

Monitor do gier Alienware 27 280 Hz QD-OLED AW2725D

Podręcznik użytkownika

Uwagi, przestrogi i ostrzeżenia

- ① **UWAGA:** UWAGA zawiera ważne informacje ułatwiające korzystanie z naszego produktu.
- △ **PRZESTROGA:** PRZESTROGA wskazuje na możliwe uszkodzenie sprzętu lub utratę danych i informuje Cię, jak uniknąć problemu.
- ⚠ **OSTRZEŻENIE:** OSTRZEŻENIE zawiera informacje dotyczące ryzyka uszkodzenia mienia, zranienia osób lub zgonu.

Spis treści

Instrukcje bezpieczeństwa	5
Informacje dotyczące monitora	6
Zawartość opakowania	6
Funkcje urządzenia	7
Kompatybilność z systemem operacyjnym	7
Identyfikacja części i elementów sterujących	8
Widok z przodu	8
Widok z tyłu	8
Widok od spodu	9
Dane techniczne monitora	10
Dane dotyczące rozdzielczości	11
Ustawione tryby wyświetlania	11
Parametry elektryczne	13
Charakterystyka fizyczna	14
Charakterystyka środowiskowa	14
Przyporządkowanie styków	15
Złącze DisplayPort	15
Port HDMI 1 / HDMI 2	16
Technologia Plug and Play	19
Zasady dotyczące jakości i pikseli monitorów QD-OLED	19
Ergonomia	20
Obchodzenie się z monitorem i jego przenoszenie	21
Wytyczne dotyczące konserwacji	22
Czyszczenie monitora	22
Ustawienie monitora	23
Zamontowanie stojaka	23
Korzystanie z funkcji pochylania, obracania oraz regulacji wysokości	25
Regulacja pochyleń i obracania	25
Regulacja wysokości	25
Regulacja obracania	26
Podłączenie monitora	27
Porządkowanie przewodów	28
Zabezpieczenie monitora za pomocą blokady Kensington (opcjonalne)	28
Zdejmowanie stojaka monitora	29
Mocowanie VESA na ścianie (opcjonalnie)	29
Obsługa monitora	30
Włączanie zasilania monitora	30
Używanie manipulatora	30
Uzyskiwanie dostępu do programu uruchamiającego menu	31
Korzystanie z menu ekranowego (OSD)	32
Uzyskiwanie dostępu do systemu menu	32
Ostrzeżenia menu ekranowego	44
Blokowanie przycisków sterowania	47
Ustawienie maksymalnej rozdzielczości	47
Wymagania dotyczące oglądania lub odtwarzania treści HDR	48
Korzystanie z aplikacji AlienFX	49

Wymagania wstępne	49
Instalowanie aplikacji AWCC za pośrednictwem usługi Windows Update	49
Instalowanie aplikacji AWCC z witryny pomocy technicznej Dell	49
Dostosowywanie funkcji do gier	49
Ustawienia	51
Wejście	51
Rozwiązywanie problemów	52
Test automatyczny	52
Wbudowane narzędzie diagnostyczne	52
Typowe problemy	54
Problemy specyficzne dla uniwersalnej magistrali szeregowej (USB)	57
Informacje regulacyjne	58
Powiadomienia FCC (tylko w USA) i inne informacje regulacyjne	58
Europejski Rejestr Produktów do Celów Etykietowania Energetycznego i karta informacyjna produktu	58
Kontakt z firmą Dell	59

Instrukcje bezpieczeństwa

Stosuj poniższe zasady bezpieczeństwa, aby ochronić monitor przed możliwym uszkodzeniem i zapewnić własne bezpieczeństwo. Jeżeli nie zaznaczono inaczej, każda procedura opisana w tym dokumencie zakłada, że użytkownik przeczytał informacje o bezpieczeństwie dołączone do monitora.

- ① **UWAGA:** Przed użyciem monitora przeczytaj informacje dotyczące bezpieczeństwa dołączone do monitora i nadrukowane na produkcie. Przechowuj dokumentację w bezpiecznym miejscu, aby z niej skorzystać w przyszłości.
- ⚠ **OSTRZEŻENIE:** Użycie elementów sterujących, regulacji lub procedur innych niż określone w niniejszej dokumentacji może spowodować narażenie na porażenie prądem, zagrożenia elektryczne i/lub mechaniczne.
- ⚠ **PRZESTROGA:** Długoterminowym skutkiem słuchania dźwięku o dużej głośności przez słuchawki (z monitora, do którego są podłączone) może być uszkodzenie słuchu.
- Ustaw monitor na stabilnej powierzchni i postępuj z nim ostrożnie.
 - Ekran jest kruchy i może ulec uszkodzeniu, jeżeli zostanie upuszczony lub naciśnięty ostrym przedmiotem.
 - Upewnij się, że monitor ma odpowiednią klasę elektryczną do pracy z zasilaniem prądem przemiennym dostępnym w miejscu, gdzie się znajdujesz.
 - Monitor należy przechowywać w temperaturze pokojowej. Nadmierne zimno lub gorąco może mieć negatywny wpływ na technologię Quantum Dots–Organic Light–Emitting Diode (QD–OLED).
 - Podłącz przewód zasilający monitora do możliwie bliskiego i łatwo dostępnego gniazda ściennego. Zobacz [Podłączenie monitora](#).
- Nie ustawiaj ani nie używaj monitora na mokrej powierzchni lub w pobliżu wody.
- Nie narażaj monitora na silne wibracje lub mocne uderzenia. Na przykład nie wkładaj monitora do bagażnika samochodowego.
- Odłącz monitor, jeśli nie będzie używany przez dłuższy okres.
- Aby uniknąć porażenia elektrycznego, nie próbuj zdejmować żadnej osłony ani dotykać wnętrza monitora.
- Przeczytaj uważnie podane zalecenia. Zachowaj niniejszy przewodnik, aby korzystać z niego w przyszłości. Postępuj zgodnie ze wszystkimi instrukcjami i ostrzeżeniami umieszczonymi na produkcie.
- Niektóre monitory można zamontować na ścianie przy użyciu mocowania VESA, które jest sprzedawane osobno. Upewnij się, że używasz mocowania VESA o odpowiedniej specyfikacji opisanego w rozdziale dotyczącym montażu na ścianie w przewodniku użytkownika.

Aby uzyskać informacje dotyczące bezpieczeństwa, skorzystaj z dokumentu „Informacje dotyczące bezpieczeństwa, ochrony środowiska i przepisów (SERI)”, dostarczonego razem z monitorem.

Informacje dotyczące monitora

Zawartość opakowania

Poniższa tabela zawiera listę elementów dostarczonych razem z monitorem. Jeśli brakuje jakiegoś elementu, skontaktuj się z firmą Dell. Więcej informacji można znaleźć w [Kontakt z firmą Dell](#).

❶ **UWAGA:** Niektóre opcjonalne elementy nie są dostarczane razem z monitorem. Niektóre funkcje mogą być niedostępne w pewnych krajach.

Tabela 1. Elementy monitora i ich opis.

Zdjęcie elementu	Opis elementu
	Wyświetlacz
	Kolumna podstawy
	Płyta podstawy
	Przewód zasilający (różni się w zależności od kraju lub regionu)
	Przewód USB Type-A do Type-B 5 Gb/s (1,80 m)
	Przewód DisplayPort do DisplayPort 1.4 (1,80 m)
	Przewód HDMI 2.1 FRL (1,80 m)
	Ściereczka z mikrofibry
	▪ Karta QR ▪ Informacje dotyczące bezpieczeństwa, ochrony środowiska i uregulowań prawnych ▪ Naklejka Alienware

Funkcje urządzenia

Monitor **Alienware AW2725D** wykorzystuje Quantum Dots–Organic Light-Emitting Diode (QD-OLED) jako substancję świecącą oraz tlenkowy TFT jako element aktywny. Funkcje monitora obejmują:

- Obszar wyświetlania 678,2 mm (26,7 cala) (mierzony po przekątnej).
 - Technologia AMD FreeSync Premium Pro, certyfikat zgodności NVIDIA G-SYNC i VESA AdaptiveSync Display minimalizują zakłócenia graficzne, takie jak rozrywanie ekranu i zacinać się obrazu, zapewniając płynniejszą rozgrywkę.
 - Obsługa technologii AMD FreeSync Premium Pro, certyfikat zgodności NVIDIA G-SYNC oraz VESA AdaptiveSync Display, z częstotliwością odświeżania 280 Hz i niezwykle szybkim czasem reakcji 0,03 ms od szarości do szarości.
 - Gama kolorów DCI-P3 99,3%.
 - Funkcje regulacji pochylania, obracania, obracania wokół osi i wysokości.
 - Zdejmowana podstawa i otwory montażowe Video Electronics Standards Association (VESA) 100 mm umożliwiające montaż w różnych uchwytach.
 - Łączność cyfrowa za pośrednictwem jednego portu DisplayPort i dwóch portów HDMI.
 - Monitor jest wyposażony w:
 - Jeden port USB 5 Gb/s Type-B (złącze upstream).
 - Jeden port USB 5 Gb/s Type-A (złącze downstream).
 - Jeden port USB-C 5 Gb/s (złącze downstream) (tylko dane) z możliwością ładowania do 15 W
 - Funkcja Plug and Play, jeśli jest obsługiwana przez komputer.
 - Regulacja w menu ekranowym (OSD) ułatwiająca konfigurację i optymalizację ekranu
 - Obsługa PBP (kolejne zdjęcia), PIP (obraz w obrazie) i trybu konsoli.
 - Monitor AW2725D oferuje szeroki wybór wstępnie ustawionych trybów:
 - Perspektywa strzelca (FPS)
 - Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) lub strategia czasu rzeczywistego (RTS)
 - Gra fabularna (RPG)
 - Wyścigi (SPORTS)
 - Twórcy
 - Trzy konfigurowalne tryby gry
- Ponadto dostępne są ulepszone najważniejsze funkcje do gier, takie jak zegar, wyświetlanie liczby klatek na sekundę i wyrównywanie wyświetlacza, które wspomagają gracza i zapewniają mu przewagę w grze.
- Gniazdo blokady zabezpieczającej.
 - $\leq 0,3$ W w trybie wyłączenia.
 - Tryb VESA True Black DisplayHDR 400.
 - Lepszy komfort oczu dzięki ekranowi bez efektu migotania i funkcji ComfortView Plus, która minimalizuje emisję niebieskiego światła.
 - W monitorze zastosowano technologię Flicker-Free, która eliminuje migotanie widoczne dla oczu, zapewnia komfort oglądania i zapobiega znużeniu i zmęczeniu oczu.
 - Monitor używa panelu z niską ilością emitowanego światła niebieskiego. Resetowanie monitora do ustawień fabrycznych lub domyślnych jest zgodne z certyfikatem TÜV Rheinland dotyczącym kategorii 3 niskiego niebieskiego światła.

Współczynnik niebieskiego światła:

Stosunek światła w zakresie od 415 nm do 455 nm w porównaniu do 400 nm do 500 nm powinien być mniejszy niż 50%.

Kategoria	Współczynnik niebieskiego światła
1	$\leq 20\%$
2	$20\% < R \leq 35\%$
3	$35\% < R \leq 50\%$

- Zmniejsza poziom niebezpiecznego niebieskiego światła emitowanego przez ekran, sprawiając, że patrzenie staje się bardziej komfortowe dla oczu bez pogorszenia wierności kolorów.

⚠ OSTRZEŻENIE: Emisja niebieskiego światła z monitora może uszkodzić wzrok, w tym między innymi powodować znużenie oczu lub cyfrowe przemęczenie wzroku. Uszczerbek na zdrowiu może być trwały. Funkcja ComfortView Plus została zaprojektowana w celu zmniejszenia ilości niebieskiego światła emitowanego przez monitor, aby zoptymalizować komfort oczu.

Kompatybilność z systemem operacyjnym

- Windows 10 i nowsze*

*Kompatybilność monitorów marki Dell i Alienware z systemem operacyjnym może się różnić w zależności od takich czynników jak:

- Data wprowadzenia, od której są dostępne wersje systemu operacyjnego, poprawki lub aktualizacje.
- Dokładne daty wydania, kiedy aktualizacje oprogramowania sprzętowego, aplikacji lub sterowników monitorów Dell i Alienware są dostępne na witrynie pomocy technicznej Dell.

Identyfikacja części i elementów sterujących

Widok z przodu



Rysunek 1. Widok monitora z przodu

Tabela 2. Elementy monitora i ich opisy.

Etykieta	Opis	Zastosowanie
1	Przycisk zasilania (ze wskaźnikiem LED)	- Włączanie lub wyłączanie monitora - Ciągłe niebieskie światło wskazuje, że monitor jest włączony i działa. - Migający biały wskaźnik oznacza, że monitor jest przełączony do trybu gotowości. - Migające zielone światło wskazuje, że Odświeżanie pikseli jest w toku.

Widok z tyłu

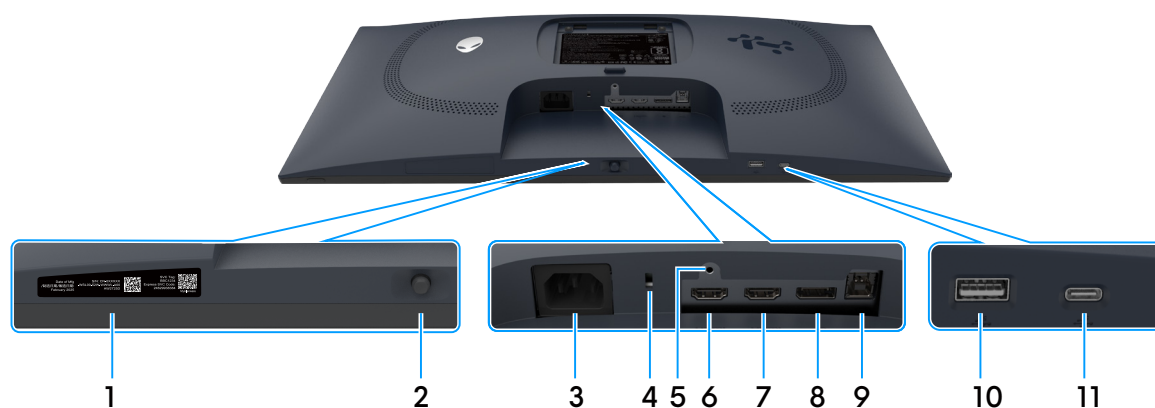


Rysunek 2. Widok monitora z tyłu

Tabela 3. Elementy monitora i ich opisy.

Etykieta	Opis	Zastosowanie
1	Otwory montażowe VESA (4) (100 x 100 mm) za przymocowaną pokrywę VESA	Mocowanie monitora na ścianie przy użyciu zestawu montażowego zgodnego ze standardem VESA
2	Etykieta regulacyjna	Zawiera listę certyfikatów zgodności z przepisami.
3	Przycisk zwalniania podstawy	Odlączenie statywu od monitora.
4	Kanał przewodów	Służy do porządkowania przewodów przez ich prowadzenie przez szczelinę.

Widok od spodu



Rysunek 3. Widok od spodu monitora

Tabela 4. Elementy monitora i ich opisy.

Etykieta	Opis	Zastosowanie
1	Etykieta z kodem QR Alienware, numerem seryjnym i kodem serwisowym	Popatrz na tę etykietę w razie konieczności kontaktu z pomocą techniczną firmy Dell. Kod serwisowy Service Tag to unikalny alfanumeryczny identyfikator umożliwiający technikom serwisowym firmy Dell identyfikację komponentów sprzętowych w komputerze oraz dostęp do informacji dotyczących gwarancji.
2	Manipulator	Obsługa menu ekranowego (OSD) Więcej informacji można znaleźć w Obsługa monitora .
3	 Złącze zasilania	Podłączanie przewodu zasilającego (dostarczonego z monitorem).
4	Gniazdo blokady zabezpieczeń (oparte na Kensington Security Slot)	Zabezpieczenie monitora za pomocą blokady zabezpieczającej (do nabycia osobno) w celu niedopuszczenia do przeniesienia monitora przez osoby nieupoważnione.
5	Blokada podstawy	Mocowanie podstawy do monitora śrubą M3 x 6 mm (śruba nie jest dostarczana w pakiecie z produktem)
6	 Gniazdo HDMI 1	Podłączanie komputera za pomocą przewodu HDMI 2.1 (dostarczonego z monitorem).
7	 Gniazdo HDMI 2	
8	 Złącze DisplayPort	Podłączanie komputera za pomocą przewodu DisplayPort – DisplayPort (dostarczonego z monitorem).
9	 Port USB Type-B (złącze upstream)	Podłączanie przewodu USB (dostarczonego z monitorem) w celu podłączenia komputera, aby umożliwić korzystanie z portów USB monitora.
10	 Porty USB Type-A (złącze downstream)	Podłączanie urządzeń peryferyjnych USB, takich jak mysz i klawiatura. ⓘ UWAGA: Aby korzystać z tych portów, należy podłączyć przewód upstream USB (dostarczony z monitorem) do komputera.
11	 Port USB Type-C (złącze downstream) z funkcją Power Charging (tylko dane)	Podłączanie urządzeń USB w celu ładowania. ⓘ UWAGA: aby korzystać z tego portu, podłącz przewód USB (dostarczony razem z monitorem) do złącza upstream USB monitora i do komputera. ⓘ UWAGA: aby zapobiec zakłóceniom sygnału, unikaj podłączania innych urządzeń USB do sąsiedniego portu podczas korzystania z bezprzewodowego urządzenia USB podłączonego do złącze downstream USB.

Dane techniczne monitora

Tabela 5. Dane techniczne monitora.

Opis	Wartość
Rodzaj ekranu	Kolorowa matryca aktywna
Typ panelu	Technologia Quantum Dots–Organic Light-Emitting Diode (QD–OLED)
Współczynnik proporcji	16:9
Wymiary wyświetlanego obrazu	
Po przekątnej	678,2 mm (26,7 cala)
Obszar aktywny	
W poziomie	590,42 mm (23,24 cala)
W pionie	333,72 mm (13,14 cala)
Pole obszaru	197 031,86 mm ² (305,40 cala ²)
Rozmiar piksela	
W poziomie	0,2292 mm
W pionie	0,2292 mm
Liczba pikseli na cal (PPI)	111
Kąt widzenia	
W poziomie	178° (typowy)
W pionie	178° (typowy)
Jasność	
Luminancja bieli	250 cd/m ² (typowo) 1000 cd/m ² (HDR szczytowe przy APL 3%)
Współczynnik kontrastu	1,5 miliona:1
Powłoka ekranu wyświetlacza	Antyrefleksyjna
Substancja świecąca	OLED
Czas reakcji (od szarości do szarości)	0,03 ms
Głębia koloru	1,07 miliarda kolorów
Gamut kolorów	DCI-P3 99,3% (CIE 1976) (typowy)
HDR	VESA DisplayHDR True Black 400
Dokładność kalibracji	• Delta E<1 (średnia) (sRGB) • Delta E<2 (średnia) (DCI-P3)
Możliwość podłączenia	Port wideo • 2 porty HDMI (HDCP 1.4 i 2.3) (obsługa do QHD 2560 x 1440, 280 Hz, 10-bitów, FRL, HDR, VRR zgodnie ze standardem HDMI 2.1) • 1 port DisplayPort 1.4 (HDCP 1.4 i 2.3) (obsługa do QHD 2560 x 1440, 280 Hz, HDR, DSC, VRR) Port USB • 1 port USB 5 Gb/s Type-B (złącze upstream) • 1 port USB 5 Gb/s Type-A (złącze downstream) • 1 port USB-C 5 Gb/s (złącze downstream) (tylko dane) z możliwością ładowania do 15 W
Szerokość ramki (od krawędzi monitora do obszaru aktywnego)	
Górna	6,14 mm (0,24 cala)
Lewa/prawa	9,64 mm (0,38 cala)
Dolna	15,72 mm (0,62 cala)
Możliwość regulacji	
Regulowana wysokość podstawy	Do 110 mm
Pochylenie	-5°/+21°
Obrót	-20°/+20°
Obracanie wokół osi	-90°/+90°
Zarządzanie kablami	Tak
Zabezpieczenie	Gniazdo na blokadę zabezpieczającą (blokada kablowa do nabycia osobno)
Centrum poleceń Alienware (AWCC)	Tak

Dane dotyczące rozdzielczości

Tabela 6. Dane dotyczące rozdzielczości.

Opis	Wartość
Sygnal	HDMI/DisplayPort
Zakres skanowania poziomego	27 kHz do 470 kHz
Zakres skanowania pionowego	48 Hz do 280 Hz
Maksymalna ustawiona rozdzielczość	2560 x 1440 do 280 Hz
Możliwości wyświetlania wideo (tryb alternatywny HDMI i DisplayPort)	2160p, 1440p, 1080p, 1080i, 720p, 576p, 480p (HDMI) 1440p, 1080p, 720p, 576p, 480p (DisplayPort)

Ustawione tryby wyświetlania

Tabela 7. Tryb ustawień wstępnych wyświetlania DisplayPort

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Polaryzacja synchronizacji (pozioma/pionowa)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,5	75	31,5	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
720 x 480	31,469	59,94	27	-/-
720 x 576	31,25	50	27	-/-
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,5	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,5	75	108	+/+
1280 x 720	37,5	50	74,25	+/+
1280 x 720	45	60	74,25	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	27	24	74,25	+/+
1920 x 1080	28,125	25	74,25	+/+
1920 x 1080	33,75	30	74,25	+/+
1920 x 1080	56,21	50	148,5	+/+
1920 x 1080	67,5	60	148,5	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	280	239,76	567,36	+/-
1920 x 1080	347,115	279,932	722	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,5	+/-
2560 x 1440	182,996	119,998	497,75	+/-
2560 x 1440	222,151	143,973	604,25	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
2560 x 1440	462,776	279,961	1258,75	+/-

Tabela 8. Tryb ustawień wstępnych wyświetlania HDMI

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Polaryzacja synchronizacji (pozioma/pionowa)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,5	75	31,5	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
720 x 480	31,469	59,94	27	-/-
720 x 576	31,25	50	27	-/-
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,5	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,5	75	108	+/+
1280 x 720	37,5	50	74,25	+/+
1280 x 720	45	60	74,25	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1920 x 1080i	28,125	50	74,25	+/+
1920 x 1080i	33,75	60	74,25	+/+
1920 x 1080	27	24	74,25	+/+
1920 x 1080	28,125	25	74,25	+/+
1920 x 1080	33,75	30	74,25	+/+
1920 x 1080	56,21	50	148,5	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,5	60	148,5	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,12	239,76	567,36	+/-
1920 x 1080	347,115	279,932	722	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,5	+/-
2560 x 1440	182,996	119,998	497,75	+/-
2560 x 1440	222,151	143,973	604,25	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
2560 x 1440	462,776	279,961	1258,75	+/-
3840 x 2160	135	60	594	+/-
3840 x 2160	270	120	1188	+/-

Parametry elektryczne

Tabela 9. Parametry elektryczne.

Opis	Wartość
Sygnały wejścia wideo	• Wahania napięcia wyjściowego szczyt-szczyt DP (poziom 0: 0,34–0,46 V; poziom 1: 0,51–0,68 V; poziom 2: 0,69–0,92 V; poziom 3: 0,85–1,38 V). • Napięcie różnicowe HDMI (linia FRL 0, 1, 2 i 3) wynosi 400–1200 mV. • Po linii różnicowej przy impedancji 100 omów.
Napięcie wejściowe/częstotliwość/natężenie prądu	100–240 V AC / 50 Hz lub 60 Hz $\pm$ 3 Hz / 1,5 A (typowe)
Prąd rozruchowy	• 120 V: 30 A (maks.) w temp. 0°C (zimny rozruch) • 240 V: 60 A (maks.) w temp. 0°C (zimny rozruch)
Pobór mocy	• 0,3 W (tryb wyłączenia)¹ • 0,5 W (tryb gotowości)¹ • 25,3 W (tryb włączenia)¹ • 120 W (maksimum)² • 24,16 W (P_{on})³ • 75,38 kWh (TEC)³

¹ Zgodnie z rozporządzeniami UE 2019/2021 i 2019/2013.

² Maksymalne ustawienie jasności i kontrastu przy maksymalnym obciążeniu wszystkich portów USB.

³ P_{on} : pobór mocy w trybie włączenia mierzony zgodnie z metodą testową Energy Star.

TEC: całkowite zużycie energii w kWh mierzone zgodnie z metodą testową Energy Star.

Niniejszy dokument ma wyłącznie charakter informacyjny i odzwierciedla wyniki laboratoryjne.

Urządzenie może pracować inaczej, w zależności od używanego oprogramowania, podzespołów, urządzeń peryferyjnych. Użytkownik nie ma obowiązku aktualizowania takich informacji.

Nie powinien on polegać na tych informacjach przy podejmowaniu decyzji dotyczących tolerancji elektrycznych lub innych. Podane informacje nie stanowią wyrażonej ani dorożumianej gwarancji w zakresie dokładności kompletności.

Charakterystyka fizyczna

Tabela 10. Charakterystyka fizyczna.

Opis	Wartość
Wymiary (z podstawą)	
Wysokość (po wysunięciu)	516,41 mm (20,33 cala)
Wysokość (po schowaniu)	406,41 mm (16,00 cala)
Szerokość	609,51 mm (24,00 cala)
Głębokość	206,00 mm (8,11 cala)
Wymiary (bez podstawy)	
Wysokość	355,58 mm (14,00 cala)
Szerokość	609,51 mm (24,00 cala)
Głębokość	69,48 mm (2,74 cala)
Wymiary podstawy	
Wysokość (po wysunięciu)	411,80 mm (16,21 cala)
Wysokość (po schowaniu)	372,45 mm (14,66 cala)
Szerokość	240,00 mm (9,45 cala)
Głębokość	206,00 mm (8,11 cala)
Podstawa	240,00 mm x 206,00 mm (9,45 cala x 8,11 cala)
Masa	
Masa z opakowaniem	9,09 kg (20,04 funta)
Waga z podstawą i przewodami	6,35 kg (14,00 funta)
Masa bez zespołu podstawy (do montażu na ścianie lub przy użyciu mocowania VESA – bez przewodów)	3,92 kg (8,64 funta)
Masa zespołu podstawy	2,03 kg (4,47 funta)

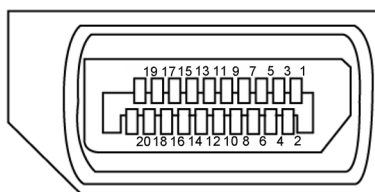
Charakterystyka środowiskowa

Tabela 11. Charakterystyka środowiskowa.

Opis	Wartość
Zgodność ze standardami	• Zgodność z wymaganiami dyrektywy RoHS • Monitor z obniżoną zawartością BFR/PCW (płytki z obwodami drukowanymi są wykonane z laminatów wolnych od BFR/PCW) • Szkło wolne od arsenu i rtęci (tylko panel)
Temperatura	
Podczas pracy	0°C do 40°C (32°F do 104°F)
Przechowywanie	• Przechowywanie: od -20°C do 60°C (-4°F do 140°F) • Wysyłka: od -20°C do 60°C (-4°F do 140°F)
Wilgotność	
Podczas pracy	10 do 80% (bez kondensacji)
Przechowywanie	• Przechowywanie: 5% do 90% (bez kondensacji) • Wysyłka: -5% do 90% (bez kondensacji)
Wysokość nad poziom morza	
Podczas pracy	Maksymalnie 5000 m (16 404 stóp)
Przechowywanie	Maksymalnie 12 192 m (40 000 stóp)
Rozpraszanie ciepła	86,33 BTU/godz. (maksimum) 409,46 BTU/godz. (tryb włączenia)

Przyporządkowanie styków

Złącze DisplayPort

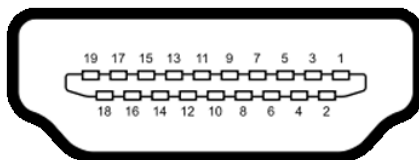


Rysunek 4. 20-stykowy port DisplayPort

Tabela 12. Przypisanie styków (port DisplayPort)

Numer końcówki	20-stykowa strona podłączonego przewodu sygnałowego
1	ML3(n)
2	GND
3	ML3(p)
4	ML2(n)
5	GND
6	ML2(p)
7	ML1(n)
8	GND
9	ML1(p)
10	ML0(n)
11	GND
12	ML0(p)
13	CONFIG1
14	CONFIG2
15	AUX CH (p)
16	GND
17	AUX CH (n)
18	Wykrywanie Hot Plug
19	Powrót
20	DP_PWR

Port HDMI 1 / HDMI 2

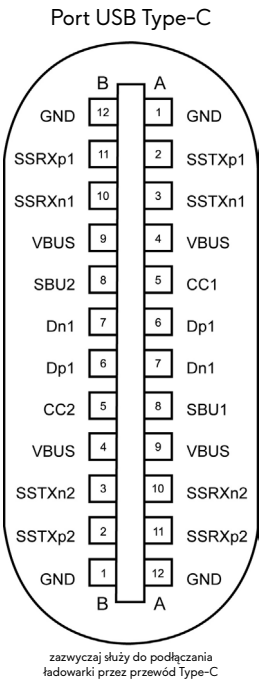


19-stykowy port HDMI 1 / HDMI 2

Tabela 13. Przypisanie styków (HDMI 1 / HDMI 2).

Numer końcówki	19-stykowa strona podłączonego przewodu sygnałowego
1	DANE TMDS 2+
2	DANE TMDS 2 EKRAN
3	DANE TMDS 2-
4	DANE TMDS 1+
5	DANE TMDS 1 EKRAN
6	DANE TMDS 1-
7	DANE TMDS 0+
8	DANE TMDS 0 EKRAN
9	DANE TMDS 0-
10	ZEGAR TMDS+
11	ZEGAR TMDS EKRAN
12	ZEGAR TMDS-
13	CEC
14	Rezerwa (nie podłączony na urządzeniu)
15	ZEGAR DDC (SCL)
16	DANE DDC (SDA)
17	DDC/CEC Uziemienie
18	ZASILANIE +5 V
19	WYKRYWANIE HOT PLUG

Port USB-C



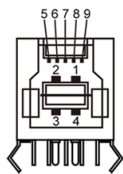
Rysunek 5. Port USB-C

Tabela 14. Przypisanie styków (port USB-C)

Numer końcówki	Sygnał	Numer końcówki	Sygnał
A1	GND	B12	GND
A2	SSTXp1	B11	SSRXp1
A3	SSTXn1	B10	SSRXn1
A4	VBUS	B9	VBUS
A5	CC1	B8	SBU2
A6	Dp1	B7	Dn1
A7	Dn1	B6	Dp1
A8	SBU1	B5	CC2
A9	VBUS	B4	VBUS
A10	SSRXn2	B3	SSTXn2
A11	SSRXp2	B2	SSTXp2
A12	GND	B1	GND

Port USB

Złącze upstream USB

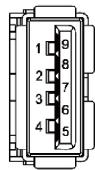


Rysunek 6. Złącze upstream USB

Tabela 15. Przypisanie styków (złącze upstream USB).

Numer końcówki	Nazwa sygnału
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdB_SSTX-
6	StdB_SSTX+
7	GND_DRAIN
8	StdB_SSRX-
9	StdB_SSRX+
Oslona	Ekran

Złącze downstream USB



Rysunek 7. Złącze downstream USB

Tabela 16. Przypisanie styków (złącze downstream USB).

Numer końcówki	Nazwa sygnału
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdA_SSRX-
6	StdA_SSRX+
7	GND_DRAIN
8	StdA_SSTX-
9	StdA_SSTX+
Oslona	Ekran

Uniwersalna magistrala szeregową (USB)

Tył

- Jeden port USB 5 Gb/s Type-B (złącze upstream)

Tabela 17. Port USB 5 Gb/s Type-B (złącze upstream).

Prędkość transferu	Szybkość transmisji danych
USB 5 Gb/s	5 Gb/s
USB 2.0	480 Mb/s
USB 1.0	12 Mb/s

Szybki dostęp (na dole)

- Jeden port USB 5 Gb/s Type-A (złącze downstream)

Tabela 18. Port USB 5 Gb/s Type-A (złącze downstream).

Prędkość transferu	Szybkość transmisji danych	Maksymalna moc obsługiwana
USB 5 Gb/s	5 Gb/s	4,5 W
USB 2.0	480 Mb/s	4,5 W
USB 1.0	12 Mb/s	4,5 W

- Jedno port USB-C 5 Gb/s (złącze downstream)

Tabela 19. Port USB-C 5 Gb/s (złącze downstream).

Prędkość transferu	Szybkość transmisji danych	Maksymalna moc obsługiwana
USB 5 Gb/s	5 Gb/s	15 W
USB 2.0	480 Mb/s	15 W
USB 1.0	12 Mb/s	15 W

① **UWAGA:** Szybkość transmisji danych 5 Gb/s wymaga komputera obsługującego standard USB 5Gb/s.

① **UWAGA:** Porty USB monitora działają tylko wtedy, gdy monitor jest włączony lub w trybie gotowości. Po wyłączeniu monitora, a następnie jego ponownym włączeniu podłączone urządzenia peryferyjne mogą potrzebować kilku sekund na przywrócenie normalnej funkcjonalności.

Technologia Plug and Play

Monitor można zainstalować na dowolnym komputerze zgodnym z technologią Plug and Play. Monitor automatycznie udostępni komputerowi rozszerzone dane identyfikacyjne wyświetlacza (EDID), używając protokołów definiujących sposób komunikacji karty graficznej z wyświetlaczem (DDC), dzięki czemu komputer może sam się skonfigurować i zoptymalizować ustawienia monitora. Większość instalacji monitorów jest automatyczna. W razie potrzeby możesz wybrać inne ustawienia. Aby zapoznać się z dalszymi informacjami na temat zmiany ustawień monitora, zobacz [Obsługa monitora](#).

Zasady dotyczące jakości i pikseli monitorów QD-OLED

W procesie produkcji monitora QD-OLED jest normalne, że jeden lub więcej pikseli utrwali się w niezmiennym stanie, co jest trudne do zauważenia i nie wpływa na jakość ani użyteczność wyświetlacza. Aby uzyskać więcej informacji dotyczących jakości monitorów i zasad Pixel Policy firmy Dell, skorzystaj z witryny internetowej pomocy technicznej Dell: <https://www.dell.com/pixelguidelines>.

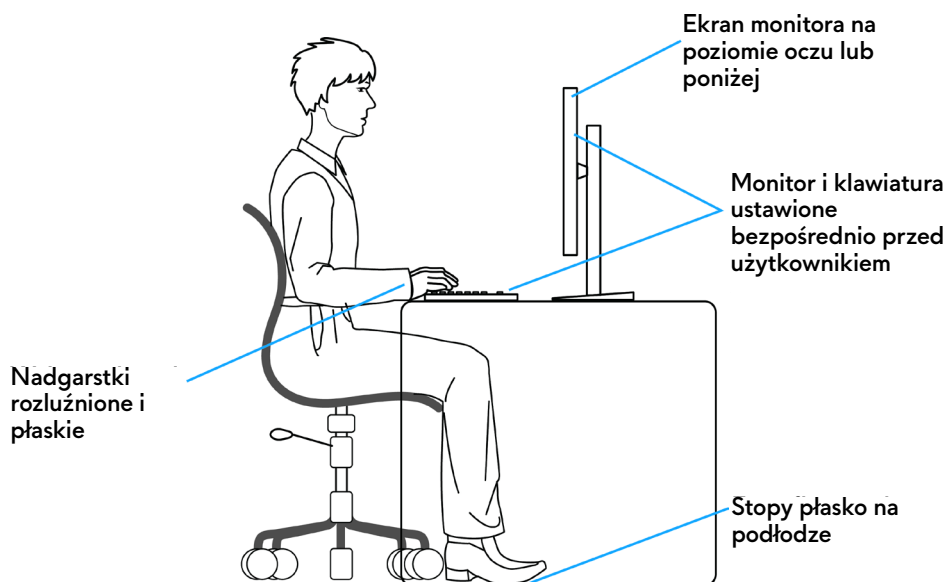
Ergonomia

△ **PRZESTROGA: Nieprawidłowe lub zbyt długie używanie klawiatury może doprowadzić do urazów.**

△ **PRZESTROGA: Patrzenie na ekran telewizora przez dłuższy czas może powodować przemęczenie wzroku.**

Aby korzystać z urządzenia wygodnie i efektywnie, przestrzegaj następujących zasad podczas urządzania i korzystania ze stanowiska komputerowego.

- Ustaw komputer w taki sposób, aby monitor i klawiatura znajdowały się dokładnie na wprost Ciebie. W handlu są dostępne specjalne półki, które pomogą Ci prawidłowo usytuować klawiaturę.
- Aby zmniejszyć ryzyko przemęczenia wzroku oraz bólu szyi, ramion, rąk i pleców spowodowanych używaniem monitora przez długi czas, zalecamy następujące:
 1. Ustaw odległość ekranu między 50 cm do 70 cm (20 cali a 28 cali) od oczu.
 2. Często mrugaj, aby nawilżyć oczy, lub zwilżaj je wodą po dłuższym korzystaniu z monitora.
 3. Rób regularnie 20-minutowe przerwy co 2 godziny.
 4. Podczas przerwy odwróć wzrok od monitora i popatrz co najmniej 20 sekund na obiekt odległy o 20 ft (6 m).
 5. Rozciągaj się, aby zmniejszyć napięcie szyi, rąk, pleców i ramion.
- Zadbaj, aby ekran monitora znajdował się na wysokości oczu lub nieco niżej, kiedy przed nim siedzisz.
- Ustaw nachylenie, kontrast i jasność monitora.
- Dostosuj oświetlenie otoczenia wokół siebie (takie jak lampy sufitowe, lampy na biurku, zasłony i rolety na pobliskim oknie), aby zminimalizować odbijające się i oślepiające światło na ekranie monitora.
- Używaj krzesła, które zapewnia dobre podparcie dolnej części pleców.
- Przedramiona wraz z nadgarstkami trzymaj poziomo w neutralnej wygodnej pozycji, kiedy używasz klawiatury lub myszy.
- Zawsze zostawiaj miejsce na oparcie dłoni podczas korzystania z klawiatury lub myszy.
- Pozwól, aby ramiona spoczywały naturalnie po obu stronach ciała.
- Zadbaj, aby nogi spoczywały płasko na podłodze.
- Kiedy siedzisz, upewnij się, że ciężar twoich nóg spoczywa na stopach, a nie na przodzie krzesła. Wyreguluj wysokość krzesła lub w razie potrzeby użyj podnóżka, aby utrzymać prawidłową postawę.
- Zmieniaj czynności przy pracy. Spróbuj tak zorganizować pracę, aby nie było potrzeby siedzenia przez dłuższy okres. Spróbuj stać lub chodzić w regularnych odstępach czasu.
- Utrzymuj przestrzeń pod biurkiem wolną od przeszkód i przewodów sygnałowych lub zasilających, które mogą utrudniać wygodne siedzenie lub spowodować potknięcie się.

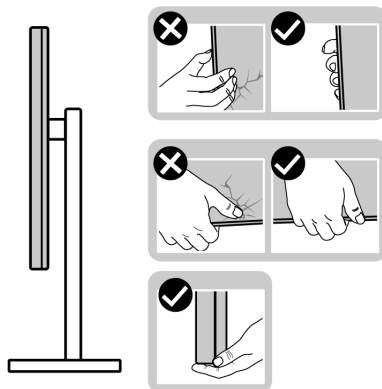


Rysunek 8. Prawidłowa postawa siedząca podczas korzystania z monitora

Obchodzenie się z monitorem i jego przenoszenie

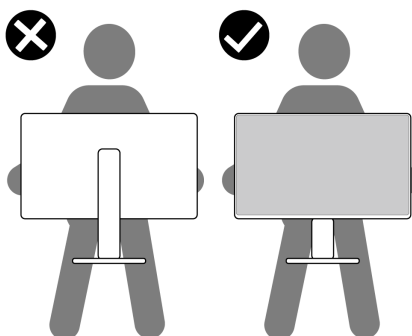
Aby bezpiecznie obchodzić się z monitorem podczas jego podnoszenia lub przenoszenia, przestrzegaj podanych poniżej zasad:

- Wyłącz komputer i monitor przed przeniesieniem lub podniesieniem monitora.
- Odłącz wszystkie przewody od monitora.
- Włóż monitor do oryginalnego pudełka z oryginalnymi materiałami opakowaniowymi.
- Podczas przenoszenia lub podnoszenia monitora trzymaj go zdecydowanie za dolną krawędź i bok, nie naciskając go nadmiernie.



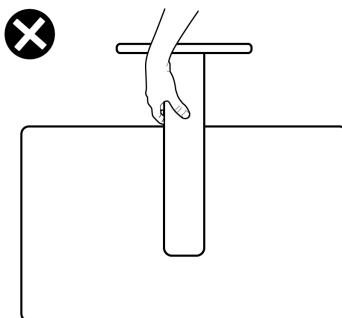
Rysunek 9. Przenoszenie lub podnoszenie monitora

- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora, trzymaj ekran odwrócony od siebie i nie naciskaj na obszar wyświetlacza, aby uniknąć zadrapań lub uszkodzenia.



Rysunek 10. Upewnij się, że ekran jest odwrócony od Ciebie.

- Podczas transportu monitora unikaj narażenia go na gwałtowne wstrząsy lub drgania.
- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora, nie obracaj go górną krawędzią w dół, trzymając za podstawę lub nóżkę stojaka. Może to spowodować przypadkowe uszkodzenie monitora lub doprowadzić do obrażeń ciała.



Rysunek 11. Zakaz obracania monitora górną krawędzią do dołu

Wytyczne dotyczące konserwacji

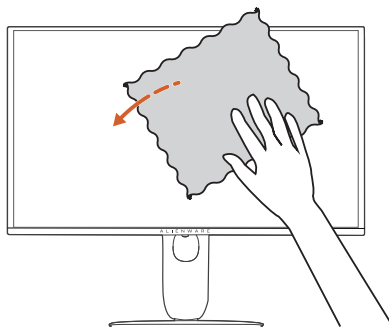
Czyszczenie monitora

△ **PRZESTROGA:** Przed czyszczeniem monitora zapoznaj się i postępuj zgodnie z [Instrukcją bezpieczeństwa](#).

△ **OSTRZEŻENIE:** Przed czyszczeniem monitora wyjmij przewód zasilający z gniazda elektrycznego.

Aby robić to jak najlepiej, przestrzegaj poniższych instrukcji podczas rozpakowania, czyszczenia i obchodzenia się z monitorem:

- Do czyszczenia stojaka, ekranu i obudowy monitora Dell używaj czystej szmatki lekko nasączonej wodą. Użyj chusteczek do czyszczenia lub płynu do czyszczenia monitorów Dell, jeżeli są dostępne.
- Po wyczyszczeniu powierzchni blatu, upewnij się, że jest w całości sucha, wolna od wilgoci i środka do czyszczenia przed ustawieniem na niej monitora Dell.
- Używając dostępnej suchej szmatki, delikatnie przetrzyj powierzchnię folii w jednym kierunku na raz, aby usunąć plamy i kurz.



△ **PRZESTROGA:** Nie używaj detergentów lub innych chemikaliów takich jak benzen, rozcieńczalnik, amoniak, ściernie środki czyszczące, alkohol lub sprężone powietrze.

△ **PRZESTROGA:** Użycie chemikaliów do czyszczenia może spowodować zmiany wyglądu monitora takie jak wyblaknięcie koloru, mleczna warstewka na monitorze, odkształcenie, nierówny, ciemny odcień i złuszczenie powierzchni ekranu.

Tabela 20. Środek czyszczący.

Dozwolone 	Niedozwolone 
• Filtrowana lub destylowana woda • Obojętny lub zasadowy środek czyszczący (np. płyn do naczyń) i woda • Środek do czyszczenia ekranów LCD/LED (bez acetonu)	• Toluen/aceton/rozpuszczalnik • Powszechnie używany środek do czyszczenia szyb • Produkty do sprzątania gospodarstwa domowego • Ściernie środki czyszczące • Środek czyszczący zawierający nadtlenek wodoru

△ **OSTRZEŻENIE:** Nie natryskuj roztworu do czyszczenia lub nawet wody bezpośrednio na powierzchnię monitora. Robienie tego umożliwia gromadzenie się cieczy na spodzie panelu wyświetlacza i korozję elementów elektronicznych, co powoduje trwałe uszkodzenie. Zamiast tego nanieś roztwór do czyszczenia lub wodę na miękką szmatkę, a następnie wyczyść monitor.

i **UWAGA:** Uszkodzenie monitora wynikające z niewłaściwego czyszczenia i użycia benzenu, rozcieńczalnika, amoniaku, ściernych środków czyszczących, alkoholu, sprężonego powietrza lub dowolnego rodzaju środka czyszczącego będzie powodować uszkodzenia spowodowane przez użytkownika (CID, Customer-Induced Damage). Uszkodzenia spowodowanego przez klienta nie obejmuje standardowa gwarancja Dell.

- Jeśli podczas rozpakowywania monitora zauważysz pozostałości białego proszku, zetrzyj je szmatką.
- Obchodź się ostrożnie z monitorem, ponieważ można go zarysować, a białe zarysowania na ciemniejszym monitorze będą bardziej widoczne niż na jaśniejszym.
- Aby pomóc zachować najlepszą jakość obrazu na monitorze, korzystaj ze zmieniającego się dynamicznie wygaszacza ekranu i wyłączaj monitor, kiedy go nie używasz.

Ustawienie monitora

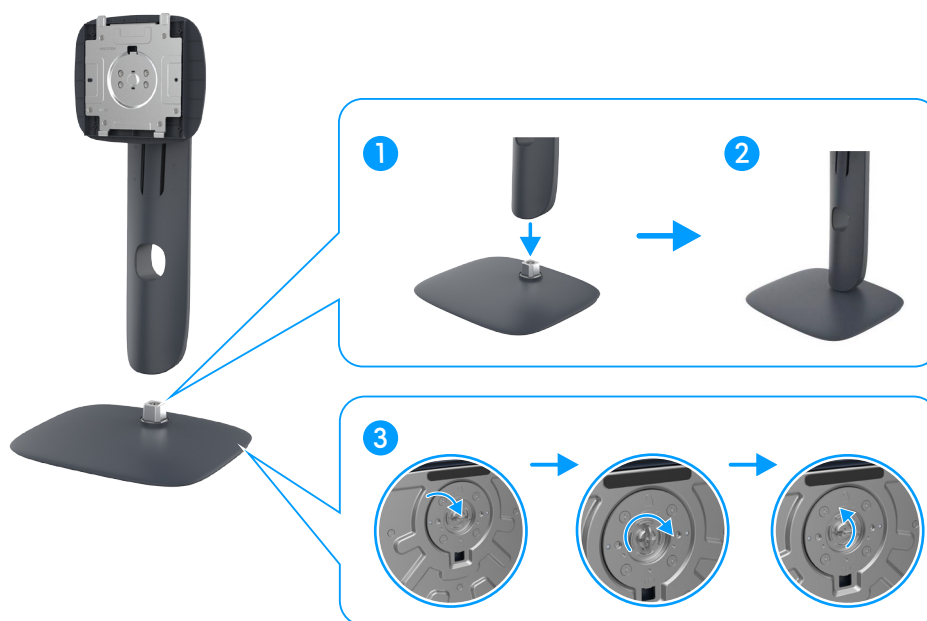
Zamontowanie stojaka

① **UWAGA:** Podstawa nie jest montowana fabrycznie.

① **UWAGA:** Poniższe instrukcje dotyczą wyłącznie stojaka, który został dostarczony wraz z monitorem. Jeśli montujesz stojak zakupiony z innego źródła, postępuj według instrukcji montażu dołączonych do stojaka.

Mocowanie podstawy do monitora:

1. Wyrównaj kolumnę podstawy z płytą podstawy i umieść ją na niej.
2. Odchyl uchwyty śruby na płycie podstawy i obróć go w prawo, aby złączyć zespół podstawy.
3. Złóż uchwyty śruby.



Rysunek 12. Zamontowanie stojaka

4. Otwórz osłonę na monitorze, aby uzyskać dostęp do gniazda VESA na monitorze.



Rysunek 13. Otwieranie osłony

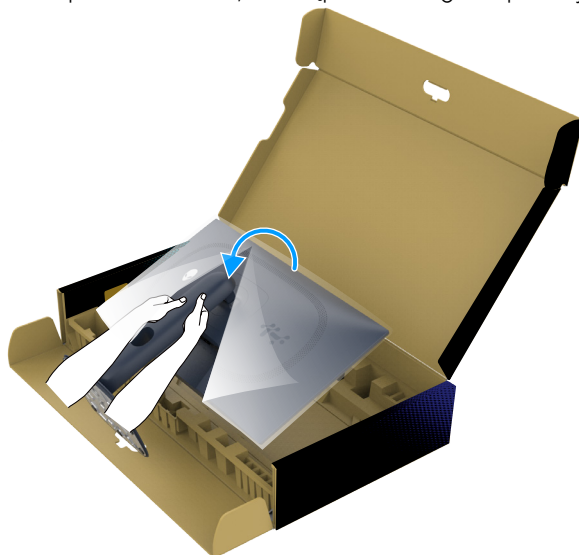
① **UWAGA:** przed podłączeniem zespołu podstawy do monitora upewnij się, że przednia klapka jest otwarta, aby zapewnić miejsce na zespół podstawy.

5. Wsuń wypustki kolumny podstawy w szczeliny na pokrywie tylnej wyświetlacza i dociśnij zespół podstawy, aby zatrzasknąć go na miejscu.



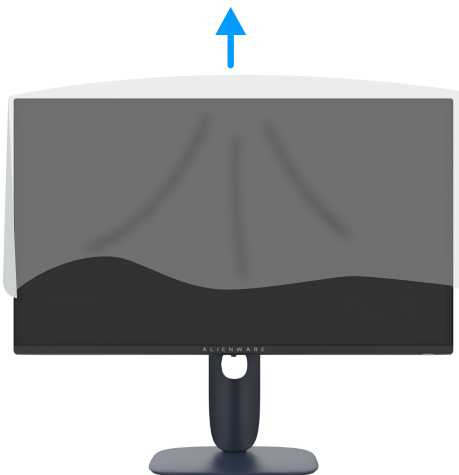
Rysunek 14. Wsuwanie wypustek na kolumnie podstawy w szczeliny

- △ **PRZESTROGA:** podczas podnoszenia monitora mocno trzymaj kolumnę podstawy, aby uniknąć przypadkowego uszkodzenia.
6. Chwyć za kolumnę podstawy i ostrożnie podnieś monitor, a następnie ustaw go na płaskiej powierzchni.



Rysunek 15. Przytrzymanie nóżki stojaka i podniesienie monitora

7. Zdejmij materiał zabezpieczający z monitora.



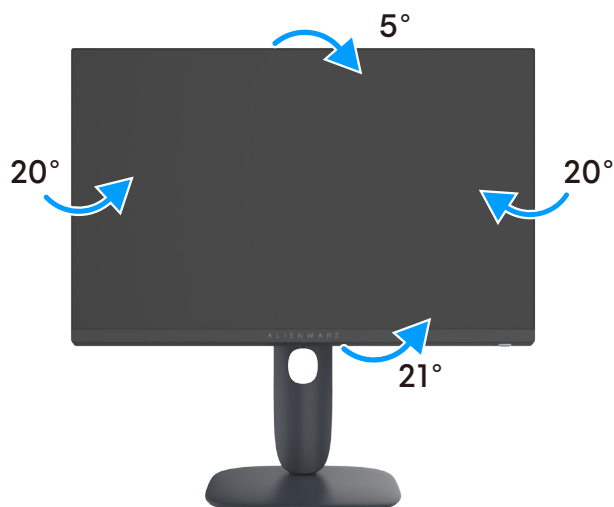
Rysunek 16. Zdjęcie materiału zabezpieczającego z monitora

Korzystanie z funkcji pochylania, obracania oraz regulacji wysokości

① **UWAGA:** Poniższe instrukcje dotyczą wyłącznie podstawy dostarczonej wraz z monitorem. W przypadku mocowania podstawy zakupionej z innego źródła postępuj zgodnie z dołączonymi do podstawy instrukcjami montażu.

Regulacja pochyleń i obracania

Dzięki podstawie dołączonej do monitora można go pochylać i obracać, aby uzyskać najwygodniejszy kąt widzenia.



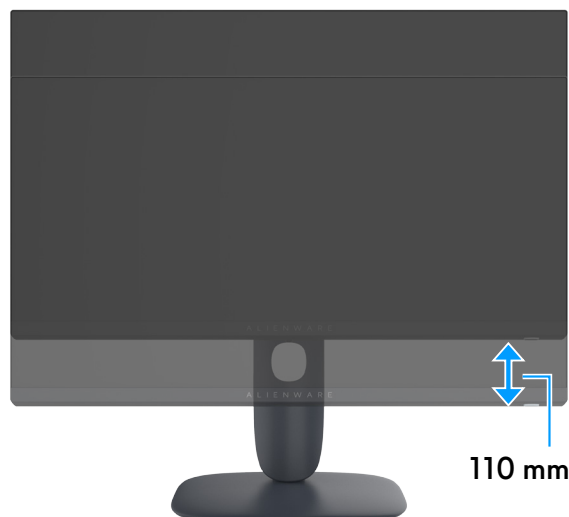
Rysunek 17. Regulacja pochyleń i obracania

① **UWAGA:** Podstawa jest odłączona, gdy monitor jest wysyłany z fabryki.

Regulacja wysokości

① **UWAGA:** Poniższe instrukcje dotyczą wyłącznie stojaka, który został dostarczony wraz z monitorem. Jeśli montujesz stojak zakupiony z innego źródła, postępuj według instrukcji montażu dołączonych do stojaka.

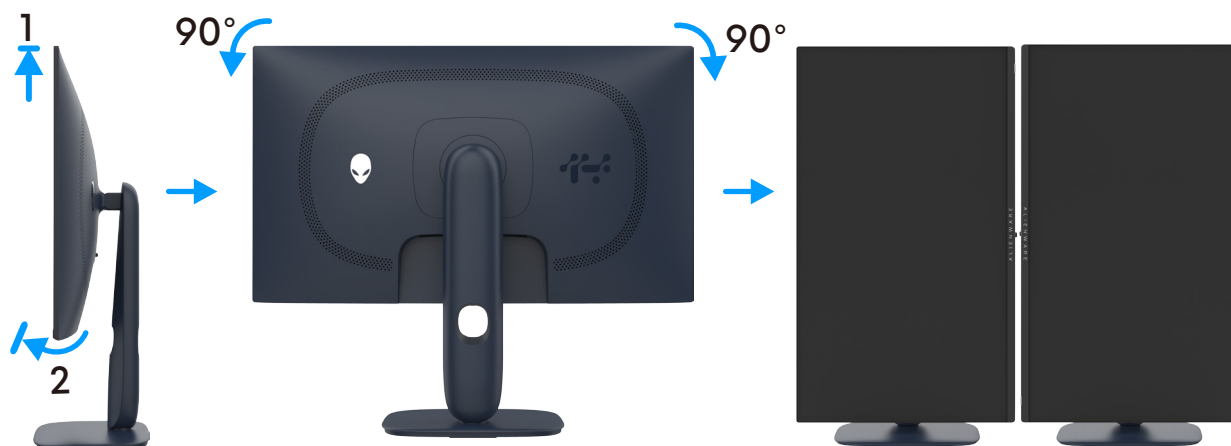
① **UWAGA:** Podstawę można wysuwać w pionie w zakresie do 110 mm. Czynność tę przedstawiono na poniższej ilustracji.



Rysunek 18. Regulacja wysokości

Regulacja obracania

Przed obroceniem monitora wysuń go w pionie aż do górnej pozycji kolumny podstawy. Pochyl wyświetlacz maksymalnie do tyłu, aby uniknąć dotknięcia dolnej krawędzi monitora.



Rysunek 19. Obracanie monitora

- ① **UWAGA:** aby włączyć przełączanie ustawienia wyświetlania na komputerze Dell między trybem poziomym i pionowym podczas obracania monitora, pobierz najnowszy sterownik graficzny i zainstaluj go. W tym celu przejdź do strony <https://www.dell.com/support/drivers> i wyszukaj odpowiedni sterownik.
- ① **UWAGA:** kiedy monitor jest ustawiony w trybie pionowym, może wystąpić spowolnienie wydajności podczas korzystania z aplikacji intensywnie korzystających z karty grafiki, takich jak gry 3D.

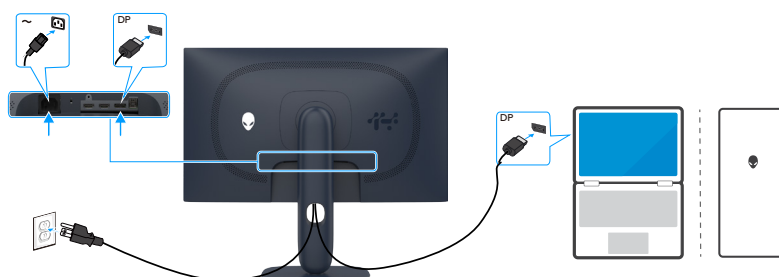
Podłączenie monitora

- ⚠ **OSTRZEŻENIE:** Przed rozpoczęciem czynności opisanych w tym rozdziale, zobacz [Instrukcje bezpieczeństwa](#).
- ⚠ **OSTRZEŻENIE:** Aby zapewnić bezpieczeństwo, ustaw urządzenie jak najbliżej uziemionego gniazda sieciowego i zapewnij łatwy dostęp do tego gniazda. Aby odłączyć zasilanie urządzenia, zdecydowanie chwyć wtyczkę przewodu zasilającego i wyjmij ją z gniazda sieci elektrycznej. Nie wolno ciągnąć za przewód.
- ① **UWAGA:** Nie wolno podłączać wszystkich przewodów do komputera równocześnie.
- ① **UWAGA:** Zdjęcia są przeznaczone wyłącznie do celów ilustracyjnych. Wygląd komputera może być inny.

Podłączanie monitora do komputera:

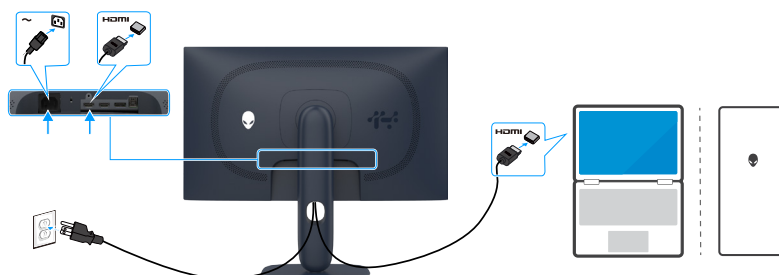
1. Wyłącz komputer.
2. Podłącz przewód DisplayPort/HDMI/USB do gniazda monitora i komputera.
3. Włącz monitor.
4. Wybierz odpowiednie źródło sygnału wejściowego z menu ekranowego monitora, a następnie włącz komputer.

Podłączanie przewodu DisplayPort



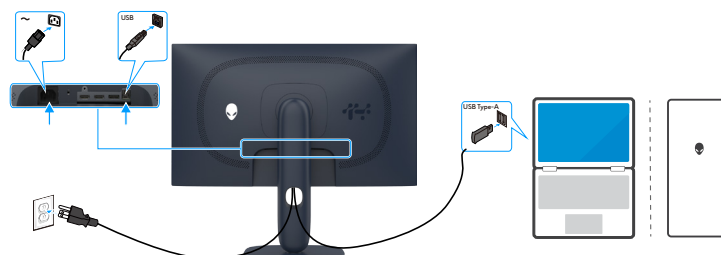
Rysunek 20. Podłączanie przewodu DisplayPort

Podłączanie przewodu HDMI



Rysunek 21. Podłączanie przewodu HDMI

Podłączanie przewodu USB



Rysunek 22. Podłączanie przewodu USB

Porządkowanie przewodów



Rysunek 23. Porządkowanie przewodów

Po podłączeniu wszystkich niezbędnych przewodów do monitora i komputera (patrz [Podłączenie monitora](#) w celu podłączenia przewodów) uporządkuj wszystkie kable, jak pokazano powyżej.

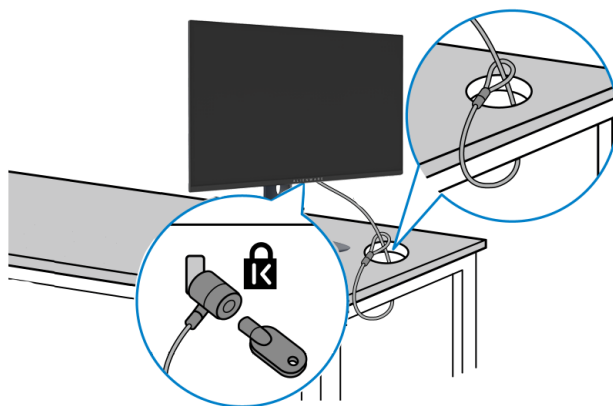
Jeśli przewód nie sięga do komputera po przełożeniu go przez otwór w podstawie, podłącz przewód bezpośrednio do komputera.

Zabezpieczenie monitora za pomocą blokady Kensington (opcjonalne)

Gniazdo blokady bezpieczeństwa znajduje się z tyłu monitora. (Patrz [Gniazdo blokady zabezpieczeń](#)).

Więcej informacji o korzystaniu z blokady Kensington (kupowanej osobno) znajduje się w dokumentacji dołączonej do blokady.

Przypnij monitor do biurka za pomocą blokady zabezpieczającej Kensington.



Rysunek 24. Zabezpieczanie monitora za pomocą blokady Kensington

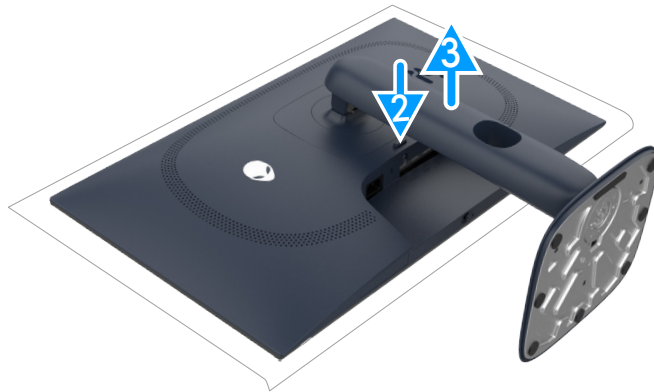
① **UWAGA:** Rysunek jest przeznaczony wyłącznie do celów ilustracyjnych. Wygląd blokady może się różnić.

Zdejmowanie stojaka monitora

- △ **PRZESTROGA:** Aby zapobiec porysowaniu ekranu monitora podczas zdejmowania podstawy, monitor umieść na miękkiej, czystej powierzchni.
- ① **UWAGA:** Poniższe instrukcje dotyczą wyłącznie stojaka, który został dostarczony wraz z monitorem. W przypadku mocowania podstawy zakupionej z innego źródła postępuj zgodnie z dołączonymi do podstawy instrukcjami montażu.

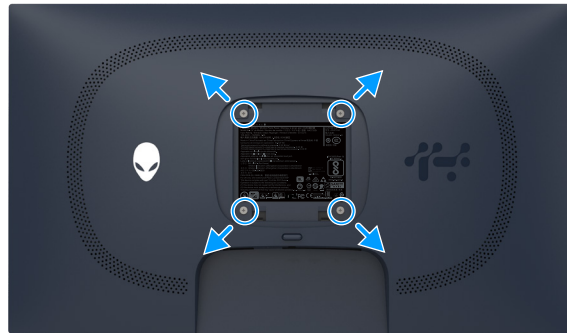
Aby zdjąć stojak:

1. Umieść monitor na miękkim materiale lub poduszce.
2. Naciśnij i przytrzymaj przycisk zwalniania podstawy.
3. Podnieś podstawę i odsuń ją od monitora.



Rysunek 25. Zdejmowanie stojaka monitora

Mocowanie VESA na ścianie (opcjonalnie)



Rysunek 26. Mocowanie VESA na ścianie

- ① **UWAGA:** użyj śrub M4 x 10 mm, aby połączyć monitor z zestawu do montażu na ścianie.
- Zapoznaj się z instrukcjami dołączonymi do zestawu do montażu ściennego zgodnego ze standardem VESA.
1. Połóż monitor na miękkiej tkaninie lub poduszce na stabilnym płaskim blacie.
 2. Zdejmij podstawę monitora (patrz [Zdejmowanie stojaka monitora](#)).
 3. Za pomocą wkrętaka krzyżakowego wykręć cztery śruby mocujące pokrywę z tworzywa sztucznego.
 4. Przymocuj do monitora uchwyt montażowy z zestawu do montażu ściennego.
 5. Zamontuj monitor na ścianie. Więcej informacji można znaleźć w dokumentacji dołączonej do zestawu do montażu na ścianie.
- ① **UWAGA:** Do użytku wyłącznie z uchwytami montażowymi wymienionymi w specyfikacjach UL, CSA lub GS, przystosowanymi do obciążenia co najmniej 15,68 kg (34,56 funta).

Obsługa monitora

Włączanie zasilania monitora

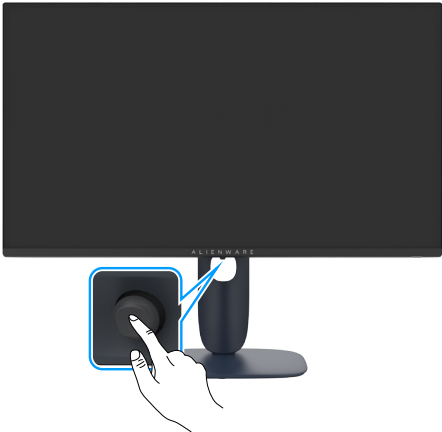
Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.



Rysunek 27. Włączanie zasilania monitora

Używanie manipulatora

Do obsługi menu OSD służy manipulator znajdujący się w dolnej części monitora.



Rysunek 28. Używanie manipulatora

- 1. Naciśnij przycisk manipulatora, aby wyświetlić menu główne OSD.
- 2. Przesuń manipulator w górę / w dół / w lewo / w prawo, aby przełączać się między opcjami.
- 3. Naciśnij ponownie przycisk manipulatora, aby potwierdzić ustawienia i zamknąć menu.

Tabela 21. Korzystanie z manipulatora

Manipulator	Opis
	• Kiedy menu ekranowe (OSD) jest włączone, naciśnij manipulator, aby potwierdzić wybór lub zapisać ustawienia. • Kiedy menu ekranowe (OSD) jest wyłączone, naciśnij manipulator, aby aktywować program uruchamiający menu. Zobacz Uzyskiwanie dostępu do programu uruchamiającego menu.
	• Służy do 4-kierunkowej (w lewo, w prawo, do przodu i do tyłu) nawigacji. • Przełączanie się między pozycjami menu. • Zwiększanie lub zmniejszanie parametrów wybranej pozycji menu.
	Służy do wyboru podmenu i przechodzenia do niego.
	Służy do powrotu do menu wyższego poziomu lub zamykania bieżącego menu.

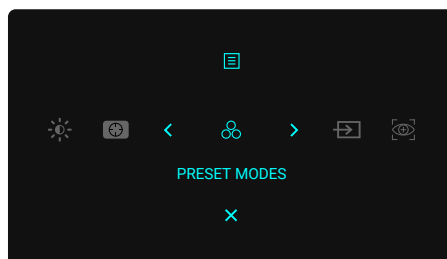


Domyślnie, gdy menu ekranowe (OSD) jest wyłączone, przesunięcie manipulatora ku sobie spowoduje przełączanie między wstępnie ustawionymi opcjami Wizja 1 i Wył.

Uzyskiwanie dostępu do programu uruchamiającego menu

Przesunięcie lub naciśnięcie manipulatora powoduje wyświetlenie na program uruchamiającego menu na dole pośrodku ekranu, który zapewnia dostęp do menu ekranowego (OSD) i funkcji skrótów.

Aby wybrać funkcję, przesun manipulator.



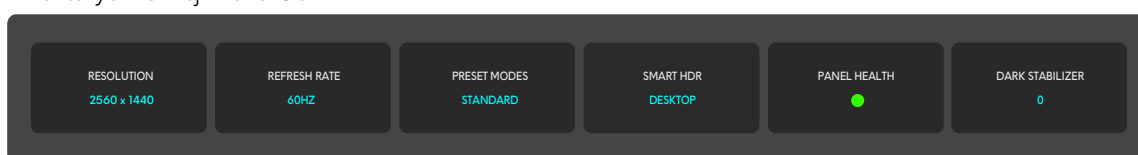
Rysunek 29. Uzyskiwanie dostępu do programu uruchamiającego menu

W poniższej tabeli opisano funkcje programu uruchamiającego menu:

Tabela 22. Opis programu uruchamiającego menu.

Przycisk sterowania.	Opis
1  MENU	Przycisk MENU służy do uruchamiania menu ekranowego (OSD) i wybierania menu ekranowego (OSD). Zobacz Uzyskiwanie dostępu do systemu menu .
2  DARK STABILIZER	Służy do uzyskiwania dostępu do suwaka regulacji DARK STABILIZER .
3  ŹRÓDŁO SYGNAŁU WEJŚCIOWEGO	Służy do wyboru źródła sygnału wejściowego z listy sygnałów wideo, które mogą być podłączone do monitora.
4  TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH	Służy do wyboru preferowanego trybu kolorowego z listy TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH .
5  JASNOŚĆ/KONTRAST	Służy do uzyskiwania dostępu do suwaków regulacji opcji JASNOŚĆ/KONTRAST .
6  ALIENVISION	Służy do wyboru preferowanego trybu wyświetlania na potrzeby rozgrywki lub wyłączania funkcji ALIENVISION .
7  ZAKOŃCZ	Użyj tego przycisku, aby wrócić do menu głównego lub ZAMKNAĆ menu główne OSD.

Kiedy program uruchamiający menu jest włączony, na środku w górnej części ekranu pojawia się pasek stanu menu OSD z bieżącymi ustawieniami niektórych funkcji menu OSD.

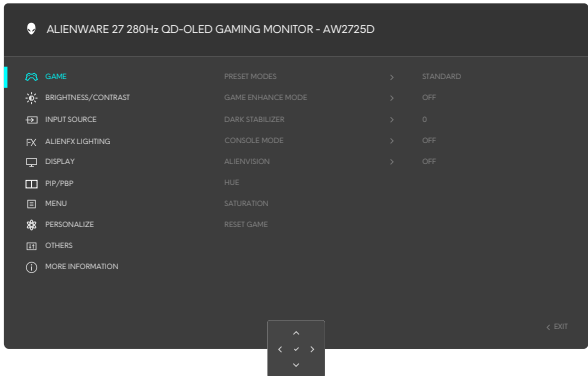
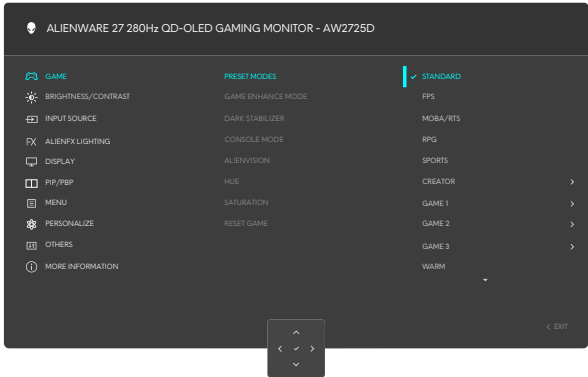


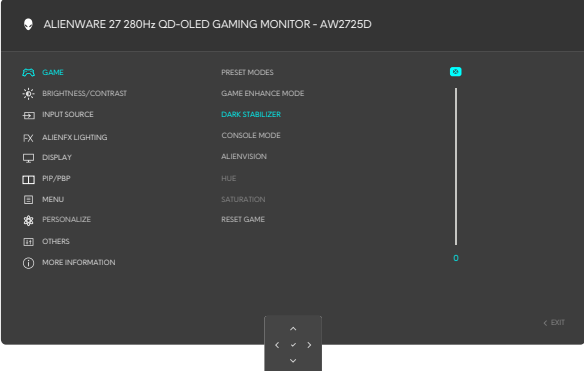
Rysunek 30. Ustawienia niektórych funkcji menu ekranowego (OSD)

Korzystanie z menu ekranowego (OSD)

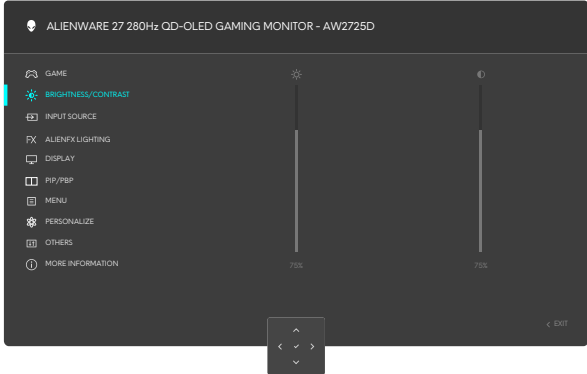
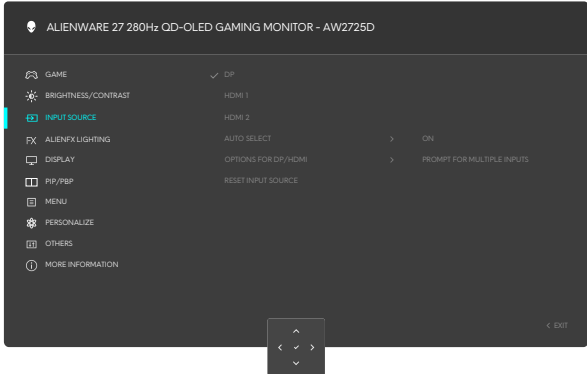
Uzyskiwanie dostępu do systemu menu

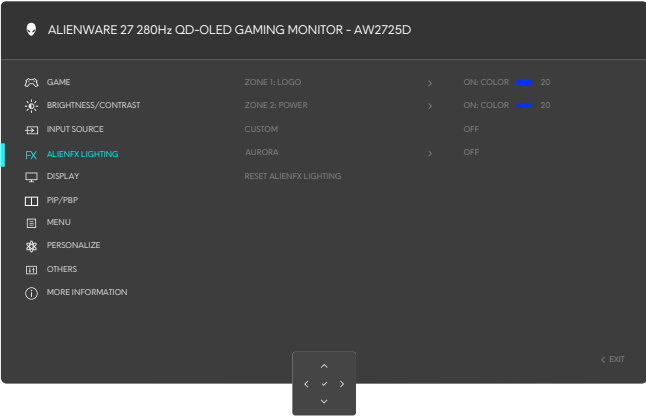
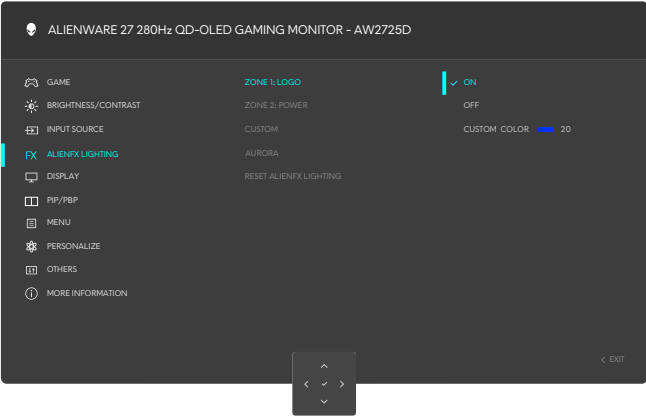
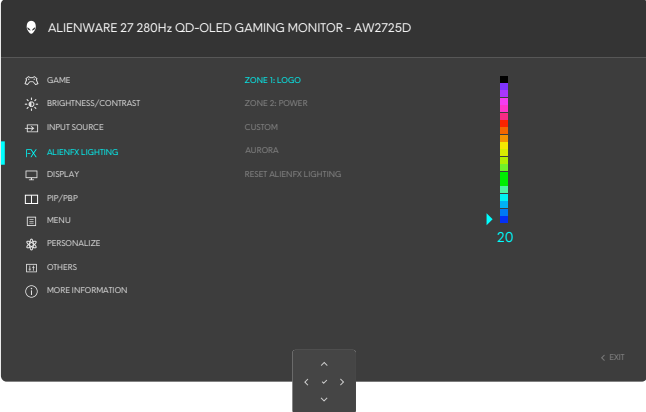
Tabela 23. Opis menu ekranowego (OSD)

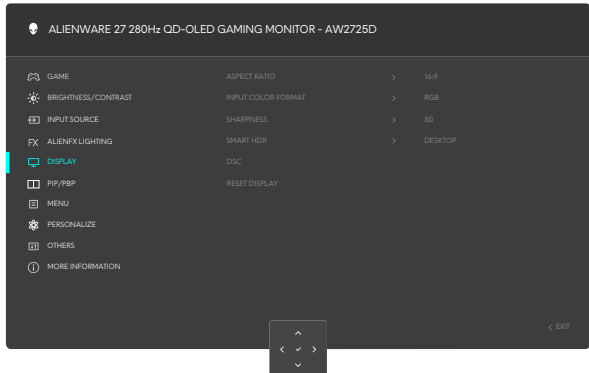
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	GAME (GRA)	Umożliwia personalizowanie funkcji wspomagających rozgrywkę. 
	PRESET MODES (TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH)	Umożliwia wybranie z listy ustawienia wstępnego barw.  • STANDARDOWY: Umożliwia wczytywanie domyślnych ustawień kolorów monitora. To jest domyślne ustawienie wstępnego trybu. • FPS: służy do wczytywania ustawień kolorów dopasowanych do gier z perspektywy strzelca (FPS). • MOBA/RTS: służy do wczytywania ustawień kolorów dopasowanych do gier typu Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) i strategia czasu rzeczywistego (RTS). • RPG: służy do wczytywania ustawień kolorów dopasowanych do gier fabularnych (RPG). • SPORTS: służy do wczytywania ustawień kolorów dopasowanych do gier typu „SPORTS”. • TWÓRCA: umożliwia ustawienie przestrzeni kolorów na DCI-P3 lub sRGB i dostosowanie poziomu gamma (w zakresie od 1,8 do 2,6). • GRA 1 / GRA 2 / GRA 3: umożliwia dostosowanie ustawień, takich jak WZMOCNIENIE, PRZESUNIĘCIE, ODCIEŃ, NASYCENIE i DARK STABILIZER, do wymagań konkretnych gier. • CIEPŁE: umożliwia przedstawianie kolorów w niższych temperaturach barwowych. Ekran wydaje się cieplejszy dzięki czerwonemu/żółtemu odcieniowi. • CHŁODNE: umożliwia przedstawianie kolorów w wyższych temperaturach barwowych. Ekran wydaje się chłodniejszy dzięki niebieskiemu odcieniowi. • KOLOR NIESTANDARDOWY: Umożliwia ręczne dostosowanie ustawień barw. Przesuń manipulator, aby dostosować wartości WZMOCNIENIE, PRZESUNIĘCIE, ODCIEŃ i NASYCENIE, aby utworzyć własny tryb ustawień wstępnych kolorów. ⓘ UWAGA: funkcja jest wyłączona, gdy włączony jest TRYB KONSOLI. ⓘ UWAGA: funkcja jest wyłączona, gdy włączona jest opcja INTELIĞENTNE HDR i wyświetlana jest zawartość HDR.

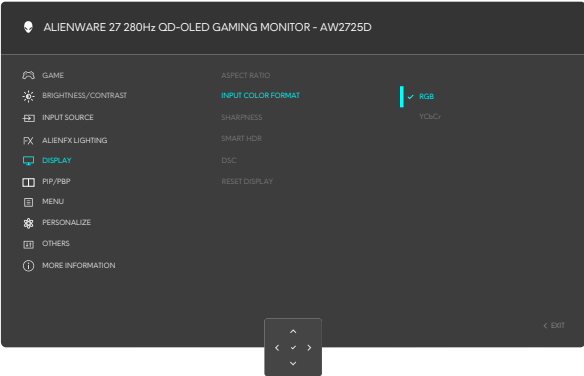
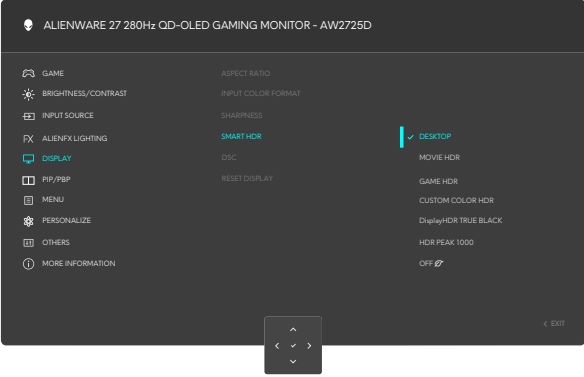
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	GAME ENHANCE MODE (TRYB ULEPSZENIA GIER)	Umożliwia dostosowanie trybu ulepszenia gier za pomocą opcji, takich jak WYŁ., ZEGAR, LICZBA KLATEK NA SEKUNDĘ lub WYRÓWNIANIE WYŚWIETLACZA. • WYŁ.: wybierz opcję WYŁ., aby wyłączyć funkcje z menu GRA. • ZEGAR: służy do włączania lub wyłączania wyświetlania zegara w lewym górnym rogu monitora. Zegar mierzy czas, jaki upłynął od rozpoczęcia gry. Wybierz opcję z listy interwałów, aby na bieżąco monitorować pozostały czas. • LICZBA KLATEK NA SEKUNDĘ: wybierz ustawienie WŁ., aby wyświetlać bieżącą liczbę klatek na sekundę podczas grania w gry. Im wyższa liczba klatek, tym płynniejszy ruch w grze. • WYRÓWNIANIE WYŚWIETLACZA: włączenie funkcji może zapewnić idealne wyrównanie zawartości wideo z wielu wyświetlaczy.
	DARK STABILIZER (DARK STABILIZER)	Umożliwia poprawienie widoczności w ciemnych scenach z gier. Im wyższa wartość (0 do 3), tym lepsza widoczność obrazu z ciemnych miejsc.  ⓘ UWAGA: ta funkcja jest wyłączona, gdy włączona jest opcja INTELLIGENTNE HDR i wyświetlana jest zawartość HDR.
	CONSOLE MODE (TRYB KONSOLI)	Umożliwia dostosowanie TRYBU KONSOLI za pomocą opcji, takich jak WŁ./WYŁ., KOLOR, GAMMA. Aktywacja tej funkcji daje najlepsze wrażenia z gry podczas grania na konsoli do gier. • WŁ./WYŁ.: wybierz, aby wyłączyć funkcje z menu TRYB KONSOLI. • KOLOR: można ustawiać wartość RGB w zakresie od 0 do 100. Domyślne ustawienie RGB to 100. • GAMMA: można ustawiać wartość GAMMA w zakresie od 1,8 do 2,6. Domyślne ustawienie GAMMA to 2,2. • ŹRÓDŁOWA MAPA ODCIENI: wybierz tę opcję, aby umożliwić mapowanie odcieni zawartości HDR przez urządzenie źródłowe. ⓘ UWAGA: TRYB KONSOLI jest dostępny tylko w przypadku portu HDMI. Tryby ustawień wstępnych nie są dostępne, gdy TRYB KONSOLI jest ustawiony na „WŁ.”. ⓘ UWAGA: opcje KOLOR/GAMMA są wyłączone, gdy włączona jest funkcja INTELLIGENTNE HDR i wyświetlana jest zawartość HDR. ⓘ UWAGA: opcja ŹRÓDŁOWA MAPA ODCIENI jest wyłączona, gdy nie jest wyświetlana zawartość HDR.

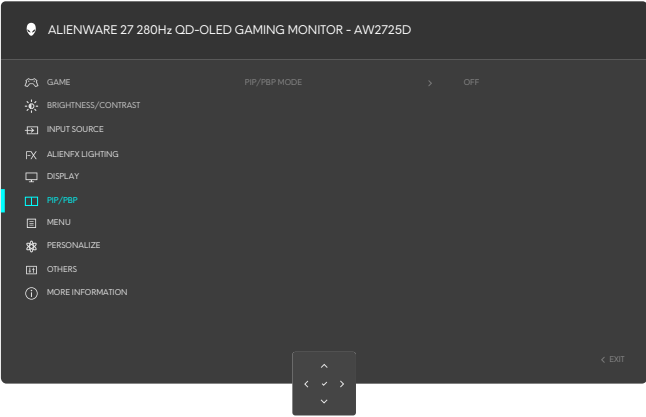
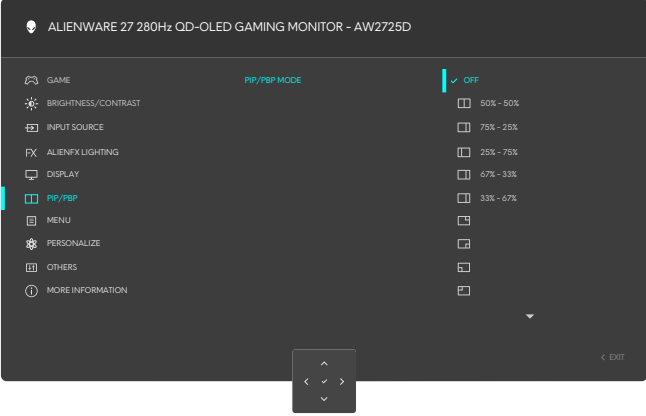
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	ALIENVISION	Umożliwia dostosowanie własnych trybów wyświetlania (WIZJA 1, WIZJA 2 i WIZJA 3) do wymagań konkretnych gier. Domyślnie funkcja ALIENVISION jest wyłączona.  Można się przełączać między poszczególnymi opcjami i dostosowywać je niezależnie dla każdego trybu wizualnego. USTAWIENIA WIDZENIA: ▪ TRYB: wybierz opcję NOCNY, aby łatwo identyfikować obiekty w ciemności, lub wybierz opcję TERMICZNY, aby zastosować paletę kolorów termicznych w celu pokazania zmian temperatury w scenie. Wybranie opcji WYŁ. spowoduje wyłączenie funkcji z menu USTAWIENIA WIDZENIA. ▪ ROZMIAR: umożliwia dostosowanie wielkości okna zbliżenia, w którym stosowany jest tryb wizualny. ▪ OSTROŚĆ: umożliwia dostosowanie poziomu ostrości obrazu w oknie zbliżenia. CELOWNIK: ▪ STYL: służy do wyboru preferowanego stylu celownika ułatwiającego precyzyjne celowanie w grach. Wybranie opcji WYŁ. spowoduje wyłączenie tej funkcji. ▪ KOLOR: służy do wyboru preferowanego koloru celownika. Po wybraniu opcji DYNAMICZNY kolor celownika będzie się zmieniać dynamicznie w zależności od koloru tła. ❗ UWAGA: więcej opcji ALIENVISION jest dostępnych w aplikacji Centrum poleceń Alienware (AWCC).
	HUE (ODCIEŃ)	Ta funkcja może przesunąć kolor obrazu wideo na zielony lub fioletowy. Służy do dostosowania pożądanego koloru skóry. Użyj manipulatora, aby ustawić odcień w zakresie od 0 do 100. Przesuń manipulator w górę, aby zwiększyć ilość koloru zielonego w obrazie wideo. Przesuń manipulator w dół, aby zwiększyć ilość koloru fioletowego w obrazie wideo. ❗ UWAGA: regulacja odcieni jest dostępna tylko w trybach FPS, MOBA/RTS, RPG, SPORTS.
	SATURATION (NASYCENIE)	Funkcja ta może regulować nasycenie kolorów obrazu wideo. Użyj manipulatora, aby dostosować nasycenie w zakresie od 0 do 100. Przesuń manipulator w górę, aby zwiększyć nasycenie kolorów obrazu wideo. Przesuń manipulator w dół, aby zwiększyć monochromatyczność obrazu wideo. ❗ UWAGA: regulacja opcji NASYCENIE jest dostępna tylko po wybraniu trybu ustawień wstępnych FPS, MOBA/RTS, SPORTS lub RPG.
	RESET GAME (RESETUJ USTAWIENIA GRY)	Umożliwia przywrócenie domyślnych ustawień fabrycznych opcji w menu GRA.

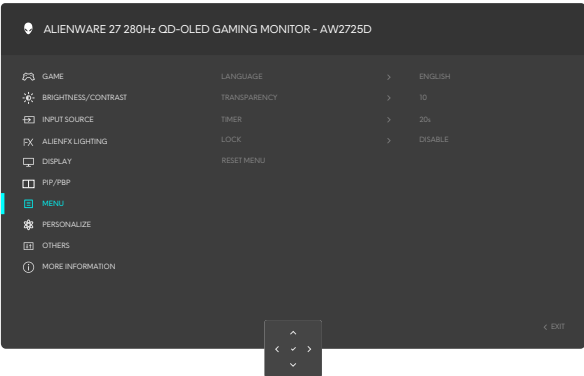
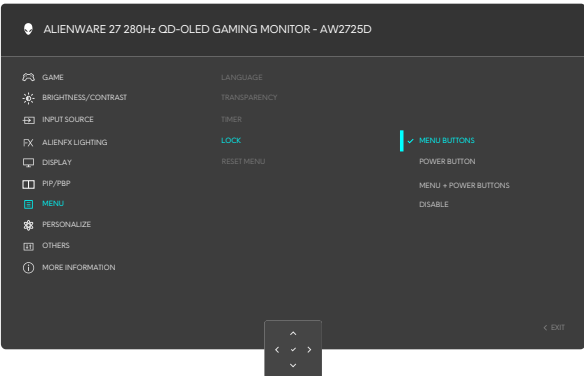
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	BRIGHTNESS/ CONTRAST (JASNOŚĆ/ KONTRAST)	Umożliwia dostosowywanie jasności i kontrastu monitora. 
	BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)	Umożliwia dostosowanie jasności podświetlenia w zakresie od 0 do 100. Przesuń manipulator w górę, aby zwiększyć poziom jasności. Przesuń manipulator w dół, aby zmniejszyć poziom jasności. ❗ UWAGA: dostosowywanie opcji JASNOŚĆ jest wyłączone, gdy włączona jest funkcja INTELIĞENTNE HDR i wyświetlana jest zawartość HDR.
	CONTRAST (KONTRAST)	Najpierw dostosuj opcję JASNOŚĆ, a następnie dostosuj opcję KONTRAST tylko wówczas, gdy dalsze dostosowanie jest konieczne. Przesuń manipulator w górę, aby zwiększyć kontrast, i przesuń manipulator w dół, aby zmniejszyć kontrast (zakres: od 0 do 100). Funkcja KONTRAST dostosowuje stopień różnicy między ciemnością a jasnością na ekranie monitora. ❗ UWAGA: dostosowywanie opcji KONTRAST jest wyłączone, gdy włączona jest funkcja INTELIĞENTNE HDR i wyświetlana jest zawartość HDR.
	INPUT SOURCE (ŹRÓDŁO SYGNAŁU WEJŚCIOWEGO)	Umożliwia wybór różnych sygnałów wideo, które mogą być podłączone do monitora. 
	DP	Wybierz wejście DP , jeśli używany jest port DP (DisplayPort) . Naciśnij przycisk manipulatora, aby potwierdzić wybór.
	HDMI 1 HDMI 2	Wybierz wejście HDMI 1 lub HDMI 2 , jeśli używany jest port HDMI. Naciśnij przycisk manipulatora, aby potwierdzić wybór.
	AUTO SELECT (AUTOMATYCZNY WYBÓR)	Włącz tę funkcję, aby umożliwić automatyczne skanowanie dostępnych źródeł sygnału wejściowego. Naciśnij przycisk manipulatora, aby potwierdzić wybór.
	OPTIONS FOR DP/ HDMI (OPCJE DP/ HDMI)	Umożliwia ustawienie tej funkcji na: • MONIT O WIELE WEJŚĆ: opcja powoduje wyświetlanie komunikatu „Przełącz na wejście wideo DP/HDMI” umożliwiającego przełączenie na dane wejście. • ZAWSZE PRZEŁĄCZAJ: opcja powoduje przełączenie na wejście wideo DP/HDMI (bez monitu) zawsze po podłączeniu przewodu DisplayPort lub HDMI. • WYŁ.: opcja nigdy nie powoduje automatycznego przełączenia na wejście wideo DP/HDMI po podłączeniu przewodu DisplayPort lub HDMI. Naciśnij manipulator, aby potwierdzić wybór. ❗ UWAGA: ta funkcja jest wyłączona, gdy opcja AUTOMATYCZNY WYBÓR jest ustawiona na Wył.
	RESET INPUT SOURCE (RESETOWANIE ŹRÓDŁA SYGNAŁU WEJŚCIOWEGO)	Umożliwia przywrócenie domyślnych ustawień fabrycznych wszystkich opcji w menu ŹRÓDŁO SYGNAŁU WEJŚCIOWEGO .

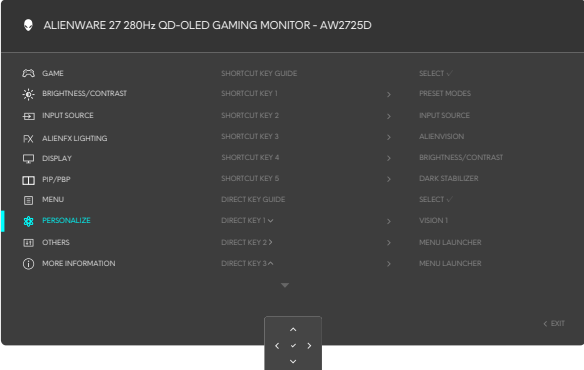
Ikona	Menu i podmenu	Opis
FX	ALIENFX LIGHTING (OŚWIETLЕНИЕ ALIENFX)	Umożliwia dostosowanie ustawień oświetlenia LED dla logo Alienware i przycisku zasilania.  Przed wprowadzeniem jakichkolwiek zmian wybierz dowolną lub wszystkie z tych dwóch stref z podmenu. Poniższe ilustracje wskazują strefy oświetlenia. 
	ZONE 1: LOGO (STREFA 1: LOGO)	Aby określić kolor oświetlenia LED dla wybranej strefy, wybierz pozycję WŁ., przesuń manipulator, aby wybrać pozycję KOLOR NIESTANDARDOWY. Potem naciśnij manipulator, aby przełączyć na to podmenu. 
	ZONE 2: POWER (STREFA 2: ZASILANIE)	Następnie przesuń manipulator, aby dokonać wyboru z listy dostępnych kolorów. 

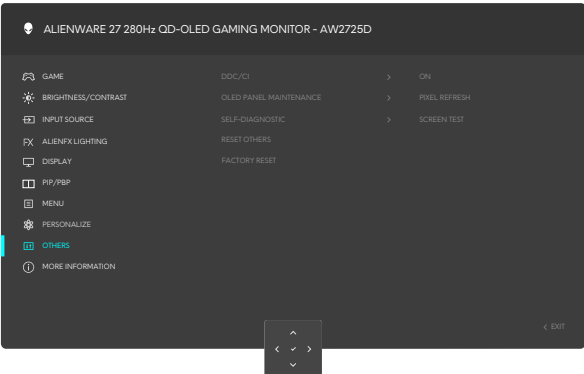
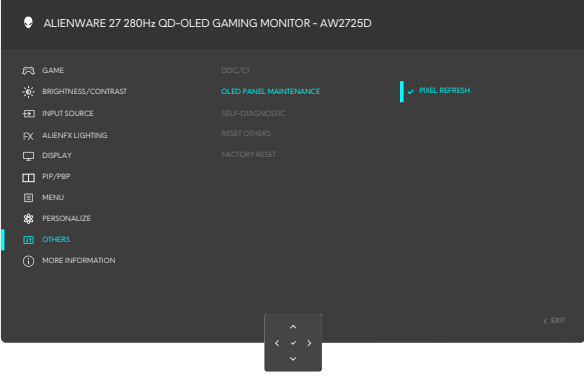
Ikona	Menu i podmenu	Opis																																																																																				
FX		W poniższej tabeli przedstawiono numer koloru i kody RGB używane dla 20 kolorów LED. <table><tr><th>Nr</th><th>R</th><th>G</th><th>B</th></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>2</td><td>38</td><td>0</td><td>180</td></tr><tr><td>3</td><td>51</td><td>0</td><td>198</td></tr><tr><td>4</td><td>195</td><td>0</td><td>195</td></tr><tr><td>5</td><td>186</td><td>16</td><td>123</td></tr><tr><td>6</td><td>194</td><td>0</td><td>65</td></tr><tr><td>7</td><td>185</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>8</td><td>166</td><td>51</td><td>0</td></tr><tr><td>9</td><td>185</td><td>96</td><td>0</td></tr><tr><td>10</td><td>195</td><td>140</td><td>0</td></tr><tr><td>11</td><td>130</td><td>219</td><td>0</td></tr><tr><td>12</td><td>62</td><td>223</td><td>0</td></tr><tr><td>13</td><td>40</td><td>223</td><td>0</td></tr><tr><td>14</td><td>0</td><td>195</td><td>0</td></tr><tr><td>15</td><td>0</td><td>205</td><td>25</td></tr><tr><td>16</td><td>0</td><td>205</td><td>45</td></tr><tr><td>17</td><td>10</td><td>230</td><td>180</td></tr><tr><td>18</td><td>0</td><td>101</td><td>247</td></tr><tr><td>19</td><td>0</td><td>25</td><td>247</td></tr><tr><td>20</td><td>0</td><td>0</td><td>255</td></tr></table>	Nr	R	G	B	1	0	0	0	2	38	0	180	3	51	0	198	4	195	0	195	5	186	16	123	6	194	0	65	7	185	0	0	8	166	51	0	9	185	96	0	10	195	140	0	11	130	219	0	12	62	223	0	13	40	223	0	14	0	195	0	15	0	205	25	16	0	205	45	17	10	230	180	18	0	101	247	19	0	25	247	20	0	0	255
	Nr	R	G	B																																																																																		
	1	0	0	0																																																																																		
	2	38	0	180																																																																																		
	3	51	0	198																																																																																		
	4	195	0	195																																																																																		
	5	186	16	123																																																																																		
	6	194	0	65																																																																																		
	7	185	0	0																																																																																		
	8	166	51	0																																																																																		
	9	185	96	0																																																																																		
	10	195	140	0																																																																																		
	11	130	219	0																																																																																		
	12	62	223	0																																																																																		
	13	40	223	0																																																																																		
	14	0	195	0																																																																																		
	15	0	205	25																																																																																		
	16	0	205	45																																																																																		
	17	10	230	180																																																																																		
	18	0	101	247																																																																																		
19	0	25	247																																																																																			
20	0	0	255																																																																																			
	Aby wyłączyć oświetlenie w STREFA 1: LOGO, wybierz pozycję Wył. W przypadku STREFA 2: ZASILANIE można wyłączać oświetlenie, gdy monitor jest włączony lub w trybie gotowości, lub w obu przypadkach. ❗ UWAGA: funkcja KOLOR NIESTANDARDOWY jest wyłączona, gdy opcja ZORZA jest ustawiona na WŁ.																																																																																					
CUSTOM (NIESTANDARDOWY)	Jest to menu tylko do odczytu. W przypadku użycia funkcji KOLOR NIESTANDARDOWY w celu dostosowania oświetlenia LED w menu jest wyświetlany stan WYŁ. ; w przypadku dostosowania oświetlenia LED za pomocą aplikacji AlienFX w menu jest wyświetlany stan WŁ.																																																																																					
AURORA (ZORZA)	Wybierz, aby zastosować efekt Zorza do oświetlenia strefy 1 i strefy 2.																																																																																					
RESET ALIENFX LIGHTING (RESET OŚWIETLENIA ALIENFX)	Umożliwia przywrócenie domyślnych ustawień fabrycznych wszystkich opcji w menu OŚWIETLENIE ALIENFX .																																																																																					
	DISPLAY (WYŚWIETLACZ)	Menu WYŚWIETLACZ umożliwia dostosowywanie ustawień obrazu. 																																																																																				
	ASPECT RATIO (WSPÓŁCZYNNIK PROPORCJI)	Służy do dostosowywania proporcji szerokości obrazu do jego wysokości. Dostępne są następujące ustawienia: 16:9 , AUTOMATYCZNA ZMIANA ROZMIARU lub 4:3 .																																																																																				

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	INPUT COLOR FORMAT (WEJŚCIOWY FORMAT KOLORÓW)	Umożliwia ustawienie trybu wejścia wideo: ▪ RGB: Wybierz tę opcję, jeżeli monitor jest podłączony do komputera lub odtwarzacza multimedialnego z wyjściem RGB. ▪ YCbCr: Wybierz tę opcję, jeżeli odtwarzacz multimedialny jest wyposażony tylko w wyjście YCbCr. 
	SHARPNESS (OSTROŚĆ)	Ta funkcja umożliwia wyświetlenie bardziej lub mniej wyostrzonego obrazu. Przesuń manipulator w górę i w dół, aby dostosować ostrość w zakresie od „0” do „100”.
	SMART HDR (INTELLIGENTNE HDR)	Funkcja INTELLIGENTNE HDR (Szeroki zakres dynamiki (HDR)) poprawia jakość wyświetlanego obrazu przez optymalne dostosowanie kontrastu oraz zakresów kolorów i jasności, aby przypominały rzeczywiste obrazy.  ▪ DESKTOP: ustawienie przydatne, gdy monitor jest używany z komputerem stacjonarnym. ▪ FILMY HDR: ustawienie przydatne do odtwarzania materiałów wideo HDR. ▪ GRA HDR: ustawienie przydatne do grania w gry obsługujące technologię HDR. Wyświetla bardziej realistyczne sceny, sprawiając, że gry są bardziej wciągające i zachwycające. ▪ KOLOR NIESTANDARDOWY HDR: Umożliwia utworzenie własnego trybu HDR przez dostosowanie ustawień KONTRAST, ODCIEŃ i NASYCENIE. ▪ Tryb DisplayHDR TRUE BLACK: zgodny ze standardem DisplayHDR True Black, obsługujący szczytową jasność na poziomie 400 cd/m². ▪ HDR PEAK 1000: ustawienie przydatne do odtwarzania treści HDR o szczytowej jasności 1000 cd/m². ▪ WYŁ.: umożliwia wyłączenie funkcji INTELLIGENTNE HDR. ⓘ UWAGA: podczas aktywacji i dezaktywacji funkcji INTELLIGENTNE HDR ekran może być pusty przez pewien czas (około 5 s). Jest to normalne zachowanie, gdyż monitor zmienia tryb wyświetlania. Nie wyłączaj monitora i nie włączaj go ponownie. ⓘ UWAGA: Gdy monitor przetwarza zawartość HDR, funkcje TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH, DARK STABILIZER, JASNOŚĆ i KONTRAST są wyłączone. ⓘ UWAGA: monitor AW2725D nie obsługuje HLG. ⓘ UWAGA: funkcja jest wyłączona, gdy włączona jest opcja PIP/PBP.
	DSC	Umożliwia wybór ustawienia DSC (Digital Stream Compression). Domyślnym ustawieniem jest WŁ. ⓘ UWAGA: ta funkcja jest dostępna tylko w przypadku wejścia DP.
	RESET DISPLAY (RESETOVANIE WYŚWIETLACZA)	Umożliwia przywrócenie domyślnych ustawień fabrycznych wszystkich opcji w menu WYŚWIETLACZ.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	PIP/PBP	Ta funkcja powoduje wyświetlenie okna z obrazem z innego źródła sygnału wejściowego.  ❗ UWAGA: w trybie PBP obrazy są wyświetlane na środku podzielonych okien.
	PIP/PBP MODE (TRYB PIP/PBP)	Umożliwia wybór trybu PBP lub PIP z listy ustawień wstępnych, który udostępnia różne rozmiary i pozycje okna podrzędnego. Opcje są pokazane w formacie graficznym, co ułatwia zrozumienie różnych ustawień układu. Naciśnij manipulator, aby potwierdzić wybór. Domyślnym ustawieniem jest WYŁ. 
	PIP/PBP (SUB) (PIP/PBP (PODRZ.))	Umożliwia wybór różnych sygnałów wideo, które mogą być podłączone do monitora, do wyświetlenia w oknie podrzędnym PIP/PBP. Naciśnij manipulator, aby potwierdzić wybór. ❗ UWAGA: ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy włączony jest TRYB PIP/PBP.
	VIDEO SWAP (ZAMIANA WIDEO)	Umożliwia przełączanie filmu między oknem głównym i oknem podrzędnym w trybie PBP. Przesuń manipulator, aby zamienić okno główne z oknem podrzędnym. ❗ UWAGA: funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy włączony jest TRYB PIP/PBP.
	CONTRAST (SUB) (KONTRAST (PODRZ.))	Umożliwia dostosowanie poziomu kontrastu obrazu w trybie PBP. Przesuń manipulator, aby zwiększyć lub zmniejszyć kontrast. ❗ UWAGA: funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy włączony jest TRYB PIP/PBP. ❗ UWAGA: ta funkcja jest wyłączona, gdy włączona jest opcja INTELLIGENTNE HDR i wyświetlana jest zawartość HDR.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	MENU	Wybierz tę opcję, aby dostosować ustawienia menu ekranowego, takie jak języki lub czas wyświetlania menu na ekranie. 
	LANGUAGE (JĘZYK)	Służy do wyboru jednego z ośmiu języków menu ekranowego: (angielski, hiszpański, francuski, niemiecki, brazylijski portugalski, rosyjski, uproszczony chiński lub japoński).
	TRANSPARENCY (PRZEZROCZYSTOŚĆ)	Wybierz tę opcję, aby zmienić przezroczystość menu, przesuwając manipulator w górę lub w dół (min. 0 / maks. 100).
	TIMER (ZEGAR)	Czas wyświetlania menu OSD: służy do ustawiania czasu aktywności menu OSD po naciśnięciu przycisku. Przesuń manipulator, aby zmienić ustawienie suwaka z dokładnością jednej sekundy w zakresie 5–60 sekund.
	LOCK (BLOKADA)	Zablokowanie przycisków sterowania zapobiega nieautoryzowanemu dostępowi i przypadkowej aktywacji, zwłaszcza w konfiguracjach z wieloma monitorami.  ▪ PRZYCISKI MENU: ustawienia menu ekranowego (OSD) są zablokowane i niedostępne. ▪ PRZYCISK ZASILANIA: przycisk zasilania jest zablokowany. ▪ PRZYCISKI MENU I ZASILANIA: ustawienia menu ekranowego (OSD) są niedostępne, a przycisk zasilania jest zablokowany. ▪ WYŁĄCZ: umożliwia wyłączenie funkcji blokady.
	RESET MENU (RESETOVANIE MENU)	Umożliwia przywrócenie domyślnych ustawień fabrycznych wszystkich opcji w menu MENU.

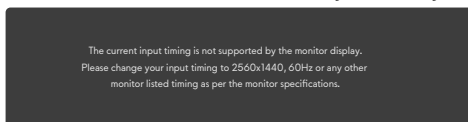
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	PERSONALIZE (PERSONALIZACJA)	
	SHORTCUT KEY GUIDE (PRZEWODNIK PO KLAWISZACH SKRÓTU)	Ta opcja pozwala na łatwe skonfigurowanie do pięciu klawiszy skrótu. Umożliwia również konfigurowanie ustawień klawiszy skrótu.
	SHORTCUT KEY 1 (KLAWISZ SKRÓTU 1)	Umożliwia wybranie funkcji z podanej listy i przydzielenie jej do klawisza skrótu. Naciśnij przycisk manipulatora, aby potwierdzić wybór. • TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH • TRYB ULEPSZENIA GIER • DARK STABILIZER • ALIENVISION • JASNOŚĆ/KONTRAST • ŹRÓDŁO SYGNAŁU WEJŚCIOWEGO • WSPÓŁCZYNNIK PROPORCJI • INTELIGENTNE HDR • INFORMACJE O WYŚWIETLACZU • TRYB PIP/PBP • ZAMIANA WIDEO
	SHORTCUT KEY 2 (KLAWISZ SKRÓTU 2)	
	SHORTCUT KEY 3 (KLAWISZ SKRÓTU 3)	
	SHORTCUT KEY 4 (KLAWISZ SKRÓTU 4)	
	SHORTCUT KEY 5 (KLAWISZ SKRÓTU 5)	
	DIRECT KEY GUIDE (PRZEWODNIK PRZYCIŚKU DIRECT KEY)	Wybierz tę opcję i postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby przypisać preferowane funkcje do czterech kierunków ruchu manipulatora.
	DIRECT KEY 1 (PRZYCIŚKU DIRECT KEY 1) ✓	Umożliwia wybranie funkcji z podanej listy i przydzielenie jej do przycisku Direct Key. Naciśnij przycisk manipulatora, aby potwierdzić wybór. • WYŁ. • PROGRAM URUCHAMIAJĄCY MENU • WIZJA 1 • WIZJA 2 • WIZJA 3 • TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH • TRYB ULEPSZENIA GIER • DARK STABILIZER • JASNOŚĆ • KONTRAST • ŹRÓDŁO SYGNAŁU WEJŚCIOWEGO • WSPÓŁCZYNNIK PROPORCJI • INTELIGENTNE HDR • TRYB PIP/PBP • ZAMIANA WIDEO Po ustawieniu przycisku Direct Key na WYŁ. zostaną przywrócone pierwotne ustawienia nawigacji kierunkowej. ⓘ UWAGA: gdy nie ma sygnału wideo, przycisk Direct Key nie działa.
	DIRECT KEY 2 (PRZYCIŚKU DIRECT KEY 2) >	
	DIRECT KEY 3 (PRZYCIŚKU DIRECT KEY 3) ^	
	DIRECT KEY 4 (PRZYCIŚKU DIRECT KEY 4) <	
	USB CHARGING (ŁADOWANIE USB)	Umożliwia ustawienie opcji WŁĄCZENIE W TRYBIE GOTOWOŚCI lub WYŁĄCZENIE W TRYBIE GOTOWOŚCI w celu oszczędzania energii.
	RESET PERSONALIZATION (RESETOWANIE PERSONALIZACJI)	Umożliwia przywrócenie domyślnych ustawień fabrycznych wszystkich opcji w menu PERSONALIZACJA.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	OTHERS (INNE)	Wybierz tę opcję, aby dostosować ustawienia menu OSD, takie jak DDC/CI, KONSERWACJA PANELU OLED itd. 
	DDC/CI	DDC/CI (Kanał danych wyświetlania / Interfejs poleceń) umożliwia dostosowanie takich funkcji, jak jasność i balans kolorów monitora, za pomocą oprogramowania zainstalowanego na komputerze. Można wyłączyć tę funkcję, wybierając ustawienie WYŁ. Włącz tę funkcję, aby zapewnić lepszą obsługę i optymalne funkcjonowanie monitora. 
	OLED PANEL MAINTENANCE (KONSERWACJA PANELU OLED)	 Funkcja zapobiega utrzymywaniu się obrazu na ekranie dzięki następującym funkcjom: • ODŚWIEŻANIE PIKSELI: aby ograniczyć tymczasowe utrzymywanie się obrazu na ekranie, możesz ręcznie aktywować tę funkcję po kilku godzinach korzystania z monitora. Alternatywnie funkcja jest aktywowana automatycznie, gdy monitor jest używany przez cztery godziny. Proces ten trwa w przybliżeniu od 6 do 8 minut. ⓘ UWAGA: wskaźnik LED zasilania miga powoli na zielono podczas procesu odświeżania. ⓘ UWAGA: jeżeli łączny czas użytkowania przekroczy cztery godziny, funkcja ODŚWIEŻANIE PIKSELI zostanie automatycznie aktywowana po przełączeniu monitora w tryb gotowości lub naciśnięciu przycisku zasilania w celu wyłączenia monitora.
	SELF-DIAGNOSTIC (AUTODIAGNOSTYKA)	Wybierz tę opcję, aby uruchomić wbudowane narzędzie diagnostyczne (zob. Wbudowane narzędzie diagnostyczne).
	RESET OTHERS (RESETOWANIE INNYCH USTAWIEŃ)	Umożliwia przywrócenie domyślnych ustawień fabrycznych opcji w menu INNE.
	FACTORY RESET (PRZYWRÓĆ UST. FABRYCZNE)	Umożliwia przywrócenie domyślnych ustawień fabrycznych wszystkich opcji menu OSD.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	MORE INFORMATION (WIĘCEJ INFORMACJI)	Wybierz tę opcję, aby skorzystać z funkcji INFORMACJE O WYŚWIETLACZU i OBSŁUGA MONITORA ALIENWARE. 
	DISPLAY INFO (INFORMACJE O WYŚWIETLACZU)	Umożliwia wyświetlanie bieżących ustawień monitora. Naciśnij manipulator, aby potwierdzić wybór.
	ALIENWARE MONITOR SUPPORT (OBSŁUGA MONITORA ALIENWARE)	Użyj smartfona, aby zeskanować kod QR i uzyskać dostęp do ogólnych materiałów pomocy dotyczących tego monitora.
	FACTORY COLOR REPORT (RAPORT KOLORÓW FABRYCZNYCH)	Umożliwia przeglądanie danych kolorów monitora skalibrowanych na linii produkcyjnej fabryki. UWAGA: ta funkcja jest wyłączana, gdy zostanie wymieniony panel monitora lub płyta interfejsu.

Ostrzeżenia menu ekranowego

Jeśli monitor nie obsługuje określonego trybu rozdzielczości, może zostać wyświetlony następujący komunikat:

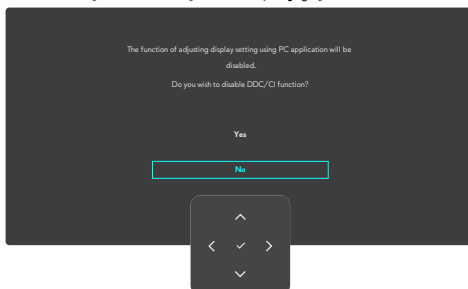


Rysunek 31. Ostrzeżenie dotyczące rozdzielczości

Oznacza to, że monitor nie może zsynchronizować się z sygnałem odbieranym z komputera. Więcej informacji o zakresach częstotliwości w poziomie i pionie obsługiwanych przez ten monitor można znaleźć w rozdziale [Dane techniczne monitora](#). Zalecana rozdzielczość to 2560 x 1440.

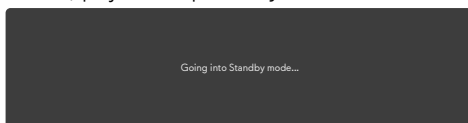
❶ **UWAGA:** komunikat wyświetlany na monitorze różni się w zależności od typu używanego przewodu wejściowego.

Przed wyłączeniem funkcji **DDC/CI** można zostać wyświetlony następujący komunikat:



Rysunek 32. Ostrzeżenie DDC/CI

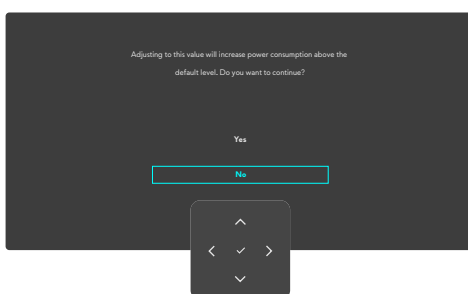
Gdy monitor jest przełączany do **Trybu gotowości**, pojawi się poniższy komunikat:



Rysunek 33. Ostrzeżenie dotyczące trybu gotowości

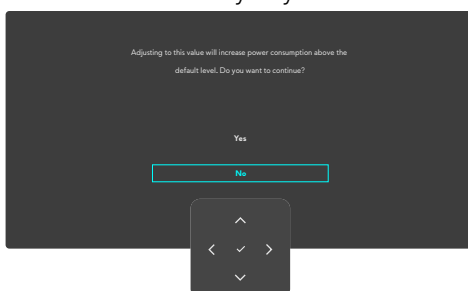
Aktywuj komputer i wyłącz tryb uśpienia monitora, aby uzyskać dostęp do [menu OSD](#).

Następujący komunikat pojawi się po zwiększeniu poziomu opcji **JASNOŚĆ** powyżej domyślnego ustawienia fabrycznego po raz pierwszy:



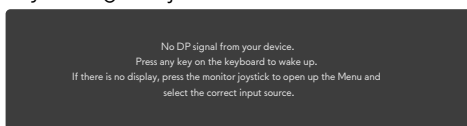
Rysunek 34. Ostrzeżenie o poborze mocy

Następujący komunikat pojawi się po pierwszym wybraniu opcji **FPS/MOBA(RTS)/SPORT** z listy **TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH** w menu OSD **GRA** po przywróceniu ustawień fabrycznych:



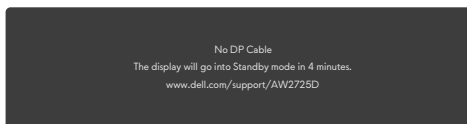
Rysunek 35. Ostrzeżenie o poborze mocy

① **UWAGA:** wybranie pozycji Nie spowoduje zmianę jasności na wartość 75% we wszystkich tych trybach ustawień wstępnych. Naciśnięcie dowolnego przycisku innego niż przycisk zasilania w celu wznowienia pracy monitora spowoduje wyświetlenie następujących komunikatów w zależności od wybranego wejścia:



Rysunek 36. Ostrzeżenie o wznowieniu pracy monitora

Jeżeli wybrano wejście DP, HDMI 1 lub HDMI 2, a odpowiedni przewód nie jest podłączony, pojawi się dynamiczne okno dialogowe, jak pokazano poniżej.



Rysunek 37. Ostrzeżenie o odłączeniu przewodu DP

① **UWAGA:** Ten komunikat jest zależny od wybranego źródła sygnału wejściowego.

Po wybraniu opcji **ODŚWIEŻANIE PIKSELI** pojawi się następujący komunikat:

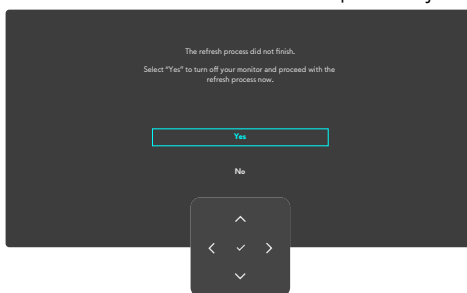


Rysunek 38. Ostrzeżenie dotyczące opcji ODŚWIEŻANIE PIKSELI

Po wybraniu przycisku Tak monitor zostanie wyłączony, a proces odświeżania uruchomi się automatycznie. Proces ten trwa w przybliżeniu od 6 do 8 minut.

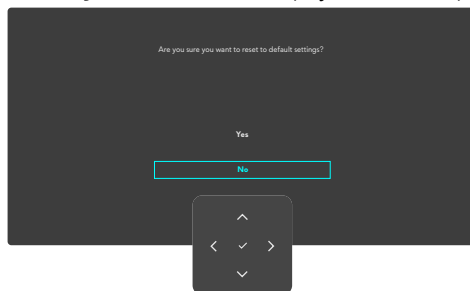
Wybierz przycisk **Kontynuuj**, a proces odświeżania zostanie uruchomiony automatycznie. Proces ten trwa około godziny.

Naciśnięcie przycisku zasilania podczas procesu **ODŚWIEŻANIE PIKSELI** spowoduje wyświetlenie następującego komunikatu:



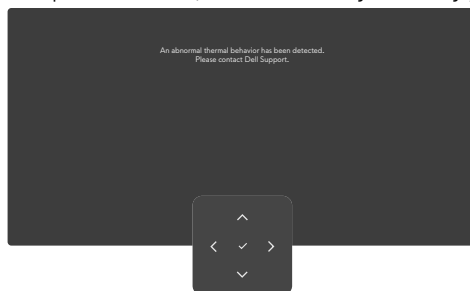
Rysunek 39. Ostrzeżenie dotyczące kontynuowania funkcji ODŚWIEŻANIE PIKSELI

Po wybraniu pozycji menu OSD **Przywróć ust. fabryczne** w menu Inne pojawi się następujący komunikat:



Rysunek 40. Ostrzeżenie przywracania ustawień fabrycznych

Kiedy wbudowany czujnik termiczny wykryje nieprawidłowość, co 30 minut wyświetlany jest następujący komunikat:



Rysunek 41. Ostrzeżenie wbudowanego czujnika termicznego

Dalsze informacje znajdują się w rozdziale [Rozwiązywanie problemów](#).

Blokowanie przycisków sterowania

Można zablokować przyciski sterowania monitora, aby zapobiec dostępowi do menu ekranowego i przycisku zasilania.

1. Przesuń manipulator do przodu / do tyłu / w lewo / w prawo i przytrzymaj go przez około cztery sekundy, aż pojawi się menu podręczne.
2. Przesuń manipulator, aby wybrać jedną z poniższych opcji:
 -  : ustawienia menu ekranowego (OSD) są zablokowane i niedostępne.
 -  : przycisk zasilania jest zablokowany.
 -  : ustawienia menu ekranowego (OSD) są niedostępne, a przycisk zasilania jest zablokowany.
3. Naciśnij manipulator, aby potwierdzić konfigurację.

Aby odblokować przyciski, przesuń manipulator do przodu / do tyłu / w lewo / w prawo i przytrzymaj go przez około cztery sekundy, aż pojawi się menu, a następnie wybierz pozycję  w celu odblokowania i zamknięcia menu podręcznego.

Ustawienie maksymalnej rozdzielczości

Aby ustawić maksymalną rozdzielczość monitora:

W systemie Windows 10 i Windows 11:

1. Kliknij pulpit prawym przyciskiem myszy, a następnie kliknij pozycję **Ustawienia wyświetlania**.
2. Kliknij **Zaawansowane ustawienia wyświetlania**.
3. Kliknij listę rozwijaną **Rozdzielczość** i wybierz ustawienie **2560 x 1440**.
4. Kliknij przycisk **Zachowaj zmiany** lub **Przywróć**.

Jeżeli na liście nie ma ustawienia **2560 x 1440**, może być wymagana aktualizacja sterownika graficznego. W zależności od posiadanego komputera wykonaj jedną z następujących procedur:

Jeśli masz komputer stacjonarny lub laptop Dell:

Przejdź do strony <https://www.dell.com/support>, wpisz kod serwisowy Service Tag i pobierz najnowszy sterownik do swojej karty graficznej.

Jeśli używasz komputera innej marki niż Dell (stacjonarnego lub laptopa):

- Przejdź do witryny pomocy technicznej producenta komputera i pobierz najnowsze sterowniki graficzne.
- Przejdź do witryny producenta karty graficznej i pobierz najnowsze sterowniki graficzne.

Wymagania dotyczące oglądania lub odtwarzania treści HDR

1. Za pośrednictwem odtwarzacza Ultra Blu-Ray DVD lub konsol do gier

Upewnij się, że odtwarzacz DVD lub konsola do gier obsługuje technologię HDR, np. Panasonic DMP-UB900 lub PS5.

2. Za pośrednictwem komputera osobistego

Upewnij się, że karta graficzna obsługuje technologię HDR, ma port HDMI 2.1 (TMDS) (z opcją HDR) oraz zainstalowany jest sterownik graficzny obsługujący HDR. Użyj aplikacji obsługującej technologię HDR, takiej jak Cyberlink PowerDVD 17 lub aplikacja Filmy i TV w systemie Windows 10/11.

- ① **UWAGA:** aby pobrać i zainstalować najnowszy sterownik graficzny obsługujący odtwarzanie treści HDR na komputerze stacjonarnym lub laptopie Dell, przejdź do strony <https://www.dell.com/support/drivers>.

NVIDIA

W celu zapoznania się z pełną gamą kart graficznych NVIDIA obsługujących technologię HDR przejdź do strony <https://www.nvidia.com>.

Pobierz sterownik obsługujący tryb odtwarzania pełnoekranowego (takie jak gry komputerowe, odtwarzacze Ultra Blu-Ray), HDR w systemie operacyjnym Win 10 Redstone 2: wersja 381.65 lub nowsza.

AMD

W celu zapoznania się z pełną gamą kart graficznych AMD obsługujących technologię HDR przejdź do strony <https://www.amd.com>. Zapoznaj się z informacjami dotyczącymi obsługi sterownika HDR i pobierz najnowszy sterownik.

Intel (zintegrowany układ graficzny)

Procesor obsługujący technologię HDR: Cannon Lake lub nowsze

Odpowiedni odtwarzacz HDR: Aplikacja Filmy i TV w systemie Windows 10/11

System operacyjny z obsługą technologii HDR: Windows 10 Redstone 3

Sterownik z obsługą technologii HDR: przejdź do strony <https://www.dell.com/support/drivers> w celu pobrania najnowszego sterownika HDR.

- ① **UWAGA:** odtwarzanie zawartości HDR za pośrednictwem systemu operacyjnego (takie jak odtwarzanie HDR w oknie na komputerze stacjonarnym) wymaga systemu Windows 10 Redstone 2 lub nowszego z odpowiednią aplikacją, taką jak PowerDVD 17. Odtwarzanie chronionych treści będzie wymagać odpowiedniego oprogramowania i/lub sprzętu DRM, takiego jak Microsoft PlayReady. Informacje dotyczące pomocy technicznej, przejdź do strony <https://www.support.microsoft.com>.

Korzystanie z aplikacji AlienFX

Zaawansowane funkcje monitora można dostosować za pomocą funkcji AlienFX™ w aplikacji Centrum poleceń Alienware (AWCC).

- ① **UWAGA:** jeżeli masz komputer stacjonarny lub laptop do gier Alienware, możesz uzyskać bezpośredni dostęp do AWCC.
- ① **UWAGA:** Aby uzyskać więcej informacji, zapoznaj się z pomocą online Centrum poleceń Alienware.

Wymagania wstępne

Przed instalacją aplikacji AWCC na komputerze innym niż Alienware:

- Upewnij się, że system operacyjny komputera to Windows 10 R3 lub nowszy.
- Upewnij się, że połączenie internetowe jest aktywne.
- Aby dostosować efekty świetlne, połącz monitor i komputer Alienware za pomocą dostarczonego przewodu USB Type-A do Type-B.

Instalowanie aplikacji AWCC za pośrednictwem usługi Windows Update

1. Po pierwszym podłączeniu monitora do komputera, na którym nie ma zainstalowanej aplikacji AWCC, aplikacja zostanie pobrana na komputer i na nim zainstalowana. Ukończenie instalacji zajmuje kilka minut.
 - ① **UWAGA:** proces pobierania wymaga połączenia internetowego.
 2. Przejdź do folderu programu, aby upewnić się, że instalacja została zakończona pomyślnie. Alternatywnie możesz znaleźć aplikację AWCC w menu **Start**.
 3. Upewnij się, że przewód upstream USB jest podłączony w celu sterowania efektami świetlnymi.
- W oknie Ustawienia kliknij pozycję **Windows Update**, a następnie kliknij przycisk **Sprawdź aktualizacje**, aby sprawdzić postęp aktualizacji sterownika Alienware.
 - Jeżeli nie ma aktualizacji sterownika przeznaczonej dla posiadanego komputera, zainstaluj aplikację AWCC ze strony pomocy technicznej Dell.
4. Uruchom ponownie system operacyjny.
 5. Uruchom aplikację AWCC.

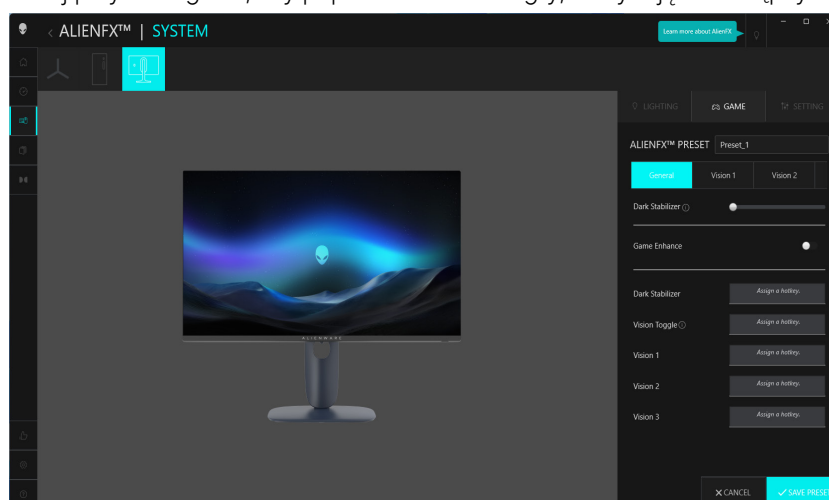
Instalowanie aplikacji AWCC z witryny pomocy technicznej Dell

W polu wyszukiwania na stronie www.dell.com/support/drivers wprowadź AW2725D i pobierz najnowszą wersję aplikacji Centrum poleceń Alienware.

1. Przejdź do folderu, w którym zapisane zostały pliki instalacyjne.
2. Kliknij dwukrotnie plik setup.exe i postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby zakończyć instalację.

Dostosowywanie funkcji do gier

1. Uruchom aplikację AWCC z menu Start.
 2. W oknie widoku Pulpit kliknij obraz monitora AW2725D, aby uzyskać dostęp do widoku urządzenia.
 3. Wybierz panel **GRA**, aby dostosować następujące funkcje:
- **Konfiguracja ogólna:** Kliknij przycisk Ogólne, aby poprawić wrażenia z gry, korzystając z dostępnych funkcji.

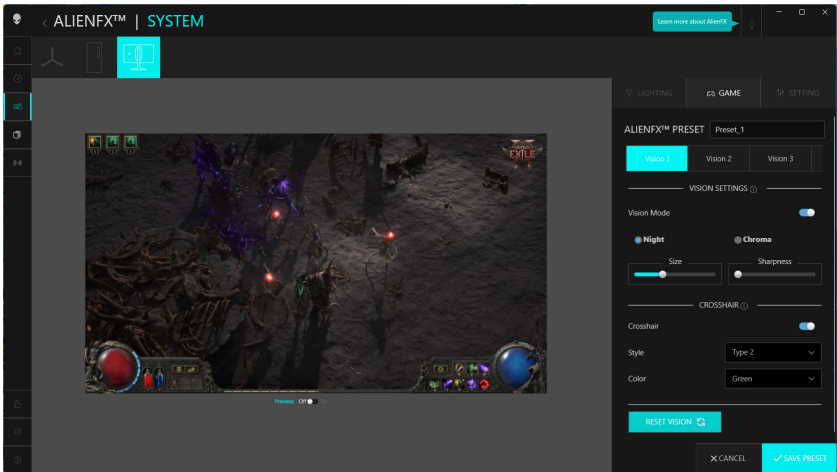


Rysunek 42. Konfiguracja ogólna

Tabela 24. Funkcje ogólne

Funkcja	Opis
Dark Stabilizer	Patrz DARK STABILIZER (DARK STABILIZER) .
Ulepszenie gry	Przełącz przełącznik Ulepszenie gry, aby włączyć lub wyłączyć tę funkcję. Liczba klatek na sekundę: wybierz i określ pozycję wyświetlania bieżącej liczby klatek na sekundę podczas grania w gry. Zegar: wybierz i określ pozycję zegara oraz interwał.
Przypisz klawisz skrót	Umożliwia utworzenie własnych skrótów klawiaturowych i przydzielenie im wymienionych funkcji.

- Dostosowanie trybów wizualnych:** Kliknij przycisk Wizja 1, Wizja 2 lub Wizja 3, aby poprawić wrażenia z rozgrywki, dostosowując tryby wizualne.



Rysunek 43. Dostosowanie wizji

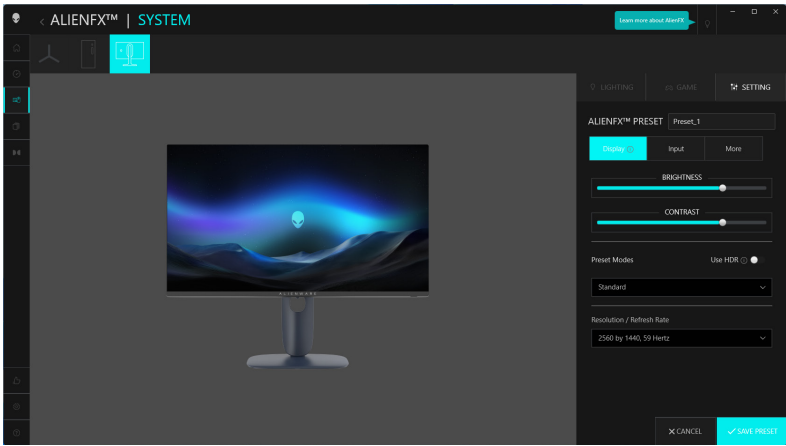
Tabela 25. Funkcje trybów wizualnych

Funkcja	Opis
Tryb wizualny	Przełącz przełącznik Tryb wizualny , aby włączyć lub wyłączyć tę funkcję. Nocny: umożliwia poprawienie kontrastu i wyrazistości ciemnych scen w grze. Termiczny: umożliwia zastosowanie palety kolorów termicznych, aby odróżnić obiekty gry od tła.
ROZMIAR	Przeciągnij suwak, aby powiększyć okno zbliżenia lub przywrócić jego domyślny rozmiar.
OSTROŚĆ	Przeciągnij suwak, aby dostosować poziom ostrości obrazu w oknie zbliżenia.
CELOWNIK	Przełącz przełącznik Celownik, aby włączyć lub wyłączyć tę funkcję. - Styl: z rozwijanej listy wybierz typ celownika pasujący do rozgrywki. - Kolor: wybierz preferowane ustawienie koloru celownika.
RESETUJ WIZJĘ	Umożliwia przywrócenie domyślnych ustawień fabrycznych wszystkich opcji bieżącego trybu wizualnego.

- ❗ **UWAGA:** pamiętaj, że okresowe aktualizacje oprogramowania mogą powodować zmiany w interfejsie użytkownika, które mogą mieć wpływ na układ, nawigację lub funkcjonalność niektórych funkcji.

Ustawienia

- 1. Uruchom aplikację AWCC z menu Start.
- 2. W oknie widoku Pulpit kliknij obraz monitora AW2725D, aby uzyskać dostęp do widoku urządzenia.
- 3. Wybierz panel **USTAWIENIA**, aby dostosować następujące funkcje:
 - **Wyświetlacz:** Kliknij przycisk Wyświetlacz, aby dostosować ustawienia wyświetlania.



Rysunek 44. Konfiguracja wyświetlacza

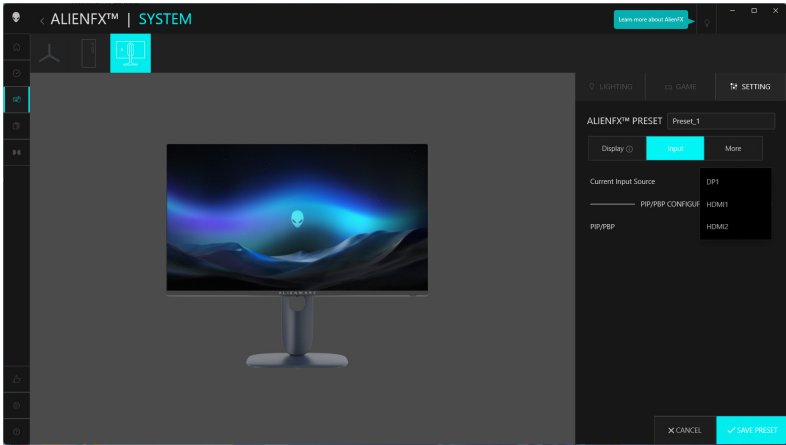
Tabela 26. Opis funkcji konfiguracji wyświetlacza

Funkcja	Opis
Jasność	Przecignij suwaki, aby dostosować ustawienia. Patrz funkcje Jasność i Kontrast.
Kontrast	❗ UWAGA: te funkcje mogą być wyszarzone w zależności od aktualnego stanu funkcji HDR.
Tryby ustawień wstępnych	Lista rozwijana Tryby ustawień wstępnych zmienia się w zależności od stanu przełącznika funkcji Inteligentne HDR. Po przestawieniu przełącznika Inteligentne HDR w pozycję Wł., patrz SMART HDR (INTELIGENTNE HDR) ; z kolei po przestawieniu przełącznika Inteligentne HDR w pozycję Wył., patrz PRESET MODES (TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH) .
Używaj HDR	Aby odtworzyć zawartość HDR, przełącz przełącznik Inteligentne HDR w pozycję Wł. lub Wył.
Rozdzielczość / częstotliwość odświeżania	Umożliwia zmianę ustawień rozdzielczości i częstotliwości odświeżania systemu. ❗ UWAGA: ta funkcja jest wyłączona po włączeniu powielania ekranu na wielu monitorach.

- **Wejście:** umożliwia wybór źródła sygnału wejściowego z listy rozwijanej Bieżące źródło sygnału wejściowego.
- **Więcej:** umożliwia wyświetlanie informacji o modelu, kodzie serwisowym Service Tag, dacie produkcji i wersji oprogramowania sprzętowego monitora.

Wejście

- Kliknij przycisk **Wejście**, aby skonfigurować ustawienia PIP/PBP.
- umożliwia wybór źródła sygnału wejściowego z listy rozwijanej Bieżące źródło sygnału wejściowego.
- Po przestawieniu przełącznika **PIP/PBP** w pozycję Wł., poniżej okna podglądu pojawią się opcje trybów ustawień wstępnych PBP lub PIP, umożliwiając wybór preferowanego trybu.



Rysunek 45. Konfiguracja wejścia

Rozwiązywanie problemów

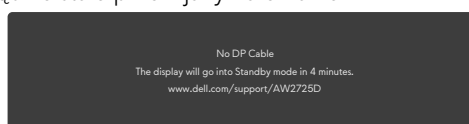
⚠ **OSTRZEŻENIE:** Przed wykonaniem procedur opisanych w tej sekcji należy przeczytać sekcję [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

Test automatyczny

Korzystając z funkcji testu automatycznego, można sprawdzić, czy monitor funkcjonuje prawidłowo. Jeżeli monitor i komputer są prawidłowo podłączone, ale ekran monitora pozostaje czarny, wykonaj test automatyczny monitora zgodnie z następującą procedurą:

1. Wyłącz komputer i monitor.
2. Odłącz przewód wideo od złącza na tylnym panelu komputera. Aby zapewnić prawidłowe wykonanie testu automatycznego, odłącz wszystkie przewody sygnału cyfrowego i analogowego od złączy na tylnym panelu komputera.
3. Włącz monitor.

Jeżeli monitor nie może wykryć sygnału wideo i funkcjonuje prawidłowo, na ekranie powinien pojawić się odpowiedni komunikat (na czarnym tle). Podczas testu automatycznego biały wskaźnik zasilania pozostaje włączony. Ponadto, niezależnie od wybranego wejścia, jeden z poniższych komunikatów będzie stale przewijany na ekranie.

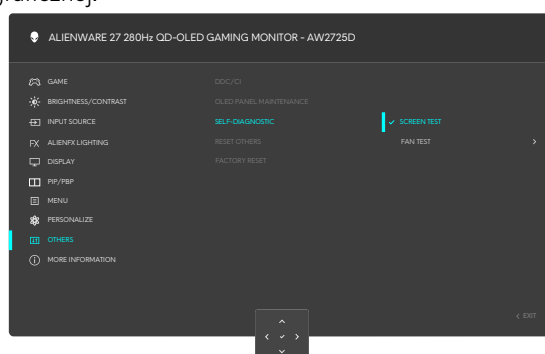


Rysunek 46. Ostrzeżenie o odłączeniu przewodu DP

4. Ten komunikat pojawia się również podczas normalnej pracy systemu operacyjnego, jeżeli przewód wideo zostanie odłączony lub uszkodzony.
 5. Wyłącz monitor i ponownie podłącz przewód wideo, a następnie włącz zarówno komputer, jak i monitor.
- Jeżeli po wykonaniu powyższej procedury obraz wciąż nie jest wyświetlany na ekranie monitora, sprawdź kontroler wideo i komputer, ponieważ monitor funkcjonuje prawidłowo.

Wbudowane narzędzie diagnostyczne

W monitor wbudowano narzędzie diagnostyczne, które ułatwia ustalenie, czy przyczyną problemów z wyświetlanym obrazem jest usterka monitora, komputera czy karty graficznej.



Rysunek 47. Wbudowane narzędzie diagnostyczne

Test ekranu

Uruchamianie testu:

1. Przesuń manipulator lub naciśnij go, aby uruchomić program uruchamiający menu.
2. Przesuń manipulator w górę, aby wybrać  i otworzyć menu główne.
3. Przesuń manipulator, aby wybrać pozycję **Inne > Autodiagnostyka > Test ekranu**.
4. Upewnij się, że ekran jest czysty (brak kurzu na powierzchni ekranu).
5. Naciśnij manipulator, aby zainicjować wbudowane narzędzie diagnostyczne. Zostanie wyświetlony szary ekran.
6. Sprawdź, czy widoczne są defekty lub usterki ekranu.
7. Ponownie przełącz manipulator, aby wyświetlić czerwony ekran.
8. Sprawdź, czy widoczne są defekty lub usterki ekranu.

Powtarzaj kroki 7 i 8 do chwili, gdy na ekranie zostaną wyświetlone kolory zielony, niebieski, czarny i biały. Zanotuj wszelkie usterki i defekty.

Po zakończeniu testu zostanie wyświetlony ekran tekstowy. Aby zakończyć, ponownie przełącz manipulator.

Jeżeli nie wykryjesz żadnych usterek ekranu przy użyciu wbudowanego narzędzia diagnostycznego, oznacza to, że monitor funkcjonuje prawidłowo. Sprawdź kartę wideo i komputer.

Test wentylatora

Uruchamianie testu:

1. Przesuń manipulator lub naciśnij go, aby uruchomić program uruchamiający menu.
 2. Przesuń manipulator w górę, aby wybrać  i otworzyć menu główne.
 3. Przesuń manipulator, aby wybrać pozycję **Inne > Autodiagnostyka > Test wentylatora**.
 4. Wybierz pozycję **WŁ.**, aby wykonać 20-sekundowy test wentylatora. Prędkość wentylatora wynosi około 2150 obr./min.
- Po zakończeniu testu monitor wznawia normalną pracę wentylatora, aby zapobiec jakimkolwiek uszkodzeniom.

Typowe problemy

Poniższa tabela zawiera ogólne informacje dotyczące typowych problemów z monitorem, które mogą występować, i możliwe rozwiązania:

Tabela 27. Opis typowych problemów

Typowe objawy	Widoczne skutki	Możliwe rozwiązania
Brak obrazu / wskaźnik zasilania jest wyłączony	Brak obrazu	- Upewnij się, że przewód wideo łączący monitor z komputerem jest prawidłowo podłączony i zabezpieczony. - Sprawdź, czy gniazdo sieci elektrycznej funkcjonuje prawidłowo, używając innego sprzętu elektrycznego. - Upewnij się, że przycisk zasilania jest wciśnięty. - Upewnij się, że za pomocą menu INPUT SOURCE (ŹRÓDŁO SYGNAŁU WEJŚCIOWEGO) wybrano prawidłowe źródło wejściowe.
Wskaźnik wideo/zasilania nie jest włączany	Brak obrazu lub niska jasność	- Zwiększ jasność i kontrast przy użyciu menu ekranowego OSD. - Wykonaj test automatyczny monitora. - Upewnij się, że końcówki złącza przewodu wideo nie są zagięte lub złamane. - Uruchom wbudowane narzędzie diagnostyczne. - Upewnij się, że za pomocą menu INPUT SOURCE (ŹRÓDŁO SYGNAŁU WEJŚCIOWEGO) wybrano prawidłowe źródło wejściowe.
Słaba ostrość	Brak ostrości, rozmycie lub smużenie (efekt zjawy) obrazu	- Usuń przedłużacze przewodów wideo. - Zresetuj monitor, aby przywrócić jego ustawienia fabryczne. - Więcej informacji można znaleźć w FACTORY RESET (PRZYWRÓĆ UST. FABRYCZNE). - Zmień rozdzielczość obrazu na prawidłowy współczynnik proporcji.
Drgający/niestabilny obraz	Falowanie lub nieznaczne przemieszczenie obrazu	- Zresetuj monitor, aby przywrócić jego ustawienia fabryczne. - Więcej informacji można znaleźć w FACTORY RESET (PRZYWRÓĆ UST. FABRYCZNE). - Sprawdź warunki otoczenia. - Przenieś monitor i przetestuj go w innym pomieszczeniu.
Brakujące piksele	Na ekranie monitora są widoczne nieprawidłowe punkty.	- Wyłącz monitor, a następnie włącz go ponownie. - Stale wyłączone piksele są typowym defektem technologii monitorów. - Dalsze informacje na temat polityki firmy Dell dotyczącej jakości monitorów i pikseli znajdują się na witrynie pomocy technicznej firmy Dell: https://www.dell.com/pixelguidelines
Zablokowane piksele	Na ekranie monitora są widoczne jasne punkty.	- Wyłącz monitor, a następnie włącz go ponownie. - Stale wyłączone piksele są typowym defektem technologii monitorów. - Dalsze informacje na temat polityki firmy Dell dotyczącej jakości monitorów i pikseli znajdują się na witrynie pomocy technicznej firmy Dell: https://www.dell.com/pixelguidelines
Problemy z jasnością	Zbyt ciemny lub zbyt jasny obraz	- Zresetuj monitor, aby przywrócić jego ustawienia fabryczne. - Dostosuj ustawienia jasności i kontrastu przy użyciu menu ekranowego OSD.
Zniekształcenie geometryczne	Ekran nie jest prawidłowo wyśrodkowany.	- Zresetuj monitor, aby przywrócić jego ustawienia fabryczne. - Więcej informacji można znaleźć w FACTORY RESET (PRZYWRÓĆ UST. FABRYCZNE).
Poziome/pionowe linie	Na ekranie widać co najmniej jedną linię.	- Zresetuj monitor, aby przywrócić jego ustawienia fabryczne. - Więcej informacji można znaleźć w FACTORY RESET (PRZYWRÓĆ UST. FABRYCZNE). - Wykonaj funkcję testu automatycznego monitora i sprawdź, czy te linie pojawiają się także w trybie Test automatyczny. - Upewnij się, że końcówki złącza przewodu wideo nie są zagięte lub złamane. - Uruchom wbudowane narzędzie diagnostyczne. Więcej informacji można znaleźć w rozdziale Autodiagnostyka.

Typowe objawy	Widoczne skutki	Możliwe rozwiązania
Problemy z synchronizacją	Obraz na ekranie jest zniekształcony lub rozdarty.	▪ Zresetuj monitor, aby przywrócić jego ustawienia fabryczne. ▪ Więcej informacji można znaleźć w FACTORY RESET (PRZYWRÓĆ UST. FABRYCZNE). ▪ Wykonaj funkcję monitora Test automatyczny i sprawdź, czy zakłócenia na ekranie pojawiają się w trybie autotestu. ▪ Upewnij się, że końcówki złącza przewodu wideo nie są zagięte lub złamane. ▪ Uruchom ponownie komputer w trybie awaryjnym.
Problemy związane z bezpieczeństwem	Widoczny dym lub iskry	▪ Nie podejmuj żadnych działań w celu rozwiązania problemu. ▪ Natychmiast skontaktuj się z firmą Dell.
Sporadycznie występujące problemy	Usterki monitora występują okresowo.	▪ Upewnij się, że przewód wideo łączący monitor z komputerem jest prawidłowo podłączony i zabezpieczony. ▪ Zresetuj monitor, aby przywrócić jego ustawienia fabryczne. ▪ Wykonaj test automatyczny monitora (patrz Test automatyczny) i sprawdź, czy problem występuje sporadycznie również podczas testu.
Problemy z HDR	Nie można ustawić rozwiązania GFX w trybie HDR po przełączeniu na ustawienia wstępne Pulpit / Filmy HDR / Gra HDR.	▪ Upewnij się, że komputer lub rozwiązanie graficzne spełnia minimalne wymagania odtwarzania HDR i zainstaluj najnowsze sterowniki karty graficznej. ▪ Upewnij się, że używany jest przewód HDMI 2.1 dołączony do zestawu. ▪ Jeżeli powyższe czynności nie pozwolą rozwiązać problemu, we właściwościach wyświetlania wybierz rozdzielczość 2560 x 1440, aby wymusić prawidłową sygnalizację HDR.
Obraz na ekranie jest zbyt mały	Obraz jest wyśrodkowany na ekranie, ale nie wypełnia całego obszaru wyświetlania.	▪ Sprawdź ustawienia współczynnika proporcji w menu OSD Wyświetlacz. ▪ Zresetuj monitor, aby przywrócić jego ustawienia fabryczne. ▪ Więcej informacji można znaleźć w FACTORY RESET (PRZYWRÓĆ UST. FABRYCZNE).
Nie można wyregulować monitora przy użyciu manipulatora.	Menu ekranowe nie jest wyświetlane.	▪ Wyłącz monitor, odłącz przewód zasilający, podłącz go ponownie, a następnie włącz monitor. ▪ Upewnij się, że menu ekranowe nie jest zablokowane. Jeżeli tak, przesunij manipulator w górę, w dół, w lewo lub w prawo i przytrzymaj go przez cztery sekundy, aby odblokować. Więcej informacji można znaleźć w Blokowanie przycisków sterowania.
Brak koloru	Brak kolorów w obrazie	▪ Wykonaj test automatyczny monitora. ▪ Upewnij się, że przewód wideo łączący monitor z komputerem jest prawidłowo podłączony i zabezpieczony. ▪ Upewnij się, że końcówki złącza przewodu wideo nie są zagięte lub złamane.
Nieprawidłowe kolory	Nieprawidłowe kolory obrazu	▪ Zmień ustawienia w obszarze TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH w menu ekranowym GRA zależnie od aplikacji. ▪ Dostosuj ustawienia opcji WZMOCNIENIE/PRZESUNIĘCIE/ODCIEN/NASYCENIE w obszarze GRA 1 / GRA 2 / GRA 3 w menu OSD GRA. ▪ Zmień opcję WEJŚCIOWY FORMAT KOLORÓW na RGB lub YCbCr w menu OSD WYŚWIELACZ. ▪ Uruchom wbudowane narzędzie diagnostyczne.
Brak sygnału wejściowego po naciśnięciu elementów sterujących użytkownika	Brak obrazu, wskaźnik LED świeci na niebiesko	▪ Sprawdź źródło sygnału. Upewnij się, że komputer nie jest przełączony do trybu energooszczędnego, poruszając myszą komputerową lub naciskając dowolny klawisz na klawiaturze. ▪ Sprawdź, czy przewód sygnałowy jest prawidłowo podłączony. Podłącz ponownie przewód sygnałowy, jeżeli jest to konieczne. ▪ Zresetuj komputer lub odtwarzacz wideo.
Obraz nie wypełnia całego ekranu.	Obraz nie może wypełnić ekranu na jego pełnej wysokości lub szerokości.	▪ Ze względu na różne formaty wideo (współczynniki proporcji) monitor może wyświetlać obraz w trybie pełnoekranowym. ▪ Uruchom wbudowane narzędzie diagnostyczne. Więcej informacji można znaleźć w rozdziale Autodiagnostyka.

Typowe objawy	Widoczne skutki	Możliwe rozwiązania
Wyświetlane obrazy są nieprawidłowe, gdy przewód DP/HDMI jest podłączony do laptopa lub komputera stacjonarnego za pomocą koncentratora USB-C lub stacji dokującej.	Wyświetlacz zawiesza się, nie ma obrazu lub obraz jest nieprawidłowy.	- Nie używaj koncentratora USB-C ani stacji dokującej. - Podłącz przewód DP/HDMI bezpośrednio do laptopa lub komputera stacjonarnego.
Migotanie ekranu	W wyświetlanych obrazach występuje zauważalne migotanie.	- Użyj natywnej rozdzielczości monitora (2560 x 1440 przy 60 Hz) lub wyższej częstotliwości odświeżania. - Jeżeli funkcja zmiennej częstotliwości odświeżania (VRR) urządzenia jest włączona, wyłącz tę funkcję. - Jeżeli używana jest karta graficzna NVIDIA i funkcja G-Sync jest włączona, wyłącz tę funkcję. - Jeżeli używana jest karta graficzna AMD i funkcja Free-Sync jest włączona, wyłącz tę funkcję. - Zaktualizuj sterownik karty graficznej i oprogramowanie sprzętowe do najnowszej wersji. - Zmień przewód używany do podłączania monitora do komputera. Uszkodzony przewód może spowodować przerywanie sygnału podczas przesyłania go przez przewód. - Sprawdź otoczenie. Pola elektromagnetyczne mogą powodować migotanie ekranu. Jeżeli do tej samej listwy zasilającej podłączone jest inne urządzenie, spróbuj je odłączyć.
Utrzymywanie się na ekranie statycznego obrazu wyświetlanego na monitorze przez długi czas	Na ekranie pojawia się słaby cień wyświetlanego obrazu statycznego.	Skonfiguruj funkcję wyłączenia ekranu po kilku minutach bezczynności. Te ustawienia można dostosować w obszarze Opcje zasilania systemu Windows lub Oszczędzanie energii komputera Mac.
Nierównomierność jasności lub koloru obrazu na ekranie	Na ekranie pojawiają się widoczne plamy (jasne lub ciemne), linie lub efekt mura.	- Można też użyć zmieniającego się dynamicznie wygaszacza ekranu. - Wykonaj funkcję ODŚWIEŻANIE PIKSELI. Więcej informacji można znaleźć w OLED PANEL MAINTENANCE (KONSERWACJA PANELU OLED).
W trybie HDR Peak 1000 wyświetlane obrazy są ciemniejsze niż w trybie True Black DisplayHDR.	Tryb HDR Peak 1000 jest przeznaczony do treści HDR o szczytowej jasności 1000 nitów. W przypadku wyświetlania treści innych niż HDR, takich jak przeglądarki i edytory tekstu, poziom jasności w trybie HDR Peak 1000 jest niższy niż w trybie True Black DisplayHDR ze względu na metodę kontroli luminancji paneli OLED.	- W przypadku wyświetlania treści innych niż HDR, takich jak aplikacje Office, wyłącz funkcję HDR w ustawieniach wyświetlania systemu Windows. - Aby wyświetlać filmy HDR lub gry o maksymalnej jasności szczytowej 1000 nitów, ustaw opcję Inteligentne HDR na HDR Peak 1000. - W celu wyświetlania filmów HDR lub gier, które spełniają wymagania standardu DisplayHDR 400 True Black, ustaw opcję SMART HDR (INTELIĞENTNE HDR) na tryb DisplayHDR True Black.
Występuje przesunięcie pikseli	Obraz na ekranie czasami lekko się porusza.	Przesunięcie pikseli to funkcja, która przesuwa piksele ekranu, aby zapobiec utrzymywaniu się obrazu statycznego na panelach QD-OLED. Nie wpływa to na jakość obrazu.
Nie można wybrać 10-bitowego koloru	Nie można wybrać 10-bitowego koloru z poziomu podłączonego komputera.	- Jeżeli komputer jest wyposażony w kartę graficzną NVIDIA, przejdź do panelu sterowania NVIDIA > Rozdzielczości > Wyjściowa głębokość kolorów, wybierz 10 bitów/kolor (bitów na kolor) z menu rozwijanego Głębokość kolorów i kliknij przycisk Zastosuj. - Jeżeli komputer jest wyposażony w kartę graficzną AMD, przejdź do USTAWIENIA AMD RADEON PRO I AMD FIREPRO > Wyświetlacz > Głębokość koloru i z listy rozwijanej wybierz 10 bitów/kolor.
Nie można regulować oświetlenia za pomocą aplikacji AWCC.	Nie można skonfigurować funkcji w panelu OŚWIETLENIE.	Upewnij się, że dostarczony przewód USB Type-A do Type-B jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera.
Nie można dostosować funkcji gry za pomocą aplikacji AWCC.	Brak panelu USTAWIENIA	- Sprawdź, czy przewód sygnałowy jest prawidłowo podłączony. W razie potrzeby podłącz ponownie przewód sygnałowy. - Uruchom ponownie komputer.

Typowe objawy	Widoczne skutki	Możliwe rozwiązania
Brak obrazu podczas używania połączenia DP z komputerem osobistym.	Czarny ekran	• Sprawdź, z którym standardem DP (DP 1.1a lub DP 1.4) jest zgodna posiadana karta graficzna. Pobierz i zainstaluj najnowszy sterownik karty graficznej. • Niektóre karty graficzne DP 1.1a nie obsługują monitorów DP 1.4.
Po zmianie rozdzielczości i trybu wyświetlania w ustawieniach gry pojawia się przesunięcie wskaźnika myszy.	Pozycja wskaźnika myszy różni się od miejsca, w którym użytkownik wchodzi w interakcję z ekranem.	• Znajdź plik wykonywalny gry. Kliknij plik wykonywalny prawym przyciskiem myszy i wybierz polecenie Właściwości. Kliknij kartę „Zgodność”. • Kliknij „Zmień ustawienia wysokiego DPI”. Zaznacz opcję „Zastąpienie skalowania do wysokiej rozdzielczości DPI”. Upewnij się, że wybrana jest opcja „Application”.
Nieprawidłowe działanie czujnika termicznego	Na ekranie pojawia się komunikat o błędzie	• Upewnij się, że otwory wentylacyjne monitora nie są zablokowane. • Użyj sprężonego powietrza, aby usunąć cząsteczki kurzu lub brudu z otworów wentylacyjnych. • Odśwież lub zaktualizuj oprogramowanie sprzętowe monitora. • Skontaktuj się z firmą Dell w celu uzyskania pomocy.

Problemy specyficzne dla uniwersalnej magistrali szeregowej (USB)

Tabela 28. Opis specyficznych problemów USB

Typowe objawy	Widoczne skutki	Możliwe rozwiązania
Interfejs USB nie działa.	Urządzenia peryferyjne USB nie działają.	• Upewnij się, że wyświetlacz jest włączony. • Podłącz ponownie przewód upstream do komputera. • Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze downstream). • Wyłącz monitor i włącz go ponownie. • Uruchom ponownie komputer. • Niektóre urządzenia USB, takie jak przenośne dyski twarde, wymagają wyżej mocy zasilania. Podłącz dysk bezpośrednio do komputera.
Interfejs USB jest wolny.	Urządzenia USB działają wolno lub wcale nie działają	• Sprawdź, czy komputer obsługuje standard USB 5 Gb/s. • Niektóre komputery mają wolniejsze porty USB 2.0 i USB 1.1. Upewnij się, że używane jest właściwe złącze USB. • Podłącz ponownie przewód upstream do komputera. • Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze downstream). • Uruchom ponownie komputer.
Bezprzewodowe urządzenia peryferyjne USB przestają działać po podłączeniu urządzenia USB.	Bezprzewodowe urządzenia peryferyjne USB reagują powoli lub działają tylko po zmniejszeniu ich odległości od odbiornika.	• Zwiększ odległość urządzeń peryferyjnych USB od bezprzewodowego odbiornika USB. • Umieść bezprzewodowy odbiornik USB jak najbliżej bezprzewodowych urządzeń peryferyjnych USB. • Użyj przedłużacza przewodu USB, aby umieścić bezprzewodowy odbiornik USB jak najdalej od portu USB.

Informacje regulacyjne

Powiadomienia FCC (tylko w USA) i inne informacje regulacyjne

Aby zapoznać się z powiadomieniami FCC i innymi informacjami regulacyjnymi, zobacz zgodność z regulacjami w witrynie https://www.dell.com/regulatory_compliance.

Europejski Rejestr Produktów do Celów Etykietowania Energetycznego i karta informacyjna produktu

AW2725D: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/2281221>.

Kontakt z firmą Dell

W sprawie sprzedaży, pomocy technicznej lub obsługi klienta możesz skontaktować się z firmą Dell za pośrednictwem witryny www.dell.com/contactdell.

- ① **UWAGA:** Dostępność jest zależna od kraju lub regionu i produktu, a niektóre usługi mogą być niedostępne w danym kraju.
- ① **UWAGA:** Jeżeli połączenie z Internetem jest niedostępne, można korzystać z informacji kontaktowych podanych na fakturze zakupu, liście przewozowym, rachunku lub w katalogu produktów Dell.