

AGON
P R O



Instrukcja obsługi
monitora LCD
AG246FK6

AOC

Bezpieczeństwo	1
Krajowe konwencje.....	1
Zasilanie	2
Instalacja	3
Czyszczenie.....	4
Inne.....	5
Konfiguracja	6
Zawartość opakowania	6
Montaż podstawy i stojaka	7
Regulacja monitora	8
Podłączanie monitora.....	9
Montaż ścienny.....	10
Funkcja AMD FreeSync Premium	12
HDR.....	13
Regulacja	14
Skróty klawiszowe	14
Szybkie przełączanie	15
Przewodnik klawiszy OSD (Menu)	16
Ustawienia OSD.....	18
Ustawienia gry.....	19
Jasność	21
Ustawienia PIP	22
Ustawienia koloru	23
Dźwięk	24
Efekt świetlny.....	25
Dodatkowe.....	26
Ustawienia OSD.....	27
Wskaźnik LED	28
Rozwiązywanie problemów	29
Specyfikacja	30
Specyfikacja ogólna	30
Wstępnie ustawione tryby wyświetlania	32
Przypisania pinów	34
Plug and Play	35

Bezpieczeństwo

Krajowe konwencje

Poniższe podrozdziały opisują konwencje notacyjne stosowane w niniejszym dokumencie.

Uwagi, środki ostrożności i ostrzeżenia

W całym przewodniku bloki tekstu mogą być opatrzone ikoną i drukowane pogrubioną czcionką lub kursywą. Te bloki to uwagi, środki ostrożności i ostrzeżenia, które stosuje się w następujący sposób:



UWAGA: UWAGA wskazuje ważne informacje, które pomagają lepiej korzystać z systemu komputerowego.



ŚRODEK OSTROŻNOŚCI: ŚRODEK OSTROŻNOŚCI wskazuje potencjalne uszkodzenie sprzętu lub utratę danych oraz informuje, jak uniknąć problemu.



OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje potencjalne zagrożenie dla zdrowia i informuje, jak uniknąć problemu. Niektóre ostrzeżenia mogą występować w innych formatach i mogą nie być opatrzone ikoną. W takich przypadkach specyficzna forma prezentacji ostrzeżenia jest wymagana przez organy regulacyjne.

Zasilanie



Monitor powinien być zasilany wyłącznie z rodzaju źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Jeśli nie masz pewności co do rodzaju zasilania w swoim domu, skonsultuj się ze sprzedawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.



Monitor jest wyposażony w trójbolcową wtyczkę uziemiającą, posiadającą trzeci (uziemiający) biegun. Ta wtyczka pasuje wyłącznie do uziemionego gniazdka zasilającego jako środek bezpieczeństwa. Jeśli gniazdko nie jest przystosowane do trójprzewodowej wtyczki, należy zlecić elektrykowi instalację odpowiedniego gniazdka lub użyć adaptera zapewniającego bezpieczne uziemienie urządzenia. Nie naruszaj funkcji bezpieczeństwa wtyczki uziemiającej.



Odłącz urządzenie podczas burzy z piorunami lub gdy nie będzie używane przez dłuższy czas. Zapobieganie to uszkodzeniu monitora spowodowanemu przepięciami.



Nie przeciążaj listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.



Aby zapewnić prawidłowe działanie, używaj monitora wyłącznie z komputerami posiadającymi certyfikat UL oraz odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone na 100-240V AC, min. 5A.



Gniazdko ścienne powinno być zainstalowane w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Instalacja

! Nie umieszczaj monitora na niestabilnym wózku, stojaku, statywie, uchwycie ani stole. Jeśli monitor upadnie, może zranić osobę i spowodować poważne uszkodzenia tego produktu. Używaj wyłącznie wózka, stojaka, statywu, uchwytu lub stołu zalecanego przez producenta lub sprzedawanego wraz z tym produktem. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta podczas instalacji produktu i korzystaj z akcesoriów montażowych zalecanych przez producenta. Produkt wraz z wózkiem należy przenosić ostrożnie.

! Nigdy nie wkładaj żadnych przedmiotów do szczeliny w obudowie monitora. Może to uszkodzić elementy obwodu, powodując pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie rozlewaj płynów na monitor.

! Nie kładź produktu przodem na podłodze.

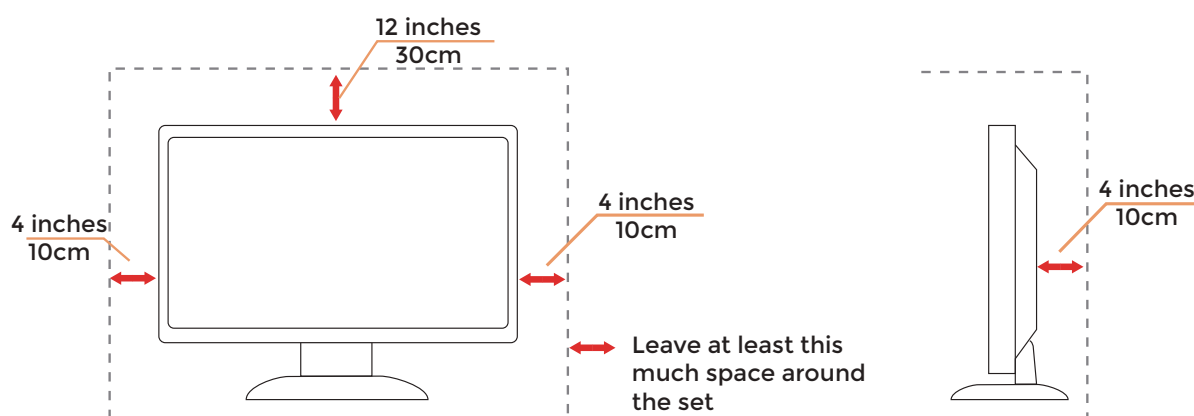
! Jeśli montujesz monitor na ścianie lub półce, użyj zestawu montażowego zatwierdzonego przez producenta i postępuj zgodnie z instrukcjami zestawu.

! Zachowaj przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie cyrkulacja powietrza może być niewystarczająca, co może spowodować przegrzanie, pożar lub uszkodzenie monitora.

! Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń, na przykład odklejania panelu od ramki, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni. Przekroczenie maksymalnego kąta pochylenia w dół o -5 stopni spowoduje, że uszkodzenia monitora nie będą objęte gwarancją.

Poniżej przedstawiono zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora, gdy jest on zamontowany na ścianie lub na podstawie:

Zainstalowany na podstawie



Czyszczenie

⚠ Regularnie czyść obudowę wilgotną, miękką ściereczką.

⚠ Podczas czyszczenia używaj miękkiej bawełnianej lub mikrofibrowej ściereczki. Ściereczka powinna być wilgotna i prawie sucha; nie dopuszczaj do przedostania się płynu do wnętrza obudowy.



⚠ Przed czyszczeniem odłącz przewód zasilający od produktu.

Inne

 Jeśli produkt wydziela nieprzyjemny zapach, dźwięk lub dym, NATYCHMIAST odłącz wtyczkę zasilania i skontaktuj się z Centrum Serwisowym.

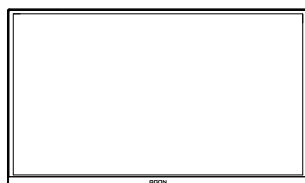
 Upewnij się, że otwory wentylacyjne nie są zasłonięte przez stół lub zasłonę.

 Nie narażaj monitora LCD na silne wibracje ani uderzenia podczas pracy.

 Nie uderzaj ani nie upuszczaj monitora podczas pracy lub transportu.

Konfiguracja

Zawartość opakowania



Monitor

*

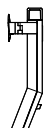


Quick Start Guide

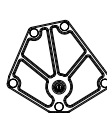
*



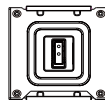
Warranty Card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screwdriver



Screws



Power Cable

*



DisplayPort Cable

*



HDMI Cable

*



USB B-A Cable

*



Quick Switch Keypad

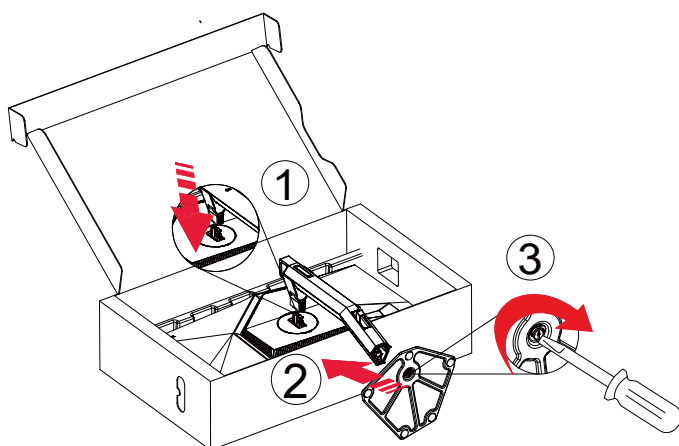
* Nie wszystkie kable sygnałowe będą dostarczane we wszystkich krajach i regionach. Proszę skontaktować się z lokalnym dealerem lub oddziałem AOC w celu potwierdzenia.

Uwaga: Proszę odpowiednio przechować metalowe części i śruby do montażu ściennego na przyszłość.

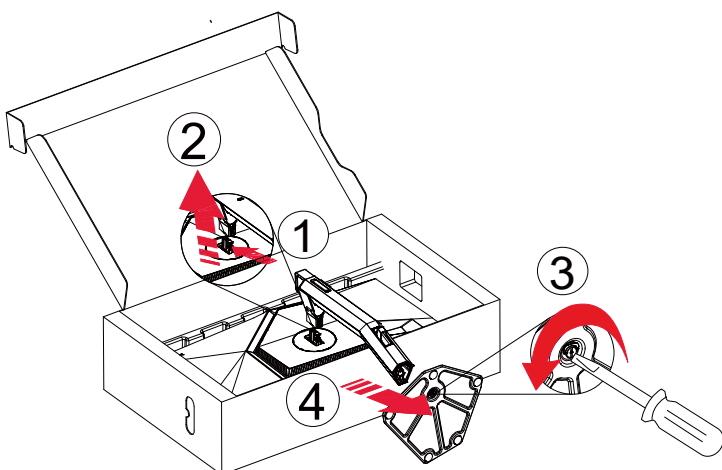
Montaż podstawy i stojaka

Proszę zamontować lub zdjąć podstawę, postępując zgodnie z poniższymi krokami.

Montaż:



Demontaż:



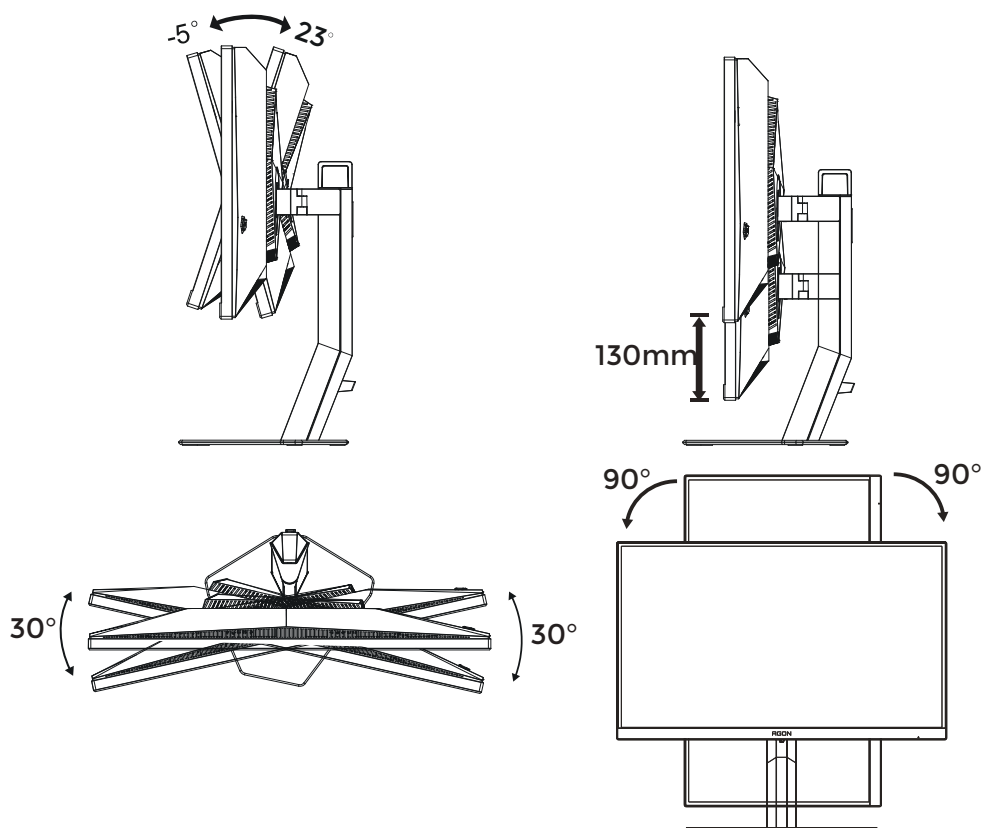
UWAGA: Projekt wyświetlacza może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

Regulacja monitora

Dla optymalnego oglądania zaleca się patrzeć na monitor na wprost, a następnie dostosowanie kąta nachylenia do własnych preferencji.

Trzymaj stojak, aby monitor się nie przewrócił podczas zmiany kąta nachylenia.

Możesz regulować monitor w następujący sposób:



UWAGA:

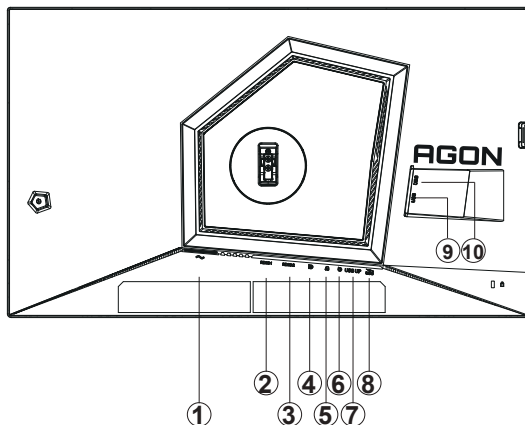
Nie dotykaj ekranu LCD podczas zmiany kąta nachylenia. Dotykanie ekranu LCD może spowodować uszkodzenie.

Ostrzeżenie:

1. Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odklejanie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół bardziej niż o -5 stopni.
2. Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

Podłączanie monitora

Połączenia kablowe z tyłu monitora.



1. Zasilanie
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. Wyjście słuchawkowe
6. Port szybkiego przełączania
7. USB3.2 Gen1 upstream
8. USB3.2 Gen1 downstream + szybkie ładowanie
USB3.2 Gen1 downstream x 1
9. USB3.2 Gen1 downstream
10. USB3.2 Gen1 downstream

Podłącz do komputera

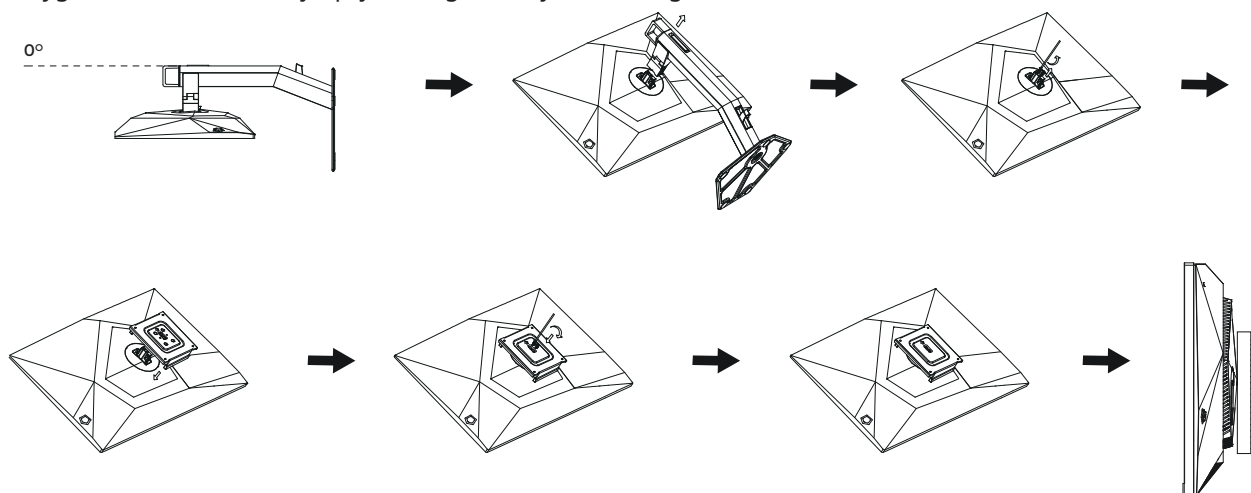
1. Podłącz przewód zasilający do tyłu monitora mocno i pewnie.
2. Wyłącz komputer i odłącz jego przewód zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy wyświetlacza do złącza wideo w komputerze.
4. Podłącz przewód zasilający komputera i monitora do pobliskiego gniazdka.
5. Włącz komputer i monitor.

Jeśli monitor wyświetla obraz, instalacja jest zakończona. Jeśli obraz się nie pojawia, proszę zapoznać się z sekcją Rozwiązywanie problemów.

Aby chronić sprzęt, zawsze wyłączaj komputer i monitor LCD przed podłączaniem.

Montaż ścienny

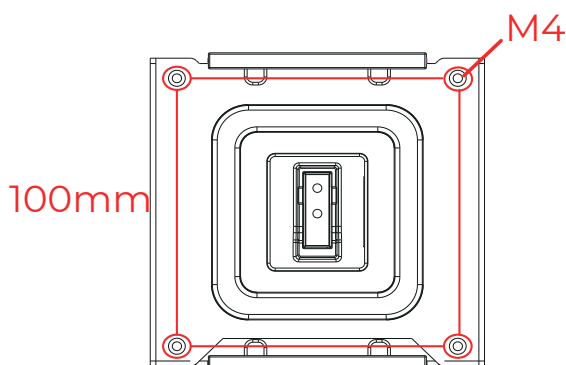
Przygotowanie do instalacji opcjonalnego uchwyty ściennego.



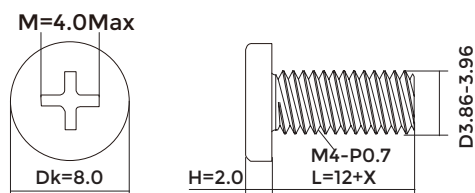
Ten monitor można przymocować do uchwyty ściennego, który należy zakupić osobno. Przed wykonaniem tej czynności odłącz zasilanie. Wykonaj następujące kroki:

1. Usuń podstawę.
2. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta, aby złożyć uchwyt ścienny.
3. Umieść uchwyt ścienny na tylnej części monitora. Wyrównaj otwory uchwyty z otworami z tyłu monitora.
4. Ponownie podłącz kable. Zapoznaj się z instrukcją obsługi dołączonej do opcjonalnego uchwyty ściennego, aby dowiedzieć się, jak przymocować go do ściany.

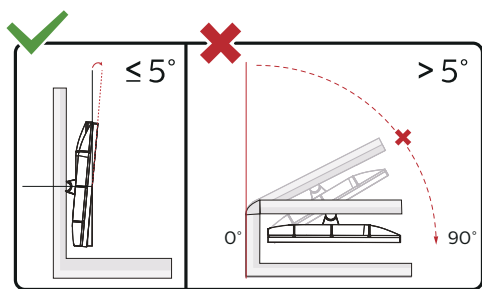
Wieszak ścienny:



Specyfikacja śrub do wieszaka ściennego: M4*(12+X) mm, (X = grubość uchwyty ściennego)



Uwaga: otwory montażowe VESA nie są dostępne we wszystkich modelach, prosimy o kontakt z dealerem lub oficjalnym działem AOC. Zawsze skontaktuj się z producentem w celu instalacji na ścianie.



* Projekt wyświetlacza może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

Ostrzeżenie:

1. Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odklejanie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół bardziej niż o -5 stopni.
2. Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

Funkcja AMD FreeSync Premium

1. Funkcja AMD FreeSync Premium działa z DisplayPort/HDMI.
2. Kompatybilna karta graficzna: zalecana lista znajduje się poniżej, można ją również sprawdzić, odwiedzając www.AMD.com

Karty graficzne

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (z wyjątkiem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (z wyjątkiem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

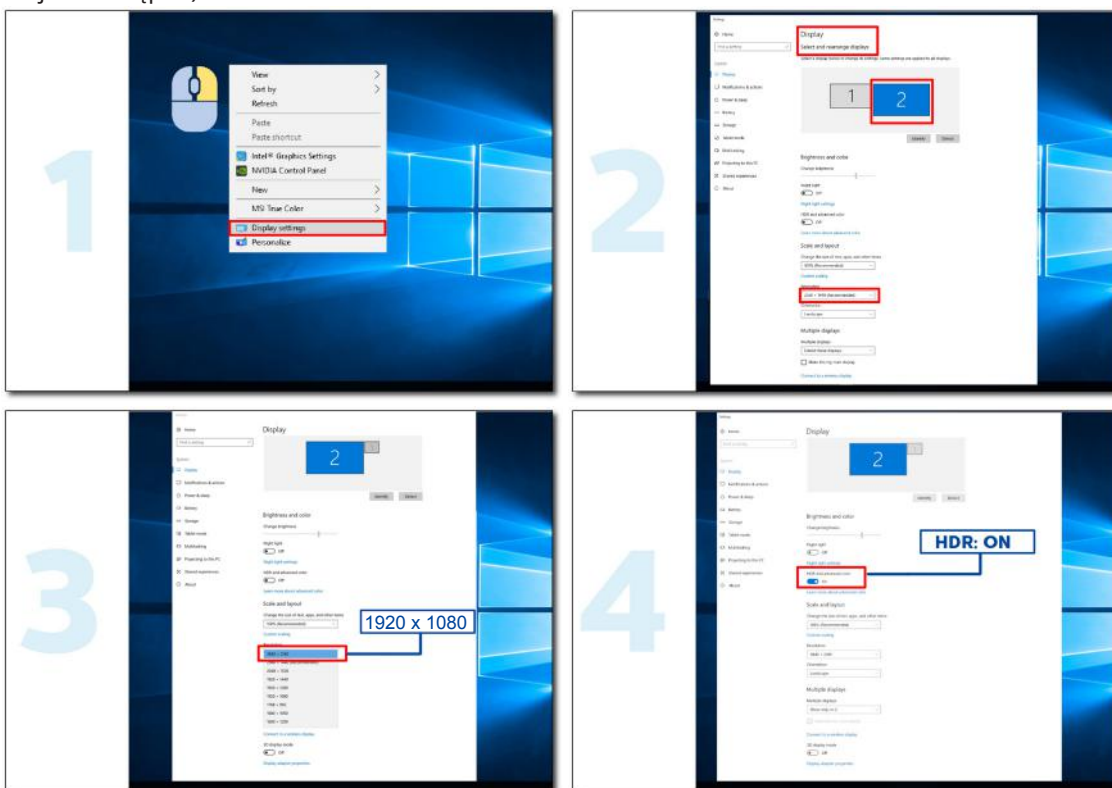
HDR

Jest kompatybilny z sygnałami wejściowymi w formacie HDR10.

Wyświetlacz może automatycznie aktywować funkcję HDR, jeśli odtwarzacz i zawartość są kompatybilne. Prosimy o kontakt z producentem urządzenia oraz dostawcą treści w celu uzyskania informacji o kompatybilności urządzenia i zawartości. Proszę wybrać „WYŁ.” dla funkcji HDR, gdy nie jest potrzebna automatyczna aktywacja.

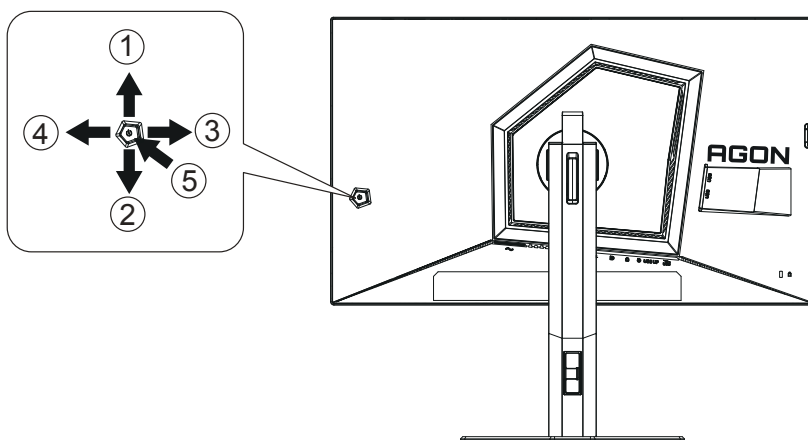
Uwaga:

1. Nie jest wymagane specjalne ustawienie dla interfejsu DisplayPort/HDMI w wersjach systemu Windows 10 starszych niż V1703.
2. Dostępny jest tylko interfejs HDMI, natomiast interfejs DisplayPort nie działa w wersji Windows 10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz nie jest zalecane do użycia na urządzeniach PC, tylko dla odtwarzaczy UHD lub konsol Xbox One / PS4 Pro. Ustawienia wyświetlania:
 - a. Rozdzielczość wyświetlacza jest ustawiona na 1920×1080.
 - b. Po uruchomieniu aplikacji najlepszy efekt HDR można uzyskać, zmieniając rozdzielczość na 1920*1080 (jeśli jest dostępna).



Regulacja

Skróty klawiszowe



1	Źródło/Góra
2	Dół
3	Tryb gry/Lewo
4	Prawo
5	Zasilanie/Menu/Enter

Zasilanie/Menu/Enter

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij, aby wyświetlić OSD lub potwierdzić wybór. Przytrzymaj około 2 sekundy, aby wyłączyć monitor.

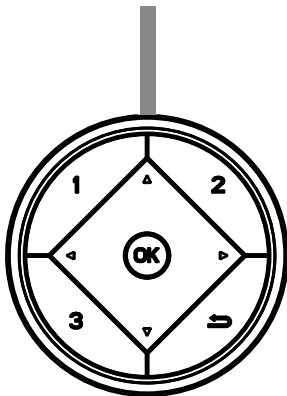
Tryb gry/Lewo

Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij klawisz „Lewo”, aby otworzyć funkcję trybu gry, a następnie naciśnij klawisz „Lewo” lub „Prawo”, aby wybrać tryb gry (FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 lub Gamer 3) w zależności od rodzaju gry.

Źródło/Góra

Gdy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/Auto/Góra uruchomi funkcję skrótu źródła.

Szybkie przełączanie



◀:

Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij przycisk ◀, aby otworzyć funkcję trybu gry, a następnie naciśnij klawisz ▶ lub ◻, aby wybrać tryb gry (FPS1, FPS2, FPS3, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 lub Gamer 3) w zależności od rodzaju gry.

▶:

Gdy OSD jest wyłączone, naciśnij klawisz „Right”, aby aktywować funkcję Light FX.

Menu/OK:

Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij, aby wyświetlić OSD lub potwierdzić wybór.

▲:

Gdy OSD jest wyłączone, naciśnięcie przycisku ▲ uruchomi funkcję skrótu źródła.

▼:

Gdy OSD jest wyłączone, naciśnij przycisk Punkt nastawczy, aby pokazać lub ukryć Punkt nastawczy.

1:

Naciśnij przycisk 1, aby wybrać tryb Gracz 1.

2:

Naciśnij przycisk 2, aby wybrać tryb Gracz 2.

3:

Naciśnij przycisk 3, aby wybrać tryb Gracz 3.



Naciśnij, aby wyjść z OSD.

Przewodnik klawiszy OSD (Menu)



Enter: Użyj klawisza Enter, aby przejść do następnego poziomu OSD.

Przesuwanie: Użyj klawiszy Left / Up / Down, aby poruszać się po menu OSD.

Wyjście: Użyj klawisza Right, aby wyjść z OSD.



Enter: Użyj klawisza Enter, aby przejść do następnego poziomu OSD.

Przesuwanie: Użyj klawiszy Right / Up / Down, aby poruszać się po menu OSD.

Wyjście: Użyj klawisza Left, aby wyjść z OSD.



Enter: Użyj klawisza Enter, aby przejść do następnego poziomu OSD.

Przesuwanie: Użyj klawiszy Up / Down, aby poruszać się po menu OSD.

Wyjście: Użyj klawisza Left, aby wyjść z OSD.



Przesuwanie: Użyj klawiszy Left / Right / Up / Down, aby poruszać się po menu OSD.



Wyjście: Użyj klawisza Left, aby wrócić do poprzedniego poziomu OSD.

Enter: Użyj klawisza Prawo, aby przejść do następnego poziomu ustawień OSD

Wybierz: Użyj klawiszy Góra/Dół, aby przesunąć zaznaczenie w OSD



Enter: Użyj klawisza Enter, aby zatwierdzić ustawienie OSD i powrócić do poprzedniego poziomu

Wybierz: Użyj klawisza Dół, aby dostosować ustawienie OSD



Wybierz: Użyj klawiszy Góra/Dół, aby dostosować ustawienie OSD

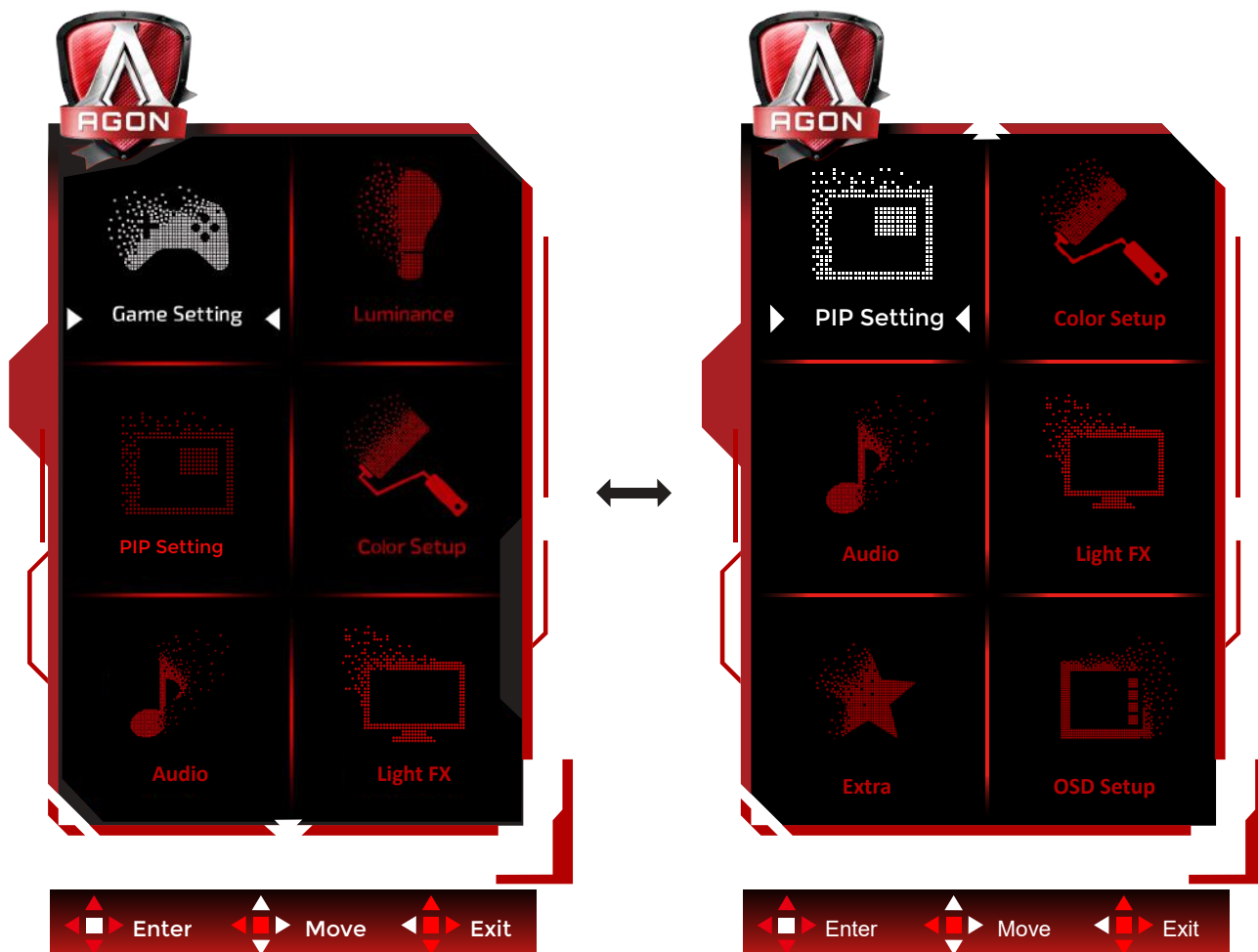


Enter: Użyj klawisza Enter, aby wyjść z OSD do poprzedniego poziomu

Wybierz: Użyj klawiszy Lewo/Prawo, aby dostosować ustawienie OSD

Ustawienia OSD

Podstawowa i prosta instrukcja dotycząca klawiszy sterujących.

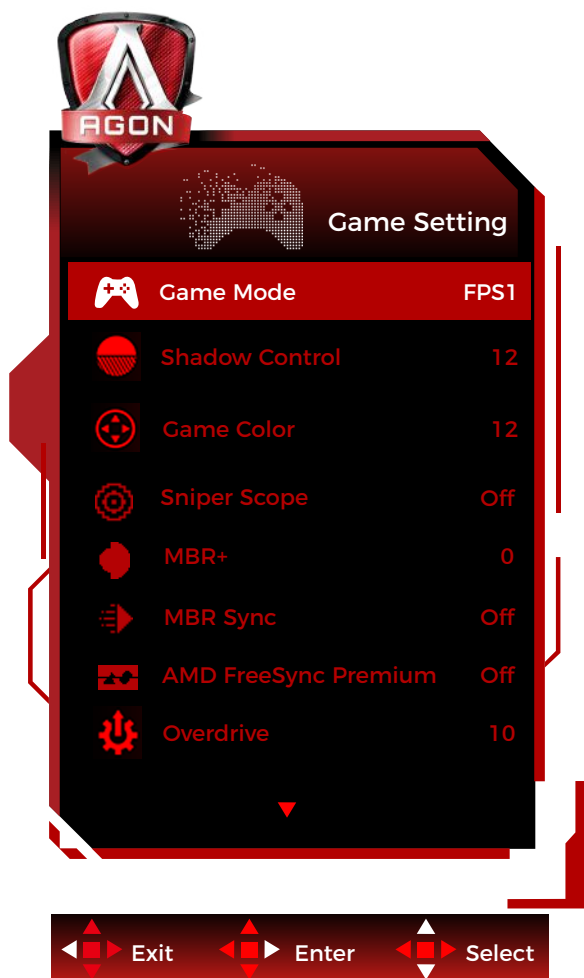


- 1). Naciśnij przycisk MENU, aby aktywować okno OSD.
- 2). Postępuj zgodnie z przewodnikiem klawiszy, aby przesuwać lub wybierać (dostosowywać) ustawienia OSD
- 3). Funkcja blokady/odblokowania OSD: Aby zablokować lub odblokować OSD, przytrzymaj przycisk Dół przez 10 s, gdy funkcja OSD nie jest aktywna.

Uwagi:

- 1). Jeśli produkt posiada tylko jedno wejście sygnału, opcja „Wybór wejścia” jest wyłączona i nie można jej dostosować.
- 2). Tryby ECO (z wyjątkiem trybu Standard) oraz DCR – w tych dwóch stanach może być aktywny tylko jeden tryb.

Ustawienia gry



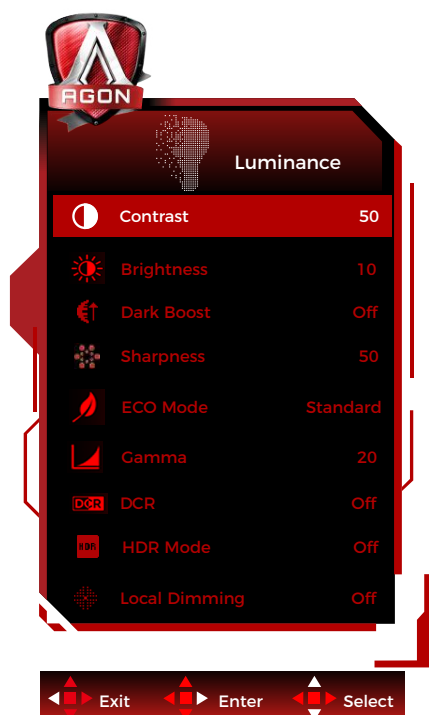
	Tryb gry	FPS1	Do grania w gry FPS1/FPS2/FPS3 (strzelanki z perspektywy pierwszej osoby). Poprawia szczegóły czerni w ciemnych motywach.
		FPS2	
		FPS3	
		RTS	Do grania w RTS (strategie czasu rzeczywistego). Poprawia jakość obrazu.
		Wyścigi	Do grania w gry wyścigowe. Zapewnia najszybszy czas reakcji i wysoką saturację kolorów.
		Gracz 1	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 1.
		Gracz 2	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 2.
		Gracz 3	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 3.
		Wyłączone	Brak optymalizacji w Trybie gry.
	Kontrola cieni	0-20	Domyślna wartość Kontroli cieni to 0, użytkownik może regulować ją od 0 do 20, aby zwiększyć kontrast i uzyskać wyraźniejszy obraz. - Jeśli obraz jest zbyt ciemny, aby wyraźnie widzieć szczegóły, należy regulować wartość od 0 do 20, aby uzyskać wyraźniejszy obraz. - Jeśli obraz jest zbyt jasny, aby wyraźnie widzieć szczegóły, należy regulować wartość od 20 do 0, aby uzyskać wyraźniejszy obraz.
	Kolor gry	0-20	Kolor gry umożliwia regulację nasycenia w zakresie od 0 do 20, co pozwala uzyskać lepszy obraz.

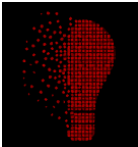
	Celownik snajperski	Wyłączony / 1.0 / 1.5 / 2.0	Lokalne powiększenie ułatwia celowanie podczas strzelania.
	MBR+	0-20	MBR+ (redukcja rozmycia ruchu) oferuje regulację w zakresie od 0 do 20 w celu zmniejszenia rozmycia ruchu. Uwaga: 1 Funkcję MBR+ można regulować, gdy AMD FreeSync Premium jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 75 Hz. 2. Jasność ekranu będzie się zmniejszać wraz ze wzrostem wartości regulacji.
	Synchronizacja MBR	Włącz / Wyłącz	Wyłącz lub włącz synchronizację MBR (Motion Blur Remove). Uwaga: Funkcję MBR można regulować, gdy AMD FreeSync Premium jest wyłączone, a częstotliwość odświeżania wynosi co najmniej 75 Hz.
	AMD FreeSync Premium	Włącz / Wyłącz	Wyłącz lub włącz AMD FreeSync Premium.
	Overdrive	0-20 / Boost	Regulacja czasu reakcji.
	Niskie opóźnienie wejścia	Włącz / Wyłącz	Wyłącz bufor ramki, aby zmniejszyć opóźnienie wejścia.
	QuickSwitch LED	Włącz / Wyłącz	Wyłącz lub włącz QuickSwitch LED.
	Licznik klatek	Wyłącz / Prawy-górny / Prawy-dolny / Lewy-dolny / Lewy-górny	Wyświetl częstotliwość V w wybranym rogu. (Funkcja licznika klatek działa tylko z kartami graficznymi AMD.)
	Punkt nastawczy	Wyłączony / Dynamiczny / Włączony	Funkcja „Punkt nastawczy” umieszcza wskaźnik celowania na środku ekranu, aby pomóc graczom w precyzyjnym celowaniu podczas gry w strzelanki z perspektywy pierwszej osoby (FPS1/FPS2/FPS3).
	HDMI1	Konsola/DVD / PC	Podłączając konsolę do gier lub odtwarzacz DVD, proszę ustawić HDMI1 na Konsola/DVD. Podłączając komputer stacjonarny lub laptop, proszę ustawić HDMI1 na PC.
	HDMI2	Konsola/DVD / PC	Podłączając konsolę do gier lub odtwarzacz DVD, proszę ustawić HDMI2 na Konsola/DVD. Podłączając komputer stacjonarny lub laptop, proszę ustawić HDMI1 na PC.

Uwaga:

1. Gdy „Tryb HDR” w sekcji „Jasność” jest ustawiony na wartość inną niż wyłączony, nie można regulować „Kontroli cieni” ani „Koloru gry”.
2. Gdy „HDR” w sekcji „Jasność” jest ustawiony na wartość inną niż wyłączony, nie można regulować ani wybierać „Trybu gry”, „Kontroli cieni”, „Koloru gry”, „MBR+”, „Synchronizacji MBR” oraz „Wzmocnienia” w sekcji „Overdrive”.
3. Gdy „Gama kolorów” w sekcji „Ustawienia koloru” jest ustawiona na sRGB, nie można regulować „Kontroli cieni”, „Koloru gry”, „MBR+” ani „Synchronizacji MBR”. Opcja „Boost” w sekcji „Overdrive” nie może być regulowana ani wybrana.

Jasność

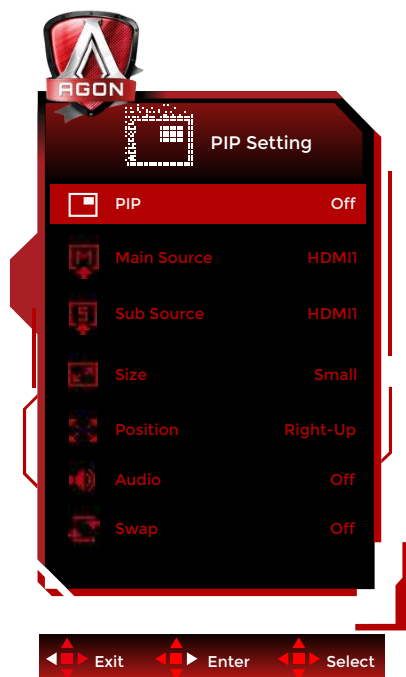


	Kontrast	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego.
	Jasność	0-100	Regulacja podświetlenia
	Wzmocnienie ciemnych obszarów	Wyłączone / Poziom 1 / Poziom 2 / Poziom 3	Wzmacnia szczegóły ekranu w ciemnych lub jasnych obszarach, aby dostosować jasność w jasnych partiach i zapobiec przesyceniu.
	Ostrość	0-100	Regulacja ostrości.
	Tryb Eco	Standard	Tryb standardowy
		Tekst	Tryb tekstowy
		Internet	Tryb Internet
		Gra	Tryb gry
		Film	Tryb filmu
		Sport	Tryb sportowy
		Czytanie	Tryb czytania
		Jednorodność	Tryb jednorodności
	Gamma	2.0	Dopasuj do gamma 2.0
		2.2	Dopasuj do gamma 2.2
		2.4	Dopasuj do gamma 2.4
	DCR	Wyłącz / Włącz	Wyłącz/Włącz dynamiczny współczynnik kontrastu
	HDR	Wyłącz / DisplayHDR / HDR Obraz / HDR Film / HDR Gra	Ustaw profil HDR zgodnie z wymaganiami użytkownika. Uwaga: Po wykryciu treści HDR opcja HDR zostanie wyświetlona do regulacji.
	Tryb HDR	Wyłącz / HDR Obraz / HDR Film / HDR Gra	Optymalizowany pod kątem koloru i kontrastu obrazu, symulujący efekt HDR. Uwaga: Gdy treść HDR nie jest wykrywana, opcja trybu HDR zostanie wyświetlona do regulacji.
	Lokalne przyciemnianie	Wyłączone	Wyłącz lub wybierz lokalne przyciemnianie.
		Niskie	
		Średnie	
		Silne	

Uwaga:

1. Gdy „Tryb HDR” w „Jasność” jest ustawiony na inną wartość niż wyłączony, „Kontrast”, „Tryb Eco”, „Dark Boost” i „Gamma” nie mogą być regulowane.
2. Gdy „HDR” jest ustawione na „DisplayHDR”, z wyjątkiem „HDR” i „Przyciemniania regionalnego”, pozostałe opcje w „Jasność” nie mogą być regulowane.
3. Gdy „HDR” jest ustawione na „HDR Obraz”, „HDR Film” lub „HDR Gra”, „Wyostrażanie”, „Tryb Eco”, „Gamma” i „DCR” nie mogą być regulowane.
3. Gdy „Gama kolorów” w „Ustawieniach koloru” jest ustawiona na sRGB, „Kontrast”, „Tryb Eco”, „Dark Boost”, „Tryb HDR” oraz „Gamma” nie mogą być regulowane.

Ustawienia PIP



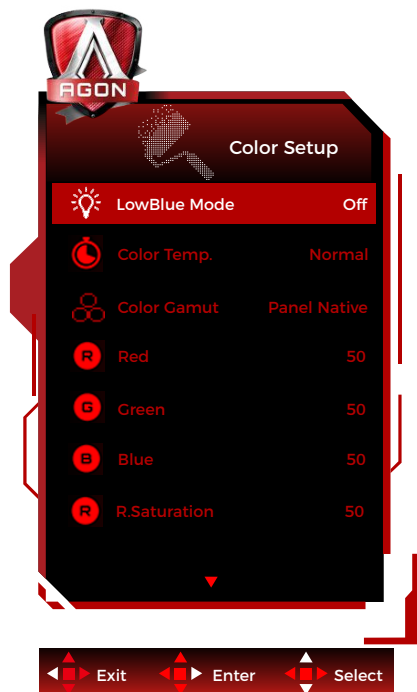
	PIP	Wyłącz / PIP / PBP	Wyłącz lub włącz PIP lub PBP.
	Główne źródło		Wybierz źródło głównego ekranu.
	Źródło podrzędne		Wybierz źródło podrzędnego ekranu.
	Rozmiar	Mały / Średni / Duży	Wybierz rozmiar ekranu.
	Pozycja	Prawy-górny / Prawy-dolny / Lewy-dolny / Lewy-górny	Ustaw położenie ekranu.
	Dźwięk	Wyłącz / Włącz	Optymalizowany pod kątem koloru i kontrastu obrazu, symulujący efekt HDR. Uwaga: Gdy treść HDR nie jest wykrywana, opcja trybu HDR zostanie wyświetlona do regulacji.
	Zamiana	Wyłącz / Włącz	Wyłącz lub włącz przyciemnianie strefowe.

Uwaga:

- 1). Gdy „HDR” w sekcji „Jasność” jest ustawione na stan otwarty, wszystkie opcje w „PIP” są niedostępne.
- 2). Regulacja kolorów w menu OSD dotyczy wyłącznie ekranu głównego, dlatego ekran główny i podrzędny mogą wyświetlać różne kolory.
- 3). Po włączeniu PBP/PIP kompatybilność źródła sygnału ekranu głównego i podrzędnego przedstawia poniższa tabela:

PIP/PBP		Źródło główne		
		HDMI1	HDMI2	DP
Źródła podrzędne	HDMI1	✓	✓	✓
	HDMI2	✓	✓	✓
	DisplayPort	✓	✓	✓

Ustawienia koloru



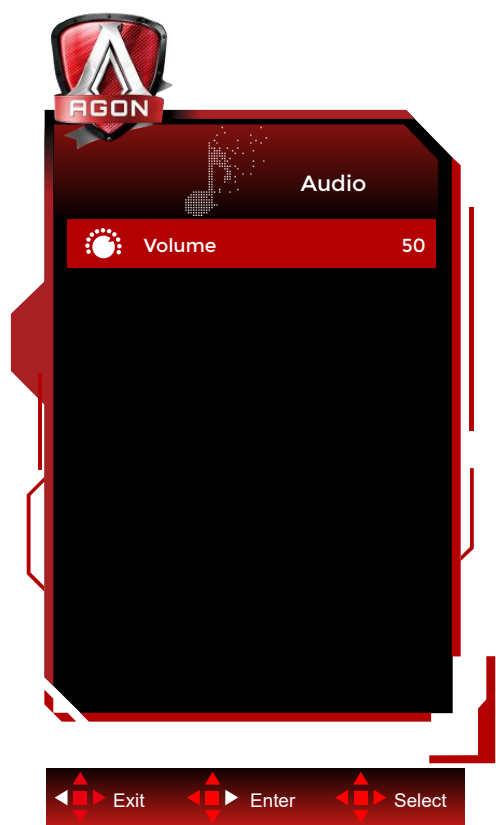
	Tryb LowBlue	Wyłączony / Multimedia / Internet / Biuro / Czytanie	Zmniejsza emisję niebieskiego światła poprzez kontrolę temperatury barwowej.
	Temperatura barwowa	6500K	Przywróć temperaturę barwową 6500K.
		7300K	Przywróć temperaturę barwową 7300K.
		9300K	Przywróć temperaturę barwową 9300K.
		Użytkownik	Ustawienia użytkownika.
	Gamut kolorów	Panel natywny	Panel o standardowej przestrzeni kolorów.
		sRGB	Przywróć temperaturę barwową sRGB z EEPROM.
	Czerwony	0-100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.
	Zielony	0-100	Wzmocnienie zieleni z rejestru cyfrowego.
	Niebieski	0-100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.
	Odcień R	0-100	Odcień R z rejestru cyfrowego.
	Odcień G	0-100	Odcień G z rejestru cyfrowego.
	B.Hue	0-100	B.Hue z rejestru cyfrowego.
	C.Hue	0-100	C.Hue z rejestru cyfrowego.
	M.Hue	0-100	M.Hue z rejestru cyfrowego.
	Y.Hue	0-100	Y.Hue z rejestru cyfrowego.

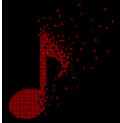
Uwaga:

Gdy „Tryb HDR” lub „HDR” w sekcji „Luminancja” jest ustawiony na wartość inną niż „wyłączony”, wszystkie opcje w „Ustawieniach koloru” są niedostępne do regulacji.

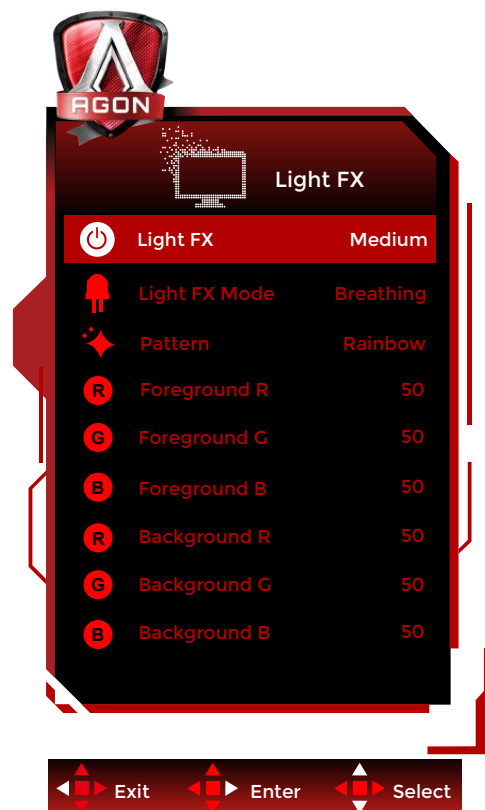
Gdy „Gamut kolorów” w „Ustawieniach koloru” jest ustawiony na sRGB, wszystkie pozostałe opcje w „Ustawieniach koloru” są niedostępne do regulacji.

Dźwięk



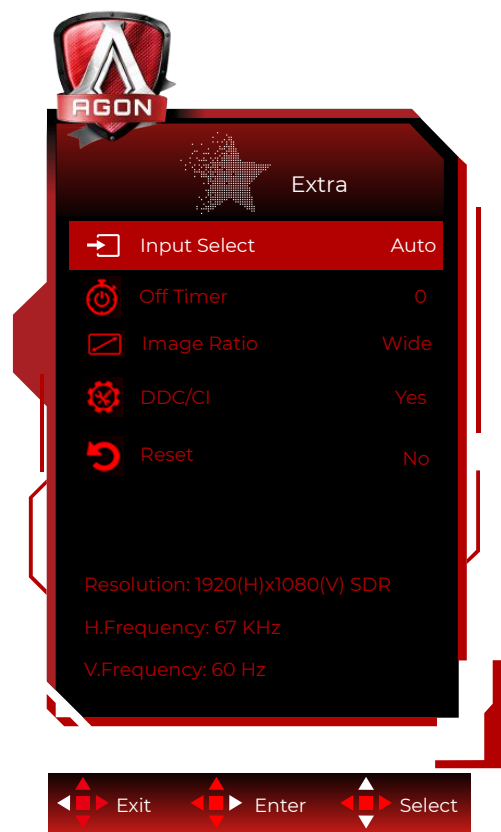
	Głośność	0-100	Regulacja poziomu głośności
---	----------	-------	-----------------------------

Efekt świetlny



	Efekt świetlny	Wyłączony / Niski / Średni / Silny	Wybierz intensywność efektu świetlnego.
	Tryb efektu świetlnego	Audio1 / Audio2 / Statyczny / Przesuwanie ciemnych punktów / Przesunięcie gradientu / Wypełnienie rozproszone / Wypełnienie kropelkowe / Rozprzestrzenianie wypełnienia kropelkowego / Oddychanie / Przesuwanie punktu świetlnego / Powiększenie / Tęcza / Fala / Miganie / Demo	Wybierz tryb efektu świetlnego
	Wzór	Czerwony / Zielony / Niebieski / Tęcza / Definiowany przez użytkownika	Wybierz wzór efektu świetlnego
	Pierwszy plan R	0-100	Użytkownik może dostosować kolor pierwszego planu efektu świetlnego, gdy wzór jest ustawiony na definiowany przez użytkownika
	Pierwszy plan G		
	Pierwszy plan B		
	Tło R	0-100	Użytkownik może dostosować kolor tła efektu świetlnego, gdy wzór jest ustawiony na definiowany przez użytkownika
	Tło G		
	Tło B		

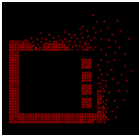
Dodatkowe



	Wybór wejścia	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Wybierz źródło sygnału wejściowego
	Timer wyłączenia	0-24 godz.	Wybierz czas wyłączenia DC
	Proporcje obrazu	Szeroki / Aspect / 4:3 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Wybierz proporcje obrazu do wyświetlania.
	DDC/CI	Tak lub Nie	Włącz/Wyłącz obsługę DDC/CI
	Reset	Tak lub Nie	Przywróć menu do ustawień domyślnych

Ustawienia OSD



	Język		Wybierz język OSD
	Limit czasu	5-120	Dostosuj czas wyświetlania OSD
	Funkcje DP	1.1 / 1.2 / 1.4	Proszę zauważyć, że tylko DP1.2/DP1.4 obsługują funkcję AMD FreeSync Premium
	Pozycja pozioma	0-100	Dostosuj poziomą pozycję OSD
	Pozycja pionowa	0-100	Dostosuj pionową pozycję OSD
	Przezroczystość	0-100	Dostosuj przezroczystość OSD
	Przypomnienie o przerwie	W ł ą c z / Wyłącz	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje nieprzerwanie ponad 1 godzinę

Wskaźnik LED

Status	Kolor diody LED
Tryb pełnej mocy	Biały
Tryb aktywnego wyłączenia	Pomarańczowy

Rozwiązywanie problemów

Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
Diody LED zasilania nie świecą	Upewnij się, że przycisk zasilania jest włączony, a przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do uziemionego gniazdka oraz do monitora.
Brak obrazu na ekranie	• Czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony? Sprawdź połączenie przewodu zasilającego oraz źródło zasilania. • Czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony? (Podłączono za pomocą kabla VGA) Sprawdź połączenie kabla VGA. (Podłączono za pomocą kabla HDMI) Sprawdź połączenie kabla HDMI. (Podłączono za pomocą kabla DisplayPort) Sprawdź połączenie kabla DisplayPort. * Wejścia VGA/HDMI/DisplayPort nie są dostępne we wszystkich modelach. • Jeśli zasilanie jest włączone, zrestartuj komputer, aby wyświetlić ekran startowy (ekran logowania). Jeśli pojawi się ekran startowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny dla Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość karty graficznej. (Odwołaj się do ustawienia optymalnej rozdzielczości) Jeśli ekran startowy (ekran logowania) nie pojawi się, skontaktuj się z Centrum Serwisowym lub sprzedawcą. • Czy widzisz "Wejście nieobsługiwane" na ekranie? Ten komunikat pojawia się, gdy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które monitor może prawidłowo obsłużyć. Dostosuj maksymalną rozdzielczość i częstotliwość do możliwości monitora. • Upewnij się, że zainstalowano sterowniki monitora AOC.
Obraz jest rozmyty i występuje efekt cienia (ghosting).	Dostosuj ustawienia kontrastu i jasności. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie dostosować obraz. Upewnij się, że nie używasz kabla przedłużającego ani przełącznika. Zalecamy podłączenie monitora bezpośrednio do wyjścia karty graficznej z tyłu komputera.
Obraz drga, migocze lub pojawia się wzór falowania.	Przesuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia, jak najdalej od monitora. Używaj maksymalnej częstotliwości odświeżania, jaką monitor obsługuje przy używanej rozdzielczości.
Monitor utknął w trybie aktywnego wyłączenia.	Przełącznik zasilania komputera powinien być w pozycji WŁĄCZONE. Karta graficzna powinna być prawidłowo osadzona w swoim gnieździe. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest wygięty. Upewnij się, że komputer działa, naciskając klawisz CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę LED CAPS LOCK. Dioda powinna się włączyć lub wyłączyć po naciśnięciu klawisza CAPS LOCK.
Brak jednego z podstawowych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI).	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz na ekranie nie jest wyśrodkowany lub ma nieprawidłowy rozmiar.	Dostosuj pozycję poziomą (H-Position) i pionową (V-Position) lub naciśnij klawisz skrótu (AUTO).
Obraz ma defekty kolorów (biały nie wygląda na biały).	Dostosuj kolory RGB lub wybierz żądaną temperaturę barwową.
Zakłócenia poziome lub pionowe na ekranie.	Użyj trybu zamykania systemu Windows 7/8/10, aby dostosować CLOCK i FOCUS. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie dostosować obraz.
Regulacje i serwis.	Proszę zapoznać się z informacjami o regulacjach i serwisie na stronie www.aoc.com (aby znaleźć model zakupiony w swoim kraju oraz informacje o regulacjach i serwisie na stronie wsparcia).

Specyfikacja

Specyfikacja ogólna

Panel	Nazwa modelu	AG246FK6	
	System napędowy	TFT kolorowy LCD	
	Widoczny rozmiar obrazu	61,3 cm przekątna	
	Rozstaw pikseli	0,279 mm (H) x 0,276 mm (V)	
	Kolor wyświetlacza	16,7 mln kolorów	
Inne	Zakres poziomego skanowania	30 k~510 kHz	
	Maksymalny rozmiar poziomego skanowania	535,68 mm	
	Zakres pionowego skanowania	60~610 Hz	
	Pionowy rozmiar skanowania (maksymalny)	298,08 mm	
	Optymalna rozdzielczość wstępnie ustawiona	1920x1080@60Hz	
	Maksymalna rozdzielczość	1920x1080@610Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Źródło zasilania	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Zużycie energii	Typowe (domyślna jasność i kontrast)	30 W
		Maks. (Jasność = 100, kontrast = 100)	≤ 107 W
		Tryb czuwania	≤ 0,5 W
Charakterystyka fizyczna	Typ złącza	HDMIx2/DisplayPort/USBx4/USB UP/Słuchawki/Szybki przełącznik	
	Typ kabla sygnałowego	Odłączany	
Środowiskowe	Temperatura	Robocza	0°C ~ 40°C
		Niepracująca	-25°C ~ 55°C
	Wilgotność	Robocza	10% ~ 85% (bez kondensacji)
		Niepracująca	5% ~ 93% (bez kondensacji)
	Wysokość nad poziomem morza	Robocza	0m ~ 5000m (0ft ~ 16404ft)
		Niepracująca	0m ~ 12192m (0ft ~ 40000ft)

Uwaga:

- 1). Podkręcanie jest możliwe przy rozdzielczości 1920x1080@610Hz. W przypadku wystąpienia błędów wyświetlania podczas podkręcania proszę ustawić częstotliwość odświeżania na 600Hz.
- 2). Aby uzyskać obraz FHD 600Hz/610Hz, prosimy o aktualizację systemu operacyjnego do Windows 11 oraz zainstalowanie najnowszej wersji. NVIDIA® zaleca korzystanie z interfejsu DisplayPort dla kart graficznych, natomiast AMD® zaleca interfejs HDMI.
- 3). Maksymalna obsługiwana częstotliwość odświeżania przez kartę graficzną zależy od GPU, sterownika oraz systemu operacyjnego, dlatego niektóre karty mogą nie umożliwiać wyboru 600Hz/610Hz. Po testach przedstawiono poniżej tabelę kompatybilności wybranych kart graficznych z FHD 600Hz/610Hz (system Windows 11 + najnowszy sterownik).

Układ graficzny	Karta graficzna	Port HDMI	Port DisplayPort
AMD	Gigabyte RX 7900XTX	Obsługa FHD 600 Hz / 610 Hz	Obsługuje FHD 600Hz / 610Hz
	Sapphire RX 7700 XT	Obsługuje FHD 600Hz / 610Hz	Obsługuje FHD 600Hz / 610Hz
	AMD RX 6950 XT	Obsługuje FHD 600Hz / 610Hz	Obsługuje FHD 610Hz
	ASUS RX 6750 XT	Obsługuje FHD 600Hz / 610Hz	Obsługuje FHD 610Hz
NVIDIA	NVIDIA RTX 4090	Obsługuje do FHD 540 Hz	Obsługa FHD 600 Hz / 610 Hz
	Gigabyte RTX 4080	Obsługuje do FHD 540 Hz	Obsługa FHD 600 Hz / 610 Hz
	MSI RTX 4070	Obsługuje do FHD 540 Hz	Obsługa FHD 600 Hz / 610 Hz
	ASUS RTX 4060 Ti	Obsługuje do FHD 540 Hz	Obsługa FHD 600 Hz / 610 Hz
	MSI RTX 4080 S	Obsługuje do FHD 540 Hz	Obsługa FHD 600 Hz / 610 Hz
	ASUS RTX 3070	Obsługuje do FHD 540 Hz	Obsługa FHD 600 Hz / 610 Hz
	NVIDIA RTX 5080	Obsługa FHD 600 Hz / 610 Hz	Obsługa FHD 600 Hz / 610 Hz

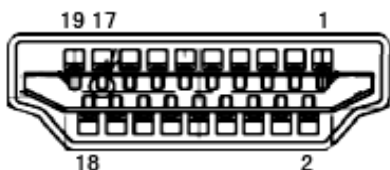
4). Aby osiągnąć FHD 480 Hz 8-bit (format RBB/YCbCr 4:4:4) i wyższą rozdzielczość, należy użyć karty graficznej obsługującej DSC dla sygnału wejściowego DisplayPort 1.4. Prosimy o konsultację z producentem karty graficznej w sprawie wsparcia DSC.

Wstępnie ustawione tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ (+/-1 Hz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
TRYB DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
	720x480@60Hz	29.855	59.71
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	76.302	119.97
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
	1920x1080@144Hz	161.999	144
	1920x1080@240Hz	274.519	240
	1920x1080@360Hz	403.56	360
	1920x1080@480Hz	538.081	480
	1920x1080@540Hz	605.34	540
	1920x1080@600Hz	663	600
	1920x1080@610Hz (OverClock)	683.814	610

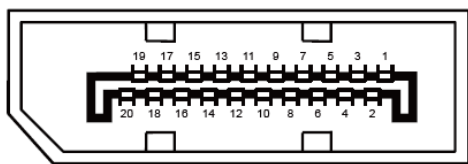
Uwaga: Zgodnie ze standardem VESA, może wystąpić pewien błąd (+/-1 Hz) przy obliczaniu częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) w różnych systemach operacyjnych i kartach graficznych. W celu poprawy kompatybilności nominalna częstotliwość odświeżania tego produktu została zaokrąglona. Proszę odnieść się do rzeczywistego produktu.

Przypisania pinów



19-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Ekran TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V zasilanie
3.	TMDS Data 2-	11.	Ekran zegara TMDS	19.	Wykrywanie podłączenia na gorąco
4.	Dane TMDS 1+	12.	Zegar TMDS-		
5.	Ekran danych TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dane TMDS 1-	14.	Zarezerwowane (N.C. na urządzeniu)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ekran danych TMDS 0	16.	SDA		



20-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie podłączenia na gorąco
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcja Plug & Play DDC2B

Monitor jest wyposażony w funkcję VESA DDC2B zgodnie ze standardem VESA DDC. Umożliwia to monitorowi informowanie systemu nadrzędnego o swojej tożsamości oraz, w zależności od poziomu używanego DDC, przekazywanie dodatkowych informacji o możliwościach wyświetlania.

DDC2B to dwukierunkowy kanał danych oparty na protokole I2C. System nadrzędny może żądać informacji EDID za pośrednictwem kanału DDC2B.