

INSTRUKCJA OBSŁUGI



27E4CV MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

AOC

Bezpieczeństwo	1
Przepisy krajowe	1
Zasilanie	2
Instalacja	3
Czyszczenie	4
Inne	5
Konfiguracja	6
Zawartość opakowania	6
Montaż podstawy i stojaka	7
Regulacja kąta widzenia	9
Podłączanie monitora	10
Montaż na ścianie	11
Funkcja Adaptive-Sync	12
Regulacja	13
Klawisze skrótu	13
Ustawienia OSD	15
Ustawienia gry	16
Tryb wstępnie ustawiony	18
Obraz	19
Wejście	21
Ustawienia	22
Audio	23
Ustawienia OSD	24
Informacje	25
Wskaźnik diody LED	26
Rozwiązywanie problemów	27
Specyfikacja	28
Specyfikacja ogólna	28
Polityka dotycząca wad pikseli paneli monitorów AOC	29
Wstępnie ustawione tryby wyświetlania	32
Przypisania pinów	33
Plug and Play	34

Bezpieczeństwo

Przepisy krajowe

Poniższe podrozdziały opisują przepisy krajowe stosowane w niniejszym dokumencie.

Notatki, Ostrzeżenia i Uwagi

W całym przewodniku bloki tekstu mogą być opatrzone ikoną oraz drukowane pogrubioną lub kursywą czcionką. Te bloki to notatki, ostrzeżenia i uwagi, które stosuje się w następujący sposób:



NOTATKA: NOTATKA wskazuje ważne informacje, które pomagają lepiej korzystać z systemu komputerowego.



OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje na potencjalne uszkodzenie sprzętu lub utratę danych oraz informuje, jak uniknąć problemu.



UWAGA: UWAGA wskazuje na możliwość uszkodzenia ciała i informuje, jak uniknąć zagrożenia. Niektóre ostrzeżenia mogą występować w innych formatach i nie być opatrzone ikoną. W takich przypadkach specyficzna forma ostrzeżenia jest wymagana przez organy regulacyjne.

Zasilanie

 Monitor powinien być zasilany wyłącznie z rodzaju źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Jeśli nie masz pewności co do rodzaju zasilania w swoim domu, skonsultuj się ze sprzedawcą lub lokalnym dostawcą energii.

 Monitor jest wyposażony w trójbolcową wtyczkę uziemiającą, która pasuje wyłącznie do uziemionego gniazdka jako zabezpieczenie. Jeśli gniazdko nie jest przystosowane do wtyczki z trzema przewodami, zleć elektrykowi instalację odpowiedniego gniazdka lub użyj adaptera, aby bezpiecznie uziemić urządzenie. Nie naruszaj funkcji bezpieczeństwa wtyczki uziemiającej.

 Odłącz urządzenie podczas burzy z piorunami lub gdy nie będzie używane przez dłuższy czas. Zapobiegnie to uszkodzeniu monitora spowodowanemu przepięciami.

 Nie przeciążaj listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.

 Aby zapewnić prawidłowe działanie, używaj monitora wyłącznie z komputerami posiadającymi certyfikat UL oraz odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone napięciem 100-240V AC, min. 5A.

 Gniazdko ściennie powinno być zainstalowane w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Instalacja

! Nie umieszczaj monitora na niestabilnym wózku, podstawie, statywie, uchwycie ani stole. Upadek monitora może spowodować obrażenia ciała oraz poważne uszkodzenia produktu. Używaj wyłącznie wózka, podstawy, statywu, uchwytu lub stołu zalecanego przez producenta lub sprzedawanego wraz z produktem. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta. Przestrzegaj instrukcji podczas instalacji produktu i korzystaj z akcesoriów montażowych zalecanych przez producenta. Produkt wraz z wózkiem należy przemieszczać ostrożnie.

! Nigdy nie wkładaj żadnych przedmiotów do szczeliny w obudowie monitora. Może to uszkodzić elementy obwodu, powodując pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie rozlewaj płynów na monitor.

! Nie kładź przedniej części produktu na podłodze.

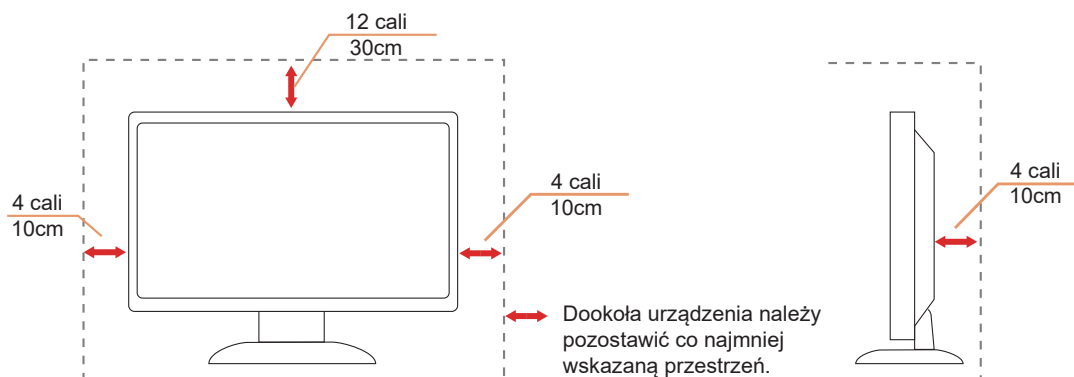
! Jeśli montujesz monitor na ścianie lub półce, użyj zestawu montażowego zatwierdzonego przez producenta i postępuj zgodnie z instrukcjami tego zestawu.

! Zachowaj przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie cyrkulacja powietrza może być niewystarczająca, co może spowodować przegrzanie, pożar lub uszkodzenie monitora.

! Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń, takich jak odklejenie panelu od ramki, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni. Jeśli zostanie przekroczony maksymalny kąt pochylenia w dół wynoszący -5 stopni, uszkodzenia monitora nie będą objęte gwarancją.

Poniżej przedstawiono zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora, gdy jest on zamontowany na ścianie lub na podstawie:

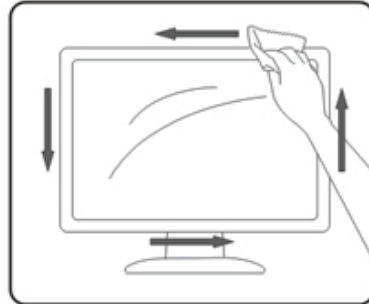
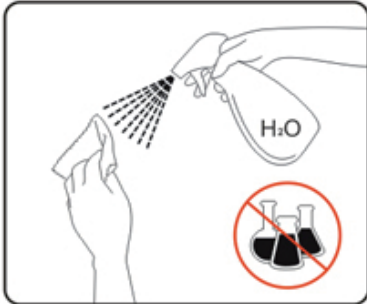
Zainstalowany z podstawą



Czyszczenie

 Regularnie czyść obudowę wilgotną, miękką ściereczką.

 Podczas czyszczenia używaj miękkiej bawełnianej lub mikrofibrowej ściereczki. Ściereczka powinna być wilgotna i prawie sucha; nie dopuszczaj do przedostania się płynu do wnętrza obudowy.



 Przed czyszczeniem odłącz przewód zasilający od produktu.

Inne

 Jeśli produkt wydziela nieprzyjemny zapach, dźwięk lub dym, NATYCHMIAST odłącz wtyczkę zasilania i skontaktuj się z Centrum Serwisowym.

 Upewnij się, że otwory wentylacyjne nie są zasłonięte przez stół lub zasłonę.

 Nie narażaj monitora LCD na silne wibracje ani uderzenia podczas pracy.

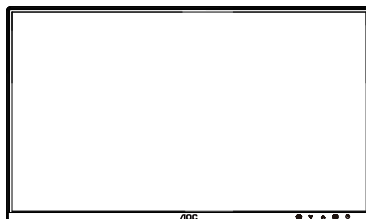
 Nie uderzaj ani nie upuszczaj monitora podczas pracy lub transportu.

 Przewody zasilające muszą posiadać certyfikat bezpieczeństwa. Dla Niemiec powinny to być przewody typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² lub lepsze. W innych krajach należy stosować odpowiednie typy przewodów zgodnie z lokalnymi przepisami.

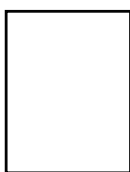
 Nadmierne natężenie dźwięku ze słuchawek dousznych i nausznych może powodować utratę słuchu. Regulacja korektora do maksimum zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek dousznych i nausznych, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego.

Konfiguracja

Zawartość opakowania



Monitor



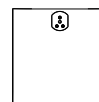
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



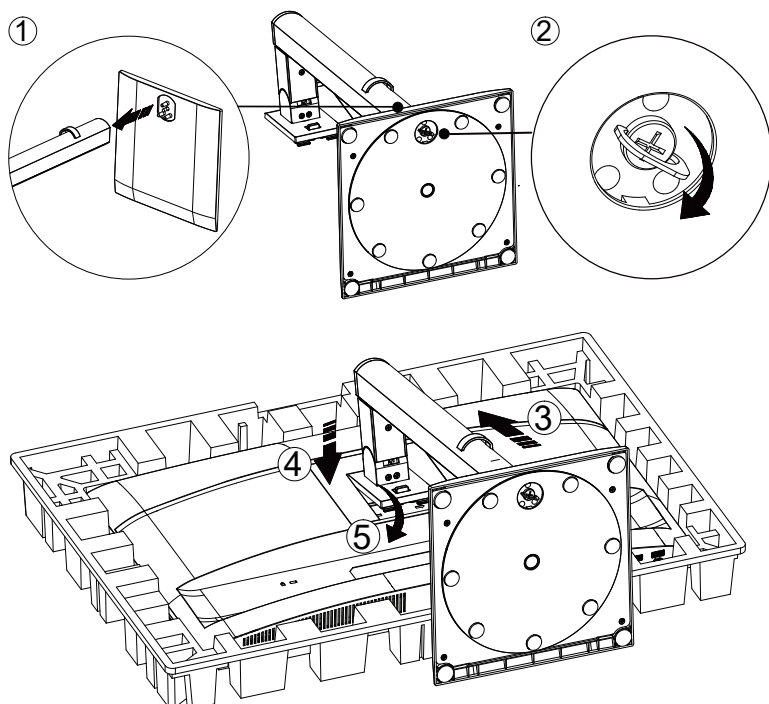
USB C-C
Cable

 Nie wszystkie kable sygnałowe są dostarczane do wszystkich krajów i regionów. Proszę skontaktować się z lokalnym dealerem lub oddziałem AOC w celu potwierdzenia.

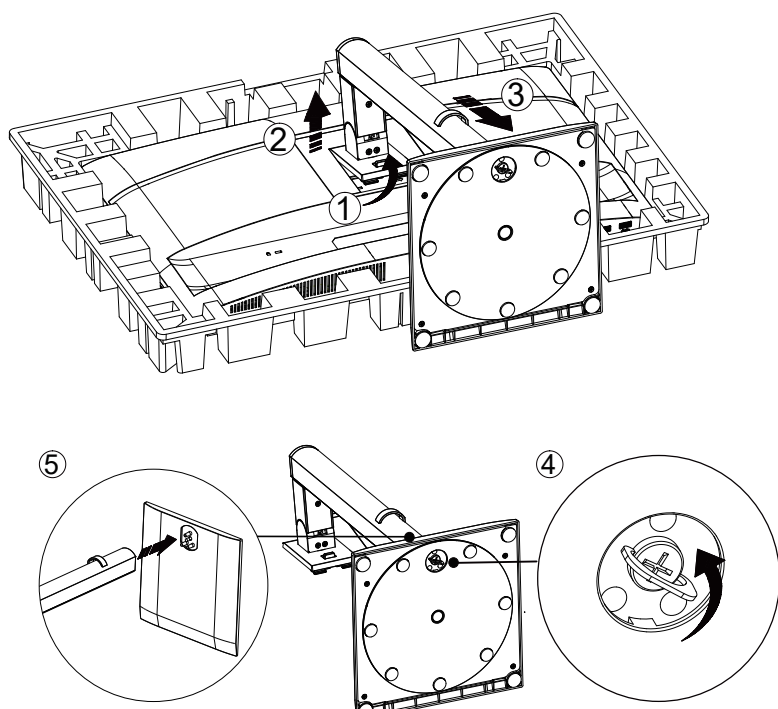
Montaż podstawy i stojaka

Proszę zamontować lub zdjąć podstawę, postępując zgodnie z poniższymi krokami.

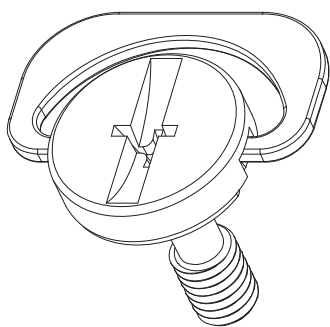
Montaż:



Demontaż:



Specyfikacja śruby do podstawy: M6*13 mm (efektywny gwint 5,5 mm)



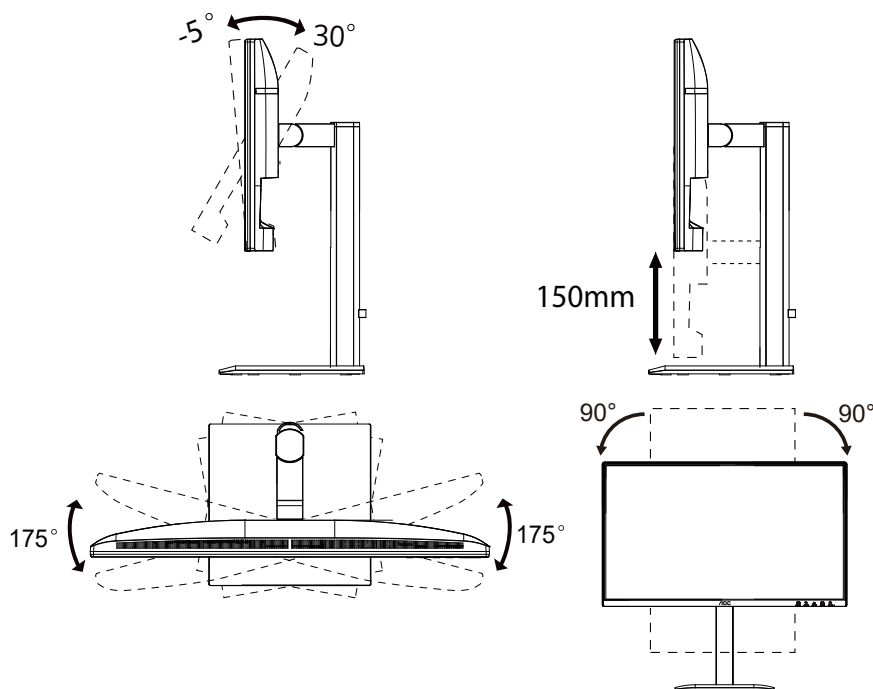
UWAGA: Konstrukcja wyświetlacza może różnić się od przedstawionej na ilustracjach.

Regulacja kąta widzenia

Aby uzyskać najlepsze wrażenia wizualne, zaleca się, aby użytkownik upewnił się, że widzi całe swoje odbicie na ekranie, a następnie dostosował kąt monitora według własnych preferencji.

Trzymaj podstawę, aby monitor nie przewrócił się podczas zmiany kąta.

Monitor można regulować w następujący sposób:



UWAGA:

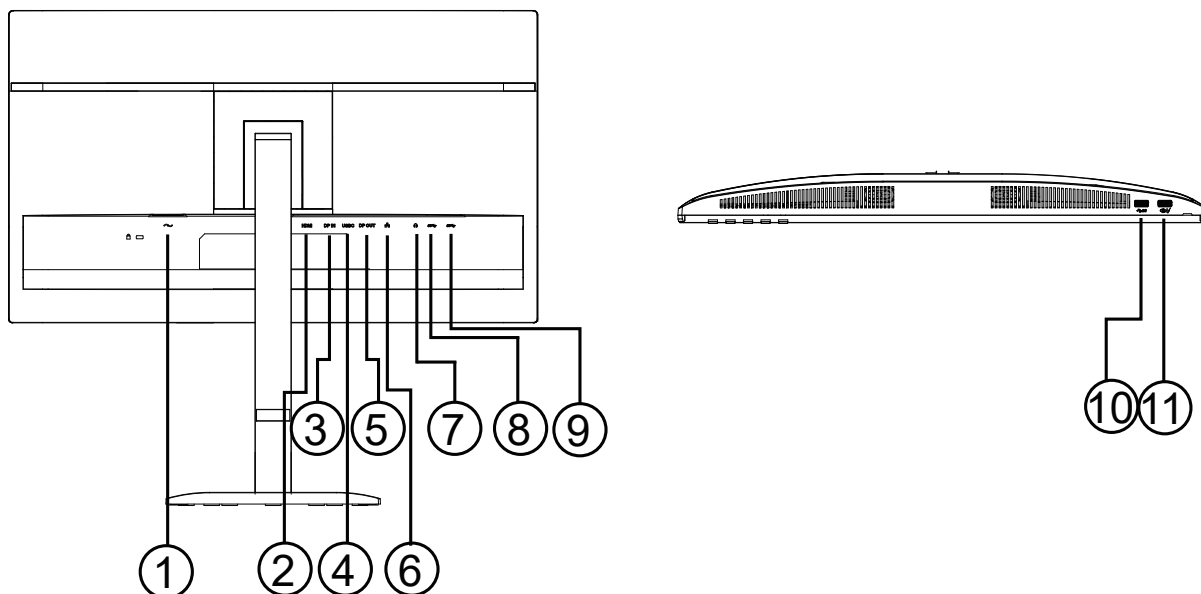
Nie dotykaj ekranu LCD podczas zmiany kąta. Dotykanie ekranu LCD może spowodować jego uszkodzenie.

Ostrzeżenie

- Aby zapobiec potencjalnym uszkodzeniom ekranu, takim jak odklejanie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni.
- Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta nachylenia monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

Podłączanie monitora

Połączenia kablowe z tyłu monitora i komputera:



1. Zasilanie
2. HDMI
3. Wejście DisplayPort
4. USB C
5. Wyjście DisplayPort
6. RJ45
7. Słuchawki
8. USB 3.2 Gen1
9. USB 3.2 Gen1
10. USB 3.2 Gen1
11. USB 3.2 Gen1 downstream + ładowanie

Podłącz do komputera

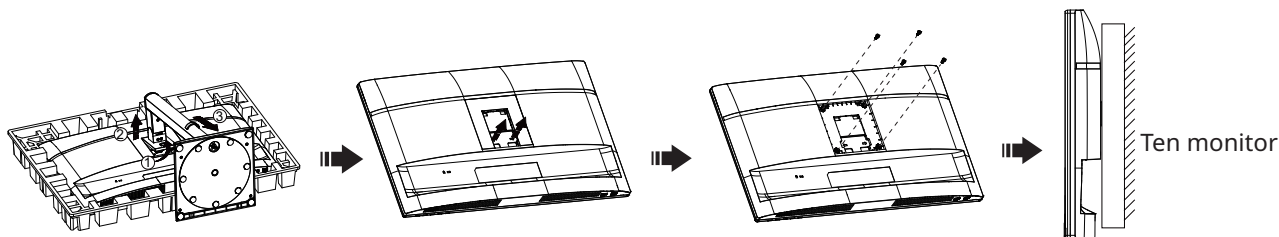
1. Mocno podłącz przewód zasilający do tyłu wyświetlacza.
2. Wyłącz komputer i odłącz przewód zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy wyświetlacza do złącza wideo z tyłu komputera.
4. Podłącz przewód zasilający komputera oraz monitora do najbliższego gniazdka.
5. Włącz komputer oraz monitor.

Jeśli monitor wyświetla obraz, instalacja została zakończona pomyślnie. Jeśli obraz nie jest wyświetlany, prosimy o zapoznanie się z rozdziałem Rozwiązywanie problemów.

Aby chronić sprzęt, zawsze wyłącz komputer i monitor LCD przed podłączeniem.

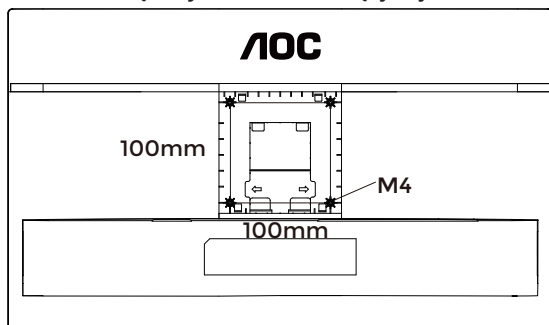
Montaż na ścianie

Przygotowanie do instalacji opcjonalnego ramienia montażowego na ścianę.

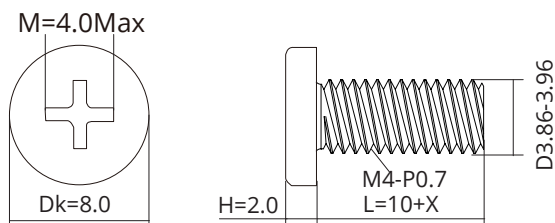


można zamocować na ramieniu montażowym na ścianę, które należy zakupić osobno. Przed wykonaniem tej czynności odłącz zasilanie. Wykonaj następujące kroki:

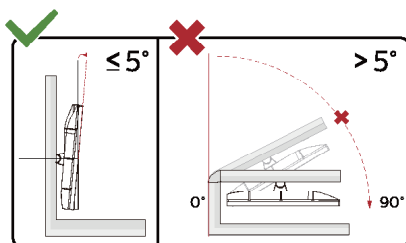
1. Usuń podstawę.
2. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta, aby złożyć ramię montażowe na ścianę.
3. Umieść ramię montażowe na tylnej części monitora. Wyrównaj otwory ramienia z otworami na tylnej części monitora.
4. Włóż 4 śruby w otwory i dokręć je.
5. Ponownie podłącz kable. Zapoznaj się z instrukcją obsługi dołączonej do opcjonalnego ramienia montażowego na ścianę, aby dowiedzieć się, jak je zamocować do ściany.



Specyfikacja śrub do uchwytu ściennego: M4*(10+X) mm, (X = grubość uchwytu montażowego na ścianę)



 **Uwaga:** otwory montażowe śrub VESA nie są dostępne we wszystkich modelach. Prosimy o kontakt z dealerm lub oficjalnym działem AOC. Przed instalacją na ścianie zawsze należy skontaktować się z producentem.



* Projekt wyświetlacza może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

OSTRZEŻENIE:

1. Aby zapobiec potencjalnym uszkodzeniom ekranu, takim jak odklejanie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni.
2. Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta nachylenia monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync działa z DisplayPort/HDMI.
2. Kompatybilne karty graficzne: zalecana lista znajduje się poniżej, można ją również sprawdzić na stronie www.AMD.com.

Karty graficzne

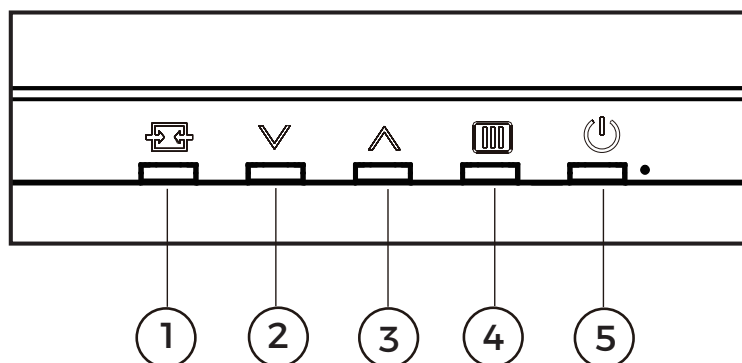
- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (z wyjątkiem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (z wyjątkiem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Regulacja

Klawisze skrótu



1	Źródło/Wyjście
2	Tryb wstępnie ustawiony/✓
3	Jasność/∧
4	Menu/Enter
5	Zasilanie

Menu/Enter

Naciśnij, aby wyświetlić OSD lub potwierdzić wybór.

Zasilanie

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć Monitor.

Tryb wstępnie ustawiony/∧

Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij klawisz „ ”, aby otworzyć funkcję Trybu wstępnie ustawionego, następnie naciśnij klawisz „ ” lub „ ”, aby wybrać Tryb wstępnie ustawiony.

Jasność/✓

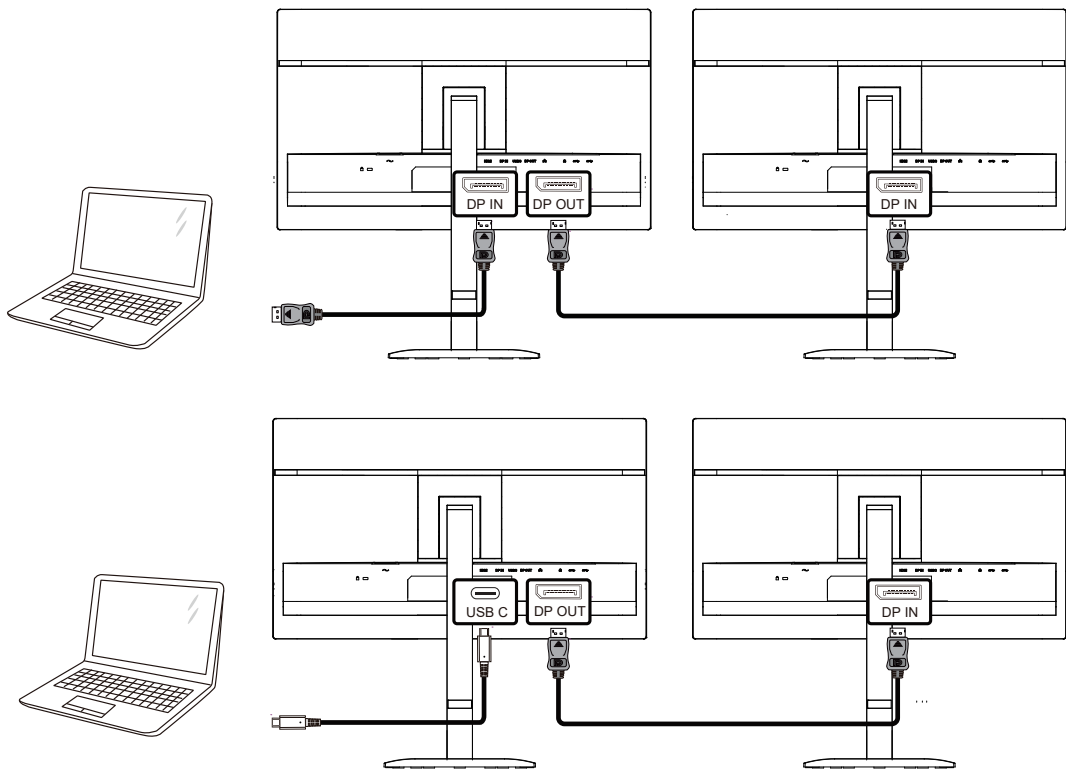
Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij klawisz „ ”, aby otworzyć funkcję Jasności, następnie naciśnij klawisz „ ” lub „ ”, aby dostosować jasność.

Źródło/Wyjście

Gdy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Source/Exit aktywuje funkcję skrótu źródła.

Gdy menu OSD jest aktywne, ten przycisk pełni funkcję klawisza wyjścia (do zamknięcia menu OSD).

Daisy chain



Ustawienia OSD

Podstawowa i prosta instrukcja dotycząca klawiszy sterujących.



- 1). Naciśnij  przycisk MENU, aby aktywować okno OSD.
- 2). Naciśnij  lub  aby poruszać się po funkcjach. Gdy wybrana funkcja jest podświetlona, naciśnij  przycisk MENU / OK, aby ją aktywować, naciśnij  lub  aby poruszać się po funkcjach podmenu. Gdy wybrana funkcja podmenu jest podświetlona, naciśnij  przycisk MENU / OK, aby ją aktywować.
- 3). Naciśnij  lub  aby zmienić ustawienia wybranej funkcji. Naciśnij  /  aby wyjść. Jeśli chcesz dostosować inną funkcję, powtórz kroki 2-3.
- 4). Funkcja blokady OSD: Aby zablokować OSD, naciśnij i przytrzymaj  przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor. Aby odblokować OSD – naciśnij i przytrzymaj  przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Uwagi:

- 1). Jeśli produkt posiada tylko jedno wejście sygnału, opcja „Wybór wejścia” nie może być regulowana.
- 2). Jeśli rozdzielczość sygnału wejściowego jest natywną rozdzielczością lub Adaptive-Sync, opcja „Proporcje obrazu” jest nieaktywna.

Ustawienia gry



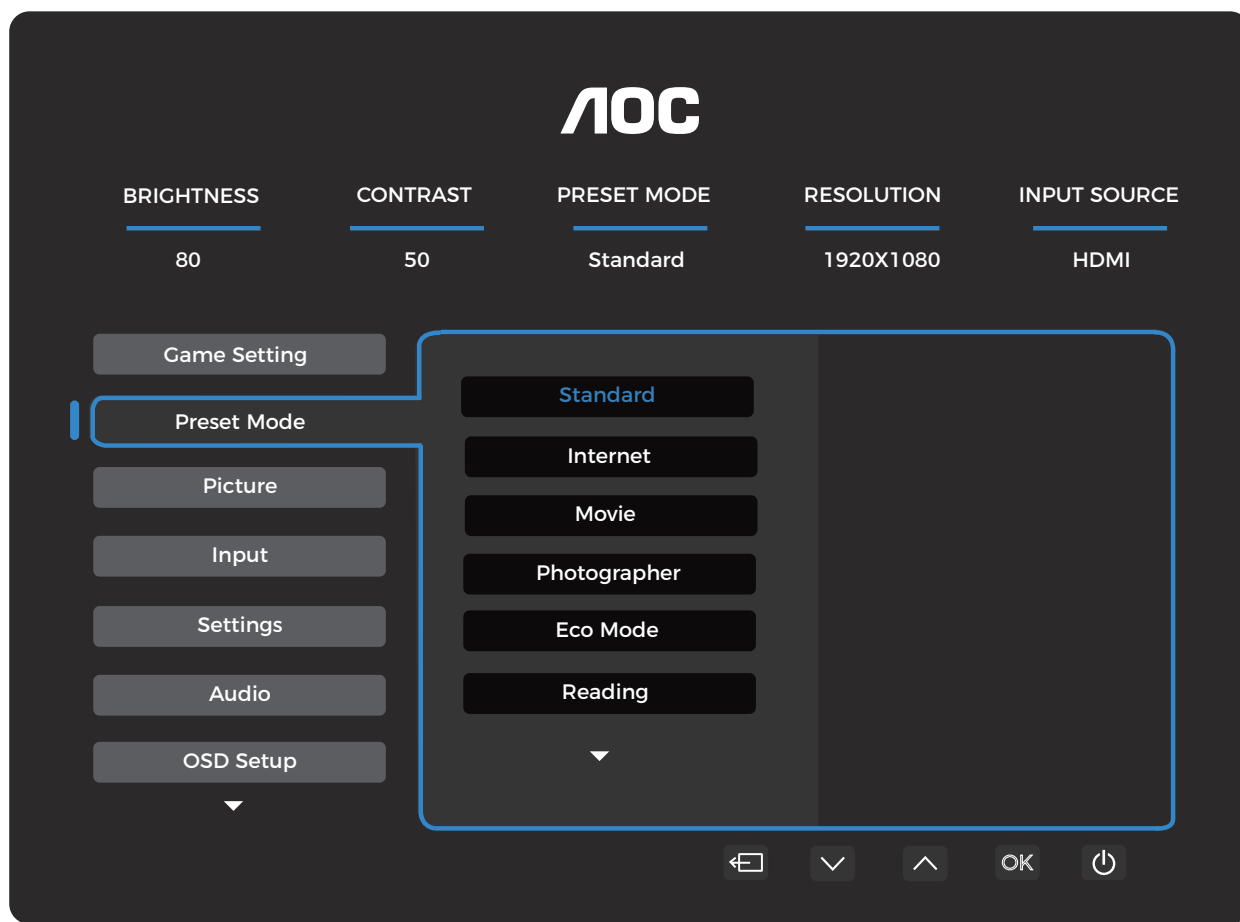
Kontrola cieni	0 ~ 20	Domyślna wartość kontroli cieni to 0, użytkownik może regulować ją od 0 do 20, aby uzyskać wyraźniejszy obraz. Jeśli obraz jest zbyt ciemny, aby wyraźnie widzieć szczegóły, reguluj wartość od 0 do 20, aby uzyskać wyraźniejszy obraz.
Niskie opóźnienie wejścia	Wyłącz / Włącz	Wyłącz bufor ramki, aby zmniejszyć opóźnienie wejścia.
Kolor gry	0 ~ 20	Kolor gry oferuje 21 poziomów regulacji nasycenia, aby uzyskać lepszy obraz.
Adaptive-Sync	Wyłącz / Włącz	Wyłącz lub włącz Adaptive-Sync. Przypomnienie o działaniu Adaptive-Sync: Gdy funkcja Adaptive-Sync jest włączona, w niektórych środowiskach gry może występować migotanie.
DialPoint	Wyłącz / Włącz / Dynamiczny	Funkcja „Dial Point” umieszcza wskaźnik celowania na środku ekranu, pomagając graczom w grach typu First Person Shooter (FPS) w precyzyjnym i dokładnym celowaniu.
Dark Boost	Wyłącz / Poziom 1 / Poziom 2 / Poziom 3	Wzmacnia szczegóły ekranu w ciemnych lub jasnych obszarach, regulując jasność w jasnych partiach i zapobiegając przesyceniu.
MBR	0 ~ 20	MBR (Redukcja rozmycia ruchu) oferuje 21 poziomów regulacji w celu zmniejszenia rozmycia ruchu. Uwaga: 1. Funkcję MBR można regulować, gdy Adaptive-Sync jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania wynosi co najmniej 75 Hz. 2. Jasność ekranu zmniejsza się wraz ze wzrostem wartości regulacji.
Synchronizacja MBR	Wyłącz / Włącz	Wyłącz lub włącz synchronizację MBR (Motion Blur Remove). Uwaga: Funkcję synchronizacji MBR można regulować, gdy Adaptive-Sync jest włączony, a sygnał wejściowy ma zmienną częstotliwość.

Overdrive	Wyłączony / Słaby / Średni / Silny / Boost	Reguluj czas reakcji. Uwaga: 1. Jeśli użytkownik ustawi OverDrive na „Silny”, wyświetlany obraz może być rozmyty. Użytkownicy mogą dostosować poziom OverDrive lub wyłączyć go zgodnie z własnymi preferencjami. 2. Funkcja „Boost” jest opcjonalna, gdy Adaptive-Sync jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 75 Hz. 3. Jasność ekranu zmniejszy się po włączeniu funkcji „Boost”.
-----------	--	--

Uwaga:

- 1). Gdy tryb „HDR” w sekcji „Obraz” jest włączony, opcje „Tryb gry”, „Kontrola cieni” oraz „Kolor gry” nie mogą być regulowane.
- 2). Gdy tryb „HDR” w sekcji „Obraz” jest włączony, opcje „Tryb gry”, „Kontrola cieni”, „Kolor gry”, „MBR” oraz „Synchronizacja MBR” nie mogą być regulowane. Opcja „Boost” w sekcji „Overdrive” jest niedostępna.
- 3). Gdy w sekcji „Obraz” ustawiono „Przestrzeń kolorów” na sRGB, elementy „Tryb gry”, „Kontrola cieni” oraz „Kolor gry” nie mogą być regulowane.

Tryb wstępnie ustawiony



Standard	Zwiększ czytelność dla odpowiednich gier internetowych i mobilnych.
Internet	Tryb internetowy.
Film	Tryb filmowy.
Fotograf	Tryb fotografa.
Tryb oszczędzania energii	Tryb oszczędzania energii
Czytanie	Tryb czytania.
Efekt HDR – Obraz	Ustaw efekt HDR zgodnie z wymaganiami użytkowania.
Efekt HDR – Film	
Efekt HDR – Gra	
Sport	Tryb sportowy.
FPS	Do grania w gry FPS (First Person Shooters). Poprawia poziom czerni w ciemnym motywie.
RTS	Do grania w gry RTS (Real Time Strategy). Poprawia jakość obrazu.
Wyścigi	Do grania w gry wyścigowe, zapewnia najszybszy czas reakcji i wysoką saturację kolorów.
Resetuj kolor	Przywraca domyślne ustawienia koloru.

Obraz



Jasność	0-100	Regulacja podświetlenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego.
Przestrzeń kolorów	Natywna dla panelu	Panel o standardowej przestrzeni kolorów.
	sRGB	Przestrzeń kolorów sRGB.
Ostrość	0-100	Regulacja ostrości.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Regulacja gammy.
Temperatura koloru	Natywna	Przywróć natywną temperaturę barwową z pamięci EEPROM.
	5000K	Przywróć temperaturę barwową 5000K z pamięci EEPROM.
	6500K	Przywróć temperaturę barwową 6500K z pamięci EEPROM.
	7500K	Przywróć temperaturę barwową 7500K z pamięci EEPROM.
	8200K	Przywróć temperaturę barwową 8200K z pamięci EEPROM.
	9300K	Przywołaj temperaturę barwową 9300K z pamięci EEPROM.
	11500K	Przywołaj temperaturę barwową 11500K z pamięci EEPROM.
	Definicja użytkownika	Przywróć temperaturę barwową z pamięci EEPROM.
Czerwony	0-100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.

Zielony	0-100	Wzmocnienie zieleni z rejestru cyfrowego.
Niebieski	0-100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.
DCR	Wyłącz	Wyłącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
	Włącz	Włącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
Clear Vision	Wyłączone/Słabe/ Średnie/Mocne	Funkcja wyostrażania obrazu na pełnym ekranie.
Proporcje obrazu	Pełny/ Proporcjonalny/1:1	Wybierz proporcje obrazu do wyświetlania.

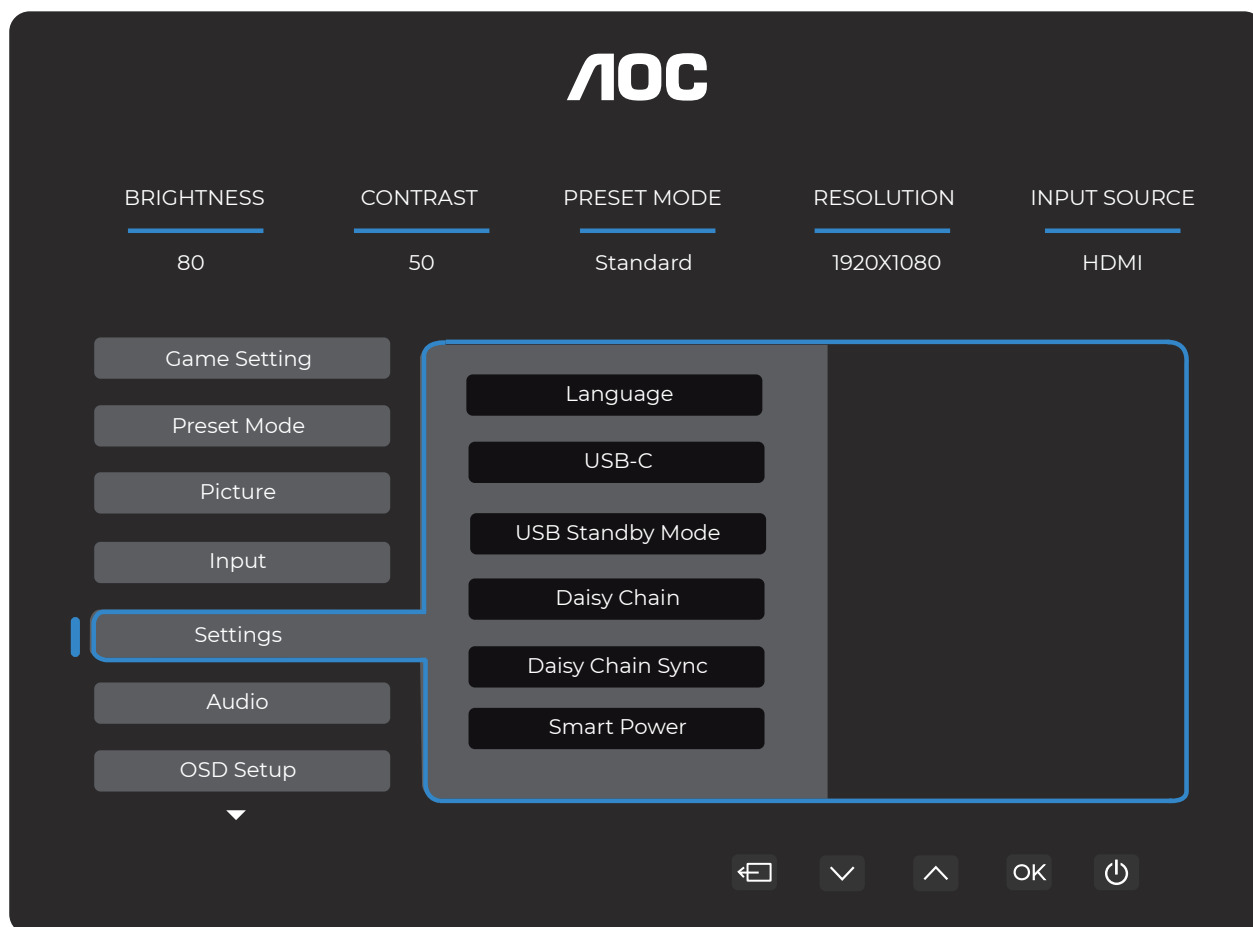
Wejście



Auto	Automatycznie wybierz źródło sygnału wejściowego.
HDMI	Wybierz źródło sygnału wejściowego.
DisplayPort	
USB C	

Uwaga:
Zaleca się pozostawienie włączonej funkcji Auto Source.

Ustawienia



Język		Wybierz język menu OSD.
USB-C	Wysoka prędkość danych/ Wysoka rozdzielczość	Ustaw priorytet transmisji danych lub rozdzielczości dla złącza USB.
Tryb czuwania USB	Wyłącz / Włącz	Włącz/Wyłącz tryb czuwania USB.
Łańcuch Daisy	Wyłącz/Rozszerz/Klonuj	
Synchronizacja łańcucha Daisy	Brak synchronizacji/ Synchronizacja OSD/ Synchronizacja przy słabym świetle/ Synchronizacja przy średnim świetle/ Synchronizacja przy silnym świetle	
Inteligentne zasilanie	Wyłącz / Włącz	Włącz/Wyłącz funkcję SmartPower.
Przypomnienie o przerwie	Wyłącz / Włącz	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje nieprzerwanie przez ponad 1 godzinę.
Timer wyłączenia (godz.)	0-24	Wybierz czas wyłączenia DC.
DDC/CI	Nie / Tak	Włącz/Wyłącz obsługę DDC/CI.
Powiadomienie o rozdzielczości	Wyłącz / Włącz	Włącz/Wyłącz powiadomienie o rozdzielczości.
Reset	Nie / Tak / ENERGY STAR®	Przywróć menu do ustawień domyślnych.

Audio



Głośność	0-100	Regulacja głośności.
Wycisz	Wyłącz / Włącz	Wycisz dźwięk.

Ustawienia OSD



Przezroczystość	0-100	Reguluj przezroczystość OSD.
Pozycja pozioma	0-100	Reguluj poziomą pozycję OSD.
Pozycja pionowa	0-100	Reguluj pionową pozycję OSD.
Czas wyświetlania OSD	5-120	Reguluj czas wyświetlania OSD.
Aktualizacja oprogramowania układowego	Nie / Tak	Aktualizuj oprogramowanie układowe przez USB.

Informacje



Wskaźnik diody LED

Status	Kolor diody LED
Tryb pełnej mocy	Biały
Tryb aktywnego wyłączenia	Pomarańczowy

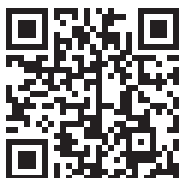
Rozwiązywanie problemów

Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
Wskaźnik zasilania nie świeci	Upewnij się, że przycisk zasilania jest włączony, a przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do uziemionego gniazdka oraz do monitora.
Brak obrazu na ekranie	• Czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony? Sprawdź połączenie przewodu zasilającego oraz źródło zasilania. • Czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony? (Podłączono za pomocą kabla HDMI) Sprawdź połączenie kabla HDMI. (Podłączono za pomocą kabla DisplayPort) Sprawdź połączenie kabla DisplayPort. * Wejście HDMI/DisplayPort nie jest dostępne we wszystkich modelach. • Jeśli zasilanie jest włączone, uruchom ponownie komputer, aby zobaczyć ekran startowy (ekran logowania). Jeśli pojawi się początkowy ekran (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny dla Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość karty graficznej. (Odwołaj się do rozdziału Ustawianie optymalnej rozdzielczości) Jeśli początkowy ekran (ekran logowania) nie pojawi się, skontaktuj się z Centrum Serwisowym lub swoim sprzedawcą. • Czy widzisz "Wejście nieobsługiwane" na ekranie? Ten komunikat pojawia się, gdy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które monitor może prawidłowo obsłużyć. Dostosuj maksymalną rozdzielczość i częstotliwość do wartości obsługiwanych przez monitor. • Upewnij się, że zainstalowano sterowniki monitora AOC.
Obraz jest rozmyty i występuje efekt cienia (ghosting).	Dostosuj ustawienia kontrastu i jasności. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie dostosować obraz. Upewnij się, że nie używasz kabla przedłużającego ani przełącznika. Zalecamy podłączenie monitora bezpośrednio do wyjścia karty graficznej z tyłu komputera.
Obraz drga, migocze lub pojawia się wzór falowania na ekranie.	Przenieść urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektromagnetyczne, jak najdalej od monitora. Używaj maksymalnej częstotliwości odświeżania obsługiwanej przez monitor przy aktualnie używanej rozdzielczości.
Monitor utknął w trybie aktywnego wyłączenia (Active Off-Mode)."	Przełącznik zasilania komputera powinien być ustawiony w pozycji WŁĄCZENIA. Karta graficzna komputera powinna być prawidłowo osadzona w swoim gnieździe. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest wygięty. Sprawdź, czy komputer działa, naciskając klawisz CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę LED CAPS LOCK. Dioda powinna się zaświecić lub zgasnąć po naciśnięciu klawisza.
Brak jednego z podstawowych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI).	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz na ekranie nie jest wyśrodkowany lub ma nieprawidłowy rozmiar.	Dostosuj pozycję poziomą (H-Position) i pionową (V-Position) lub naciśnij klawisz skrótu (AUTO).
Obraz ma defekty kolorów (biały nie wygląda na biały).	Dostosuj kolor RGB lub wybierz żadaną temperaturę barwową.
Poziome lub pionowe zakłócenia na ekranie.	Użyj trybu zamykania systemu Windows 7/8/10/11, aby dostosować CLOCK i FOCUS. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie dostosować obraz.
Regulacje i serwis	Proszę zapoznać się z informacjami o regulacjach i serwisie zawartymi w instrukcji na płycie CD lub na stronie www.aoc.com (aby znaleźć model zakupionego urządzenia w swoim kraju oraz informacje o regulacjach i serwisie na stronie wsparcia).

Specyfikacja

Specyfikacja ogólna

Panel	Nazwa modelu	27E4CV	
	System sterowania	TFT kolorowy LCD	
	Widoczny rozmiar obrazu	68,6 cm przekątna	
	Rozstaw pikseli	0,3114 mm (H) x 0,3114 mm (V)	
	Kolor wyświetlacza	16,7 mln kolorów	
Inne	Zakres poziomego skanowania	30-140 kHz (HDMI/DisplayPort/Type-C)	
	Maksymalny rozmiar poziomego skanowania	597,888 mm	
	Zakres pionowego skanowania	48-120 Hz (HDMI/DisplayPort/Type-C)	
	Maksymalny rozmiar pionowego skanowania	336,312 mm	
	Optymalna rozdzielczość wstępnie ustawiona	1920x1080@60 Hz	
	Maksymalna rozdzielczość	1920x1080@120 Hz (HDMI/DisplayPort/Type-C)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Źródło zasilania	100-240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A	
	Zużycie energii	Typowe (domyślna jasność i kontrast)	19W
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)	≤150W
		Tryb gotowości	≤ 0,3W
	Rozpraszanie ciepła	Normalna praca	65,09 BTU/godz. (typ.)
		Uśpienie (tryb gotowości)	<1,02 BTU/godz.
		Tryb wyłączenia	<0 BTU/godz.
Charakterystyka fizyczna	Typ złącza	HDMI/DisplayPort In/USB C/DisplayPort Out/USB Upstream/Słuchawki/USB	
	Typ kabla sygnałowego	Odłączany	
Środowiskowe	Temperatura	Robocza	0°C~40°C
		Niepracująca	-25°C~55°C
	Wilgotność	Robocza	10%~85% (bez kondensacji)
		Niepracująca	5%~93% (bez kondensacji)
	Wysokość nad poziomem morza	Robocza	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Niepracująca	0m~12192m (0ft~40000ft)

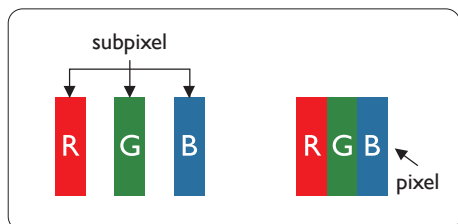


Polityka dotycząca wad pikseli paneli monitorów AOC

AOC dąży do dostarczania produktów najwyższej jakości. Stosujemy jedno z najbardziej zaawansowanych procesów produkcyjnych w branży oraz rygorystyczną kontrolę jakości. Jednak defekty pikseli lub subpikseli na panelach monitorów stosowanych w monitorach są czasami nieuniknione.

Żaden producent nie może zagwarantować, że wszystkie panele będą wolne od wad pikseli, jednak AOC gwarantuje, że każdy Monitor z niedopuszczalną liczbą wad zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji. Niniejsze zawiadomienie wyjaśnia różne typy wad pikseli oraz określa dopuszczalne poziomy wad dla każdego typu. Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany w ramach gwarancji, liczba wad pikseli na Panelu monitora musi przekraczać te dopuszczalne poziomy. Na przykład nie więcej niż 0,0004% subpikseli na monitorze może być wadliwych.

Ponadto AOC ustala jeszcze wyższe standardy jakości dla określonych typów lub kombinacji wad pikseli, które są bardziej zauważalne niż inne. Niniejsza polityka obowiązuje na całym świecie.



Piksele i subpiksele

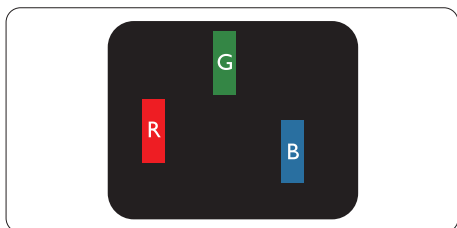
Piksel, czyli element obrazu, składa się z trzech subpikseli w podstawowych kolorach: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli razem tworzy obraz. Gdy wszystkie subpiksele piksela są podświetlone, trzy kolorowe subpiksele razem tworzą pojedynczy biały piksel. Gdy wszystkie są wygaszone, trzy kolorowe subpiksele razem tworzą pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje podświetlonych i ciemnych subpikseli pojawiają się jako pojedyncze piksele w innych kolorach.

Rodzaje wad pikseli

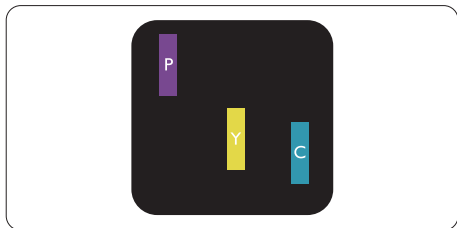
Wady pikseli i subpikseli pojawiają się na ekranie w różny sposób. Istnieją dwie kategorie wad pikseli oraz kilka typów wad subpikseli w każdej z nich.

Wady jasnych punktów

Wady jasnych punktów pojawiają się jako piksele lub subpiksele, które są zawsze podświetlone lub „włączone”. Oznacza to, że jasny punkt to subpiksel, który wyróżnia się na ekranie, gdy monitor wyświetla ciemny wzór. Występują następujące typy wad jasnych punktów.



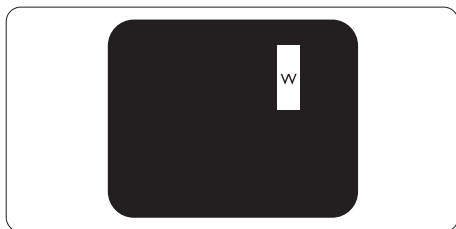
Jeden podświetlony czerwony, zielony lub niebieski subpiksel.



Dwa sąsiadujące podświetlone subpiksele:

- Czerwony + Niebieski = Fioletowy
- Czerwony + Zielony = Żółty

- Zielony + Niebieski = Cyjan (jasnoniebieski)



Trzy przylegające podświetlone subpiksele (jeden biały piksel).

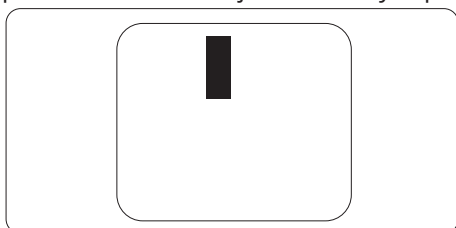
Uwaga

Jasny czerwony lub niebieski punkt musi być jaśniejszy o ponad 50% od sąsiednich punktów, natomiast jasny zielony punkt jest jaśniejszy o 30% od sąsiednich punktów.

Wady czarnych punktów

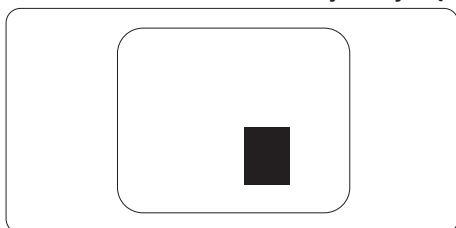
Wady czarnych punktów pojawiają się jako piksele lub subpiksele, które są zawsze ciemne lub „wyłączone”.

Oznacza to, że ciemny punkt to subpiksel, który wyróżnia się na ekranie, gdy Monitor wyświetla jasny wzór. Poniżej przedstawiono rodzaje wad czarnych punktów.



Bliskość wad pikseli

Ponieważ wady pikseli i subpikseli tego samego typu, znajdujące się blisko siebie, mogą być bardziej zauważalne, AOC określa również tolerancje dotyczące bliskości wad pikseli.



Tolerancje wad pikseli

Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany z powodu wad pikseli w okresie gwarancji, Panel monitora w monitorze AOC musi mieć wady pikseli lub subpikseli przekraczające tolerancje określone w instrukcji internetowej.

WADY JASNYCH PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 podświetlony subpiksel	2
2 sąsiadujące podświetlone subpiksele	1
3 sąsiadujące podświetlone subpiksele (jeden biały piksel)	0
Odległość między dwoma wadami jasnych punktów*	$\geq 15\text{mm}$
Całkowita liczba defektów jasnych punktów wszystkich typów	2
DEFEKTY CZARNYCH PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 ciemny subpiksel	5 lub mniej
2 przylegające ciemne subpiksele	2 lub mniej
3 przylegające ciemne subpiksele	≤ 1
Odległość między dwoma defektami czarnych punktów*	$\geq 15\text{mm}$
Całkowita liczba defektów czarnych punktów wszystkich typów	5 lub mniej
CAŁKOWITA LICZBA DEFEKTÓW PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM

Całkowita liczba defektów jasnych lub czarnych punktów wszystkich typów	5 lub mniej
---	-------------

Uwaga

*: 1 lub 2 sąsiadujące wady subpikseli = 1 wada punktowa.

Wstępnie ustawione tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ (±1Hz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
TRYBY MAC VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
TRYB IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
TRYB MAC SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60 Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	135.000	120.000

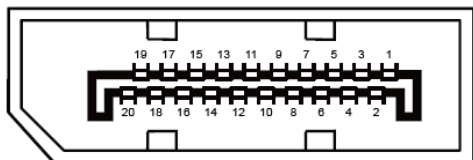
Uwaga: Zgodnie ze standardem VESA może wystąpić niewielki błąd (+/-1Hz) w obliczaniu częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) w różnych systemach operacyjnych i kartach graficznych. W celu poprawy kompatybilności nominalna częstotliwość odświeżania tego produktu została zaokrąglona. Proszę odnieść się do rzeczywistego produktu.

Przypisania pinów



19-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
1.	Dane TMDS 2+	9.	Dane TMDS 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Ekranowanie danych TMDS 2	10.	Zegar TMDS +	18.	+5V Zasilanie
3.	Dane TMDS 2-	11.	Ekranowanie zegara TMDS	19.	Wykrywanie podłączenia Hot Plug
4.	Dane TMDS 1+	12.	Zegar TMDS -		
5.	Ekranowanie danych TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dane TMDS 1-	14.	Zarezerwowane (N.C. na urządzeniu)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ekranowanie danych TMDS 0	16.	SDA		



20-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie podłączenia Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcja Plug & Play DDC2B

Ten Monitor jest wyposażony w funkcję VESA DDC2B zgodnie ze standardem VESA DDC. Umożliwia to Monitorowi informowanie systemu nadrzędnego o swojej tożsamości oraz, w zależności od poziomu używanego DDC, przekazywanie dodatkowych informacji o swoich możliwościach wyświetlania.

DDC2B to dwukierunkowy kanał danych oparty na protokole I2C. System nadrzędny może zażądać informacji EDID za pośrednictwem kanału DDC2B.

