

Monitor do gier Alienware 25 320 Hz AW2525HM

Podręcznik użytkownika

Uwagi, przestrogi i ostrzeżenia

- ① **UWAGA:** UWAGA zawiera ważne informacje ułatwiające korzystanie z naszego produktu.
- △ **PRZESTROGA:** PRZESTROGA wskazuje na możliwe uszkodzenie sprzętu lub utratę danych i informuje Cię, jak uniknąć problemu.
- ⚠ **OSTRZEŻENIE:** OSTRZEŻENIE zawiera informacje dotyczące ryzyka uszkodzenia mienia, zranienia osób lub zgonu.

Spis treści

Instrukcje bezpieczeństwa	5
Informacje dotyczące monitora	6
Zawartość opakowania	6
Funkcje urządzenia	7
Kompatybilność z systemem operacyjnym	8
Identyfikacja części i elementów sterujących	8
Widok z przodu	8
Widok z tyłu	9
Widok od spodu	10
Dane techniczne monitora	11
Dane dotyczące rozdzielczości	12
Ustawione tryby wyświetlania	12
Parametry elektryczne	13
Charakterystyka fizyczna	14
Charakterystyka środowiskowa	14
Przyporządkowanie styków	15
Technologia Plug and Play	18
Zasady dotyczące jakości i pikseli monitorów LCD	18
Ergonomia	19
Obchodzenie się z monitorem i jego przenoszenie	20
Wytyczne dotyczące konserwacji	21
Czyszczenie monitora	21
Ustawienie monitora	22
Zamontowanie stojaka	22
Korzystanie z funkcji pochylenia, obracania oraz regulacji wysokości	24
Regulacja pochylenia i obracania	24
Regulacja wysokości	24
Regulacja obracania	25
Porządkowanie przewodów	25
Podłączenie monitora	26
Zabezpieczenie monitora za pomocą blokady Kensington (opcjonalne)	27
Zdejmowanie stojaka monitora	28
Mocowanie VESA na ścianie (opcjonalnie)	28
Obsługa monitora	29
Włączanie zasilania monitora	29
Używanie manipulatora	29
Uzyskiwanie dostępu do programu uruchamiającego menu	30
Korzystanie z menu ekranowego (OSD)	31
Uzyskiwanie dostępu do systemu menu	31
Ostrzeżenia menu ekranowego	40
Blokowanie przycisków sterowania	42
Ustawienie maksymalnej rozdzielczości	42
Wymagania dotyczące oglądania lub odtwarzania treści HDR	43
Korzystanie z aplikacji AlienFX	44
Wymagania wstępne	44
Instalowanie aplikacji AWCC za pośrednictwem usługi Windows Update	44

Instalowanie aplikacji AWCC z witryny pomocy technicznej Dell	44
Dostosowywanie funkcji do gier.....	44
Ustawienia	46
Rozwiązywanie problemów.....	47
Test automatyczny	47
Wbudowane narzędzie diagnostyczne	47
Typowe problemy	48
Problemy specyficzne dla uniwersalnej magistrali szeregowej (USB)	49
Informacje regulacyjne.....	50
Powiadomienia FCC (tylko w USA) i inne informacje regulacyjne	50
Europejski Rejestr Produktów do Celów Etykietowania Energetycznego i karta informacyjna produktu	50
Kontakt z firmą Dell.....	51

Instrukcje bezpieczeństwa

Stosuj poniższe zasady bezpieczeństwa, aby ochronić monitor przed możliwym uszkodzeniem i zapewnić własne bezpieczeństwo. Jeżeli nie zaznaczono inaczej, każda procedura opisana w tym dokumencie zakłada, że użytkownik przeczytał informacje o bezpieczeństwie dołączone do monitora.

- ① **UWAGA:** Przed użyciem monitora przeczytaj informacje dotyczące bezpieczeństwa dołączone do monitora i nadrukowane na urządzeniu. Przechowuj dokumentację w bezpiecznym miejscu, aby z niej skorzystać w przyszłości.
- ⚠ **OSTRZEŻENIE:** Użycie elementów sterujących, regulacji lub procedur innych niż określone w niniejszej dokumentacji może spowodować narażenie na porażenie prądem, zagrożenia elektryczne i/lub mechaniczne.
- ⚠ **PRZESTROGA:** Długoterminowym skutkiem słuchania dźwięku o dużej głośności przez słuchawki (z monitora, do którego są podłączone) może być uszkodzenie słuchu.
- Ustaw monitor na stabilnej powierzchni i postępuj z nim ostrożnie.
 - Ekran jest kruchy i może ulec uszkodzeniu, jeżeli zostanie upuszczony lub naciśnięty ostrym przedmiotem.
 - Upewnij się, że monitor ma odpowiednią klasę elektryczną do pracy z zasilaniem prądem przemiennym dostępnym w miejscu, gdzie się znajdujesz.
 - Trzymaj monitor w temperaturze pokojowej. Nadmierne zimno lub gorąco może mieć negatywny wpływ na ciekłe kryształy wyświetlacza.
 - Podłącz przewód zasilający monitora do możliwie bliskiego i łatwo dostępnego gniazda ściennego. Zobacz [Podłączenie monitora](#).
- Nie ustawiaj ani nie używaj monitora na mokrej powierzchni lub w pobliżu wody.
- Nie narażaj monitora na silne wibracje lub mocne uderzenia. Na przykład nie wkładaj monitora do bagażnika samochodowego.
- Odłącz monitor, jeśli nie będzie używany przez dłuższy okres.
- Aby uniknąć porażenia elektrycznego, nie próbuj zdejmować żadnej osłony ani dotykać wnętrza monitora.
- Przeczytaj uważnie podane zalecenia. Zachowaj niniejszy przewodnik, aby korzystać z niego w przyszłości. Postępuj zgodnie ze wszystkimi instrukcjami i ostrzeżeniami umieszczonymi na produkcie.
- Niektóre monitory można zamontować na ścianie przy użyciu mocowania VESA, które jest sprzedawane osobno. Upewnij się, że używasz mocowania VESA o odpowiedniej specyfikacji opisanego w rozdziale dotyczącym montażu na ścianie w przewodniku użytkownika.

Aby uzyskać informacje dotyczące bezpieczeństwa, skorzystaj z dokumentu „Informacje dotyczące bezpieczeństwa, ochrony środowiska i przepisów (SERI)”, dostarczonego razem z monitorem.

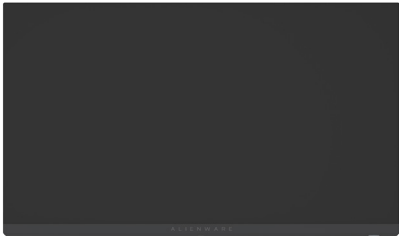
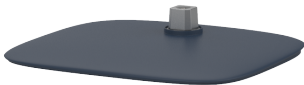
Informacje dotyczące monitora

Zawartość opakowania

Poniższa tabela zawiera listę elementów dostarczonych razem z monitorem. Jeśli brakuje jakiegoś elementu, skontaktuj się z firmą Dell. Więcej informacji można znaleźć w [Kontakt z firmą Dell](#).

❶ **UWAGA:** Niektóre opcjonalne elementy nie są dostarczane razem z monitorem. Niektóre funkcje mogą być niedostępne w pewnych krajach.

Tabela 1. Elementy monitora i ich opis.

Zdjęcie elementu	Opis elementu
	Wyświetlacz
	Kolumna podstawy
	Płyta podstawy
	Przewód zasilający (różni się w zależności od kraju lub regionu)
	Przewód USB Type-A do Type-B 5 Gb/s (1,80 m)
	Przewód DisplayPort do DisplayPort 1.4 (1,80 m)
	Przewód HDMI 2.1 TMDS (1,80 m)
	▪ Karta QR ▪ Informacje dotyczące bezpieczeństwa, ochrony środowiska i uregulowań prawnych ▪ Naklejka Alienware

Funkcje urządzenia

Monitor do gier **Alienware AW2525HM** posiada matrycę aktywną, Thin-Film Transistor (TFT), wyświetlacz ciekłokrystaliczny (LCD) i podświetlenie LED. Funkcje monitora obejmują:

- Obszar wyświetlania 621,8 mm (24,5 cala) (mierzony po przekątnej).
- Certyfikaty zgodności NVIDIA G-Sync, AMD FreeSync Premium oraz VESA AdaptiveSync minimalizują zniekształcenia graficzne, takie jak rozrywanie ekranu i zacinanie się obrazu, zapewniając płynniejszą rozgrywkę.
- Obsługa wysokiej częstotliwości odświeżania 320 Hz w rozdzielczości FHD oraz szybki czas reakcji 0,5 milisekundy od szarości do szarości w trybie ekstremalnym*.

* Czas 0,5 milisekundy (min. od szarości do szarości), 1 milisekunda (typowa wartość od szarości do szarości) jest osiągalny w trybie ekstremalnym, aby zmniejszyć widoczne rozmycie ruchu i zwiększyć szybkość reakcji obrazu. Jednak może to wprowadzić na obraz trochę niewielkich i zauważalnych zniekształceń. Ponieważ każda konfiguracja komputera i potrzeby gracza są różne, użytkownicy powinni wypróbować różne tryby, aby znaleźć najlepsze dla siebie ustawienie.

- Gamut kolorów sRGB 99%.
- Funkcje regulacji pochylania, obracania, obracania wokół osi i wysokości.
- Zdejmowana podstawa i otwory montażowe Video Electronics Standards Association (VESA) 100 mm umożliwiające montaż w różnych uchwytach.
- Łączność cyfrowa za pośrednictwem jednego portu DisplayPort i dwóch portów HDMI.
- Monitor jest wyposażony w:
 - Jeden port USB 5 Gb/s Type-B (złącze upstream).
 - Jeden port USB 5 Gb/s Type-A (złącze downstream).
 - Jeden port USB 5 Gb/s Type-A (złącze downstream) z funkcją Battery Charging 1.2
- Funkcja Plug and Play, jeśli jest obsługiwana przez komputer.
- Regulacja w menu ekranowym (OSD) ułatwiająca konfigurację i optymalizację ekranu
- Monitor AW2525HM oferuje szeroki wybór wstępnie ustawionych trybów:
 - Perspektywa strzelca (FPS)
 - Multiplayer Online Battle Arena lub strategia czasu rzeczywistego (MOBA lub RTS)
 - Gra fabularna (RPG)
 - Wyścigi (SPORTS)
 - Trzy konfigurowalne tryby gry

Ponadto dostępne są ulepszone najważniejsze funkcje do gier, takie jak zegar, wyświetlanie liczby klatek na sekundę i wyrównywanie wyświetlacza, które wspomagają gracza i zapewniają mu przewagę w grze.

- Gniazdo blokady zabezpieczającej.
- $\leq 0,3$ W w trybie wyłączenia.
- Usługa wymiany matrycy eliminująca zmartwienia.
- Lepszy komfort oczu dzięki ekranowi bez efektu migotania i funkcji ComfortView Plus, która minimalizuje emisję niebieskiego światła.
- W monitorze zastosowano technologię Flicker-Free, która eliminuje migotanie widoczne dla oczu, zapewnia komfort oglądania i zapobiega znużeniu i zmęczeniu oczu.
- Monitor używa panelu z niską ilością emitowanego światła niebieskiego. Resetowanie monitora do ustawień fabrycznych lub domyślnych jest zgodne z certyfikatem TÜV Rheinland dotyczącym kategorii 3 niskiego niebieskiego światła.

Współczynnik niebieskiego światła:

Stosunek światła w zakresie od 415 nm do 455 nm w porównaniu do 400 nm do 500 nm powinien być mniejszy niż 50%.

Kategoria	Współczynnik niebieskiego światła
1	$\leq 20\%$
2	$20\% < R \leq 35\%$
3	$35\% < R \leq 50\%$

- Zmniejsza poziom niebezpiecznego niebieskiego światła emitowanego przez ekran, sprawiając, że patrzenie staje się bardziej komfortowe dla oczu bez pogorszenia wierności kolorów.

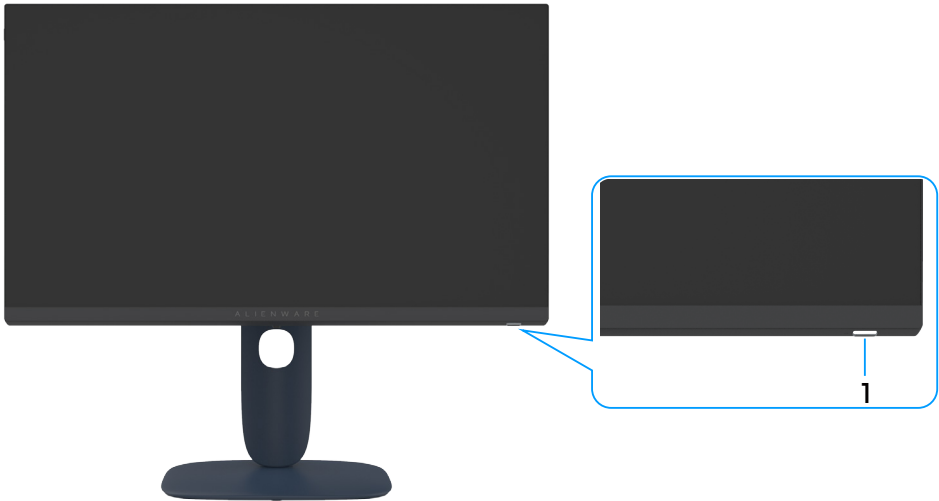
⚠ OSTRZEŻENIE: Emisja niebieskiego światła z monitora może uszkodzić wzrok, w tym między innymi powodować znużenie oczu lub cyfrowe przemęczenie wzroku. Uszczerbek na zdrowiu może być trwały. Funkcja ComfortView Plus została zaprojektowana w celu zmniejszenia ilości niebieskiego światła emitowanego przez monitor, aby zoptymalizować komfort oczu.

Kompatybilność z systemem operacyjnym

- Windows 10 i nowsze*
- *Kompatybilność monitorów marki Dell i Alienware z systemem operacyjnym może się różnić w zależności od takich czynników jak:
 - Data wprowadzenia, od której są dostępne wersje systemu operacyjnego, poprawki lub aktualizacje.
 - Data wprowadzenia, od której w witrynie pomocy technicznej firmy Dell dostępne są aktualizacje oprogramowania sprzętowego, aplikacji lub sterowników monitorów marek Dell i Alienware.

Identyfikacja części i elementów sterujących

Widok z przodu



Rysunek 1. Widok monitora z przodu

Tabela 2. Elementy monitora i ich opisy.

Etykieta	Opis	Zastosowanie
1	Przycisk zasilania (ze wskaźnikiem LED)	Włączanie lub wyłączanie monitora Ciągłe białe światło wskazuje, że monitor jest włączony i działa. Migający biały wskaźnik oznacza, że monitor jest przełączony do trybu gotowości.

Widok z tyłu

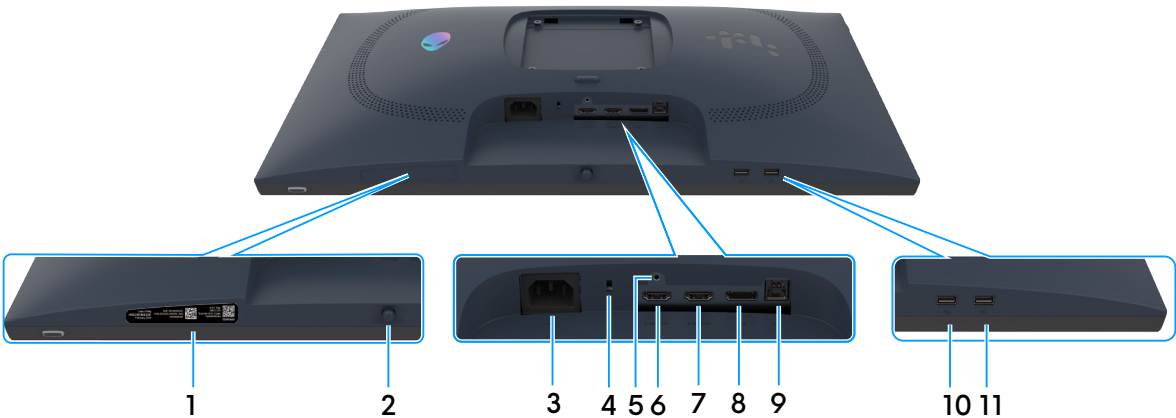


Rysunek 2. Widok monitora z tyłu

Tabela 3. Elementy monitora i ich opisy.

Etykieta	Opis	Zastosowanie
1	Otwory montażowe VESA (4) (100 x 100 mm) — za podłączaną osłoną VESA	Mocowanie monitora na ścianie przy użyciu zestawu montażowego zgodnego ze standardem VESA
2	Etykieta regulacyjna	Zawiera listę certyfikatów zgodności z przepisami.
3	Przycisk zwalniania podstawy	Odłączanie statywu od monitora.
4	Kanał przewodów	Służy do porządkowania przewodów przez ich prowadzenie przez szczelinę.
5	Wieszak na słuchawki	Umożliwia zawieszenie zestawu słuchawkowego. ❗ UWAGA: maksymalna nośność wynosi 500 g.

Widok od spodu



Rysunek 3. Widok od spodu monitora

Tabela 4. Elementy monitora i ich opisy.

Etykieta	Opis	Zastosowanie
1	Etykieta z kodem QR Alienware, numerem seryjnym i kodem serwisowym	Popatrz na tę etykietę w razie konieczności kontaktu z pomocą techniczną firmy Dell. Kod serwisowy Service Tag to unikalny alfanumeryczny identyfikator umożliwiający technikom serwisowym firmy Dell identyfikację komponentów sprzętowych w komputerze oraz dostęp do informacji dotyczących gwarancji.
2	Manipulator	Obsługa menu ekranowego (OSD) Więcej informacji można znaleźć w Obsługa monitora .
3	 Złącze zasilania	Podłączanie przewodu zasilającego (dostarczonego z monitorem).
4	Gniazdo zabezpieczeń przed kradzieżą (oparte na Kensington Security Slot)	Zabezpieczenie monitora za pomocą blokady zabezpieczającej (do nabycia osobno) w celu niedopuszczenia do przeniesienia monitora przez osoby nieupoważnione.
5	Blokada podstawy	Mocowanie podstawy do monitora śrubą M3 x 6 mm (śruba nie jest dostarczana w pakiecie z produktem)
6	 Gniazdo HDMI 1	Podłączanie komputera za pomocą przewodu HDMI 2.1 (dostarczonego z monitorem).
7	 Gniazdo HDMI 2	
8	 Złącze DisplayPort	Podłączanie komputera za pomocą przewodu DisplayPort (dostarczonego z monitorem).
9	 Port USB Type-B (złącze upstream)	Podłączanie przewodu USB (dostarczonego z monitorem) w celu podłączenia komputera, aby umożliwić korzystanie z portów USB monitora.
10, 11	 Porty USB Type-A (złącze downstream) (2)	Podłączanie urządzeń peryferyjnych USB, takich jak mysz i klawiatura. ⓘ UWAGA: Aby korzystać z tych portów, należy podłączyć przewód upstream USB (dostarczony z monitorem) do komputera. ⓘ UWAGA: Port USB (etykieta 10) oznaczony ikoną baterii  obsługuje funkcję Battery Charging 1.2.

Dane techniczne monitora

Tabela 5. Dane techniczne monitora.

Opis	Wartość
Rodzaj ekranu	Matryca aktywna – TFT LCD
Typ panelu	Technologia In-Plane Switching (IPS)
Współczynnik proporcji	16:9
Wymiary wyświetlanego obrazu	
Po przekątnej	621,8 mm (24,5 cala)
Obszar aktywny	
W poziomie	543,17 mm (21,38 cala)
W pionie	302,62 mm (11,91 cala)
Pole obszaru	164371,33 mm ² (254,78 cala ²)
Rozmiar piksela	
W poziomie	0,2829 mm
W pionie	0,2802 mm
Liczba pikseli na cal (PPI)	90
Kąt widzenia	
W poziomie	178° (typowy)
W pionie	178° (typowy)
Jasność	
Luminancja bieli	400 cd/m ² (typowa)
Współczynnik kontrastu	1000:1 (typowy)
Powłoka ekranu wyświetlacza	Antyodblaskowa z twardą powłoką 3H
Podświetlenie	System podświetlenia krawędziowego LED
Czas reakcji (od szarości do szarości)	- Minimalny: 0,5 ms (od szarości do szarości) - Typowy: 1 ms (od szarości do szarości)
Głębia koloru	16,7 miliona kolorów
Gamut kolorów	sRGB 99% (CIE 1931) (typowy)
Możliwość podłączenia	Port wideo 2 porty HDMI (HDCP 1.4 i 2.3) (obsługa do FHD 1920 x 1080, 255 Hz, TMDS, HDR, VRR zgodnie ze standardem HDMI 2.1) 1 port DisplayPort 1.4 (HDCP 1.4 i 2.3) (obsługa do FHD 1920 x 1080, 320 Hz, HDR)
	Port USB 1 port USB 5 Gb/s Type-B (złącze upstream) 1 port USB 5 Gb/s Type-A (złącze downstream) 1 port USB 5 Gb/s Type-A (złącze downstream) z funkcją Battery Charging 1.2
Szerokość ramki (od krawędzi monitora do obszaru aktywnego)	
Górna	5,92 mm (0,23 cala)
Lewa/prawa	6,21 mm (0,24 cala)
Dolna	20,96 mm (0,83 cala)
Możliwość regulacji	
Regulowana wysokość podstawy	Do 110 mm
Pochylenie	-5°/+21°
Obrót	-20°/+20°
Obracanie wokół osi	-90°/+90°
Zarządzanie kablami	Tak
Zabezpieczenie	Gniazdo na blokadę zabezpieczającą (blokada kablowa do nabycia osobno)
Centrum poleceń Alienware (AWCC)	Tak

Dane dotyczące rozdzielczości

Tabela 6. Dane dotyczące rozdzielczości.

Opis	Wartość
Sygnal	HDMI/DisplayPort
Zakres skanowania poziomego	30 kHz do 286 kHz (HDMI 2.1) 30 kHz do 384 kHz (DisplayPort 1.4)
Zakres skanowania pionowego	48 Hz do 255 Hz (HDMI 2.1) 48 Hz do 320 Hz (DisplayPort 1.4)
Maksymalna ustawiona rozdzielczość	1920 x 1080 do 320 Hz
Możliwości wyświetlania wideo (tryb alternatywny HDMI i DisplayPort)	480p, 576p, 720p, 1080p

Ustawione tryby wyświetlania

Tabela 7. Tryb ustawień wstępnych wyświetlania DisplayPort

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Polaryzacja synchronizacji (pozioma/pionowa)
720 x 400	31,47	70	28,322	-/+
640 x 480	31,47	60	25,175	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
800 x 600	37,88	60	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 720	56,5	74,8	95,8	-/+
1280 x 720	90	120	148,5	-/+
1280 x 800	49,7	60	83,50	+/+
1280 x 1024	64	60	108	+/+
1280 x 1024	80	75	135	+/+
1680 x 1050	65,29	60	146,25	+/+
1920 x 1080	27	24	74,25	+/+
1920 x 1080	33,75	30	74,25	+/+
1920 x 1080	56,25	50	148,5	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	137,26	119,98	285,50	+/-
1920 x 1080	162,3	143,9	337,5	+/-
1920 x 1080	278,4	240	584,64	+/-
1920 x 1080	383,97	319,975	798,66	+/-

Tabela 8. Tryb ustawień wstępnych wyświetlania HDMI

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Polaryzacja synchronizacji (pozioma/pionowa)
720 x 400	31,47	70	28,322	-/+
640 x 480	31,47	60	25,175	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
800 x 600	37,88	60	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 720	56,5	74,8	95,8	-/+
1280 x 720	90	120	148,5	-/+
1280 x 800	49,7	60	83,50	+/+
1280 x 1024	64	60	108	+/+
1280 x 1024	80	75	135	+/+
1680 x 1050	65,29	60	146,25	+/+
1920 x 1080	27	24	74,25	+/+
1920 x 1080	33,75	30	74,25	+/+
1920 x 1080i	28,125	50	74,25	+/+
1920 x 1080	56,25	50	148,5	+/+
1920 x 1080i	33,75	60	74,25	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	137,26	119,98	285,50	+/-
1920 x 1080	162,3	143,9	337,5	+/-
1920 x 1080	278,4	240	584,64	+/-
1920 x 1080	285,46	254,87	593,75	+/-
3840 x 2160	135	60	594	+/-

Parametry elektryczne

Tabela 9. Parametry elektryczne.

Opis	Wartość
Sygnały wejścia wideo	Wahania napięcia wyjściowego szczyt-szczyt DP (poziom 0: 0,34–0,46 V; poziom 1: 0,51–0,68 V; poziom 2: 0,69–0,92 V; poziom 3: 0,85–1,38 V). Wahania napięcia HDMI TMDS z jednym zakończeniem (kanał danych 0, 1, 2: 400–600 mV; kanał zegara: 200–600 mV).
Napięcie wejściowe/częstotliwość/natężenie prądu	100–240 V AC / 50 Hz lub 60 Hz $\pm$ 3 Hz / 1,5 A (typowe)
Prąd rozruchowy	120 V: 30 A (maksimum) 240 V: 60 A (maksimum)
Pobór mocy	0,3 W (tryb wyłączenia) ¹ 0,5 W (tryb gotowości) ¹ 18,1 W (tryb włączenia) ¹ 65 W (maksimum) ² 14,76 W (P_{on}) ³ 47,36 kWh (TEC) ³

¹ Zgodnie z rozporządzeniami UE 2019/2021 i 2019/2013.

² Maksymalne ustawienie jasności i kontrastu przy maksymalnym obciążeniu wszystkich portów USB.

³ P_{on} : pobór mocy w trybie włączenia mierzony zgodnie z metodą testową Energy Star.

TEC: Całkowite zużycie energii w kWh mierzone zgodnie z metodą testową Energy Star.

Niniejszy dokument ma wyłącznie charakter informacyjny i odzwierciedla wyniki laboratoryjne.

Urządzenie może pracować inaczej, w zależności od używanego oprogramowania, podzespołów, urządzeń peryferyjnych. Użytkownik nie ma obowiązku aktualizowania takich informacji.

Nie powinien on polegać na tych informacjach przy podejmowaniu decyzji dotyczących tolerancji elektrycznych lub innych. Podane informacje nie stanowią wyrażonej ani dorozumianej gwarancji w zakresie dokładności kompletności.

Charakterystyka fizyczna

Tabela 10. Charakterystyka fizyczna.

Opis	Wartość
Wymiary (z podstawą)	
Wysokość (po wysunięciu)	500,73 mm (19,71 cala)
Wysokość (po schowaniu)	390,73 mm (15,38 cala)
Szerokość	555,59 mm (21,87 cala)
Głębokość	206,00 mm (8,11 cala)
Wymiary (bez podstawy)	
Wysokość	329,50 mm (12,97 cala)
Szerokość	555,59 mm (21,87 cala)
Głębokość	68,89 mm (2,71 cala)
Wymiary podstawy	
Wysokość (po wysunięciu)	411,80 mm (16,21 cala)
Wysokość (po schowaniu)	372,45 mm (14,66 cala)
Szerokość	240,00 mm (9,45 cala)
Głębokość	206,00 mm (8,11 cala)
Podstawa	240,00 mm x 206,00 mm (9,45 cala x 8,11 cala)
Masa	
Masa z opakowaniem	8,19 kg (18,06 funta)
Waga z podstawą i przewodami	6,07 kg (13,38 funta)
Masa bez zespołu podstawy (do montażu na ścianie lub przy użyciu mocowania VESA – bez przewodów)	3,69 kg (8,14 funta)
Masa zespołu podstawy	1,99 kg (4,39 funta)

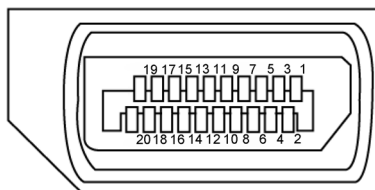
Charakterystyka środowiskowa

Tabela 11. Charakterystyka środowiskowa.

Opis	Wartość
Zgodność ze standardami	
• Zgodność z wymaganiami dyrektywy RoHS • Monitor z obniżoną zawartością BFR/PCW (płytki z obwodami drukowanymi są wykonane z laminatów wolnych od BFR/PCW) • Szkło wolne od arsenu i rtęci (tylko panel)	
Temperatura	
Podczas pracy	0°C do 40°C (32°F do 104°F)
Przechowywanie	-20°C do 60°C (-4°F do 140°F)
Wilgotność	
Podczas pracy	10 do 80% (bez kondensacji)
Przechowywanie	5% do 90% (bez kondensacji)
Wysokość nad poziom morza	
Podczas pracy	Maksymalnie 5000 m (16 404 stóp)
Przechowywanie	Maksymalnie 12 192 m (40 000 stóp)
Rozpraszanie ciepła	
	221,80 BTU/godz. (maksimum)
	61,76 BTU/godz. (tryb włączenia)

Przyporządkowanie styków

Złącze DisplayPort

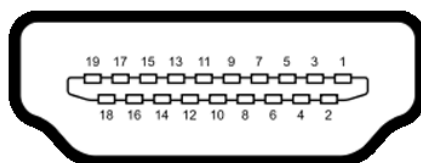


Rysunek 4. 20-stykowy port DisplayPort

Tabela 12. Przypisanie styków portu DisplayPort

Numer końcówki	20-stykowa strona podłączonego przewodu sygnałowego
1	ML3(n)
2	GND
3	ML3(p)
4	ML2(n)
5	GND
6	ML2(p)
7	ML1(n)
8	GND
9	ML1(p)
10	ML0(n)
11	GND
12	ML0(p)
13	CONFIG1
14	CONFIG2
15	AUX CH (p)
16	GND
17	AUX CH (n)
18	Wykrywanie Hot Plug
19	Powrót
20	DP_PWR

Port HDMI 1 / HDMI 2

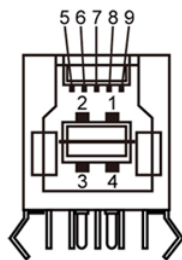


Rysunek 5. 19-stykowy port HDMI 1 / HDMI 2

Tabela 13. Przypisanie styków (HDMI 1 / HDMI 2).

Numer końcówki	19-stykowa strona podłączonego przewodu sygnałowego
1	DANE TMDS 2+
2	DANE TMDS 2 EKRAN
3	DANE TMDS 2-
4	DANE TMDS 1+
5	DANE TMDS 1 EKRAN
6	DANE TMDS 1-
7	DANE TMDS 0+
8	DANE TMDS 0 EKRAN
9	DANE TMDS 0-
10	ZEGAR TMDS+
11	ZEGAR TMDS EKRAN
12	ZEGAR TMDS-
13	CEC
14	Rezerwa (nie podłączony na urządzeniu)
15	ZEGAR DDC (SCL)
16	DANE DDC (SDA)
17	DDC/CEC Uziemienie
18	ZASILANIE +5 V
19	WYKRYWANIE HOT PLUG

Złącze upstream USB

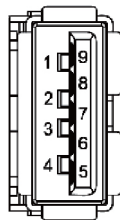


Rysunek 6. Złącze upstream USB

Tabela 14. Przypisanie styków (złącze upstream USB).

Numer końcówki	Nazwa sygnału
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdB_SSTX-
6	StdB_SSTX+
7	GND_DRAIN
8	StdB_SSRX-
9	StdB_SSRX+
Ośłona	Ekran

Złącze downstream USB



Rysunek 7. Złącze downstream USB

Tabela 15. Przypisanie styków (złącze downstream USB).

Numer końcówki	Nazwa sygnału
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdA_SSRX-
6	StdA_SSRX+
7	GND_DRAIN
8	StdA_SSTX-
9	StdA_SSTX+
Ośłona	Ekran

Uniwersalna magistrala szeregową (USB)

Tył

- Jeden port USB 5 Gb/s Type-B (złącze upstream)

Tabela 16. Port USB 5 Gb/s Type-B (złącze upstream)

Prędkość transferu	Szybkość transmisji danych
USB 5 Gb/s	5 Gb/s
USB 2.0	480 Mb/s
USB 1.0	12 Mb/s

Szybki dostęp (na dole)

- Dwa porty USB 5 Gb/s Type-A (złącze downstream)

Tabela 17. Port USB 5 Gb/s Type-A (złącze downstream)

Prędkość transferu	Szybkość transmisji danych	Maksymalna moc obsługiwana
USB 5 Gb/s	5 Gb/s	4,5 W
USB 2.0	480 Mb/s	4,5 W
USB 1.0	12 Mb/s	4,5 W

① **UWAGA:** Szybkość transmisji danych 5 Gb/s wymaga komputera obsługującego standard USB 5Gb/s.

① **UWAGA:** Porty USB monitora działają tylko wtedy, gdy monitor jest włączony lub w trybie gotowości. Po wyłączeniu monitora, a następnie jego ponownym włączeniu podłączone urządzenia peryferyjne mogą potrzebować kilku sekund na przywrócenie normalnej funkcjonalności.

Technologia Plug and Play

Monitor można zainstalować na dowolnym komputerze zgodnym z technologią Plug and Play. Monitor automatycznie udostępni komputerowi rozszerzone dane identyfikacyjne wyświetlacza (EDID), używając protokołów definiujących sposób komunikacji karty graficznej z wyświetlaczem (DDC), dzięki czemu komputer może sam się skonfigurować i zoptymalizować ustawienia monitora. Większość instalacji monitorów jest automatyczna. W razie potrzeby możesz wybrać inne ustawienia. Aby zapoznać się z dalszymi informacjami na temat zmiany ustawień monitora, zobacz [Obsługa monitora](#).

Zasady dotyczące jakości i pikseli monitorów LCD

W procesie produkcji monitora LCD jest normalne, że jeden lub więcej pikseli utrwali się w niezmienionym stanie, co jest trudne do zauważenia i nie wpływa na jakość ani użyteczność wyświetlacza. Aby uzyskać więcej informacji dotyczących jakości monitorów i zasad Pixel Policy firmy Dell, skorzystaj z witryny internetowej pomocy technicznej Dell: <https://www.dell.com/pixelguidelines>.

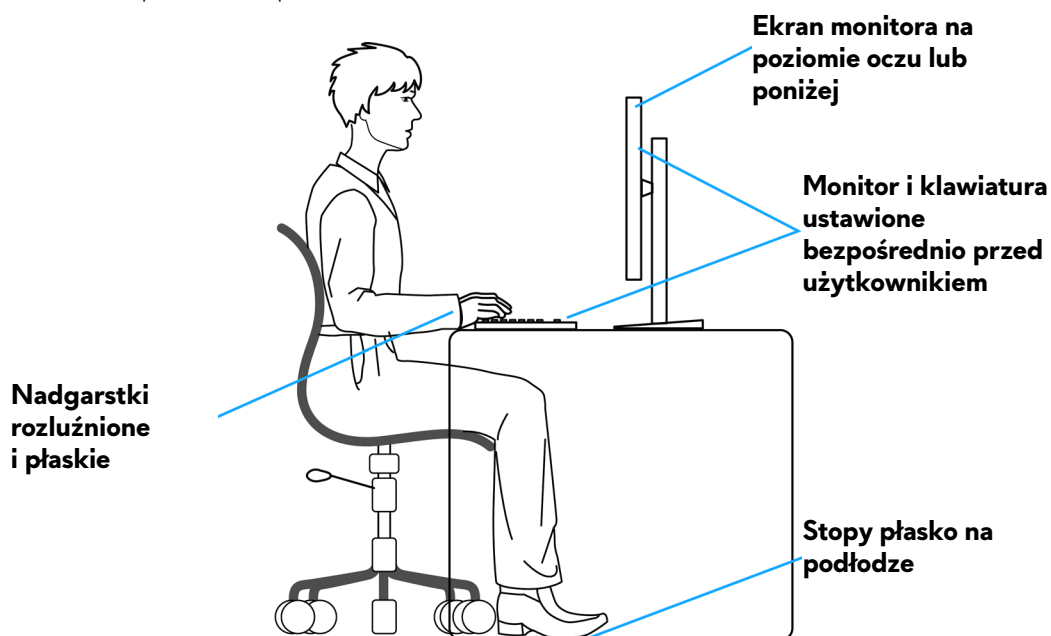
Ergonomia

△ **PRZESTROGA: Nieprawidłowe lub zbyt długie używanie klawiatury może doprowadzić do urazów.**

△ **PRZESTROGA: Patrzenie na ekran telewizora przez dłuższy czas może powodować przemęczenie wzroku.**

Aby korzystać z urządzenia wygodnie i efektywnie, przestrzegaj następujących zasad podczas urządzania i korzystania ze stanowiska komputerowego.

- Ustaw komputer w taki sposób, aby monitor i klawiatura znajdowały się dokładnie na wprost Ciebie. W handlu są dostępne specjalne półki, które pomogą Ci prawidłowo usytuować klawiaturę.
- Aby zmniejszyć ryzyko przemęczenia wzroku oraz bólu szyi, ramion, rąk i pleców spowodowanych używaniem monitora przez długi czas, zalecamy następujące:
 1. Ustaw odległość ekranu między 50 cm do 70 cm (20 cali a 28 cali) od oczu.
 2. Często mrugaj, aby nawilżyć oczy, lub zwilżaj je wodą po dłuższym korzystaniu z monitora.
 3. Rób regularnie 20-minutowe przerwy co 2 godziny.
 4. Podczas przerwy odwróć wzrok od monitora i popatrz co najmniej 20 sekund na obiekt odległy o 20 ft (6 m).
 5. Rozciągaj się, aby zmniejszyć napięcie szyi, rąk, pleców i ramion.
- Zadbaj, aby ekran monitora znajdował się na wysokości oczu lub nieco niżej, kiedy przed nim siedzisz.
- Ustaw nachylenie, kontrast i jasność monitora.
- Dostosuj oświetlenie otoczenia wokół siebie (takie jak lampy sufitowe, lampy na biurku, zasłony i rolety na pobliskim oknie), aby zminimalizować odbijające się i oślepiające światło na ekranie monitora.
- Używaj krzesła, które zapewnia dobre podparcie dolnej części pleców.
- Przedramiona wraz z nadgarstkami trzymaj poziomo w neutralnej wygodnej pozycji, kiedy używasz klawiatury lub myszy.
- Zawsze zostawiaj miejsce na oparcie dłoni podczas korzystania z klawiatury lub myszy.
- Pozwól, aby ramiona spoczywały naturalnie po obu stronach ciała.
- Zadbaj, aby nogi spoczywały płasko na podłodze.
- Kiedy siedzisz, upewnij się, że ciężar twoich nóg spoczywa na stopach, a nie na przodzie krzesła. Wyreguluj wysokość krzesła lub w razie potrzeby użyj podnóżka, aby utrzymać prawidłową postawę.
- Zmieniaj czynności przy pracy. Spróbuj tak zorganizować pracę, aby nie było potrzeby siedzenia przez dłuższy okres. Spróbuj stać lub chodzić w regularnych odstępach czasu.
- Utrzymuj przestrzeń pod biurkiem wolną od przeszkód i przewodów sygnałowych lub zasilających, które mogą utrudniać wygodne siedzenie lub spowodować potknięcie się.

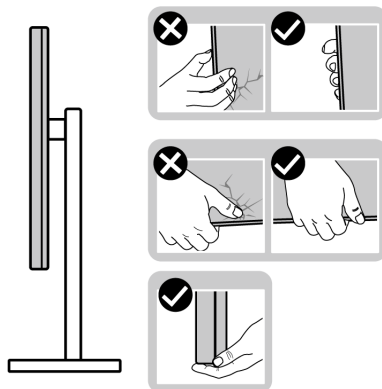


Rysunek 8. Prawidłowa postawa siedząca podczas korzystania z monitora

Obchodzenie się z monitorem i jego przenoszenie

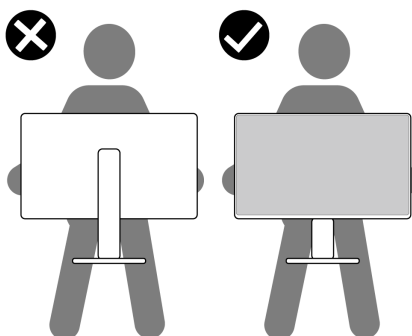
Aby bezpiecznie obchodzić się z monitorem podczas jego podnoszenia lub przenoszenia, przestrzegaj podanych poniżej zasad:

- Wyłącz komputer i monitor przed przeniesieniem lub podniesieniem monitora.
- Odłącz wszystkie przewody od monitora.
- Włóż monitor do oryginalnego pudełka z oryginalnymi materiałami opakowaniowymi.
- Podczas przenoszenia lub podnoszenia monitora trzymaj go zdecydowanie za dolną krawędź i bok, nie naciskając go nadmiernie.



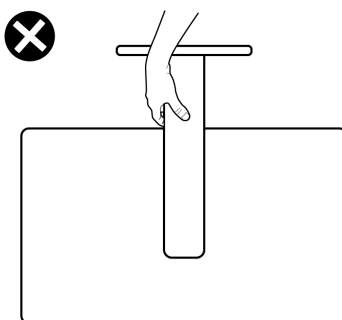
Rysunek 9. Przenoszenie lub podnoszenie monitora

- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora, trzymaj ekran odwrócony od siebie i nie naciskaj na obszar wyświetlacza, aby uniknąć zadrapań lub uszkodzenia.



Rysunek 10. Upewnij się, że ekran jest odwrócony od Ciebie.

- Podczas transportu monitora unikaj narażenia go na gwałtowne wstrząsy lub drgania.
- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora, nie obracaj go górną krawędzią w dół, trzymając za podstawę lub nóżkę stojaka. Może to spowodować przypadkowe uszkodzenie monitora lub doprowadzić do obrażeń ciała.



Rysunek 11. Zakaz obracania monitora górną krawędzią do dołu

Wytyczne dotyczące konserwacji

Czyszczenie monitora

△ **PRZESTROGA:** Przed czyszczeniem monitora zapoznaj się i postępuj zgodnie z [Instrukcją bezpieczeństwa](#).

△ **OSTRZEŻENIE:** Przed czyszczeniem monitora wyjmij przewód zasilający z gniazda elektrycznego.

Aby robić to jak najlepiej, przestrzegaj poniższych instrukcji podczas rozpakowania, czyszczenia i obchodzenia się z monitorem:

- Do czyszczenia stojaka, ekranu i obudowy monitora Dell używaj czystej szmatki lekko nasączonej wodą. Użyj chusteczek do czyszczenia lub płynu do czyszczenia monitorów Dell, jeżeli są dostępne.
- Po wyczyszczeniu powierzchni blatu, upewnij się, że jest w całości sucha, wolna od wilgoci i środka do czyszczenia przed ustawieniem na niej monitora Dell.
 - △ **PRZESTROGA:** Nie czyść żadnej części monitora środkami czyszczącymi ani substancjami chemicznymi, takimi jak benzen, rozcieńczalnik, amoniak, ścierny środek czyszczący, alkohol lub sprężone powietrze. Do czyszczenia ekranu można używać wyłącznie roztworu 70% etanolu.
 - △ **PRZESTROGA:** Użycie chemikaliów do czyszczenia może spowodować zmiany wyglądu monitora takie jak wyblaknięcie koloru, mleczna warstewka na monitorze, odkształcenie, nierówny, ciemny odcień i złuszczenie powierzchni ekranu.
 - △ **OSTRZEŻENIE:** Nie natryskuj roztworu do czyszczenia lub nawet wody bezpośrednio na powierzchnię monitora. Robienie tego umożliwia gromadzenie się cieczy na spodzie panelu wyświetlacza i korozję elementów elektronicznych, co powoduje trwałe uszkodzenie. Zamiast tego nanieś roztwór do czyszczenia lub wodę na miękką szmatkę, a następnie wyczyść monitor.
- ① **UWAGA:** Uszkodzenie monitora wynikające z niewłaściwego czyszczenia albo użycia benzenu, rozcieńczalnika, amoniaku, ściernych środków czyszczących, alkoholu, sprężonego powietrza lub dowolnego rodzaju środka czyszczącego będzie klasyfikowane jako uszkodzenie spowodowane przez użytkownika (CID, Customer-Induced Damage). Uszkodzenia CID nie są objęte standardową gwarancją Dell.
- Jeśli podczas rozpakowywania monitora zauważysz pozostałości białego proszku, zetrzyj je szmatką.
- Obchodź się ostrożnie z monitorem, ponieważ można go zarysować, a białe zarysowania na ciemniejszym monitorze będą bardziej widoczne niż na jaśniejszym.
- Aby pomóc zachować najlepszą jakość obrazu na monitorze, korzystaj ze zmieniającego się dynamicznie wygaszacza ekranu i wyłączaj monitor, kiedy go nie używasz.

Ustawienie monitora

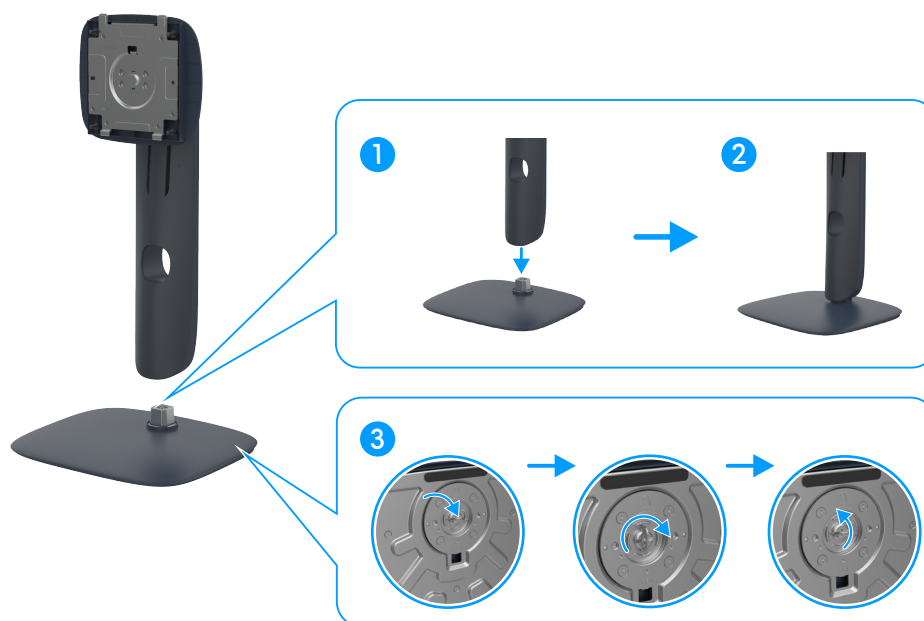
Zamontowanie stojaka

① **UWAGA:** Podstawa nie jest montowana fabrycznie.

① **UWAGA:** Poniższe instrukcje dotyczą wyłącznie stojaka, który został dostarczony wraz z monitorem. Jeśli montujesz stojak zakupiony z innego źródła, postępuj według instrukcji montażu dołączonych do stojaka.

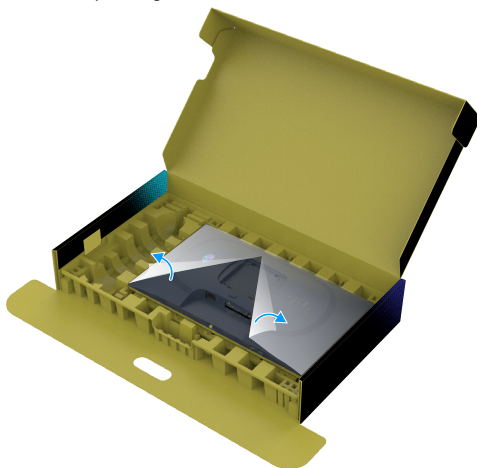
Mocowanie podstawy do monitora:

1. Wyrównaj kolumnę podstawy z płytą podstawy i umieść ją na niej.
2. Odchyl uchwyty śruby na płycie podstawy i obróć go w prawo, aby złączyć zespół podstawy.
3. Złóż uchwyty śruby.



Rysunek 12. Zamontowanie stojaka

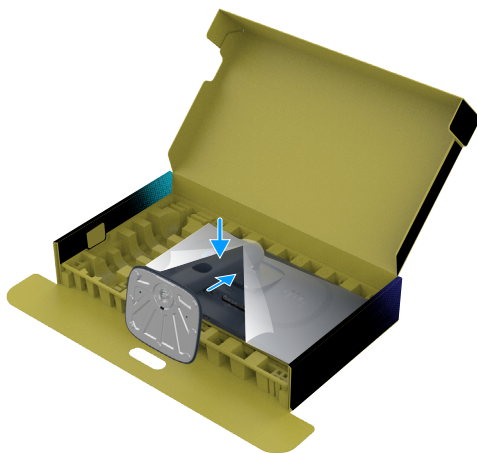
4. Otwórz osłonę na monitorze, aby uzyskać dostęp do gniazda VESA na monitorze.



Rysunek 13. Otwieranie osłony

① **UWAGA:** przed podłączeniem zespołu podstawy do monitora upewnij się, że przednia klapka jest otwarta, aby zapewnić miejsce na zespół podstawy.

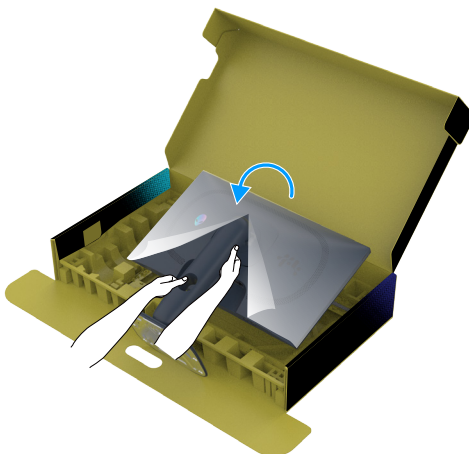
5. Wsuń wypustki kolumny podstawy w szczeliny na pokrywie tylnej wyświetlacza i dociśnij zespół podstawy, aby zatrzasknąć go na miejscu.



Rysunek 14. Wsuwanie wypustek na kolumnie podstawy w szczeliny

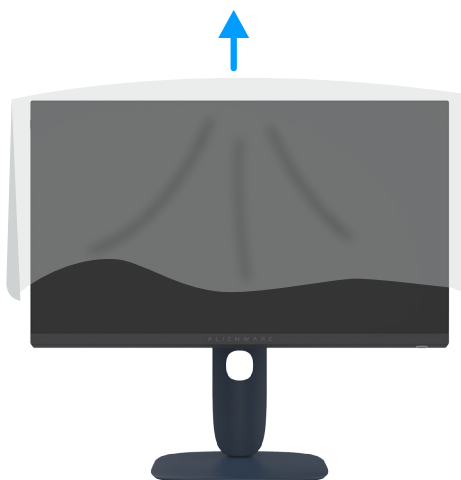
- △ **PRZESTROGA:** podczas podnoszenia monitora mocno trzymaj kolumnę podstawy, aby uniknąć przypadkowego uszkodzenia.

6. Chwyć za kolumnę podstawy i ostrożnie podnieś monitor, a następnie ustaw go na płaskiej powierzchni.



Rysunek 15. Chwytanie za kolumnę podstawy i podnoszenie monitora

7. Zdejmij materiał zabezpieczający z monitora.



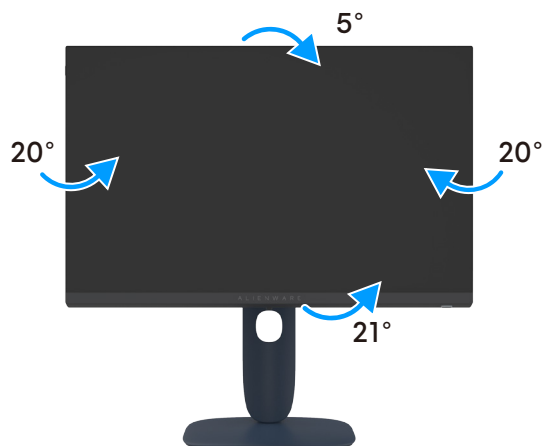
Rysunek 16. Zdejmij materiał zabezpieczający z monitora.

Korzystanie z funkcji pochylania, obracania oraz regulacji wysokości

① **UWAGA:** Poniższe instrukcje dotyczą wyłącznie podstawy dostarczonej wraz z monitorem. W przypadku mocowania podstawy zakupionej z innego źródła postępuj zgodnie z dołączonymi do podstawy instrukcjami montażu.

Regulacja pochylenia i obracania

Dzięki podstawie dołączonej do monitora można go pochylać i obracać, aby uzyskać najwygodniejszy kąt widzenia.

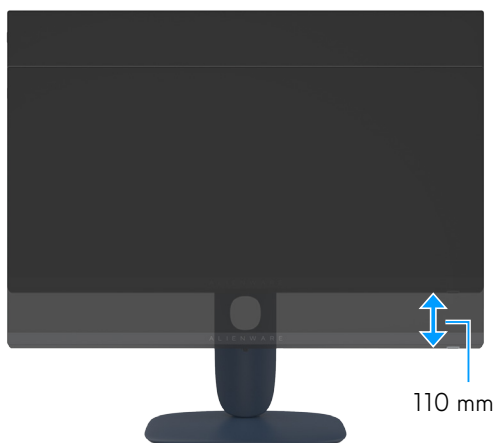


Rysunek 17. Regulacja pochylenia i obracania

① **UWAGA:** Podstawa jest odłączona, gdy monitor jest wysyłany z fabryki.

Regulacja wysokości

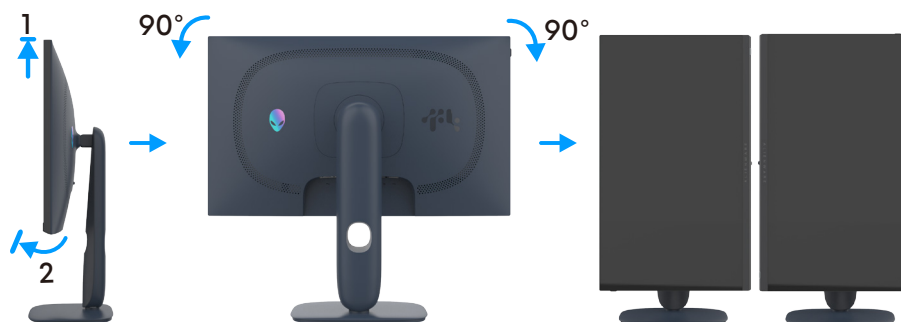
Podstawę można wysuwać w pionie w zakresie do 110 mm. Czynność tę przedstawiono na poniższej ilustracji.



Rysunek 18. Regulacja wysokości

Regulacja obracania

Przed obróceniem monitora wysuń go w pionie aż do górnej pozycji kolumny podstawy. Pochyl wyświetlacz maksymalnie do tyłu, aby uniknąć dotknięcia dolnej krawędzi monitora.



Rysunek 19. Obracanie monitora

- ① **UWAGA:** aby włączyć przełączanie ustawienia wyświetlania na komputerze Dell między trybem poziomym i pionowym podczas obracania monitora, pobierz najnowszy sterownik graficzny i zainstaluj go. W tym celu przejdź do strony <https://www.dell.com/support/drivers> i wyszukaj odpowiedni sterownik.
- ① **UWAGA:** kiedy wyświetlacz jest ustawiony w trybie pionowym, może wystąpić spowolnienie wydajności podczas korzystania z aplikacji intensywnie korzystających z karty grafiki, takich jak gry 3D.

Porządkowanie przewodów



Rysunek 20. Porządkowanie przewodów

Po podłączeniu wszystkich niezbędnych przewodów do monitora i komputera (patrz [Podłączenie monitora](#) w celu podłączenia przewodów) uporządkuj wszystkie kable, jak pokazano powyżej.

Jeśli przewód nie sięga do komputera po przełożeniu go przez otwór w podstawie, podłącz przewód bezpośrednio do komputera.

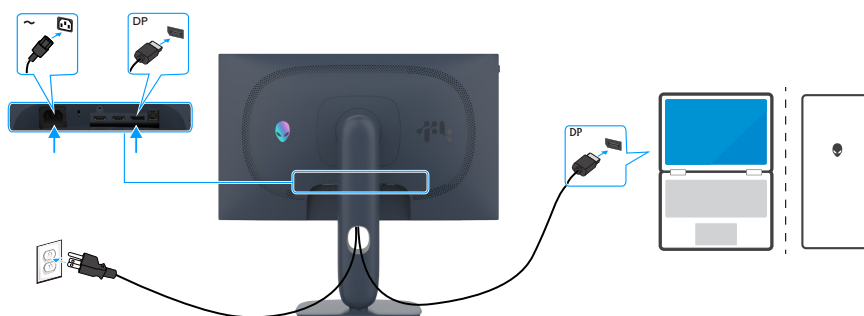
Podłączenie monitora

- ⚠ **OSTRZEŻENIE:** Przed rozpoczęciem tych procedur zapoznaj się z rozdziałem [Instrukcje bezpieczeństwa](#).
- ⚠ **OSTRZEŻENIE:** Aby zapewnić bezpieczeństwo, ustaw urządzenie blisko uziemionego i łatwo dostępnego gniazda sieciowego. W celu odłączenia mocno chwyć wtyczkę przewodu zasilającego i odłącz ją. Nigdy nie ciągnij, trzymając za przewód.
- ① **UWAGA:** Nie wolno podłączać wszystkich przewodów do komputera równocześnie.
- ① **UWAGA:** zdjęcia służą wyłącznie do celów ilustracyjnych. Wygląd monitora może się różnić.

Podłączanie monitora do komputera:

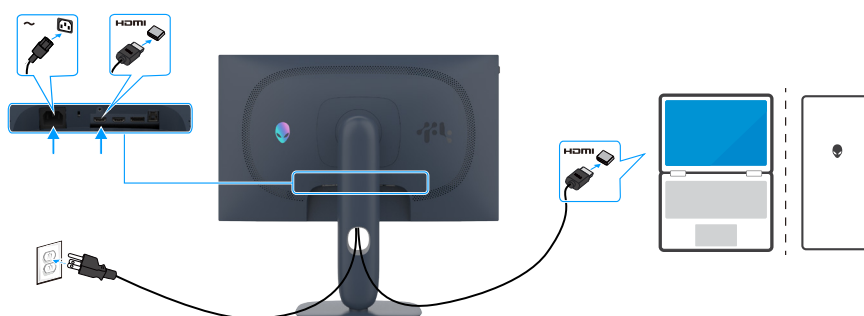
1. Wyłącz komputer.
2. Podłącz przewód DisplayPort/HDMI/USB do gniazda monitora i komputera.
3. Włącz monitor.
4. Wybierz odpowiednie źródło sygnału wejściowego z menu ekranowego monitora, a następnie włącz komputer.

Podłączanie przewodu DisplayPort



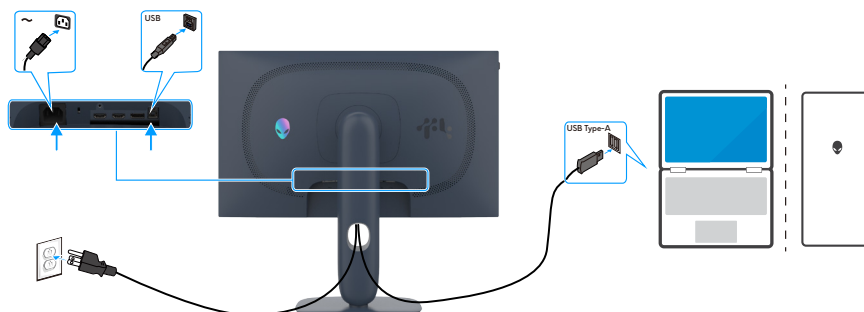
Rysunek 21. Podłączanie przewodu DisplayPort

Podłączanie przewodu HDMI



Rysunek 22. Podłączanie przewodu HDMI

Podłączanie przewodu USB



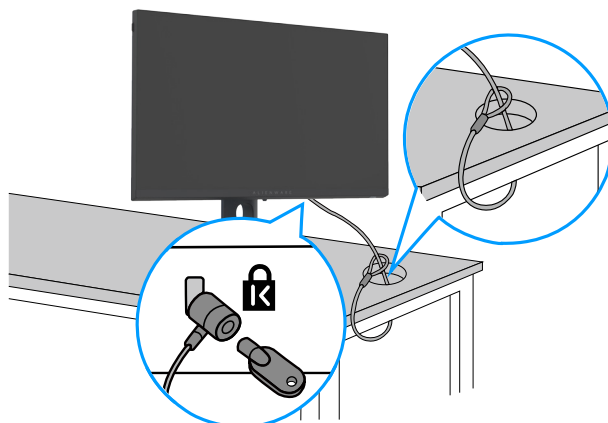
Rysunek 23. Podłączanie przewodu USB

Zabezpieczenie monitora za pomocą blokady Kensington (opcjonalne)

Gniazdo blokady bezpieczeństwa znajduje się z tyłu monitora. (Patrz [Gniazdo zabezpieczeń przed kradzieżą](#)).

Więcej informacji o korzystaniu z blokady Kensington (kupowanej osobno) znajduje się w dokumentacji dołączonej do blokady.

Przypnij monitor do biurka za pomocą blokady zabezpieczającej Kensington.



Rysunek 24. Zabezpieczanie monitora za pomocą blokady Kensington

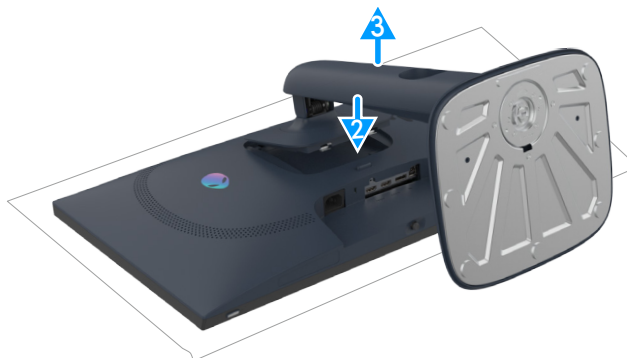
① **UWAGA:** Zdjęcie jest przeznaczone wyłącznie do celów ilustracyjnych. Wygląd blokady może się różnić.

Zdejmowanie stojaka monitora

- △ **PRZESTROGA:** Aby zapobiec porysowaniu ekranu monitora podczas zdejmowania podstawy, monitor umieść na miękkiej, czystej powierzchni.
- ① **UWAGA:** Poniższe instrukcje dotyczą wyłącznie stojaka, który został dostarczony wraz z monitorem. W przypadku mocowania podstawy zakupionej z innego źródła postępuj zgodnie z dołączonymi do podstawy instrukcjami montażu.

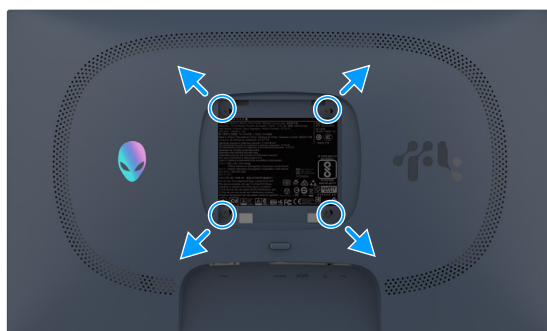
Aby zdjąć stojak:

1. Umieść monitor na miękkim materiale lub poduszce.
2. Naciśnij i przytrzymaj przycisk zwalniania podstawy.
3. Podnieś podstawę i odsuń ją od monitora.



Rysunek 25. Zdejmowanie stojaka monitora

Mocowanie VESA na ścianie (opcjonalnie)



Rysunek 26. Mocowanie VESA na ścianie

- ① **UWAGA:** użyj śrub M4 x 10 mm, aby połączyć monitor z zestawu do montażu na ścianie. Zapoznaj się z instrukcjami dołączonymi do zestawu do montażu ściennego zgodnego ze standardem VESA.
1. Połóż monitor na miękkiej tkaninie lub poduszce na stabilnym płaskim blacie.
 2. Zdejmij podstawę monitora (patrz [Zdejmowanie stojaka monitora](#)).
 3. Za pomocą wkrętaka krzyżakowego wykręć cztery śruby mocujące pokrywę z tworzywa sztucznego.
 4. Przymocuj do monitora uchwyt montażowy z zestawu do montażu ściennego.
 5. Zamontuj monitor na ścianie. Więcej informacji można znaleźć w dokumentacji dołączonej do zestawu do montażu na ścianie.
- ① **UWAGA:** Do użytku wyłącznie z uchwytami montażowymi wymienionymi w specyfikacjach UL, CSA lub GS, przystosowanymi do obciążenia co najmniej 14,76 kg (32,54 funta).

Obsługa monitora

Włączanie zasilania monitora

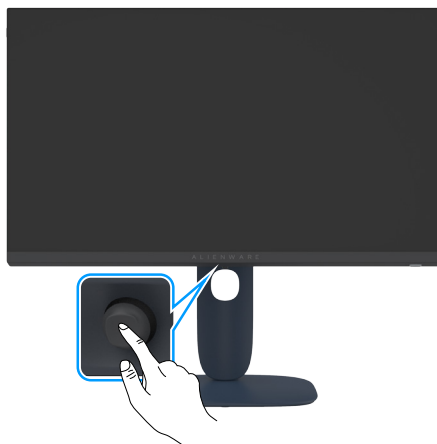
Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.



Rysunek 27. Włączanie zasilania monitora

Używanie manipulatora

Do obsługi menu OSD służy manipulator znajdujący się w dolnej części monitora.



Rysunek 28. Używanie manipulatora

1. Naciśnij przycisk manipulatora, aby wyświetlić menu główne OSD.
2. Przesuń manipulator w górę / w dół / w lewo / w prawo, aby przełączać się między opcjami.
3. Naciśnij ponownie przycisk manipulatora, aby potwierdzić ustawienia i zamknąć menu.

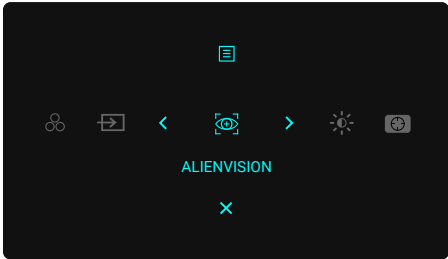
Tabela 18. Korzystanie z manipulatora

Manipulator	Opis
	▪ Kiedy menu ekranowe (OSD) jest włączone, naciśnij manipulator, aby potwierdzić wybór lub zapisać ustawienia. ▪ Kiedy menu ekranowe (OSD) jest wyłączone, naciśnij manipulator, aby aktywować program uruchamiający menu. Zobacz Uzyskiwanie dostępu do programu uruchamiającego menu.
	▪ Służy do 4-kierunkowej (w lewo, w prawo, do przodu i do tyłu) nawigacji. ▪ Przełączanie się między pozycjami menu. ▪ Zwiększanie lub zmniejszanie parametrów wybranej pozycji menu.
	Służy do wyboru podmenu i przechodzenia do niego.
	Służy do powrotu do menu wyższego poziomu lub zamykania bieżącego menu.
	Domyślnie, gdy menu ekranowe (OSD) jest wyłączone, przesunięcie manipulatora ku sobie spowoduje przełączanie między wstępnie ustawionymi opcjami Wizja 1 i Wył.

Uzyskiwanie dostępu do programu uruchamiającego menu

Przesunięcie lub naciśnięcie manipulatora powoduje wyświetlenie na program uruchamiającego menu, który zapewnia dostęp do menu ekranowego (OSD) i funkcji skrótów.

Aby wybrać funkcję, przesun manipulator.



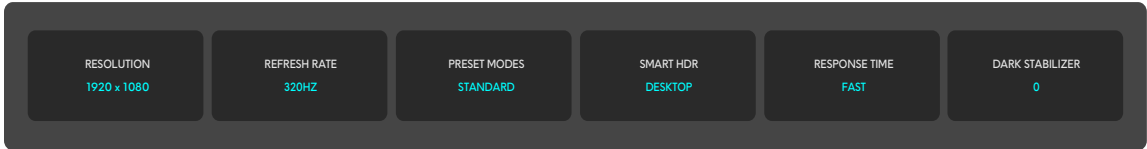
Rysunek 29. Uzyskiwanie dostępu do programu uruchamiającego menu

W poniższej tabeli opisano funkcje programu uruchamiającego menu:

Tabela 19. Opis programu uruchamiającego menu.

Przycisk sterowania.	Opis
1 MENU	Przycisk MENU służy do uruchamiania menu ekranowego (OSD) i wybierania menu ekranowego (OSD). Zobacz Uzyskiwanie dostępu do systemu menu .
2 JASNOŚĆ/ KONTRAST	Służy do uzyskiwania dostępu do suwaków regulacji opcji JASNOŚĆ/KONTRAST .
3 DARK STABILIZER	Służy do uzyskiwania dostępu do suwaka regulacji DARK STABILIZER .
4 TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH	Służy do wyboru preferowanego trybu kolorowego z listy TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH .
5 ALIENVISION	Służy do wyboru preferowanego trybu wyświetlania na potrzeby rozgrywki lub wyłączania funkcji ALIENVISION .
6 ŹRÓDŁO SYGNAŁU WEJŚCIOWEGO	Służy do wyboru źródła sygnału wejściowego z listy sygnałów wideo, które mogą być podłączone do monitora.
7 ZAKOŃCZ	Użyj tego przycisku, aby wrócić do menu głównego lub ZAMKNAĆ menu główne OSD.

Kiedy program uruchamiający menu jest włączony, na środku w górnej części ekranu pojawia się pasek stanu menu OSD z bieżącymi ustawieniami niektórych funkcji menu OSD.

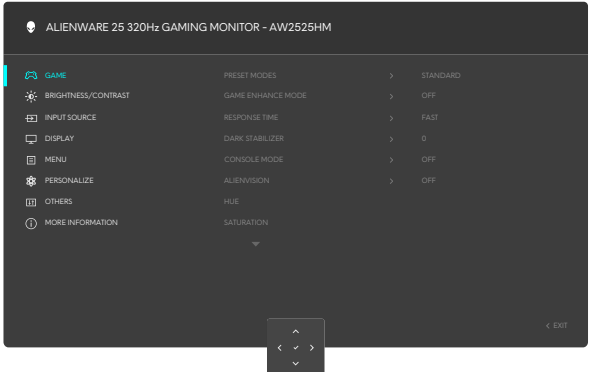
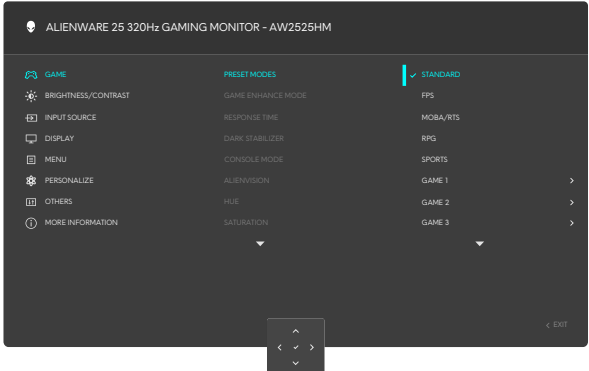


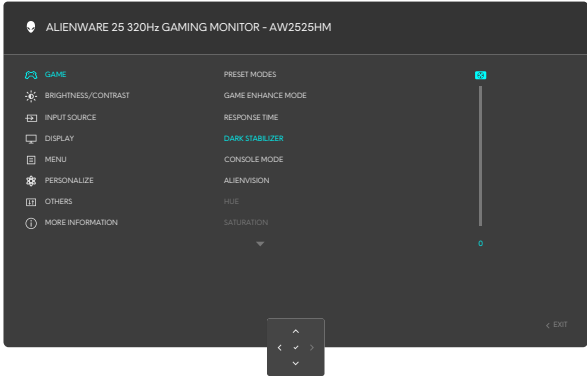
Rysunek 30. Ustawienia niektórych funkcji menu ekranowego (OSD)

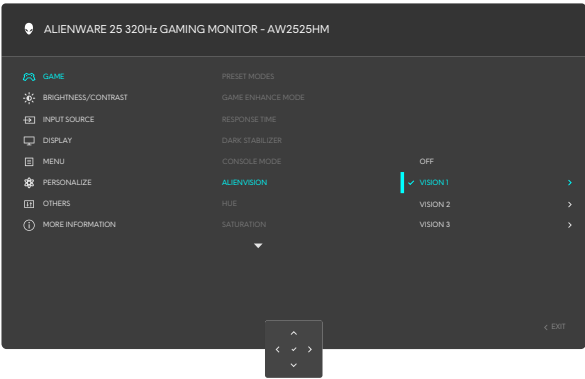
Korzystanie z menu ekranowego (OSD)

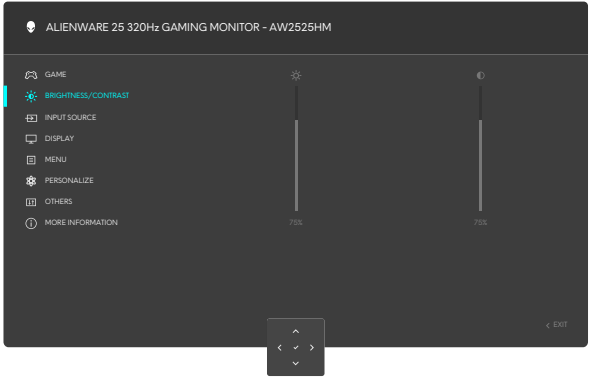
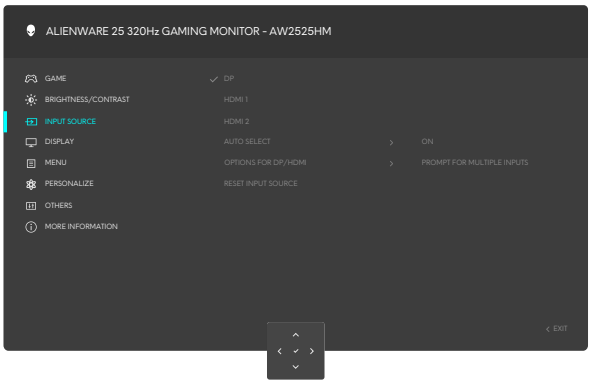
Uzyskiwanie dostępu do systemu menu

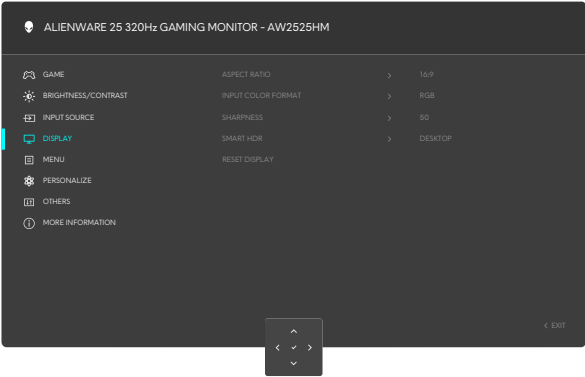
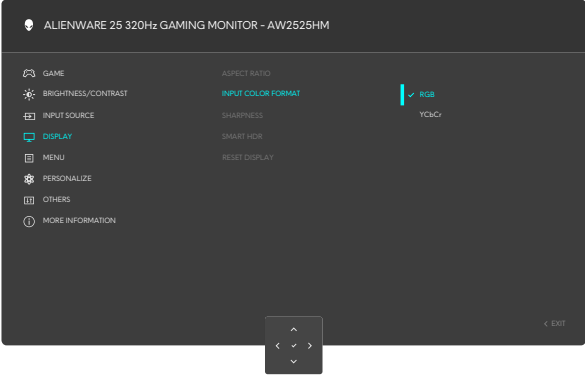
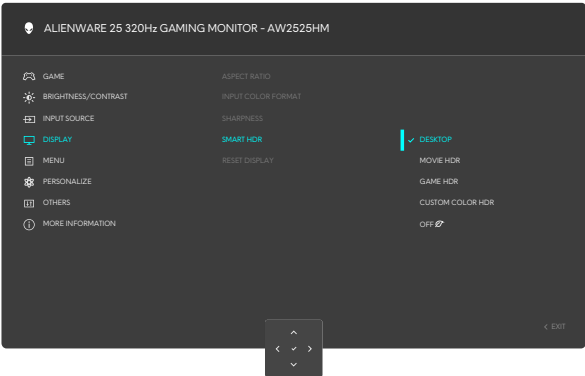
Tabela 20. Opis menu ekranowego (OSD)

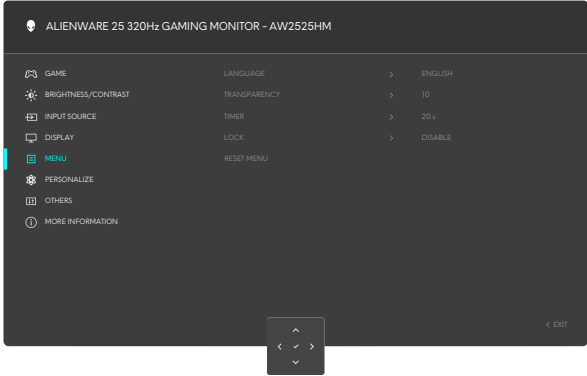
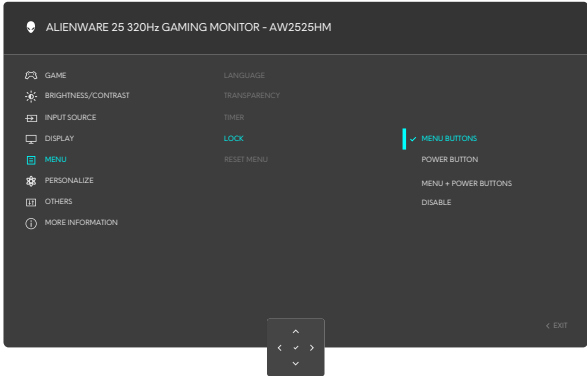
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	GAME (GRA)	Umożliwia personalizowanie funkcji wspomagających rozgrywkę. 
	PRESET MODES (TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH)	Umożliwia wybranie z listy ustawienia wstępnego barw.  ▪ STANDARDOWY: służy do wczytywania domyślnych ustawień kolorów monitora. To jest domyślne ustawienie wstępnego trybu. ▪ FPS: służy do wczytywania ustawień kolorów dopasowanych do gier z perspektywy strzelca (FPS). ▪ MOBA/RTS: służy do wczytywania ustawień kolorów dopasowanych do gier typu Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) i strategia czasu rzeczywistego (RTS). ▪ RPG: służy do wczytywania ustawień kolorów dopasowanych do gier fabularnych (RPG). ▪ SPORTS: służy do wczytywania ustawień kolorów dopasowanych do gier typu „SPORTS”. ▪ GRA 1 / GRA 2 / GRA 3: umożliwia dostosowanie ustawień, takich jak CZAS REAKCJI, WZMOCNIENIE, PRZESUNIĘCIE, ODCIEN, NASYCENIE, i DARK STABILIZER, do wymagań konkretnych gier. ▪ CIEPŁE: umożliwia przedstawianie kolorów w niższych temperaturach barwowych. Ekran wydaje się cieplejszy dzięki czerwonemu/żółtemu odcieniowi. ▪ CHŁODNE: umożliwia przedstawianie kolorów w wyższych temperaturach barwowych. Ekran wydaje się chłodniejszy dzięki niebieskiemu odcieniowi. ▪ sRGB: umożliwia dopasowanie do 99% sRGB. ▪ KOLOR NIESTANDARDOWY: Umożliwia ręczne dostosowanie ustawień barw. Przesuń manipulator, aby dostosować wartości WZMOCNIENIE, PRZESUNIĘCIE, ODCIEN i NASYCENIE, aby utworzyć własny tryb ustawień wstępnych kolorów.  UWAGA: funkcja jest wyłączona, gdy włączony jest TRYB KONSOLI.

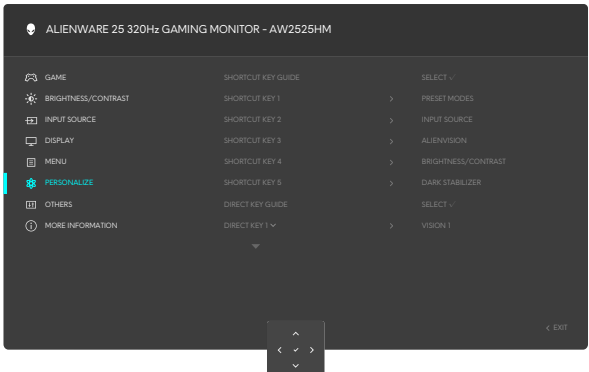
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	GAME ENHANCE MODE (TRYB ULEPSZENIA GIER)	Umożliwia dostosowanie trybu ulepszenia gier za pomocą opcji, takich jak WYŁ., ZEGAR, LICZBA KLATEK NA SEKUNDĘ lub WYRÓWNIANIE WYŚWIETLACZA. ▪ WYŁ.: wybierz opcję WYŁ., aby wyłączyć funkcje z menu GRA. ▪ ZEGAR: służy do włączania lub wyłączania wyświetlania zegara w lewym górnym rogu monitora. Zegar mierzy czas, jaki upłynął od rozpoczęcia gry. Wybierz opcję z listy interwałów, aby na bieżąco monitorować pozostały czas. ▪ LICZBA KLATEK NA SEKUNDĘ: wybierz ustawienie WŁ., aby wyświetlać bieżącą liczbę klatek na sekundę podczas grania w gry. Im wyższa liczba klatek, tym płynniejszy ruch w grze. ▪ WYRÓWNIANIE WYŚWIETLACZA: włączenie funkcji może zapewnić idealne wyrównanie zawartości wideo z wielu wyświetlaczy.
	RESPONSE TIME (CZAS REAKCJI)	Umożliwia ustawienie opcji CZAS REAKCJI na SZYBKI, BARDZO SZYBKI lub EKSTREMALNY.
	DARK STABILIZER (DARK STABILIZER)	Umożliwia poprawienie widoczności w ciemnych scenach z gier. Im wyższa wartość (0 do 3), tym lepsza widoczność obrazu z ciemnych miejsc.  ⓘ UWAGA: ta funkcja jest wyłączona, gdy włączona jest opcja INTELLIGENTNE HDR i wyświetlana jest zawartość HDR.
	CONSOLE MODE (TRYB KONSOLI)	Umożliwia dostosowanie trybu konsoli za pomocą opcji, takich jak WŁ./WYŁ., KOLOR, GAMMA. Aktywacja tej funkcji daje najlepsze wrażenia z gry podczas grania na konsoli do gier. ▪ WŁ./WYŁ.: wybierz, aby wyłączyć funkcje z menu TRYB KONSOLI. ▪ KOLOR: domyślne ustawienie RGB to 100. W tym trybie można ustawiać wartość RGB w zakresie od 0 do 100. ▪ GAMMA: wartość gamma jest domyślnie ustawiona na 2,2. Wybór tej funkcji umożliwia ręczną regulację gamma w zakresie 1,8–2,6. ▪ ŹRÓDŁOWA MAPA ODCIENI: wybierz tę opcję, aby umożliwić mapowanie odcieni zawartości HDR przez urządzenie źródłowe. ⓘ UWAGA: tryb konsoli jest dostępny tylko w przypadku portu HDMI. można z niego korzystać, gdy tryby ustawień wstępnych są wyłączone. ⓘ UWAGA: opcje KOLOR/GAMMA są wyłączone, gdy włączona jest funkcja INTELLIGENTNE HDR i wyświetlana jest zawartość HDR. ⓘ UWAGA: opcja ŹRÓDŁOWA MAPA ODCIENI jest wyłączona, gdy nie jest wyświetlana zawartość HDR.

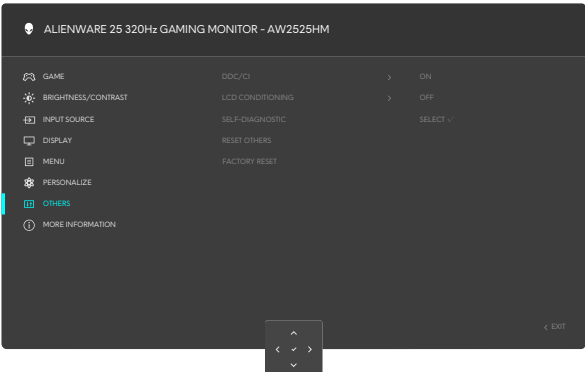
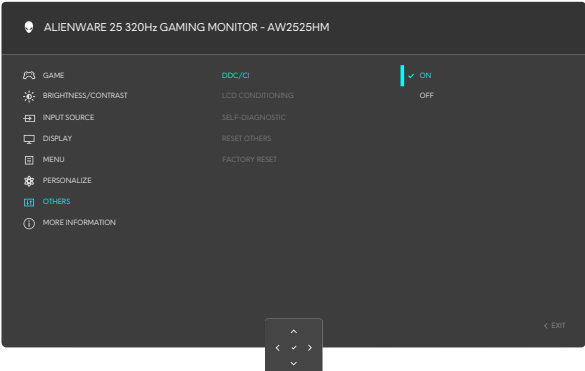
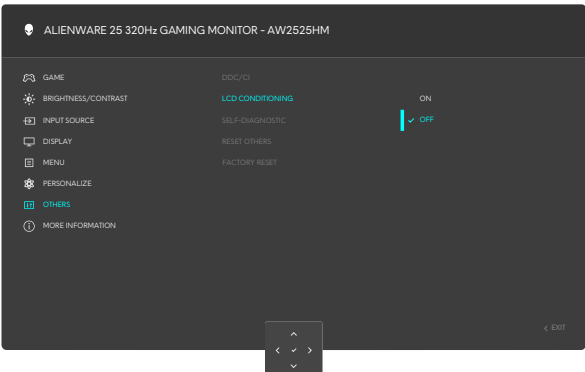
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	ALIENVISION	Umożliwia dostosowanie własnych trybów wyświetlania (WIZJA 1, WIZJA 2 i WIZJA 3) do wymagań konkretnych gier. Domyślnie funkcja ALIENVISION jest wyłączona.  Można się przełączać między poszczególnymi opcjami i dostosowywać je niezależnie dla każdego trybu wizualnego. USTAWIENIA WIDZENIA: ▪ TRYB: wybierz opcję NOCNY, aby łatwo identyfikować obiekty w ciemności, lub wybierz opcję TERMICZNY, aby zastosować paletę kolorów termicznych w celu pokazania zmian temperatury w scenie. Wybranie opcji WYŁ. powoduje wyłączenie funkcji z menu USTAWIENIA WIDZENIA. ▪ ROZMIAR: umożliwia dostosowanie wielkości okna zbliżenia, w którym stosowany jest tryb wizualny. ▪ OSTROŚĆ: umożliwia dostosowanie poziomu ostrości obrazu w oknie zbliżenia. CELOWNIK: ▪ STYL: służy do wyboru preferowanego stylu celownika ułatwiającego precyzyjne celowanie w grach. Wybranie opcji WYŁ. powoduje wyłączenie tej funkcji. ▪ KOLOR: służy do wyboru preferowanego koloru celownika. Po wybraniu opcji DYNAMICZNY kolor celownika będzie się zmieniać dynamicznie w zależności od koloru tła. ❶ UWAGA: więcej opcji ALIENVISION jest dostępnych w aplikacji Centrum poleceń Alienware (AWCC).
	HUE (ODCIEŃ)	Ta funkcja może zmieniać kolor obrazu wideo na zielony lub fioletowy, umożliwiając dostosowanie preferowanego koloru skóry. Użyj manipulatora, aby ustawić odcień w zakresie od 0 do 100. Przesuń manipulator w górę, aby zwiększyć ilość koloru zielonego w obrazie wideo. Przesuń manipulator w dół, aby zwiększyć ilość koloru fioletowego w obrazie wideo. ❶ UWAGA: regulacja odcieni jest dostępna tylko w trybach FPS, MOBA/RTS, RPG, SPORTS.
	SATURATION (NASYCENIE)	Funkcja ta może regulować nasycenie kolorów obrazu wideo. Użyj manipulatora, aby dostosować nasycenie w zakresie od 0 do 100. Przesuń manipulator w górę, aby zwiększyć nasycenie kolorów obrazu wideo. Przesuń manipulator w dół, aby zwiększyć monochromatyczność obrazu wideo. ❶ UWAGA: regulacja opcji NASYCENIE jest dostępna tylko po wybraniu trybu ustawień wstępnych FPS, MOBA/RTS, SPORTS lub RPG.
	RESET GAME (RESETUJ USTAWIENIA GRY)	Umożliwia przywrócenie domyślnych ustawień fabrycznych opcji w menu GRA.

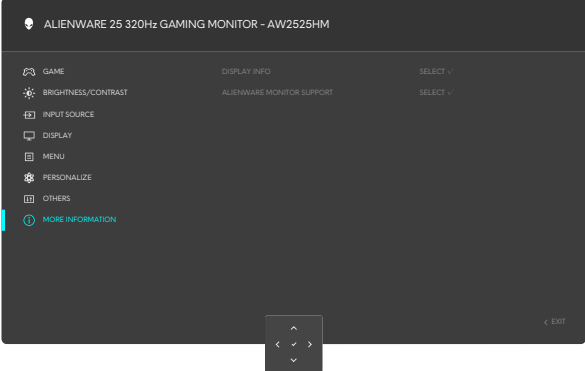
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	BRIGHTNESS/ CONTRAST (JASNOŚĆ/ KONTRAST)	Umożliwia dostosowywanie jasności i kontrastu monitora. 
	BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)	Umożliwia dostosowanie jasności podświetlenia (minimum 0; maksimum 100). Przesuń manipulator w górę, aby zwiększyć poziom jasności. Przesuń manipulator w dół, aby zmniejszyć poziom jasności.
	CONTRAST (KONTRAST)	Najpierw dostosuj opcję JASNOŚĆ, a następnie dostosuj opcję KONTRAST tylko wówczas, gdy dalsze dostosowanie jest konieczne. Przesuń manipulator w górę, aby zwiększyć kontrast, i przesuń manipulator w dół, aby zmniejszyć kontrast (zakres: od 0 do 100). Funkcja KONTRAST dostosowuje stopień różnicy między ciemnością a jasnością na ekranie monitora.
	INPUT SOURCE (ŹRÓDŁO SYGNAŁU WEJŚCIOWEGO)	Umożliwia wybór różnych sygnałów wideo, które mogą być podłączone do monitora. 
	DP	Wybierz wejście DP , jeśli używany jest port DP (DisplayPort) . Naciśnij przycisk manipulatora, aby potwierdzić wybór.
	HDMI 1 HDMI 2	Wybierz wejście HDMI 1 lub HDMI 2 , jeśli używany jest port HDMI. Naciśnij przycisk manipulatora, aby potwierdzić wybór.
	AUTO SELECT (AUTOMATYCZNY WYBÓR)	Włącz tę funkcję, aby umożliwić automatyczne skanowanie dostępnych źródeł sygnału wejściowego. Naciśnij przycisk manipulatora, aby potwierdzić wybór.
	OPTIONS FOR DP/ HDMI (OPCJE DP/ HDMI)	Umożliwia ustawienie tej funkcji na: ▪ MONIT O WIELE WEJŚĆ: opcja powoduje wyświetlanie komunikatu „Przełącz na wejście wideo DP/HDMI” umożliwiającego przełączenie na dane wejście. ▪ ZAWSZE PRZEŁĄCZAJ: opcja powoduje przełączenie na wejście wideo DP/HDMI (bez monitu) zawsze po podłączeniu przewodu DisplayPort lub HDMI. ▪ WYŁ.: opcja nigdy nie powoduje automatycznego przełączenia na wejście wideo DP/HDMI po podłączeniu przewodu DisplayPort lub HDMI. Naciśnij manipulator, aby potwierdzić wybór. ⓘ UWAGA: ta funkcja jest wyłączona, gdy opcja AUTOMATYCZNY WYBÓR jest ustawiona na Wył.
	RESET INPUT SOURCE (RESETOVANIE ŹRÓDŁA SYGNAŁU WEJŚCIOWEGO)	Umożliwia przywrócenie domyślnych ustawień fabrycznych wszystkich opcji w menu ŹRÓDŁO SYGNAŁU WEJŚCIOWEGO .

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	DISPLAY (WYŚWIETLACZ)	Menu WYŚWIETLACZ umożliwia dostosowywanie ustawień obrazu. 
	ASPECT RATIO (WSPÓŁCZYNNIK PROPORCJI)	Służy do dostosowywania proporcji szerokości obrazu do jego wysokości. Dostępne są następujące ustawienia: 16:9, AUTOMATYCZNA ZMIANA ROZMIARU lub 4:3.
	INPUT COLOR FORMAT (WEJŚCIOWY FORMAT KOLORÓW)	Umożliwia ustawienie trybu wejścia wideo: ▪ RGB: Wybierz tę opcję, jeżeli monitor jest podłączony do komputera lub odtwarzacza multimedialnego z wyjściem RGB. ▪ YCbCr: Wybierz tę opcję, jeżeli odtwarzacz multimedialny jest wyposażony tylko w wyjście YCbCr. 
	SHARPNESS (OSTROŚĆ)	Ta funkcja umożliwia wyświetlenie bardziej lub mniej wyostrzonego obrazu. Przesuń manipulator w górę i w dół, aby dostosować ostrość w zakresie od „0” do „100”.
	SMART HDR (INTELLIGENTNE HDR)	Funkcja INTELLIGENTNE HDR (Szeroki zakres dynamiki (HDR)) poprawia jakość wyświetlanego obrazu przez optymalne dostosowanie kontrastu oraz zakresów kolorów i jasności, aby przypominały rzeczywiste obrazy.  ▪ DESKTOP: ustawienie przydatne, gdy monitor jest używany z komputerem stacjonarnym. ▪ FILMY HDR: ustawienie przydatne do odtwarzania materiałów wideo HDR. ▪ GRA HDR: ustawienie przydatne do grania w gry obsługujące technologię HDR. Wyświetla bardziej realistyczne sceny, sprawiając, że gry są bardziej wciągające i zachwycające. ▪ KOLOR NIESTANDARDOWY HDR: Umożliwia utworzenie własnego trybu HDR przez dostosowanie ustawień KONTRAST, ODCIEŃ i NASYCENIE. ▪ WYŁ.: umożliwia wyłączenie funkcji INTELLIGENTNE HDR.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	SMART HDR (INTELLIGENTNE HDR)	❗ UWAGA: podczas aktywacji i dezaktywacji funkcji INTELLIGENTNE HDR ekran może być pusty przez pewien czas (około 5 s). Jest to normalne zachowanie, gdyż monitor zmienia tryb wyświetlania. Nie wyłączaj monitora i nie włączaj go ponownie. ❗ UWAGA: Gdy monitor przetwarza zawartość HDR, funkcje TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH, DARK STABILIZER, JASNOŚĆ i KONTRAST są wyłączone. ❗ UWAGA: monitor AW2525HM nie obsługuje HLG.
	RESET DISPLAY (RESETOWANIE WYŚWIETLACZA)	Umożliwia przywrócenie domyślnych ustawień fabrycznych wszystkich opcji w menu WYŚWIETLACZ .
	MENU	Wybierz tę opcję, aby dostosować ustawienia menu ekranowego, takie jak języki lub czas wyświetlania menu na ekranie. 
	LANGUAGE (JĘZYK)	Służy do wyboru jednego z ośmiu języków menu ekranowego: (angielski, hiszpański, francuski, niemiecki, brazylijski portugalski, rosyjski, uproszczony chiński lub japoński).
	TRANSPARENCY (PRZEZROCYSTOŚĆ)	Wybierz tę opcję, aby zmienić przezroczystość menu, przesuwając manipulator w górę lub w dół (min. 0 / maks. 100).
	TIMER (ZEGAR)	Czas wyświetlania menu OSD: służy do ustawiania czasu aktywności menu OSD po naciśnięciu przycisku. Przesuń manipulator, aby zmienić ustawienie suwaka z dokładnością jednej sekundy w zakresie 5–60 sekund.
	LOCK (BLOKADA)	Zablokowanie przycisków sterowania zapobiega nieautoryzowanemu dostępowi i przypadkowej aktywacji, zwłaszcza w konfiguracjach z wieloma monitorami.  ▪ PRZYCISKI MENU: ustawienia menu ekranowego (OSD) są zablokowane i niedostępne. ▪ PRZYCISK ZASILANIA: przycisk zasilania jest zablokowany. ▪ PRZYCISKI MENU i ZASILANIA: ustawienia menu ekranowego (OSD) są niedostępne, a przycisk zasilania jest zablokowany. ▪ WYŁĄCZ: umożliwia wyłączenie funkcji blokady.
	RESET MENU (RESETOWANIE MENU)	Umożliwia przywrócenie domyślnych ustawień fabrycznych wszystkich opcji w menu MENU .

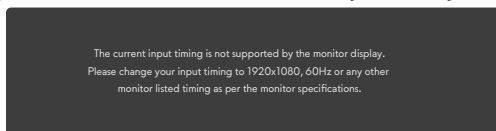
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	PERSONALIZE (PERSONALIZACJA)	
	SHORTCUT KEY GUIDE (PRZEWODNIK PO KLAWISZACH SKRÓTU)	Ta opcja pozwala na łatwe skonfigurowanie do pięciu klawiszy skrótu. Umożliwia również konfigurowanie ustawień klawiszy skrótu.
	SHORTCUT KEY 1 (KLAWISZ SKRÓTU 1)	Umożliwia wybranie funkcji z podanej listy i przydzielenie jej do klawisza skrótu. Naciśnij przycisk manipulatora, aby potwierdzić wybór.
	SHORTCUT KEY 2 (KLAWISZ SKRÓTU 2)	▪ TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH ▪ TRYB ULEPSZENIA GIER
	SHORTCUT KEY 3 (KLAWISZ SKRÓTU 3)	▪ DARK STABILIZER ▪ ALIENVISION
	SHORTCUT KEY 4 (KLAWISZ SKRÓTU 4)	▪ JASNOŚĆ/KONTRAST ▪ ŹRÓDŁO SYGNAŁU WEJŚCIOWEGO
	SHORTCUT KEY 5 (KLAWISZ SKRÓTU 5)	▪ WSPÓŁCZYNNIK PROPORCJI ▪ INTELIGENTNE HDR ▪ INFORMACJE O WYŚWIETLACZU
	DIRECT KEY GUIDE (PRZEWODNIK PRZYCIŚKU DIRECT KEY)	Wybierz tę opcję i postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby przypisać preferowane funkcje do czterech kierunków ruchu manipulatora.
	DIRECT KEY 1 (PRZYCIŚK DIRECT KEY 1) ✓	Umożliwia wybranie funkcji z podanej listy i przydzielenie jej do przycisku Direct Key. Naciśnij przycisk manipulatora, aby potwierdzić wybór.
	DIRECT KEY 2 (PRZYCIŚK DIRECT KEY 2) >	▪ WYŁ. ▪ PROGRAM URUCHAMIAJĄCY MENU
	DIRECT KEY 3 (PRZYCIŚK DIRECT KEY 3) ^	▪ WIZJA 1 ▪ WIZJA 2 ▪ WIZJA 3 ▪ TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH ▪ TRYB ULEPSZENIA GIER
	DIRECT KEY 4 (PRZYCIŚK DIRECT KEY 4) <	▪ DARK STABILIZER ▪ JASNOŚĆ ▪ KONTRAST ▪ ŹRÓDŁO SYGNAŁU WEJŚCIOWEGO ▪ WSPÓŁCZYNNIK PROPORCJI ▪ INTELIGENTNE HDR Po ustawieniu przycisku Direct Key na WYŁ. zostaną przywrócone pierwotne ustawienia nawigacji kierunkowej. UWAGA: gdy nie ma sygnału wideo, przycisk Direct Key nie działa.
	POWER LED (DIODA LED ZASILANIA)	Umożliwia ustawienie stanu wskaźnika zasilania, aby oszczędzać energię.
	USB CHARGING (ŁADOWANIE USB)	Umożliwia ustawienie opcji WŁĄCZENIE W TRYBIE GOTOWOŚCI lub WYŁĄCZENIE W TRYBIE GOTOWOŚCI w celu oszczędzania energii.
	FAST WAKEUP (SZYBKIE WYBUDZANIE)	Umożliwia skrócenie czasu wznawiania pracy z trybu uśpienia.
	RESET PERSONALIZATION (RESETOWANIE PERSONALIZACJI)	Umożliwia przywrócenie domyślnych ustawień fabrycznych wszystkich opcji w menu PERSONALIZACJA .

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	OTHERS (INNE)	Wybierz tę opcję, aby dostosować ustawienia menu OSD, takie jak DDC/CI, KONDYCJONOWANIE LCD itd. 
	DDC/CI	DDC/CI (Kanał danych wyświetlania / Interfejs poleceń) umożliwia dostosowanie takich funkcji, jak jasność i balans kolorów monitora, za pomocą oprogramowania zainstalowanego na komputerze. Można wyłączyć tę funkcję, wybierając ustawienie WYŁ. Włącz tę funkcję, aby zapewnić lepszą obsługę i optymalne funkcjonowanie monitora. 
	LCD CONDITIONING (KONDYCJONOWANIE LCD)	Ułatwia usuwanie drobnych fragmentów obrazu zalegających na monitorze. Zależnie od stopnia zalegania obrazu wykonanie tego programu może być czasochłonne. Funkcję tę można włączyć, wybierając ustawienie WŁ. 
	SELF-DIAGNOSTIC (AUTODIAGNOSTYKA)	Wybierz tę opcję, aby uruchomić wbudowane narzędzie diagnostyczne (zob. Wbudowane narzędzie diagnostyczne).
	RESET OTHERS (RESETOWANIE INNYCH USTAWIEŃ)	Umożliwia przywrócenie domyślnych ustawień fabrycznych opcji w menu INNE.
	FACTORY RESET (PRZYWRÓĆ UST. FABRYCZNE)	Umożliwia przywrócenie domyślnych ustawień fabrycznych wszystkich opcji menu OSD.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	MORE INFORMATION (WIĘCEJ INFORMACJI)	Wybierz tę opcję, aby skorzystać z funkcji INFORMACJE O WYŚWIETLACZU i OBSŁUGA MONITORA ALIENWARE. 
	DISPLAY INFO (INFORMACJE O WYŚWIETLACZU)	Umożliwia wyświetlanie bieżących ustawień monitora. Naciśnij manipulator, aby potwierdzić wybór.
	ALIENWARE MONITOR SUPPORT (OBSŁUGA MONITORA ALIENWARE)	Użyj smartfona, aby zeskanować kod QR i uzyskać dostęp do ogólnych materiałów pomocy dotyczących tego monitora.

Ostrzeżenia menu ekranowego

Jeśli monitor nie obsługuje określonego trybu rozdzielczości, może zostać wyświetlony następujący komunikat:

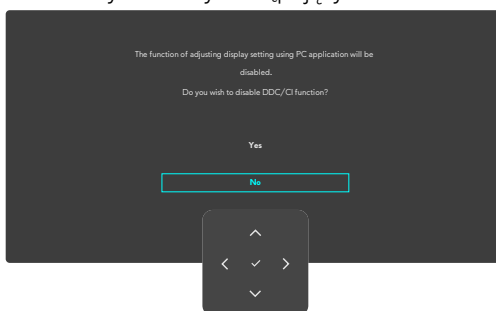


Rysunek 31. Ostrzeżenie dotyczące rozdzielczości

Oznacza to, że monitor nie może zsynchronizować się z sygnałem odbieranym z komputera. Więcej informacji o zakresach częstotliwości w poziomie i pionie adresowalnych przez ten monitor można znaleźć w rozdziale [Dane techniczne monitora](#). Zalecana rozdzielczość to 1920 x 1080.

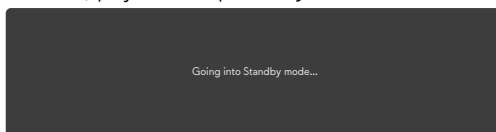
❶ **UWAGA:** komunikat wyświetlany na monitorze różni się w zależności od typu używanego przewodu wejściowego.

Przed wyłączeniem funkcji **DDC/CI** można zostać wyświetlony następujący komunikat:



Rysunek 32. Ostrzeżenie DDC/CI

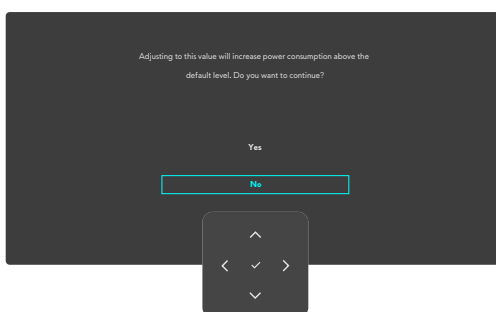
Gdy monitor jest przełączany do **Trybu gotowości**, pojawia się poniższy komunikat:



Rysunek 33. Ostrzeżenie dotyczące trybu gotowości

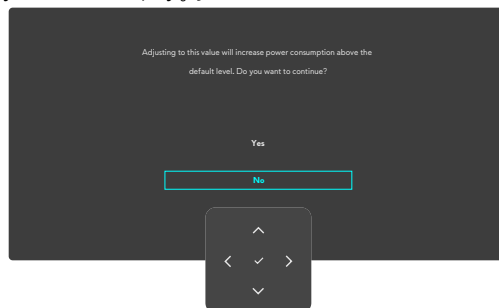
Aktywuj komputer i wyłącz tryb uśpienia monitora, aby uzyskać dostęp do [Uzyskiwanie dostępu do programu uruchamiającego menu](#).

Po zwiększeniu poziomu opcji **JASNOŚĆ** powyżej domyślnego ustawienia fabrycznego po raz pierwszy pojawi się następujący komunikat:



Rysunek 34. Ostrzeżenie o poborze mocy

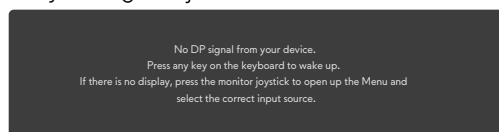
Po pierwszym wybraniu opcji **FPS/MOBA(RTS)/SPORT** z listy **TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH** w menu OSD **GRA** po przywróceniu ustawień fabrycznych pojawi się następujący komunikat:



Rysunek 35. Ostrzeżenie o poborze mocy

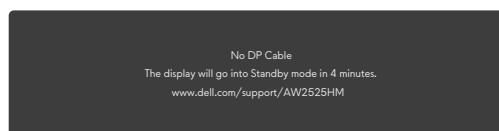
❶ **UWAGA:** wybranie pozycji Nie spowoduje zmianę jasności na wartość 75% we wszystkich tych trybach ustawień wstępnych.

Naciśnięcie dowolnego przycisku innego niż przycisk zasilania w celu wznowienia pracy monitora spowoduje wyświetlenie następujących komunikatów w zależności od wybranego wejścia:



Rysunek 36. Ostrzeżenie o wznowieniu pracy monitora

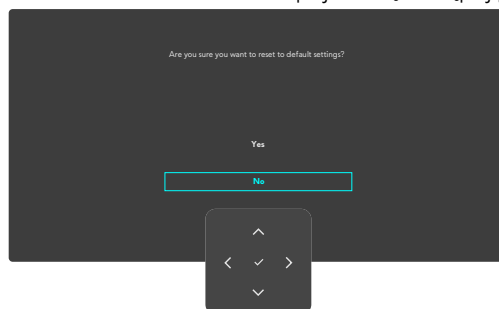
Jeżeli wybrano wejście DP, HDMI 1 lub HDMI 2, a odpowiedni przewód nie jest podłączony, pojawi się dynamiczne okno dialogowe, jak pokazano poniżej.



Rysunek 37. Ostrzeżenie o odłączeniu przewodu DP

❶ **UWAGA:** Ten komunikat jest zależny od wybranego źródła sygnału wejściowego.

Po wybraniu pozycji **PRZYWRÓĆ UST. FABRYCZNE** w menu **INNE** pojawi się następujący komunikat.



Rysunek 38. Ostrzeżenie przywracania ustawień fabrycznych

Dalsze informacje znajdują się w rozdziale [Rozwiązywanie problemów](#).

Blokowanie przycisków sterowania

Można zablokować przyciski sterowania monitora, aby zapobiec dostępowi do menu ekranowego i przycisku zasilania.

1. Przesuń manipulator do przodu / do tyłu / w lewo / w prawo i przytrzymaj go przez około cztery sekundy, aż pojawi się menu.
2. Przesuń manipulator, aby wybrać jedną z poniższych opcji:
 -  : ustawienia menu ekranowego (OSD) są zablokowane i niedostępne.
 -  : przycisk zasilania jest zablokowany.
 -  : ustawienia menu ekranowego (OSD) są niedostępne, a przycisk zasilania jest zablokowany.
3. Naciśnij manipulator, aby potwierdzić konfigurację.

Aby odblokować przyciski, przesuń manipulator do przodu / do tyłu / w lewo / w prawo i przytrzymaj go przez około cztery sekundy, aż pojawi się menu, a następnie wybierz pozycję  w celu odblokowania i zamknięcia menu.

Ustawienie maksymalnej rozdzielczości

Aby ustawić maksymalną rozdzielczość monitora:

W systemie Windows 10 i Windows 11:

1. Kliknij pulpit prawym przyciskiem myszy, a następnie kliknij pozycję **Ustawienia wyświetlania**.
2. Kliknij **Zaawansowane ustawienia wyświetlania**.
3. Kliknij listę rozwijaną **Rozdzielczość** i wybierz ustawienie **1920 x 1080**.
4. Kliknij przycisk **Zachowaj zmiany** lub **Przywróć**.

Jeżeli na liście nie ma ustawienia **1920 x 1080**, zaktualizuj sterownik graficzny. W zależności od posiadanego komputera wykonaj jedną z następujących procedur:

Jeśli masz komputer stacjonarny lub laptop Dell:

Przejdź do strony <https://www.dell.com/support>, wpisz kod serwisowy Service Tag i pobierz najnowszy sterownik do swojej karty graficznej.

Jeśli używasz komputera innej marki niż Dell (stacjonarnego lub laptopa):

- Przejdź do witryny pomocy technicznej producenta komputera i pobierz najnowsze sterowniki graficzne.
- Przejdź do witryny pomocy technicznej producenta karty graficznej i pobierz najnowsze sterowniki graficzne.

Wymagania dotyczące oglądania lub odtwarzania treści HDR

1. Za pośrednictwem odtwarzacza Ultra Blu-Ray DVD lub konsol do gier

Upewnij się, że odtwarzacz DVD lub konsola do gier obsługuje technologię HDR, np. Panasonic DMP-UB900 lub PS5.

2. Za pośrednictwem komputera osobistego

Upewnij się, że karta graficzna obsługuje technologię HDR, ma port HDMI 2.1 (TMDS) oraz zainstalowany sterownik graficzny obsługujący HDR. Użyj aplikacji obsługującej technologię HDR, takiej jak Cyberlink PowerDVD 17 lub aplikacja Filmy i TV w systemie Windows 10/11.

- ① **UWAGA:** aby pobrać i zainstalować najnowszy sterownik graficzny obsługujący odtwarzanie treści HDR na komputerze stacjonarnym lub laptopie Dell, przejdź do strony <https://www.dell.com/support/drivers>.

NVIDIA

W celu zapoznania się z pełną gamą kart graficznych NVIDIA obsługujących technologię HDR przejdź do strony <https://www.nvidia.com>.

Pobierz sterownik obsługujący tryb odtwarzania pełnoekranowego (takie jak gry komputerowe, odtwarzacze Ultra Blu-Ray), HDR w systemie operacyjnym Win 10 Redstone 2: wersja 381.65 lub nowsza.

AMD

W celu zapoznania się z pełną gamą kart graficznych AMD obsługujących technologię HDR przejdź do strony <https://www.amd.com>. Zapoznaj się z informacjami dotyczącymi obsługi sterownika HDR i pobierz najnowszy sterownik.

Intel (zintegrowany układ graficzny)

Procesor obsługujący technologię HDR: Cannon Lake lub nowsze

Odpowiedni odtwarzacz HDR: Aplikacja Filmy i TV w systemie Windows 10/11

System operacyjny z obsługą technologii HDR: Windows 10 Redstone 3

Sterownik z obsługą technologii HDR: przejdź do strony <https://www.dell.com/support/drivers> w celu pobrania najnowszego sterownika HDR.

- ① **UWAGA:** odtwarzanie zawartości HDR za pośrednictwem systemu operacyjnego (takie jak odtwarzanie HDR w oknie na komputerze stacjonarnym) wymaga systemu Windows 10 Redstone 2 lub nowszego z odpowiednią aplikacją, taką jak PowerDVD 17. Odtwarzanie chronionych treści wymaga odpowiedniego oprogramowania i/lub sprzętu DRM, takiego jak Microsoft PlayReady. Informacje dotyczące pomocy technicznej, przejdź do strony <https://www.support.microsoft.com>.

Korzystanie z aplikacji AlienFX

Zaawansowane funkcje monitora można dostosować za pomocą funkcji AlienFX™ w aplikacji Centrum poleceń Alienware (AWCC).

① **UWAGA:** jeżeli masz komputer stacjonarny lub laptop do gier Alienware, możesz uzyskać bezpośredni dostęp do AWCC.

① **UWAGA:** Aby uzyskać więcej informacji, zapoznaj się z pomocą online Centrum poleceń Alienware.

Wymagania wstępne

Przed instalacją aplikacji AWCC na komputerze innym niż Alienware:

- Upewnij się, że system operacyjny komputera to Windows 10 R3 lub nowszy.
- Upewnij się, że połączenie internetowe jest aktywne.
- Aby dostosować efekty świetlne, połącz monitor i komputer Alienware za pomocą dostarczonego przewodu upstream USB Type-A do Type-B.

Instalowanie aplikacji AWCC za pośrednictwem usługi Windows Update

1. Po pierwszym podłączeniu monitora do komputera, na którym nie ma zainstalowanej aplikacji AWCC, aplikacja zostanie pobrana na komputer i na nim zainstalowana. Ukończenie instalacji zajmuje kilka minut.
 - ① **UWAGA:** proces pobierania wymaga połączenia internetowego.
2. Przejdź do folderu programu, aby upewnić się, że instalacja została zakończona pomyślnie. Alternatywnie możesz znaleźć aplikację AWCC w menu **Start**.
3. Upewnij się, że przewód upstream USB jest podłączony w celu sterowania efektami świetlnymi.
 - W oknie Ustawienia kliknij pozycję **Windows Update**, a następnie kliknij przycisk **Sprawdź aktualizacje**, aby sprawdzić postęp aktualizacji sterownika Alienware.
 - Jeżeli nie ma aktualizacji sterownika przeznaczonej dla posiadanego komputera, zainstaluj aplikację AWCC ze strony pomocy technicznej Dell.
4. Uruchom ponownie system operacyjny.
5. Uruchom aplikację AWCC.

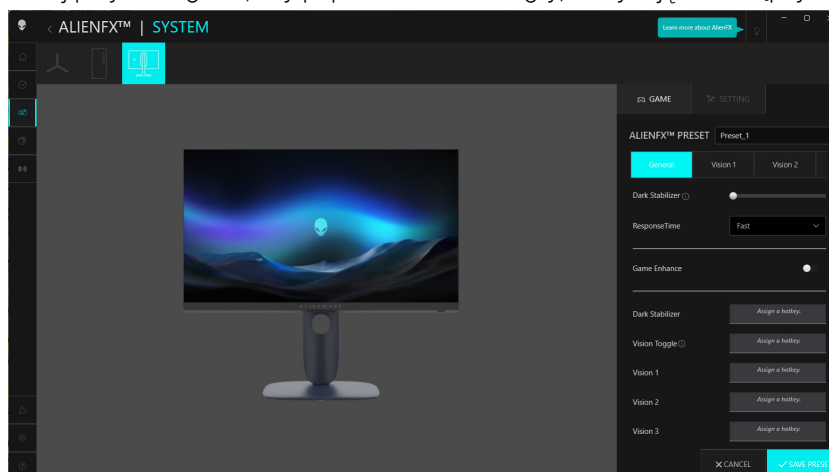
Instalowanie aplikacji AWCC z witryny pomocy technicznej Dell

W polu wyszukiwania na stronie www.dell.com/support/drivers wprowadź AW2525HM i pobierz najnowszą wersję aplikacji Centrum poleceń Alienware.

1. Przejdź do folderu, w którym zapisane zostały pliki instalacyjne.
2. Kliknij dwukrotnie plik setup.exe i postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby zakończyć instalację.

Dostosowywanie funkcji do gier

1. Uruchom aplikację AWCC z menu Start.
 2. W oknie widoku Pulpit kliknij obraz monitora AW2525HM, aby uzyskać dostęp do widoku urządzenia.
 3. Wybierz panel **GRA**, aby dostosować następujące funkcje:
- **Konfiguracja ogólna:** Kliknij przycisk Ogólne, aby poprawić wrażenia z gry, korzystając z dostępnych funkcji.

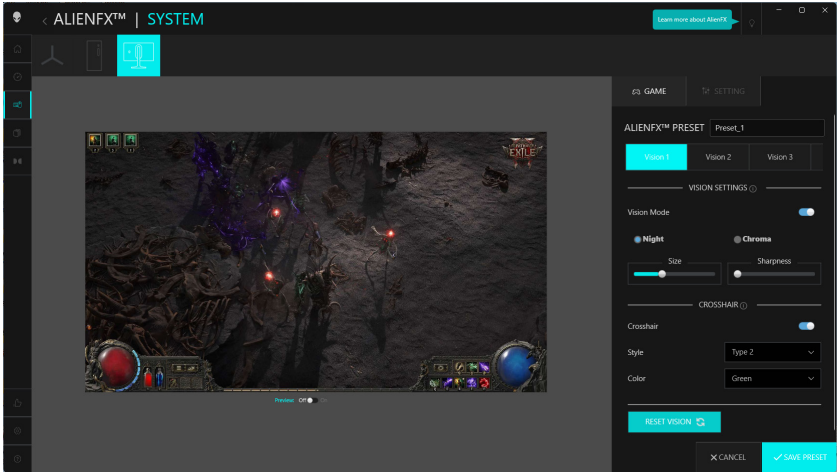


Rysunek 39. Konfiguracja ogólna

Tabela 21. Funkcje ogólne

Funkcja	Opis
Dark Stabilizer	Zobacz DARK STABILIZER (DARK STABILIZER) .
Czas reakcji	Umożliwia ustawienie czasu reakcji na Szybki, Bardzo szybki lub Ekstremalny.
Ulepszenie gry	Przełącz przełącznik Ulepszenie gry, aby włączyć lub wyłączyć tę funkcję. Liczba klatek na sekundę: wybierz i określ pozycję wyświetlania bieżącej liczby klatek na sekundę podczas grania w gry. Zegar: wybierz i określ pozycję zegara oraz interwał.
Przypisz klawisz skrótu	Umożliwia utworzenie własnych skrótów klawiaturowych i przydzielenie im wymienionych funkcji.

- Dostosowanie trybów wizualnych:** Kliknij przycisk Wizja 1, Wizja 2 lub Wizja 3, aby poprawić wrażenia z rozgrywki, dostosowując tryby wizualne.



Rysunek 40. Dostosowanie wizji

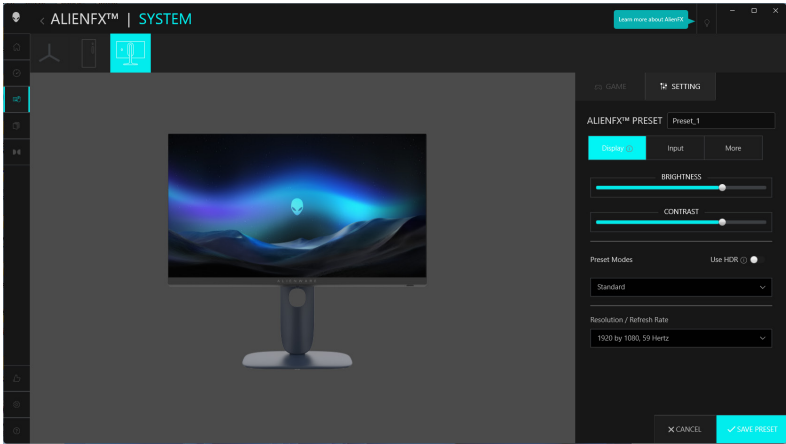
Tabela 22. Funkcje trybów wizualnych

Funkcja	Opis
Tryb wizualny	Przełącz przełącznik Tryb wizualny , aby włączyć lub wyłączyć tę funkcję. Nocny: umożliwia poprawienie kontrastu i wyrazistości ciemnych scen w grze. Termiczny: umożliwia zastosowanie palety kolorów termicznych, aby odróżnić obiekty gry od tła.
ROZMIAR	Przeciągnij suwak, aby powiększyć okno zbliżenia lub przywrócić jego domyślny rozmiar.
OSTROŚĆ	Przeciągnij suwak, aby dostosować poziom ostrości obrazu w oknie zbliżenia.
CELOWNIK	Przełącz przełącznik Celownik, aby włączyć lub wyłączyć tę funkcję. - Styl: z rozwijanej listy wybierz typ celownika pasujący do rozgrywki. - Kolor: wybierz preferowane ustawienie koloru celownika.
RESETUJ WIZJĘ	Umożliwia przywrócenie domyślnych ustawień fabrycznych wszystkich opcji bieżącego trybu wizualnego.

- ❶ **UWAGA:** okresowe aktualizacje oprogramowania mogą powodować zmiany w interfejsie użytkownika, które mogą mieć wpływ na układ, nawigację lub funkcjonalność niektórych funkcji.

Ustawienia

- 1. Uruchom aplikację AWCC z menu Start.
- 2. W oknie widoku Pulpit kliknij obraz monitora AW2525HM, aby uzyskać dostęp do widoku urządzenia.
- 3. Wybierz panel **USTAWIENIA**, aby dostosować następujące funkcje:
- **Wyświetlacz:** Kliknij przycisk Wyświetlacz, aby dostosować ustawienia wyświetlania.



Rysunek 41. Konfiguracja wyświetlacza

Tabela 23. Opis funkcji konfiguracji wyświetlacza

Funkcja	Opis
Jasność	Przeciągnij suwaki, aby dostosować ustawienia. Patrz funkcje Jasność i Kontrast.
Kontrast	❗ UWAGA: te funkcje mogą być wyłączone w zależności od aktualnego stanu funkcji HDR.
Tryby ustawień wstępnych	Lista rozwijana Tryby ustawień wstępnych zmienia się w zależności od stanu przełącznika funkcji Inteligentne HDR. Po przestawieniu przełącznika Inteligentne HDR w pozycję WŁ., patrz SMART HDR (INTELLIGENTNE HDR) ; z kolei po przestawieniu przełącznika Inteligentne HDR w pozycję WYŁ., patrz PRESET MODES (TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH) .
Używaj HDR	Aby odtworzyć zawartość HDR, przełącz przełącznik Inteligentne HDR w pozycję Wł. lub Wył.
Rozdzielczość / częstotliwość odświeżania	Umożliwia dostosowanie rozdzielczości i częstotliwości odświeżania monitora. ❗ UWAGA: ta funkcja jest wyłączona po włączeniu powielania ekranu na wielu monitorach.

- **Wejście:** umożliwia wybór źródła sygnału wejściowego z listy rozwijanej Bieżące źródło sygnału wejściowego.
- **Więcej:** umożliwia wyświetlanie informacji o numerze modelu, kodzie serwisowym Service Tag, dacie produkcji i wersji oprogramowania sprzętowego monitora.

Rozwiązywanie problemów

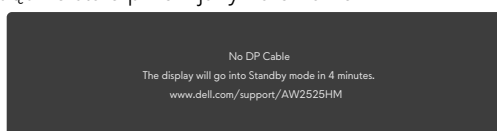
⚠ **OSTRZEŻENIE:** Przed rozpoczęciem tych procedur zapoznaj się z rozdziałem [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

Test automatyczny

Korzystając z funkcji testu automatycznego, można sprawdzić, czy monitor funkcjonuje prawidłowo. Jeżeli monitor i komputer są prawidłowo podłączone, ale ekran monitora pozostaje czarny, wykonaj test automatyczny monitora zgodnie z następującą procedurą:

1. Wyłącz komputer i monitor.
2. Odłącz przewód wideo od złącza na tylnym panelu komputera. Aby zapewnić prawidłowe wykonanie testu automatycznego, odłącz wszystkie przewody sygnału cyfrowego i analogowego od złączy na tylnym panelu komputera.
3. Włącz monitor.

Jeżeli monitor nie może wykryć sygnału wideo i funkcjonuje prawidłowo, na ekranie powinien pojawić się odpowiedni komunikat (na czarnym tle). Podczas testu automatycznego biały wskaźnik zasilania pozostaje włączony. Ponadto, niezależnie od wybranego wejścia, jeden z poniższych komunikatów będzie stale przewijany na ekranie.

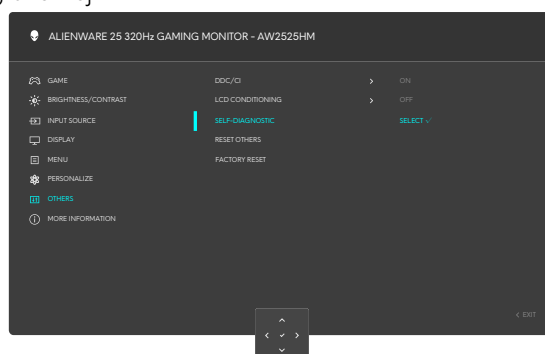


Rysunek 42. Ostrzeżenie o odłączeniu przewodu DP

4. Ten komunikat pojawia się również podczas normalnej pracy systemu operacyjnego, jeżeli przewód wideo zostanie odłączony lub uszkodzony.
 5. Wyłącz monitor i ponownie podłącz przewód wideo, a następnie włącz zarówno komputer, jak i monitor.
- Jeżeli po wykonaniu powyższej procedury obraz wciąż nie jest wyświetlany na ekranie monitora, sprawdź kontroler wideo i komputer, ponieważ monitor funkcjonuje prawidłowo.

Wbudowane narzędzie diagnostyczne

W monitor wbudowano narzędzie diagnostyczne, które ułatwia ustalenie, czy przyczyną problemów z wyświetlanym obrazem jest usterka monitora, komputera czy karty graficznej.



Rysunek 43. Wbudowane narzędzie diagnostyczne

Aby uruchomić wbudowane narzędzie diagnostyczne:

1. Upewnij się, że ekran jest czysty (brak kurzu na powierzchni ekranu).
2. Za pomocą manipulatora przejdź do menu ekranowego (OSD) i wybierz **Inne > Autodiagnostyka**.
3. Naciśnij przycisk manipulatora, aby rozpocząć diagnostykę. Zostanie wyświetlony szary ekran.
4. Sprawdź, czy widoczne są defekty lub usterki ekranu.
5. Ponownie przełącz manipulator, aby wyświetlić czerwony ekran.
6. Sprawdź, czy widoczne są defekty lub usterki ekranu.
7. Powtarzaj kroki 5 i 6 do chwili, gdy na ekranie zostaną wyświetlone kolory zielony, niebieski, czarny i biały. Zanotuj wszelkie usterki i defekty.

Jeżeli nie wykryjesz żadnych usterek ekranu przy użyciu wbudowanego narzędzia diagnostycznego, oznacza to, że monitor funkcjonuje prawidłowo. Sprawdź kartę graficzną i komputer.

Test będzie ukończony, gdy zostanie wyświetlony ekran tekstowy. Aby zakończyć, ponownie przełącz manipulator.

Typowe problemy

Poniższa tabela zawiera ogólne informacje dotyczące typowych problemów z monitorem, które mogą występować, i możliwe rozwiązania:

Tabela 24. Opis typowych problemów

Typowe objawy	Widoczne skutki	Możliwe rozwiązania
Brak obrazu / wskaźnik zasilania jest wyłączony	Brak obrazu	- Upewnij się, że przewód wideo łączący monitor z komputerem jest prawidłowo podłączony i zabezpieczony. - Sprawdź, czy gniazdo sieci elektrycznej funkcjonuje prawidłowo, używając innego sprzętu elektrycznego. - Upewnij się, że przycisk zasilania jest wciśnięty. - Upewnij się, że za pomocą menu INPUT SOURCE (ŹRÓDŁO SYGNAŁU WEJŚCIOWEGO) wybrano prawidłowe źródło wejściowe.
Wskaźnik wideo/zasilania nie jest włączany	Brak obrazu lub niska jasność	- Zwiększ jasność i kontrast przy użyciu menu ekranowego OSD. - Wykonaj test automatyczny monitora. - Upewnij się, że końcówki złącza przewodu wideo nie są zagięte lub złamane. - Uruchom wbudowane narzędzie diagnostyczne. - Upewnij się, że za pomocą menu INPUT SOURCE (ŹRÓDŁO SYGNAŁU WEJŚCIOWEGO) wybrano prawidłowe źródło wejściowe.
Brakujące piksele	Na ekranie monitora są widoczne nieprawidłowe punkty.	- Wyłącz monitor, a następnie włącz go ponownie. - Stale wyłączone piksele są typowym defektem technologii monitorów. - Dalsze informacje na temat polityki firmy Dell dotyczącej jakości monitorów i pikseli znajdują się na witrynie pomocy technicznej firmy Dell: https://www.dell.com/pixelguidelines
Zablokowane piksele	Na ekranie monitora są widoczne jasne punkty.	- Wyłącz monitor, a następnie włącz go ponownie. - Stale wyłączone piksele są typowym defektem technologii monitorów. - Dalsze informacje na temat polityki firmy Dell dotyczącej jakości monitorów i pikseli znajdują się na witrynie pomocy technicznej firmy Dell: https://www.dell.com/pixelguidelines
Problemy z jasnością	Zbyt ciemny lub zbyt jasny obraz	- Zresetuj monitor, aby przywrócić jego ustawienia fabryczne. - Dostosuj ustawienia jasności i kontrastu przy użyciu menu ekranowego OSD.
Problemy związane z bezpieczeństwem	Widoczny dym lub iskry	- Nie podejmuj żadnych działań w celu rozwiązania problemu. - Natychmiast skontaktuj się z firmą Dell.
Sporadycznie występujące problemy	Usterki monitora występują okresowo.	- Upewnij się, że przewód wideo łączący monitor z komputerem jest prawidłowo podłączony i zabezpieczony. - Zresetuj monitor, aby przywrócić jego ustawienia fabryczne. - Wykonaj test automatyczny monitora (patrz Test automatyczny) i sprawdź, czy problem występuje sporadycznie również podczas testu.
Problemy z HDR	Nie można ustawić rozwiązania GFX w trybie HDR po przełączeniu na ustawienia wstępne Pulpit / Filmy HDR / Gra HDR.	- Upewnij się, że komputer lub rozwiązanie graficzne spełnia minimalne wymagania odtwarzania HDR i zainstaluj najnowsze sterowniki karty graficznej. - Upewnij się, że używany jest przewód HDMI 2.1 dołączony do zestawu. - Jeżeli powyższe czynności nie pozwolą rozwiązać problemu, we właściwościach wyświetlania wybierz rozdzielczość 1920 x 1080, aby wymusić prawidłową sygnalizację HDR.

Typowe objawy	Widoczne skutki	Możliwe rozwiązania
Brak koloru	Brak kolorów w obrazie	- Wykonaj test automatyczny monitora. - Upewnij się, że przewód wideo łączący monitor z komputerem jest prawidłowo podłączony i zabezpieczony. - Upewnij się, że końcówki złącza przewodu wideo nie są zagięte lub złamane.
Nieprawidłowe kolory	Nieprawidłowe kolory obrazu	- Zmień ustawienia w obszarze Tryby ustawień wstępnych w menu ekranowym Gra zależnie od aplikacji. - Dostosuj ustawienia opcji Wzmocnienie/Przesunięcie/Odcień/Nasycenie w obszarze Gra 1 / Gra 2 / Gra 3 w menu OSD Gra. - Zmień ustawienie opcji Wejściowy format kolorów na RGB lub YCbCr/YPbPr w menu Wyświetlacz. - Uruchom wbudowane narzędzie diagnostyczne.
Zatrzymanie obrazu statycznego, który był pozostawiony na monitorze przez dłuższy czas.	Na ekranie pojawia się słaby cień wyświetlanego obrazu statycznego.	- Skonfiguruj funkcję wyłączania ekranu po kilku minutach bezczynności. Te ustawienia można dostosować w obszarze Opcje zasilania systemu Windows lub Oszczędzanie energii komputera Mac. - Można też użyć zmieniającego się dynamicznie wygaszacza ekranu.
Brak obrazu podczas używania połączenia DP z komputerem osobistym.	Czarny ekran	- Sprawdź, z którym standardem DP (DP 1.1a lub DP 1.4) jest zgodna posiadana karta graficzna. Pobierz i zainstaluj najnowszy sterownik karty graficznej. - Niektóre karty graficzne DP 1.1a nie obsługują monitorów DP 1.4.
Po zmianie rozdzielczości i trybu wyświetlania w ustawieniach gry pojawia się przesunięcie wskaźnika myszy.	Pozycja wskaźnika myszy różni się od miejsca, w którym użytkownik wchodzi w interakcję z ekranem.	- Znajdź plik wykonywalny gry. - Kliknij plik wykonywalny prawym przyciskiem mysz i wybierz polecenie Właściwości. - Kliknij kartę „Zgodność”. - Kliknij „Zmień ustawienia wysokiego DPI”. - Zaznacz opcję „Zastąpienie skalowania do wysokiej rozdzielczości DPI”. Upewnij się, że wybrana jest opcja „Application”.

Problemy specyficzne dla uniwersalnej magistrali szeregowej (USB)

Tabela 25. Opis specyficznych problemów USB

Typowe objawy	Widoczne skutki	Możliwe rozwiązania
Interfejs USB nie działa.	Urządzenia peryferyjne USB nie działają.	- Upewnij się, że wyświetlacz jest włączony. - Podłącz ponownie przewód upstream do komputera. - Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze downstream). - Wyłącz monitor i włącz go ponownie. - Uruchom ponownie komputer. - Niektóre urządzenia USB, takie jak przenośne dyski twarde, wymagają wyżej mocy zasilania. Podłącz dysk bezpośrednio do komputera.
Interfejs USB jest wolny.	Urządzenia USB działają wolno lub wcale nie działają	- Sprawdź, czy komputer obsługuje standard USB 5 Gb/s. - Niektóre komputery mają wolniejsze porty USB 2.0 i USB 1.1. Upewnij się, że używane jest właściwe złącze USB. Upewnij się, że używane jest właściwe złącze USB. - Podłącz ponownie przewód upstream do komputera. - Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze downstream). - Uruchom ponownie komputer.
Bezprzewodowe urządzenia peryferyjne USB przestają działać po podłączeniu urządzenia USB.	Bezprzewodowe urządzenia peryferyjne USB reagują powoli lub działają tylko po zmniejszeniu ich odległości od odbiornika.	- Zwiększ odległość urządzeń peryferyjnych USB 3.0 od bezprzewodowego odbiornika USB. - Umieść bezprzewodowy odbiornik USB jak najbliżej bezprzewodowych urządzeń peryferyjnych USB. - Użyj przedłużacza przewodu USB, aby umieścić bezprzewodowy odbiornik USB jak najdalej od portu USB.

Informacje regulacyjne

Powiadomienia FCC (tylko w USA) i inne informacje regulacyjne

Aby zapoznać się z powiadomieniami FCC i innymi informacjami regulacyjnymi, zobacz zgodność z regulacjami w witrynie https://www.dell.com/regulatory_compliance.

Europejski Rejestr Produktów do Celów Etykietowania Energetycznego i karta informacyjna produktu

AW2525HM: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/2269431>

Kontakt z firmą Dell

W sprawie sprzedaży, pomocy technicznej lub obsługi klienta możesz skontaktować się z firmą Dell za pośrednictwem witryny www.dell.com/contactdell.

- ① **UWAGA:** Dostępność jest zależna od kraju lub regionu i produktu, a niektóre usługi mogą być niedostępne w danym kraju.
- ① **UWAGA:** Jeżeli połączenie z Internetem jest niedostępne, można korzystać z informacji kontaktowych podanych na fakturze zakupu, liście przewozowym, rachunku lub w katalogu produktów Dell.