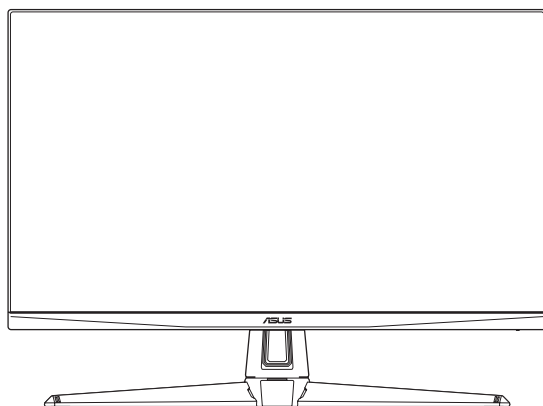




Monitor gamingowy TUF Serii VG27AQM5A

Podręcznik użytkownika



HDMI
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

™ Terminy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, charakterystyczny kształt produktów HDMI (HDMI trade dress) i logo HDMI, to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe HDMI Licensing Administrator, Inc.

Copyright © 2025 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Żadnej z części tego podręcznika, włącznie z opisem produktów i oprogramowania, nie można powielać, przenosić, przetwarzać, przechowywać w systemie odzyskiwania danych ani tłumaczyć na inne języki, w jakiegokolwiek formie lub w jakikolwiek sposób, z wyjątkiem wykonywania kopii zapasowej dokumentacji otrzymanej od dostawcy, bez wyraźnego, pisemnego pozwolenia firmy ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Gwarancja na produkt lub usługę gwarancyjną nie zostanie wydłużona, jeśli: (1) produkt był naprawiany, modyfikowany lub zmieniany, jeśli wykonane naprawy, modyfikacje lub zmiany zostały wykonane bez pisemnej autoryzacji ASUS; lub, gdy (2) została uszkodzona lub usunięta etykieta z numerem seryjnym.

ASUS UDOSTĘPNIĄ TEN PODRĘCZNIK W STANIE „JAKI JEST”, BEZ UDZIELANIA JAKICHKOLWIEK GWARANCJI, ZARÓWNO WYRAŻNYCH JAK I DOMNIEMANYCH, WŁĄCZNIE, ALE NIE TYLKO Z DOMNIEMANYMI GWARANCJAMI LUB WARUNKAMI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ LUB DOPASOWANIA DO OKREŚLONEGO CELU. W ŻADNYM PRZYPADKU FIRMA ASUS, JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY LUB AGENCI NIE BĘDĄ ODPOWIEDZIALNI ZA JAKIEKOLWIEK NIEBEZPOŚREDNIE, SPECJALNE, PRZYPADKOWE LUB KONSEKWENTNE SZKODY (WŁĄCZNIE Z UTRATĄ ZYSKÓW, TRANSAKCJI BIZNESOWYCH, UTRATĄ MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA LUB UTRATĄ DANYCH, PRZERWAMI W PROWADZENIU DZIAŁALNOŚCI ITP.) NAWET, JEŚLI FIRMA ASUS UPRZEDZAŁA O MOŻLIWOŚCI ZAISTNIENIA TAKICH SZKÓD, W WYNIKU JAKICHKOLWIEK DEFEKTÓW LUB BŁĘDÓW W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZNAJDUJĄCE SIĘ W TYM PODRĘCZNIKU, SŁUŻĄ WYŁĄCZNIE CEŁOM INFORMACYJNYM I MOGĄ ZOSTAĆ ZMIENIONE W DOWOLNYM CZASIE, BEZ POWIADOMIENIA, DLATEGO TEŻ, NIE MOGĄ BYĆ INTERPRETOWANE JAKO WIĄŻĄCE FIRMĘ ASUS DO ODPOWIEDZIALNOŚCI. ASUS NIE ODPOWIADA ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY I NIEDOKŁADNOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W TYM PODRĘCZNIKU, WŁĄCZNIE Z OPISANYMI W NIM PRODUKTAMI I OPROGRAMOWANIEM.

Nazwy produktów i firm pojawiające się w tym podręczniku mogą, ale nie muszą, być zastrzeżonymi znakami towarowymi lub prawami autorskimi ich odpowiednich właścicieli i używane są wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnienia z korzyścią dla ich właścicieli i bez naruszania ich praw.

Spis treści

Uwagi	iv
Informacje związane z bezpieczeństwem	v
Dbanie i czyszczenie	vi
Usługa odbioru zużytego sprzętu	viii
Informacje o produkcie na etykiecie UE dotyczącej energii	viii
1.1 Witamy!	1-1
1.2 Zawartość opakowania	1-1
1.3 Wprowadzenie do monitora	1-2
1.3.1 Widok z przodu	1-2
1.3.2 Widok z tyłu	1-3
1.3.3 Funkcja GamePlus	1-4
1.3.4 Funkcja GameVisual	1-5
2.1 Montaż ramienia/podstawy monitora	2-1
2.2 Regulacja monitora	2-2
2.3 Odłączanie ramienia (dla montażu ściennego VESA)	2-2
2.4 Prowadzenie kabli	2-3
2.5 Podłączanie kabli	2-3
2.6 Włączanie monitora	2-4
3.1 Menu OSD (menu ekranowe)	3-1
3.1.1 Jak wykonać ponowną konfigurację	3-1
3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD	3-2
3.2 Specyfikacje	3-8
3.3 Wymiary zewnętrzne	3-10
3.4 Rozwiązywanie problemów (FAQ)	3-11
3.5 Lista obsługiwanego taktowania	3-12

Uwagi

Oświadczenie Federalnej Komisji Łączności

Urządzenie to jest zgodne z Częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie wymaga spełnienia następujących dwóch warunków:

- Urządzenie to nie może powodować żadnych szkodliwych zakłóceń i
- Urządzenie to musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami nieprzewidywalnymi.

Urządzenie to zostało poddane testom, które określiły, że spełnia ograniczenia dla urządzeń cyfrowych klasy B, określone przez część 15 przepisów FCC. Wymagania te zostały ustanowione w celu zapewnienia właściwego zabezpieczenia przed szkodliwymi zakłóceniami urządzeń w instalacji domowej. To urządzenie generuje i może emitować promieniowanie elektromagnetyczne o częstotliwościach radiowych i w razie montażu oraz użycia niezgodnego z zaleceniami może powodować zakłócenia w komunikacji radiowej. Jednakże, nie można zagwarantować, że zakłócenia nie wystąpią w określonej instalacji. Jeśli urządzenie wpływa na jakość odbioru radia lub telewizji, co można sprawdzić poprzez wyłączenie i włączenie urządzeń, użytkownik powinien spróbować samodzielnie usunąć zakłócenia poprzez zastosowanie jednej lub więcej następujących czynności:

- Zmiana pozycji lub ukierunkowania anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odstępów między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia do gniazda zasilanego z innego obwodu niż to, z którego zasilany jest odbiornik.
- Skonsultowanie się z dostawcą i doświadczonym technikiem radiowo-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.



OSTRZEŻENIE: Do połączenia monitora z kartą graficzną wymagane jest stosowanie kabli ekranowanych w celu zapewnienia zgodności z przepisami FCC. Zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnego zezwolenia strony odpowiedzialnej za zgodność mogą pozbawić użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

Oświadczenie Kanadyjski Departament Komunikacji

To urządzenie cyfrowe nie przekracza ograniczeń klasy B dla emisji zakłóceń radiowych, ustalonych przez Przepisy dotyczące zakłóceń radiowych Kanadyjskiego Departamentu Komunikacji.

To urządzenie cyfrowe klasy B jest zgodne z kanadyjską normą ICES-003.

To urządzenie cyfrowe klasy B spełnia wszystkie wymagania kanadyjskich przepisów dotyczących urządzeń wywołujących zakłócenia.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.



Informacje związane z bezpieczeństwem

- Przed wykonaniem ustawień monitora należy uważnie przeczytać całą, dostarczoną w opakowaniu dokumentację.
- Aby zapobiec pożarowi lub porażeniu prądem elektrycznym, nigdy nie należy narażać monitora na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nigdy nie należy otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne, wysokie napięcie wewnątrz monitora może spowodować poważne obrażenia fizyczne.
- W przypadku uszkodzenia zasilacza nie wolno naprawiać go samemu. Należy skontaktować się z technikiem serwisu lub ze sprzedawcą.
- Przed rozpoczęciem używania produktu należy sprawdzić, czy wszystkie kable są prawidłowo podłączone oraz, czy nie są uszkodzone. Po wykryciu jakiegokolwiek uszkodzenia należy jak najszybciej skontaktować się z dostawcą.
- Szczeliny i otwory w tylnej lub górnej części obudowy, służą do wentylacji. Nie należy zakrywać tych szczelin. Nigdy nie należy umieszczać tego produktu obok lub nad grzejnikiem lub źródłem ciepła, dopóki nie zostanie zapewniona prawidłowa wentylacja.
- Monitor należy zasilac wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.
- Należy używać właściwą wtyczkę zasilania, zgodną z lokalnymi standardami.
- Nie należy przeciążać listw zasilających lub przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować porażenie prądem elektrycznym.
- Należy unikać kurzu, wilgoci i ekstremalnych temperatur. Nie należy trzymać urządzenia w miejscu, gdzie może ono się zamoczyć. Monitora należy ustawić na stabilnej powierzchni.
- Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub, jeśli nie będzie długo używane. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.
- Nigdy nie należy wpychać do szczelin obudowy monitora żadnych obiektów lub wlewać płynów.
- Aby zapewnić oczekiwane działanie, monitor należy używać wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, z gniazdami o parametrach prądu zmiennego 100-240V.
- W przypadku wystąpienia problemów technicznych z monitorem należy skontaktować się z wykwalifikowanym technikiem serwisu lub ze sprzedawcą.
- Regulacja głośności oraz korekta innych ustawień niż pozycja centralna, może zwiększyć napięcie wyjściowe słuchawek dousznych/nagłośnionych, a przez to poziom ciśnienia akustycznego dźwięku.



Widoczny symbol przekreślonego, kołowego kontenera na śmieci oznacza, że produktu (urządzenia elektryczne i elektroniczne oraz baterie pastylkowe zawierające rtęć) nie należy wyrzucać wraz z odpadami komunalnymi. Należy zapoznać się z lokalnymi przepisami dotyczącymi usuwania produktów elektronicznych.

AEEE yönetmeliine uygundur

Dbanie i czyszczenie

- Przed zmianą pozycji monitora zaleca się odłączenie kabli i przewodu zasilającego. Podczas zmiany pozycji monitora należy stosować właściwe techniki podnoszenia. Podczas podnoszenia lub przenoszenia należy chwycić za krawędzie monitora. Nie należy podnosić monitora za wspornik lub za przewód.
- Czyszczenie. Wyłącz monitor i odłącz przewód zasilający. Oczyszczyć powierzchnię monitora pozbawioną luźnych włókien, nie szorstką szmatką. Trudniejsze do usunięcia plamy, można usunąć szmatką zwilżoną w łagodnym środku do czyszczenia.
- Należy unikać środków czyszczących zawierających alkohol lub aceton. Należy używać środek czyszczący przeznaczony do używania z monitorem. Nigdy nie należy spryskiwać środkiem czyszczącym bezpośrednio ekranu, ponieważ może on dostać się do wnętrza monitora i spowodować porażenie prądem elektrycznym.

Następujące objawy są normalne podczas działania monitora:

- Ze względu na naturę światła jarzeniowego, podczas początkowego używania ekran może migać. Wyłącz przełącznik zasilania i włącz go ponownie, aby upewnić się, że miganie zniknęło.
- W zależności od wykorzystywanego wzoru pulpitu, na ekranie może wystąpić lekkie zróżnicowanie jasności.
- Kilkogodzinne wyświetlanie tego samego obrazu, może spowodować utrzymywanie się poobrazu, po przełączeniu obrazu. Właściwy ekran zostanie powoli przywrócony, po wyłączeniu zasilania na kilka godzin.
- Gdy ekran stanie się czarny lub zacznie migać albo gdy nie można dłużej pracować należy skontaktować się z dostawcą lub punktem serwisowym. Nie należy naprawiać wyświetlacza samodzielnie!

Konwencje stosowane w tym podręczniku



OSTRZEŻENIE: Informacja zapobiegająca odniesieniu obrażeń podczas wykonywania zadania.



PRZESTROGA: Informacja zapobiegająca uszkodzeniu komponentów podczas wykonywania zadania.



WAŻNE: Informacja, którą **NALEŻY** wziąć pod rozwagę w celu dokończenia zadania.



UWAGA: Wskazówki i dodatkowe informacje pomocne w dokończeniu zadania.

Gdzie można znaleźć więcej informacji

W celu uzyskania dodatkowych informacji i aktualizacji produktu i oprogramowania, sprawdź następujące źródła.

1. Strony internetowe ASUS

Strony internetowe ASUS zawierają zaktualizowane informacje dotyczące sprzętu i oprogramowania firmy ASUS.

Sprawdź <http://www.asus.com>

2. Opcjonalna dokumentacja

W opakowaniu urządzenia może znajdować się opcjonalna dokumentacja, dodana przez dostawcę. Te dokumenty nie są częścią standardowego opakowania.

3. Informacje o miganiu

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Usługa odbioru zużytego sprzętu

Program recyklingu i odbioru zużytego sprzętu firmy ASUS wynika z naszego zaangażowania w zapewnienia najwyższych norm ochrony środowiska. Wierzymy, w dostarczanie naszym klientom rozwiązań umożliwiających odpowiedzialny recykling naszych produktów, baterii oraz innych elementów jak również materiałów opakowaniowych.

Szczegółowe informacje dotyczące recyklingu w różnych regionach znajdują się na <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.

Informacje o produkcie na etykiecie UE dotyczącej energii



VG27AQM5A

1.1 Witamy!

Dziękujemy za zakupienie monitora LCD ASUS®!

Najnowszy szerokoekranowy monitor LCD firmy ASUS zapewnia szerszy, jaśniejszy i bardzo wyraźny wyświetlacz, plus wiele funkcji zwiększających doznania podczas oglądania.

Dzięki tym funkcjom, można cieszyć się wygodnymi i wspaniałymi obrazami, jakie zapewnia monitor!

1.2 Zawartość opakowania

Sprawdź, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

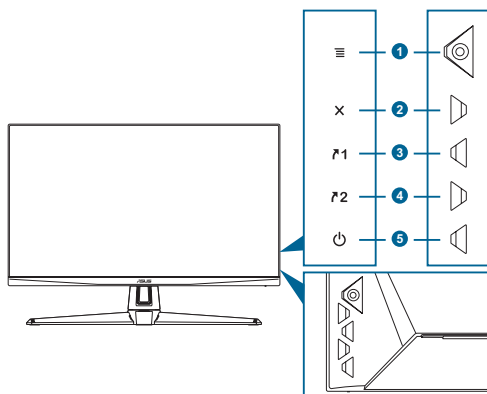
- ✓ Monitor LCD
- ✓ Podstawa monitora
- ✓ Ramię monitora
- ✓ Instrukcja szybkiego uruchomienia
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ Kabel zasilający
- ✓ Kabel DisplayPort



-
- Jeśli którekolwiek z podanych wyżej elementów są uszkodzone lub, gdy ich brak należy jak najszybciej skontaktować się ze sprzedawcą.
-

1.3 Wprowadzenie do monitora

1.3.1 Widok z przodu

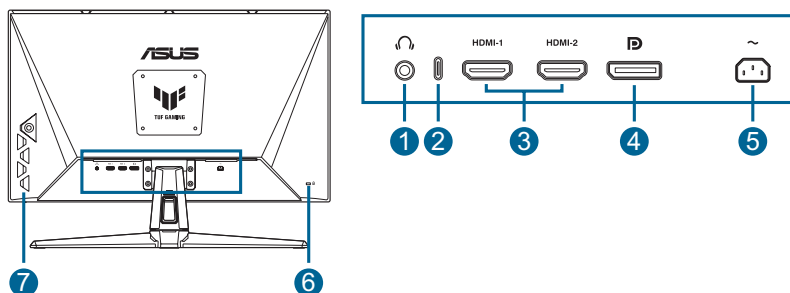


1. Przycisk  (⊙ 5-kierunkowy):
 - Włączanie menu OSD. Uruchamianie wybranego elementu OSD.
 - Zmniejszanie/zwiększanie wartości lub przesuwanie zaznaczenia w górę/w dół/w lewo/w prawo.
 - Włączanie paska wyboru wejścia, gdy monitor przechodzi do trybu gotowości lub wyświetla komunikat "BRAK SYGNAŁU".
2.  przycisk:
 - Opuszczanie menu OSD.
 - Włączanie paska wyboru wejścia, gdy monitor przechodzi do trybu gotowości lub wyświetla komunikat "BRAK SYGNAŁU".
3.  Przycisk Skrót 1:
 - Default (Domyślne): GamePlus.
 - W celu zmiany funkcji skrótu, przejdź do menu Moje ulubione > Skrót > Skrót 1.
 - Włączanie paska wyboru wejścia, gdy monitor przechodzi do trybu gotowości lub wyświetla komunikat "BRAK SYGNAŁU".
4.  Przycisk Skrót 2:
 - Default (Domyślne): GameVisual.
 - W celu zmiany funkcji skrótu, przejdź do menu Moje ulubione > Skrót > Skrót 2.
 - Włączanie paska wyboru wejścia, gdy monitor przechodzi do trybu gotowości lub wyświetla komunikat "BRAK SYGNAŁU".

5.  Przycisk zasilania/wskaźnik zasilania :
- Włączanie/wyłączanie monitora.
 - Definicje kolorów wskaźnika zasilania zawiera tabela poniżej.

Stan	Opis
Biały	WŁ.
Bursztynowy	Tryb gotowości/Brak sygnału
WYŁ.	WYŁ.

1.3.2 Widok z tyłu



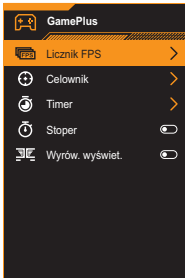
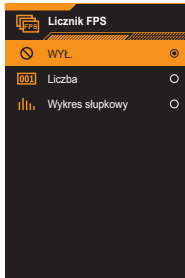
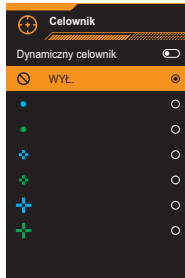
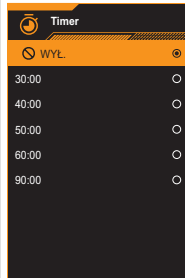
1. **Gniazdo słuchawek.** To gniazdo jest dostępne wyłącznie po podłączeniu kabla HDMI/DisplayPort.
2. **Port serwisowy.** Użyj ten port do połączenia monitora z komputerem za pomocą kabla USB type-C, aby zaktualizować oprogramowanie sprzętowe monitora.
3. **Porty HDMI.** Te porty służą do połączenia z urządzeniem zgodnym z HDMI.
4. **DisplayPort.** Ten port służy do połączenia z urządzeniem zgodnym z DisplayPort.
5. **Gniazdo wejścia prądu zmiennego.** To gniazdo służy do podłączenia przewodu zasilającego.
6. **Gniazdo blokady Kensington.**
7. **Przyciski sterowania.**

1.3.3 Funkcja GamePlus

Funkcja GamePlus dostarcza zestaw narzędzi oraz tworzy lepsze środowisko gier dla użytkowników podczas grania w różnego rodzaju gry. Licznik FPS (klatki na sekundę) zapewnia informacje o płynności działania gry. Nakładanie celownika z 6 różnymi opcjami celownika, pozwala na wybór najlepiej pasujący do używanej gry. Dostępne są także timer ekranowy i stoper, które można ustawić po lewej stronie wyświetlacza, dzięki czemu można śledzić czas gry. Funkcja Wyrównanie wyświetlania wyświetla linie wyrównania z 4 stron ekranu, udostępniając łatwe i podręczne narzędzie do doskonałego wyrównania wielu monitorów.

W celu uaktywnienia GamePlus:

1. Naciśnij przycisk skrótu GamePlus.
2. Przesuń przycisk  (⊙) w górę/w dół, aby wybrać spośród różnych funkcji.
3. Naciśnij przycisk  (⊙) lub przesuń przycisk  (⊙) w prawo, aby potwierdzić wybraną funkcję i przesuń przycisk  (⊙) w górę/w dół, aby przemieszczać się przez ustawienia. Przesuń przycisk  (⊙) w lewo w celu przejścia do tyłu, wyłączenia i wyjścia.
4. Podświetl wymagane ustawienie i naciśnij przycisk  (⊙) w celu jego uaktywnienia. Naciśnij przycisk  w celu wyłączenia.

GamePlus Menu główne	GamePlus - Licznik FPS	GamePlus - Celownik	GamePlus - Timer
			

1.3.4 Funkcja GameVisual

Funkcja GameVisual pomaga w wygodnym wyborze spośród różnych trybów obrazu.

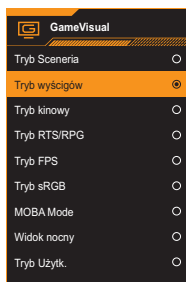
Aby uaktywnić GameVisual:

W celu wyboru naciśnij powtarzająco przycisk skrótu GameVisual.

- **Tryb Sceneria:** Jest to najlepszy wybór dla scenerii zdjęć wyświetlanej z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb wyścigów:** Najlepszy wybór do gier wyścigowych z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb kinowy:** Najlepszy wybór do oglądania filmów z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb RTS/RPG:** Jest to najlepszy wybór do gier strategicznych w czasie rzeczywistym (RTS)/gier fabularnych (RPG) z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb FPS:** Jest to najlepszy wybór do gier typu First Person Shooter (FPS) z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb sRGB:** To najlepszy wybór do przeglądania zdjęć i grafiki z komputerów PC.
- **MOBA Mode:** Jest to najlepszy wybór do gier typu multiplayer online battle arena z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Widok nocny:** Najlepszy wybór do ciemnych scenerii podczas gier z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb Użytk.:** W menu Kolor można regulować więcej elementów.



- W Trybie Wyścig, następujące funkcje nie są konfigurowane przez użytkownika: Nasycenie i ASCR.
- W Trybie sRGB, następujące funkcje nie są konfigurowane przez użytkownika: Jasność, Kontrast, Nasycenie, Temp. barwowa i ASCR.
- W Trybie MOBA, następujące funkcje nie są konfigurowane przez użytkownika: Nasycenie i ASCR.
- W trybie Widok nocny, następująca(e) funkcja(e) nie są konfigurowane przez użytkownika, Nasycenie, Sześciosiowe nasycenie.



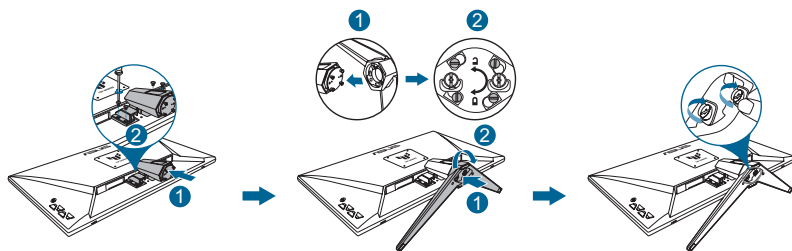
2.1 Montaż ramienia/podstawy monitora

W celu montażu podstawy monitora:

1. Połóż monitor ekranem w dół na stole.
2. Umieść ramię zawiasu zespołu podstawy w jej wnęce z tyłu monitora.
3. Załóż podstawę na ramieniu, upewniając się, że wypust na ramieniu pasuje do rowka na podstawie.
4. Przymocuj podstawę do ramienia, dokręcając dostarczoną śrubę(y).



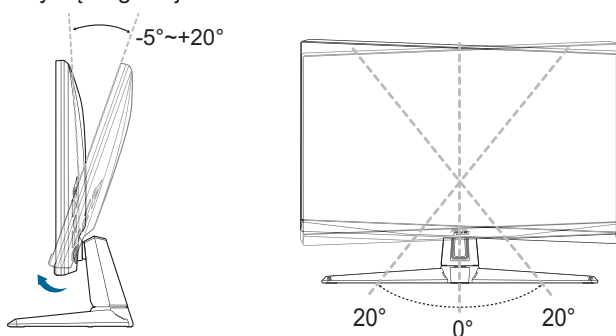
Zalecamy przykrycie powierzchni stołu miękkim materiałem, aby zabezpieczyć monitor przed uszkodzeniem.



- Rozmiar śruby zawiasu: M4 x 8 mm.
- Rozmiar śruby podstawy: M6 x 16,2 mm.

2.2 Regulacja monitora

- Dla uzyskania optymalnego widzenia, zaleca się, aby spojrzeć na pełny ekran monitora, a następnie wyregulować monitor pod najbardziej wygodnym kątem.
- Przytrzymaj wspornik, aby zabezpieczyć monitor przed upadkiem podczas zmiany jego kąta nachylenia.
- Zalecany kąt regulacji to -5° do 20° .



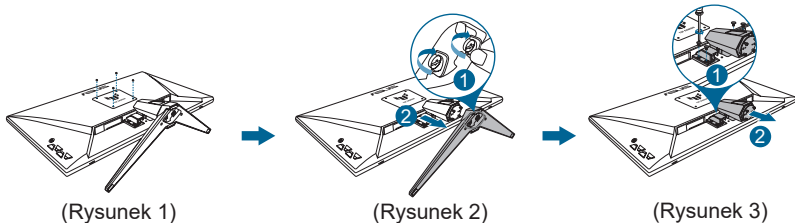
- Podczas regulacji kąta widzenia monitor może lekko drgać, jest to normalne.

2.3 Odłączanie ramienia (dla montażu ściennego VESA)

Odłączane ramię/podstawa tego monitora, jest specjalnie zaprojektowane do montażu na ścianie w standardzie VESA.

W celu odłączenia ramienia/podstawy:

1. Połóż monitor ekranem w dół na stole.
2. Wyjmij gumowe podkładki z czterech otworów na śruby. (Rysunek 1)
3. Zdejmij podstawę. (Rysunek 2)
4. Użyj śrubokręta do wyjęcia śruby na zawiasie (Rysunek 3), a następnie zdejmij zawias.





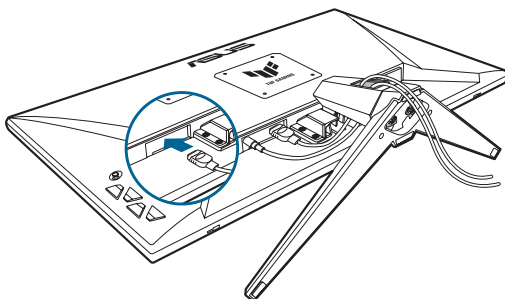
- Zalecamy przykrycie powierzchni stołu miękkim materiałem, aby zabezpieczyć monitor przed uszkodzeniem.



- Zestaw do montażu ściennego VESA (100 x 100 mm) należy zakupić oddzielnie.
- Należy używać wyłącznie wsporników do montażu na ścianie z certyfikatem UL o minimalnej wadze/obciążeniu 22,7kg (Wielkość śrub: M4 x 8 mm).

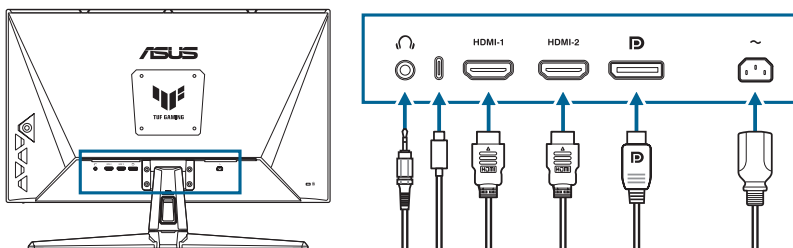
2.4 Prowadzenie kabli

Kable można poprowadzić z wykorzystaniem szczeliny do prowadzenia kabli. Zdejmij pokrywę przed przełożeniem kabli przez szczelinę, a po przełożeniu załóż ją ponownie.



2.5 Podłączanie kabli

Podłącz kable, zgodnie z następującymi instrukcjami:



- **Używanie słuchawek:** Gdy podawany jest sygnał HDMI/DisplayPort, podłącz jeden koniec z wtyczką do gniazda słuchawek monitora.
- **Port serwisowy:** Użyj ten port do połączenia monitora z komputerem za pomocą kabla USB type-C, aby zaktualizować oprogramowanie sprzętowe monitora.

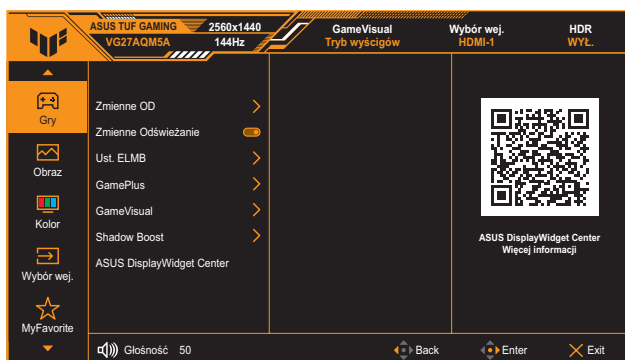
- **W celu podłączenia kabla HDMI/DisplayPort:**
 - a. Podłącz jeden koniec kabla HDMI/DisplayPort do gniazda HDMI/DisplayPort monitora.
 - b. Podłącz drugi koniec kabla HDMI/DisplayPort do gniazda HDMI/DisplayPort swojego urządzenia.
- **W celu użycia przewodu zasilającego:** Podłącz jeden koniec przewodu zasilającego do zasilacza, a drugi koniec do gniazda zasilania.

2.6 Włączanie monitora

Naciśnij przycisk zasilania . Lokalizację przycisku zasilania można sprawdzić w części strona 1-2 . Wskaźnik zasilania  zacznie świecić białym światłem, pokazując, że monitor jest **WŁĄCZONY**.

3.1 Menu OSD (menu ekranowe)

3.1.1 Jak wykonać ponowną konfigurację



1. Naciśnij przycisk  (⊞), aby uaktywnić menu OSD.
2. Przesuń przycisk  (⊞) w górę/w dół, aby przechodzić pomiędzy funkcjami. Podświetl wymaganą funkcję i naciśnij przycisk  (⊞) w celu jego uaktywnienia. Jeśli wybrana funkcja ma osiada podmenu, ponownie przesuń przycisk  (⊞) w celu przechodzenia pomiędzy funkcjami podmenu. Podświetl wymaganą funkcję podmenu i naciśnij przycisk  (⊞) albo przesuń w prawo przycisk  (⊞) w celu jej aktywacji.
3. Przesuń przycisk  (⊞) w górę/w dół, aby zmienić ustawienia wybranej funkcji.
4. Aby wyjść i zapisać menu OSD, naciskaj powtarzająco przycisk  (X) lub przesuwaj powtarzająco przycisk  (⊞) w lewo, aż do zakończenia wyświetlania menu OSD. W celu dostosowania innych funkcji, powtórz czynności 1-3.

3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD

1. Gry



- **Zmienne OD:** Przyspieszenie czasu odpowiedzi poprzez użycie technologii Over Drive. Dostępne opcje: Poziom 0~Poziom 5.
- **Zmienne Odświeżanie:** Umożliwia dynamiczną regulację częstotliwości odświeżania przez źródło grafiki z obsługą Adaptive-Sync w oparciu o typowe szybkości przesyłania klatek, dla zapewnienia efektywnego energetycznie, wirtualnie pozbawionego drgań i opóźnień obrazu wyświetlacza.



- Funkcja **Zmienne Odświeżanie** może zostać uaktywniona wyłącznie w zakresie 48Hz~300Hz dla HDMI i DisplayPort.
- W celu uzyskania minimalnych wymagań dotyczących systemu PC i sterownika dla obsługiwanych GPU, należy się skontaktować z producentem GPU.
- Po ustawieniu funkcji **Zmienne Odświeżanie** na **Wł.**, zostaną wyłączone następujące funkcje:
 - ELMB

- **Ust. ELMB:**

- * **ELMB:** Gdy funkcja **Zmienne Odświeżanie** jest **Wyl.**, może zostać uaktywniona wyłącznie wtedy, gdy częstotliwość odświeżania przekracza 100Hz.
- * **ELMB SYNC:** Umożliwia włączenie funkcji, po ustawieniu funkcji **Zmienne Odświeżanie** na **Wł.** Ta funkcja eliminuje rozrywanie ekranu, zmniejsza powidoki i rozmycia ruchu podczas gier.
- * Następujące funkcje zostaną wyłączone, po ustawieniu **ELMB** lub **ELMB SYNC** na **Wł.**:
 - Kontrola proporcji
 - Ustawienie HDR
 - Filtr światła nieb.

- **GamePlus:** Sprawdź strona 1-4 w celu uzyskania szczegółowych informacji.
- **GameVisual:** Sprawdź strona 1-5 w celu uzyskania szczegółowych informacji.
- **Shadow Boost:** Poprawa ciemnych kolorów reguluje krzywą gamma monitora w celu wzmocnienia ciemnych odcieni obrazu oraz zwiększenia widoczności ciemnych scen i przedmiotów.

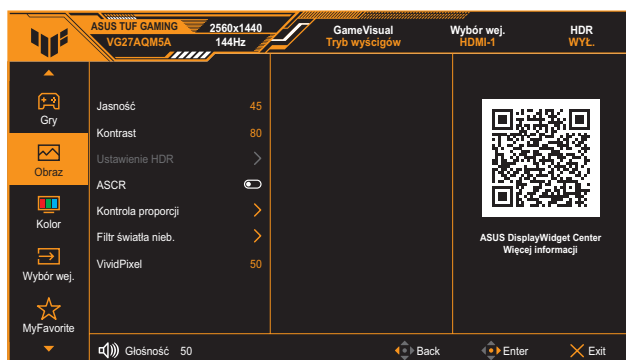


- Ta funkcja jest dostępna wyłącznie w trybie Wyścig, w trybie RTS/RPG, w trybie FPS lub w trybie sRGB.

- **ASUS DisplayWidget Center:** Wyświetlanie kodu QR w celu dostępu do informacji o ASUS DisplayWidget Center.

2. Obraz

Regulacja ustawień obrazu.



- **Jasność:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Kontrast:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Ustawienie HDR:** Ustawianie trybu HDR na ASUS Gaming HDR, ASUS Cinema HDR lub HDR konsoli. Jasność HDR można regulować, po włączeniu funkcji Regulowana jasność.



- Po wykryciu treści HDR, wyświetlony zostanie komunikat "WŁĄCZONE HDR". Podczas wyświetlania treści HDR, nie będzie dostępna następująca funkcja(e): ELMB, GameVisual, Shadow Boost, Jasność, Kontrast, ASCR, Kontrola proporcji, Filtr światła nieb., Temp. barwowa, Gamma i Nasycenie.

- **ASCR:** Włączenie/wyłączenie funkcji ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).



- Ta funkcja jest dostępna wyłącznie w trybie Tryb Sceneria, Tryb kinowy, Tryb RTS/ RPG lub Tryb FPS.

- **Kontrola proporcji:** Wybór współczynnika proporcji i regulacja pozycji ekranu.
- **Filtr światła nieb.:**
 - * **Poziom 0:** Bez zmian.
 - * **Poziom 1~4:** Im wyższy poziom, tym mniej rozproszone jest niebieskie światło. Gdy ustawienie Filtr światła nieb. zostanie uaktywnione, automatycznie zaimportowane zostaną ustawienia domyślne pozycji Tryb wyścigów. W przypadku opcji od Poziom 1 do Poziom 3 funkcja Jasność może być konfigurowana przez użytkownika. Poziom 4 jest ustawieniem optymalnym. Jest ono zgodne z certyfikatem TUV Low Blue Light Software Solution Certification. Użytkownik nie może konfigurować funkcji Jasność.

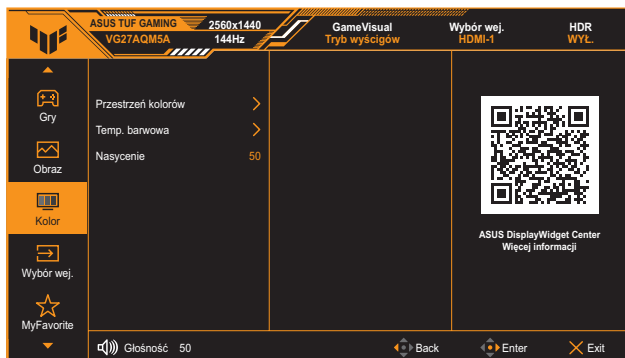


Aby ograniczyć zmęczenie oczu, należy stosować się do poniższych zaleceń:

- Podczas wielogodzinnej pracy przed monitorem należy robić przerwy. Zalecane jest robienie krótkich przerw (co najmniej 5 min) po około godzinie ciągłej pracy przed komputerem. Krótkie, ale częste przerwy są bardziej skuteczne niż jedna długa przerwa.
 - W celu zminimalizowania zmęczenia i suchości oczu należy od czasu do czasu pozwolić oczom odpocząć, skupiając wzrok na obiektach znajdujących się daleko.
 - Ćwiczenia oczu mogą pomóc w ograniczeniu ich zmęczenia. Ćwiczenia te należy często powtarzać. Jeśli zmęczenie oczu będzie się utrzymywać, należy skonsultować się z lekarzem. Ćwiczenia oczu: (1) Kilukrotne przesuwanie wzroku w górę i w dół (2) Powolne obracanie oczami (3) Przesuwanie wzroku po przekątnej.
 - Wysokoenergetyczne światło niebieskie może być przyczyną zmęczenia oczu i zwyrodnienia plamki żółtej związanego z wiekiem (AMD). Filtr światła niebieskiego redukuje o 70% (maks.) szkodliwe światło niebieskie, umożliwiając uniknięcie syndromu widzenia komputerowego (CVS).
-
- **VividPixel:** Poprawia kontury wyświetlanego obrazu i generuje na ekranie wysokiej jakości obrazy.

3. Kolor

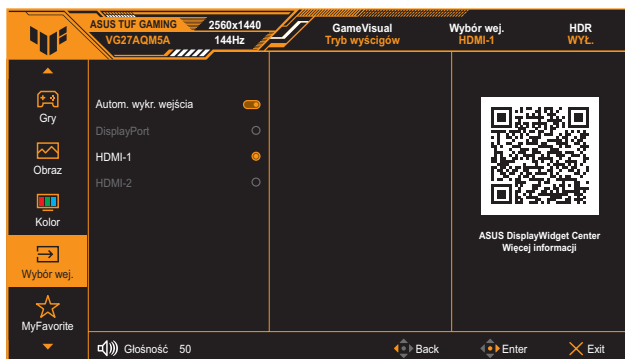
W tym menu można ustawić wymagany kolor.



- **Przestrzeń kolorów:** Wybór przestrzeni kolorów dla wyjścia kolorów monitora.
- **Temp. barwowa:** Zawiera 4 tryby, włącznie z **Ciepłe**, **Normalne**, **Zimne** i **Tryb Użytkownik**.
- **Nasycenie:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.

4. Wybór wejścia

W tej funkcji, można wybrać wymagane źródło wejścia lub pozwolić na automatyczne wykrywanie źródła wejścia.



5. MyFavorite

Ta główna funkcja umożliwia dostosowanie opcji **Skrót** i **Niestandardowe ustawienie**.



- **Skrót 1/Skrót 2:** Ustawia funkcje skrótu dla przycisków skrótu.

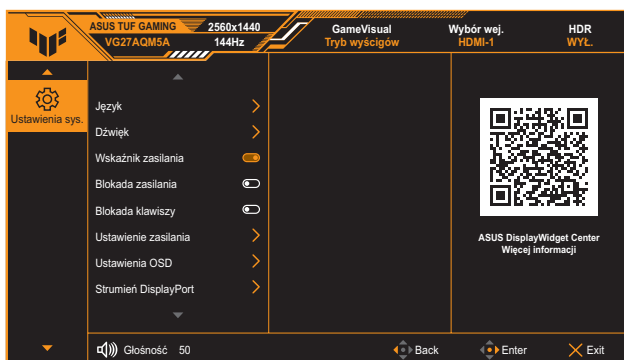


- Po wybraniu lub uaktywnieniu określonej funkcji, przycisk skrótu może nie być obsługiwany. Dostępne wybory funkcji dla skrótu: **GamePlus**, **GameVisual**, **Zmienne OD**, **Jasność**, **Wyciszenie**, **Shadow Boost**, **Kontrast**, **Wybór wejścia**, **Ustawienie HDR**, **Filtr światła nieb.**, **Temp. barwowa**, **Głośność** i **Niestandardowe ustaw.1/Niestandardowe ustaw.2**.

- **Niestandardowe ustawienie:** Ładowanie/zapisywanie wszystkich ustawień w monitorze.

6. Ustawienia systemu

Dostosowanie konfiguracji systemu.



- **Język:** Wybór dostępnego języka dla menu OSD. Opcje obejmują English, Français, Deutsch, Español, Italiano, Nederlands, Русский, Polski, Čeština, Hrvatski, Magyar, Română, Português, Türkçe, 简体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어, فارسي, ไทย, Bahasa Indonesia, Українська i Tiếng Việt.
- **Dźwięk:**
 - * **Głośność:** Regulacja poziomu głośności w zakresie od 0 do 100.
 - * **Wyciszenie:** Po zaznaczeniu, wyciszenie głośności.
- **Wskaźnik zasilania:** Włączanie/wyłączanie wskaźnika LED zasilania.
- **Blokada zasilania:** Włączanie lub wyłączanie przycisku zasilania.
- **Blokada klawiszy:** Funkcję tą należy włączyć, aby wyłączyć wszystkie przyciski funkcji. Naciśnij w dół przycisk **nawigacji** na dłużej niż pięć sekund, aby anulować funkcję blokady przycisku.
- **Ustawienie zasilania:** Ustawianie trybu zasilania. Ustawienie na **Tryb wydajności**, może spowodować zwiększone zużycie energii. Z drugiej strony, ustawienie na **Tryb oszczędzania energii**, może spowodować ograniczenia działania podświetlenia.
- **Ustawienia OSD:**
 - * Ustawianie pozycji menu OSD.
 - * Regulacja czasu zakończenia wyświetlania OSD w zakresie od 10 do 120 sekund.
 - * Dopasowanie tła OSD z nieprzezroczystego do przezroczystego.
 - * Włączenie lub wyłączenie funkcji DDC/CI.
- **Strumień DisplayPort:** Wybierz DisplayPort 1.2 lub DisplayPort 1.4, zgodnie z wersją DP karty graficznej.
- **Obsługa DSC:** Włączanie/wyłączanie funkcji DSC (Display Stream Compression).
- **Synchronizacja mocy ASUS:** Optymalizuje działanie urządzeń ASUS NUC, eliminując plątaninę kabli, zwiększając efektywność zasilania i zapewniając doskonałe możliwości podłączania urządzeń, co przekłada się na lepsze odczucia użytkownika.
- **Informacje:** Wyświetlanie informacji o monitorze.
- **Wyzeruj wszystko:** wybierz opcję **TAK**, aby przywrócić domyślne parametry fabryczne wszystkich ustawień.

3.2 Specyfikacje

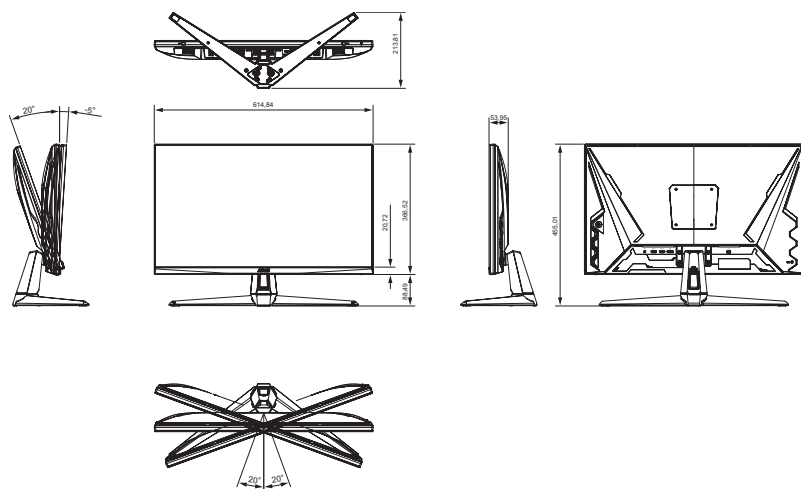
Model	VG27AQM5A
Typ panela	TFT LCD
Rozmiar panela	Przekątna 27,0 cali (68,6 cm)
Maks. rozdzielczość	2560 (w poziomie) x 1440 (w pionie) pikseli
Podziałka pikseli	0,2331 mm × 0,2331 mm
Jasność (typ.)	300cd/m ²
Współczynnik kontrastu (typ.)	1300 :1
Współczynnik kontrastu (maks.)	100000000:1
Kąt widzenia (CR≤10)	178°(w pionie); 178°(w poziomie)
Kolory wyświetlacza	16,7 miliona kolorów (8 bitów)
Czas reakcji (typ.)	0,3ms GTG
Wybór temperatury barwowej	4 temperatur barwowych
Wejście cyfrowe	HDMI v2.1 x 2, DisplayPort v1.4 x 1, wyjście audio x 1
Gniazdo słuchawek	Tak
Wejście audio	Nie
Głośnik (wbudowany)	2 W x 2 Stereo, RMS
Kolor	Czarny
Dioda LED zasilania	Biała (Wł.)/Bursztynowa (Gotowość)
Nachylenie	+20° - -5°
Przekręcanie	Nie
Obrót	+20° - -20°
Regulacja wysokości	Nie
Montaż na ścianie VESA	100 x 100 mm
Blokada Kensington	Tak
Napięcie znamionowe	Prąd zmienny 100~ 240V przy 50/60Hz
Zużycie energii	<33W**
Zużycie energii w trybie gotowości	< 0,5W
Zużycie energii w trybie wyłączenia	< 0,3W
Temperatura	Temperatura robocza: 0 - 40°C Temperatura bez działania: -20 - 60°C
Wymiary (S x W x G) bez wspornika	61,5 x 36,7 x 5,4 cm
Wymiary (S x W x G) ze wspornikiem	61,5 x 45,5 x 21,4 cm

Model	VG27AQM5A
Wymiary opakowania (S x W x G)	68,6 x 47,5 x 16,0 cm
Waga netto (z podstawą)	4,6 kg
Waga netto (bez podstawy)	3,6 kg
Masa brutto (przybliżona)	6,4 kg
Obsługa wielu języków	23 języki (English, Français, Deutsch, Español, Italiano, Nederlands, Русский, Polski, Čeština, Hrvatski, Magyar, Română, Português, Türkçe, 简体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어, فارسی, ไทย, Bahasa Indonesia, Українська i Tiếng Việt)
Akcesoria	Przewód zasilający, kabel DP, karta gwarancyjna, skrócona instrukcja obsługi
Zgodność i standardy	cTUVus, CU, CB, CE, ErP, FCC, ICES-3, EU Energy label, CEC, CCC, RCM, BSMI, VCCI, PSE, RoHS, J-MOSS, AU MEPS, WEEE, Windows 8.1/10/11 WHQL, CEL, KC, KCC, e-Standby, PSB, TUV flicker free i low blue light, VN MEPS, UkrSEPRO, Ukraine Energy

*Specyfikacje mogą zostać zmienione bez powiadomienia.

** Pomiar jasności ekranu 200 nitów, bez połączenia audio/USB/czytnika kart.

3.3 Wymiary zewnętrzne



3.4 Rozwiązywanie problemów (FAQ)

Problem	Możliwe rozwiązanie
WŁĄCZONA dioda LED zasilania	- Naciśnij przycisk , aby sprawdzić, czy monitor znajduje się w trybie ON (WŁĄCZENIE). - Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do monitora i do gniazda zasilania. - Sprawdź funkcję Wskaźnik zasilania w głównym menu OSD. Wybierz WŁ., aby włączyć wskaźnik LED zasilania.
Pomarańczowe światło diody LED zasilania i brak obrazu na ekranie	- Sprawdź, czy monitor i komputer są w trybie WŁĄCZENIE. - Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera. - Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza. - Podłącz komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.
Obraz na ekranie jest za jasny lub za ciemny	Wyreguluj ustawienia Kontrast i Jasność przez menu OSD.
Obraz na ekranie drży lub na obrazie wyświetlane są falujące wzory	- Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera. - Odsuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.
Defekty kolorów na obrazie ekranowym (biały nie wygląda jak biały)	- Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza. - Wykonaj polecenie Wyzeruj w menu OSD. - Ustaw odpowiednią temperaturę barwową przez menu OSD.
Brak dźwięku lub słaby dźwięk	- Wyreguluj ustawienia głośności monitora i komputera. - Upewnij się, że jest prawidłowo zainstalowany i aktywny sterownik karty dźwiękowej komputera.

3.5 Lista obsługiwanego taktowania

Częstotliwość rozdzielczości	
HDMI	DP
640x480@60Hz	640x480@60Hz
640x480@75Hz	640x480@75Hz
720x480@60Hz	720x480@60Hz
720x576@50Hz	720x576@50Hz
800x600@60Hz	800x600@60Hz
800x600@75Hz	800x600@75Hz
1024x768@60Hz	1024x768@60Hz
1024x768@75Hz	1024x768@75Hz
1280x720@50Hz	1280x720@50Hz
1280x720@60Hz	1280x720@60Hz
1280x960@60Hz	1280x960@60Hz
1280x1024@60Hz	1280x1024@60Hz
1600x1200@60Hz	1600x1200@60Hz
1920x1080@24Hz	1920x1080@50Hz
1920x1080@25Hz	1920x1080@60Hz
1920x1080@30Hz	1920x1080@100Hz
1920x1080@50Hz	1920x1080@120Hz
1920x1080@60Hz	1920x1080@240Hz
1920x1080@100Hz	1920x1080@300Hz
1920x1080@120Hz	2560x1440@60Hz
1920x1080@240Hz	2560x1440@120Hz
1920x1080@300Hz	2560x1440@144Hz
2560x1440@60Hz	2560x1440@165Hz
2560x1440@120Hz	2560x1440@240Hz
2560x1440@144Hz	2560x1440@300Hz
2560x1440@240Hz	
2560x1440@300Hz	
3840x2160@24Hz	
3840x2160@25Hz	
3840x2160@30Hz	
3840x2160@50Hz	
3840x2160@60Hz	
3840x2160@100Hz	
3840x2160@120Hz	