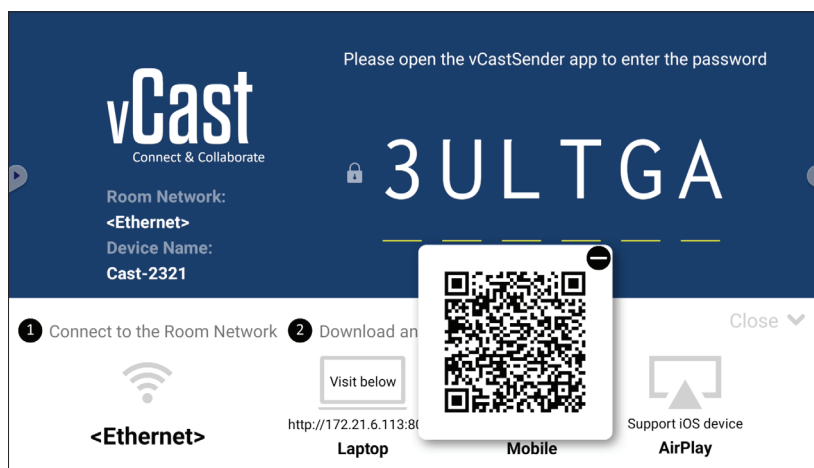


1. Upewnij się, że urządzenie klienckie (np. telefon lub tablet z systemem Android), jest podłączone do tej samej sieci co ViewBoard.

UWAGA: Nazwę sieci można znaleźć w Room Network (Sieć pokoju).



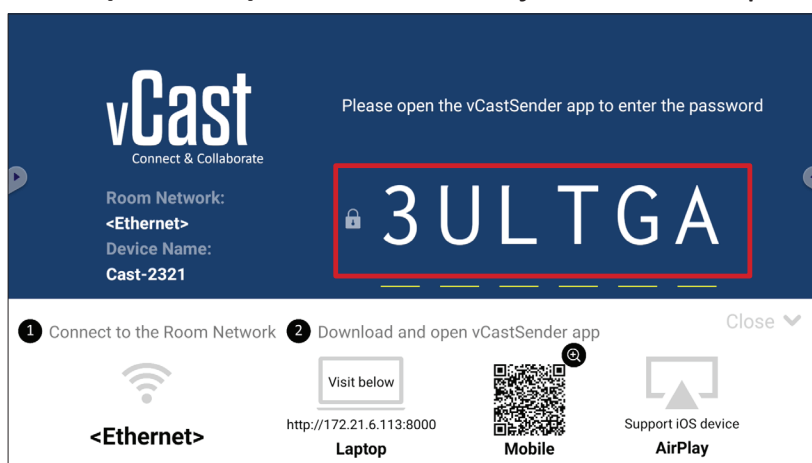
2. Na urządzeniu klienckim z systemem Android zeskanuj kod QR wyświetlony na ViewBoard, aby bezpośrednio pobrać aplikację vCastSender lub pobrać aplikację ze sklepu Google Play.



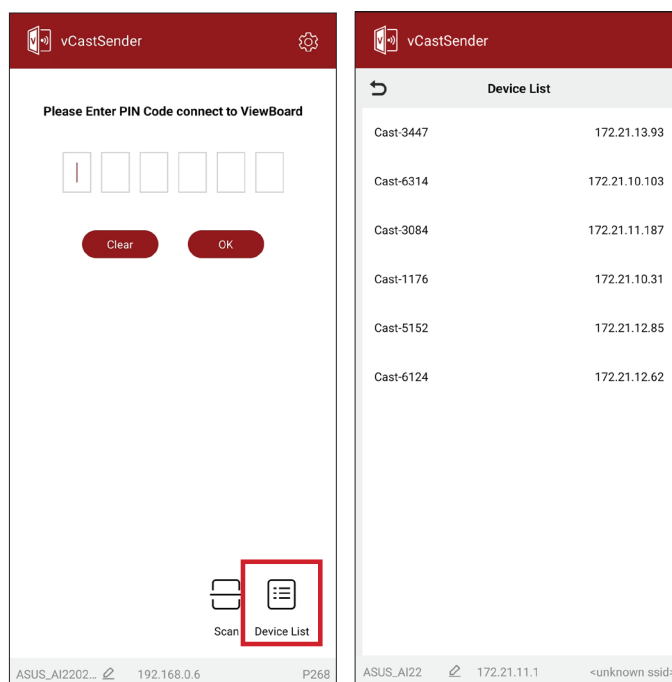
3. Po instalacji uruchom aplikację vCastSender.

4. Aby połączyć się z ViewBoard, wprowadź kod PIN i wybierz **OK**.

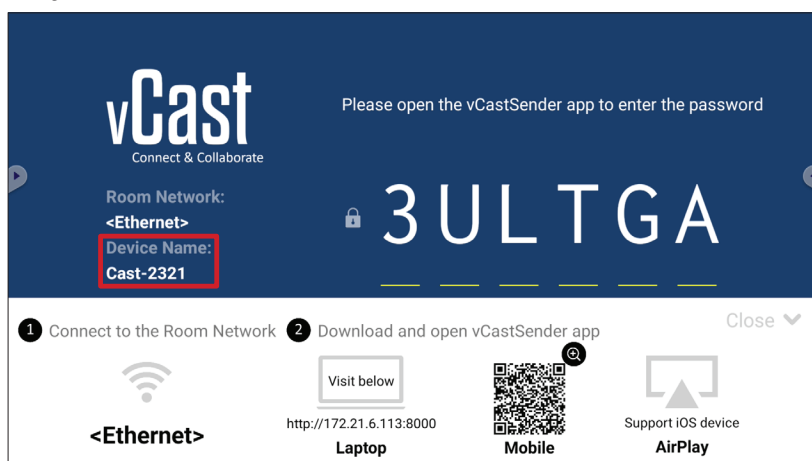
UWAGA: PIN code (Kod PIN) można znaleźć, jak określono poniżej:



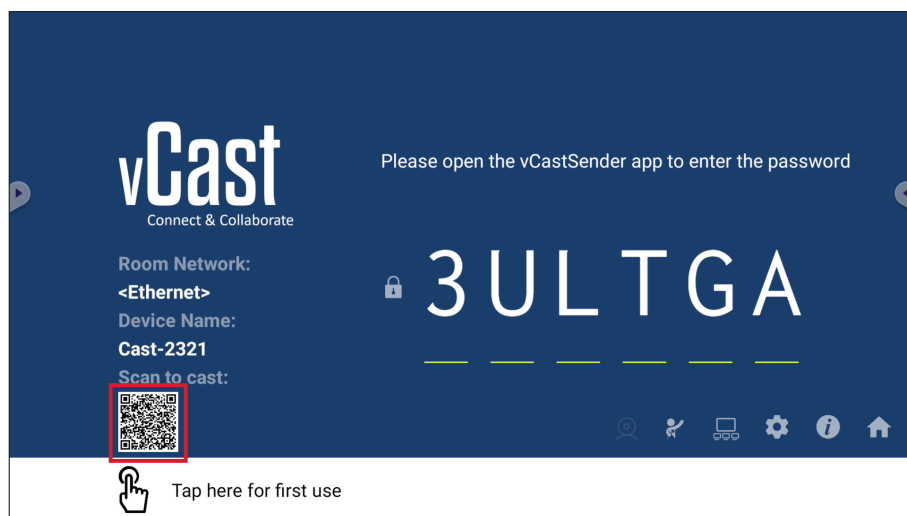
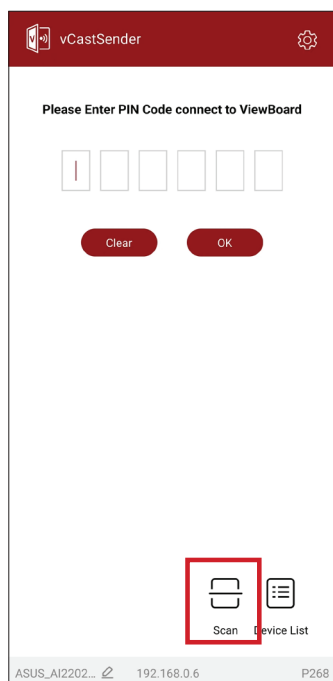
5. Połączyć z ViewBoard można się także, wybierając **Device List (Lista urządzeń)**, a następnie wymienioną **Device Name (Nazwę urządzenia)**.



UWAGA: Device Name (Nazwa urządzenia) można znaleźć, jak określono poniżej:

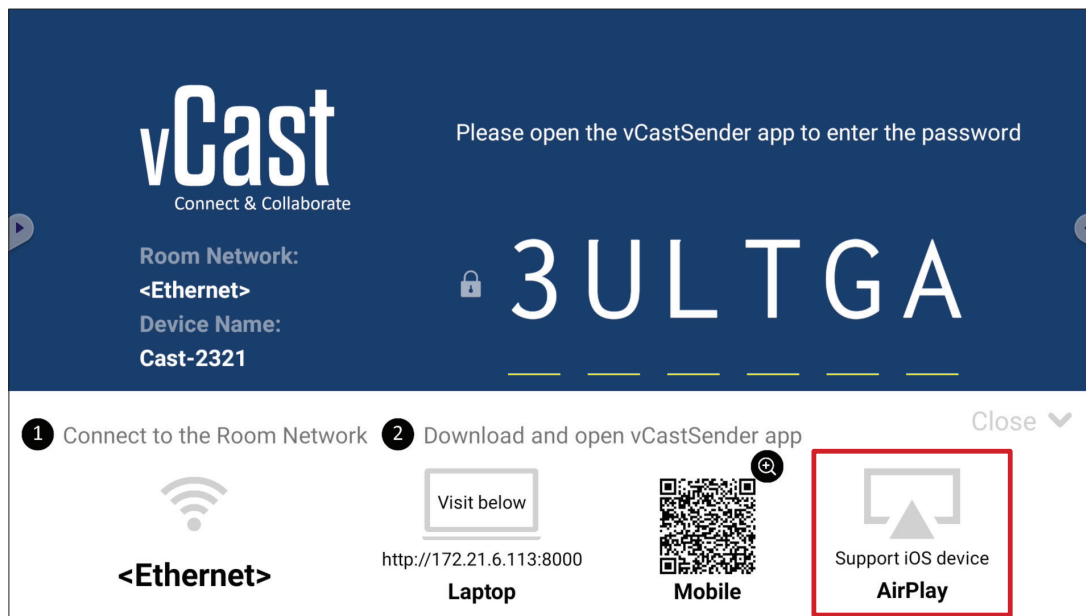


6. Dodatkowo można połączyć się z ViewBoard poprzez wybranie **Scan (Szukaj)**, a następnie umieszczenie ekranowego kodu QR w polu w celu automatycznego połączenia.



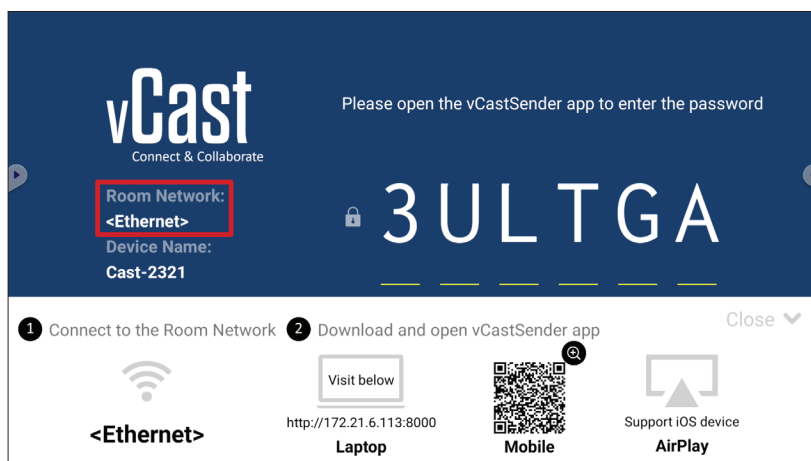
Przesyłanie z urządzeń iOS Apple

Apple AirPlay® jest kompatybilny z vCast w celu tworzenia kopii lustrzanej ekranu i strumieniowego przesyłania treści tylko w tym samym środowisku podsieci. Na ekranie zostanie wygenerowane „AirPlay Password (Hasło AirPlay)” w celu połączenia podczas korzystania z AirPlay do przesyłania do ViewBoard.



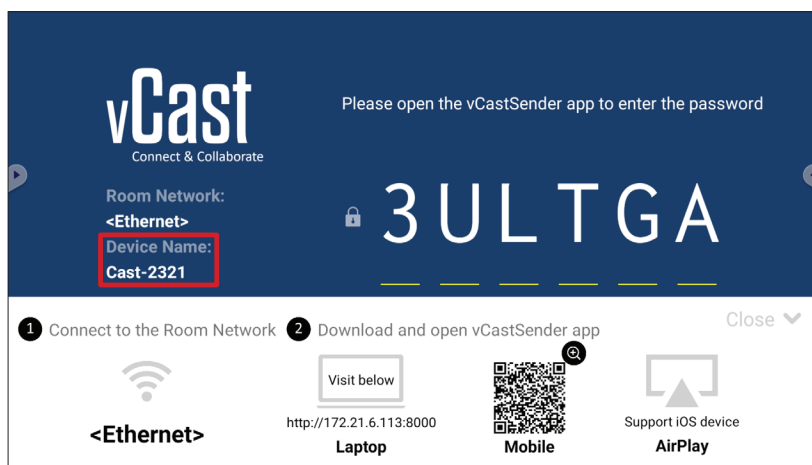
1. Upewnij się, że urządzenie klienckie (np. iPhone lub iPad), jest podłączone do tej samej sieci co ViewBoard.

UWAGA: Nazwę sieci można znaleźć w **Room Network (Sieć pokoju)**.

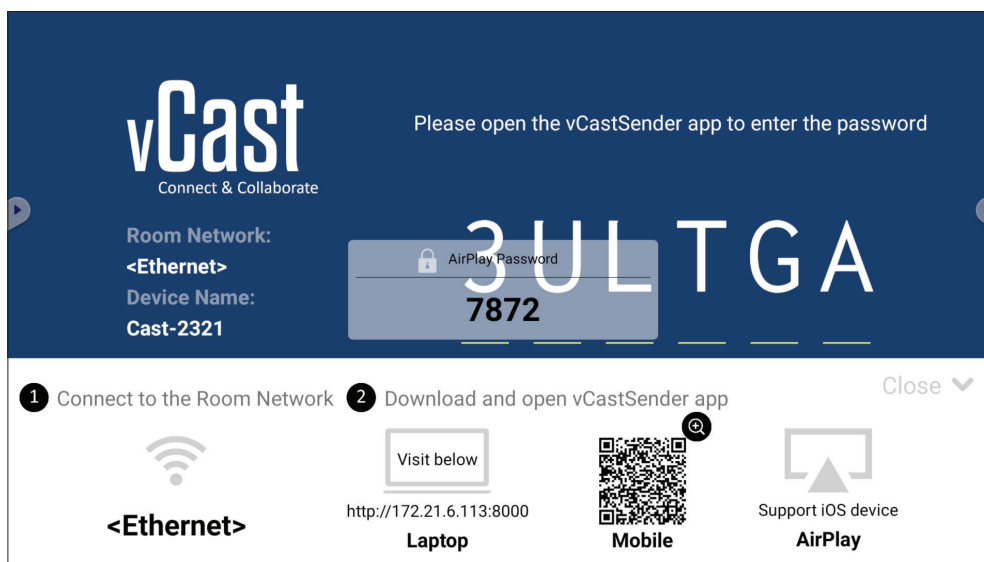


2. W celu połączenia z ViewBoard, na urządzeniu klienckim iOS, bezpośrednio otwórz AirPlay i wybierz **Device Name (Nazwa urządzenia)**.

UWAGA: Device Name (Nazwa urządzenia) można znaleźć, jak określono poniżej:

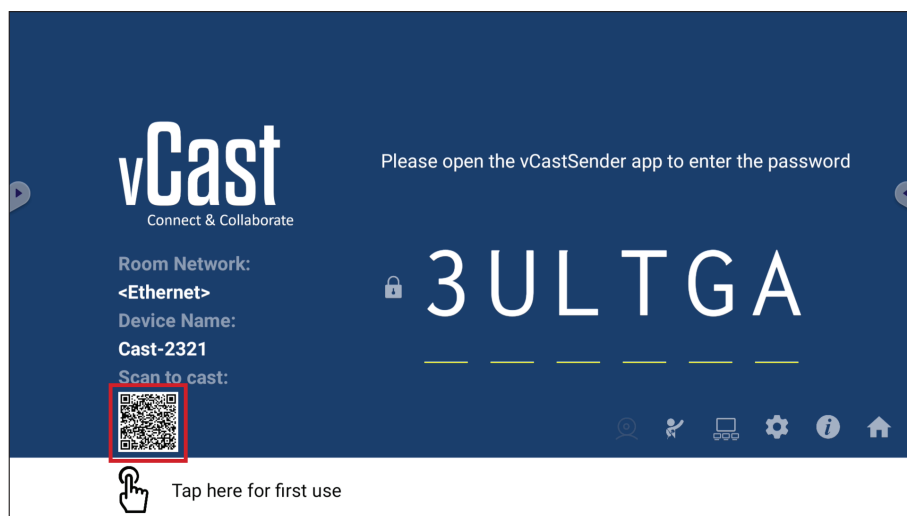
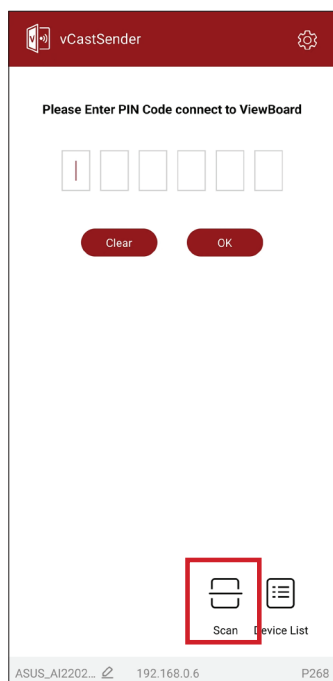


3. W celu połączenia, na urządzeniu klienckim wprowadź wygenerowane ekranowe AirPlay Password (Hasło AirPlay).



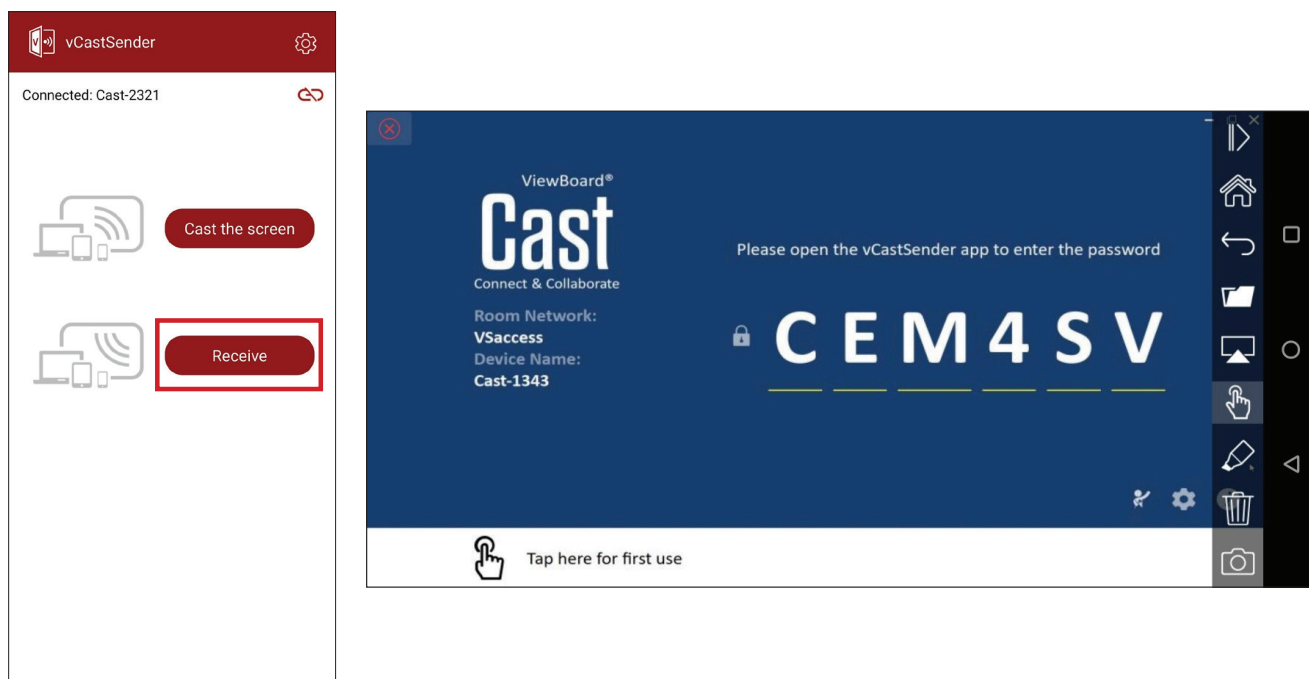
UWAGA: W środowisku obejmującym wiele podsieci pobierz i połącz się z aplikacją vCastSender iOS ze sklepu Apple App Store.

4. Można także połączyć się z ViewBoard poprzez wybranie **Scan (Szukaj)**, a następnie umieszczenie ekranowego kodu QR w polu w celu automatycznego połączenia.



Połączenie z ViewBoard z urządzenia mobilnego

Po połączeniu, wybierz **Receive (Odbierz)**. ViewBoard pojawi się na urządzeniu mobilnym z paskiem narzędzi na ekranie. Użytkownicy mogą wchodzić w interakcję z ViewBoard za pomocą adnotacji, udostępniania plików, itp.



Element		Opis
	Toggle (Przełącz)	Ukrywanie lub wyświetlanie paska narzędzi.
	Home (Główny)	Powrót do głównego interfejsu.
	Return (Powrót)	Powrót do poprzedniej operacji.
	Folder	Wyświetlanie lub otwieranie plików urządzenia mobilnego.
	Share (Udostępni)	Przesyłanie ekranu urządzenia mobilnego na podłączoną tablicę ViewBoard lub wyświetlacz.
	Touch (Dotyk)	Zdalne sterowanie podłączonej tablicy ViewBoard lub wyświetlacza.
	Annotate (Adnotacja)	Wykonywanie adnotacji i dostosowywanie koloru pióra.
	Clear (Usuń)	Usuwanie wszystkiego na ekranie.
	Camera (Aparat)	Wysyłanie obrazów z kamery do podłączonej tablicy ViewBoard lub wyświetlacza.

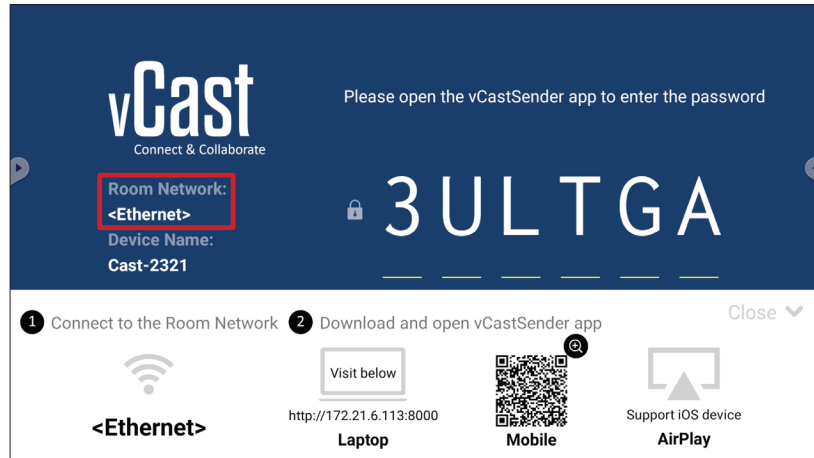
Casting with Chromecast (Przesyłanie z Chromecast)

vCast obsługuje natywne udostępnianie ekranu Chromecast poprzez przesyłanie przeglądarki Chrome, gdy włączona jest funkcja Chromecast.

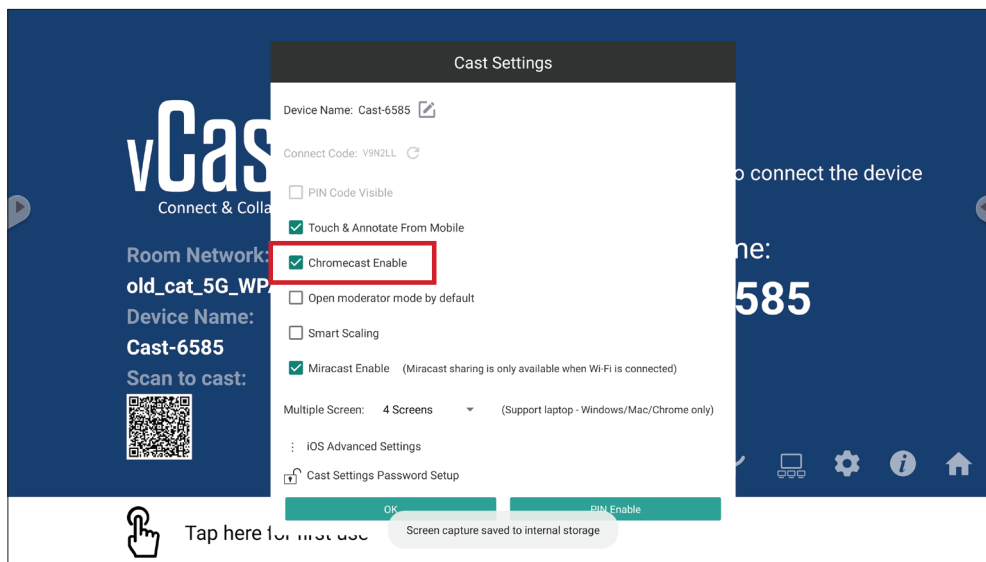
UWAGA: Chromecast nie obsługuje ochrony hasłem ani przesyłania na wiele ekranów.

1. Upewnij się, że urządzenie klienckie (np. laptop) jest podłączone do tej samej sieci co ViewBoard.

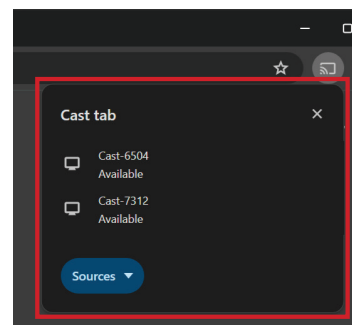
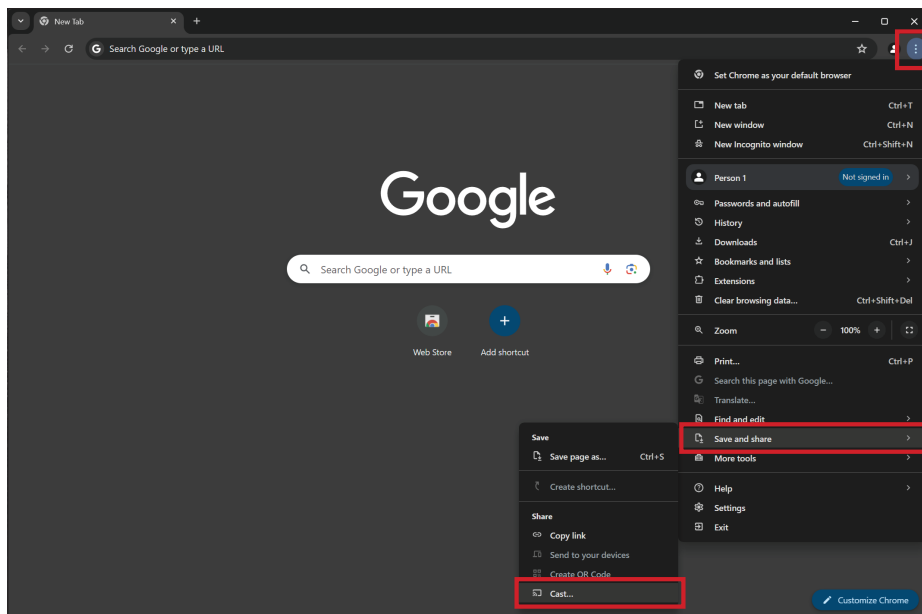
UWAGA: Nazwę sieci można znaleźć w **Room Network (Sieć pokoju)**.



2. Upewnij się, że w ustawieniach vCast jest zaznaczone pole wyboru **Chromecast Enable (Włącz Chromecast)**.



3. W przeglądarce Chrome, przejdź do: **Settings (Ustawienia) > Save and share (Zapisz i udostępnij) > Cast... (Prześlij...)** > Wybierz ekran do przesyłania.



Casting with Miracast (Przesyłanie z Miracast)

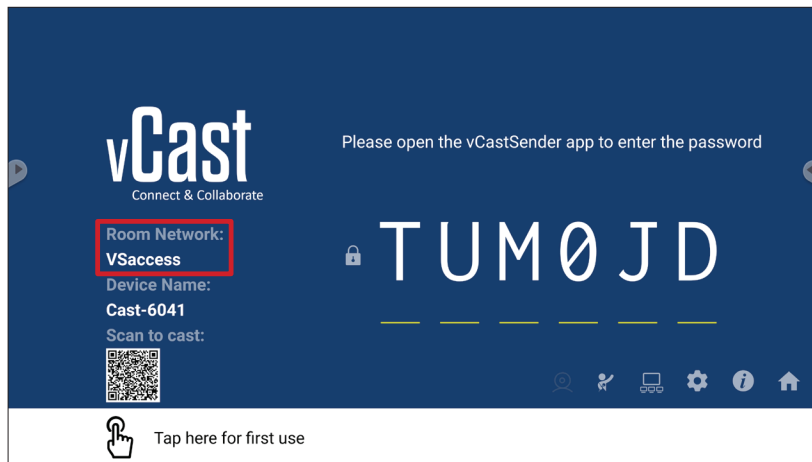
vCast obsługuje natywny Miracast do przesyłania treści z urządzeń z systemem Windows i Android na ViewBoard, gdy jest włączona funkcja Miracast.

UWAGA:

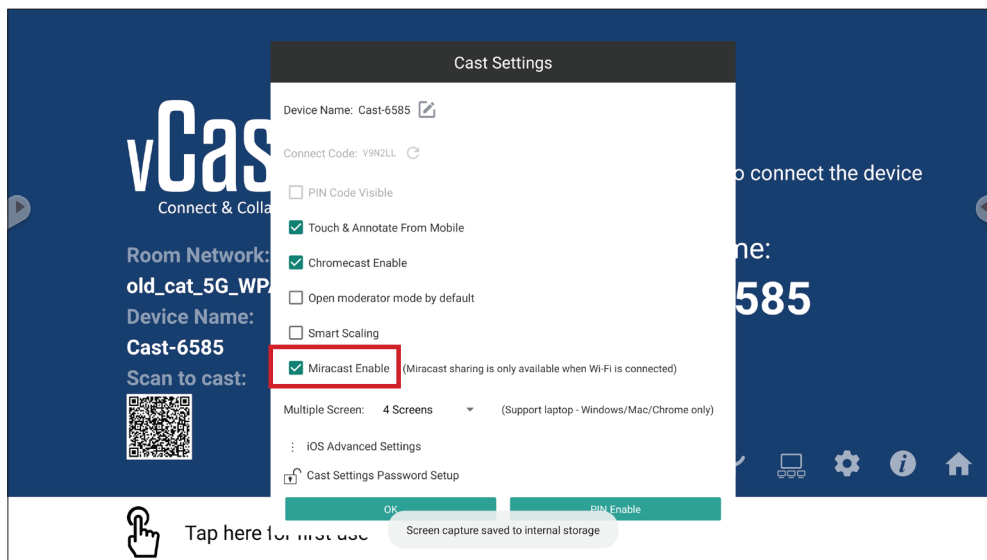
- Miracast nie obsługuje ochrony hasłem ani przesyłania na wiele ekranów.
- Udostępnianie Miracast jest dostępne tylko przez Wi-Fi.
- Miracast wyłączy się automatycznie po godzinie bezczynności.

1. Upewnij się, że urządzenie klienckie (np. laptop) jest podłączone do tej samej sieci co ViewBoard.

UWAGA: Nazwę sieci można znaleźć w **Room Network (Sieć pokoju)**.



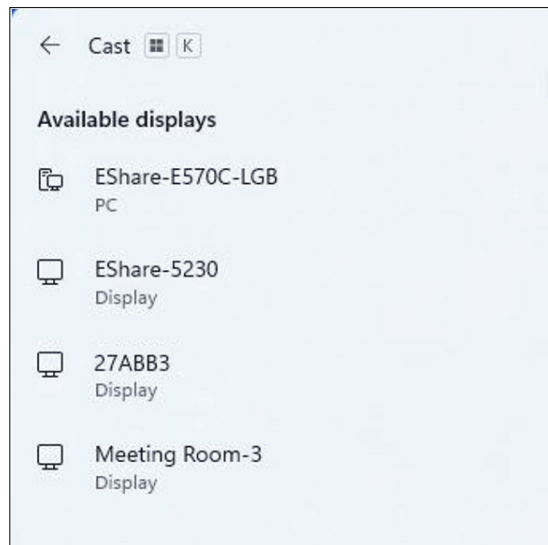
2. Upewnij się, że w ustawieniach vCast jest zaznaczone pole wyboru **Miracast Enable (Włącz Miracast)**.



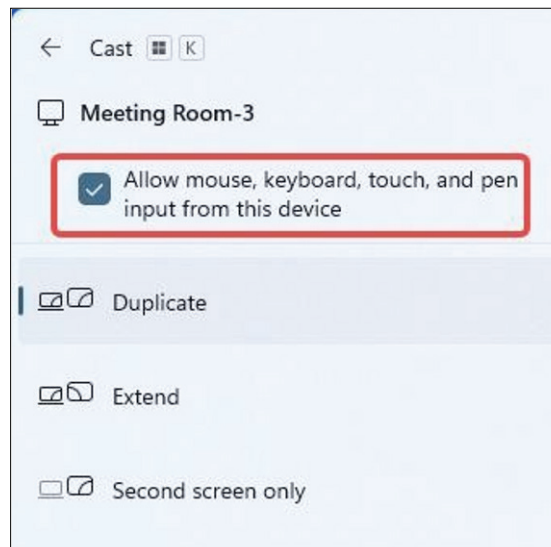
3. W celu przesłania wykonaj wymienione poniżej czynności:

Dla urządzeń Windows:

1. W urządzeniu z systemem Windows, naciśnij Win + K i wybierz wyświetlacz, na który chcesz przesyłać.



2. Zaznacz pole wyboru „Allow mouse, keyboard, touch, and pen input from the device (Zezwalaj na wprowadzanie danych za pomocą myszy, klawiatury, dotyku i pióra z urządzenia)”, aby włączyć funkcję reakcji na dotyk.



Dla urządzeń Android:

W urządzeniu Android, wybierz bezpośrednio Cast (Prześlij)/Smart View (Inteligentny widok)/Wireless Projection (Projekcja bezprzewodowa), a następnie wybierz wyświetlacz do przesłania.

Protokół RS-232

W tym dokumencie opisano interfejs sprzętowy i protokoły oprogramowania komunikacji interfejsu RS-232 pomiędzy wyświetlaczem LED ViewSonic, a komputerami lub innymi urządzeniami sterowania z protokołem RS-232.

Ten protokół zawiera trzy sekcje poleceń:

- Ustaw funkcję
- Pobierz funkcję
- Tryb połączenia przelotowego pilota

UWAGA: Poniżej, "PC" reprezentuje wszystkie urządzenia sterowania, które mogą wysyłać lub odbierać polecenia protokołu RS-232.

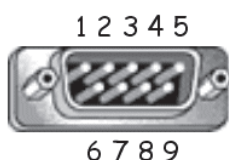
Opis

Specyfikacja sprzętowa RS-232

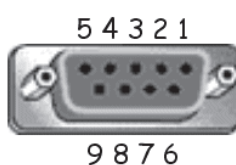
Port komunikacji ViewSonic LFD z tyłu:

1. Typ złącza: DSUB 9-pinowe męskie (żeńskie lub 3,5 mm złącze cylindryczne)
2. Do połączenia należy użyć kabel skrosowany (null modem)
3. Przypisanie pinów:

Męskie DSUB 9-pinowe
(preferowane)



Żeńskie DSUB 9-pinowe



3,5 mm złącze cylindryczne
(alternatywne przy
ograniczonej przestrzeni)



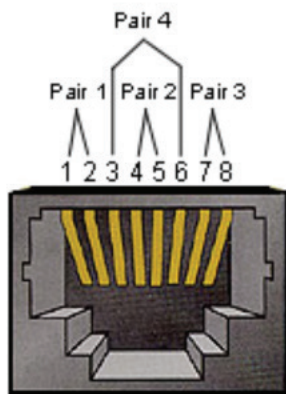
Nr pinu	Sygnal	Uwaga
1	NC	
2	RXD	Wejście do wyświetlacza
3	TXD	Wyjście z wyświetlacza
4	NC	
5	GND	
6	NC	
7	NC	
8	NC	
9	NC	
oprawa	GND	

Element	Sygnal	Uwaga
Końcówka	TXD	Wyjście z wyświetlacza
Pierścień	RXD	Wejście do wyświetlacza
Koszulka	GND	

Specyfikacja sprzętowa LAN

Port komunikacji ViewSonic LFD z tyłu:

1. Typ złącza: 8P8C RJ45
2. Przypisanie pinów:



Nr pinu	Sygnal	Uwaga
1	TX+	Wyjście z wyświetlacza
2	TX-	Wyjście z wyświetlacza
3	RX+	Wejście do wyświetlacza
4	BI_D3+	Dla obudowy 1G
5	BI_D3-	Dla obudowy 1G
6	RX-	Wejście do wyświetlacza
7	BI_D4+	Dla obudowy 1G
8	BI_D4-	Dla obudowy 1G
oprawa	GND	

Ustawienie komunikacji RS-232

- Wybór szybkości transmisji: 9600bps (stała)
- Bity danych: 8 bitów (stałe)
- Parzystość: Brak (stałe)
- Bity stopu: 1 (stały)

Ustawienie komunikacji LAN

- Typ: Ethernet
- Protokół: TCP/IP
- Port: 5000 (stały)
- Port WOL: 9 (stałych) dla UDP ^{*3.2.0}
- Połączenie pomiędzy podsieciami: No (Nie)
- Uwierzytelnienia logowania: No (Nie)

Odniesienie komunikatu polecenia

Komputer PC wysyła do LFD pakiet poleceń, po którym umieszczany jest znak "CR". Po każdym wysłaniu przez komputer PC polecenia sterowania do wyświetlacza, wyświetlacz odpowiada następująco:

1. Jeśli komunikat został odebrany prawidłowo, zostanie wysłane "+" (02Bh), a następnie "CR" (00Dh)
2. Jeśli komunikat nie został odebrany prawidłowo, zostanie wysłane "+" (02Dh), a następnie "CR" (00Dh)

Protokół

Lista Set-Function

Komputer PC może sterować wyświetlaczem w celu wykonania określonych akcji. Polecenie Set-Function umożliwia sterowanie zachowaniem wyświetlacza z odległego miejsca, przez port RS-232. Format pakietu Set-Function składa się z 9 bajtów.

Opis Set-Function

Długość:	Łączna liczba bajtów komunikatu, bez "CR"
ID LFD	Identyfikacja dla każdego wyświetlacza (01~98; domyślna wartość to 01) ID "99" oznacza zastosowanie zestawu poleceń dla wszystkich podłączonych wyświetlaczy. W takich okolicznościach, odpowiedź musi tylko wyświetlacz ID#1. ID LFD można ustawić przez menu OSD dla każdego wyświetlacza.
Typ polecenia	Identyfikacja typu polecenia, "s" (0x73h): Polecenie ustawienia "+" (0x2Bh): Prawidłowa odpowiedź na polecenie "- " (0x2Dh): Nieprawidłowa odpowiedź na polecenie
Polecenie:	Kod polecenia funkcji: Jednobajtowy kod ASCII.
Wartość [1~3]:	Trzybajtowy znak ASCII, definiujący wartość.
CR	0x0D

Format Set-Function

Wyślij: (Typ polecenia = "s")

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Liczba bajtów	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt
Kolejność bajtów	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Odpowiedź: (Typ polecenia = "+" lub "-")

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	CR
Liczba bajtów	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt
Kolejność bajtów	1	2~3	4	5

UWAGA: Gdy komputer PC stosuje polecenie do wszystkich wyświetlaczy (ID=99), tylko ustawienie #1 wymaga odpowiedzi przez nazwę ID=1.

Przykład 1: Ustawienie Set Brightness (Ustaw jasność) jako 76 dla wyświetlacza (#02) jest prawidłowe

Send (Wyślij) (Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x36	0x0D

Reply (Odpowiedz)(Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2B	0x0D

Przykład 2: Ustawienie Set Brightness (Ustaw jasność) jako 75 dla wyświetlacza (#02) NIE jest prawidłowe

Send (Wyślij) (Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x35	0x0D

Reply (Odpowiedz)(Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2D	0x0D

Tabela Set-Function

A. Podstawowa funkcja

Ustaw funkcję	Długość	ID	Polecenie	Polecenie		Zakres wartości	Uwagi
				Typ (ASCII)	Kod (ASCII)		
WŁĄCZENIE *3.2.1/ wyłączenie zasilania (gotowość)	8		s	!	21	000: STBY 001: ON (Wł.)	1. Sterowanie włączeniem zasilania przez LAN może działać tylko w określonych trybach. Sprawdź szczegółowe informacje w podręczniku użytkownika. *3.1.1 2. Jako alternatywa, może być dostępne "WOL by MAC address (WOL według adresu MAC)".*3.2.1
Wybór wejścia	8		s	"	22	000: Telewizja 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Komputer PC typu Slot-in (OPS/SDM)/HDBT 008: Pamięć wewnętrzna 009: DP1 *3.2.4 023: DP2 019: Type-C 1 *3.3.2 039: Type-C 2 00A: Wbudowany/ główny (Android)	1. Nie jest konieczne dla for USB 2. Przy dwóch lub więcej takich samych źródłach, 2-gie cyfrowe jest używane do wskazywania rozszerzenia. 3. Wartość heksadecymalna 00A to 30 30 41. 4. 00Z jest zarezerwowane dla trybu cyklu *3.3.1 5. Używanie drugiej cyfry do identyfikacji DP lub typu C. 0, a liczby parzyste oznaczają DP; liczby nieparzyste oznaczają typ C *3.3.2
Jasność	8		s	\$	24	000 ~ 100 900: Zmniejszenie jasności (-1) 901: Zwiększenie jasności (+1) *3.1.1	
Podświetlenie *3.2.0	8		A	B	42	000 ~ 100	1. Dla platformy Android, której główny tryb jest sterowany przez podświetlenie, a inne źródła są sterowane przez jasność. 2. Pochodzi z kalibracji kolorów. *3.2.0
Blokada zasilania	8		s	4	34	000: Odblokuj 001: Zablokuj	*Sprawdź uwagę w szczegółowych informacjach

Ustaw funkcję	Długość	ID	Polecenie	Polecenie	Zakres wartości	Uwagi	
Głośność	8		s	5	35	000 ~ 100 900: Zmniejszenie głośności (-1) 901: Zwiększenie głośności (+1)	
Wycisz	8		s	6	36	000: WYŁ. 001: WŁ. (wyciszenie)	
Blokada przycisków	8		s	8	38	000: Odblokuj 001: Zablokuj	*Sprawdź uwagę w szczegółowych informacjach
Blokada menu	8		s	>	3E	000: Odblokuj 001: Zablokuj	*Sprawdź uwagę w szczegółowych informacjach
Liczba *3.1.1	8		s	@	40	000~009	
Klawiatura *3.1.1	8		s	A	41	000: W górę 001: W dół 002: W lewo 003: W prawo 004: ENTER 005: Wejście 006: Menu/(Wyjście) 007: Wyjście	
Pobierz Pilot	8		s	B	42	000: Wyłącz 001: Włącz 002: Przelotowe	Wyłącz: RCU nie będzie działać Włączone: RCU wykonuje sterowanie normalnie Przelotowe: Wyświetlacz pominie kod RC do podłączonego urządzenia przez port RS-232, ale sam nie będzie reagował.
Przywróć domyślne	8		s	~	7E	000	Przywrócenie do ustawień fabrycznych

UWAGA:

1. Zachowanie w trybach blokady

Tryb blokady	Zachowanie
Blokada przycisków	<ol style="list-style-type: none">1. Blokada wszystkich przycisków na panelu przednim i RCU, poza "Power (Zasilanie)"2. Wszystkie funkcje SET powinny działać przez RS-232, nawet te z odpowiednim przyciskiem skrótu w RCU, jak Mute (Wyciszenie),...itd.
Blokada menu	<ol style="list-style-type: none">1. Przycisk blokady "MENU" panela przedniego i RCU2. Tryby Factory (Fabryczny) i Hospitality (Gościenny) nie powinny być blokowane dla modelu z użyciem MENU-połączonego przycisku, do wprowadzenia tych dwóch trybów. Alternatywne dojście zostanie wskazane oddzielnie, jeśli istnieją ograniczenia zależnie od modelu.
Blokada zasilania	<ol style="list-style-type: none">1. Przycisk blokady "POWER" z przodu i w RCU.2. SET_POWER ON/OFF (Włączenie/wyłączenie SET_POWER), powinno działać przez RS-232, ale nie oznacza to, że w tym przypadku zostanie zwolniona POWER lock (Blokada zasilania).3. Nie można odblokować poprzez wyzerowanie w ustawieniu OSD4. Spowoduje automatyczne włączenie zasilania prądu zmiennego w trybie blokady zasilania5. W trybie blokady zasilania, ustawienie nie spowoduje przejścia do trybu oszczędzania energii, przy braku sygnału PC i wyłączenia, ani odebranych żadnych sygnałów wideo po 15 minutach.
Wyłączenie pilota	Blokada przycisków RCU, przy utrzymaniu działania przycisków na panelu przednim.

2. Wybudzanie w sieci LAN przez adres MAC, jako alternatywa dla SET Power on (Ustaw włączenie zasilania)

(Długość = 126 bajtów)

6 bajty	6 bajtów (#1)	6 bajtów (#2)	...	6 bajtów (#16)	24 bajty
0xFF FF ... FF	Adres MAC	Adres MAC	...	Adres MAC	0x00 00 ... 00

B. Funkcja opcjonalna

Ustaw funkcję	Długość	ID	Polecenie		Zakres wartości	Uwagi	
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII) / Kod (heksadecymalny)			
Wybór wejścia: Cykl *3.3.1	8		s	"	22	00Z	Dane wejścia w pętli cyklu zależą od samego wyświetlacza
Kontrast	8		s	#	23	000 ~ 100	
Ostrość	8		s	%	25	000 ~ 100	
Kolor	8		s	&	26	000 ~ 100	
Odcień	8		s	'	27	000 ~ 100	
Podświetlenie Wł._Wył. *3.2.3	8		s	(28	000: WYŁ. 001: Wł.	Zachowanie zarówno „Backlight On_Off”, jak i „Function On_Off”, aby zapewnić wstępną zgodność *3.3.2
Tryb kolorów	8		s)	29	000: Normalny 001: Ciepłe 002: Zimne 003: Osobiste	
Freeze On_Off	8		s	*	2A	000: WYŁ. 001: Wł.	Zachowanie zarówno „Freeze On_Off”, jak i „Function On_Off”, aby zapewnić wstępną zgodność *3.3.2
Dźwięk Surround	8		s	-	2D	000: WYŁ. 001: Wł.	
Basy	8		s	.	2E	000 ~ 100	
Tony wysokie	8		s	/	2F	000 ~ 100	
Balans	8		s	0	30	000 ~ 100	050 to ustawienie centralne
Rozmiar obrazu	8		s	1	31	000: Pełny (16:9) 001: Normalny (4:3) 002: Rzeczywisty (1:1) *3.1.0	
Język OSD	8		s	2	32	000: English 001: French 002: Spanish	W zależności od modelu, można rozszerzyć na więcej obsługiwanych języków
Tryb PIP	8		s	9	39	000: WYŁ. 001: PIP (POP) 002: PBP	
Wybór źródła PIP	8		s	:	3A	000: Główny 001: Dodatkowy	
Pozycja PIP	8		s	;	3B	000: W górę 001: W dół 002: W lewo 003: W prawo	

Ustaw funkcję	Długość	ID	Polecenie	Polecenie	Zakres wartości	Uwagi	
Wejście PIP	8		s	7	37 *2.9	000: Telewizja 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Komputer PC typu Slot-in (OPS/SDM)/HDBT 008: Pamięć wewnętrzna 009: DP/Type-C *3.2.4 00A: Wbudowany/główny (Android)	Zakres wartości jest taki sam, jak wybrany przez SET-Input
Tryb ustawiania bok siebie	8		s	P	50	000: WYŁ. 001: Wł.	(dla ściany wideo)
Kompensacja ustawiania obok siebie	8		s	Q	51	000: WYŁ. 001: Wł.	(dla ściany wideo) Kompensacja szerokości ramki
Ustawienie w poziomie według pozycji pionowej monitorów	8		s	R	52	01x~09x: H 0x1~0x9: V	(dla ściany wideo) 1. 2-gie cyfrowe dla pozycji poziomej monitorów 2. 3-cie cyfrowe dla pozycji pionowej monitorów
Pozycja ustawiania obok siebie	8		s	S	53	001~025	(dla ściany wideo) Kopiowanie ekranu Position# (Pozycja#) do zidentyfikowanego wyświetlacza
Data: Rok	8		s	V	56	Y17~Y99	Ostatnie 2 cyfry (20)17~(20)99
Data: Miesiąc	8		s	V	56	M01~M12	2 cyfry
Data: Dzień	8		s	V	56	D01~D31	2 cyfry
Czas: Godzina	8		s	W	57	H00~H23	Format 24-godzinny. 2 cyfry.
Czas: Min.	8		s	W	57	M00~M59	2 cyfry
Czas: Sek.	8		s	W	57	S00~S59	2 cyfry
Dostosowane przyciski skrótu *3.2.6	8		s	X	58	001~999 001: Otwieranie Tablicy MVB *3.3.3 002: Otwieranie Wyświetlacza MVB *3.3.3 003: Otwieranie Menedżera MVB *3.3.3 004: Otwieranie vCast *3.3.3 005: Otwieranie Programu uruchamiającego do prezentacji informacji *3.3.3 006: Otwieranie Odtwarzacza RevelDigital *3.3.3 007: Otwieranie Podłączonego XiO *3.3.3	

Ustaw funkcję	Długość	ID	Polecenie	Polecenie	Zakres wartości	Uwagi
Function On_Off *3.3.2	8		s	=	3D	001: WYŁĄCZENIE podświetlenia 101: WŁĄCZENIE podświetlenia 002: WYŁĄCZENIE zatrzymania 102: WŁĄCZENIE zatrzymania 003: WYŁĄCZENIE dotyku 103: WŁĄCZENIE dotyku

UWAGA:

1. Definicja ustawienia obok siebie monitorów w poziomie, monitorów w pionie i pozycji

Monitorów w poziomie					
Monitorów w pionie	1	2	3	4	5 — Pozycji
	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15
	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25

2. Przykład ustawienia daty

Data: 2017-3/15

Wyślij: 0x 38 30 31 73 56 59 31 37 0D ("Y17")

Wyślij: 0x 38 30 31 73 56 4D 30 33 0D ("M03")

Wyślij: 0x 38 30 31 73 56 44 31 35 0D ("D15")

3. Przykład ustawienia czasu

Czas: 16:27:59

Wyślij: 0x 38 30 31 73 57 48 31 36 0D ("H16")

Wyślij: 0x 38 30 31 73 57 4D 32 37 0D ("M27")

Wyślij: 0x 38 30 31 73 57 53 35 39 0D ("S59")

Lista Get-Function

Komputer PC może sprawdzać LFD pod kątem specyficznych informacji. Format pakietu Get-Function składa się z 9 bajtów, podobnie jak w strukturze pakietu Set-Function. Należy pamiętać, że bajt "Value (Wartość)" to zawsze = 000.

Opis Get-Function:

Długość:	Łączna liczba bajtów komunikatu, bez "CR"
TV/DS ID	Identyfikacja każdego TV/DS (01~98; domyślna wartość to 01)
Typ polecenia	Identyfikacja typu polecenia, "g" (0x67h) : Polecenie pobrania "r" (0x72h) : Prawidłowa odpowiedź na polecenie "- " (0x2Dh) : Nieprawidłowa odpowiedź na polecenie
Polecenie:	Kod polecenia funkcji: Jednobajtowy kod ASCII.
Wartość [1~3]:	Trzybajtowy znak ASCII, definiujący wartość.
CR	0x0D

Format Get-Function

Wyślij: (Typ polecenia = "g")

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Liczba bajtów	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt
Kolejność bajtów	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Odpowiedź: (Typ polecenia = "r" lub "-")

Jeśli polecenie jest prawidłowe, Typ polecenia = "r"

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Liczba bajtów	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt
Kolejność bajtów	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Jeśli polecenie jest nieprawidłowe, Typ polecenia = "-"

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	CR
Liczba bajtów	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt
Kolejność bajtów	1	2~3	4	5

Przykład 1: Prawidłowe ustawienie Pobierz jasność z TV-05. Wartość jasność wynosi 67.

Wyślij (Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x62	0x30	0x30	0x30	0x0D

Odpowiedz (Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x72	0x62	0x30	0x36	0x37	0x0D

Przykład 2: Pobierz kolor z wyświetlacza (#05), ale polecenie Kolor nie jest obsługiwane przez ten model.

Wyślij (Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x26	0x30	0x30	0x30	0x0D

Odpowiedz (Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	CR
Hex	0x34	0x30 0x35	0x2D	0x0D

Tabela Get-Function

A. Podstawowa funkcja

Pobierz funkcję	Długość	ID	Polecenie		Zakres odpowiedzi	Uwagi	
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII) / Kod (heksadecymalny)			
Pobierz jasność	8		g	b	62	000 ~ 100	
Pobierz podświetlenie *3.2.0	8		a	B	42	000 ~ 100	1. Dla platformy Android, której główny tryb jest sterowany przez podświetlenie, a inne źródła są sterowane przez jasność. 2. Pochodzi z kalibracji kolorów. *3.2.0
Pobierz głośność	8		g	f	66	000 ~ 100	
Pobierz wyciszenie	8		g	g	67	000: WYŁ. 001: WŁ. (wyciszone)	
Wybór Pobierz wejście	8		g	j	6A	000~ 100~	1. 1-sza cyfra dla wyboru sygnału: 0 oznacza "brak sygnału"; 1 oznacza "wykryty sygnał" 2. 2-ga i 3-cia cyfra: Sprawdź tabelę Set-Function
Stan Pobierz zasilanie: WŁ./GOTOWOŚĆ	8		g	l	6C	001: WŁ. 000: STBY	
Pobierz Pilot	S		g	n	6E	000: Wyłącz 001: Włącz 002: Przelotowe	Stan trybu Get RCU
Pobierz Blokada zasilania	8		g	o	6F	000: Odblokuj 001: Zablokuj	
Pobierz Blokada przycisków	8		g	p	70	000: Odblokuj 001: Zablokuj	
Pobierz Blokada menu	8		g	l	6C	000: Odblokuj 001: Zablokuj	
Get-ACK	8		g	z	7A	000	To polecenie jest używane do sprawdzania łącza komunikacji
Pobierz Temperatura	8		g	0	30	000~100: 0~+100 stopni C -01~-99: -1~-99 stopni C	

Pobierz funkcję	Długość	ID	Polecenie	Polecenie	Zakres odpowiedzi	Uwagi
Pobierz godziny działania *3.2.0	8		g	1 31	000	1. Zakumulowane godziny w postaci 6-cyfrowej liczby całkowitej (000 001~999 999) *3.2.0 2. Nie można zerować podczas aktualizacji firmware i inicjowania ustawień fabrycznych *3.2.2 3. Odpowiedź w nowym formacie 32-bajtowym *3.2.0
Pobierz Nazwa urządzenia	8		g	4 34	000	Odpowiedź w nowym formacie 32-bajtowym *3.2.0
Pobierz adres MAC	8		g	5 35	000	(dla modeli z LAN) Odpowiedź w nowym formacie 32-bajtowym *3.2.0
Pobierz adres IP *3.2.0	8		g	6 36	000	(dla modeli z LAN) Odpowiedź w nowym formacie 32-bajtowym *3.2.0
Pobierz numer seryjny *3.2.0	8		g	7 37	000	Odpowiedź w nowym formacie 32-bajtowym *3.2.0
Pobierz wersję firmware *3.2.0	8		g	8 38	000	Odpowiedź w nowym formacie 32-bajtowym *3.2.0

UWAGA:

1. Przykład Pobierz godziny działania

Przy założeniu, że zakumulowany czas działania to 123 456 godzin

Wyślij: 0x 38 30 31 67 31 30 30 30 0D (Pobierz godziny działania)

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 31 31 32 33 34 35 36 00 00 ... 00 00 0D

2. Przykład Pobierz nazwę urządzenia

Przy założeniu, że nazwa urządzenia to CDE-5500

Wyślij: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Pobierz nazwę urządzenia)

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 34 43 44 45 2D 35 35 30 30 00 00 ... 00 00 0D

Przy założeniu, że nazwa urządzenia to "NMP-302#1"

Wyślij: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Pobierz nazwę urządzenia)

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 34 4E 4D 50 2D 33 30 32 23 31 00 00 ...00 00 0D

3. Przykład Pobierz adres MAC

Przy założeniu, że adres MAC to 00:11:22:aa:bb:cc

Wyślij: 0x 38 30 31 67 35 30 30 30 0D (Pobierz adres MAC)

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 35 30 30 31 31 32 32 61 61 62 62 63 63 00 00...00
00 0D

4. Przykład Pobierz adres IP

Przy założeniu, że adres IP to 192.168.100.2

Wyślij: 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Pobierz adres IP)

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 36 31 39 32 2E 31 36 38 2E 31 30 30 2E 32 00
00...00 00 0D

5. Przykład Pobierz numer seryjny

Przy założeniu, że numer seryjny to ABC180212345

Wyślij: 0x 38 30 31 67 37 30 30 30 0D (Pobierz numer seryjny)

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 37 41 42 43 31 38 30 32 31 32 33 34 35 00 00...00
00 0D

6. Przykład Pobierz wersję firmware

Przy założeniu, że wersja firmware to 3.02.001

Wyślij: 0x 38 30 31 67 38 30 30 30 0D (Pobierz wersję firmware)

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 38 33 2E 30 32 2E 30 30 31 00 00...00 00 0D

B. Funkcja opcjonalna

Pobierz funkcję	Długość	ID	Polecenie		Zakres odpowiedzi	Uwagi
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII) / Kod (heksadecymalny)		
Pobierz Kontrast	8		g	a / 61	000 ~ 100	
Pobierz Ostrość	8		g	c / 63	000 ~ 100	
Pobierz Kolor	8		g	d / 64	000 ~ 100	
Pobierz Barwa	8		g	e / 65	000 ~ 100	
Get-Backlight On_Off *3.2.3	8		g	h / 68	000: WYŁ. 001: Wł.	Zachowanie zarówno „Backlight On_Off”, jak i „Function On_Off”, aby zapewnić wsteczną zgodność *3.3.2
Get Freeze On_Off *3.2.5	8		g	i / 69	000: WYŁ. 001: Wł.	Zachowanie zarówno „Freeze On_Off”, jak i „Function On_Off”, aby zapewnić wsteczną zgodność *3.3.2
Pobierz Tryb PIP	8		g	t / 74	000: WYŁ. 001: PIP (POP) 002: PBP	
Pobierz Wejście PIP	8		g	u / 75	000 ~	Sprawdź Ustaw Wybór wejścia
Pobierz Tryb ustawiania obok siebie	8		g	v / 76	000: WYŁ. 001: Wł.	(dla ściany wideo)
Uzyskaj Kompensacja ustawiania obok siebie	8		g	w / 77	000: WYŁ. 001: Wł.	(dla ściany wideo) Kompensacja szerokości ramki
Pobierz Ustawienie w poziomie według pozycji pionowej monitorów	8		g	x / 78	01x~09x: Monitory w poziomie 0x1~0x9: Monitory w pionie	(dla ściany wideo) 1. 2-gie cyfrowe dla pozycji poziomej monitorów 2. 3-cie cyfrowe dla pozycji pionowej monitorów
Pobierz Pozycja ustawiania obok siebie	8		g	y / 79	000: WYŁ. 001~025	(dla ściany wideo) Kopiowanie ekranu Position# (Pozycja#) do zidentyfikowanego wyświetlacza
Pobierz datę: Rok	8		g	2 / 32	Y00~Y00	Ostatnie 2 cyfry (20)17~(20)99
Pobierz datę: Miesiąc	8		g	2 / 32	M00~M00	2 cyfry
Pobierz datę: Dzień	8		g	2 / 32	D00~M00	2 cyfry
Pobierz czas: Godzina	8		g	3 / 33	H00~H00	Format 24-godzinny. 2 cyfry
Pobierz czas: Min.	8		g	3 / 33	M00~M00	2 cyfry
Pobierz czas: Sek.	8		g	3 / 33	S00~S00	2 cyfry
Pobierz Smart hub *3.3.0	8		g	: / 3A	000: wszystko 00A: Amb_Temp 00B: Amb_Humidity 00C: Amb_Light 00D: Wykrywanie Amb_PIR	1. Odpowiedź w nowym formacie 32-bajtowym. Długość każdego podelementu jest ustalona na 6 bajtów. *3.3.0 2. Umożliwia pobieranie danych osobno lub jednorazowo dla wszystkich. *3.3.0

Pobierz funkcję	Długość	ID	Polecenie	Polecenie	Zakres odpowiedzi	Uwagi
Get-Function On_ Off *3.3.2	8		G	=	3D	001: WYŁĄCZENIE podświetlenia 101: WŁĄCZENIE podświetlenia 002: WYŁĄCZENIE zatrzymania 102: WŁĄCZENIE zatrzymania 003: WYŁĄCZENIE dotyku 103: WŁĄCZENIE dotyku

UWAGA:

1. Przykład Pobierz datę

Przy założeniu, że bieżąca data wyświetlacza#01 to:

Data: 2017-3/15

Wyślij: 0x 38 30 31 67 32 59 30 30 0D (Pobierz datę: Rok)

Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 32 59 31 37 0D ("Y17")

Wyślij: 0x 38 30 31 67 32 4D 30 30 0D (Pobierz datę: Miesiąc)

Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 32 4D 30 33 0D ("M03")

Wyślij: 0x 38 30 31 67 32 44 30 30 0D (Pobierz datę: Dzień)

Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 32 44 31 35 0D ("D15")

2. Przykład Pobierz czas

Przy założeniu, że bieżący czas wyświetlacza#01 to:

Czas: 16:27:59

Wyślij: 0x 38 30 31 67 33 48 30 30 0D (Pobierz czas: Godzina)

Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 33 48 31 36 0D ("H16")

Wyślij: 0x 38 30 31 67 33 4D 30 30 0D (Pobierz czas: Minuta)

Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 33 4D 32 37 0D ("M27")

Wyślij: 0x 38 30 31 67 33 53 30 30 0D (Pobierz czas: Sekunda)

Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 33 53 35 39 0D ("S59")

3. Przykład Pobierz Smart hub

Przy założeniu, że Amb_Temp wynosi -5 stopni C, Amb_Humidity wynosi 30%, Amb_Light to 80, wykrywanie Amb_PIR to 1

Wyślij: 0x 38 30 31 67 3A 30 30 30 0D (Pobierz wszystkie informacje o Smart hub)

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 3A 41 2D 30 35 2E 30 42 30 33 30 2E
30 43 30 30 30 38 30 44 30 30 30 30 31 00 00 00 0D
(A-05.0B030.0C00080D00001)

Wyślij: 0x 38 30 31 67 3A 30 30 41 0D (Pobierz tylko Amb_Temp)

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 3A 41 2D 30 35 2E 30 00 00 ...00 00 0D (A-05.0)

C. Odpowiedź automatyczna *3.2.1

Wyświetlacz automatycznie wyśle zaktualizowane dane/stan bez zapytania GET (Pobierz) od hosta za każdym razem, gdy użytkownik zmieni następujące dane/stan na jeden z dostępnych sposobów, np. za pomocą pilota, przycisków przedniego panelu sterowania lub ekranu dotykowego.

- Włączenie/wyłączenie zasilania
- Wybór wejścia
- Jasność
- Podświetlenie
- Głośność
- Wł./wył. wyciszenia
- Wł./wył. funkcji - Podświetlenie *3.3.4
- Wł./wył. funkcji - Zatrzymanie *3.3.4

Tryb połączenia przelotowego pilota

Po ustawieniu przez komputer PC wyświetlacza na tryb połączenia przelotowego pilota, wyświetlacz wyśle 7-bajtowy pakiet (a po nim "CR") w odpowiedzi na uaktywnienie przycisku pilota (RCU).

W tym trybie, RCU nie ma wpływu na działanie wyświetlacza. Na przykład: "Volume+ (Zwiększenie głośności)" nie zmienia głośności wyświetlacza, ale zamiast tego wysyła kod "Volume+ (Zwiększenie głośności)" do komputera PC przez port RS-232.

Format funkcji IR Pass Through (Przelotowe połączenie podczerwieni)

Odpowiedź: (Typ polecenia = "p")

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Kod 1 RCU	Kod 2 RCU	CR
Liczba bajtów	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt
Kolejność bajtów	1	2~3	4	5	6	7

Przykład 1: Połączenie przelotowe pilota po naciśnięciu przycisku "VOL+ (Zwiększenie głośności)" dla wyświetlacza (#5)

Wyślij (Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Kod 1 RCU	Kod 2 RCU	CR
Hex	0x36	0x30 0x35	0x70	0x31	0x30	0x0D

Klawisz	Kod (heksa- decymalny)	Podstawowe <small>*3.1.1</small>	Opcjonalne <small>*3.1.1</small>
1	01	V	
2	02	V	
3	03	V	
4	04	V	
5	05	V	
6	06	V	
7	07	V	
8	08	V	
9	09	V	
0	0A	V	
-	0B		V
RECALL (PRZYWOŁAJ) (OSTATNIE)	0C		V
INFO (INFORMACJE) (WYŚWIETLACZ)	0D		V
	0E		
ASPECT (WSPÓŁCZYNNIK PROPORCJI) (POWIĘKSZENIE, ROZMIAR)	0F		V
VOLUME UP (+) (ZWIĘKSZENIE GŁOŚNOŚCI)	10	V	
VOLUME UP (-) (ZMNIEJSZENIE GŁOŚNOŚCI)	11	V	
MUTE (wyciszenie)	12	V	
CHANNEL/PAGE UP (+)/BRIGHTNESS+ (KANAŁ/STRONA W GÓRĘ (+)/JASNOŚĆ +)	13		V
CHANNEL/PAGE DOWN (-)/BRIGHTNESS+ (KANAŁ/STRONA W DÓŁ(-)/JASNOŚĆ -)	14		V
POWER (ZASILANIE)	15	V	
SOURCES (ŹRÓDŁA)(WEJŚCIA)	16	V	
	17		
	18		
SLEEP (UŚPIENIE)	19		V
MENU	1A	V	
UP (W górę)	1B	V	
DOWN (W dół)	1C	V	
LEFT (W lewo) (-)	1D	V	
RIGHT (W prawo)(+)	1E	V	
OK (ENTER, SET (ustaw))	1F	V	
EXIT (Wyjście)	20	V	
	21		
	22		
	23		

Klawisz	Kod (heksa-decyalny)	Podstawowe *3.1.1	Opcjonalne *3.1.1
	24		
	25		
	26		
	27		
	28		
	29		
	2A		
	2B		
CZERWONE ■ (F1)	2C		V
ZIELONE ■ (F2)	2D		V
ŻÓŁTY ■ (F3)	2E		V
NIEBIESKI ■ (F4)	2F		V

UWAGA:

1. Ten kod połączenia przelotowego podczerwieni różni się od kodu klucza RCU.
2. Specjalna sekwencja sterowania przycisku POWER (Zasilanie) w trybie połączenia przelotowego podczerwieni.
 - 2-1. Przy wyłączonym wyświetlaczu i po otrzymaniu kodu IR POWER (ZASILANIE PODCZERWIENI): Wyświetlacz włączy się, a następnie przekaże do hosta kod POWER (ZASILANIE) przez RS-232.
 - 2-2. Przy włączonym wyświetlaczu i po otrzymaniu kodu IR POWER (ZASILANIE PODCZERWIENI): Wyświetlacz przekaże kod POWER (ZASILANIE) do hosta przez RS-232, a następnie wyłączy się.
 - 2-3. Po włączeniu SET-POWER LOCK (BLOKADA USTAWIENIA ZASILANIA), wyświetlacz nie będzie odpowiadał na naciskanie przycisku POWER (ZASILANIE).
3. Po naciśnięciu i przytrzymaniu przycisków będzie powtarzająco wyprowadzany kod VOLUME UP (ZWIĘKSZENIE GŁOŚNOŚCI) i VOLUME DOWN (ZMNIĘSZENIE GŁOŚNOŚCI).

Dodatek

Specyfikacje

Element	Kategoria	Specyfikacje		
Model	Nr produktu	IFP6553	IFP7553	IFP8653
	Nr	VS19955	VS19956	VS19957
Panel LCD	Rozmiar	64,5"	74,6"	85,6"
	Obszar wyświetlania	1428,48 (w poziomie) × 803,52 (w pionie) mm	1650,24 (w poziomie) × 928,26 (w pionie) mm	1895,04 (w poziomie) × 1065,96 (w pionie) mm
	Przygotowanie powierzchni	Antyrefleksyjna (Przepuszczalność światła 25%), twarda powłoka (9H)		
	Jasność	450 nitów (Typowa)		
	Rozdzielczość natywna	3840 x 2160 (UHD)		
Touch (Dotyk)	Typ	Na podczerwień		
	Liczba punktów dotyku	Windows: 40 punktów Android i inne kanały: 20 punktów		
Sygnał wejścia		4 x HDMI (Przednie HDMI i HDMI 1: v. 2.1, CEC; HDMI 2 i 3: v. 2.0, CEC)		
		1 x DP (v. 1.2)		
		1 x VGA		
		1 x Wejście audio (3,5 mm)		
		1 x RS-232		
		3 x USB Type C (Typ C 1: DP v. 1.2, PD 100W, Dotyk; Typ C 2: DP v.1.2, PD 100W, Dotyk, Ethernet 100M; Typ C 3: USB 3.0)		
		1 x USB Type A (2.0) (Mikrofon do używania zewnętrznego urządzenia)		
		4 x USB Type A (3.0)		
		3 x USB Type B (3.0)		
		2 x RJ45		
Sygnał wyjścia		1 x HDMI (v. 2.1)		
		1 x USB Type C		
		1 x Wyjście audio (3,5 mm)		
		1 x SPDIF		
Sieć	LAN	10M/100M/1000M (dla ViewBoard) 10M/100M/1000M (dla komputera PC typu Slot-in)		
	Wi-Fi	1 x gniazdo Wi-Fi		
Gniazdo PC		1 x OPS 80-pinowe		

Element	Kategoria	Specyfikacje		
Audio	Głośnik wewnętrzny	2 x 15W		
	Subwoofer	1 x 15W		
	Mikrofon	8 strefowy mikrofon		
RS-232		Komunikacja RS-232		
Zasilanie	Napięcie	Prąd przemienny 100V-240V 50/60Hz		
Warunki działania	Wysokość n.p.m.	≤ 5 000 m		
		16 404,2 ft		
	Wilgotność względna	20%~80% bez kondensacji		
	Temperatura	0° C do 40° C		
32° F do 104° F				
Warunki przechowywania	Wysokość n.p.m.	0~3 658 m		
		0~12 001,3 ft		
	Wilgotność względna	10%~80% bez kondensacji		
	Temperatura	-10° C do 60° C		
14° F do 140° F				
Wymiary (bez zestawu do montażu na ścianie)	Fizyczna (S x W x G)	1485,7 x 934,6 x 118 mm	1707 x 1059,2 x 118,4 mm	1952,4 x 1197,2 x 118,4 mm
	Fizyczna (S x W x G)	58,49" x 36,8" x 4,65"	67,21" x 41,7" x 4,66"	76,87" x 47,13" x 4,66"
Waga (bez zestawu do montażu na ścianie)	Fizyczna	39 kg	51,7 kg	63,35 kg
	Fizyczna	85,98 funta	113,98 funta	139,66 funta
Zużycie energii	Wł. (Typowe)	182,7W	216,04W	294,2W
	Wył.	0,5W		

UWAGA: Specyfikacje produktu mogą zostać zmienione bez powiadomienia.

Tryby wyświetlania

DisplayPort

Rozdzielczość	Częstotliwość odświeżania (@)
640 x 480	60, 67, 72 Hz
800 x 600	56, 60, 72, 75 Hz
832 x 624	75 Hz
1024 x 768	60, 70, 75 Hz
1152 x 864	75 Hz
1152 x 870	75 Hz
1280 x 720	60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60, 75 Hz
1360 x 768	60, 85 Hz
1366 x 768	60 Hz
1440 x 900	60 Hz
1600 x 1200	60 Hz
1680 x 1050	60 Hz
1920 x 1080	60 Hz
1920 x 1200	60 Hz
3840 x 2160	25, 30, 50, 60 Hz

HDMI

Rozdzielczość	Częstotliwość odświeżania (@)
640 x 480	60, 67, 72, 75 Hz
800 x 600	56, 60, 72, 75 Hz
832 x 624	75 Hz
1024 x 768	60, 70, 75 Hz
1152 x 864	75 Hz
1152 x 870	75 Hz
1280 x 720	60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60, 75 Hz
1360 x 768	60, 85 Hz
1366 x 768	60 Hz
1440 x 900	60 Hz
1600 x 1200	60 Hz
1680 x 1050	60 Hz
1920 x 1080	60 Hz
1920 x 1200	60 Hz
3840 x 2160	25, 30, 50, 60 Hz

USB TYP C

Rozdzielczość	Częstotliwość odświeżania (@)
640 x 480	60, 67, 72 Hz
800 x 600	56, 60, 72, 75 Hz
832 x 624	75 Hz
1024 x 768	60, 70, 75 Hz
1152 x 864	75 Hz
1152 x 870	75 Hz
1280 x 720	60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60, 75 Hz
1360 x 768	60, 85 Hz
1366 x 768	60 Hz
1440 x 900	60 Hz
1600 x 1200	60 Hz
1680 x 1050	60 Hz
1920 x 1080	60 Hz
1920 x 1200	60 Hz
3840 x 2160	25, 30, 50, 60 Hz

VGA

Rozdzielczość	Częstotliwość odświeżania (@)
640 x 480	60, 67, 72 Hz
800 x 600	56, 60, 72, 75 Hz
832 x 624	75 Hz
1024 x 768	60, 70, 75 Hz
1152 x 864	75 Hz
1152 x 870	75 Hz
1280 x 720	60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60, 75 Hz
1360 x 768	60, 85 Hz
1366 x 768	60 Hz
1440 x 900	60 Hz
1600 x 1200	60 Hz
1680 x 1050	60 Hz
1920 x 1080	60 Hz
1920 x 1200	60 Hz

Wyjście HDMI

Rozdzielczość	Częstotliwość odświeżania (@)
720 x 480	60 Hz
1920 x 1080	60 Hz
3840 x 2160	60 Hz

Rozwiązywanie problemów

W tym rozdziale zostały omówione typowe problemy, które użytkownik może doświadczyć podczas użytkowania monitora interaktywnego ViewBoard.

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Nie działa pilot	<ol style="list-style-type: none">1. Sprawdź, czy coś nie zasłania odbiornika pilota.2. Sprawdź, czy są prawidłowo zainstalowane baterie pilota.3. Sprawdź, czy nie jest potrzebna wymiana baterii.
Urządzenie niespodziewanie wyłącza się	<ol style="list-style-type: none">1. Sprawdź, czy jest włączony tryb uśpienia.2. Sprawdź, czy w danej okolicy nie wystąpiła przerwa zasilania.3. Włącz wyświetlacz i sprawdź, czy problem dotyczy sygnału i systemu sterowania.

Tryb PC

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Brak sygnału PC	<ol style="list-style-type: none">1. Sprawdź ustawienia wyświetlacza.2. Sprawdź rozdzielczość wyświetlacza.3. Wyreguluj ustawienia Hs i Vs (synchronizacja) w menu OSD.
Pasy tła	<ol style="list-style-type: none">1. Wybierz automatyczną regulację.2. Wyreguluj zegar i fazę.
Nieobsługiwany format	<ol style="list-style-type: none">1. Wybierz automatyczną regulację.2. Wyreguluj ustawienia zegar i faza.

Funkcja dotyku

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Nie działa funkcja dotyku	<ol style="list-style-type: none">1. Sprawdź, czy są prawidłowo zainstalowane sterowniki.2. Zainstaluj ponownie sterownik(i).3. Sprawdź i dopasuj ustawienia.4. Sprawdź, czy działa prawidłowo rysik dotykowy.

Wideo nie działa prawidłowo

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Brak obrazu/Brak dźwięku	<ol style="list-style-type: none">1. Sprawdź stan Power (Zasilanie).2. Sprawdź kabel sygnałowy.3. Sprawdź, czy jest prawidłowo zainstalowany wewnętrzny komputer PC.
Niewyraźny lub poprzerywany obraz	<ol style="list-style-type: none">1. Sprawdź kabel sygnałowy.2. Sprawdź, czy inne urządzenia elektroniczne nie zakłócają sygnału.
Słaba jakość obrazu	<ol style="list-style-type: none">1. Wyreguluj w menu ustawienia chroma, jasność i kontrast.2. Sprawdź kabel sygnałowy.

Audio nie działa prawidłowo

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Brak dźwięku	<ol style="list-style-type: none">1. Naciśnij przycisk Wycisz/Wyłącz wyciszenie.2. Wyreguluj głośność.3. Sprawdź kabel audio.
Działa tylko jeden głośnik	<ol style="list-style-type: none">1. Wyreguluj w menu balans dźwięku.2. Sprawdź ustawienia dźwięku w panelu sterowania komputera.3. Sprawdź kabel audio.

Konserwacja urządzenia

Ogólne zasady bezpieczeństwa

- Upewnij się, że urządzenie jest wyłączone, a przewód zasilający jest odłączony od gniazda zasilania.
- Nie wolno rozpryskiwać lub rozlewać żadnych płynów bezpośrednio na ekran lub obudowę.
- Należy ostrożnie obchodzić się z urządzeniem, ponieważ w przypadku porysowania, na urządzeniu wyposażonym w ciemną obudowę ślady są bardziej widoczne niż na urządzeniu z jasną obudową.
- Systemu nie należy długo używać w sposób ciągły.

Czyszczenie ekranu

- Ekran należy przecierać czystą, miękką i bezpyłową szmatką. W ten sposób usuwany jest kurz i inne zanieczyszczenia.
- Jeżeli ekran jest nadal brudny, należy zastosować niewielką ilość środka do czyszczenia szkła nie zawierającego amoniaku i alkoholu i nanieść ją na czystą, miękką i bezpyłową szmatkę; wtedy można przetrzeć ekran.

Czyszczenie obudowy

- Do czyszczenia należy używać miękkiej i suchej szmatki.
- Jeżeli obudowa jest nadal brudna, należy zastosować niewielką ilość detergentu bez dodatków ściernych bez zawartości amoniaku i alkoholu i nanieść go na czystą, miękką i bezpyłową szmatkę; a następnie przetrzeć powierzchnię.

Wyłączenie

- ViewSonic® nie zaleca używania środków czyszczących opartych na amoniaku lub alkoholu, do czyszczenia ekranu wyświetlacza lub obudowy. Odnotowano sytuacje, że niektóre środki chemiczne uszkadzają ekran i/lub obudowę urządzenia.
- Firma ViewSonic® nie ponosi odpowiedzialności za uszkodzenia spowodowane stosowaniem środków do czyszczenia zawierających amoniak lub alkohol.

UWAGA: Jeśli pomiędzy szybą a panelem wystąpi kondensacja, wyświetlacz powinien pozostać włączony, aż do zaniku wilgoci.

Informacje prawne i serwisowe

Informacja o zgodności

Ta część adresuje wszystkie połączone wymagania i oświadczenia dotyczące przepisów. Potwierdzone odpowiednie zastosowania powinny się odnosić do etykiet z nazwą i odpowiednich oznaczeń na urządzeniu.

Zgodność z CE dla krajów europejskich

CE To urządzenie jest zgodne z Dyrektywą EMC 2014/30/EU i Dyrektywą niskonapięciową 2014/35/EU.

Następujące informacje są przeznaczone wyłącznie dla krajów członkowskich UE:

Znak pokazany po prawej oznacza zgodność z Dyrektywą 2012/19/EU dotyczącą Odpadów elektrycznych i elektronicznych (WEEE). Znak ten określa, że urządzenia NIE należy usuwać z niesortowanymi odpadami miejskimi, ale należy je przekazać do systemów zbiórki zgodnie z lokalnie obowiązującymi przepisami prawa.



Deklaracja zgodności RoHS2

Ten produkt został skonstruowany i wyprodukowany zgodnie z Dyrektywą 2011/65/EU Parlamentu Europejskiego i Rady dotyczącej ograniczeń używania niektórych substancji niebezpiecznych w urządzeniach elektrycznych i elektronicznych (Dyrektywa RoHS2) i jest zgodny z wartościami maksymalnej koncentracji określonymi przez Europejski Komitet Adaptacji Technicznej (TAC), jak pokazano poniżej:

Substancja	Proponowana maksymalne stężenie	Rzeczywiste stężenie
Ołów (Pb)	0,1%	< 0,1%
Rtęć (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadm (Cd)	0,01%	< 0,01%
Chrom sześciowartościowy (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Polibromowane dwufenyle (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polibromowane etery difenylowe (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Ftalan dwu-2-etyloheksylu (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Ftalan benzylo butylu (BBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalan dibutylu (DBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalan diizobutylu (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Niektóre komponenty produktów, jak określono powyżej są wyłączone, na podstawie Dodatku III Dyrektyw RoHS2, jak określono poniżej:

- Stop miedzi zawierający wagowo do 4% ołowiu.
- Ołów w stopach lutowniczych o wysokiej temperaturze topnienia (tj. stopy ołowiane zawierające wagowo 85% lub więcej ołowiu)
- Komponenty elektryczne i elektroniczne zawierające ołów w szkłe lub ceramice inne niż ceramika dielektryczna w kondensatorach, np. urządzenia piezoelektryczne lub w szklanych lub ceramicznych składnikach matryc.
- Ołów w ceramicznych kondensatorach dielektrycznych dla napięcia znamionowego prądu zmiennego 125V lub prądu stałego 250V albo wyższego.

Oświadczenie ENERGY STAR

ENERGY STAR to dobrowolny program Agencji Ochrony Środowiska USA, pomagający formom i indywidualnym osobom w oszczędzaniu pieniędzy i ochronie naszego klimatu, poprzez ponadprzeciętną efektywność energetyczną. Produkty, które zyskują na zgodności z ENERGY STAR, nie emitują gazów cieplarnianych, dzięki restrykcyjnej zgodności z kryteriami efektywności energetycznej lub wymaganiami ustanowionymi przez amerykańską Agencję Ochrony Środowiska USA.

Jako partner ENERGY STAR, firma ViewSonic jest zdeterminowana w stosowaniu się do zaleceń Energy Star i oznacza wszystkie certyfikowane modele logo ENERGY STAR.

Na wszystkich modelach z certyfikatem ENERGY STAR znajduje się następujące logo:



UWAGA: Funkcje zarządzania zasilaniem znacząco zmniejszają zużycie energii, gdy produkt nie jest używany. Zarządzanie zasilaniem umożliwia automatyczne wprowadzanie trybu "uśpienia" z niskim zużyciem energii, po określonym czasie braku aktywności. Funkcje zarządzania zasilaniem wprowadzają także tryb uśpienia lub tryb wyłączenia w czasie do 5 minut od odłączenia od komputera hosta. Należy pamiętać, że wszelkie zmiany ustawień zasilania zwiększą zużycie energii.

Indyjskie ograniczenie dotyczące substancji niebezpiecznych

Oświadczenie o ograniczeniach dotyczących substancji niebezpiecznych (Indie). Ten produkt jest zgodny z przepisami "India E-waste Rule 2011" i zakazuje używania ołowiu, rtęci, sześciowartościowego chromu, polibromowanego dwufenylu lub polibromowanych eterów difenyłowych o stężeniach przekraczających 0,1 % wagi i 0,01 % wagi dla kadmu, poza wyjątkami ustalonymi w Harmonogramie 2 przepisów.

Usuwanie produktu i upływanie terminu jego przydatności

Firma ViewSonic® szanuje środowisko naturalne i jest zaangażowana w działania proekologiczne. Dziękujemy za wspieranie inteligentnego, proekologicznego przetwarzania komputerowego. Więcej informacji można uzyskać na stronie internetowej ViewSonic®.

USA i Kanada

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europa

<https://www.viewsonic.com/eu/environmental-social-governance/recycle>

Tajwan

<https://recycle.moenv.gov.tw/>

W przypadku jakichkolwiek problemów związanych z bezpieczeństwem/wypadkami, które wystąpiły w związku z tym produktem, prosimy o kontakt użytkowników z UE z:

ViewSonic Europe Limited



Haaksbergweg 75
1101 BR Amsterdam
Niderlandy



+31 (0) 650608655



EPREL@viewsoniceurope.com



<https://www.viewsonic.com/eu/>

Informacje o prawach autorskich

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2024. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Macintosh i Power Macintosh to zastrzeżone znaki towarowe Apple Inc.

Microsoft, Windows i logo Windows logo to zastrzeżone znaki towarowe Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach.

ViewSonic® i logo trzech ptaków to zastrzeżone znaki towarowe ViewSonic® Corporation.

VESA to zastrzeżony znak towarowy Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort i DDC to znaki towarowe VESA.

ENERGY STAR® to zastrzeżony znak towarowy U.S. Environmental Protection Agency (EPA).

Jako partner handlowy firmy ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation stwierdza, że ten produkt odpowiada wytycznym firmy ENERGY STAR® w zakresie skuteczności energetycznej.

Wyłączenie: ViewSonic® Corporation nie ponosi żadnej odpowiedzialności za techniczne lub edytorskie błędy lub pominięcia w tej publikacji; w odniesieniu do przypadkowych albo wynikowych szkód, spowodowanych wykorzystywaniem tego materiału albo działania lub używania tego produktu.

Dążąc stale do ulepszania produktu, firma ViewSonic® Corporation zastrzega sobie prawo do zmiany specyfikacji produktu bez wcześniejszego powiadomienia. Informacje w tym dokumencie mogą zostać zmienione bez powiadomienia.

Żadnej części tej publikacji nie można kopiować, powielać lub przysyłać w jakikolwiek sposób do jakichkolwiek celów, bez wcześniejszego, pisemnego pozwolenia uzyskanego od firmy ViewSonic® Corporation.

Obsługa klienta

W celu uzyskania pomocy technicznej lub serwisu dla produktu, należy sprawdzić tabelę poniżej lub skontaktować się z naszym sprzedawcą.

UWAGA: Będzie potrzebny numer seryjny produktu.

Kraj/Region	Strona internetowa	Kraj/Region	Strona internetowa
Azja z rejonu Pacyfiku oraz Afryka			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Ameryki			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europa	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Ograniczona gwarancja

Inteligentna tablica interaktywna ViewSonic®

Co obejmuje gwarancja:

Firma ViewSonic® gwarantuje, że w okresie gwarancji, przy normalnym użytkowaniu, jej produkty będą wolne od wad materiałowych i defektów wytwarzania. Jeśli w okresie obowiązywania gwarancji ujawnią się wady materiałowe lub defekty wytwarzania, firma ViewSonic® według własnego uznania naprawi lub wymieni produkt na produkt podobny. Produkt zamienny albo części mogą zawierać zregenerowane fabrycznie albo odnowione części lub komponenty. Naprawa lub wymiana urządzenia lub podzespołów będzie objęta w sposób zrównoważony czasem pozostałym w ramach ograniczonej pierwotnej gwarancji klienta, a okres gwarancyjny nie zostanie przedłużony. Firma ViewSonic® oferuje bez gwarancji oprogramowanie stron trzecich, czy to dostarczany wraz z produktem lub zainstalowany przez klienta, montaż nieautoryzowanych części sprzętowej lub podzespołów, np. lampy do projektora. (Sprawdź: rozdział „Co nie jest objęte gwarancją”).

Kogo chroni gwarancja:

Ta gwarancja jest ważna wyłącznie dla pierwszego nabywcy.

Co nie jest objęte gwarancją:

- Żaden produkt ze zniszczonym, zmodyfikowanym albo usuniętym numerem fabrycznym.
- Uszkodzenia, pogorszenie jakości albo awaria spowodowana przez:
 - » Wypadkiem, niewłaściwym użytkowaniem, zaniedbaniem, wodą, wyładowaniem atmosferycznym, albo innymi siłami natury, nieautoryzowaną modyfikacją produktu albo nieprzestrzeganiem instrukcji dostarczonych z produktem.
 - » Naprawy lub próby napraw wykonywanych przez kogokolwiek bez upoważnienia firmy ViewSonic®.
 - » Uszkodzenia lub utrata programów, danych, bądź wymiennych nośników pamięci.
 - » Normalnym zużyciem.
 - » Usunięciem lub instalacją produktu.
- Oprogramowane lub utrata danych w wyniku naprawy lub wymiany.
- Wszelkich uszkodzeń produktu podczas dostawy.
- Przyczyny zewnętrzne, np. fluktuacje prądu elektrycznego lub awarie.

- Używaniem materiałów eksploatacyjnych lub części, które nie spełniają specyfikacji ViewSonic.
- Nieprzestrzeganie przez właściciela zasad wykonywania okresowych konserwacji opisanych w niniejszym Podręczniku użytkownika.
- Wszelkimi innymi przyczynami, nie powiązanymi z defektem produktu.
- Uszkodzenia spowodowane przez statyczne (nieruchome) obrazy wyświetlane przez dłuższy czas (określane również wypalaniem obrazu).
- Oprogramowanie - dostarczane wraz z produktem lub instalowane przez klienta oprogramowanie stron trzecich.
- Sprzęt/akcesoria/części/podzespoły –montaż niezatwierdzonego sprzętu, akcesoriów, materiałów eksploatacyjnych lub podzespołów, np. lamp do projektora.
- Uszkodzenia powłoki na powierzchni monitora lub jej niewłaściwe użytkowanie poprzez czyszczenie niezgodnie z zasadami opisanymi w tym Podręczniku użytkownika.
- Koszty serwisowe wynikające z usuwania, montażu i konfiguracji, w szczególności montaż naścienny produktu.

Jak uzyskać serwis:

- W celu uzyskania informacji na temat napraw serwisowych w okresie obowiązywania gwarancji należy skontaktować się z obsługą klienta firmy ViewSonic® (należy przejść na stronę „Obsługa klienta”). Należy podać numer seryjny produktu.
- Aby uzyskać świadczenie gwarancyjne należy dostarczyć: (a) Oryginalny dowód sprzedaży z datą sprzedaży, (b) imię i nazwisko, (c) adres, (d) opis problemu oraz (e) numer seryjny produktu.
- Produkt należy zanieść lub wysłać w oryginalnym opakowaniu po opłaceniu kosztów do autoryzowanego punktu serwisowego ViewSonic® lub bezpośrednio do firmy ViewSonic®.
- W celu uzyskania dodatkowych informacji lub nazwy najbliższego punktu serwisowego firmy ViewSonic® należy skontaktować się z firmą ViewSonic®.

Ograniczenie dorozumianych gwarancji:

Nie zapewnia się żadnych gwarancji, wyrażonych lub dorozumianych, wykraczających poza zamieszczony tu opis, włącznie z dorozumianą gwarancją przydatności handlowej i dopasowania do określonego celu.

Wyłączenia szkód:

Odpowiedzialność firmy ViewSonic® jest ograniczona do kosztu naprawy lub wymiany produktu. Firma ViewSonic® nie ponosi żadnej odpowiedzialności w przypadku::

- Szkody wyrządzone w stosunku do innego mienia, spowodowane przez usterki wyrobu, szkody polegające na niewygodzie, niemożności użytkowania wyrobu, stracie czasu, zysków, możliwości gospodarczych, dobrego imienia, zakłóceniu stosunków gospodarczych lub na innej stracie handlowej, nawet po powiadomieniu o możliwości takich szkód.
- Wszelkie inne szkody przypadkowe, wtórne lub określone inaczej.
- Wszelkie roszczenia dowolnej strony trzeciej wobec klienta.
- Naprawy lub próby napraw wykonywanych przez kogokolwiek bez upoważnienia firmy ViewSonic®.

Skutki prawa stanowego:

Niniejsza gwarancja nadaje klientowi określone uprawnienia i może on także posiadać inne. W niektórych stanach niedozwolone jest ograniczanie gwarancji domniemanych, ani też wyłączenie szkód dodatkowych i następczych, toteż powyższe ograniczenia mogą nie mieć zastosowania do danego użytkownika.

Sprzedaż poza USA i Kanadą:

W celu uzyskania informacji na temat gwarancji i usług serwisowych dla produktów firmy ViewSonic® sprzedawanych poza Stanami Zjednoczonymi i Kanadą należy skontaktować się z firmą ViewSonic® lub lokalnym sprzedawcą ViewSonic®.

Okres gwarancji na ten produkt w części kontynentalnej Chin (z wyłączeniem Hongkongu, Makao i Tajwanu) zależy od zasad i warunków określonych w Karcie gwarancyjnej.

Szczegółowe informacje dotyczące udzielonej gwarancji dla użytkowników z Europy i Rosji, są dostępne pod adresem <http://www.viewsonic.com/eu/> w części "Support/Warranty Information".



ViewSonic®