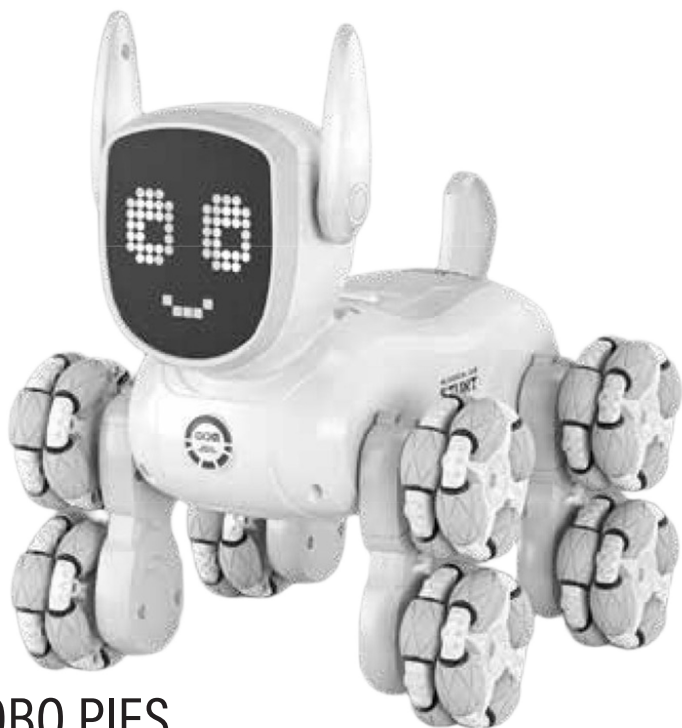


s_line



ROBO PIES ZADALNIE STEROWANY RCC303/RCC304

Instrukcja obsługi
i warunki gwarancji

WARUNKI BEZPIECZEŃSTWA I ZAGROŻENIA

1. Nie należy uruchamiać urządzenia jeżeli jest ono uszkodzone. Urządzenie musi zostać naprawione przez serwis lub osobę do tego uprawnioną.
2. Nie należy próbować naprawiać urządzenia samodzielnie, ani ingerować w jego wnętrze.
3. Podczas korzystania z urządzenia dziecko powinno znajdować się pod stałym nadzorem osoby dorosłej.
4. Zabawka nie jest odpowiednia dla dzieci poniżej 3 lat.
5. Przeznaczona dla dzieci od 6 lat.
6. Dzieci w wieku 3–6 lat mogą korzystać z zabawki wyłącznie pod nadzorem dorosłych.
7. Przed użytkowaniem należy pozbyć się wszystkich woreczków i zabezpieczeń.
8. Nie należy dotykać kół zabawki w trakcie jazdy.
9. Nie należy zanurzać urządzenia w wodzie oraz innych płynach.
10. Nie narażać urządzenia na działanie wysokich temperatur.
11. Nie należy używać urządzenia na mokrych oraz piaszczystych powierzchniach, takich jak mokra trawa czy śnieg. Może to doprowadzić do uszkodzenia zabawki.
12. Nie należy używać zabawki na publicznych drogach i ulicach.
13. Nie zaleca się korzystać jednocześnie z różnych typów baterii w pilocie.

14. Nie wolno ładować baterii do tego nie przeznaczonych.
15. Nie należy używać jednocześnie baterii nowych i wyczerpanych, baterie należy wymieniać w komplecie.
16. Należy wyjąć baterię z urządzenia gdy nie będzie ono przez dłuższy czas użytkowane.
17. Jeśli urządzenie nie jest użytkowane, należy je wyłączyć oraz wyciągnąć baterię.
18. Przed rozpoczęciem ładowania należy akumulator wyjąć z produktu.
19. Akumulator do ładowania może być podłączany wyłącznie przez osobę dorosłą.
20. Podczas ładowania akumulator powinien znajdować się pod stałym nadzorem osoby dorosłej.
21. Ładować tylko w dobrze wentylowanych pomieszczeniach.
22. Przed utylizacją należy wyjąć akumulator i przekazać do punktu selektywnej zbiórki akumulatorów i baterii.

WPROWADZENIE

Dziękujemy za zaufanie, jakim nas Państwo obdarzyli, dokonując zakupu urządzenia marki **s_line**.

Jesteśmy przekonani, że to bardzo dobrej jakości urządzenie zapewni Państwu dużo radości i satysfakcji z jego użytkowania.

NALEŻY DOKŁADNIE PRZECZYTAĆ INSTRUKCJĘ OBSŁUGI I JEJ PRZESTRZEGAĆ!

To urządzenie jest przeznaczone do użytku domowego lub podobnego, niedotyczącego celów komercyjnych.

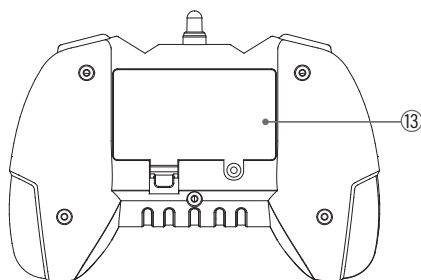
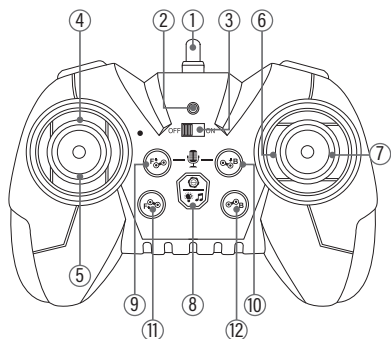
Producent nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe w wyniku użytkowania niewłaściwego lub niezgodnego z przeznaczeniem.

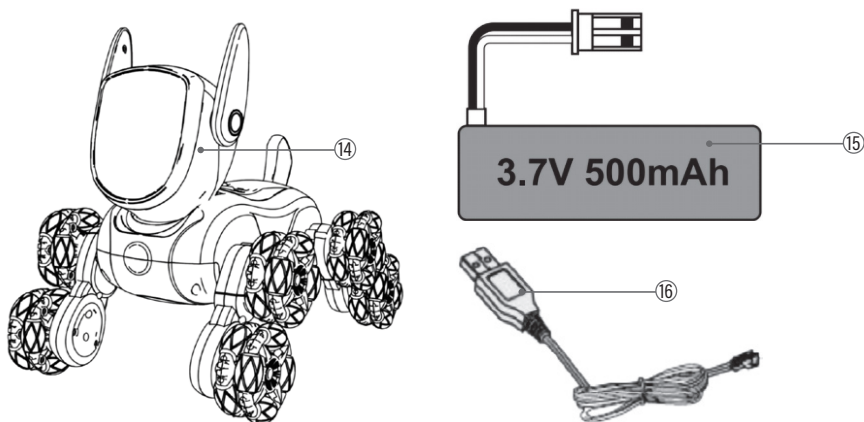
SPECYFIKACJA TECHNICZNA

Model	RCC303/RCC304
Akumulator	Li-Ion 3.7 V 500 mAh 1.85 Wh
Zasięg pilota	Do 30 metrów
Zasilanie pilota	2 x AA 1,5 V --- (brak w zestawie)
Czas pracy	Do 30 minut
Czas ładowania	Okolo 65 minut
Skala	1:18
Maksymalna moc transmisji	-0,59 dBm
Zakres częstotliwości	2410 – 2473 MHz
Ograniczenie wiekowe	6+

OPIS URZĄDZENIA

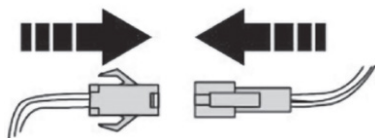
1. Antena.
2. Lampka kontrolna.
3. Włącznik zasilania.
4. Do przodu.
5. Do tyłu.
6. Obrót w lewo.
7. Obrót w prawo.
8. Światła, muzyka, pokaz jednym przyciskiem.
9. Przednie koło – ruch do przodu.
10. Tylnie koło – ruch do tyłu.
11. Przednie koło – ruch do tyłu.
12. Tylnie koło – ruch do przodu.
13. Miejsce na baterie.
14. RoboPies.
15. Akumulator.
16. Przewód ładujący akumulator zabawki.



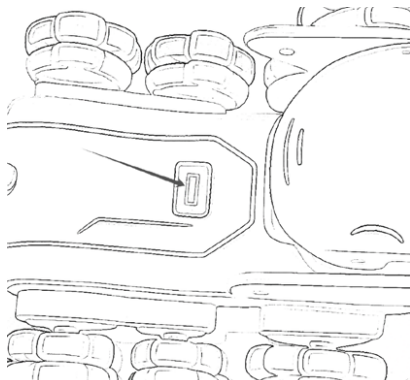


PIERWSZE URUCHOMIENIE

1. Otwórz tylną pokrywę komory na baterie w pilocie i umieść wewnątrz dwie baterie AA 1.5 V --- . Upewnij się, że baterie zostały prawidłowo umieszczone, zgodnie z oznaczeniami biegunów (+) i (-) znajdującymi się wewnątrz obudowy.
2. Wyłącz urządzenie ustawiając przełącznik znajdujący się na grzbiecie zabawki na pozycję OFF. Otwórz pokrywkę na spodzie zabawki odkręcając śrubkę zabezpieczającą i umieść tam akumulator dołączony do zestawu, podłączając jego złącze do złącza wychodzącego z zabawki. Zamknij pokrywę i dokręć śrubkę w celu zablokowania pokrywy.

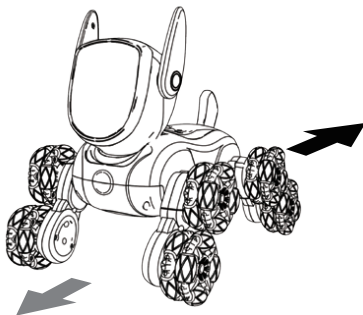
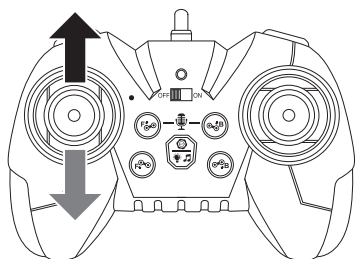


3. Aby sparować urządzenie, najpierw włącz zabawkę, przesuwając przełącznik zasilania znajdujący się na górze (grzbiecie) zabawki na pozycję ON. Następnie włącz pilot. Po kilku sekundach zabawka i pilot połączą się automatycznie.

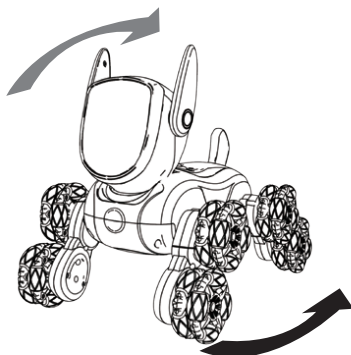
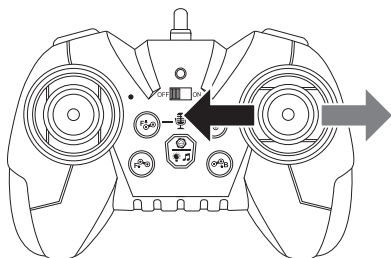


OBSŁUGA URZĄDZENIA

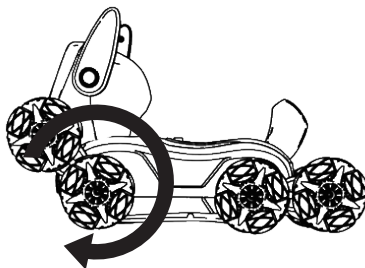
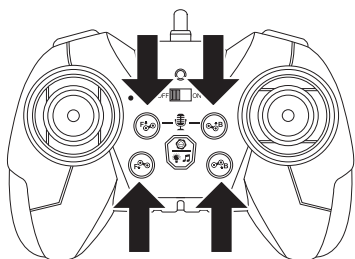
1. Jazda do przodu i do tyłu. Zgodnie z ilustracją poniżej.



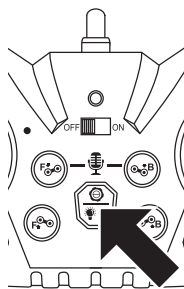
2. Obrót w lewo i obrót w prawo.



3. Obrót kół/łapek zabawki. Na pilocie znajdują się cztery przyciski odpowiadające za zmianę pozycji łapek, zgodnie z ich oznaczeniami.

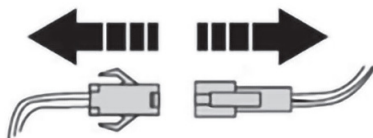


4. Naciśnij przycisk demonstracyjny, a pies rozpocznie automatyczny pokaz obejmujący: ruch do przodu, do tyłu, obrót w lewo, obrót w prawo, ruch przednich łap do przodu oraz obrót o 360 stopni. Przytrzymaj przycisk ponownie, aby wyłączyć tryb demo. Podczas automatycznego pokazu, naciśnij lewy lub prawy joystick w dowolnym kierunku, aby zatrzymać akcję.

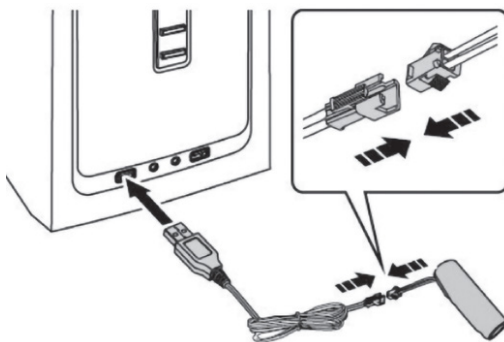


ŁADOWANIE AKUMULATORA

1. Odkręć śrubkę pokrywy komory akumulatora i zdejmij pokrywę.
2. Rozładowany akumulator wymontuj z zabawki, odłączając go od złącza w urządzeniu.



3. Podłącz akumulator do przewodu ładującego, a następnie wtyk USB-A z drugiego końca przewodu podłącz do komputera lub ładowarki o parametrach maksymalnie 5 V $\equiv$ 2 A.



4. W trakcie ładowania na przewodzie zapali się czerwona dioda, która zgaśnie gdy akumulator zostanie naładowany.

UWAGA ! ZUŻYCIE AKUMULATORA PODCZAS EKSPLOATACJI URZĄDZENIA JEST NATURALNYM ZJAWISKIEM. ABY UTRZYMAĆ AKUMULATOR W DOBREJ KONDYCJI I WYDŁUŻYĆ JEGO ŻYWOTNOŚĆ NALEŻY STOSOWAĆ SIĘ DO PONIŻSZYCH ZALECEŃ:

1. Nie uruchamiaj urządzenia, jeśli akumulator jest rozładowany.
2. Akumulator ładuj zgodnie z danymi o napięciu i prądzie ładowania podanymi na tabliczce znamionowej.

3. Przed dłuższym okresem przechowywania naładuj akumulator do poziomu 50% oraz doładowuj go co 3-4 miesiące. Jeśli w produkcie nie ma możliwości ustalenia konkretnego poziomu naładowania, rozładuj urządzenie, po czym ładuj je przez połowę czasu potrzebnego do pełnego naładowania. Pozostawienie rozładowanego akumulatora na dłuższy okres może skutkować jego uszkodzeniem lub utratą jego właściwości.
4. Przy regularnym użytkowaniu urządzenia unikaj pełnego rozładowania akumulatora oraz zawsze ładuj go do pełna.
5. Po naładowaniu akumulatora odłącz przewód ładujący od gniazda ładowania.
6. Nie pozostawiaj urządzenia w trakcie ładowania bez nadzoru.
7. Używanie ładowarek oraz przewodów innych, niż zalecane w instrukcji z urządzeniem, może prowadzić do uszkodzenia produktu, a nawet do eksplozji akumulatora.
8. Ładowanie przeprowadzaj w miejscu suchym, dobrze wentylowanym oraz nie narażonym na bezpośrednie działanie promieni słonecznych.

CZYSZCZENIE I KONSERWACJA

Przed przystąpieniem do czyszczenia wyłącz urządzenie i wymontuj akumulator. Do czyszczenia używaj lekko zwilżonej ściereczki.

Nie zanurzaj urządzenia w wodzie!

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

PROBLEM	MOŻLIWA PRZYCZYNA	ROZWIĄZANIE
Zabawka nie działa.	Zabawka lub pilot nie są włączone.	Upewnij się, że zabawka oraz pilot są włączone.
	Rozładowany akumulator.	Naładuj akumulator.
	Pilot nie sparował się z zabawką.	Powtórz proces uruchamiania w tej samej kolejności, którą sugeruje instrukcja.
Zabawka porusza się wolniej niż zwykle.	Rozładowany akumulator.	Naładuj akumulator.
	Zabrudzone koła.	Wyczyść zabawkę.
Niestabilny sygnał z pilota.	Zbyt duża odległość lub zakłócenia sygnału.	Upewnij się, że zabawka znajduje się w zalecanej odległości od pilota oraz w okolicy nie występują żadne zakłócenia.

DEKLARACJA

ART-DOM Sp. z o.o. niniejszym oświadcza, że zabawki zdalnie sterowane RoboPies RCC303 i RCC304 są zgodne z dyrektywą 2014/53/UE. Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem:

<https://www.artdom.net.pl/deklaracja/RCC303/>

<https://www.artdom.net.pl/deklaracja/RCC304/>

EKOLOGICZNA I PRZYJAZNA DLA ŚRODOWISKA UTYLIZACJA

To urządzenie jest oznaczone, zgodnie z Dyrektywą Parlamentu Europejskiego i Rady 2012/19/UE z dnia 4 lipca 2012 r. w sprawie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (WEEE) symbolem przekreślonego kontenera na odpady:



Nie należy wyrzucać urządzeń oznaczonych tym symbolem, razem z odpadami domowymi. Urządzenie należy zwrócić do lokalnego punktu przetwarzania i utylizacji odpadów lub skontaktować się z władzami miejskimi.

UTYLIZACJA ZUŻYTYCH AKUMULATORÓW

Zgodnie z dyrektywą UE 2006/66/EC z późn. zm. o akumulatorach, produkt ten jest oznaczony symbolem przekreślonego kosza na śmieci. Symbol oznacza, że zastosowane w tym produkcie baterie lub akumulatory nie powinny być wyrzucane razem z normalnymi odpadami z gospodarstw domowych. Użytkownicy baterii i akumulatorów muszą korzystać z dostępnej sieci odbioru tych elementów, która umożliwia ich zwrot, recykling oraz utylizację.



Li-Ion

MOŻESZ POMÓC CHRONIĆ ŚRODOWISKO!

Właściwe postępowanie ze zużytym sprzętem elektrycznym i elektronicznym przyczynia się do uniknięcia szkodliwych dla zdrowia ludzi i środowiska naturalnego konsekwencji, wynikających z obecności składników niebezpiecznych oraz niewłaściwego składowania i przetwarzania takiego sprzętu.

WARUNKI GWARANCJI DOTYCZĄCE ZABAWKI

1. ART-DOM Sp. z o.o. z siedzibą w Łodzi (92-402) przy ul. Zakładowej 90/92 Numer Krajowego Rejestru Sądowego 0000354059 (Gwarant) gwarantuje, że zakupione urządzenie jest wolne od wad fizycznych. Gwarancja obejmuje tylko wady wynikające z przyczyn tkwiących w rzeczy sprzedanej (wady fabryczne).
2. Ujawniona wada zostanie usunięta na koszt Gwaranta w ciągu 14 dni od daty zgłoszenia uszkodzenia do serwisu autoryzowanego lub punktu sprzedaży.
3. W wyjątkowych przypadkach, np. konieczności sprowadzenia części zamiennych od producenta, termin naprawy może zostać wydłużony do 30 dni.
4. Okres gwarancji dla użytkownika wynosi 24 miesiące od daty wydania towaru.
5. Towar przeznaczony jest do używania wyłącznie w warunkach indywidualnego gospodarstwa domowego.
6. Gwarancja nie obejmuje:
 - a. uszkodzeń powstałych na skutek używania urządzenia niezgodnie z instrukcją obsługi,
 - b. uszkodzeń mechanicznych, chemicznych lub termicznych,
 - c. napraw i modyfikacji dokonanych przez firmy lub osoby nieposiadające autoryzacji producenta,
 - d. części z natury łatwo zużywalnych lub materiałów eksploatacyjnych takich jak: baterie, żarówki, bezpieczniki, filtry, pokrętła, półki, akcesoria,
 - e. instalacji, konserwacji, przeglądów, czyszczenia, odblokowania, usunięcia zanieczyszczeń oraz instruktażu.
7. O sposobie usunięcia wady decyduje Gwarant. Usunięcie potwierdzonej wady urządzenia nastąpi poprzez wykonanie naprawy gwarancyjnej lub wymianę urządzenia. Gwarant może dokonać naprawy, gdy kupujący żąda wymiany lub Gwarant może dokonać wymiany, gdy kupujący żąda naprawy, jeżeli doprowadzenie do zgodności towaru (urządzenia) zgodnie z udzieloną gwarancją w sposób wybrany przez kupującego jest niemożliwe albo wymagałoby nadmiernych kosztów dla Gwaranta. W szczególnie uzasadnionych wypadkach, jeżeli naprawa i wymiana są niemożliwe lub wymagałyby nadmiernych kosztów dla Gwaranta może on odmówić doprowadzenia towaru do zgodności z udzieloną gwarancją i zaproponować inny sposób załatwienia reklamacji z gwarancji.
8. Wymiany towaru dokonuje punkt sprzedaży, w którym towar został zakupiony (wymiana lub zwrot gotówki) lub autoryzowany punkt serwisowy, jeżeli dysponuje

taką możliwością (wymiana). Zwracane urządzenie musi być kompletne, bez uszkodzeń mechanicznych. Niespełnienie tych warunków może spowodować nieuznanie gwarancji.

9. W przypadku braku zgodności towaru z umową sprzedaży, kupującemu z mocy prawa przysługują środki ochrony prawnej ze strony i na koszt sprzedawcy, a gwarancja nie ma wpływu na te środki ochrony prawnej.
10. Niniejsza gwarancja obowiązuje na terytorium Polski.
11. Warunkiem dokonania naprawy lub wymiany urządzenia w ramach gwarancji jest przedstawienie dowodu zakupu oraz użytkowanie towaru zgodnie z informacjami zawartymi w instrukcji obsługi.

UWAGA:

Uszkodzenie lub usunięcie tabliczki znamionowej z urządzenia może spowodować nieuznanie gwarancji.