

Monitor LCD Acer

Podręcznik użytkownika

Copyright © 2025. Acer Incorporated.
Wszelkie prawa zastrzeżone.

Instrukcja użytkownika monitora LCD Acer
Wydanie oryginalne: 07/2025

Informacje w tej publikacji mogą być okresowo zmieniane, bez powiadamiania jakichkolwiek osób o takich poprawkach lub zmianach. Takie zmiany będą wprowadzane w nowych wydaniach tego podręcznika lub w dodatkowych dokumentach i publikacjach. Ta firma nie daje żadnych zapewnień ani nie udziela gwarancji, wyrażonych lub dorozumianych, w odniesieniu do zamieszczonych tu treści, a szczególnie odrzuca dorozumiane gwarancje przydatności handlowej lub dopasowania do określonego celu.

Zapisz numer modelu, numer seryjny, datę zakupu i umieść informacje dotyczące zakupu we wskazanym poniżej miejscu. Numer seryjny i numer modelu są zapisane na etykiecie przymocowanej do komputera. Wszelka korespondencja dotycząca twojego urządzenia, powinna zawierać numer seryjny, numer modelu i informacje o zakupie.

Żadnej z części tej publikacji nie można powielać, zapisywać z systemu odzyskiwania danych lub przysyłać w jakiegokolwiek formie lub w jakikolwiek sposób, elektronicznie, mechanicznie, poprzez kopiowanie, zapisywanie albo w inny sposób, bez wcześniejszej pisemnej zgody Acer Incorporated.

Instrukcja użytkownika monitora LCD Acer

Numer modelu: _____

Numer seryjny: _____

Data zakupu: _____

Miejsce zakupu: _____

Acer i logo Acer, to zastrzeżone znaki towarowe Acer Incorporated. Wykorzystane tu nazwy produktów innych firm lub znaki towarowe, zostały użyte wyłącznie do celów identyfikacji i należą do ich odpowiednich firm.

Informacje dotyczące bezpieczeństwa użytkownika i wygody obsługi

Instrukcje bezpieczeństwa

Przeczytaj uważnie te instrukcje. Zachowaj ten dokument do wykorzystania w przyszłości. Zastosuj się do wszelkich ostrzeżeń i instrukcji oznaczonych na produkcie.

Specjalne uwagi dotyczące monitorów LCD

Następujące objawy działania monitora LCD są normalne i nie oznaczają problemu.

- Ze względu na naturę światła jarzeniowego, podczas początkowego użycia ekran może migać. Wyłącz przełącznik zasilania, a następnie włącz go ponownie, aby się upewnić, że miganie zniknie.
- Na ekranie mogą wystąpić lekkie nierówności jasności, w zależności od stosowanego wzoru.
- Ekran LCD ma 99,99% lub więcej efektywnych pikseli. Ilość niewłaściwie wyświetlanych punktów, na przykład brak piksela lub stałe świecenie piksela wynosi 0,01% lub mniej.
- Ze względu na naturę ekranów LCD, na ekranie może pojawiać się poobraz poprzedniego, wyświetlanego przez kilka godzin ekranu. W takim przypadku, odzyskiwanie prawidłowego ekranu może potrwać długo, poprzez zmianę obrazu lub wyłączenie na kilka godzin przełącznika zasilania.

Czyszczenie monitora

Podczas czyszczenia monitora należy uważnie zastosować się do podanych zaleceń:

- Przed czyszczeniem należy zawsze odłączyć monitor.
- Do wycierania ekranu i obudowy należy użyć miękkiej szmatki.

Dostępność

Należy się upewnić, że gniazdo zasilania, do którego podłączany jest przewód zasilający, jest łatwo dostępne oraz, że znajduje się jak najbliżej operatora urządzenia. Gdy wymagane jest odłączenie zasilania od urządzenia, należy odłączyć przewód zasilający od gniazda zasilania prądem elektrycznym.

Bezpieczne słuchanie

Aby chronić słuch, należy się zastosować do podanych instrukcji.

- Głośność należy zwiększać stopniowo, aż do uzyskania wyraźnego i wygodnego słyszenia, bez zniekształceń.
- Po ustawieniu poziomu głośności, nie należy go zwiększać, po dopasowaniu do swoich uszu.
- Należy ograniczyć czas słuchania muzyki z wysoką głośnością.
- Należy unikać zwiększania głośności w celu zagłuszania hałasu otoczenia.
- Głośność należy wyłączyć, jeśli nie słuchać znajdujących się w pobliżu ludzi.

Ostrzeżenia

- Tego produktu nie należy używać w pobliżu wody.
- Tego produktu nie należy umieszczać na niestabilnym wózku, podstawie lub stole. Upadek produktu może spowodować jego poważne uszkodzenie.
- Szczeliny i otwory służą do wentylacji i mają zapewnić niezawodne działanie produktu i chronić go przed przegrzaniem. Nie należy ich blokować lub przykrywać. Nigdy nie należy blokować szczelin wentylacyjnych poprzez umieszczanie produktu na łóżku, sofie lub innej podobnej powierzchni. Jeśli nie zostanie zapewniona odpowiednia wentylacja, nigdy nie należy umieszczać tego produktu obok lub nad grzejnikiem lub miernikiem ciepła lub w zabudowie.
- Nigdy nie należy wpychać jakichkolwiek obiektów do tego produktu przez szczeliny obudowy, ponieważ mogą one dotknąć do niebezpiecznych punktów będących pod napięciem lub spowodować zwarcie części, a w rezultacie pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie należy dopuszczać do przedostania się do produktu jakichkolwiek płynów.
- Aby uniknąć uszkodzenia komponentów wewnętrznych i zabezpieczyć przed wyciekami baterii, nie należy umieszczać produktu na drgającej powierzchni.
- Nigdy nie należy używać podczas uprawiania sportu, ćwiczeń lub w innym miejscu narażonym na drgania, które mogą spowodować nieoczekiwane zwarcie lub uszkodzenie urządzeń wewnętrznych.
- Ten adapter można używać wyłącznie z tym monitorem, nie należy go stosować do innych celów.

Zasilanie prądem elektrycznym

- Ten produkt może być zasilany ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie z oznaczeniami. Przy braku pewności co do rodzaju dostępnego zasilania, należy się skonsultować z dostawcą lub z lokalnym zakładem energetycznym.
- Nie wolno niczego kłaść na przewodzie zasilającym. Nie należy umieszczać tego produktu w miejscu, gdzie będzie przydeptywany przewód.

- Jeśli z tym produktem używany jest przedłużacz, należy się upewnić, że łączna moc urządzeń podłączonych do przedłużacza, nie przekroczy mocy znamionowej przedłużacza. Należy się także upewnić, że łączna moc wszystkich podłączonych do gniazda ściennego produktów, nie przekracza wartości znamionowej bezpiecznika.
- Nie należy przeciążać gniazda zasilania, listwy albo gniazodka, poprzez podłączenie zbyt wielu urządzeń. Całkowite obciążenie systemu nie może przekraczać 80% wartości znamionowej obwodu odgałęzienia. Jeśli są używane listwy zasilające, obciążenie nie powinno przekraczać 80% wartości znamionowej listwy zasilania.
- Przewód zasilający tego produktu jest wyposażony w trójbołcową wtykę z uziemieniem. Wtyczka ta pasuje do gniazd zasilania z uziemieniem. Przed podłączeniem wtyki przewodu zasilającego, należy się upewnić, że gniazdo zasilania jest prawidłowo uziemione. Nie należy podłączać wtyczki do nieuziemionego gniazda zasilania. W celu uzyskania szczegółowych informacji należy się skontaktować z elektrykiem.



.....

Ostrzeżenie! Kołek uziemienia to funkcja zabezpieczenia.
Używanie gniazda zasilania, bez odpowiedniego uziemienia, może spowodować porażenie prądem elektrycznym i/lub obrażenia.



.....

Uwaga: Kołek uziemienia zapewnia także dobre zabezpieczenie przez nieoczekiwanymi zakłóceniami z pobliskich urządzeń elektrycznych, które mogą zakłócać działanie tego produktu.

- Ten produkt można używać wyłącznie z dostarczonym zestawem przewodu zasilającego. Aby wymienić zestaw przewodu zasilającego, należy się upewnić, że nowy przewód zasilający spełnia następujące wymagania: typ odłączany, certyfikat UL/CSA, typ SPT-2, wartość znamionowa minimum 7 A 125 V, aprobatą VDE lub równoważna, maksymalna długość 4,6 metra (15 stóp).

Naprawa produktu

Nie należy próbować naprawiać tego produktu samodzielnie, ponieważ otwieranie lub zdejmowanie pokryw może spowodować porażenie poprzez dotknięcie do niebezpiecznych punktów będących pod napięciem lub inne niebezpieczeństwa. Wszelkie naprawy należy powierzać wykwalifikowanemu personelowi serwisu.

Produkt ten należy odłączyć od ściennego gniazda zasilania i powierzyć jego naprawę wykwalifikowanemu personelowi serwisu, gdy:

- został uszkodzony, przecięty lub przetarty przewód zasilający
- na produkt został wylany płyn
- produkt został wystawiony na działanie deszczu lub wody
- produkt został upuszczony lub uszkodzona została jego obudowa
- produkt wykazuje wyraźne oznaki zmiany wydajności, co oznacza potrzebę naprawy
- produkt nie działa normalnie, mimo stosowania się do instrukcji działania



Uwaga: Należy wyregulować tylko te elementy sterowania, które obejmują instrukcje działania, ponieważ nieprawidłowa regulacja innych elementów sterowania, może spowodować uszkodzenie i często wymaga dodatkowej pracy wykwalifikowanego technika w celu przywrócenia normalnego działania produktu.

Miejsca zagrażające wybuchem

Urządzenie należy wyłączyć w miejscach zagrażających wybuchem i stosować się do wszystkich znaków i instrukcji. Miejsca o atmosferze zagrażającej wybuchem, to miejsca, gdzie zwykle znajdują się polecenia wyłączenia silnika pojazdu. Świece w takich miejscach mogą spowodować wybuch lub pożar, a w rezultacie obrażenia ciała lub nawet śmierć. Należy wyłączyć urządzenie w pobliżu składów, magazynów i miejsc dystrybucji; w zakładach chemicznych; lub w miejscach wykonywania piaskowania. Miejsca zagrożone wybuchem są często, choć nie zawsze, wyraźnie oznaczone. Obejmują one pokłady statków, urządzenia do transportu lub składowania chemikaliów, pojazdy napędzane gazem (takim jak propan lub butan) i miejsca, gdzie powietrze zawiera chemikalia lub groźne cząsteczki takie jak pyły, pył lub proszki metalu.

Dodatkowe informacje dotyczące bezpieczeństwa

Twoje urządzenie i jego elementy jego rozbudowy, mogą zawierać małe części. Należy je trzymać poza zasięgiem małych dzieci.

Informacje dotyczące recyklingu urządzeń informatycznych

Firma Acer jest bardzo zaangażowana w ochronę środowiska i postrzega recykling, w formie ratowania środowiska i usuwania zużytego sprzętu, jako jeden z głównych priorytetów firmy w minimalizowaniu obciążenia środowiska.

Firma Acer jest świadoma wpływu prowadzonej działalności na środowisko i próbuje zidentyfikować i zapewnić najlepsze procedury zmniejszania niekorzystnego wpływu na środowisko swoich produktów.

Dalsze informacje oraz pomoc dotyczącą recyklingu, można uzyskać na stronie internetowej:

<https://www.acer-group.com/sustainability/en/our-products-environment.html>

Dalsze informacje dotyczące funkcji i korzyści z naszych innych produktów, można uzyskać pod adresem www.acer-group.com.

Instrukcje dotyczące usuwania



Po zużyciu nie należy usuwać tego urządzenia elektronicznego ze śmieciami domowymi. Aby zminimalizować zanieczyszczenie i zapewnić maksymalną ochronę środowiska należy stosować recykling. Dalsze informacje dotyczące przepisów WEEE (Waste from Electrical and Electronics Equipment), można uzyskać pod adresem <https://www.acer-group.com/sustainability/en/our-products-environment.html>

Oświadczenie dotyczące pikseli LCD

Wyświetlacz LCD został wyprodukowany przy pomocy wysoko precyzyjnej technologii. Niemniej jednak czasami niektóre piksele mogą się przepalić, lub wyglądać jak czarne lub czerwone kropki. Nie ma to wpływu na zapisane obrazy i nie świadczy o awarii.

Ten produkt został dostarczony z włączonym zarządzaniem zasilaniem:

- Po 5 minutach braku aktywności uaktywniany jest tryb uśpienia wyświetlacza.
- Wybudź monitor gdy znajduje się w trybie aktywnego wyłączenia, przesunij mysz lub naciśnij dowolny przycisk na klawiaturze.

Wskazówki i informacje dotyczące wygodnego użytkowania

Wydłużone użytkowanie może powodować zmęczenie oczu i ból głowy. Długie godziny pracy przed komputerem, narażają także użytkowników na obrażenia fizyczne. Długie okresy pracy, nieprawidłowa postawa, niewłaściwe nawyki pracy, stres, nieodpowiednie warunki pracy, zdrowie osobiste i inne czynniki, znacząco zwiększają niebezpieczeństwo obrażeń fizycznych.

Niewłaściwe używanie komputera może spowodować zespół kanału nadgarstka, zapalenie pochewki ścięgna, lub inne schorzenia mięśniowo-szkieletowe. Następujące objawy mogą pojawić się w rękach, nadgarstkach, ramionach, barkach, szyi czy plecach:

- drętwienie, mrowienie lub pieczenie
- bóle, czy wrażliwość
- ból, opuchlizna, rwanie
- sztywność czy napięcie
- zimno lub słabość

Po wystąpieniu wymienionych objawów lub przy powtarzającym się lub utrzymującym dyskomfortcie i/lub bólu powiązanim z używaniem komputera należy jak najszybciej skonsultować się z lekarzem i poinformować wydział zdrowia i bezpieczeństwa firmy.

Następujące części zawierają wskazówki dotyczące wygodnego używania komputera.

Znajdowanie wygodnego dla siebie miejsca

Znajdź wygodne dla siebie miejsce dopasowując kąt nachylenia monitora, używając podnózek lub podnosząc wysokość siedzenia dla zapewnienia maksymalnej wygody. Należy wykorzystać następujące porady:

- należy unikać pozostawiania zbyt długo w jednej pozycji
- należy unikać garbienia się i/lub zbytniego odchylania do tyłu
- co jakiś czas należy wstać i się przejść, aby uniknąć nadwrażenia mięśni nóg

Ochrona oczu

Długie patrzenie na ekran, niewłaściwe okulary czy szła kontaktowe, odbicie światła od monitora, zbyt jasno oświetlone pomieszczenie, źle wyregulowany ekran, zbyt małe litery na ekranie czy słaby kontrast wpływają na przemęczenie oczu. Poniżej znajdują się porady, jak zmniejszyć zmęczenie oczu.

Oczy

- Należy często wykonywać przerwy, aby odpoczęły oczy.
- Należy regularnie odwracać oczy od monitora i skierować oczy na wybrany odległy punkt.
- Należy często mrugać by nawilżać oczy.

Wyświetlacz

- Ekran powinien być czysty.
- Głowa powinna być nieco wyżej niż monitor, aby podczas patrzenia na środek ekranu wzrok był skierowany lekko w dół.
- Należy wyregulować jasność i ostrość obrazu, aby zapewnić łatwe czytanie.
- Należy wyeliminować odbijanie się światła poprzez:
 - ustawienie wyświetlacza bokiem do okna czy dowolnego źródła światła
 - zminimalizowanie oświetlenia pomieszczenia, poprzez zawieszenie zasłon czy żaluzji
 - używanie światła pomocniczego
 - dostosowanie kąta nachylenia ekranu
 - używanie filtra zabezpieczenia przed odbiciami
 - zainstalowanie osłony, takiej jak np. daszek z kartonu zawieszony na górnej krawędzi wyświetlacza
- Należy unikać ustawiania wyświetlacza pod nienaturalnym kątem w odniesieniu do kierunku patrzenia.
- Należy unikać patrzenia przez dłuższy czas na takie źródła światła, jak otwarte okno itp.

Rozwijanie dobrych nawyków pracy

Aby praca na komputerze była bardziej relaksująca i efektywna, należy wyrobić następujące nawyki:

- Należy robić częste krótkie przerwy.
- Należy wykonywać ćwiczenia rozciągające.
- Należy wychodzić na świeże powietrze, tak często jak jest to możliwe.
- Należy ćwiczyć regularnie, aby utrzymać sprawność ciała.



Declaration of Conformity

We,

Acer Incorporated

8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi, New Taipei City 221

And,

Acer Italy s.r.l.

Viale delle Industrie 1/A, 20044 Arese (MI), Italy

Tel: +39-02-939-921 ,Fax: +39-02 9399-2913

www.acer.it

Product:

LCD Monitor

Trade Name:

Acer

Model Number:

VG270K

SKU Number:

VG270K xxxxxx;

("x" = 0~9, a~z, A~Z, or blank)

We, Acer Incorporated, hereby declare under our sole responsibility that the product described above is in conformity with the relevant Union harmonization legislations as below Directive and following harmonized standards and/or other relevant standards have been applied:

☒ **EMC Directive: 2014/30/EU**

☒ EN 55032:2015+A11:2020 Class B

☒ EN 55035:2017+A11:2020

☒ EN 61000-3-3:2013+A1:2019

☒ EN 61000-3-2:2014 Class D

☒ **LVD Directive: 2014/35/EU**

☒ EN 62368-1: 2014+A11:2017

☒ **RoHS Directive: 2011/65/EU**

☒ EN IEC 63000: 2018

☒ **ErP Directive: 2009/125/EC**

☒ Regulation (EU) 2019/2021;EN50564:2011;EN62087

Year to begin affixing CE marking: 2025

RU Jan / Sr. Manager
Acer Incorporated (New Taipei City)

Aug.20,2025
Date

**Acer America Corporation**

1730 N First St Suite 400,

San Jose, CA 95112.

Tel : (408) 533-7700

Fax : (408) 533-4555

www.acer.com

Federal Communications Commission Supplier's Declaration of Conformity

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

The following local Manufacturer /Importer is responsible for this declaration:

Product:	LCD Monitor
Model Number:	VG270K
SKU Number:	VG270K xxxxxx; ("x" = 0~9, a ~ z, A ~ Z or blank)
Name of Responsible Party:	Acer America Corporation
Address of Responsible Party:	1730 N First St Suite 400, San Jose, CA 95112 U. S. A.
Contact Person:	Acer Representative
Phone No.:	(408) 533-7700
Fax No.:	(408) 533-4555

Informacje dotyczące bezpieczeństwa użytkownika i	
wygodny obsługi	3
Instrukcje bezpieczeństwa	3
Specjalne uwagi dotyczące monitorów LCD	3
Czyszczenie monitora	3
Dostępność	4
Bezpieczne słuchanie	4
Ostrzeżenia	4
Zasilanie prądem elektrycznym	4
Naprawa produktu	5
Miejsca zagrażające wybuchem	6
Dodatkowe informacje dotyczące bezpieczeństwa	6
Informacje dotyczące recyklingu urządzeń	6
informatycznych	6
Instrukcje dotyczące usuwania	6
Oświadczenie dotyczące pikseli LCD	7
Wskazówki i informacje dotyczące wygodnego	7
użytkowania	7
Znajdowanie wygodnego dla siebie miejsca	7
Ochrona oczu	8
Rozwijanie dobrych nawyków pracy	8
Federal Communications Commission Supplier's	
Declaration of Conformity	10
Rozpakowanie	12
REGULACJA POZYCJI EKRANU	13
Podłączanie adaptera i przewodu zasilającego	
prądu zmiennego	14
Oszczędzanie energii	14
DDC (Display Data Channel [Kanał wyświetlania	
danych])	15
20-pinowy kabel sygnałowy kolorowego	
wyświetlacza	15
19-pinowy kabel sygnałowy kolorowego	
wyświetlacza	16
Tabela standardowego taktowania	17
Instalacja	18
Elementy sterowania użytkownika	19
Zewnętrzne elementy sterowania	19
Używanie menu skrótów	20
Rozwiązywanie problemów	30
Tryb DP/HDMI (Opcjonalny)	30

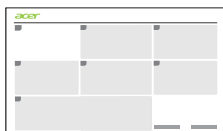
Rozpakowanie

Należy sprawdzić, czy wymienione poniżej części znajdują się w opakowaniu oraz zachować opakowanie na wypadek transportu monitora w przyszłości.

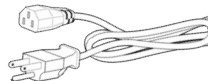
Monitor LCD



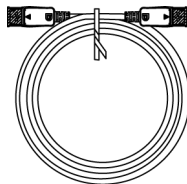
Instrukcja szybkiego uruchomienia



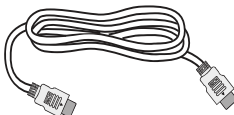
Przewód zasilający prądu zmiennego



Kabel DP
(Opcjonalny)



Kabel HDMI
(Opcjonalny)

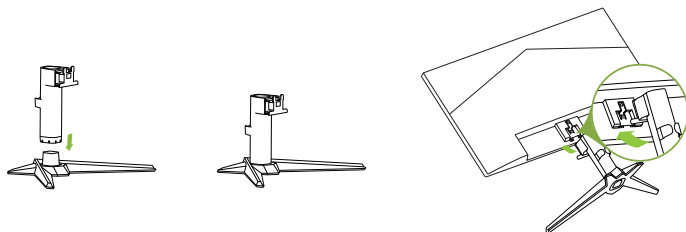


REGULACJA POZYCJI EKRANU

Aby uzyskać najlepszą pozycję widzenia, można dopasować wysokość/nachylenie monitora.

- **Podłączanie podstawy**

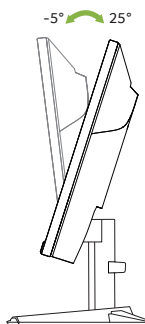
Uwaga: Wyjmij monitor i podstawę monitora z opakowania. Ostrożnie połóż monitor ekranem w dół na stabilnej powierzchni -- użyj materiału, aby uniknąć zarysowania ekranu.



- **Nachylenie**

Sprawdź ilustrację poniżej, jako przykład zakresu nachylania.

Tylko w najwyższym punkcie, można uzyskać dla kąta podniesienia nachylenie 25 stopni.



Podłączanie gniazda zasilania monitora i przewodu zasilającego prądu zmiennego

- Najpierw należy sprawdzić, czy używany przewód zasilający jest odpowiedniego typu dla danego regionu.
- Monitor ten jest wyposażony w uniwersalny zasilacz umożliwiający działanie z napięciem prądu zmiennego 100/120V lub 220/240V. Żadne modyfikacje użytkownika nie są konieczne.
- Podłącz jeden koniec przewodu zasilającego prądu zmiennego do gniazda zasilania monitora, a drugi koniec do gniazda zasilania prądu zmiennego.
- W przypadku urządzeń zasilanych prądem zmiennym 120 V:
Należy używać zestaw przewodów zgodnych z UL, przewodu typu SVT oraz wtyczki 10A/125V.
- W przypadku urządzeń zasilanych prądem zmiennym 220/240 V:
Należy stosować zestaw przewodów zawierających przewód H05VV-F oraz wtyczkę 10A/250V. Zestaw przewodów powinien posiadać odpowiednie atesty bezpieczeństwa dla kraju, w którym urządzenie będzie instalowane.

Oszczędzanie energii

Monitor zostanie przełączony do trybu „oszczędzanie energii” przez sygnał sterujący z kontrolera wyświetlania, co jest wskazywane bursztynowym światłem LED zasilania.

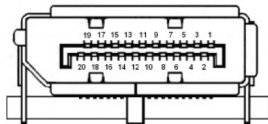
Stan	Światło LED
Włączone	Niebieska
Tryb oszczędzania energii	Bursztynowa

Stan oszczędzania energii będzie się utrzymywał do momentu otrzymania sygnału z karty graficznej lub uaktywnienia klawiatury lub myszy. Czas przywrócenia ze stanu aktywnego wyłączenia do stanu włączenia wynosi około 3 sekund.

DDC (Display Data Channel [Kanał wyświetlania danych])

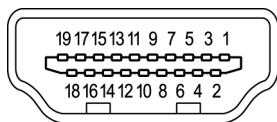
Aby ułatwić instalację, gdy używany system wspiera protokół DDC, monitor obsługuje plug-and-play. Protokół DDC jest protokołem komunikacji, dzięki któremu monitor automatycznie informuje system o swoich możliwościach, przykładowo o obsługiwanych rozdzielczościach oraz odpowiednich częstotliwościach odświeżania. Monitor ten jest zgodny ze standardem DDC2B.

20-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza



Nr PINU	Opis	Nr PINU	Opis
1	ML_Lane 0+	2	UZIEMIENIE
3	ML_Lane 0-	4	ML_Lane 1+
5	UZIEMIENIE	6	ML_Lane 1-
7	ML_Lane 2+	8	UZIEMIENIE
9	ML_Lane 2-	10	ML_Lane 3+
11	UZIEMIENIE	12	ML_Lane 3-
13	KONFIG1	14	KONFIG2
15	AUX CH+	16	UZIEMIENIE
17	AUX CH-	18	Wykrywanie bez wyłączania (Hot Plug)
19	Powrót	20	DP_PWR

19-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza



Nr PINU	Opis	Nr PINU	Opis
1	TMDS Dane 2+	2	TMDS Dane 2 Ekran
3	TMDS Dane 2-	4	TMDS Dane 1+
5	TMDS Dane 1 Ekran	6	TMDS Dane 1-
7	TMDS Dane 0+	8	TMDS Dane 0 Ekran
9	TMDS Dane 0-	10	TMDS Zegar+
11	TMDS Zegar Ekran	12	TMDS Zegar -
13	CEC	14	Zarezerwowany (niepodłączony w urządzeniu)
15	SCL	16	SDA
17	Masa DDC/CEC	18	Zasilanie +5V
19	Wykrywanie bez wyłączenia (Hot Plug Detect)		

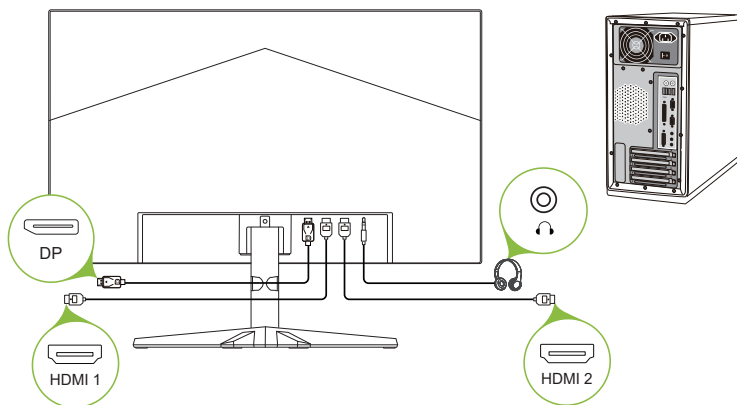
Tabela standardowego taktowania

TRYB VESA			
TRYB	Rozdzielczość		
1	VGA	640x480	60Hz
2	SVGA	800x600	56Hz
3	SVGA	800x600	60Hz
4	XGA	1024x768	60Hz
5	VESA	1280x720	60Hz
6	VESA	1280x960	60Hz
7	SXGA	1280x1024	60Hz
8	WXGA+	1440x900	60Hz
9	WSXGA+	1680x1050	60Hz
10	FHD	1920x1080	60Hz
11	FHD	1920x1080	120Hz*
12	FHD	1920x1080	144Hz*
13	QHD	2560x1440	60Hz
14	UHD	3840x2160	50Hz
15	UHD	3840x2160	60Hz
16	UHD	3840x2160	72Hz(Only for DP)

* DFR ON

Instalacja

1. Wyłącz komputer i odłącz przewód zasilający komputera.
2. Podłącz kabel sygnałowy do gniazda wejścia HDMI (opcjonalne) oraz/lub gniazda wejścia DP (opcjonalne) monitora i do gniazda wyjścia HDMI (opcjonalne) i/lub DP (opcjonalne) karty graficznej komputera. Dokręć śruby radełkowane na złączu kabla sygnałowego.
3. Włóż kabel zasilania monitora do portu zasilania z tyłu monitora.
4. Podłącz zasilacz i przewód zasilający do monitora, a następnie do prawidłowo uziemionego gniazda zasilania prądu zmiennego.



Uwaga: Wyjście audio jest dostępne tylko w modelu z wyjściem audio. Dodatkowe instrukcje znajdują się w podręczniku użytkownika.

Variable Refresh Rate:

Umożliwia dynamiczną regulację szybkości odświeżania wyświetlania przez kartę graficzną z obsługą Variable Refresh Rate w oparciu o szybkości klatek z typową zawartością w celu uzyskania wyświetlania efektywnego energetycznie, wirtualnie pozbawionego zacięć i o niskim opóźnieniu.

Elementy sterowania użytkownika



1



2



3



4



5

Zewnętrzne elementy sterowania

1	Przycisk zasilania	Włączanie/wyłączanie monitora. Niebieskie światło wskazuje włączenie zasilania. Bursztynowe światło wskazuje tryb oczekiwania/oszczędzania energii.
2	Przycisk funkcji  	- Naciśnij, aby wyświetlić stronę główną. Naciśnij ponownie, aby przejść do funkcji hotkey1 (przycisk skrótu 1). - Przy aktywnym menu funkcji, naciśnij ten przycisk, aby zobaczyć podstawowe informacje dotyczące monitora oraz bieżące źródło sygnału wejścia albo wyzerować do ustawień fabrycznych ustawienia użytkownika dotyczące koloru.
3	Przycisk funkcji  	- Naciśnij, aby wyświetlić stronę główną. Naciśnij ponownie, aby przejść do funkcji hotkey2 (przycisk skrótu 2). - Przy aktywnym menu funkcji, naciśnij ten przycisk w celu wyboru trybu scenariusza lub trybu gry.
4	Przycisk funkcji  	- Naciśnij, aby wyświetlić stronę główną. Naciśnij ponownie, aby przejść do funkcji Input select (Wybór wejścia). - Przy aktywnym menu funkcji, ten przycisk umożliwia zamknięcie OSD.
5	Przycisk funkcji  	- Naciśnij, aby wyświetlić stronę główną. Naciśnij ponownie, aby przejść do następnej funkcji w menu funkcji. - Pojedynczy przycisk przechyłny z tyłu ramki monitora działa jak joystick. W celu przesunięcia kursora wystarczy przechylić przycisk w jednym z czterech kierunków. Naciśnij przycisk w celu wyboru wymaganej opcji. Czerwony wskazuje na działający. Szary wskazuje niedziałający.

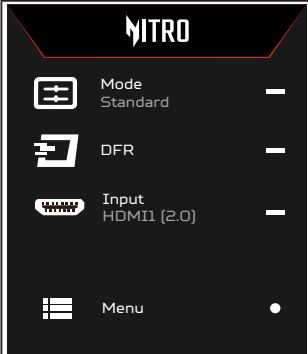
Używanie menu skrótów



Uwaga: Następujące treści służą wyłącznie jako ogólne odniesienie. Rzeczywiste dane techniczne produktu mogą być inne.

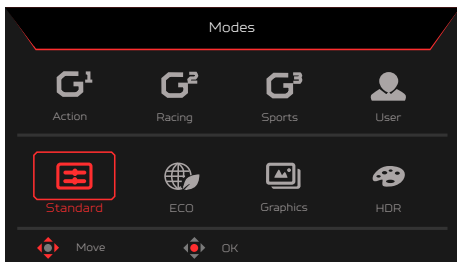
OSD (menu ekranowe), może być wykorzystane do regulacji ustawień monitora LCD. Naciśnij przycisk MENU, aby otworzyć OSD. OSD można użyć do regulacji jakości obrazu, pozycji OSD i ustawień ogólnych. W celu uzyskania ustawień zaawansowanych, sprawdź następującą stronę:

Strona główna

	1. Przycisk skrótu 1 (Modes (Tryby) / Brightness (Jasność) / Volume (Głośność) / Gamma / Contrast (Kontrast) / Low Blue Light (Niski poziom niebieskiego światła) / Over Drive / DFR), Domyślne ustawienie to Modes (Tryby). 2. Przycisk skrótu 2 (Modes (Tryby) / Brightness (Jasność) / Volume (Głośność) / Gamma / Contrast (Kontrast) / Low Blue Light (Niski poziom niebieskiego światła) / Over Drive / DFR), Domyślne ustawienie to DFR. 3. Przycisk skrótu przełączania wejścia. 4. Przycisk skrótu menu głównego.
---	--

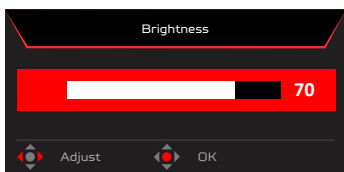
Przycisk skrótu 1 (Domyślnie: Modes (Tryby))

Do wyboru trybu gry (G1, G2, G3) o zdefiniowanym profilu użytkownika lub trybu scenariusza (User (Użytkownika), Standard (Standardowy), ECO, Graphics (Grafika), HDR)



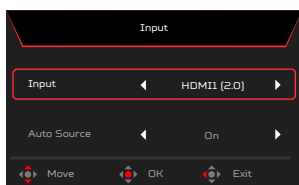
Przycisk skrótu 2 (domyślnie: DFR)

Otwórz element sterowania Brightness (Jasność) i wybierz preferowane ustawienie jasności. Po wykonaniu, naciśnij przycisk OK aby zapisać ustawienia i zamknąć bieżącą stronę.

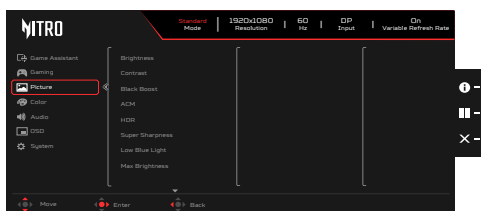


Przycisk skrótu przełączania wejścia

Otwórz Input control (Sterowanie wejściem) i wybierz HDMI1 (2.0), HDMI2 (2.0), DP lub Auto Source (Automatyczny wybór źródła). Po wykonaniu, naciśnij joystick w lewo, aby opuścić bieżącą stronę lub naciśnij przycisk OK, aby przejść do sterowania funkcją



Przycisk skrótu menu głównego

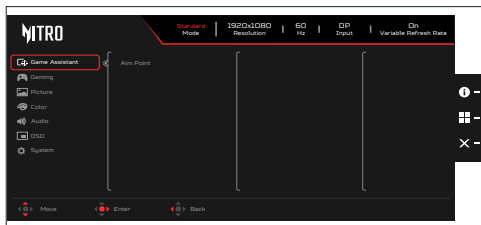


1. Naciśnij przycisk MENU, aby otworzyć OSD.
2. Przełącz joystick  w górę  lub w dół , aby w OSD wybrać Picture (Obraz). Następnie przełącz w prawo, aby zaznaczyć regulowaną funkcję i naciśnij joystick w celu przejścia do regulacji.
3. Przełącz joystick  w lewo  lub w prawo  w celu regulacji skal przesuwanych lub wyboru funkcji.

Przycisk skrótu informacji  : Pokazuje informacje o monitorze i funkcję Reset (Resetuj).
Modes Hot Key (Przycisk skrótu trybów)  : Do zmiany menu Modes Hot Key (Przycisk skrótu trybów).

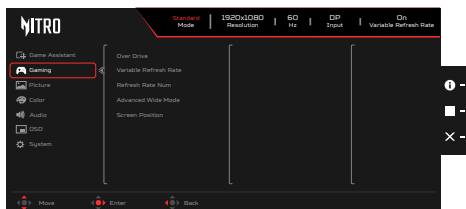
Exit Hot Key (Przycisk skrótu wyjścia) : Opuśczenie bieżącej strony z zapisem.

Game Assistant (Asystent gry)



1. Naciśnij przycisk Menu, aby otworzyć OSD.
2. Przelącz joystick w górę lub w dół, aby wybrać z OSD Game Assistant Page (Strona asystenta gry). Przelącz w prawo, aby zaznaczyć regulowaną funkcję i naciśnij joystick w celu przejścia do regulacji.
3. Przesuń w lewo lub w prawo w celu wyboru funkcji.
4. Menu Game Assistant (Asystent gry) można wykorzystać do regulacji celu (Wył., Wł., Pozycja pozioma, Pozycja pionowa, Kolor, Ikona).
5. Aim point (Punkt celowy): Pokaż punkt celowy na ekranie do strzelania gier.

Gaming (Granie)



1. Naciśnij przycisk Menu, aby otworzyć OSD.
2. Przełącz joystick w górę lub w dół, aby wybrać z OSD Gaming Page (Strona gry). Przełącz w prawo, aby zaznaczyć regulowaną funkcję i naciśnij joystick w celu przejścia do regulacji.
3. Przesuń w lewo lub w prawo w celu wyboru funkcji.
4. Menu Gaming (Gra) może być używane do regulacji Over Drive, Variable Refresh Rate Premium, Refresh Rate Num (Szybkość odświeżania).
5. Over Drive: Wybierz Off (Wyłączony), Normal (Normalny) lub Extreme (Ekstremalny).
6. Variable Refresh Rate: Sterowanie obsługą lub brakiem obsługi Variable Refresh Rate Premium, domyślne ustawienie to On (Wł.).



Uwaga:

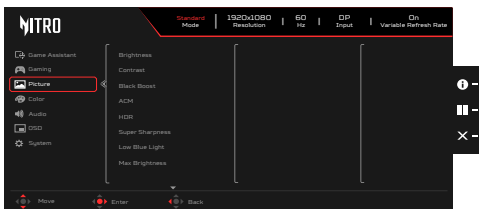
1. Jeśli Variable Refresh Rate jest ustawione na „ON (Wł.)”, wybór Over Drive jest automatycznie ustawiany na „Normal (Normalny)”.
 2. Zaktualizuj Variable Refresh Rate do najnowszego sterownika AMD.
7. Refresh rate num (Szybkość odświeżania): Wyświetlenie na ekranie bieżącej szybkości odświeżania.



Uwaga: Po ustawieniu Variable Refresh Rate na „On (Wł.)” można sprawdzić V Frequency (Częstotliwość pionowa) w celu zmiany w OSD.

8. Advanced Wide Mode (Zaawansowany tryb szeroki): Domyślnie wyłączony.
9. Screen Position (Pozycja ekranu): Domyślnie 0.

Picture (Obraz)



1. Naciśnij przycisk Menu, aby otworzyć OSD.
2. Przełącz joystick w górę lub w dół, aby wybrać z OSD Picture Page (Strona obrazu). Przełącz w prawo, aby zaznaczyć regulowaną funkcję i naciśnij joystick w celu przejścia do regulacji.
3. Przesuń w lewo lub w prawo w celu wyboru funkcji.
4. Menu Picture (Obraz) może być używane do regulacji Brightness (Jasność), Contrast (Kontrast), Black Boost (Wzmocnienie czerni), ACM, HDR, Super Sharpness (Super ostrość), Low Blue Light (Niski poziom niebieskiego światła), Max Brightness (Maks. jasność).

5. Brightness (Jasność): Wyreguluj jasność w zakresie 0 do 100.



Uwaga: Regulacja zrównoważenia pomiędzy jasnymi i ciemnymi odcieniami.

6. Contrast (Kontrast): Regulacja kontrastu w zakresie 0 do 100.



Uwaga: Ustawienie stopnia różnicy pomiędzy ciemnymi i jasnymi obszarami.

7. Black Boost (Wzmocnienie czerni): Regulacja poziomu czerni w zakresie 0 do 10. Poprawienie odcieni poprzez zwiększenie jasności bez zmiany jaśniejszych odcieni.



Uwaga: Jeśli obraz jest bardzo jasny lub ma niewiele obszarów odcieni, regulacja tego ustawienia może nie powodować zauważalnych zmian obrazu.

8. ACM: Włączenie lub wyłączenie ACM.



Uwaga: Ustawienie na „On (Wł.)”, będzie oparte na bieżącym ekranie do dynamicznej regulacji kontrastu.

9. HDR: może wyłączyć sterowania, ustawić HDR-400 i automatyczne, domyślne ustawienie to wyłączenie, ustawienie na automatyczne spowoduje automatyczne wykrywanie i obsługę sygnału HDR.

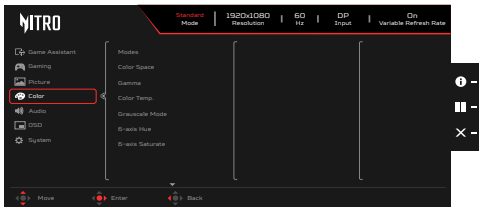


Uwaga: 1. Gdy HDR = Auto (Automatyczne), Modes (Tryby) zostaną także automatycznie ustawione na „HDR”.

2. Gdy HDR = Auto (Automatyczne) lub HDR-400, niektóre parametry: (ACM, Gamma, Contrast (Kontrast), Low Blue Light (Niski poziom niebieskiego światła), Black Boost (Wzmocnienie czerni)...) funkcji będą wyszarzone i wyłączone i po zmianie innych regulowanych parametrów, „Modes (Tryby)” nie zmienia się na tryb „User (Użytkownik)”.

10. Super Sharpness (Super ostrość): Włączenie lub wyłączenie technologii Super Sharpness (Super ostrość). Technologia Super Sharpness (Super ostrość), może symulować wysokiej rozdzielczości obrazy, poprzez wzmocnienie gęstości pikseli oryginalnego źródła, aby obrazy były bardziej ostre i wyraźne.
11. Low Blue Light (Niski poziom niebieskiego światła): Filtrowanie niebieskiego światła w celu ochrony oczu poprzez regulację pokazywania niebieskiego światła -- Standardowy, Poziom 1, Poziom 2, Poziom 3 lub Poziom 4.
12. Max Brightness (Maks. jasność)
Domyślne: WYŁ.
Wył.: Niższa jasność
Wł.: Przywrócenie oryginalnej jasności.
Po zamianie „Maks. jasność”, „Tryby” zostaną zresetowane do „Standardowe”.

Color (Kolor)



1. Naciśnij przycisk MENU, aby otworzyć OSD.
2. Przelącz joystick w górę lub w dół, aby wybrać Kolor w menu OSD. Następnie przelącz w prawo, aby zaznaczyć funkcję do regulacji i naciśnij joystick w celu przejścia do regulacji.
3. Przelącz joystick w lewo lub w prawo w celu regulacji skal przesuwanych lub wyboru funkcji.
4. Color Page (Strona Kolor), może być używana do regulacji Modes (Tryby), Color Space (Przestrzeń barwowa), Gamma, Color Temp (Temp. barwowa), Grayscale Mode (Tryb odcieni szarości), 6-axis Hue (6 osiowa barwa), 6-axis Saturate (6 osiowe nasycenie).
5. Modes (Tryby): Otwieranie menu Modes Hot Key (Przycisk skrótu trybów). Szczegółowe reguły można sprawdzić w specyfikacji trybów.
 - **Action (Akcja):** Dla lepszego dopasowania kolorów w grach akcji lub w filmach, użytkownicy mogą modyfikować niektóre parametry i zapisywać je samemu.
 - **Racing (Wyścigi):** Dla lepszego dopasowania kolorów w grach typu Wyścigi lub w filmach, użytkownicy mogą modyfikować niektóre parametry i zapisywać je samemu.
 - **Sports (Sport):** Dla lepszego dopasowania kolorów w grach i filmach związanych ze sportem, użytkownicy mogą modyfikować niektóre parametry i zapisywać je samemu.
 - **User (Użytkownika):** Stosowanie kombinacji ustawień obrazu, zdefiniowanej przez użytkowników. Standard (Standardowy): Dla podstawowej aplikacji PC (Ustawienie domyślne).
 - **Standard (Standardowy):** Dla podstawowej aplikacji PC (Ustawienie domyślne).
 - **ECO:** Dla oszczędzania energii, przy niskim zużyciu energii, przez zapewnienie minimalnej jasności dla wszystkich uruchomionych programów.
 - **Graphics (Grafika):** Dla lepszego przedstawienia dopasowania kolorów z grafiką.
 - **HDR:** Dla lepszego dopasowania kolorów przy renderingu z użyciem szerokiego zakresu dynamicznego (HDR).



Uwaga: W trybie HDR, niektóre funkcje są wyszarzone, a parametry są ustalone i nie można ich otworzyć ani modyfikować.

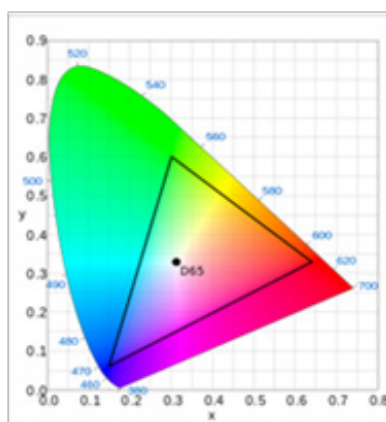
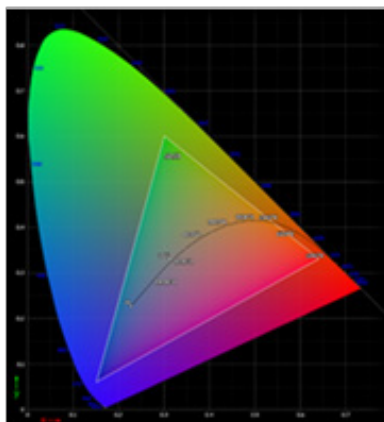
1. Treść sygnału to SDR, jasność można regulować, ale przy treści HDR jasność ma stałą wartość 100 i regulacja jest wyszarzona.
2. Użytkownicy mogą wykonywać regulację (Brightness

(Jasność) (SDR), Aim Point (Cel) Over Drive, Refresh Rate Num (Szybkość odświeżania) i Super Sharpness (Super ostrość)).

3. Jeśli parametr został zmodyfikowany lub zapisany, tryby nie zostaną zmienione na tryb User (Użytkownika).
4. 6-osiowa (Barwa i Nasycenie) są wyszarzone i nie można ich regulować.
6. Color Space (Przestrzeń barwowa): Wybrać można spośród sRGB, Rec.709, HDR, EBU, DCI, SMPTE-C i General (Ogólny).



Uwaga: Color Space (Przestrzeń barwowa) = HDR w odpowiednich trybach to HDR, Inna przestrzeń barwowa trybów = Standard (Standardowy).

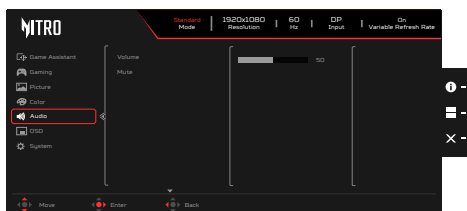


- CIE 1931 pozytywny i negatywny błąd 0,05, („HDR” zgodnie z bieżącym panelem do dokładnego dostrojenia).
 - Przestrzeń barwowa = HDR, tryby = HDR, HDR strony obrazu = Auto.
 - Treść sygnału to SDR, jasność można regulować, ale przy treści HDR jasność ma stałą wartość 100 i jest wyszarzona, co oznacza jej niedostępność.
 - Tryby = Po wybraniu (Akcja/Wyścigi/Sport/Użytkownik/Standardowy/ECO/Grafika); przestrzeń barwowa jest automatycznie ustawiana na „Ogólny”.
 - Przestrzeń barwowa = (sRGB/Rec.709/HDR/EBU/DCI/SMPTE-C), jeśli po regulacji parametru, nie nastąpi zmiana Tryby na tryb Użytkownik, ale poza Przestrzeń barwowa = „Ogólny”.
 - Przestrzeń barwowa = (sRGB/Rec.709/HDR/EBU/DCI/SMPTE-C), regulacja 6-osiowy odcień i nasycenie jest wyszarzona, co oznacza niedostępność.
 - Przestrzeń barwowa = (sRGB/Rec.709/HDR/EBU/DCI/SMPTE-C), Tryb odcieni szarości jest wyszarzony, co oznacza niedostępność.
7. Gamma: umożliwia regulację tonacji luminancji.. Domyślna wartość to 2,2 (standardowa wartość dla systemu Windows). Zakres regulacji wynosi 1,8, 2,0, 2,2, 2,4 lub 2,6.
 8. Color temperature (Temperatura barwowa): Można wybrać temperaturę barwową spośród Warm (Ciepłe), Normal (Normalne), Cool (Zimne), Low Blue Light (Niski poziom niebieskiego światła) lub User (Użytkownika).
 - **Warm (Ciepłe):** Zwiększenie temperatury barwowej. Kolory na ekranie wydają

się cieplejsze z odcieniem czerwono-żółtawym. Jest to domyślny wstępnie ustawiony tryb.

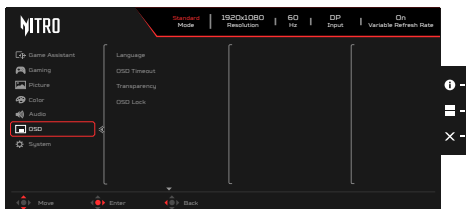
- **Normal (Normalne):** Ładowanie normalnych ustawień koloru monitora.
 - **Cool (Zimne):** Obniżenie temperatury barwowej. Kolory na ekranie wydają się chłodniejsze z niebieskim odcieniem.
 - **Low Blue Light (Niski poziom niebieskiego światła):** Zmniejszenie poziomu niebieskiego światła, wyemitowanego z ekranu w celu zwiększenia komfortu oglądania dla oczu.
 - **User (Użytkownika):** Umożliwia ręczną regulację ustawień kolorów.
9. Grayscale Mode (Tryb odcieni szarości): Do wyboru trybu Grayscale (Odcienie szarości).
 10. 6-axis Hue (6 osiowa barwa): Regulacja barwy kolorów czerwonego, zielonego, niebieskiego, żółtego, magenta i cyjan.
 11. 6-axis Saturate (6 osiowe nasycenie): Regulacja nasycenia kolorów czerwonego, zielonego, niebieskiego, żółtego, magenta i cyjan.

Audio



1. Naciśnij przycisk MENU, aby otworzyć OSD.
2. Przelącz joystick w górę lub w dół, aby wybrać Audio w menu OSD. Następnie przelącz w prawo, aby zaznaczyć funkcję do regulacji i naciśnij joystick w celu przejścia do regulacji.
3. Przelącz joystick w lewo lub w prawo w celu regulacji skal przesuwanych lub wyboru funkcji.
4. Audio Page (Strona Audio) może być używana do regulacji Volume (Głośność), Mute (Wyciszenie).
5. Volume (Głośność): Regulacja głośności
6. Mute (Wyciszenie): Do wyboru włączenia/wyłączenia wyciszenia.

OSD



1. Naciśnij przycisk MENU, aby otworzyć OSD.
2. Przelącz joystick w górę lub w dół, aby wybrać OSD w menu OSD. Następnie przelącz w prawo, aby zaznaczyć funkcję do regulacji i naciśnij joystick w celu przejścia do regulacji.
3. Przelącz joystick w lewo lub w prawo w celu regulacji skal przesuwanych lub wyboru funkcji.
4. OSD Page (Strona OSD) może być wykorzystana do regulacji ustawień Language (Język), OSD Timeout (Zakończenie czasu wyświetlania OSD), Transparency (Przezroczystość), OSD Lock (Blokady OSD).
5. Language (Język): Ustawienie języka menu OSD.
6. OSD timeout (Zakończenie czasu wyświetlania OSD): Regulacja opóźnienia przed wyłączeniem menu OSD.
7. Transparency (Przezroczystość): Wybór przezroczystości podczas używania trybu gra. Przezroczystość można ustawić na 0% (Wyłączenie), 20%, 40%, 60% lub 80%.
8. OSD Lock (Blokady OSD): Do wyboru włączenia/wyłączenia blokady OSD.



Uwaga:

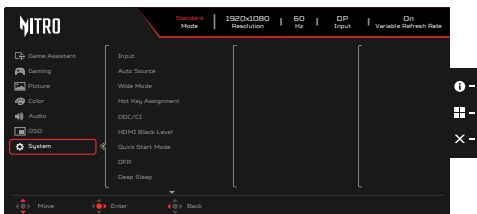
OSD Locked (Blokada OSD):

- Ustaw OSD Lock (Blokada OSD) na „On (Wł.)” obok opcji OSD i naciśnij „Enter”, aby wykonać funkcję All Key lock (Blokada wszystkich przycisków).
- Na środku ekranu wyświetlony zostanie komunikat „Zablokowane OSD”.
- Kolor światła LED zostanie zmieniony z niebieskiego na pomarańczowy.
- Naciśnij dowolne miejsce ekranu przycisku, aby wywołać komunikat „OSD Locked (Zablokowane OSD)”.

Odblokowane OSD:

- W normalnym stanie wyświetlania, naciśnij „Navi Key (Przycisk nawigacji)” na środku, przez dłużej niż 3 sekundy, aby uruchomić funkcję „OSD Unlock (Odblokowanie OSD)”.
- Na środku ekranu wyświetlony zostanie komunikat „Odblokowane OSD”.
- Światła LED ponownie zaczną świecić niebieskim światłem.

System



1. Naciśnij przycisk Menu, aby otworzyć OSD.
2. Przelącz joystick w górę lub w dół, aby wybrać z OSD System Page (Strona Obraz). Przelącz w prawo, aby zaznaczyć regulowaną funkcję i naciśnij joystick w celu przejścia do regulacji.
3. Przesuń w lewo lub w prawo w celu wyboru funkcji.
4. Menu Picture (Obraz) może być wykorzystywane do regulacji Input (Wejście), Auto Source (Automatyczne źródło), Wide Mode (Tryb Szeroki), Hot Key Assignment (Przypisanie przycisku skrótu), DDC/CI, HDMI Black Level (Poziom czerni HDMI), Quick Start Mode (Tryb szybkiego uruchomienia).
5. Input (Wejście): Wybierz źródło spośród HDMI1 (2.0), HDMI2 (2.0), DP.
6. Auto Source (Automatyczne źródło): Domyślne ustawienie to „On (Wł.)”, obsługuje ono automatyczne wyszukiwanie kolejnych źródeł sygnału.



Uwaga: W obsługującej aplikacji należy ustawić Auto Source (Automatyczne źródło) na „Off (Wył.)”.

7. Wide mode (Tryb Szeroki): Można wybrać używany współczynnik proporcji ekranu. Dostępne opcje to Aspect (Współczynnik proporcji), Full (Pełny), 1:1.
8. Hot Key Assigment (Przypisanie przycisku skrótu): Wybór funkcji przycisku skrótu 1 [Modes (Tryby), Volume (Głośność), Brightness (Jasność), Gamma, Contrast (Kontrast), Low Blue Light (Niski poziom niebieskiego światła), Over Drive, DFR] przycisków 2 [Modes (Tryby), Volume (Głośność), Brightness (Jasność), Gamma, Contrast (Kontrast), Low Blue Light (Niski poziom niebieskiego światła), Over Drive, DFR].
9. DDC/CI: Umożliwienie wykonania ustawień monitora przez oprogramowanie komputera PC.



Uwaga:

- DDC/CI, skrót od Display Data Channel/Command Interface, umożliwia wysyłanie sygnałów sterowania monitorem przez oprogramowanie.
 - Aby zapewnić prawidłowe działanie, narzędzia widżetu muszą ustawić DDC/CI na „On (Wł.)”.
10. HDMI Black level (Poziom czerni HDMI): Wybór ustawienia poziomu czerni HDMI.
 11. Quick start mode (Tryb szybkiego uruchomienia): Wybierz Off (Wyłączenie) lub On (Włączenie). Włącz, aby zwiększyć szybkość uruchamiania.

12. DFR: Domyślnie jest „Wyłączony”, można kontrolować DFR jest włączony, aby obsługiwać FHD-144Hz.



Uwaga:

DFR = „Wyłączone” jest domyślnie:

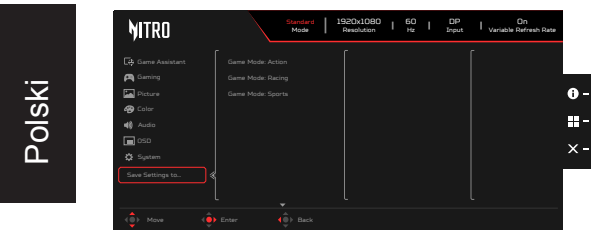
- Obsługa maksymalnej rozdzielczości do 3840x2160-60Hz.

DFR = Włączone:

- Obsługa maksymalnej rozdzielczości do 1920x1080-144Hz.

13. Deep sleep (Głęboki sen): Gdy głęboki sen jest ustawiony na włączony i nie ma sygnału, monitor wejdzie w tryb uśpienia, tryb ten może zaoszczędzić zużycie energii.

Save Setting to... (Zapisz ustawienia w...)(Wyłącznie tryb użytkownika)



1. Naciśnij przycisk MENU, aby otworzyć OSD.
2. Przelącz joystick w górę lub w dół, aby wybrać „Save Setting to...” (Zapisz ustawienia w...) w menu OSD. Następnie przelącz w prawo, na funkcję do regulacji i naciśnij joystick w celu przejścia do niej.
3. Save Setting to Game mode (Zapisz ustawienia do trybu gier): Dostępne są trzy definiowane przez użytkownika profile. Po określeniu ustawień odpowiadających użytkownikowi, zapisz je, po czym system będzie mógł przywołać ustawienia w przyszłości, po włączeniu trybu gier.

Rozwiązywanie problemów

Przed wysłaniem monitora LCD do serwisu należy sprawdzić zamieszczoną poniżej listę, aby ocenić, czy problem można rozwiązać samodzielnie.

Tryb DP/HDMI (Opcjonalny)

Problem	Stan LED	Sposób naprawy
Brak obrazu	Niebieska	Przy pomocy menu OSD, zmień ustawienia jasności i kontrastu na maksymalne lub przywróć ustawienia domyślne.
	Wyłączona	Sprawdź przełącznik zasilania. Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do monitora.
	Bursztynowa	Sprawdź, czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony z tyłu monitora. Sprawdź, czy jest włączony system komputera oraz, czy jest uaktywniony tryb oszczędzania energii/oczekiwania. Przy włączonej blokadzie OSD, światło stanu LED ma kolor bursztynowy.

Uwaga: Monitor Acer jest przeznaczony do wyświetlania wideo i informacji wizualnych uzyskanych z urządzeń elektronicznych.