

IFP92UW

Seria IFP105

Komercyjny wyświetlacz dotykowy

Podręcznik użytkownika



Nr modelu VS20080 | VS19390

Nr produktu: IFP92UW | IFP105S | IFP105G | IFP105UW | IFP105UW-N

Dziękujemy za wybór produktu firmy ViewSonic®

Jako wiodący dostawca rozwiązań wizualnych, firma ViewSonic® jest zaangażowana w przekraczanie ogólnoświatowych oczekiwań dotyczących ewolucji technologicznej, innowacji i prostoty. W firmie ViewSonic® wierzymy, że nasze produkty mają potencjał pozytywnego oddziaływania na świat i jesteśmy przekonani, że wybrany produkt ViewSonic® będzie dobrze służył użytkownikom.

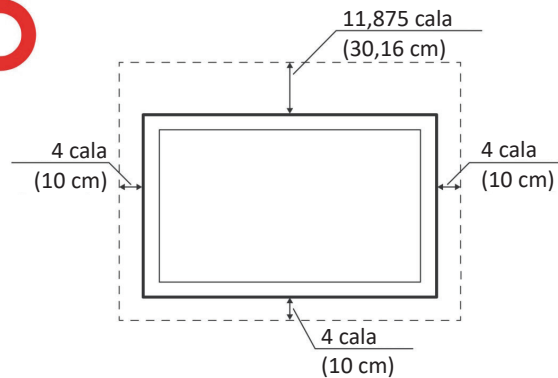
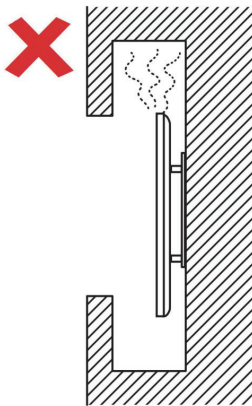
Jeszcze raz dziękujemy za wybór produktu firmy ViewSonic®!

Zasady bezpieczeństwa

Przed rozpoczęciem użytkowania tego produktu należy przeczytać poniższe **Zasady bezpieczeństwa**.

- Podręcznik użytkownika należy przechowywać w bezpiecznym miejscu do użytku w przyszłości.
- Przeczytaj wszystkie ostrzeżenia i postępuj zgodnie z instrukcjami.
- Tego urządzenia nie należy używać w pobliżu wody. Aby zmniejszyć ryzyko wystąpienia pożaru lub porażenia prądem elektrycznym, należy chronić urządzenie przed wilgocią.
- Nigdy nie należy zdejmować pokrywy tylnej. Wyświetlacz zawiera części pod wysokim napięciem. Dotknięcie ich może spowodować poważne obrażenia.
- Należy unikać wystawiania urządzenia na bezpośrednie działanie promieni słonecznych lub innych źródeł wytwarzających ciepło w sposób ciągły.
- Nie należy instalować w pobliżu źródeł ciepła, np. grzejników, nawiewów ciepła, pieców lub innych urządzeń (włącznie ze wzmacniaczami), które mogą doprowadzać do wzrostu temperatury urządzenia do niebezpiecznego poziomu.
- Do czyszczenia zewnętrznej obudowy należy używać miękkiej i suchej szmatki. W celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź część "Konserwacja".
- W przypadku przenoszenia urządzenia należy zachować ostrożność, aby nie upuścić urządzenia lub nie uderzyć go o coś innego.
- Nie należy ustawiać urządzenia na nierównej lub niestabilnej powierzchni. Urządzenie może przewrócić się doprowadzając do obrażeń ciała lub uszkodzenia.
- Nie wolno ustawiać żadnych ciężkich przedmiotów na urządzeniu lub przewodach połączeniowych.
- W przypadku pojawienia się dymu, nietypowych dźwięków lub dziwnych zapachów, należy natychmiast wyłączyć urządzenie i zadzwonić do sprzedawcy lub firmy ViewSonic®. Kontynuowanie używania urządzenia w takim stanie jest niebezpieczne.
- To urządzenie to monitor z podświetleniem LED przeznaczony do ogólnego użytku biurowego.
- Nie należy próbować obchodzić zabezpieczeń w postaci spolaryzowanej lub uziemionej wtyki. Spolaryzowana wtyka ma dwa bolce, a jeden z nich jest szerszy. Uziemiona wtyczka posiada dwa bolce i trzeci wtyk uziemiający. Szeroki bolec i trzeci wtyk uziemiający służą jako zabezpieczenie. Jeżeli wtyczka nie pasuje do gniazdka elektrycznego należy uzyskać odpowiedni adapter i nie podejmować próby włożenia wtyczki do gniazdka na siłę.

- W przypadku podłączania do gniazdka elektrycznego NIE WOLNO usuwać wtyku uziemiającego. Należy upewnić się, że wtyki uziemiające NIE SĄ USUNIĘTE.
- Przewód zasilający należy zabezpieczyć przed przydeptywaniem lub ściskaniem, szczególnie wtyczkę i miejsce, skąd przewód jest wyprowadzany ze sprzętu. Należy upewnić się, że gniazdo elektryczne znajduje się w pobliżu sprzętu, aby było ono łatwo dostępne.
- Należy używać wyłącznie dodatki/akcesoria określone przez producenta.
- W przypadku używania wózka należy zachować ostrożność podczas przemieszczania wózka/sprzętu, aby uniknąć obrażeń ciała w wyniku przewrócenia.
- Jeżeli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy czas, należy odłączyć je od gniazdka elektrycznego.
- Urządzenie należy umieścić w dobrze wentylowanym miejscu. Nie należy ustawiać niczego na urządzeniu, aby nie utrudniać odprowadzania ciepła. Należy także unikać bezpośredniego oświetlenia.



WAŻNE

Aby zapewnić optymalną wydajność i długowieczność wyświetlacza, niezbędne jest przestrzeganie zalecanych procedur obsługi, montażu i przechowywania. Umieszczenie wyświetlacza w poziomej pozycji może prowadzić do szeregu potencjalnych problemów, w tym:

- Nadmierny stres na strukturalnych komponentach wyświetlacza, prowadzący do powstawania pęknięć lub zniekształceń wzdłuż krawędzi.
- Nierównomierne rozłożenie wagi, które może spowodować odkształcenie ekranu, uszkodzenie wewnętrzne lub pęknięcie z upływem czasu.
- Uszkodzenia związane z temperaturą, ponieważ wewnętrzne komponenty mogą nie być w stanie rozpraszać ciepła zgodnie z zamierzeniami, co prowadzi do potencjalnej awarii lub trwałego uszkodzenia.

Ponadto, zmiana formy wyświetlacza może również zagrozić integralności jego wewnętrznych komponentów, w tym wrażliwych komórek LCD, co może prowadzić do trwałej degradacji jakości wyświetlacza.

Aby zapobiec takim problemom i utrzymać optymalne warunki wyświetlacza, zaleca się zawsze montować, obsługiwać, transportować i przechowywać go w pozycji pionowej. Niezastosowanie się do tego może unieważnić gwarancję i wpłynąć na wydajność oraz żywotność wyświetlacza.

UWAGA: Jakiegokolwiek uszkodzenia wynikające z niewłaściwego użycia lub niewłaściwego obchodzenia się z wyświetlaczem nie są objęte gwarancją.

PRZESTROGA:

Urządzenie należy natychmiast odłączyć od ściennego gniazda zasilania i powierzyć naprawę wykwalifikowanemu personelowi serwisu w następujących okolicznościach:

- Po uszkodzeniu przewodu zasilającego lub wtyczki.
- Po zalaniu urządzenia płynem lub po upadnięciu na niego przedmiotów.
- Gdy urządzenie zostało narażone na działanie wilgoci.
- Jeśli urządzenie nie działa prawidłowo lub zostało upuszczone.

Urządzenia nigdy nie należy umieszczać w niestabilnym miejscu. Urządzenie może upaść, powodując poważne obrażenia osobiste lub śmierć. Wielu obrażeń, szczególnie dzieci, można uniknąć poprzez zastosowanie prostych środków ostrożności, takich jak:

- Używanie szafek lub podstaw zalecanych przez producenta urządzenia.
- Używanie wyłącznie mebli, które mogą bezpiecznie utrzymać urządzenie.
- Upewnienie się, że urządzenie nie wystaje poza krawędź utrzymującego go mebla.
- Nieumieszczanie urządzenia na wysokim meblu (np. na kredensach lub biblioteczkach), bez przymocowania mebla i urządzenia do odpowiedniej podpory.
- Nieumieszczanie urządzenia na obrusie lub na innych materiałach, które mogą się znajdować pomiędzy produktem, a podtrzymującym go meblem.
- Pouczenie dzieci o niebezpieczeństwie wspinania się na mebel w celu dosięgnięcia urządzenia lub jego elementów sterowania.

Jeśli istniejące urządzenie ma zostać przeniesione do przechowywania albo, gdy ma zostać zmienione jego miejsce, należy się zastosować do wymienionych wyżej uwag.

Spis treści

Zasady bezpieczeństwa	3
-----------------------------	---

Wprowadzenie	12
---------------------------	-----------

Zawartość opakowania	12
IFP92UW	12
IFP105UW/IFP105UW-N	13
IFP105S/IFP105G	14
Specyfikacje zestawu do montażu na ścianie (VESA)	15
IFP92UW	15
IFP105S/IFP105G/IFP105UW/IFP105UW-N	16
Przegląd produktu	17
Panel sterowania i wejścia/wyjścia z przodu	18
Panel I/O (wejście/wyjście)	19
Pilot	21
Używanie gestów	25

Wykonywanie połączeń	27
-----------------------------------	-----------

Podłączanie zasilania	27
Podłączenie urządzeń zewnętrznych i podłączenie panelu dotykowego	28
Podłączanie DisplayPort	29
Podłączanie HDMI	29
Połączenie USB Type C	29
Połączenie RS-232	30
Połączenie USB	31
USB typu A	31
USB typu C	31
Połączenie przez sieć	32
Podłączenie odtwarzacza multimedialnych	33
Podłączenie audio	34
Audio In (Wejście audio)	34
Audio Out (Wyjście audio)	34
Połączenie SPDIF	34
Połączenie wyjścia wideo (HDMI Out)	35
Połączenia opcjonalne	36
Instalacja komputera PC typu Slot-in (Gniazdo OPS)	36
Instalacja karty Wi-Fi (Gniazdo Wi-Fi)	37
Montaż płyty kamery UMB202	38

Używanie monitora interaktywnego ViewBoard..... 39

Włączanie/wyłączanie zasilania monitora interaktywnego ViewBoard	39
Konfiguracja początkowego uruchomienia	40
Home Screen (Ekran główny)	42
Jak się zarejestrować.....	42
Użyj jako gość.....	43
Zaloguj się.....	43
Wiadomość na ekranie głównym	44
Toolbar (Pasek narzędzi)	45
Ikony paska narzędzi	46
Aplikacje	47
Narzędzia	48
Control Bar (Pasek sterowania)	49
Ikony paska sterowania	49
Menu ekranowe (OSD) - Ustawienia ogólne	50
Input Source (Źródło wejścia).....	51
Display (Ekran).....	53
Filtr niskiego poziomu światła niebieskiego i Zdrowie oczu.....	55

Ustawienia systemu	57
Network & Internet (Sieć i Internet).....	57
Wi-Fi	58
Ethernet	59
Wireless Hotspot (Hotspot bezprzewodowy)	60
VPN.....	62
Display (Wyświetlacz).....	64
Wallpaper (Tapeta)	65
Protection (Zabezpieczenie).....	66
HDMI Out (Wyjście HDMI)	67
Preference (Preferencje)	68
Touch (Dotyk).....	69
Language (Język)	69
Keyboard & Input Method (Klawiatura i metoda wprowadzania)	70
Date & time (Data i czas).....	71
Boot Mode (Tryb uruchamiania).....	72
Startup & Shutdown (Uruchamianie i zamykanie)	74
Toolbar Setting (Ustawienie paska narzędziowego)	76
Multi-Window Mode (Tryb Wiele okien)	76
Sound (Dźwięk).....	76
Input Source (Źródło wejścia).....	77
Label Input Source (Etykieta źródła wejścia).....	78
Source (Źródło).....	79
App (Aplikacja).....	80
APP (Aplikacja)	81
System	83
Storage (Pamięć)	84
Clone to USB (Klonuj USB).....	85
Display ID (ID wyświetlacza).....	86
Security (Zabezpieczenie).....	87
System Update (Aktualizacja systemu)	89
About Device (Informacje o urządzeniu).....	90

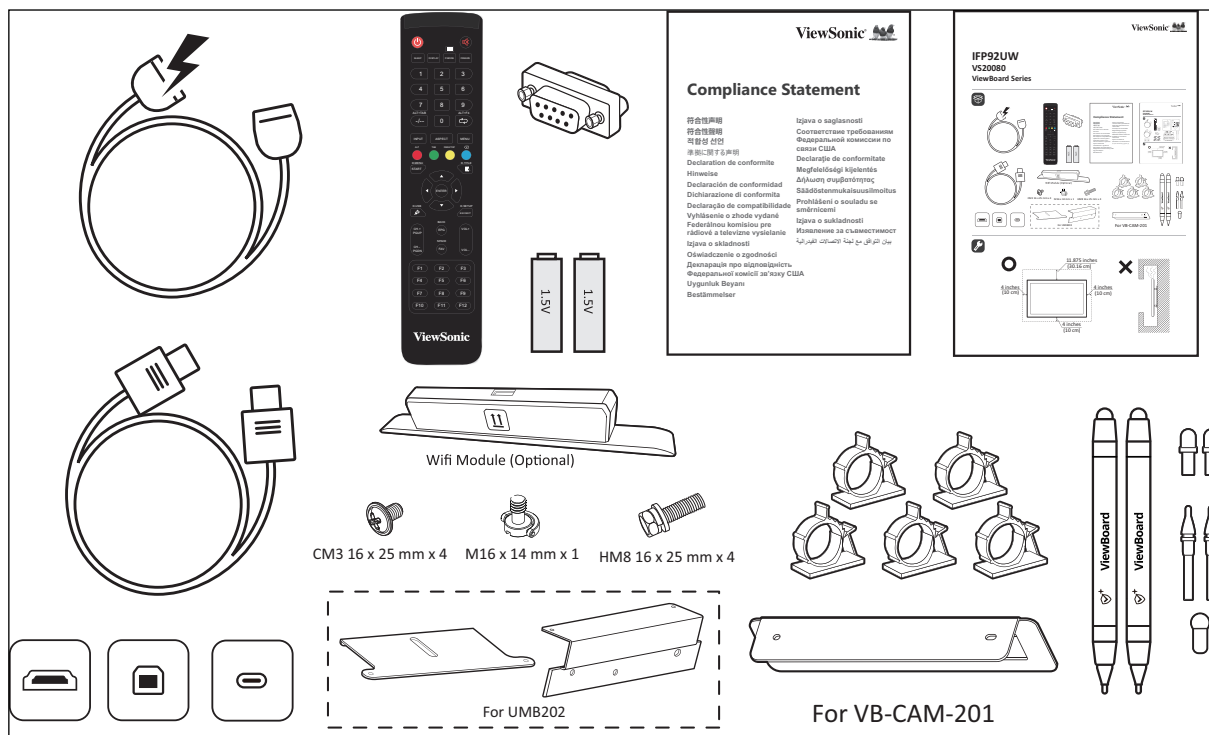
Wstępnie zainstalowane aplikacje i ustawienia	91
myViewBoard	91
Screen Recorder	94
vCast	95
Display Group Settings (Ustawienia grupy wyświetlaczy)	97
Synchronized Group Screen All the Time (Zawsze synchronizowany ekran grupy) ..	99
Share a Screen to the Display Group (One to Many Casting) (Udostępnij ekran grupie wyświetlaczy (casting jeden do wielu))	99
Moderator Mode (Tryb moderatora)	100
Broadcast (Transmisja)	101
Multiple Screen Sharing (Udostępnianie wielu ekranów)	101
Preview Screen (Podgląd ekranu)	101
Touch (Dotyk)	101
Przesyłanie z urządzeń z systemem Windows, MacBook i Chrome	102
Przesyłanie z urządzeń Android	104
Przesyłanie z urządzeń iOS Apple	107
Połączenie z ViewBoard z urządzenia mobilnego	110
Przesyłanie z Chromecast	111
Przesyłanie z Miracast	113
Inne domyślne aplikacje	115
Browser	115
Finder	116
Office	118
PIP (Picture-in-Picture)	119
Visualizer	121
vSweeper	122
Protokół RS-232.....	123
Opis.....	123
Specyfikacja sprzętowa RS-232	123
Specyfikacja sprzętowa LAN	124
Ustawienie komunikacji RS232	124
Ustawienie komunikacji LAN	124
Odniesienie komunikatu polecenia	124
Protokół	125
Lista Set-Function	125
Lista Get-Function	131
Tryb połączenia przelotowego pilota	139

Dodatek	142
Tryby wyświetlania	142
Tryb HDMI 1 & DisplayPort	142
Tryb HDMI 2/3/4 & Type C	143
Rozwiązywanie problemów	144
Konserwacja urządzenia	146
Ogólne zasady bezpieczeństwa	146
Czyszczenie ekranu	146
Czyszczenie obudowy	146
Informacje prawne i serwisowe	147
Informacja o zgodności	147
Oświadczenie o zgodności z FCC	147
Oświadczenie o zgodności z przepisami Industry Canada	147
Zgodność z CE dla krajów europejskich	147
Deklaracja zgodności RoHS2	148
Oświadczenie ENERGY STAR®	149
Indyjskie ograniczenie dotyczące substancji niebezpiecznych	150
Usuwanie produktu i upływanie terminu jego przydatności	150
Informacje o prawach autorskich	151
Obsługa klienta	152
Ograniczona gwarancja	153

Wprowadzenie

Zawartość opakowania

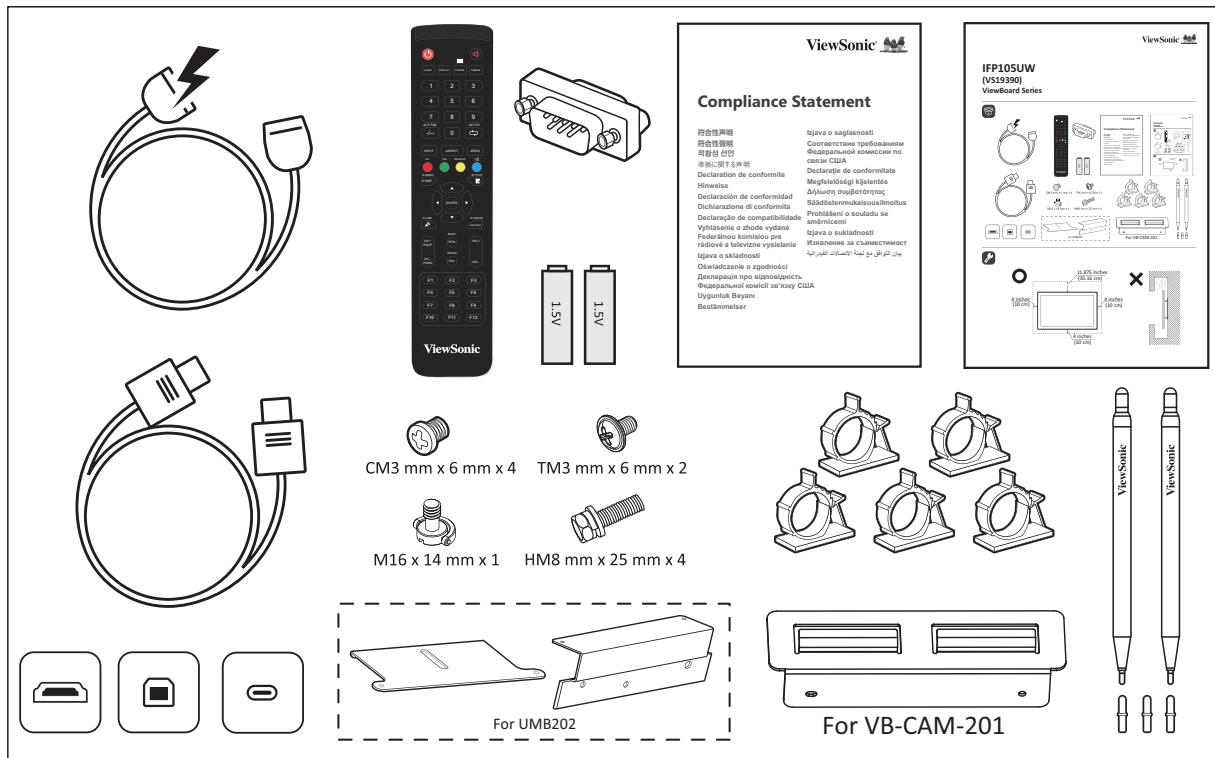
IFP92UW



- Kabel HDMI (3 m)
- Kabel zasilający (według regionu)
- Pilot
- Bateria AAA
- Kabale USB funkcji dotyku (3 m)
- 2 x Rysik
- 3 x Wymienna końcówka pióra
- Adapter RS-232
- 5 x Zacisk
- 2 x Płyta kamery
- 9 x Śruba
- Skrócona instrukcja obsługi
- Oświadczenie o zgodności
- Kabel USB Type C

UWAGA: Przewody znajdujące się na wyposażeniu mogą różnić się zależnie od kraju. Należy skontaktować się z lokalnym sprzedawcą w celu uzyskania szczegółowych informacji.

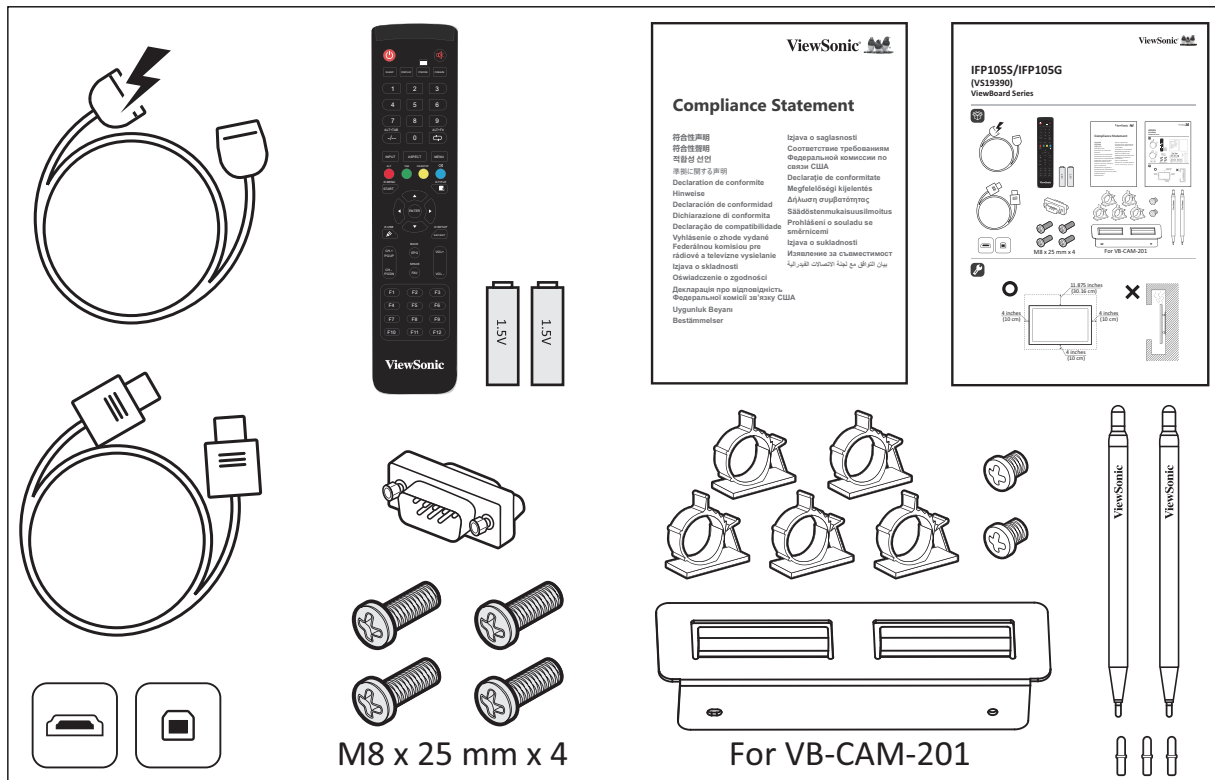
IFP105UW/IFP105UW-N



- Kabel HDMI (3 m)
- Kabel zasilający (według regionu)
- Pilot
- Bateria AAA
- Kabale USB funkcji dotyku (3 m)
- 2 x Rysik
- 3 x Wymienna końcówka pióra
- Adapter RS-232
- 5 x Zacisk
- 2 x Płyta kamery
- 11 x Śruba
- Skrócona instrukcja obsługi
- Oświadczenie o zgodności
- Kabel USB Type C

UWAGA: Przewody znajdujące się na wyposażeniu mogą różnić się zależnie od kraju. Należy skontaktować się z lokalnym sprzedawcą w celu uzyskania szczegółowych informacji.

IFP105S/IFP105G



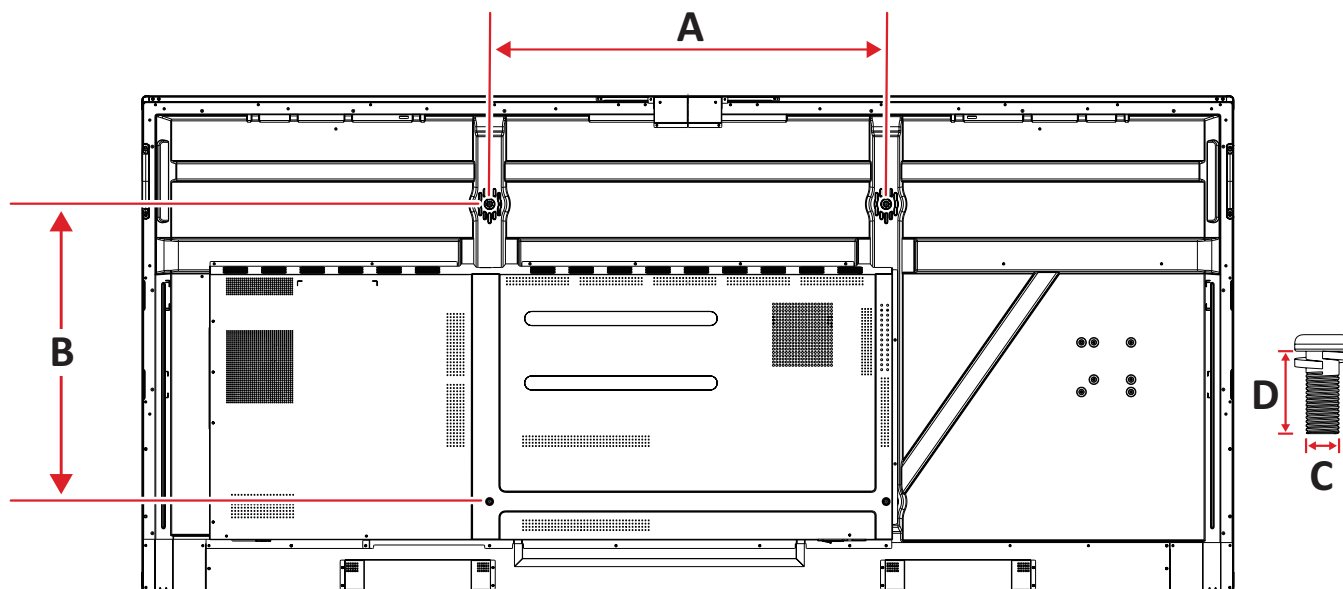
- Kabel HDMI (3 m)
- Kabel zasilający (według regionu)
- Pilot
- Bateria AAA
- Kabale USB funkcji dotyku (3 m)
- 2 x Rysik
- 3 x Wymienna końcówka pióra
- Adapter RS-232
- 5 x Zacisk
- 1 x Płyta kamery
- 6 x Śruba
- Skrócona instrukcja obsługi
- Oświadczenie o zgodności

UWAGA: Przewody znajdujące się na wyposażeniu mogą różnić się zależnie od kraju. Należy skontaktować się z lokalnym sprzedawcą w celu uzyskania szczegółowych informacji.

Specyfikacje zestawu do montażu na ścianie (VESA)

IFP92UW

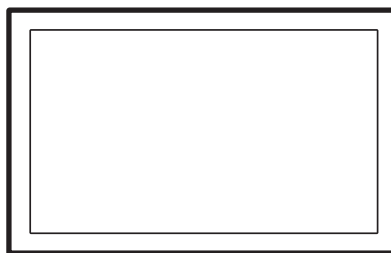
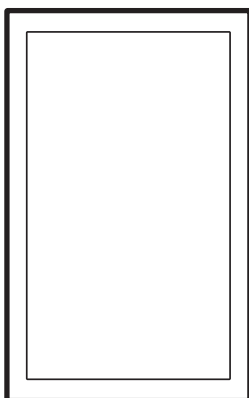
UWAGA: Wykonaj instrukcje z zestawu do montażu na ścianie w celu instalacji zestawu do montażu na ścianie lub przenośnego wspornika montażowego. Podczas montażu do innych materiałów budowlanych, należy się skontaktować z najbliższym dostawcą.



Model	Specyfikacje VESA (A x B)	Standardowa śruba (C x D)	Liczba
IFP92UW	800 x 600 mm	M8 x 25 mm	4

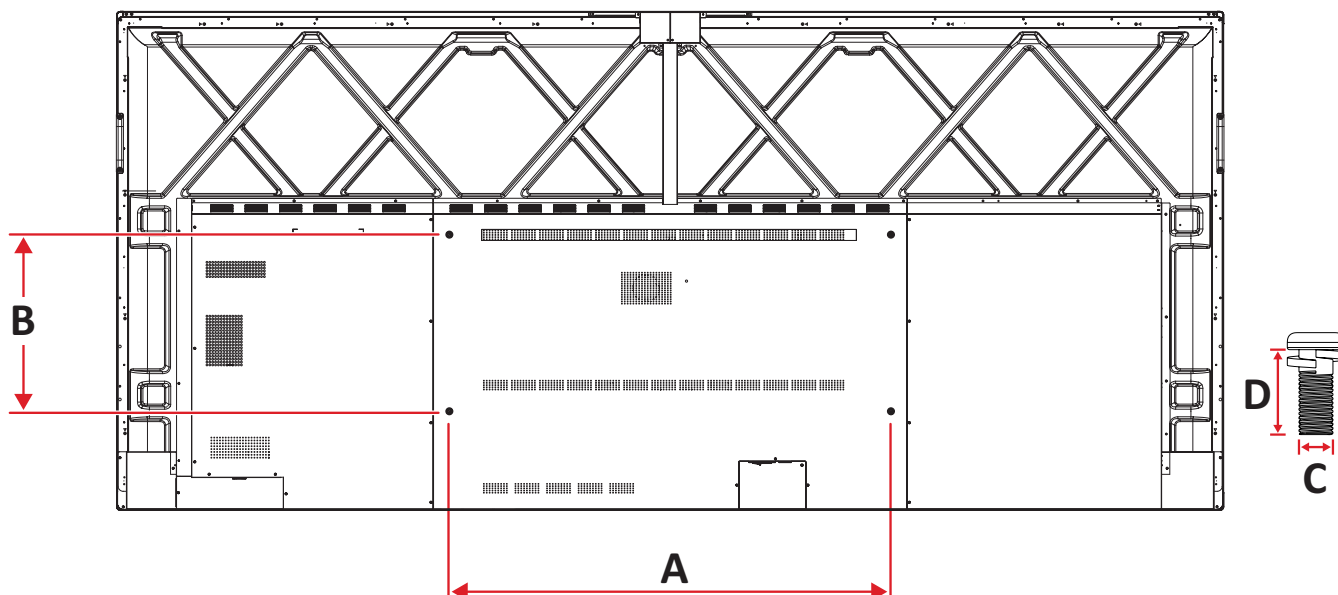
UWAGA:

- Nie należy używać śrub dłuższych niż standardowe, ponieważ mogą one uszkodzić wnętrze wyświetlacza.
- Tylko zamontuj wyświetlacz w orientacji poziomej. Nigdy nie montuj w orientacji portretowej.



IFP105S/IFP105G/IFP105UW/IFP105UW-N

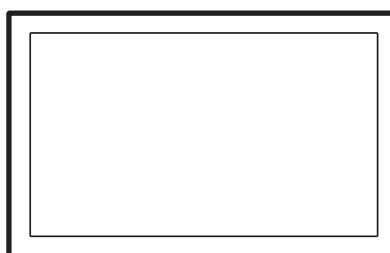
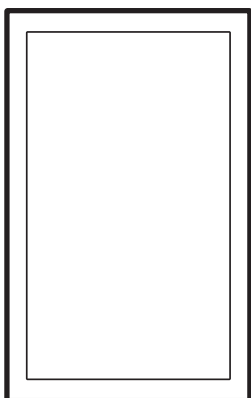
UWAGA: Wykonaj instrukcje z zestawu do montażu na ścianie w celu instalacji zestawu do montażu na ścianie lub przenośnego wspornika montażowego. Podczas montażu do innych materiałów budowlanych, należy się skontaktować z najbliższym dostawcą.



Model	Specyfikacje VESA (A x B)	Standardowa śruba (C x D)	Liczba
IFP105S IFP105G IFP105UW IFP105UW-N	1000 x 400 mm	M8 x 25 mm	4

UWAGA:

- Nie należy używać śrub dłuższych niż standardowe, ponieważ mogą one uszkodzić wnętrze wyświetlacza.
- Tylko zamontuj wyświetlacz w orientacji poziomej. Nigdy nie montuj w orientacji portretowej.



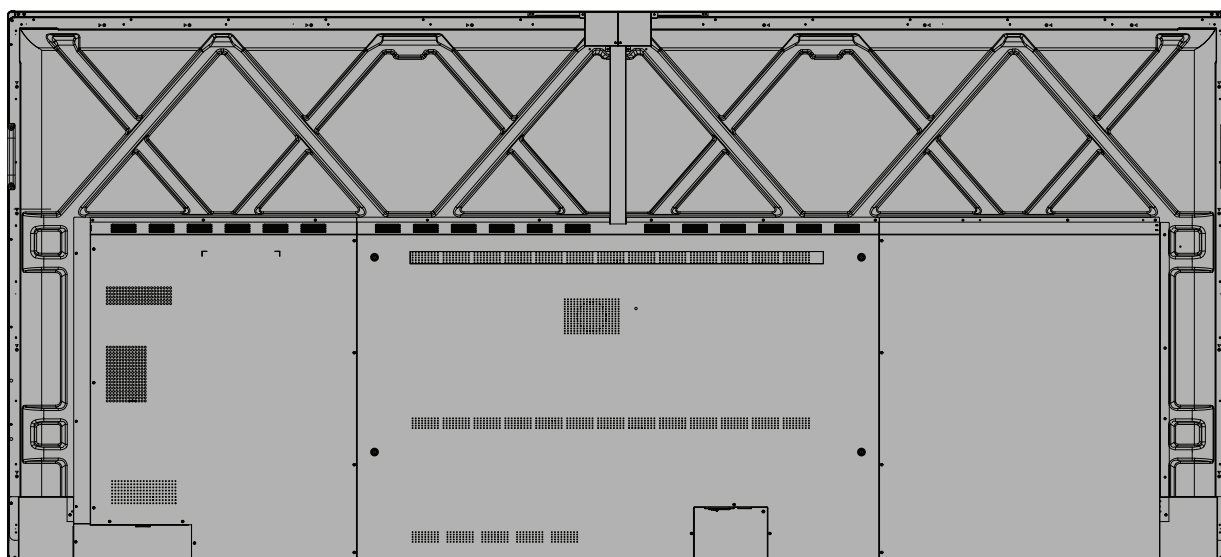
Przegląd produktu

Panel przedni

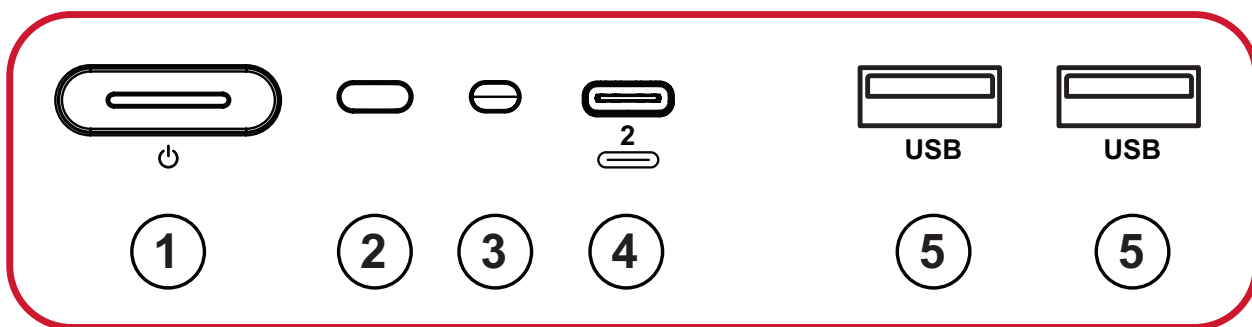


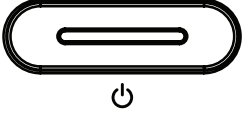




Panel sterowania i wejścia/wyjścia z przodu

Panel tylny

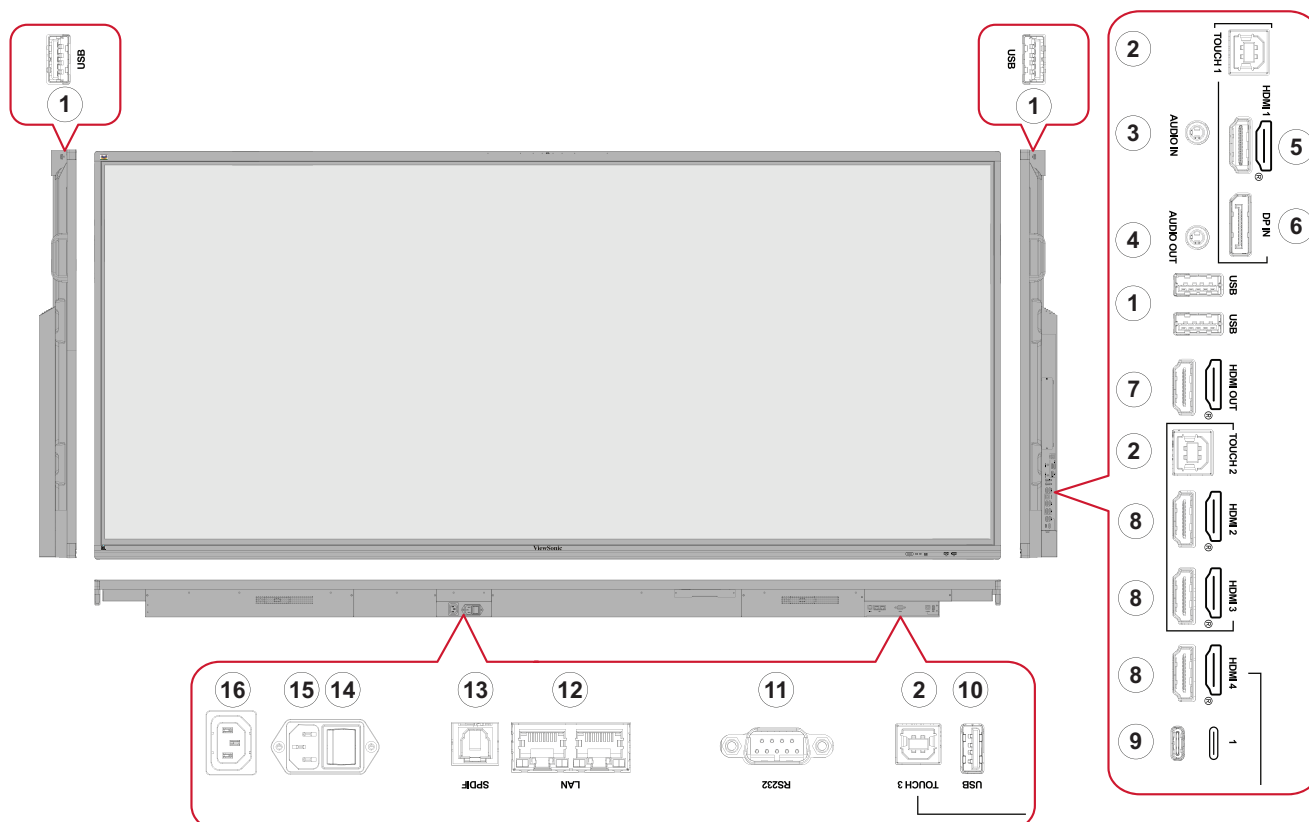


Panel sterowania i wejścia/wyjścia z przodu



Numer	Element	Opis
1		<ul style="list-style-type: none"> • Światło wskaźnika zasilania. • Naciśnij, aby WŁĄCZYĆ urządzenie. • Naciśnij, aby WYŁĄCZYĆ/WŁĄCZYĆ jedynie podświetlenie wyświetlacza. • Naciśnij i przytrzymaj, aby WYŁĄCZYĆ urządzenie.
2		Odbiornik pilota.
3		Czujnik światła otoczenia do monitorowania światła otoczenia.
4		<ul style="list-style-type: none"> • Power Delivery USB Type C (15W, 5,0V~3,0A) • Podłączenie do komputera PC z wyjściem USB Type C.
5	 USB	<ul style="list-style-type: none"> • Wejście USB Type A • Podłączanie takich urządzeń, jak dyski twarde, klawiatura, mysz, itd. • Automatyczne przełączanie pomiędzy PC i zewnętrznym PC.

Panel I/O (wejście/wyjście)

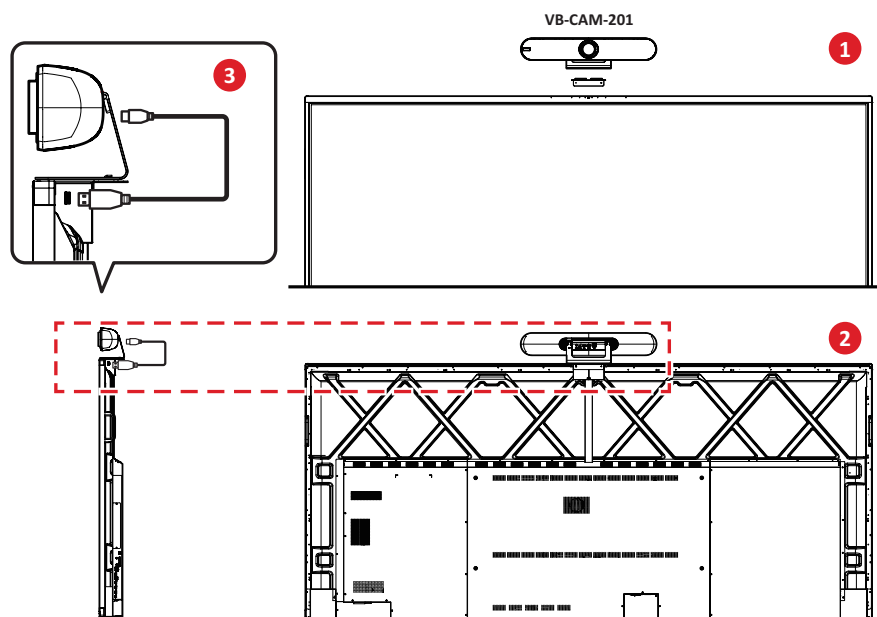


Rysunek 1

Numer	Element	Opis
1	USB 3.0	<ul style="list-style-type: none"> Wejście USB Type A Podłączanie takich urządzeń, jak dyski twarde, klawiatura, mysz, itd. Automatyczne przełączanie pomiędzy PC i zewnętrznym PC.
2	DOTYK 1/2/3	<p>Wyjście sygnału dotykowego na zewnętrzny komputer PC</p> <p>UWAGA:</p> <ul style="list-style-type: none"> TOUCH 1 obsługuje HDMI 1 i DP IN. TOUCH 2 obsługuje HDMI 2 i HDMI 3. TOUCH 3 obsługuje HDMI 4.
3	AUDIO IN	Wejście audio zewnętrznego komputera.
4	AUDIO OUT	Wyjście audio na zewnętrzny głośnik.
5	HDMI 1	<ul style="list-style-type: none"> Wejście wysokiej rozdzielczości 5K¹. Połączenie do komputera PC z wyjściem HDMI, przystawką telewizyjną lub innym urządzeniem wideo
6	DP IN	<ul style="list-style-type: none"> Wejście DisplayPort Podłącz do komputera lub innego urządzenia wideo z wyjściem DisplayPort.
7	HDMI OUT	Rozszerzenie wyjścia treści na inne urządzenie wyświetlania

1 - Jakość obrazu 5K będzie zależać od kabla i stabilności sygnału.

Numer	Element	Opis
8	HDMI 2/3/4	<ul style="list-style-type: none"> Wejście wysokiej rozdzielczości. Połączenie do komputera PC z wyjściem HDMI, przystawką telewizyjną lub innym urządzeniem wideo
9	USB TYP C	<ul style="list-style-type: none"> Power Delivery USB Type C (65W, 20,0V~3,25A) DP 1.2 z powrotem do USB 3.0 Ethernet 10M/100M
10	USB 2.0	<ul style="list-style-type: none"> Wejście USB Type A Do aktualizacji firmware.
11	RS-232	<ul style="list-style-type: none"> Złącze szeregowo Używane do wzajemnego transferu danych pomiędzy urządzeniami.
12	LAN	<ul style="list-style-type: none"> Standardowy interfejs RJ45 (10M/100M/1G) do połączenia z internetem. Do używania z ViewBoard oraz z komputerem PC typu Slot-in.
13	SPDIF	Wyjście SPDIF.
14	Przełącznik zasilania	WŁ./WYŁ. zasilania prądem zmiennym.
15	AC IN	Wejście zasilania prądem zmiennym.
16	AC OUT	Wyjście zasilania prądem zmiennym.

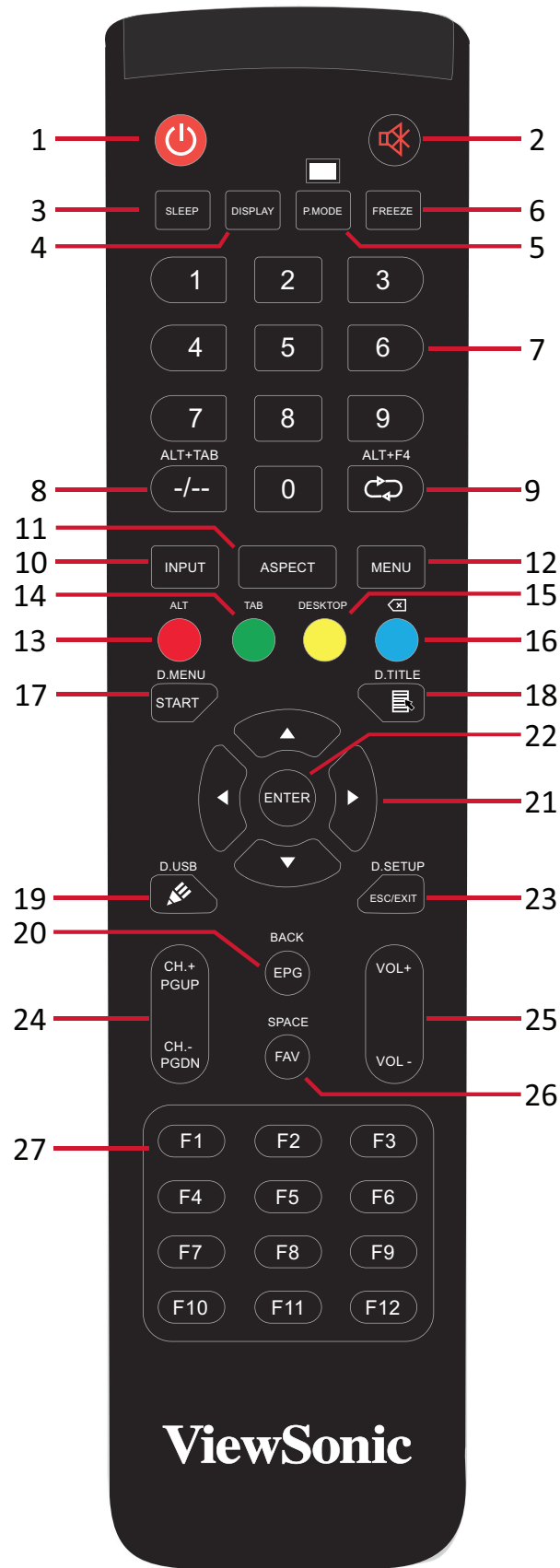












Rysunek 2

UWAGA:

- **Rysunek 1** - Dostępne są dwie wersje, numerowana (1) i nienumerowana (2), etykiety ikony portu USB Type C na panelu sterowania i wejściach/wyjściach dla tej linii produktów. Funkcja obu wersji portów USB Type C jest taka sama.
- **Rysunek 2** - Aby uzyskać najlepszy kąt widzenia, zaleca się zainstalowanie kamery USB na ViewBoard i podłączenie kamery do górnego portu USB.

Pilot



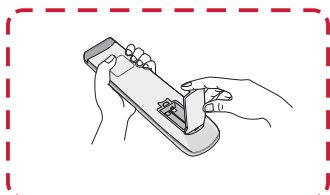
Numer	Element	Opis
1		WŁĄCZENIE/WYŁĄCZENIE zasilania
2		Wyciszenie/Wyłączenie wyciszenia
3	SLEEP	Tryb uśpienia
4	DISPLAY	Dla źródeł innych niż Android; wyświetlanie informacji o bieżącym źródle
5	P.MODE	Blank Screen (Pusty ekran)
6	FREEZE	Freeze Screen (Zatrzymaj ekran)
7		Przyciski wprowadzania wartości numerycznych
8	ALT+TAB -/--	Przycisk spacji komputera typu slot-in Alt+Tab
9	ALT+F4 	Komputer typu slot-in, zamknięcie okna programu
10	INPUT	Wybór źródła wejścia
11	ASPECT	Przejdź z powrotem do głównego interfejsu systemu slot-in
12	MENU	Dla Android, dostęp do Ustawień; dla innych źródeł, dostęp do ustawień Touch Menu (Menu Dotyk)
13	Czerwony / ALT	Screen capture (Przechwytywanie ekranu)
14	Zielony / TAB	Przycisk PC ¹ [Tab]
15	Żółty / DESKTOP	Przełączenie na źródło komputera PC typu Slot-in
16	NIEBIESKI/ 	Przycisk PC ¹ [Backspace]
17	START / D.MENU	Przycisk PC ¹ [Windows]
18	 / D.TITLE	Przycisk PC ¹ [Menu]
19	 / D.USB	Ustawienia programu do pisania
20	EPG/BACK	Przycisk Return (Powrót)
21	 /  /  / 	Przewiń w górę, w dół, w lewo i w prawo
22	ENTER	Potwierdź wybór/stan
23	ESC / EXIT / D.SETUP	Przycisk skrótu do wychodzenia z okien dialogowych
24	CH.+ / PGUP / CH.- / PGDN	CH+: Poprzednia strona PC CH-: Następna strona PC
25	VOL+ / VOL-	Zwiększenie/zmniejszenie głośności
26	FAV / SPACE	Przycisk PC ¹ [Spacja]
27	F1-F12	Przycisk wbudowanej funkcji komputera F1 - F12

¹ Wszystkie przyciski funkcji powiązane z komputerem nie są dostępne bez komputera typu slot-in.

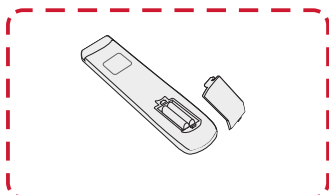
Wkładanie baterii pilota

W celu włożenia baterii do pilota:

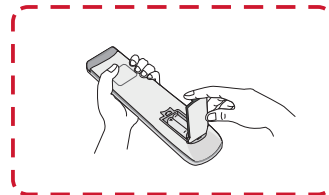
1. Zdejmij pokrywę z tyłu pilota.
2. Włóż dwie baterie „AAA”, sprawdzając, czy symbol „+” na baterii jest dopasowany do symbolu „+” w gnieździe baterii.
3. Załóż ponownie pokrywę dopasowując ją do gniazda na pilocie i zamykając zatrzask.



(1)



(2)



(3)

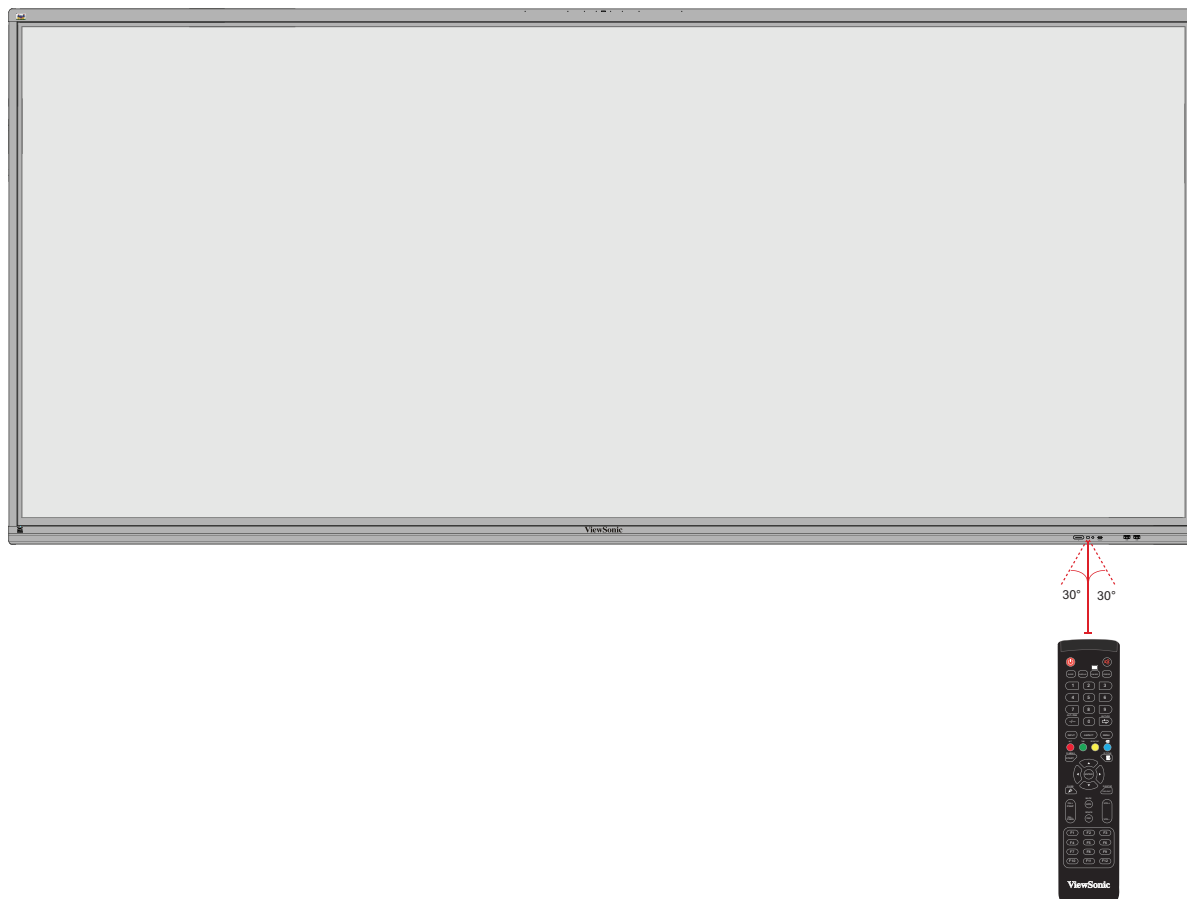
OSTRZEŻENIE: Wymiana baterii na baterię nieprawidłowego typu, może spowodować eksplozję.

UWAGA:

- Zaleca się, aby nie mieszać różnych typów baterii.
- Stare baterie należy zawsze usuwać w sposób przyjazny dla środowiska. Należy się skontaktować z lokalnymi władzami w celu uzyskania dalszych informacji o bezpiecznym usuwaniu baterii.

Zakres działania odbiornika pilota

Zakres pracy pilota pokazano tutaj. Jego efektywny zakres działania 8 metrów, 30° stopni w lewo i w prawo. Upewnij się, że nic nie zasłania sygnału pilota kierowanego do odbiornika.

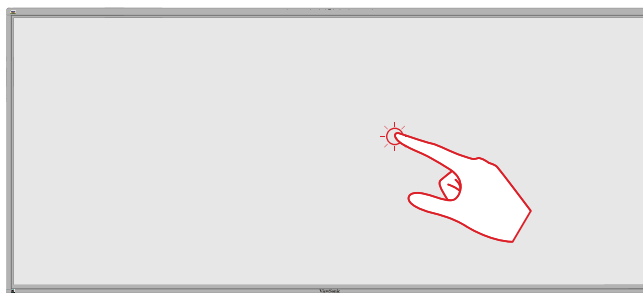


Używanie gestów

Gesty dotykowe umożliwiają użytkownikowi używanie wstępnie określonych poleceń, bez używania klawiatury lub myszy. Używając gestów na monitorze interaktywnym ViewBoard, użytkownik może zaznaczyć/usunąć zaznaczenie obiektów, zmienić lokalizację obiektu, ustawienia dostępu, wymazać cyfrowy tusz i znacznie więcej.

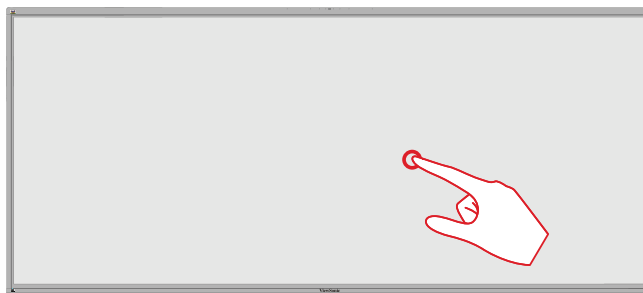
Zaznaczanie i usuwanie zaznaczenia obiektu (Kliknięcie)

Naciśnij i zwolnij ViewBoard, aby zaznaczyć/usunąć zaznaczenie opcji lub obiektów. To działanie jest podobne do pojedynczego, standardowego kliknięcia lewym przyciskiem myszy.



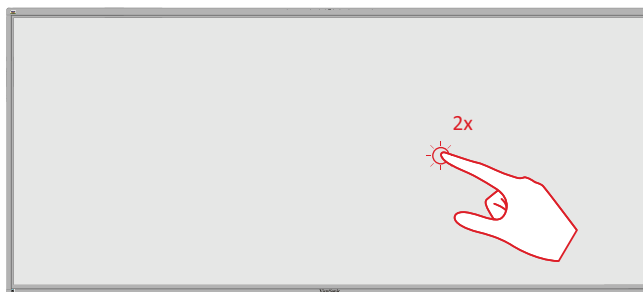
Wyświetlanie opcji menu (Kliknięcie prawym przyciskiem)

Naciśnij i przytrzymaj palcem ViewBoard. To działanie jest podobne do pojedynczego, standardowego kliknięcia prawym przyciskiem myszy.



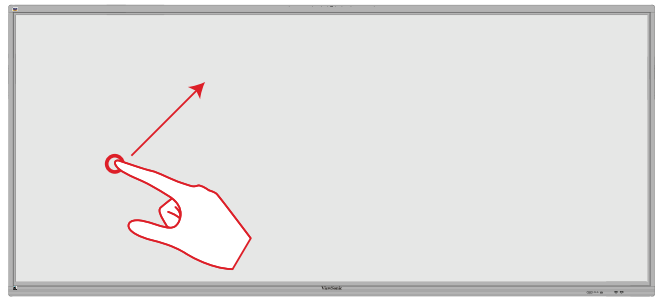
Dwukrotne kliknięcie

Dwukrotnie naciśnij szybko i zwolnij w tym samym miejscu na monitorze interaktywnym ViewBoard. To działanie jest podobne do dwukrotnego, standardowego kliknięcia lewym przyciskiem myszy.



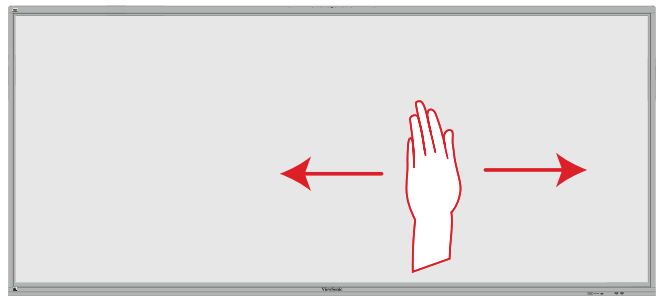
Przesuwanie obiektu

Naciśnij i przytrzymaj obiekt na monitorze interaktywnym ViewBoard i wolno przeciągnij go palcem do wymaganego miejsca.



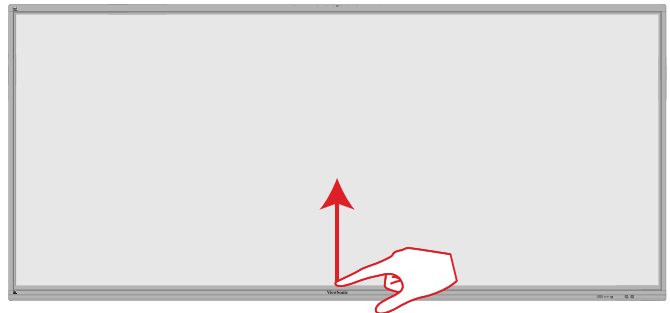
Wymazywanie cyfrowego tuszu

Użyj płasko ułożonej ręki, dłoni albo pięści na monitorze interaktywnym ViewBoard i przesuń rękę po obszarze, który ma zostać wymazany.



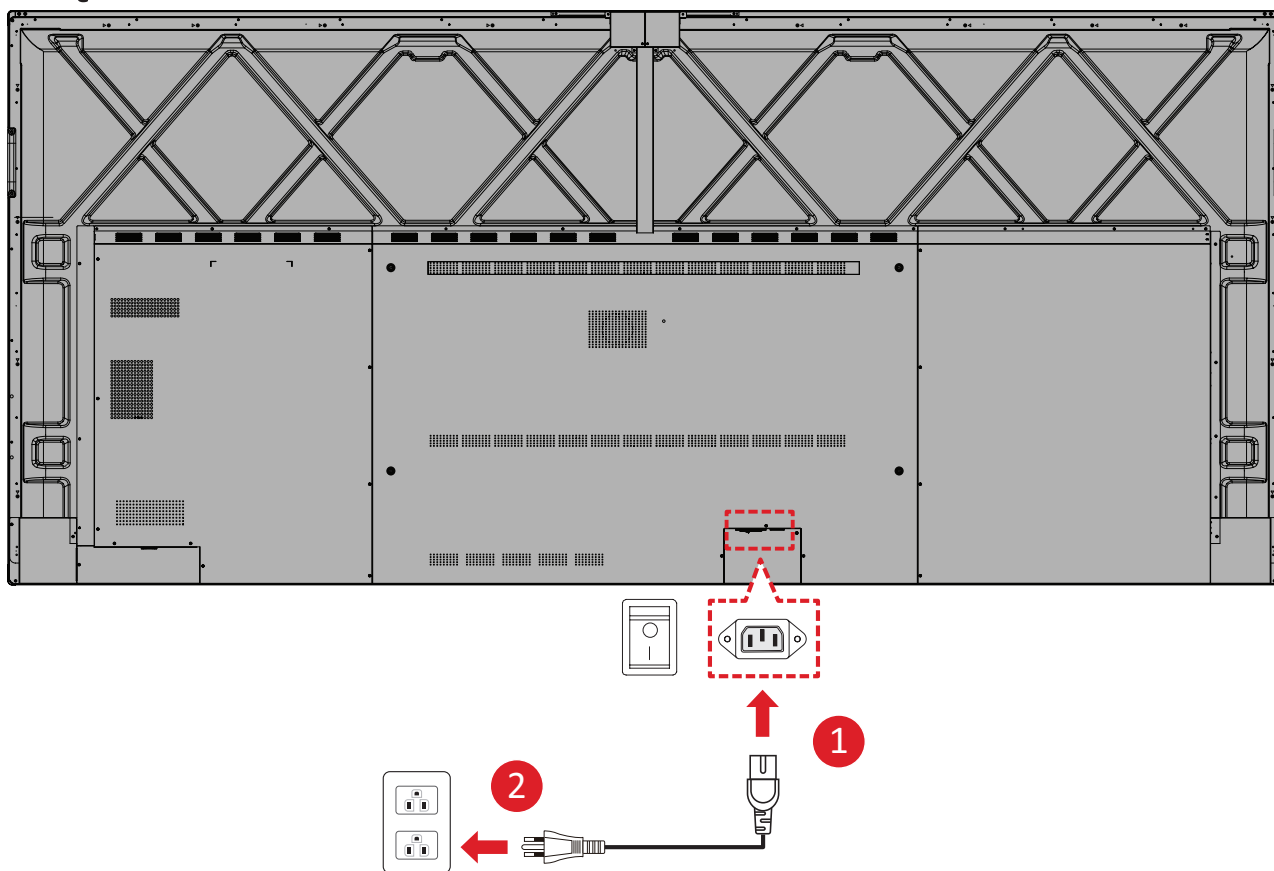
Przeciągnij w górę, aby wyświetlić General Settings (Ustawienia ogólne)

Przeciągnij z dołu w górę monitora interaktywnego ViewBoard, aby uruchomić General Settings (Ustawienia ogólne).



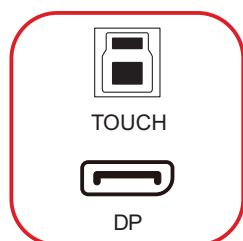
Wykonywanie połączeń

Podłączanie zasilania

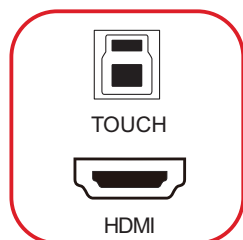


1. Podłącz przewód zasilający do gniazda wejścia prądu zmiennego w tylnej części urządzenia.
2. Podłącz przewód zasilający do gniazda zasilania.

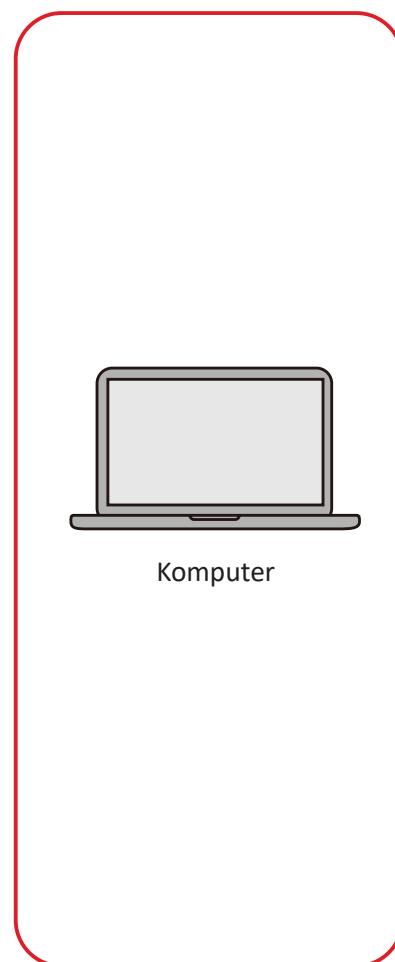
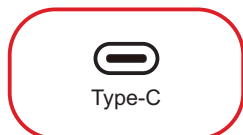
Podłączenie urządzeń zewnętrznych i podłączenie panelu dotykowego



lub



lub



Urządzenie(a) zewnętrzne można podłączyć w dowolnej z następujących konfiguracji:

Podłączanie DisplayPort

W celu połączenia przez DisplayPort:

1. Podłącz kabel DisplayPort z urządzenia zewnętrznego do portu **DP IN** na ViewBoard.
2. Podłącz kabel USB Type B to A do zewnętrznego urządzenia, z portu **TOUCH 1 (DOTYK 1)** ViewBoard.

UWAGA: Port **TOUCH 1 (DOTYK 1)** jest przeznaczony do gniazd **HDMI 1** i **DP**.
Port **TOUCH 2 (DOTYK 2)** jest przeznaczony do gniazd **HDMI 2** i **HDMI 3**.
Port **TOUCH 3 (DOTYK 3)** jest przeznaczony dla gniazda **HDMI 4**.

Podłączanie HDMI

W celu połączenia przez HDMI:

1. Podłącz kabel HDMI z urządzenia zewnętrznego do gniazda **HDMI 1/HDMI 2/HDMI 3/HDMI 4** na ViewBoard.
2. Podłącz kabel USB Type B do A do zewnętrznego urządzenia, z odpowiedniego portu **TOUCH (DOTYK)** ViewBoard.

UWAGA: Port **TOUCH 1 (DOTYK 1)** jest przeznaczony do gniazd **HDMI 1** i **DP**.
Port **TOUCH 2 (DOTYK 2)** jest przeznaczony do gniazd **HDMI 2** i **HDMI 3**.
Port **TOUCH 3 (DOTYK 3)** jest przeznaczony dla gniazda **HDMI 4**.

Połączenie USB Type C

W celu połączenia przez Type C:

Podłącz kabel Type C z urządzenia zewnętrznego do portu **Type C** na ViewBoard.

Połączenie RS-232

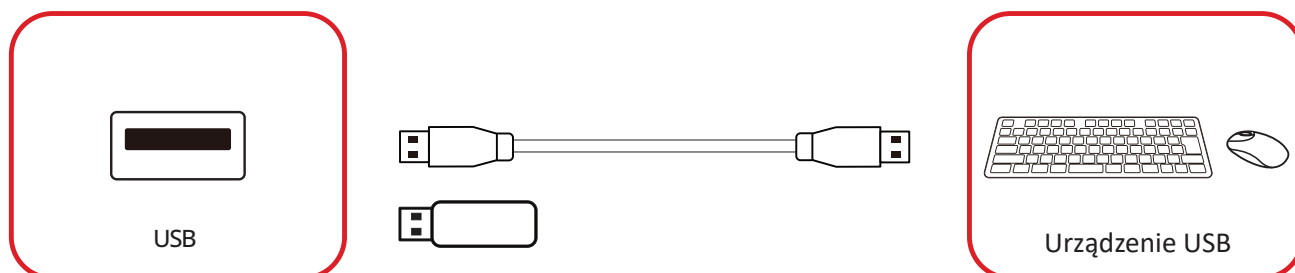


Gdy do połączenia wyświetlacza z zewnętrznym komputerem używany jest kabel portu szeregowego RS-232, niektórymi funkcjami można sterować zdalnie przez komputer PC, włącznie z WŁĄCZENIEM/WYŁĄCZENIEM zasilania, regulacją głośności, wyborem wejścia, jasnością, itp.

Połączenie USB

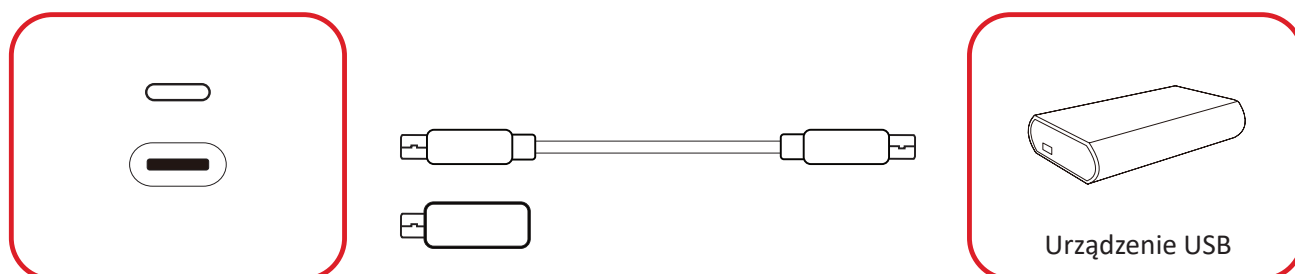
Podobnie jak w każdym komputerze PC, do monitora interaktywnego ViewBoard można łatwo podłączać różne urządzenia USB i inne urządzenia peryferyjne.

USB typu A



Podłącz urządzenie USB lub dysk pamięci masowej do portu USB typu A ViewBoard.

USB typu C



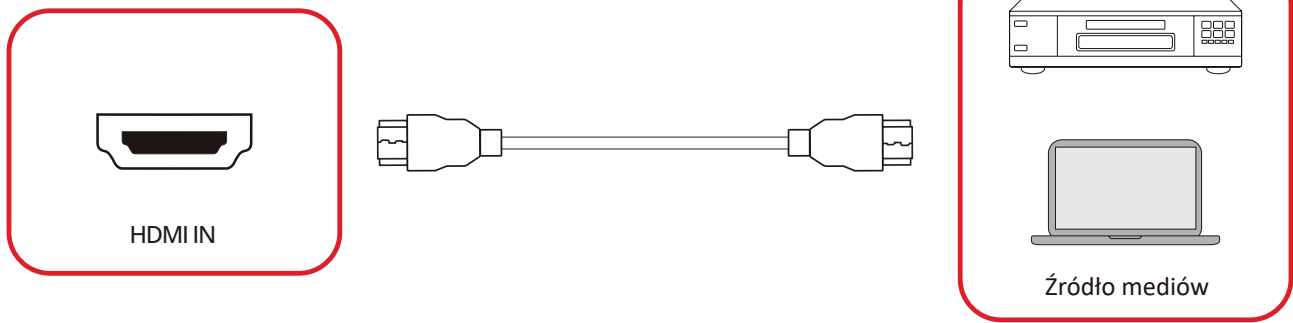
Podłącz urządzenie USB lub dysk pamięci masowej do portu USB typu C ViewBoard.

Połączenie przez sieć



Aby połączyć się z lokalną siecią, podłącz kabel Ethernet do swojej sieci, a następnie podłącz drugi koniec do portu **LAN** wyświetlacza.

Podłączenie odtwarzacza multimedialnego



W celu podłączenia do odtwarzacza multimedialnego:

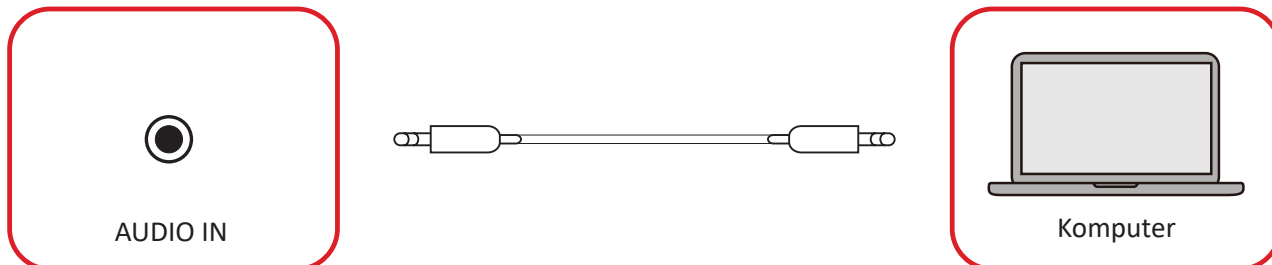
1. Podłącz kabel HDMI do gniazda **HDMI** na ViewBoard i urządzenia peryferyjnego.
2. Podłącz przewód zasilający ViewBoard i włącz przełącznik zasilania.
3. Naciśnij przycisk **Power (Zasilanie)** na ViewBoard, aby włączyć ekran.
4. Naciśnij przycisk **INPUT (Wejście)** na pilocie i przełącz na źródło wejścia HDMI.

Podłączenie audio

ViewBoard obsługuje **Audio In (Wejście audio)**, **Audio Out (Wyjście audio)** i **SPDIF**.

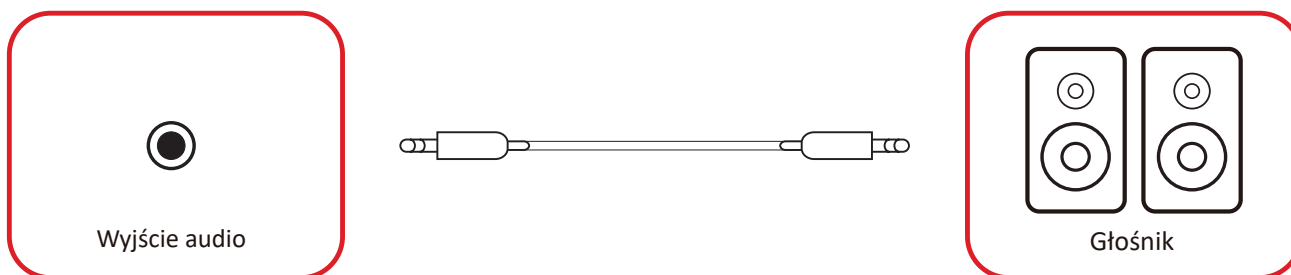
Audio In (Wejście audio)

Aby odtwarzać audio z posiadanego urządzenia zewnętrznego przez głośniki ViewBoard, podłącz jeden koniec kabla audio do posiadanego urządzenia zewnętrznego, a drugi koniec do portu **Audio In (Wejście audio)** ViewBoard.

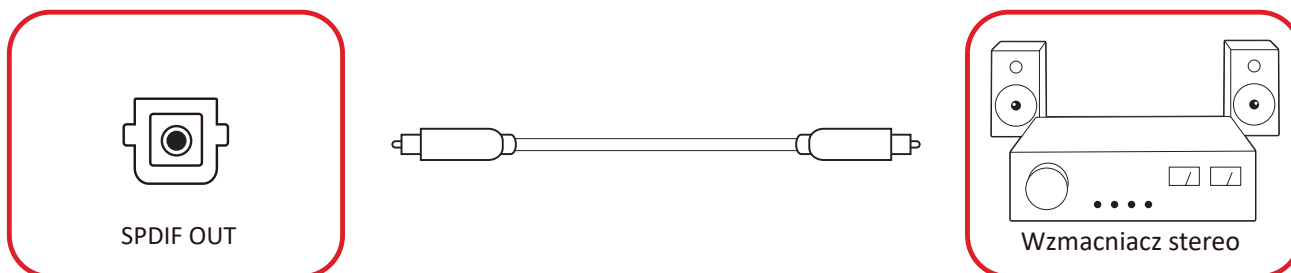


Audio Out (Wyjście audio)

Aby odtwarzać audio z ViewBoard przez zewnętrzny głośnik, podłącz jeden koniec kabla audio do zewnętrznego głośnika, a drugi koniec do portu **Audio Out (Wyjście audio)** ViewBoard.



Połączenie SPDIF



Aby połączyć się z zewnętrznym systemem dźwiękowym, podłącz kabel optyczny z portu wyjściowego **SPDIF** wyświetlacza do optycznego złącza swojego systemu dźwiękowego.

Połączenie wyjścia wideo (HDMI Out)



Aby wyprowadzić wideo przez urządzenie wyświetlania:

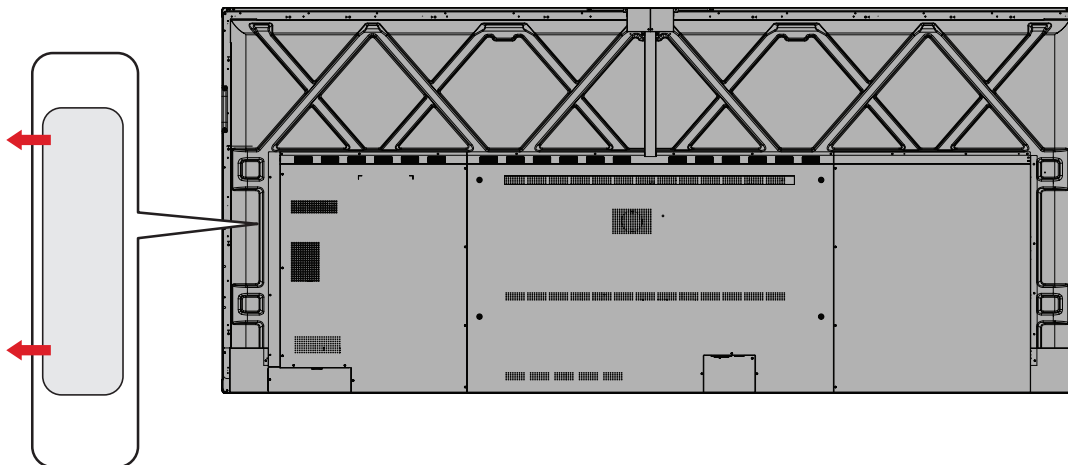
1. Podłącz kabel HDMI do gniazda **HDMI IN (Wejście HDMI)** urządzenia wyświetlania, a drugi koniec do gniazda **HDMI OUT (Wyjście HDMI)** monitora interaktywnego ViewBoard.
2. Podłącz przewód zasilający ViewBoard i włącz przełącznik zasilania.
3. Naciśnij przycisk **Power (Zasilanie)** na ViewBoard, aby włączyć ekran.
4. Naciśnij przycisk **INPUT (Wejście)** na pilocie i przełącz na źródło wejścia HDMI IN (Wejście HDMI).

Połączenia opcjonalne

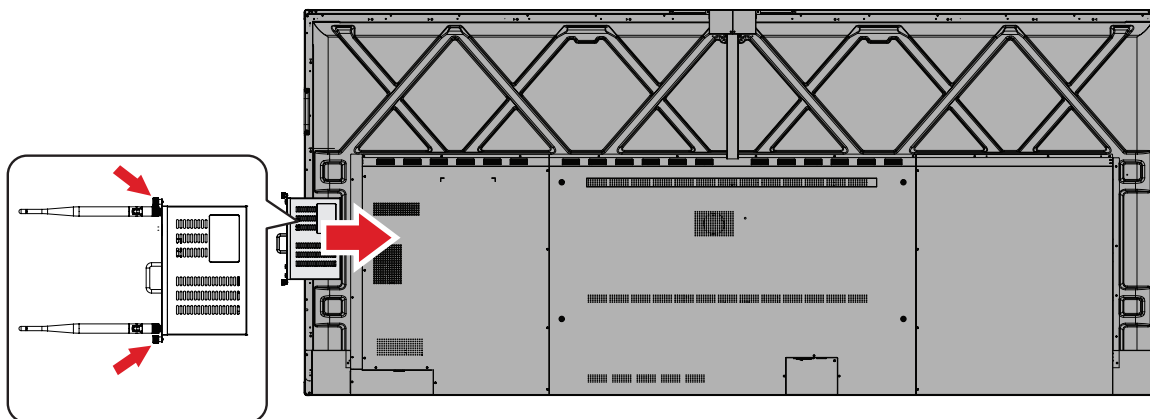
ViewBoard jest dostarczany z gniazdami **OPS Slot (Gniazdo OPS)** oraz **Wi-Fi Slot (Gniazdo Wi-Fi)** do opcjonalnych dodatków, takich jak komputer PC typu Slot-in (np. VPC3X Series/VPCF5) lub karta Wi-Fi (np. VB-WIFI-004).

Instalacja komputera PC typu Slot-in (Gniazdo OPS)

1. Zdejmij osłonę **OPS Slot (Gniazdo OPS)** wyświetlacza.



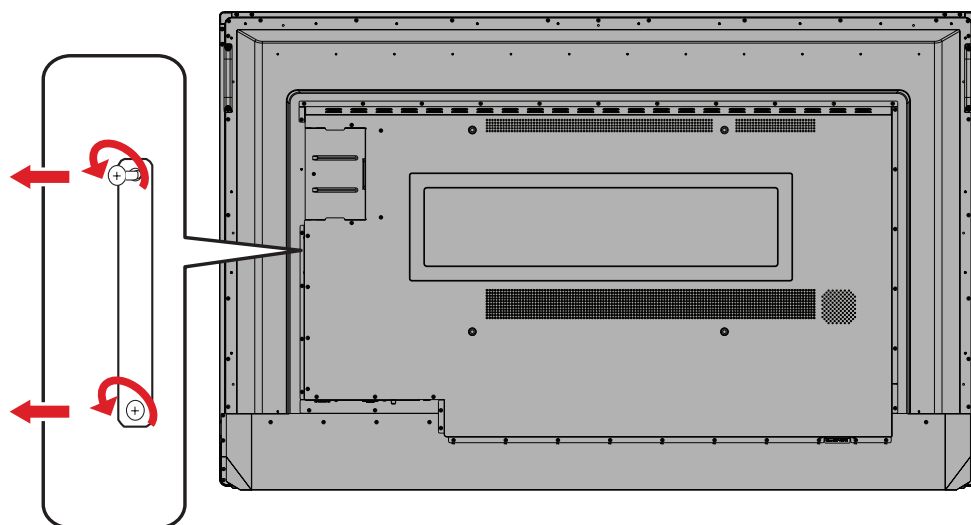
2. Ostrożnie włóż komputer PC typu Slot-in do gniazda **OPS Slot (Gniazdo OPS)** wyświetlacza.



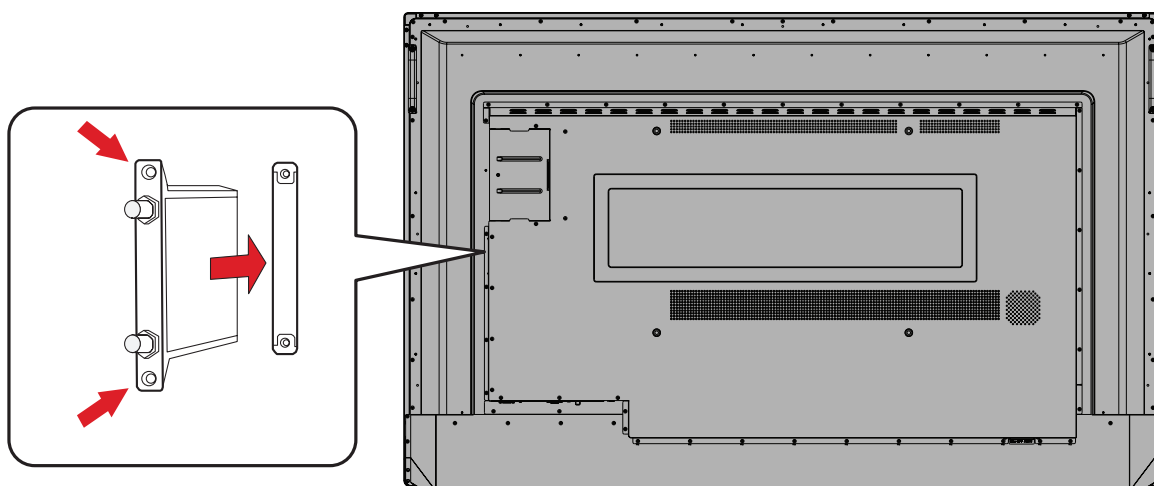
3. Przymocuj komputer PC typu Slot-in do wyświetlacza.

Instalacja karty Wi-Fi (Gniazdo Wi-Fi)

1. Zdejmij osłonę Wi-Fi Slot (Gniazdo Wi-Fi) wyświetlacza.

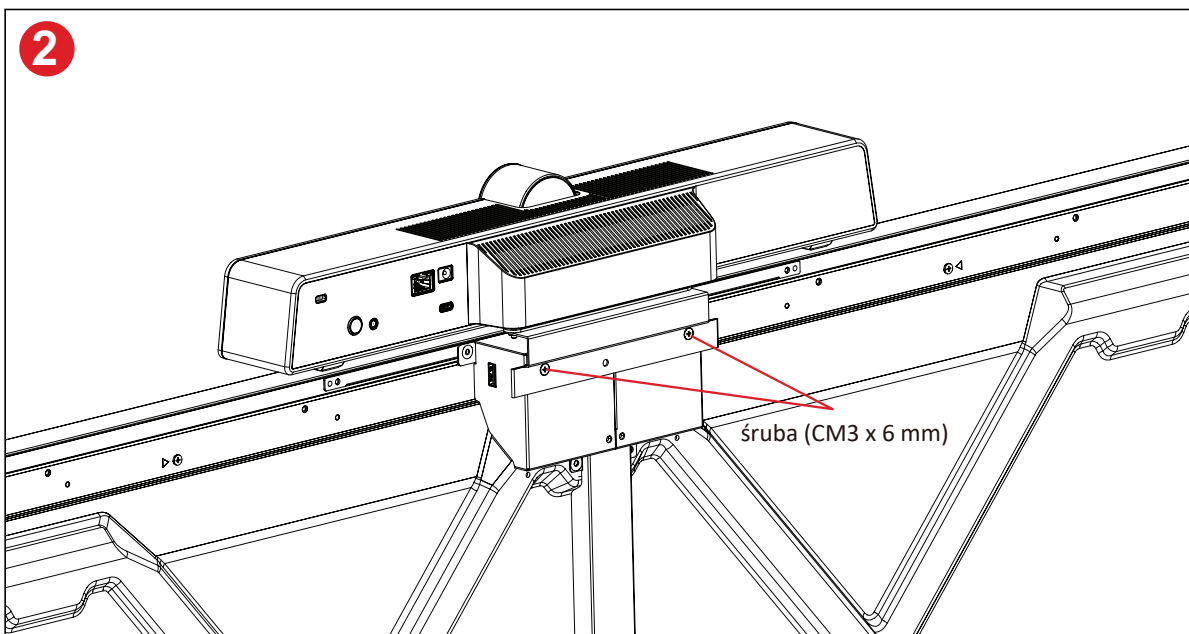
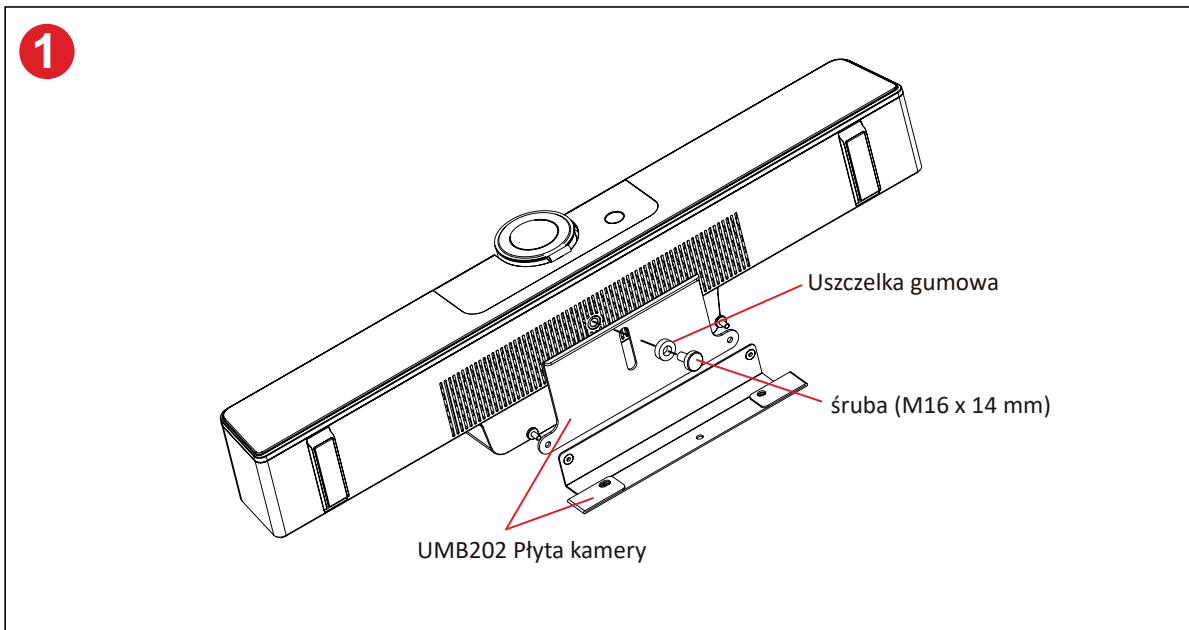


2. Ostrożnie włóż kartę typu slot-in Wi-Fi do gniazda **Wi-Fi Slot (Gniazdo Wi-Fi)** wyświetlacza.



3. Przymocuj kartę Wi-Fi typu slot-in do wyświetlacza.

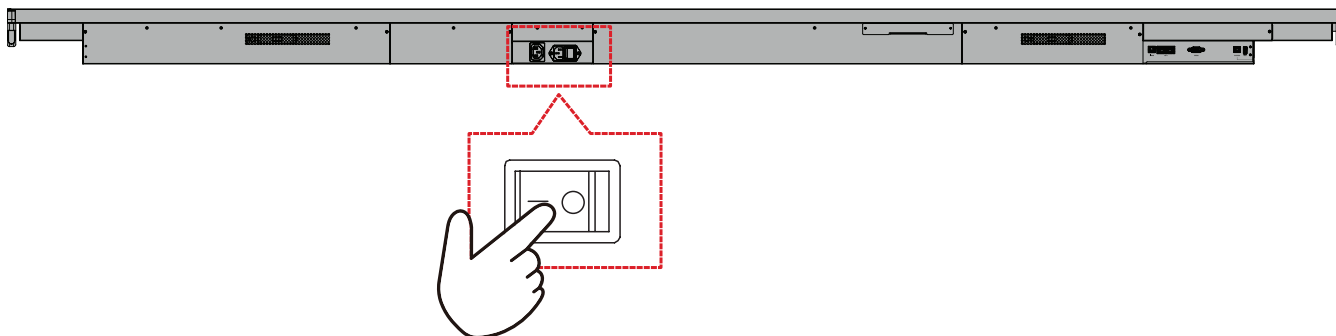
Montaż płyty kamery UMB202



Używanie monitora interaktywnego ViewBoard

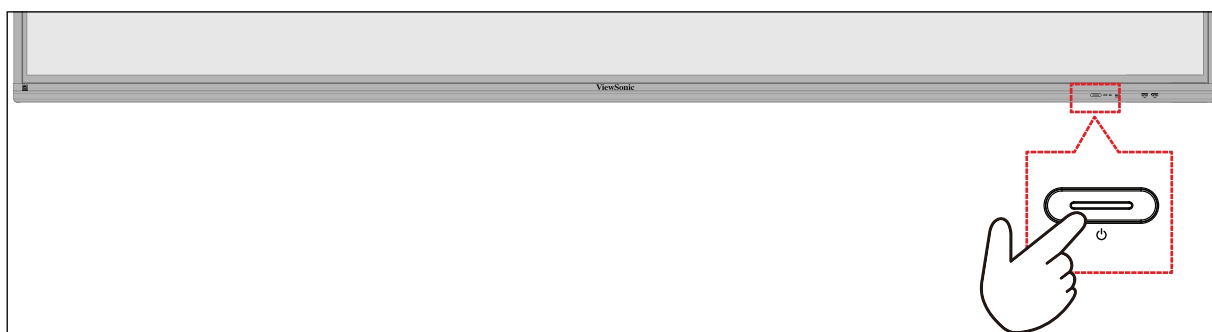
Włączanie/wyłączanie zasilania monitora interaktywnego ViewBoard

1. Upewnij się, że jest podłączony przewód zasilający, że jest podłączony do gniazda zasilania oraz, że przełącznik zasilania znajduje się w pozycji „On (Wł.)”.



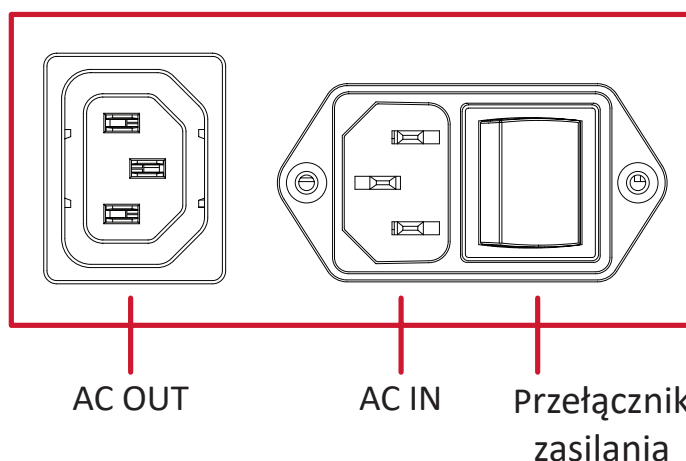
UWAGA: Przełącznik zasilania znajduje się na dole widoku.

2. Naciśnij przycisk **⏻ Zasilanie**, aby włączyć monitor interaktywny ViewBoard.



3. Aby wyłączyć monitor interaktywny ViewBoard, naciśnij i przytrzymaj przycisk **⏻ Zasilanie**.

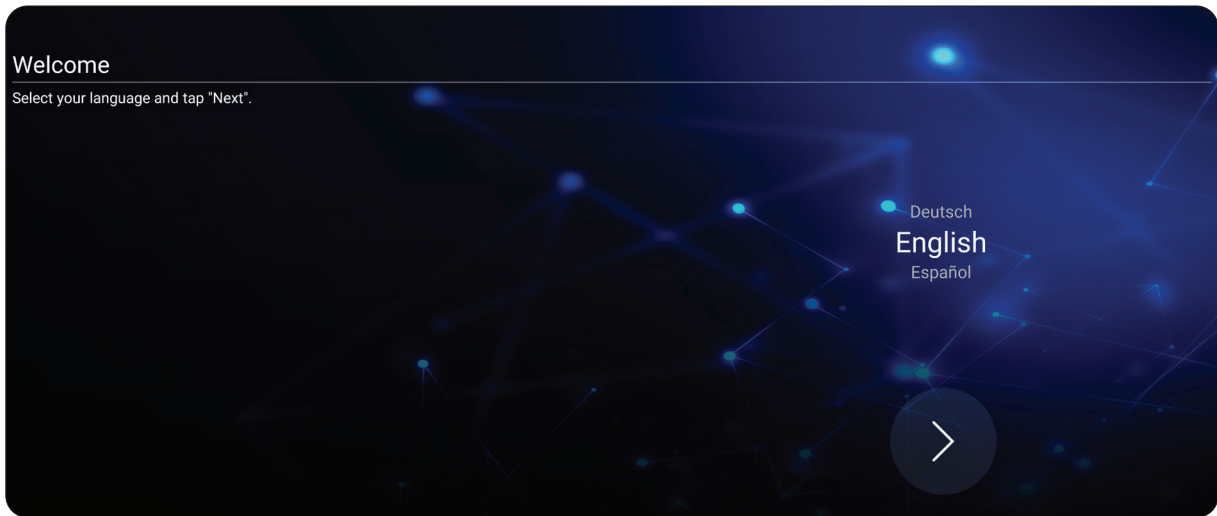
UWAGA: **AC OUT (WYJŚCIE PRĄDU ZMIENNEGO)** można podłączyć do innego urządzenia. Jednak, pobór mocy wyjścia musi wynosić < 250 W.



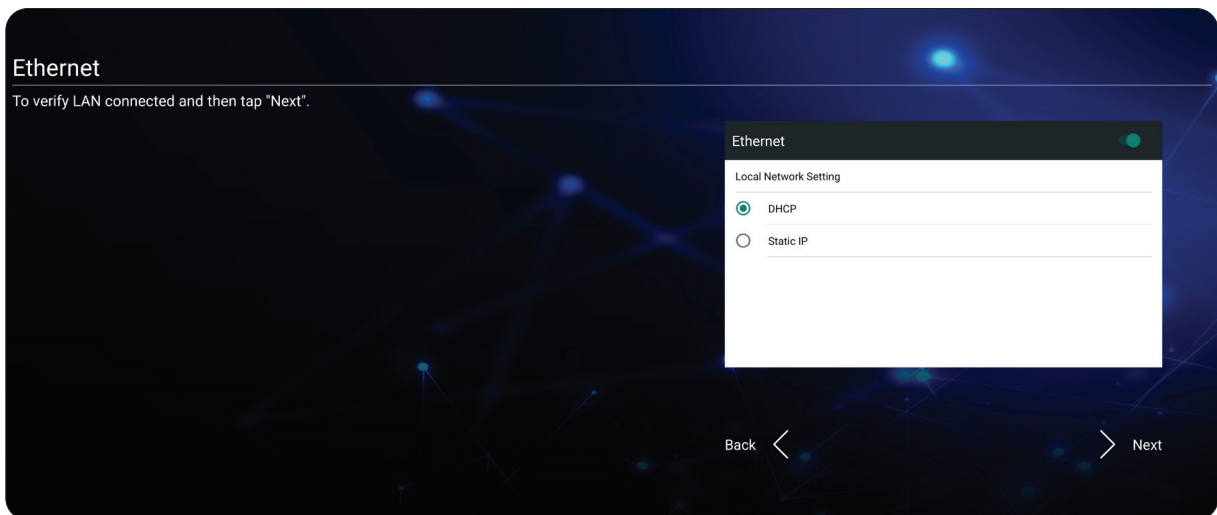
Konfiguracja początkowego uruchomienia

Przy pierwszym włączeniu monitora interaktywnego ViewBoard, zostanie uruchomiony kreator konfiguracji początkowego uruchomienia.

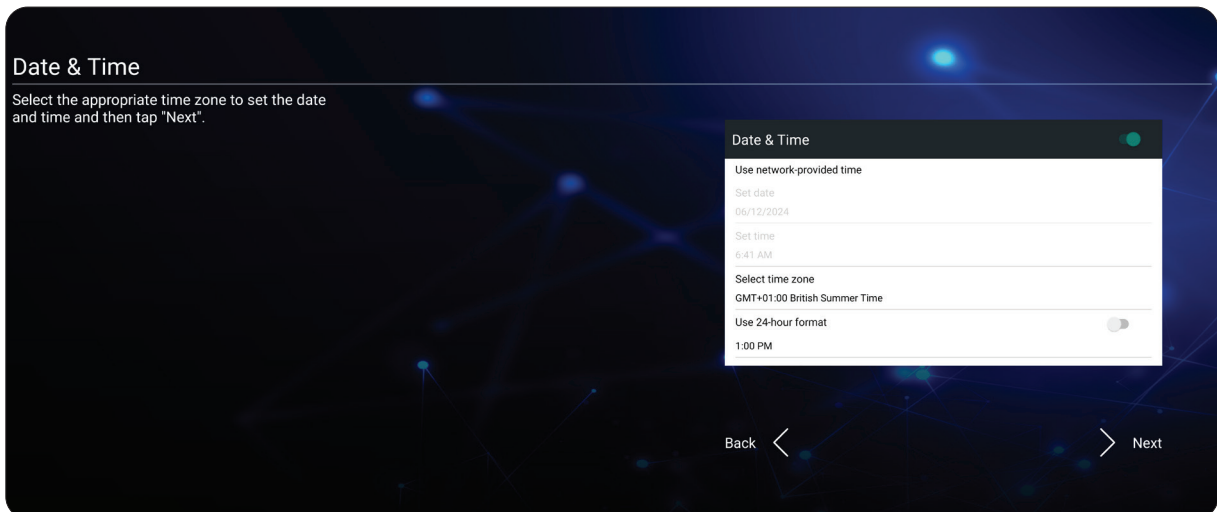
1. Wybierz preferowany język.



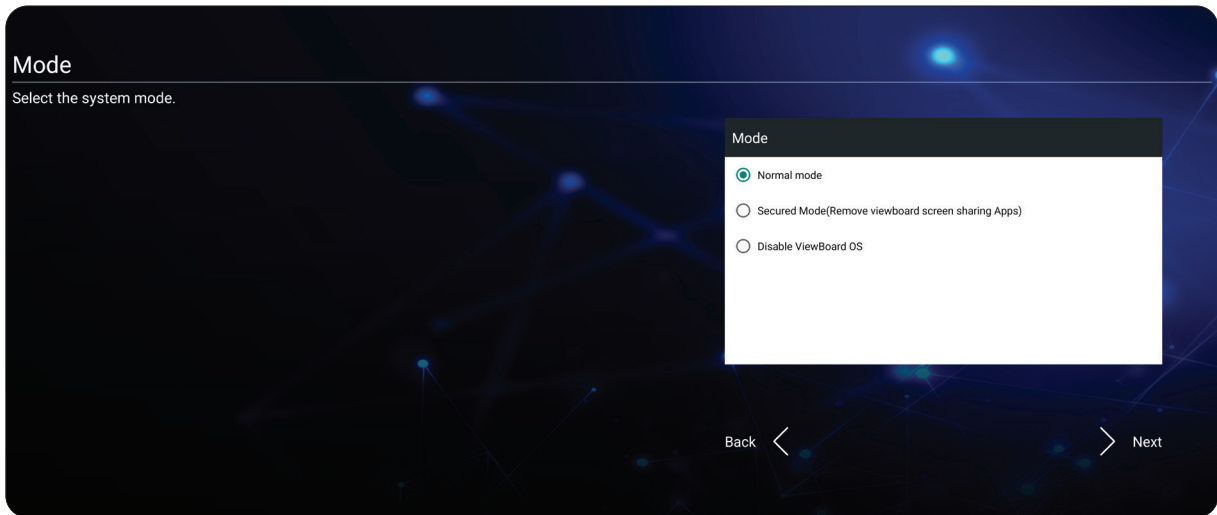
2. Konfiguracja i podłączenie do sieci.



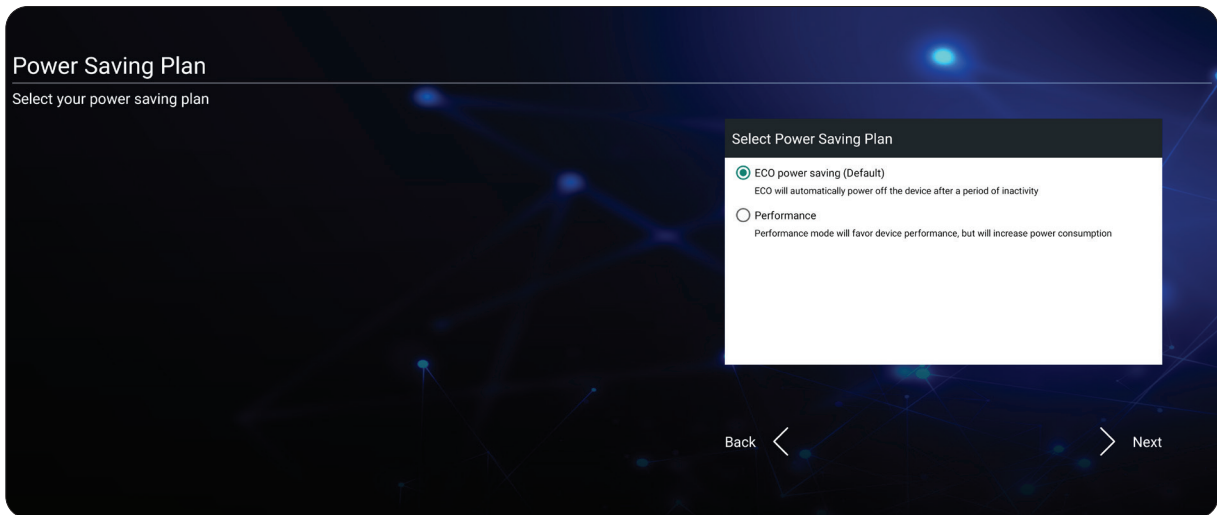
3. Ustaw i dostosuj do swoich potrzeb Date and Time (Data i czas).



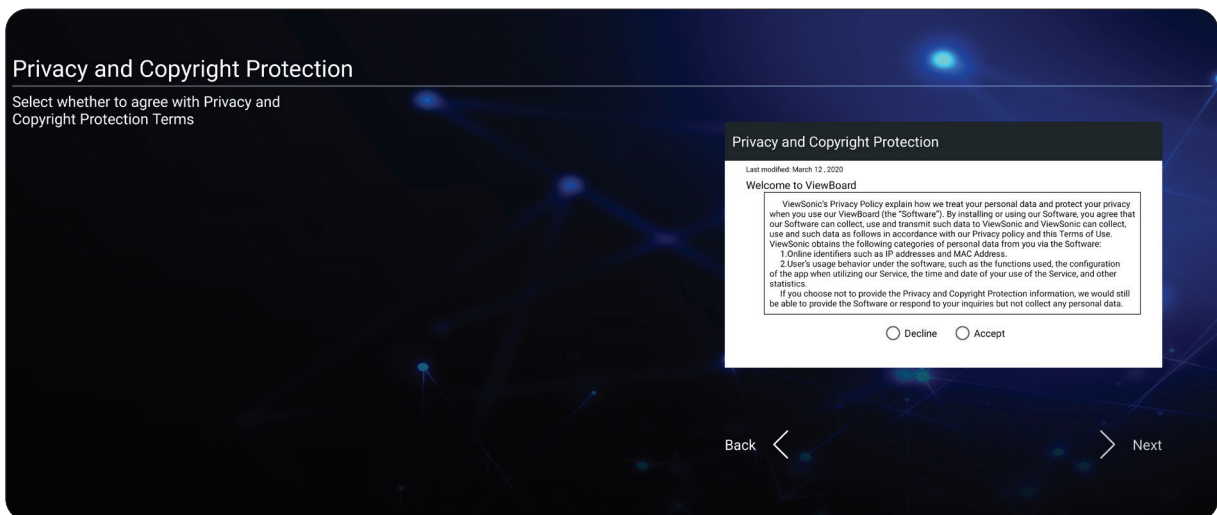
4. Wybierz preferowany System Mode (Tryb systemu):



5. Wybierz swój plan Power Saving (Oszczędzanie energii):

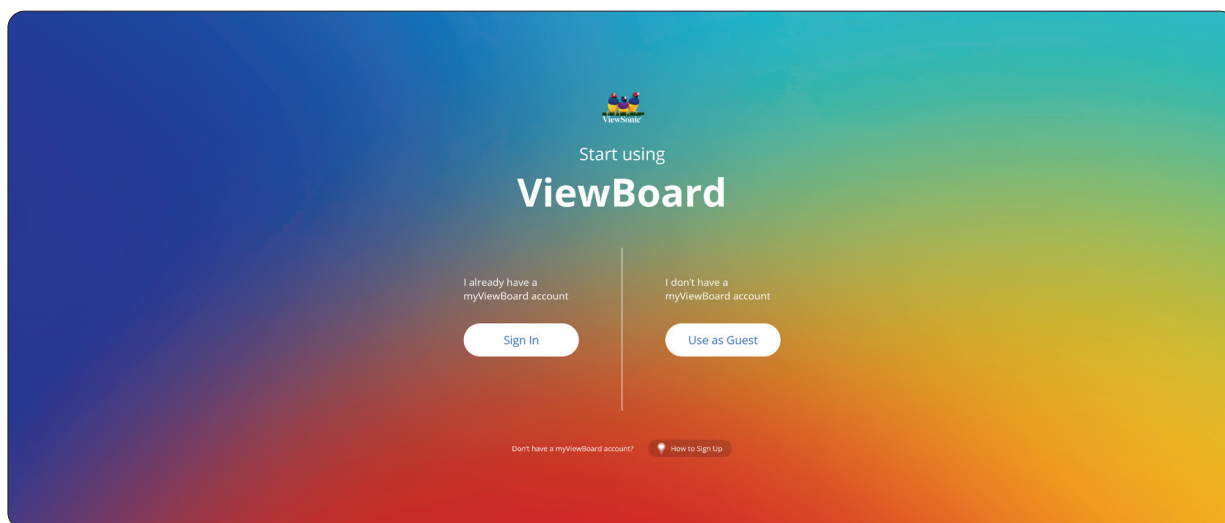


6. Zaakceptuj lub odrzuć Warunki Prywatności i Ochrony Praw Własności.



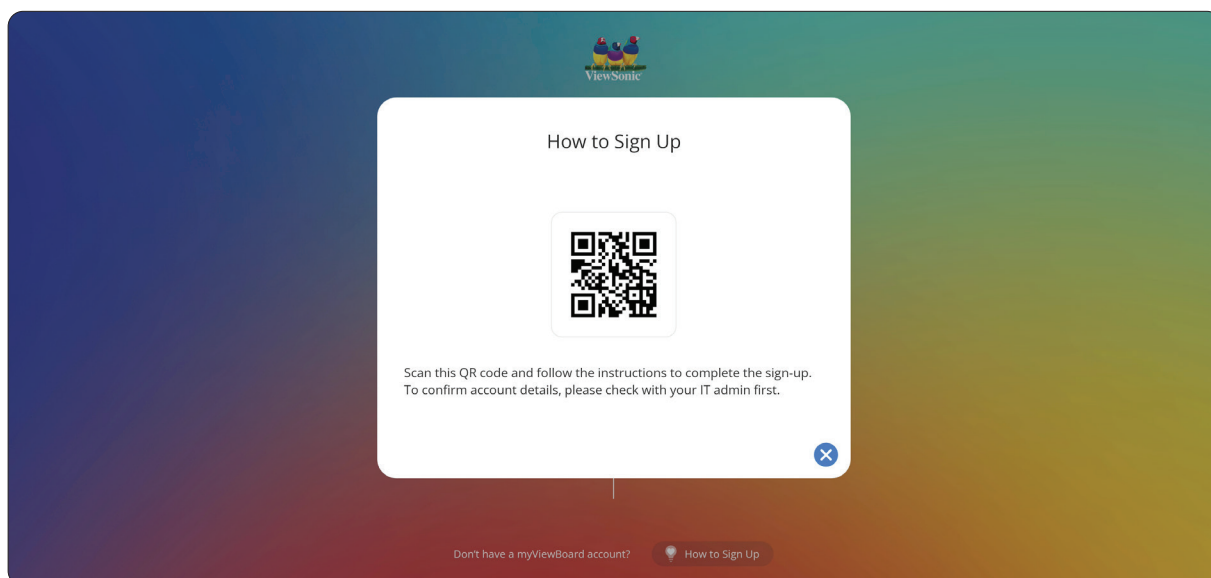
Home Screen (Ekran główny)

Na ekranie głównym wybierz opcję **Użyj jako gość** i zaloguj się.



Jak się zarejestrować

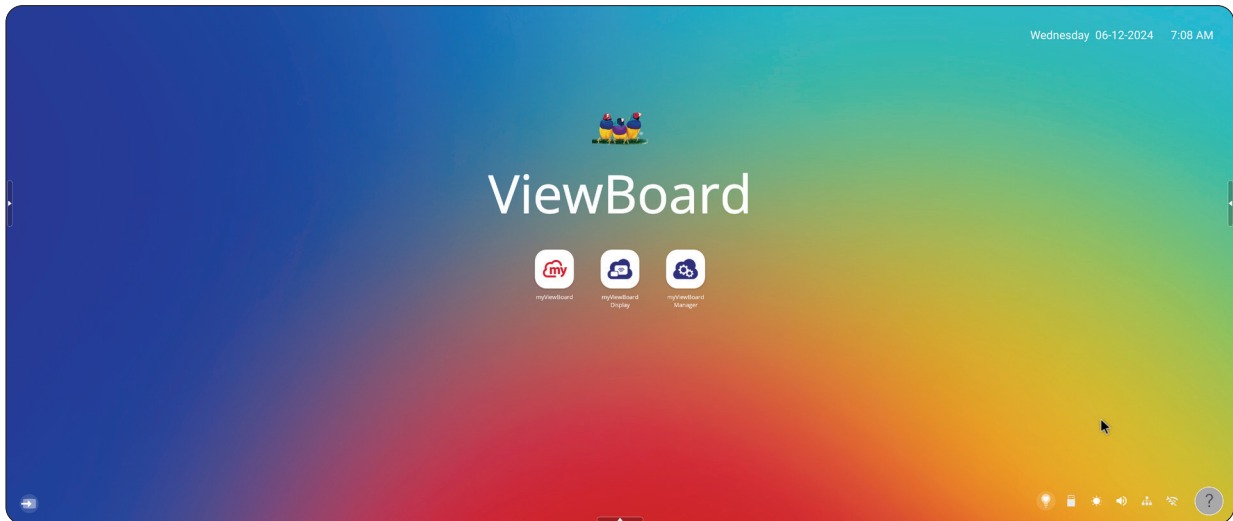
Wybierz przycisk **Jak się zarejestrować** u dołu ekranu, następnie zeskanuj kod QR i postępuj zgodnie ze wskazówkami, aby się zalogować.



Użyj jako gość

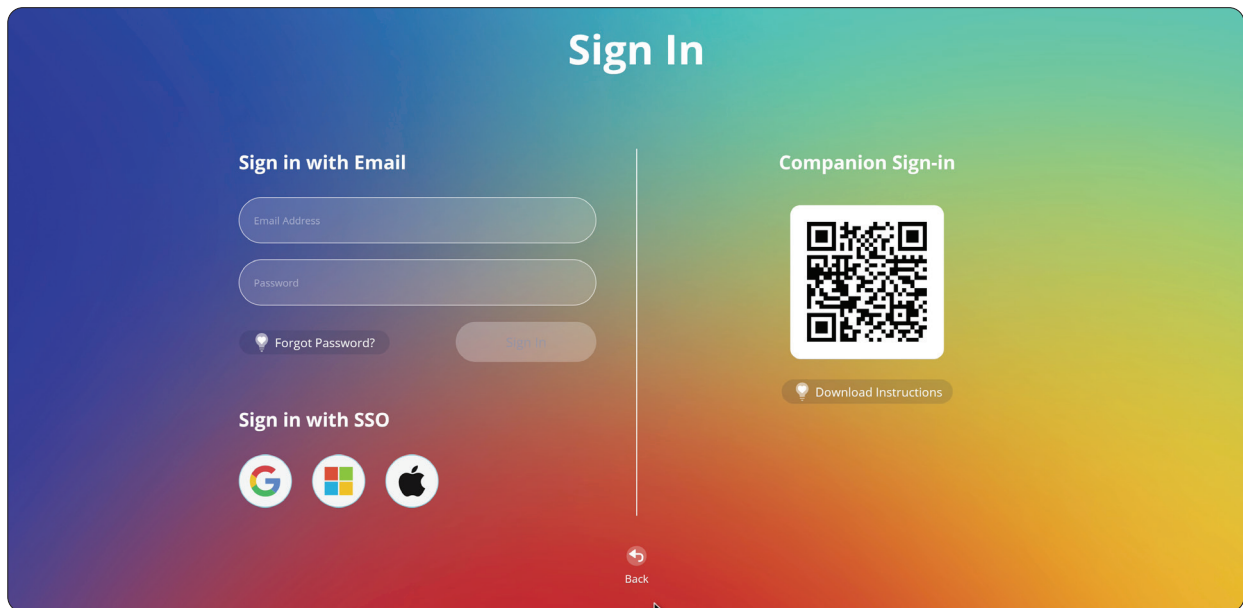
Wybierz przycisk **Użyj jako gościa**, aby zalogować się na konto gościa.

UWAGA: Należy pamiętać, że ustawień użytkownika nie można zapisać podczas logowania się za pomocą konta gościa.



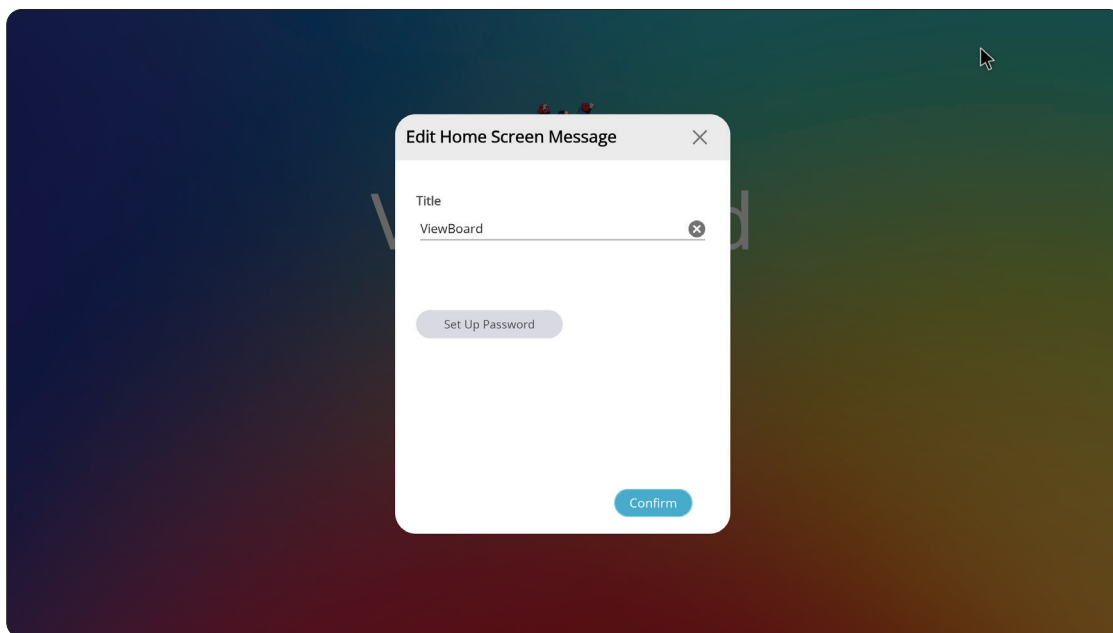
Zaloguj się

Wybierz przycisk **Zaloguj się**, aby zalogować się za pomocą różnych kont.



Wiadomość na ekranie głównym

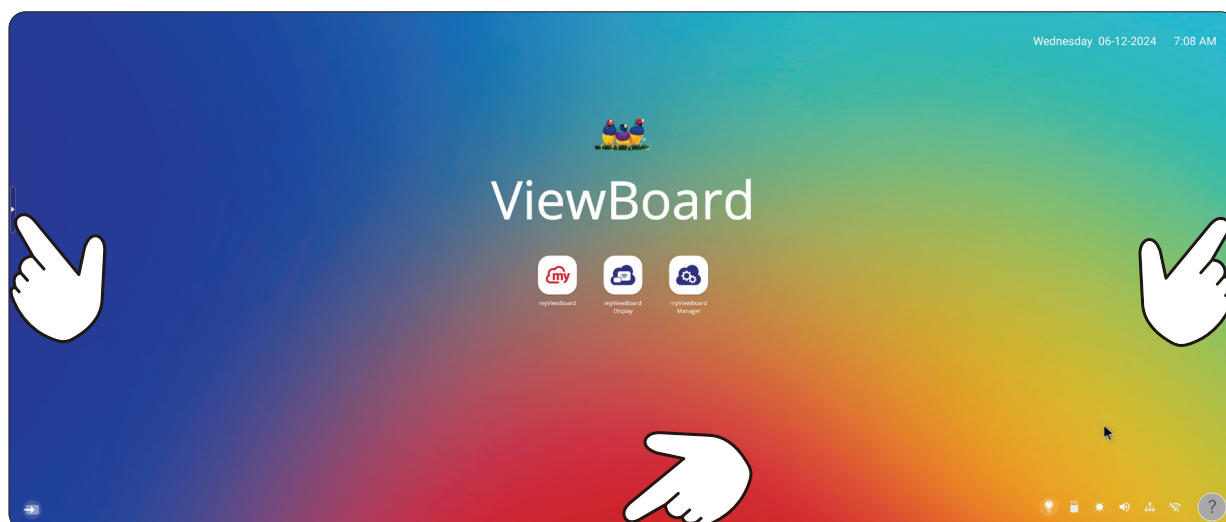
Komunikat Ekran główny można edytować, wybierając go bezpośrednio na ekranie głównym.



Dodatkowo hasło można ustawić, wybierając przycisk **Ustaw hasło**.

Toolbar (Pasek narzędzi)

Ikony uruchamiania paska narzędzi znajdują się na krawędzi programu uruchamiającego ViewBoard i zapewniają użytkownikowi dostęp do jego narzędzi.



Aby uruchomić aplikację lub narzędzie:

1. Stuknij ikonę uruchamiania paska narzędzi.
2. Stuknij wymaganą aplikację lub ikonę narzędzia.



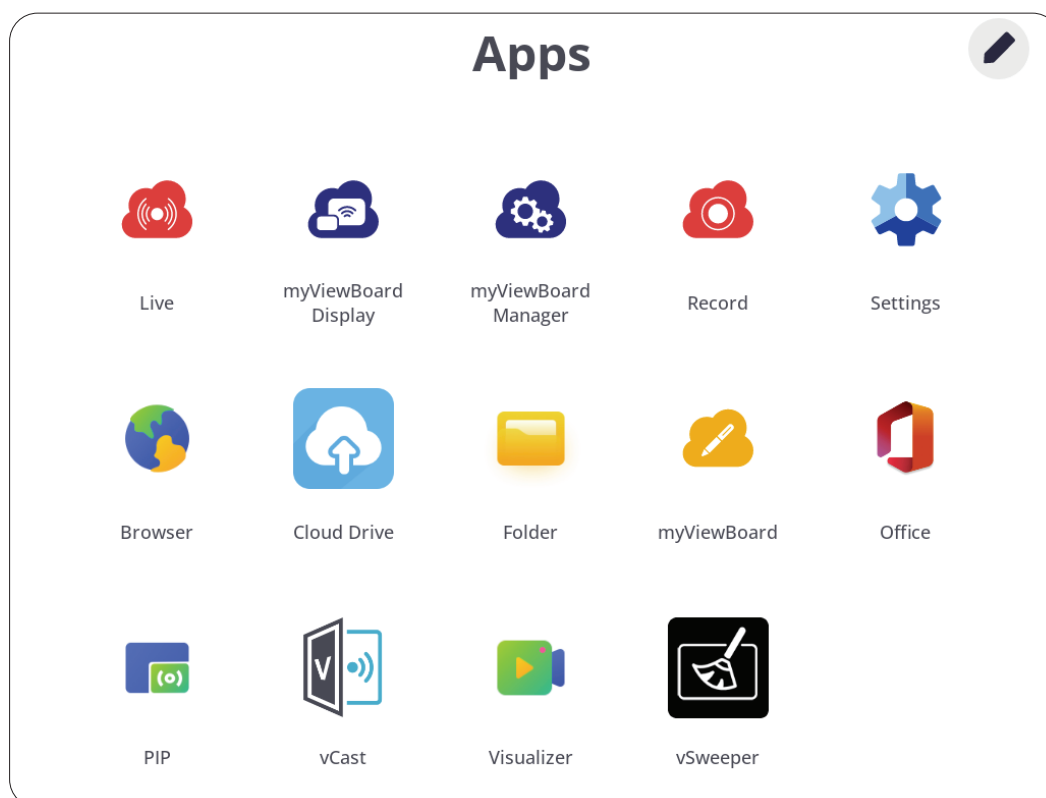
UWAGA: Domyślne ustawienie paska narzędzi będzie dostępne dla wszystkich źródeł wejścia; jednak, użytkownicy mogą przejść do: **Settings (Ustawienia) > Preferences (Preferencje) > Toolbar settings (Ustawienia paska narzędzi)**, aby dostosować opcje: (1) Show side toolbar (Pokaż pasek narzędzi), (2) Hide side toolbar (Ukryj pasek narzędzi), (3) Disable in all input port sources (Wyłącz we wszystkich źródłach portu wejścia).

Ikony paska narzędzi

Ikona	Opis
 <p>Return (Powrót)</p>	<p>Powrót do ekranu poprzedniej operacji. UWAGA: Wyłącznie dla źródła ViewBoard.</p>
 <p>Home (Główny)</p>	<p>Powrót do ekranu głównego.</p>
 <p>Recent (Ostatnio używane)</p>	<p>Wyświetl wszystkie aktualnie otwarte aplikacje.</p> 
 <p>Aplikacje</p>	<p>Przeglądanie wszystkich zainstalowanych aplikacji.</p>
 <p>Folder plików</p>	<p>Przeglądaj i otwieraj pliki.</p>
 <p>Narzędzia</p>	<p>Szybki przegląd i dostosowanie różnych często używanych narzędzia.</p>
 <p>Input Source (Źródło wejścia)</p>	<p>Wybór i zmiana źródła wejścia.</p>


Aplikacje

Podobnie jak każdy smartfon lub tablet, możesz zainstalować kilka różnych aplikacji.

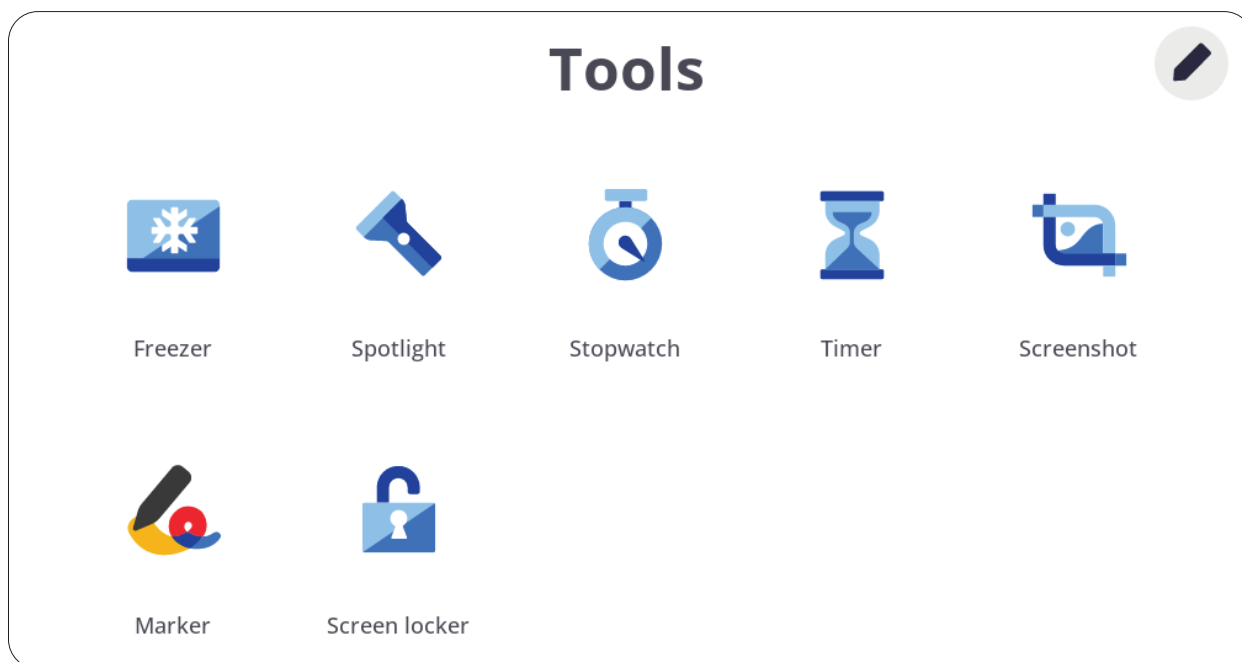



Dostęp do aplikacji można uzyskać z paska narzędzi, bezpośrednio z ekranu głównego przez skrót lub poprzez wybranie ikony **All Apps (Wszystkie aplikacje)** (📁).








UWAGA: Poniższe dołączone opisy aplikacji nie są wyczerpującą listą i mogą się różnić w zależności od użytkownika.

Ikona	Opis
	<u>myViewBoard Display</u> Bezprzewodowa kopia lustrzana ekranów na większym wyświetlaczu.
	<u>myViewBoard Manager</u> Zdalne zarządzanie wieloma instalacjami urządzeń ViewSonic.
	<u>myViewBoard Whiteboard</u> Aplikacja cyfrowej tablicy.
	<u>Settings (Ustawienia)</u> Dostęp do System Settings (Ustawienia systemu).
	<u>vCast</u> Praca z oprogramowaniem ViewBoard Cast, odbieranie ekrany laptopów vCastSender (Windows/Mac/Chrome) i ekranów urządzeń mobilnych (iOS/Android) użytkowników, zdjęć, wideo, adnotacji i kamer.

Narzędzia

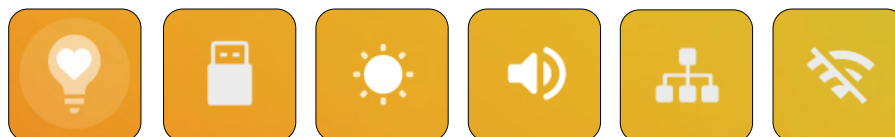
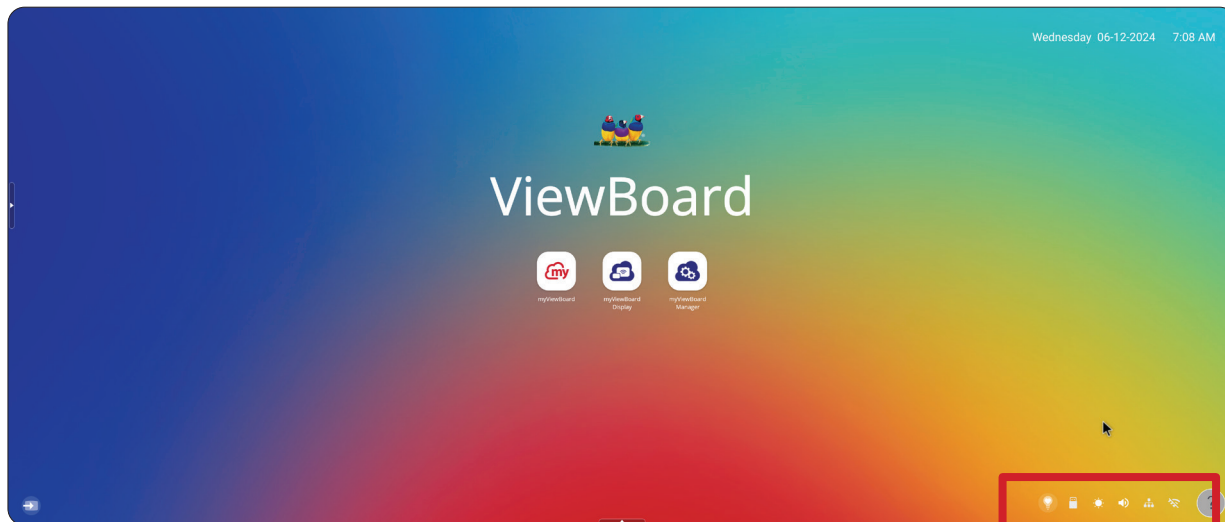


Dostęp do Narzędzia można uzyskać z paska narzędzi, bezpośrednio z ekranu głównego przez skróty lub poprzez wybranie ikony **Narzędzia** ().







Ikona	Opis
	<p><u>Zatrzymaj ekran</u></p> <p>Konwersja aktualnie wyświetlanych treści do nieruchomego obrazu; następnie można wykonać powiększenie, zmniejszenie, przejście do pełnego ekranu i wyjście.</p>
	<p><u>Reflektor</u></p> <p>Podświetlenie obszaru skupienia na treści. Stuknij ikonę Ustawienia, aby wyregulować rozmiar podświetlenia i efekt łączenia alfa.</p>
	<p><u>Stoper</u></p> <p>Stuknięcie Start zainicjuje uruchomienie stopera. Stoper można w dowolnym czasie wstrzymać, wznowić, podzielić lub wyzerować.</p>
	<p><u>Timer</u></p> <p>Dostęp do timera odliczania z opcjonalnym ustawieniem alarmu. Dotknij i przeciągnij, aby wyregulować wartości numeryczne, a następnie kliknij Start. Timer odliczania można w dowolnym czasie wstrzymać, wznowić lub wyzerować.</p>
	<p><u>Przechwytywanie ekranu</u></p> <p>Wykonywanie zdjęcia bieżącego ekranu.</p>
	<p><u>Marker</u></p> <p>Nakładanie adnotacji na dowolne źródło wejścia za pomocą pióra lub pędzla.</p>
	<p><u>Screen Lock</u></p> <p>Blokada ekranu dla zwiększenia zabezpieczenia.</p>

Control Bar (Pasek sterowania)

Za pomocą paska sterowania można szybko uzyskać dostęp do często używanych ustawień i narzędzi.

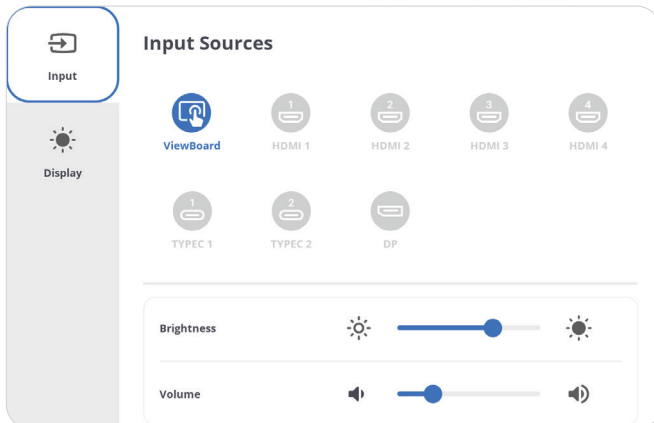


Ikony paska sterowania

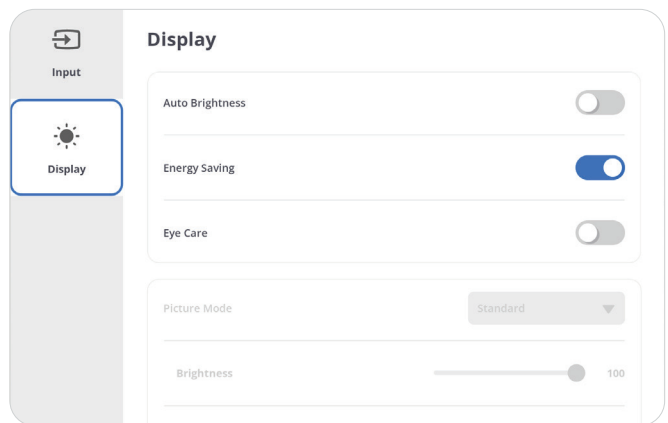
Ikona	Opis
 Przewodnik online	Poznaj podstawy programu ViewBoard online, skanując kod QR, który pojawia się po dotknięciu ikony.
 USB	Jeśli jest podłączone urządzenie pamięci USB, widoczna będzie ikona USB. Kliknięcie ikony spowoduje otwarcie foldera pamięci USB.
 Brightness (Jasność)	Regulacja poziomu jasności wyświetlacza.
 Sound (Dźwięk)	Regulacja poziomu głośności wyświetlacza.
 Ethernet	Skrót do ustawień LAN Wireless & Network (Połączenie bezprzewodowe i sieć). Włączenie lub wyłączenie połączenia LAN.
 Wireless (Bezprzewodowe)	Skrót do ustawień Wi-Fi Wireless & Network (Połączenie bezprzewodowe i sieć). Włączenie lub wyłączenie Wi-Fi i połączenie z siecią bezprzewodową.

Menu ekranowe (OSD) - Ustawienia ogólne

Dostęp do ustawień **Input Source (Źródło wejścia)**, **Display (Ekran)** oraz innych ogólnych ustawień, przez menu OSD.

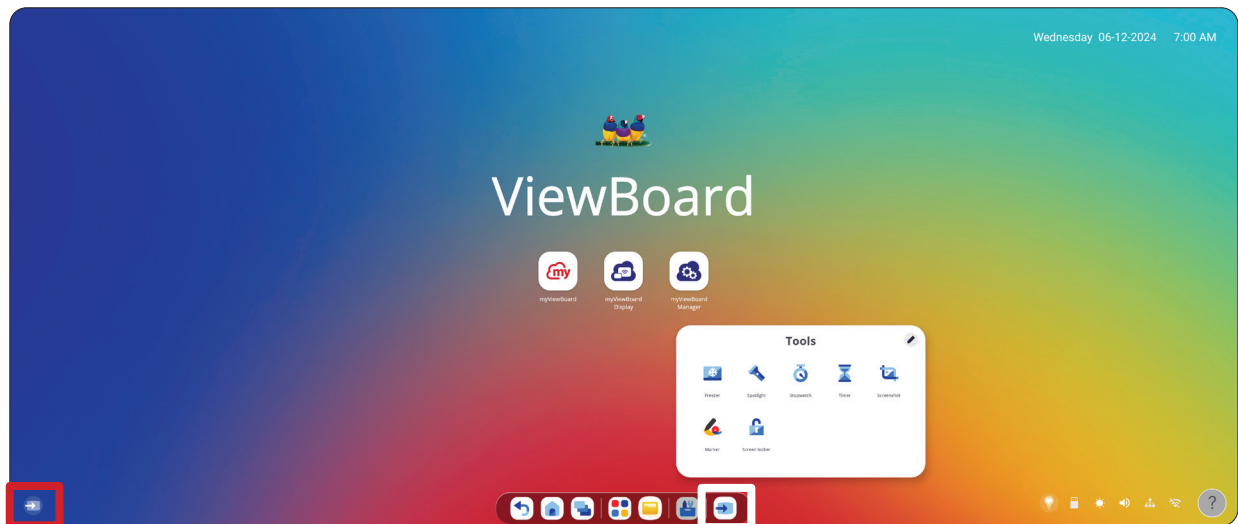


Input Source Menu (Menu Źródło wejścia)

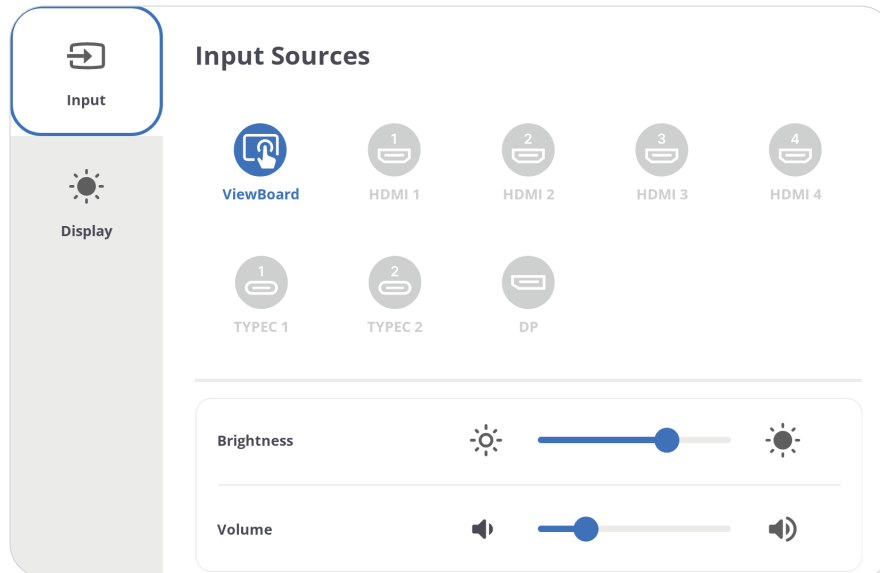


Display Menu (Menu Wyświetlacz)

Otwórz menu OSD, naciskając **klawisz INPUT** na pilocie, dotykając ikony **Źródło wejścia** (➡) na ekranie głównym lub ikony **Źródło wejścia** (➡) na pasku narzędzi.



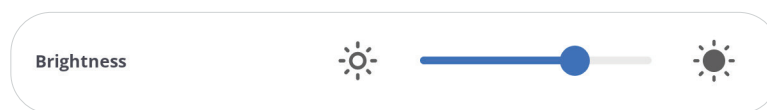
Input Source (Źródło wejścia)



Aby wybrać źródło wejścia:

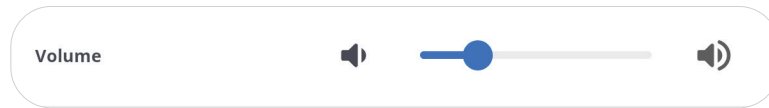
1. Naciśnij **INPUT** na pilocie lub dotknij ikonę **Input Source (Źródło wejścia)** (→) na pasku narzędzi albo ikonę **Input Source (Źródło wejścia)** (→) paska narzędzi w celu wyświetlenia menu **Input Source (Źródło wejścia)**.
2. Naciśnij ▼/▲/◀/▶ na pilocie, aby wybrać wymagane źródło wejścia.
UWAGA: Źródło PC będzie widoczne wyłącznie po zainstalowaniu komputera typu slot-in.
3. Naciśnij **ENTER** na pilocie lub dotknij źródło wejścia.
4. Naciśnij **BACK** na pilocie lub dotknij pusty obszar poza menu w celu wyjścia.

Aby wyregulować jasność:



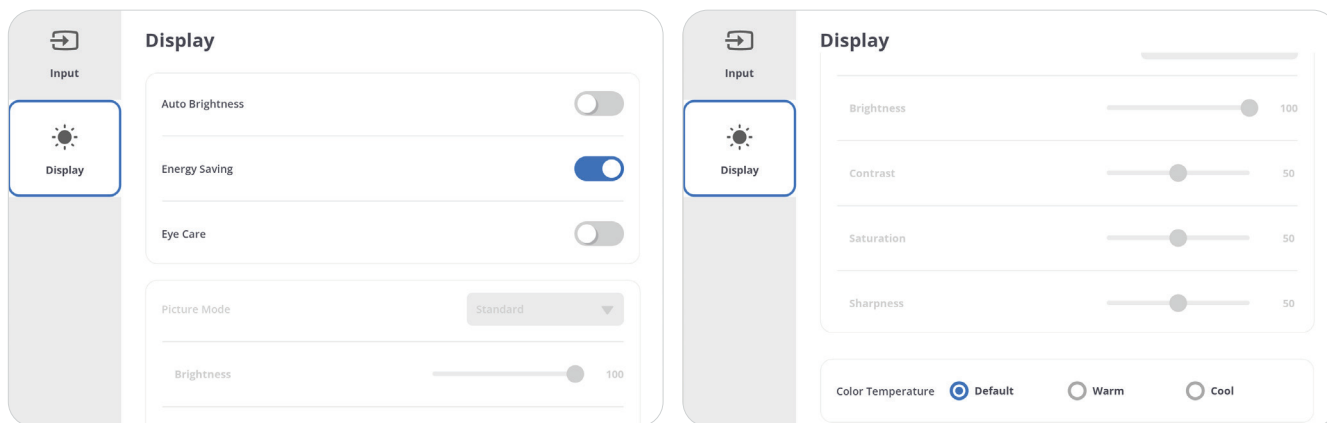
1. Naciśnij **INPUT** na pilocie lub dotknij ikonę **Input Source (Źródło wejścia)** (→) na pasku narzędzi albo ikonę **Input Source (Źródło wejścia)** (→) paska narzędzi w celu wyświetlenia menu **Input Source (Źródło wejścia)**.
2. Bezpośrednio dotknij i przeciągnij suwak jasności w celu regulacji wartości jasności.
3. Naciśnij **BACK** na pilocie lub dotknij pusty obszar poza menu w celu wyjścia.

W celu regulacji głośności:



1. Naciśnij **INPUT** na pilocie lub dotknij ikonę **Input Source (Źródło wejścia)** (→) na pasku narzędzi albo ikonę **Input Source (Źródło wejścia)** (→) paska narzędzi w celu wyświetlenia menu **Input Source (Źródło wejścia)**.
2. W celu regulacji, bezpośrednio dotknij i przeciągnij suwak głośności, aby dostosować wartość, lub naciśnij przycisk **VOL +/VOL -** na pilocie. Dodatkowo, naciśnięcie **Mute** (🔇) na pilocie spowoduje wyciszenie/wyłączenie wyciszenia głośności.
3. Naciśnij **BACK** na pilocie lub dotknij pusty obszar poza menu w celu wyjścia.

Display (Ekran)



W celu regulacji ustawień wyświetlania:

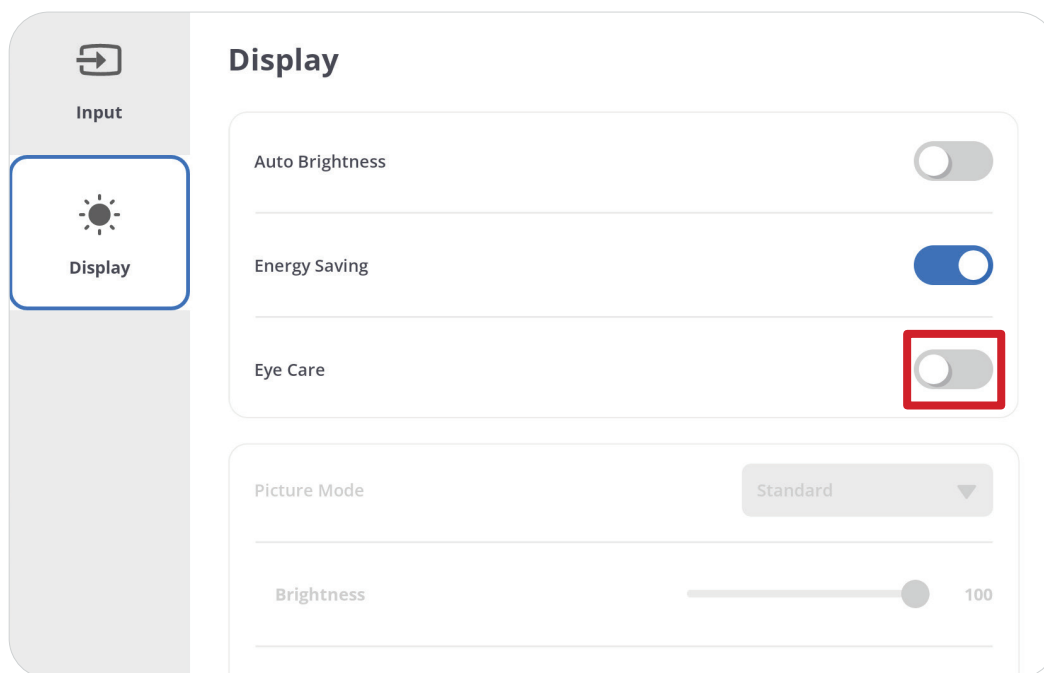
1. Naciśnij **INPUT** na pilocie lub dotknij ikonę **Input Source (Źródło wejścia)** (→) na pasku narzędzi albo ikonę **Input Source (Źródło wejścia)** (→) paska narzędzi w celu wyświetlenia menu **Input Source (Źródło wejścia)**. Następnie wybierz kartę **Display (Ekran)**.
2. Naciśnij ▼/▲/◀/▶ na pilocie, aby wybrać wymaganą opcję menu.
3. Naciśnij **ENTER** na pilocie w celu potwierdzenia lub naciśnij ◀/▶ w celu regulacji opcji menu. Dodatkowo, bezpośrednio dotknij/dostosuj opcję menu.
4. Naciśnij **BACK** na pilocie lub dotknij pusty obszar poza menu w celu wyjścia.

Display (Ekran) - Opcje menu

Element	Opis										
Auto Brightness (Automatyczna jasność)	Automatyczna regulacja jasności. Dostosowanie maksymalnej jasności, zgodnie z poziomami światła otoczenia.										
Energy saving (Oszczędzanie energii)	Włącz w celu zmniejszenia zużycia energii.										
Eye Care	Umożliwia ustawienie filtra, który blokuje niebieskie światło o wysokiej energii w celu zapewnienia większego komfortu oglądania.										
Paper Eye Care	Gdy włączona jest funkcja „Low Blue Light (Niski poziom niebieskiego światła)”, dostosowanie przezroczystości w celu obniżenia jasności i ciepła temperatury barwowej.										
Picture Mode (Tryb obrazu)	Wybór predefiniowanych ustawień obrazu.										
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Tryb</th> <th>Opis</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Standard (Standardowy)</td> <td>Domyślny tryb obrazu</td> </tr> <tr> <td>Bright (Jasny)</td> <td>Maksymalizacja jasności wyświetlacza. Ten tryb jest odpowiedni do miejsc w których wymagana jest zwiększona jasność (na przykład w dobrze oświetlonych pomieszczeniach).</td> </tr> <tr> <td>Soft (Łagodne)</td> <td>Wysoki poziom jasności z niższym kontrastem.</td> </tr> <tr> <td>Custom (Niestandardowe)</td> <td>Dostosowanie ustawień obrazu.</td> </tr> </tbody> </table>	Tryb	Opis	Standard (Standardowy)	Domyślny tryb obrazu	Bright (Jasny)	Maksymalizacja jasności wyświetlacza. Ten tryb jest odpowiedni do miejsc w których wymagana jest zwiększona jasność (na przykład w dobrze oświetlonych pomieszczeniach).	Soft (Łagodne)	Wysoki poziom jasności z niższym kontrastem.	Custom (Niestandardowe)	Dostosowanie ustawień obrazu.
	Tryb	Opis									
	Standard (Standardowy)	Domyślny tryb obrazu									
	Bright (Jasny)	Maksymalizacja jasności wyświetlacza. Ten tryb jest odpowiedni do miejsc w których wymagana jest zwiększona jasność (na przykład w dobrze oświetlonych pomieszczeniach).									
Soft (Łagodne)	Wysoki poziom jasności z niższym kontrastem.										
Custom (Niestandardowe)	Dostosowanie ustawień obrazu.										
Brightness (Jasność)	Regulacja poziomów czerni tła obrazu ekranowego. Im wyższa wartość, tym jaśniejszy obraz. Niższe wartości spowodują przyciemnienie obrazu.										
Contrast (Kontrast)	Regulacja różnicy pomiędzy tłem obrazu (poziom czerni) i planem przednim (poziom bieli). Użyj tej regulacji do ustawienia maksymalnej wartości poziomu bieli, po poprzedniej regulacji ustawienia Brightness (Jasność) w celu dopasowania do wybranego wejścia i środowiska przeglądania.										
Saturation (Nasylenie)	Poziom kolorów na obrazie wideo. Niższe ustawienia dają mniej nasycone kolory; a ustawienie „0” usuwa całkowicie dany kolor z obrazu. Jednak, jeśli nasylenie jest za wysokie, kolor będzie zbyt mocny i nierealistyczny.										
Sharpness (Ostrość)	Wysokie wartości dają bardziej ostry obraz; a niskie wartości zmiękczej obraz.										
Color Temperature (Temper. barwowa)	Regulacja wartości temperatury barwowej.										

Filtr niskiego poziomu światła niebieskiego i Zdrowie oczu

Blue Light Filter (Filtr światła niebieskiego), blokuje niebieskie światło o wysokiej energii w celu zapewnienia większego komfortu oglądania.



Obliczanie przerw

Podczas wydłużonego oglądania ekranów, zaleca się wykonywanie okresowych przerw oglądania. Zalecane są krótkie przerwy o długości co najmniej 10 minut, po jednej (1) godzinie ciągłego oglądania.

Wykonywanie krótszych, częstszych przerw jest generalnie bardziej korzystne, niż wykonywanie dłuższych, rzadszych przerw.

Pogorszenie ostrości widzenia (Reguła 20-20-20)

Aby zmniejszyć zagrożenie zmęczenia oczu w wyniku stałego patrzenia na ekran, należy odwracać wzrok od ekranu co najmniej co 20 minut i skupić wzrok na odległym obiekcie (w odległości co najmniej 20 stóp) na co najmniej 20 sekund.

Kierowanie wzroku na odległe obiekty

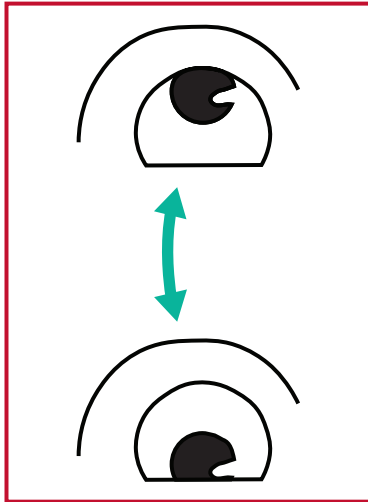
Podczas wykonywania przerw, użytkownicy mogą bardziej zmniejszać zmęczenie oczu i suchość oczu, poprzez skupianie wzroku na odległych obiektach na 10-15 sekund, a następnie skupiając wzrok na czymś położonym bliżej na 10-15 sekund. Należy powtórzyć to ćwiczenie maksymalnie 10 razy. To ćwiczenie zmniejsza niebezpieczeństwo „blokady” możliwości utraty ostrości widzenia, po wydłużonej pracy.

Ćwiczenia oczu i szyi

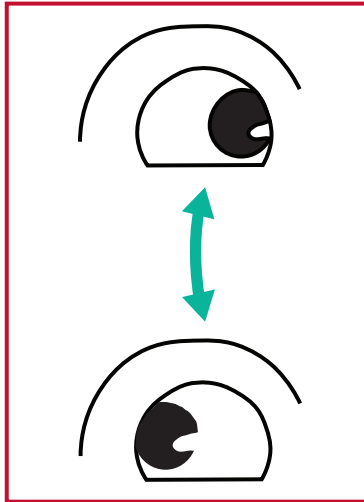
Eye Exercises (Ćwiczenia oczu)

Ćwiczenia oczu pomagają w minimalizowaniu zmęczenia oczu. Powoli przesunąć oczy w lewo, w prawo, w górę i w dół. Powtórz tyle razy ile potrzeba.

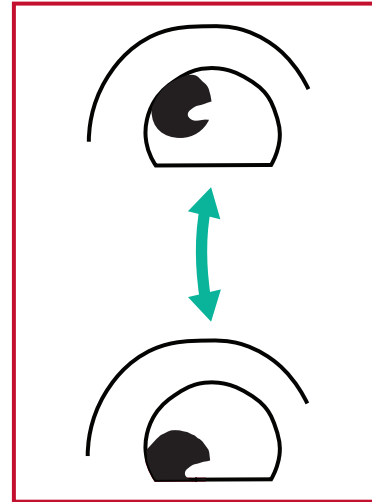
Ćwiczenia oczu



(1) Ciało i głowę należy trzymać prosto. Przesunąć gałki oczne, aby były skierowane na sufit, a następnie skieruj je w dół, aby były skierowane na podłogę



(2) Przesunąć powoli gałki oczne w lewo i w prawo, skupiając wzrok na obiektach po dwóch stronach.



(3) Przesunąć gałki oczne, aby oczy były skierowane na obiekty w górnym, prawym kierunku, a następnie w dolnym, prawym kierunku. Powtórz te czynności dla górnego, lewego i dolnego, lewego kierunku.

Neck Exercises (Ćwiczenia szyi)

Ćwiczenia szyi także pomagają w minimalizowaniu zmęczenia oczu. Rozluźnij ramiona i pozwól im na swobodne opadnięcie na boki, lekko zegnij do przodu, aby napiąć kark, obróć głowę w prawo i w lewo. Powtórz tyle razy ile potrzeba.

Ustawienia systemu

Gdy źródło wejścia wyświetlacza to ViewBoard, naciśnij **MENU** (☰) na pilocie lub dotknij ikonę **Settings (Ustawienia)** (⚙️) na pasku narzędzi, aby otworzyć menu **Settings (Ustawienia)**.

Network & Internet (Sieć i Internet)

Sprawdzenie bieżącego stanu połączenia sieciowego, konfiguracja i zarządzanie Wi-Fi, Ethernet, Hotspot bezprzewodowy, Bluetooth oraz VPN.



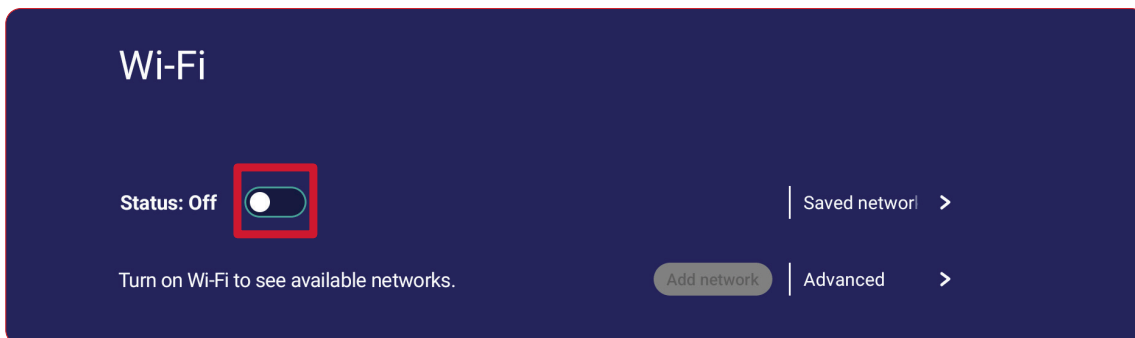
UWAGA:

- Po włączeniu Wi-Fi, sieć Ethernet zostanie wyłączona automatycznie. Po włączeniu sieci Ethernet, połączenie Wi-Fi zostanie wyłączone automatycznie. Po włączeniu hotspota bezprzewodowego, połączenie Wi-Fi zostanie wyłączone.
- Po włączeniu hotspota bezprzewodowego to urządzenie nie może połączyć się z Internetem.

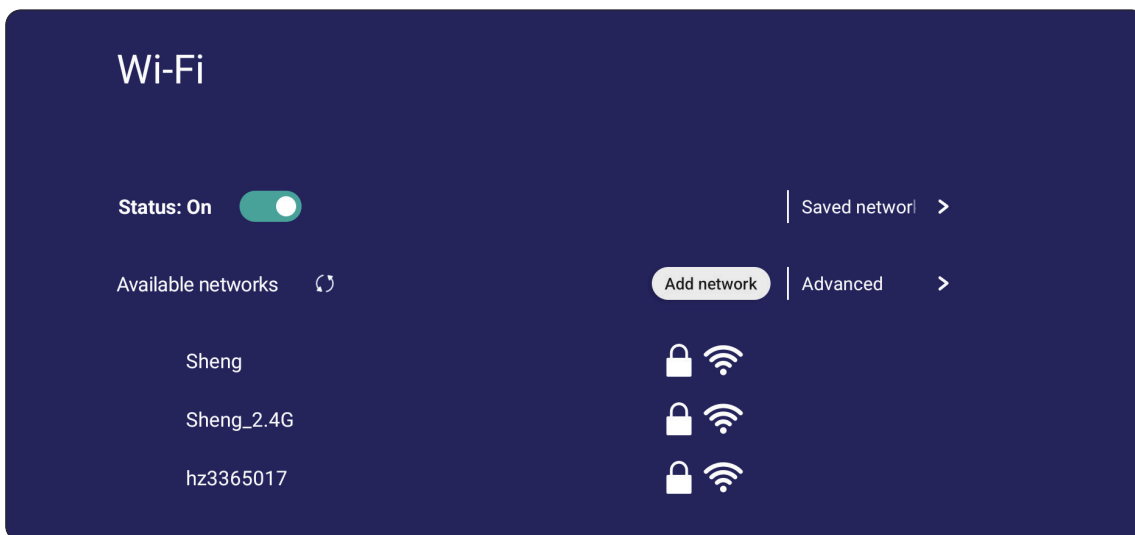
Wi-Fi

Konfiguracja i zarządzanie punktami dostępowymi połączenia bezprzewodowego.

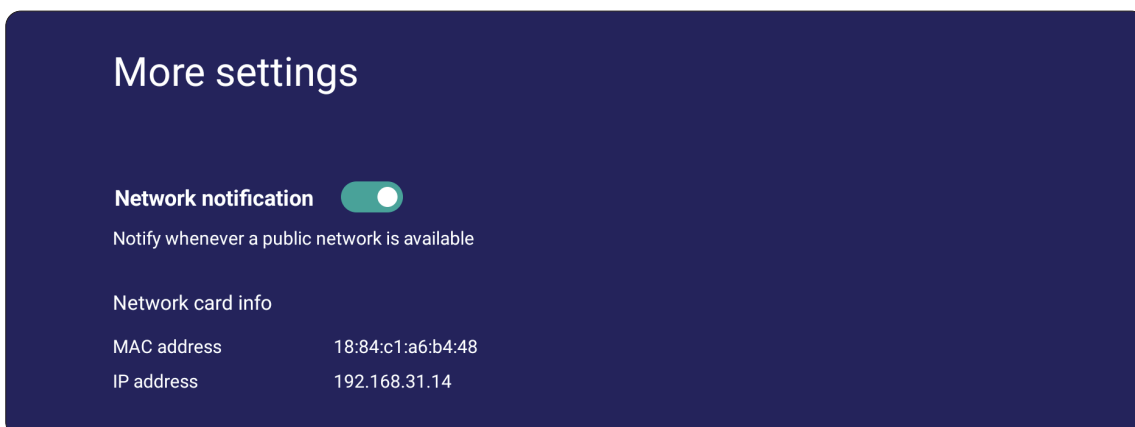
- Stuknij przycisk przełączania w celu ustawienia **On (Wł.)** lub **Off (Wył.)** Wi-Fi.



- Po ustawieniu na **On (Wł.)**, można: **Add Network (Dodać sieć)**, przeglądać **Saved Networks (Zapisane sieci)**, **Refresh the network list (Odświeżyć listę sieci)** lub przeglądać ustawienia **Advanced (Zaawansowane)**.



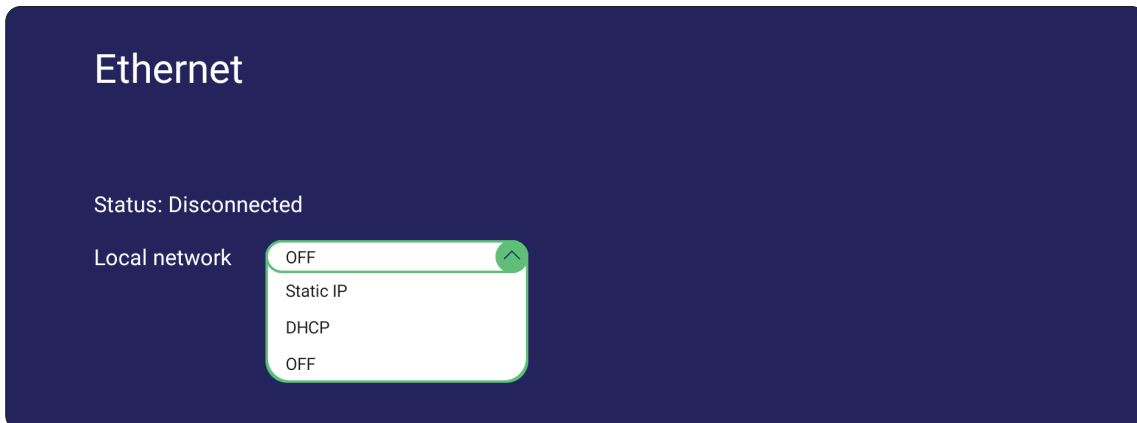
- W ustawieniach **Advanced (Zaawansowane)**, można przełączyć **Network notifications (Powiadomienia sieci)** na **On (Wł.)** lub **Off (Wył.)** i wyświetlić **Network card info (Informacje o karcie sieciowej)**.



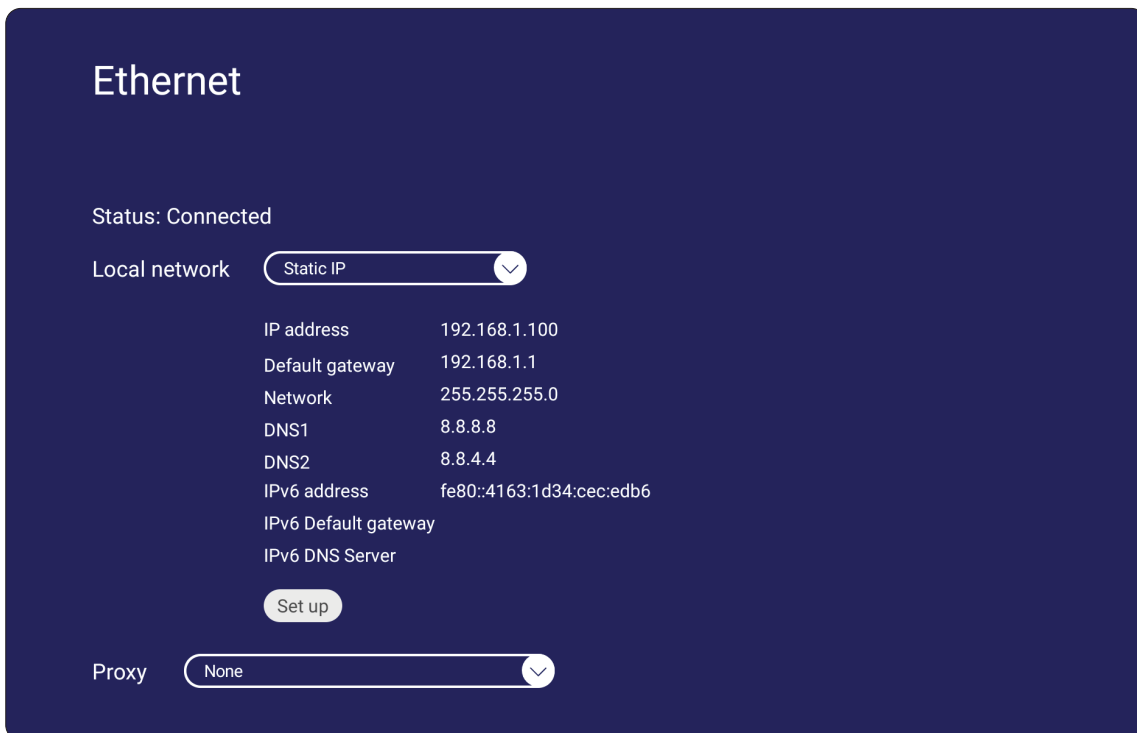
Ethernet

Ustawienie sieci lokalnej i proxy.

- Stuknij menu podręczne w celu podłączenia/odłączenia Ethernetu.



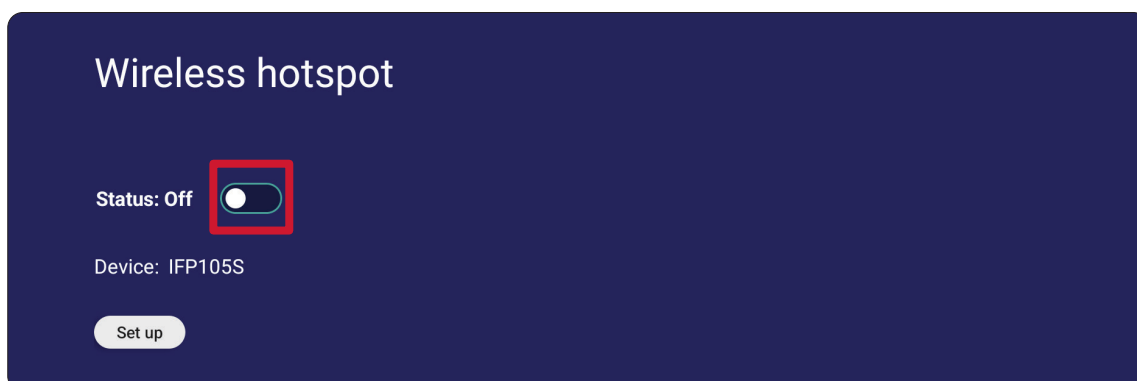
- Można także dopasować ustawienia **Local network (Sieć lokalna)** i **Proxy**.



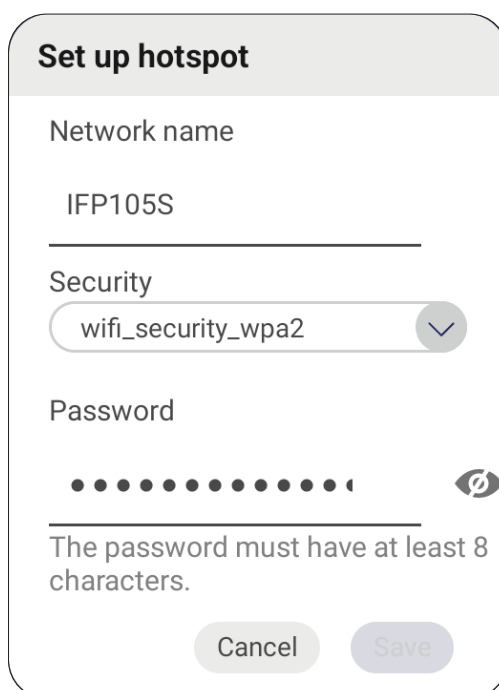
Wireless Hotspot (Hotspot bezprzewodowy)

Ustawienie i udostępnienie swojego połączenia internetowego innym urządzeniom.

- Stuknij przycisk przełączania w celu ustawienia opcji **Wireless hotspot (Hotspot bezprzewodowy)** na **On (Wł.)** lub **Off (Wył.)**.



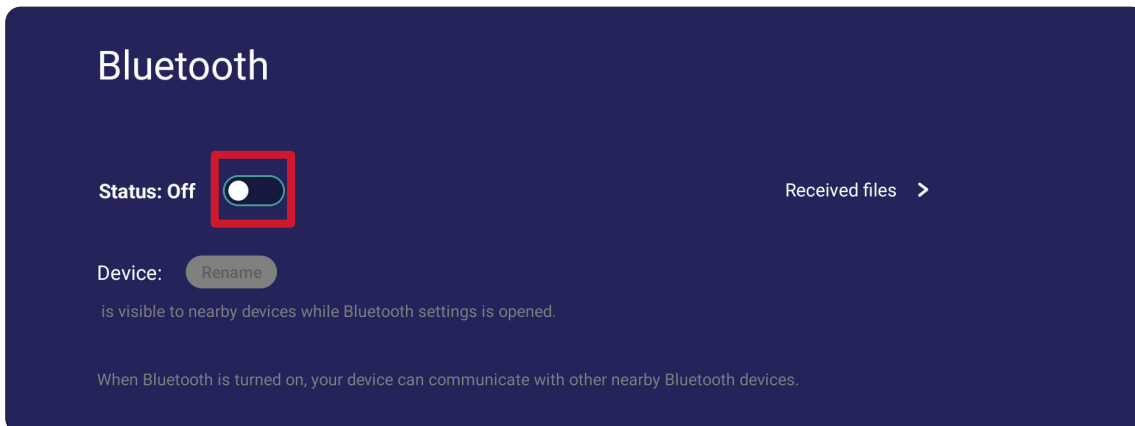
- Stuknij **Set up (Skonfiguruj)**, aby ustawić **Network name (Nazwa sieci)**, **Security (Zabezpieczenie)** i **Password (Hasło)**.



Bluetooth

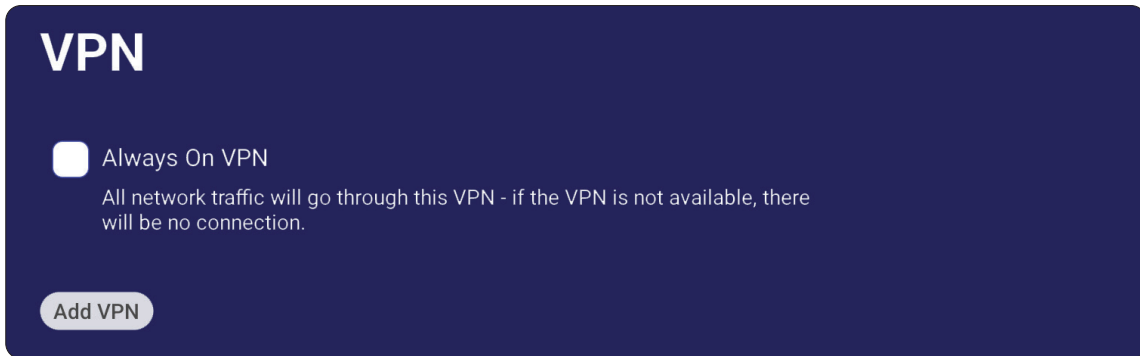
Zarządzaj połączeniami Bluetooth, ustaw nazwę urządzenia i wykrywalność.

- Dotknij w celu **WŁĄCZENIA** lub **WYŁĄCZENIA Bluetooth**. Po włączeniu użytkownicy mogą wybrać wymienione urządzenie, aby je sparować i połączyć, zmienić jego nazwę, usunąć urządzenie lub odebrać pliki.



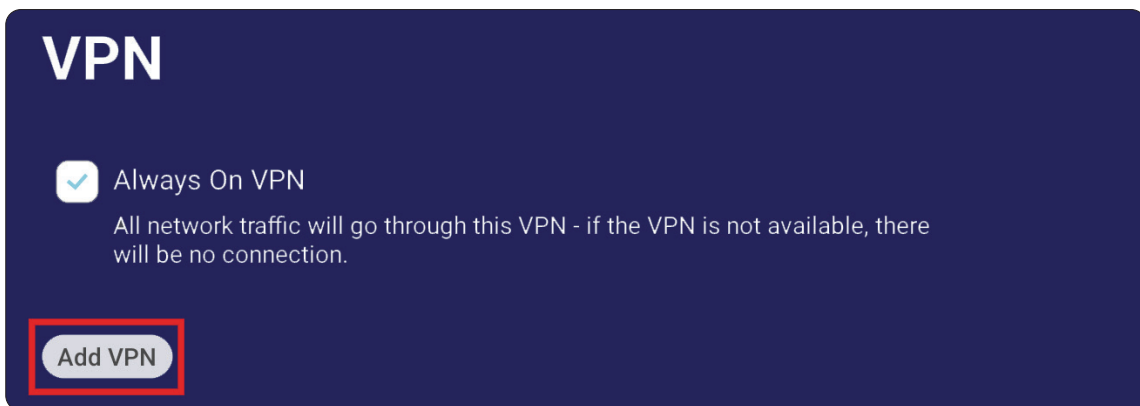
VPN

Konfiguracja i zarządzanie opcji Virtual Private Networks (Wirtualne sieci prywatne).

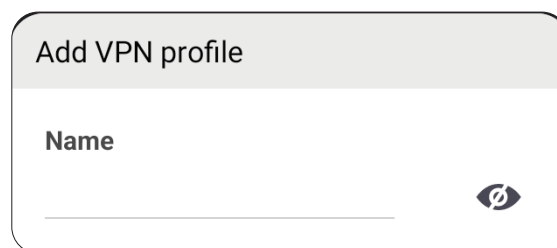


Aby utworzyć profil VPN:

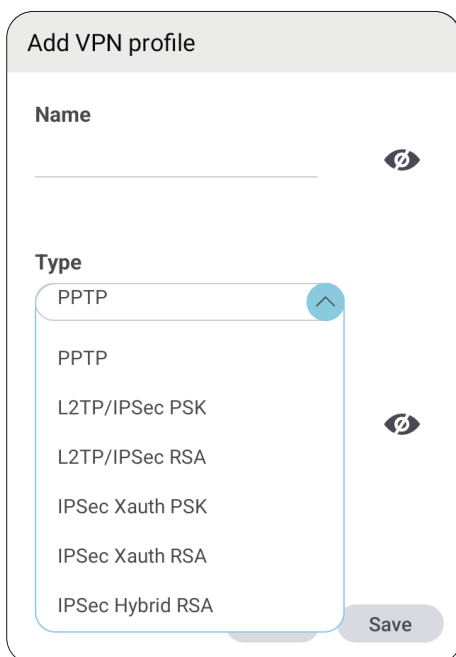
1. Przejdź do: **Settings (Ustawienia) > Wireless & Network (Połączenie bezprzewodowe i sieć) > VPN** i stuknij **Add VPN (Dodaj VPN)**.



2. Wprowadź **Name (Nazwa)**.

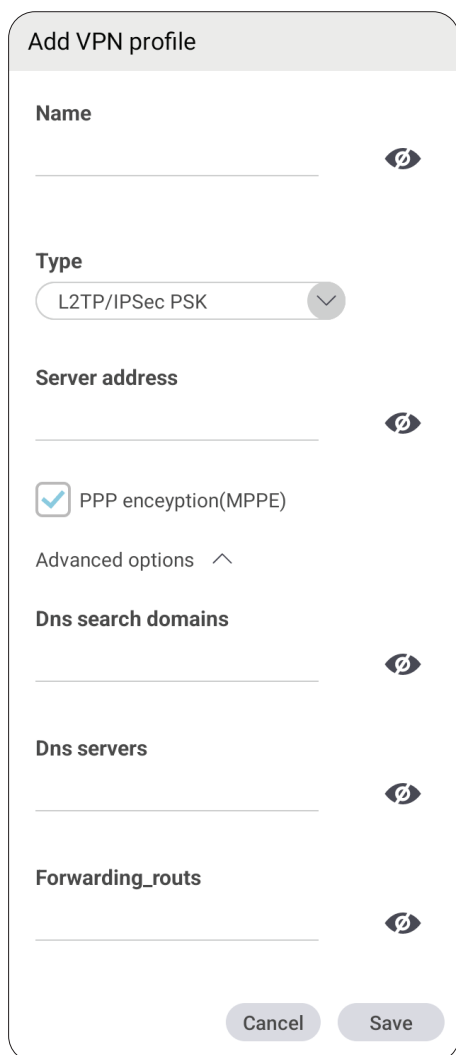
A screenshot of the 'Add VPN profile' form. The title 'Add VPN profile' is at the top. Below it, there is a text input field labeled 'Name'. The input field is highlighted with a red rectangular box. To the right of the input field is an eye icon, indicating a toggle for visibility.

3. Wybierz **Type (Typ)** VPN.



The screenshot shows the 'Add VPN profile' dialog with the 'Type' dropdown menu open. The dropdown lists the following options: PPTP (selected), PPTP, L2TP/IPSec PSK, L2TP/IPSec RSA, IPsec Xauth PSK, IPsec Xauth RSA, and IPsec Hybrid RSA. A 'Save' button is visible at the bottom right of the dialog.

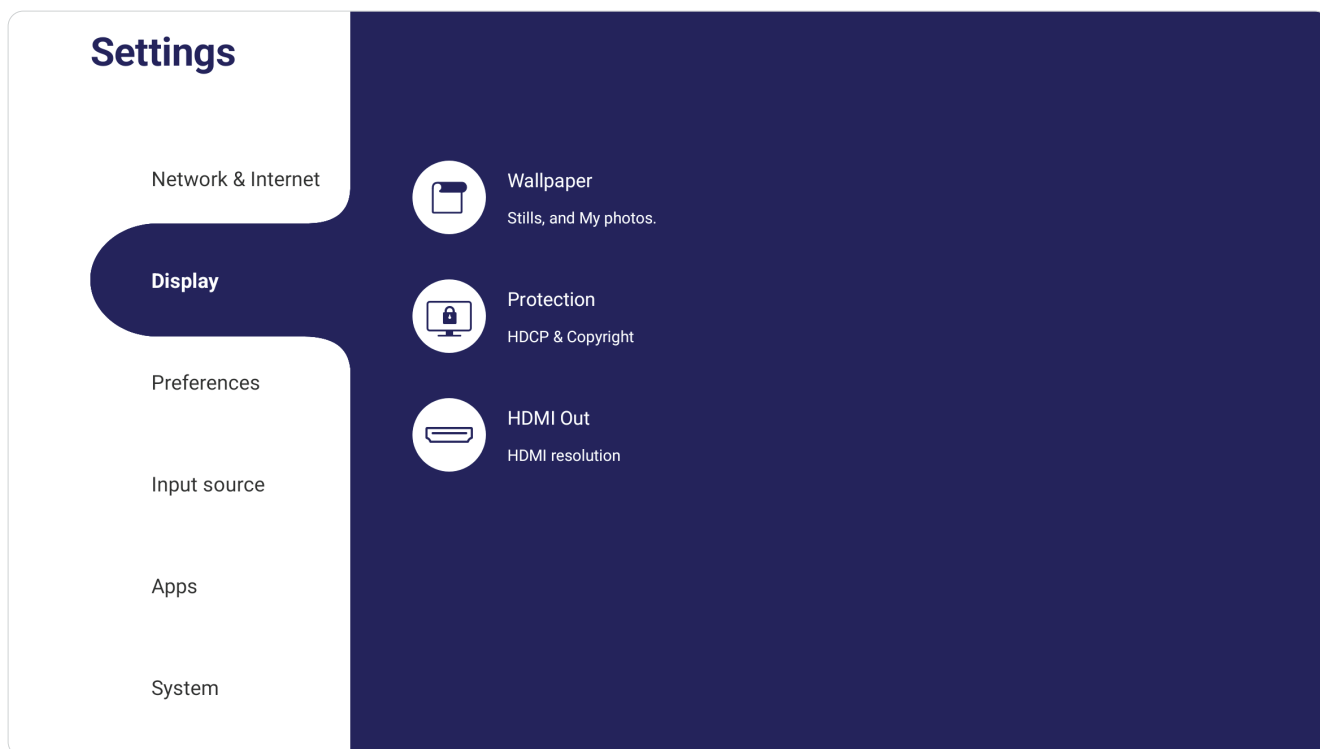
4. Wybierz włączenie/wyłączenie **PPP encryption (MPPE) (Szyfrowanie PPP (MPPE))** i/lub pokaż **Advanced options (Opcje zaawansowane)**.



The screenshot shows the 'Add VPN profile' dialog with the 'Type' dropdown set to 'L2TP/IPSec PSK'. The 'Server address' field is empty. The 'PPP encryption(MPPE)' checkbox is checked. The 'Advanced options' section is expanded, showing 'Dns search domains', 'Dns servers', and 'Forwarding_routes' fields, all of which are empty. 'Cancel' and 'Save' buttons are at the bottom.

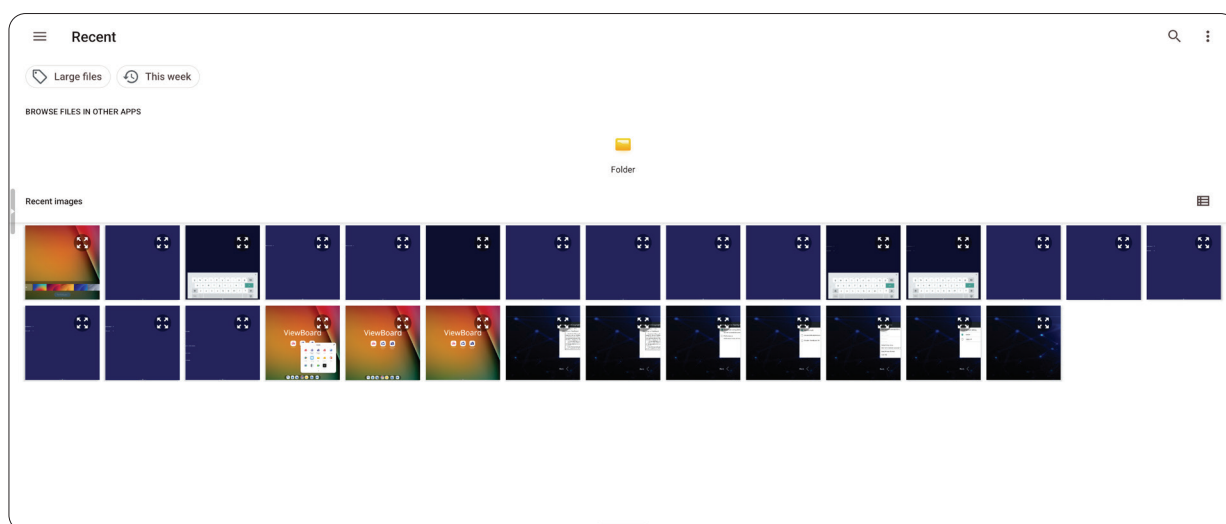
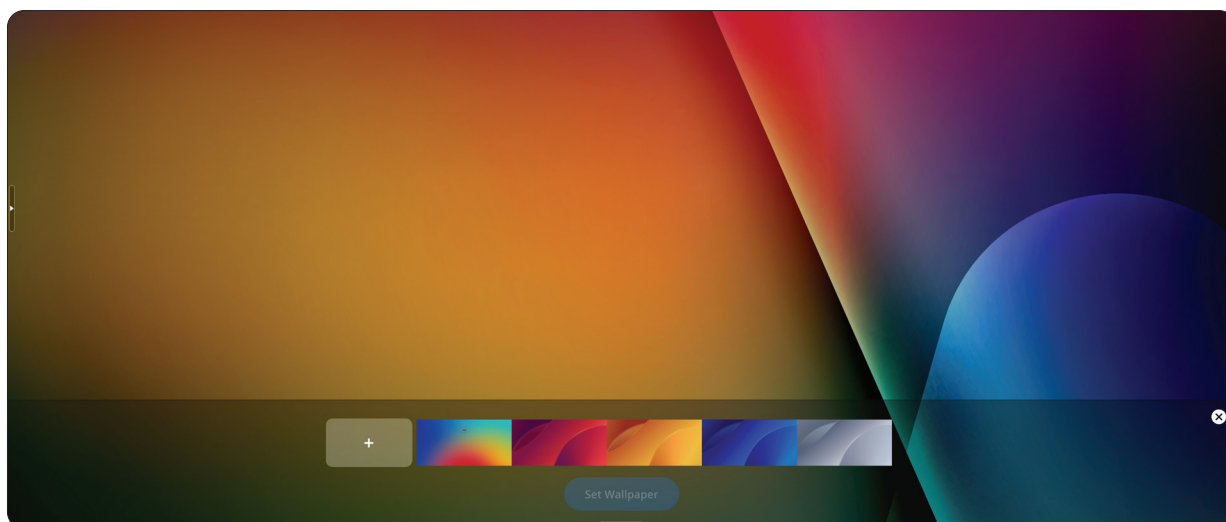
Display (Wyświetlacz)

Dopasuj ustawienia Wallpaper (Tapeta), Protection (Zabezpieczenie) i HDMI Out (Wyjście HDMI).



Wallpaper (Tapeta)

Użytkownicy mogą zmienić swoją tapetę na domyślne obrazy lub użyć własne, stukając ikonę dodawania (+) i wybierając plik obrazu.



Protection (Zabezpieczenie)

Przełącz **HDCP & Copyright (HDCP i Prawa autorskie)** na On/Off (Wł./Wył.).

Protection

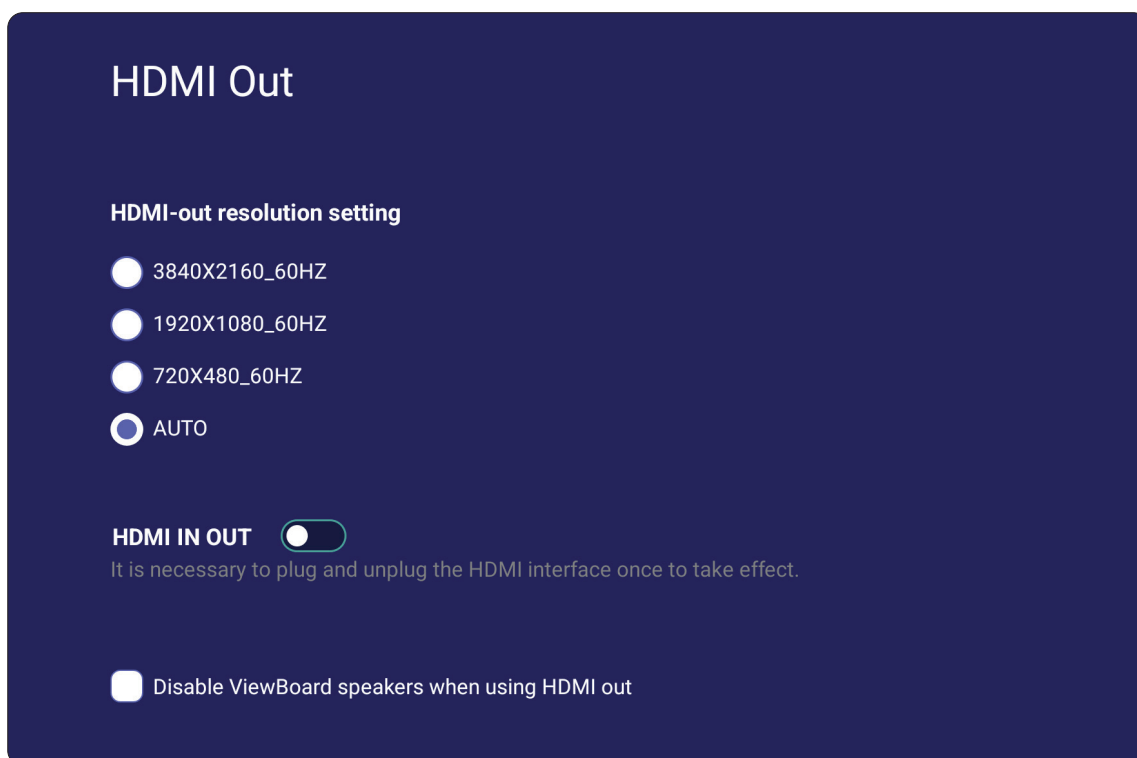
HDCP & Copyright

HDCP is a secure protocol for protecting transmission of audio and video signals.

HDMI Out (Wyjście HDMI)

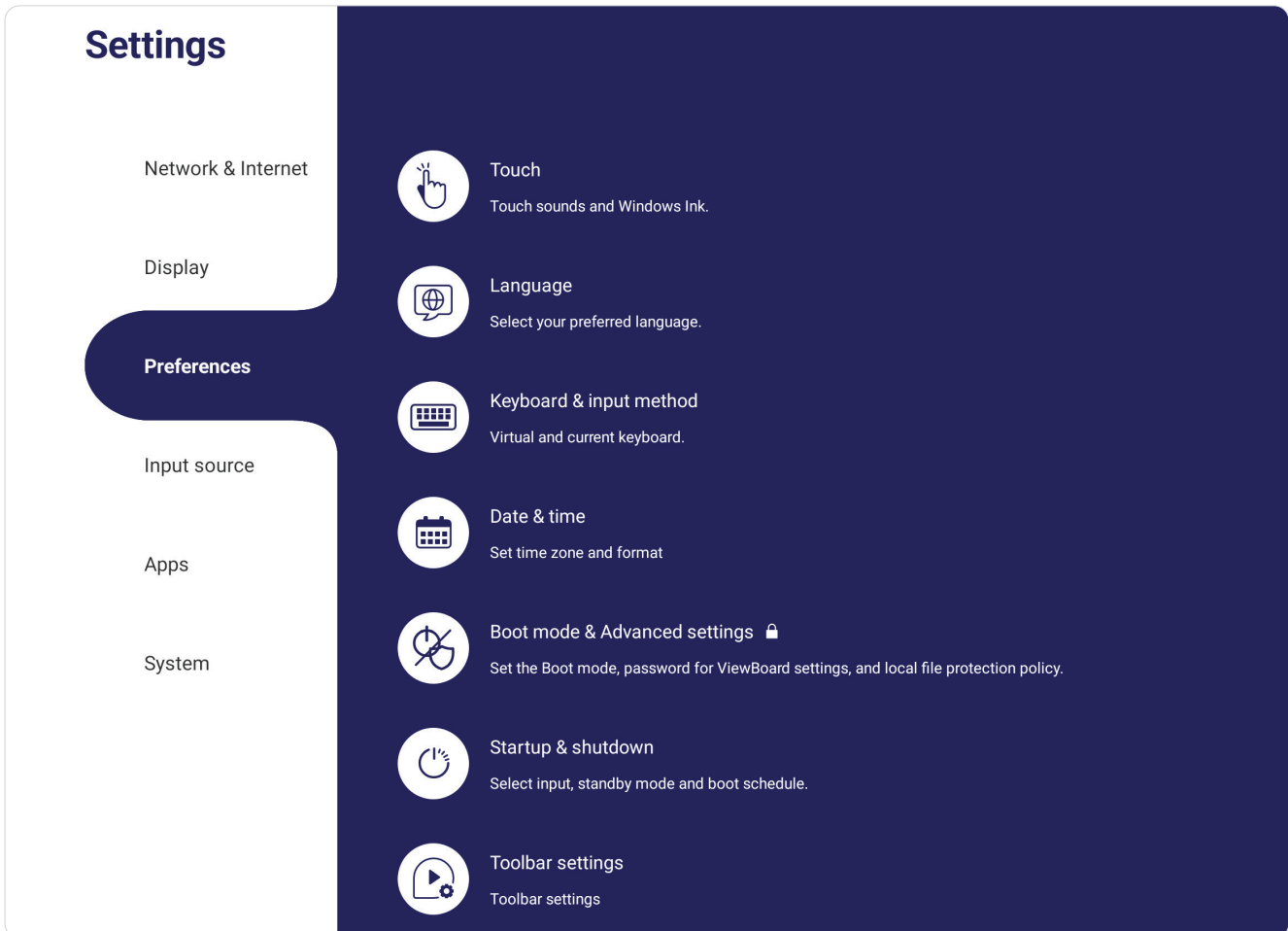
Wyreguluj ustawienie HDMI Out Resolution (Rozdzielczość wyjścia HDMI), włącz wyjście wideo i wyciszenie/wyłączenie wyciszenia głośnika wyświetlacza, po połączeniu przez HDMI Out (Wyjście HDMI).

UWAGA: Pole wyboru wyłączenia głośników ViewBoard jest niezaznaczone domyślnie.



Preference (Preferencje)

Wyświetlenie i regulacja ustawień **Touch (Dotyk)**, **Language (Język)**, **Keyboard & Input (Klawiatura i wprowadzanie)**, **Date & Time (Data i czas)**, **Boot Mode (Tryb uruchamiania)**, **Start up & Shut down (Uruchamianie i wyłączenie)**, **Toolbar (Pasek narzędziowy)**, **Multi-Window Mode (Tryb Wiele okien)** oraz **Sound (Dźwięk)**.



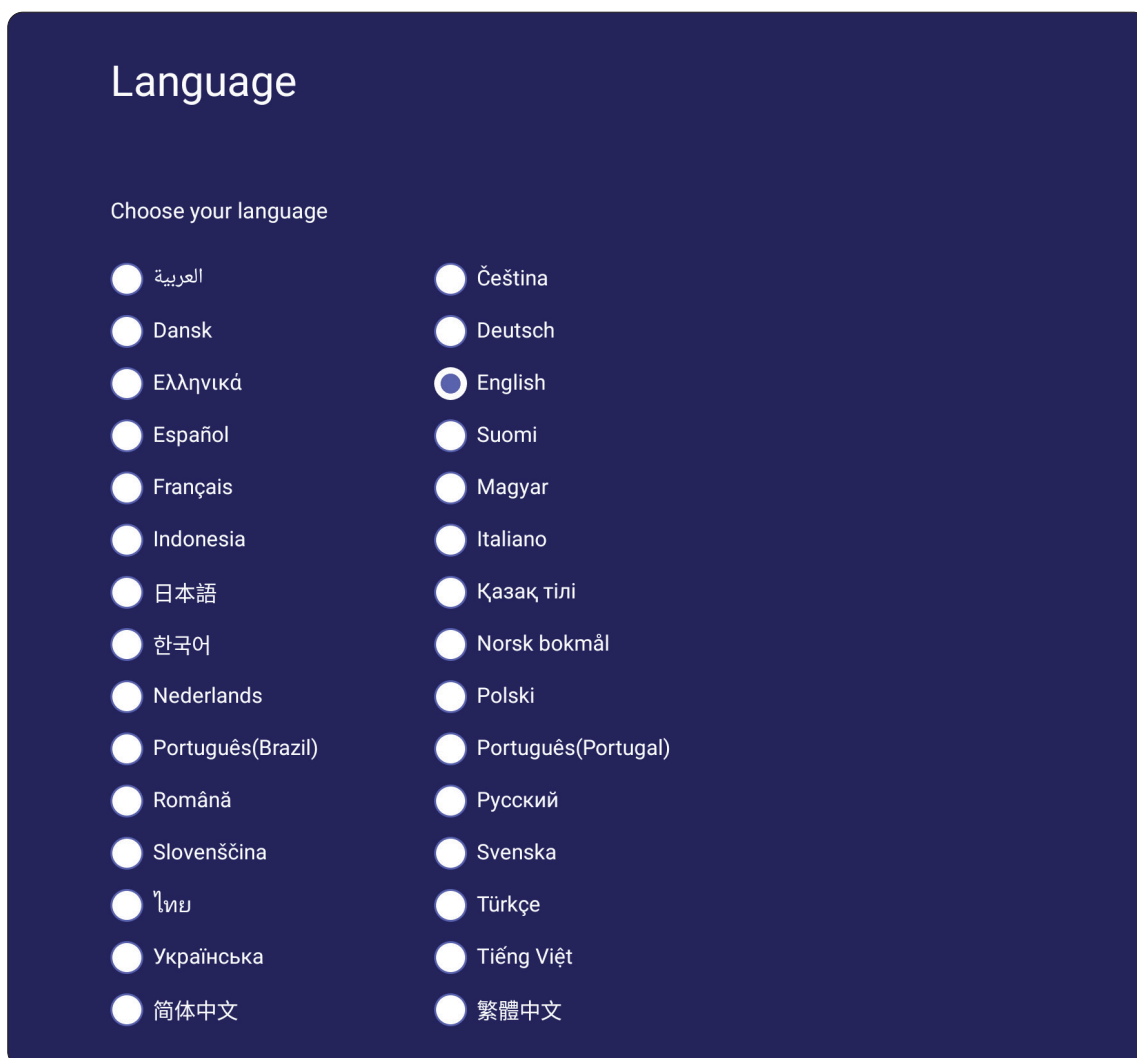
Touch (Dotyk)

Wyreguluj **Touch Settings (Ustawienia dotyku)** i przełącz **Touch Sounds (Dźwięki dotyku)** oraz **Windows Ink** na On/Off (Wł./Wył.).



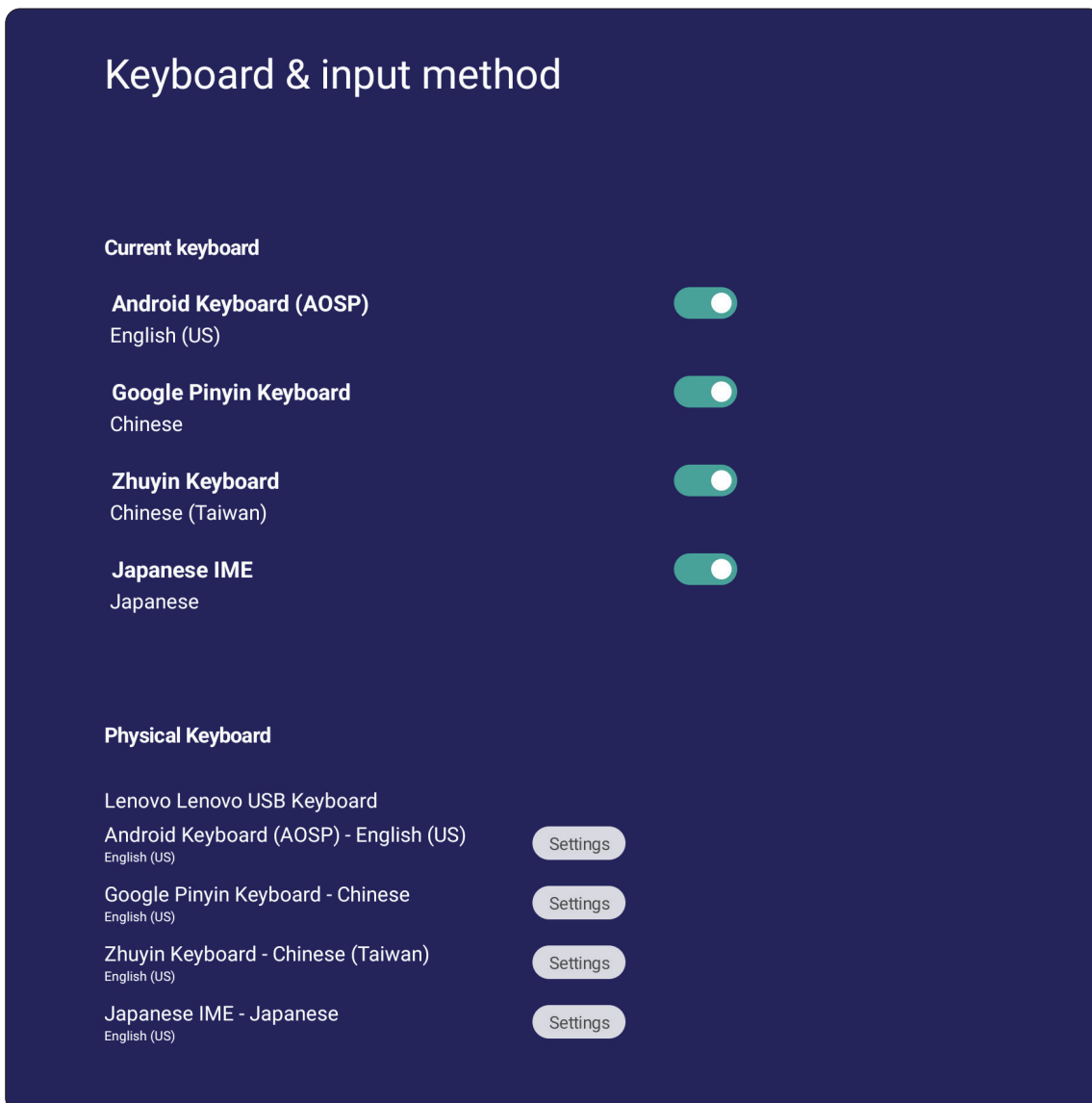
Language (Język)

Dostosowanie i wybór preferowanego języka spośród dostępnych języków.



Keyboard & Input Method (Klawiatura i metoda wprowadzania)

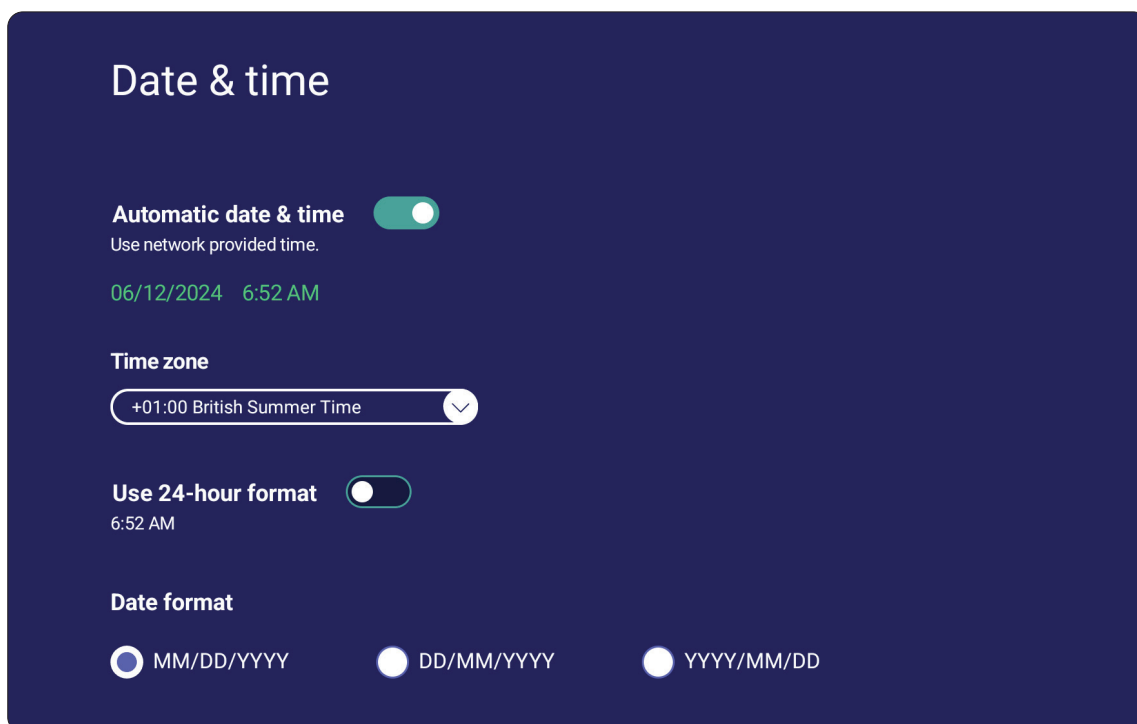
Włączenie/wyłączenie wizualnej klawiatury i/lub zmiana domyślnej metody wprowadzania. Stuknij **Settings (Ustawienia)** w celu regulacji zaawansowanych ustawień klawiatury.



UWAGA: Po podłączeniu zewnętrznej klawiatury USB menu wyświetli opcję ustawień klawiatury fizycznej.

Date & time (Data i czas)

Ustawienia czasu systemowego i formatu.



Element	Opis
Automatic Date & Time (Automatyczna data i czas)	Po włączeniu, monitor interaktywny ViewBoard automatycznie zsynchronizuje datę i czas przez Internet.
Time Zone (Strefa czasowa)	Wybór odpowiedniej strefy czasowej.
Time Format (Format czasu)	Wybór 12 godzinnego lub 24 godzinnego formatu czasu. Wystarczy przełączyć 24-godzinny format na On/Off (Wł./Wył.).
Date Format (Format daty)	Wybór spośród dostępnych formatów daty.

Boot Mode (Tryb uruchamiania)

Dopasowanie preferowanego trybu uruchamiania i ustawianie/resetowanie hasła.

Boot mode & Advanced settings

Normal mode
Launch startup programs, begin all services configured to start, and loads the hardware drivers you have installed as normal.

Secure mode
Removes embedded screen sharing apps such as V-Cast, E-Airplay, and Chrome Cast.

Disable embedded OS
The embedded OS will be disabled after reboot.

Enable password for ViewBoard settings
If enabled users will have to enter a password to open ViewBoard settings

Boot mode and advanced settings password [Reset password](#)

Local File Protections Policy

To protect personal files, the local storage file in Folder app will be deleted automatically at the time of your c

Do not clear file(s)

Delete after 1 Day

Delete after 1 Hour

Delete immediately

Color correction

Monochromacy

Deuteranomaly (red-green)

Protanomaly (red-green)

Tritanomaly (blue-yellow)

Non-ViewBoard OS mode side toolbar settings
Set side toolbar on/off for non-ViewBoard OS mode

[Reset ViewBoard](#)

Element	Opis
Normal Mode (Tryb normalny)	Normalne działanie wbudowanego ekranu udostępnianych aplikacji.
Secured Mode (Tryb bezpieczny)	Zostaną usunięte wbudowane aplikacje udostępniania ekranu.
Disable Embedded OS (Wyłącz wbudowany system operacyjny)	Nastąpi automatyczne uruchomienie systemu i nie pokaże się wbudowany system operacyjny.

Element	Opis
ViewBoard Settings Access Password (Hasło dostępu do ustawień ViewBoard)	Przełączenie blokady/odblokowania ustawień ViewBoard.
Password for Protection (Hasło zabezpieczenia)	Modyfikacja trybu uruchamiania i hasła przechodzenia do ViewBoard Settings (Ustawienia ViewBoard).
Local File Protection Policy (Lokalna polityka zabezpieczania plików)	Wybór czas utrzymywania plików w pamięci lokalnej w aplikacji Folder.
Color Correction (Korekcja kolorów)	Korekcja kolorów na ekranie wyświetlacza ViewBoard dla użytkowników nierozróżniających kolorów.
Reset ViewBoard (Resetuj ViewBoard)	Resetowanie ViewBoard do domyślnych ustawień fabrycznych.

Startup & Shutdown (Uruchamianie i zamykanie)

Wykonaj ustawienia **Startup Input (Wejście uruchamiania)**, **Standby Mode (Tryb gotowości)**, **EnergyStar Mode (Tryb EnergyStar)**, **Black Screen After Startup (Czarny ekran po uruchomieniu)**, timer **Power off Reminder (Przypomnienie o wyłączeniu zasilania)** oraz **Schedule (Harmonogram)**.

Startup & shutdown

Startup input


Last shutdown input Select input ViewBoard

Startup application N/A
Automatically launch a specific application upon startup.

Standby mode

Hibernation
Hibernate Mode turns off the entire device including the display. To wake up, use the power button on the ViewBoard, the remote control, or use a compatible device via RS232.

Sleep
Sleep Mode turns off the display and major functions of the device. The operating system will remain running. Wake up the ViewBoard using the power button on the ViewBoard or the remote control, or use a compatible device connected via RS232.

Energy Star 
After no action for one hour, device will enter standby mode as selected by the user (hibernate or sleep).

Black screen after startup
To conserve power, screen backlight will not turn on after startup.

Sign-in page launched upon system startup
Allows you to bypass the Sign-In page after the system is initiated.

Time switch

Power off reminder
Toggle Power off reminder

Schedule ADD SCHEDULE

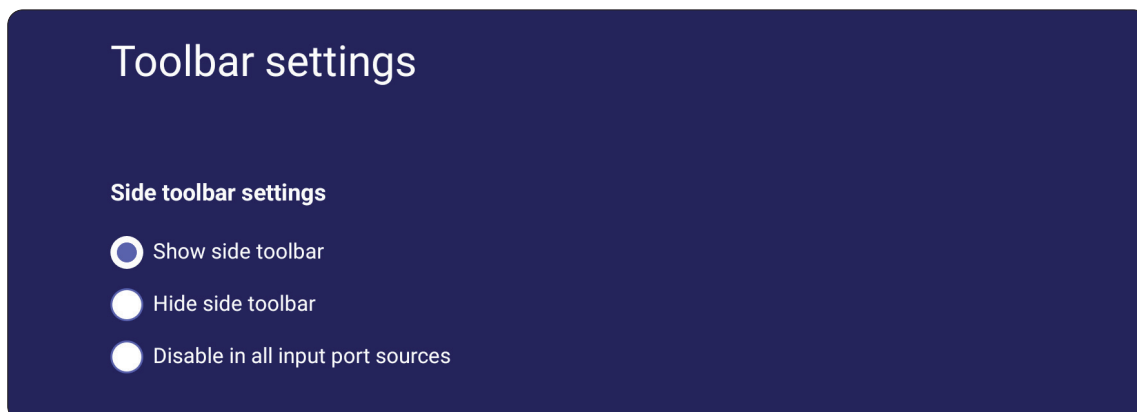
Boot time Off time

Element	Opis
Startup Input (Wejście uruchamiania)	Dostosowanie preferencji wejścia uruchamiania.

Element	Opis
Startup Application (Aplikacja startowa)	Automatycznie uruchom aplikację podczas uruchamiania.
Standby Mode (Tryb gotowości)	Określenie, co ma się wydarzyć po naciśnięciu przycisku Zasilanie przy ustawieniu ViewBoard na <i>On (Wł.)</i> .
EnergyStar Mode (Tryb EnergyStar)	Włączenie automatycznego inicjowania <i>Sleep Mode (Tryb uśpienia)</i> , po jednogodzinnej bezczynności ekranu.
Black Screen After Startup (Czarny ekran po uruchomieniu)	Przy włączeniu, monitor interaktywny ViewBoard automatycznie wyłączy podświetlenie, po uruchomieniu.
Sign-in Page Launched Upon System Startup (Strona logowania uruchomiona po uruchomieniu systemu)	Wybierz, aby pominąć stronę logowania po uruchomieniu.
Schedule (Harmonogram)	Harmonogram czasu uruchamiania i wyłączenia.

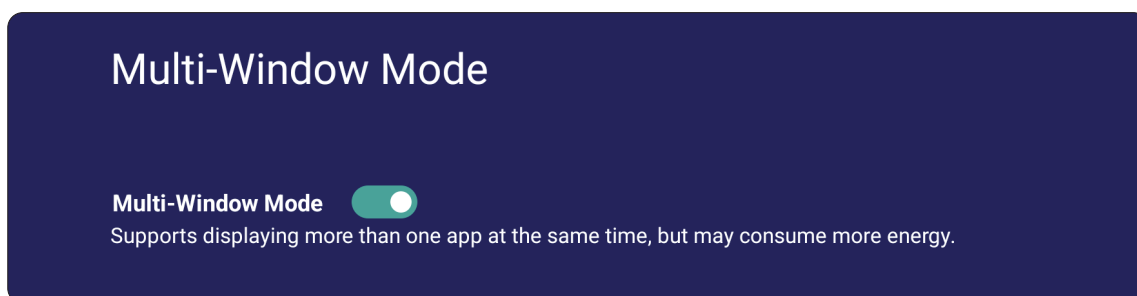
Toolbar Setting (Ustawienie paska narzędziowego)

Regulacja ustawień bocznego paska narzędzi.



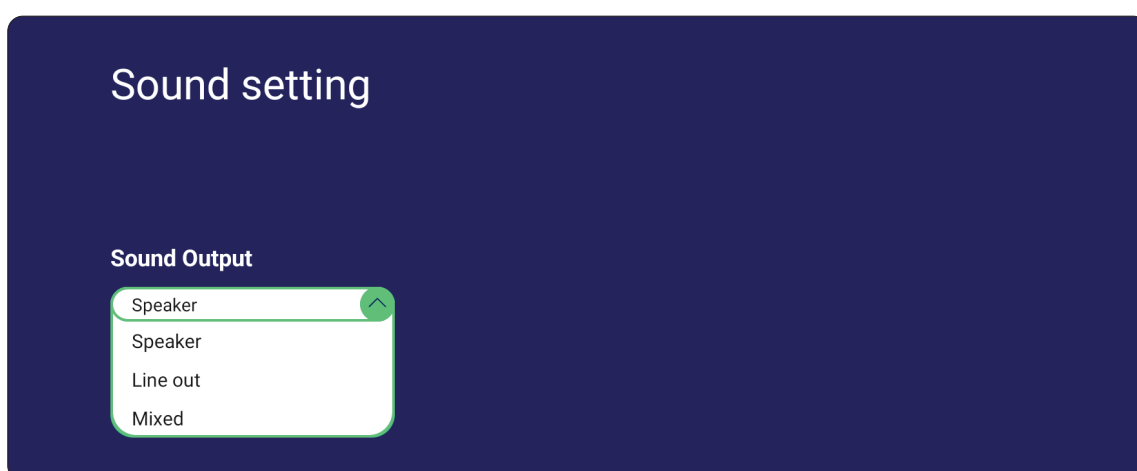
Multi-Window Mode (Tryb Wiele okien)

Wyświetlanie na ekranie po włączeniu jednocześnie więcej niż jednej aplikacji.



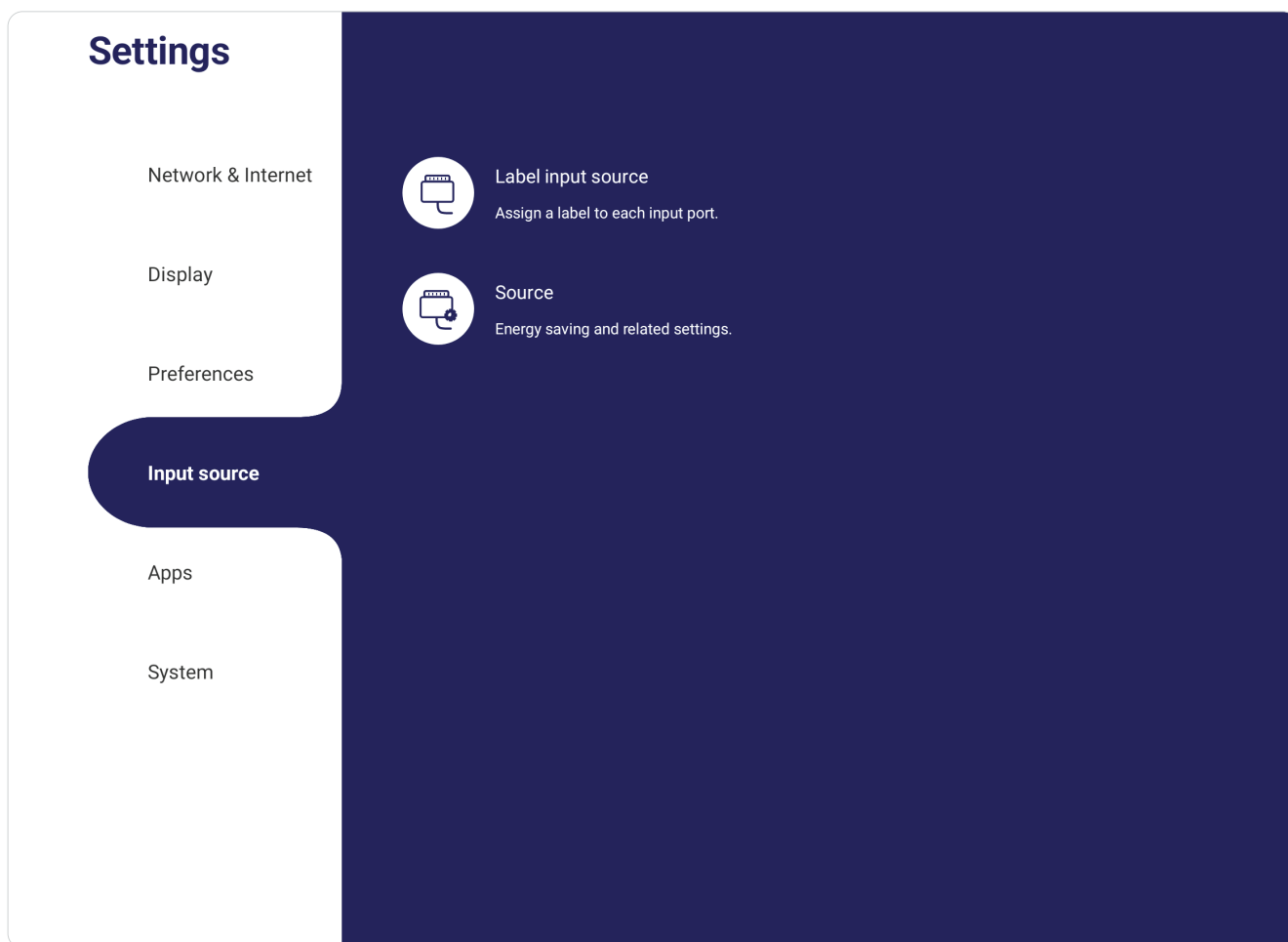
Sound (Dźwięk)

Dostosowanie **Touch Sound (Dźwięk dotyku)** i **Sound Output Settings (Ustawienia wyjścia dźwięku)**.



Input Source (Źródło wejścia)

Dostosowanie nazw i ustawień źródła wejścia, a także ustawień bocznego paska narzędzi.



Label Input Source (Etykieta źródła wejścia)

Ustawienie dla każdego źródła wejścia łatwo rozpoznawalnych podczas wyświetlania etykiet.

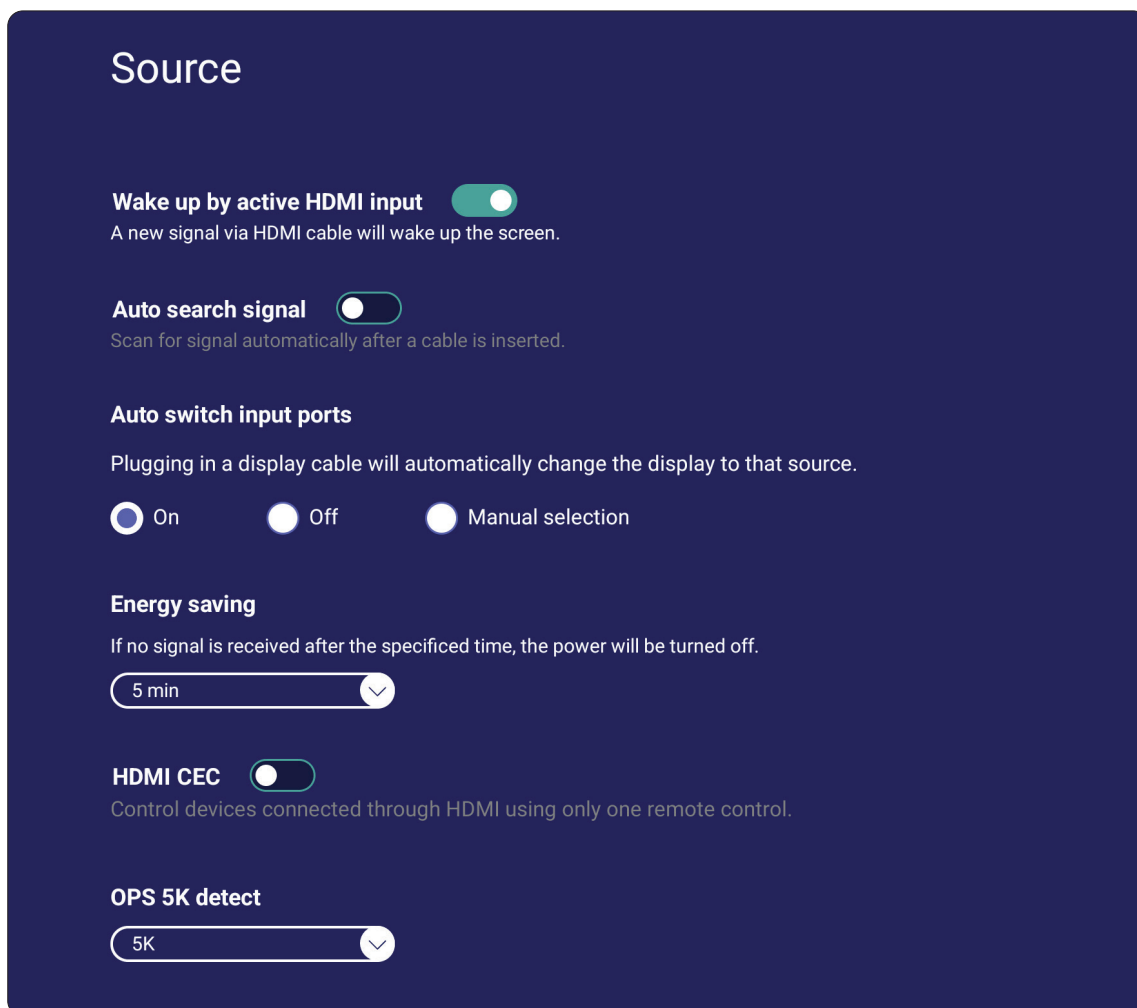
Label input source

Add a label to help you recognize input ports easier.

Source	Label	
ViewBoard	ViewBoard	
HDMI 1	HDMI 1	<input checked="" type="checkbox"/>
HDMI 2	HDMI 2	<input checked="" type="checkbox"/>
HDMI 3	HDMI 3	<input checked="" type="checkbox"/>
HDMI 4	HDMI 4	<input checked="" type="checkbox"/>
DP	DP	<input checked="" type="checkbox"/>
TYPEC 1	TYPEC 1	<input checked="" type="checkbox"/>
TYPEC 2	TYPEC 2	<input checked="" type="checkbox"/>

Source (Źródło)

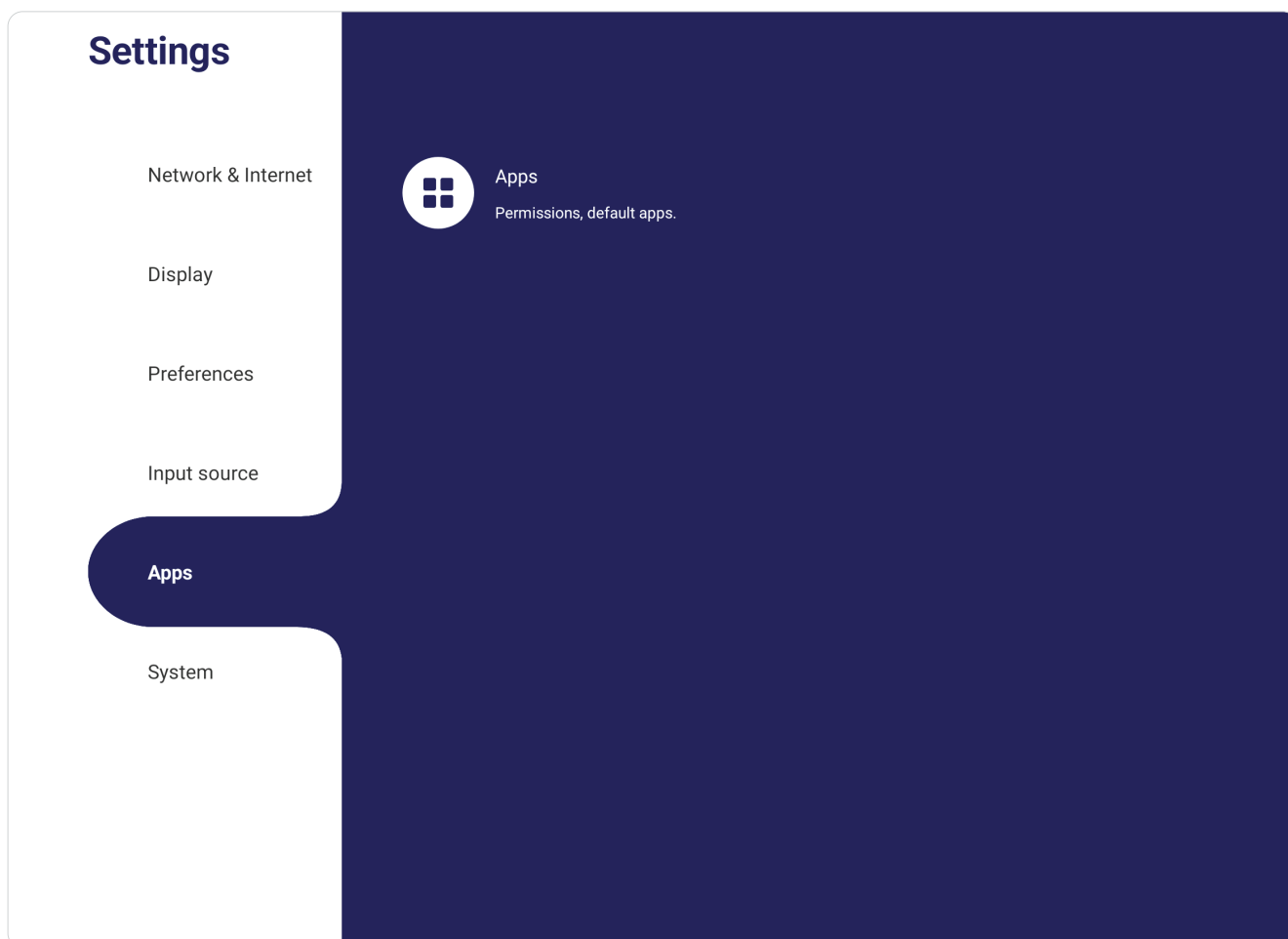
Przełączanie wybudzania przez aktywne źródło, automatycznego wyszukiwania sygnału oraz HDMI CEC i wybór automatycznego przełączania portu wejścia.



Element	Opis
Wake Up by Active HDMI Input (Wybudzanie przez aktywne wejście HDMI)	Ekran wyłączy się automatycznie, gdy jest wyłączony, po podłączeniu kabla HDMI.
Auto Search Signal (Automatyczne wyszukiwanie sygnału)	Po włączeniu, jeśli bieżące źródło nie ma sygnału, monitor interaktywny ViewBoard automatycznie wyszuka źródło wejścia.
Auto Switch Input Ports (Automatyczne przełączanie portów wejściowych)	Po podłączeniu, oryginalny sygnał zostanie automatycznie przełączony na nowy kabel.
Energy saving (Oszczędzanie energii)	Ustawienie okresu czasu do wyłączenia zasilania, jeśli nie został wykryty żaden sygnał.
HDMI CEC	Włączenie/wyłączenie funkcji HDMI CEC.
OPS 5K Detect (Wykrywanie OPS 5K)	Ustaw rozdzielczość obsługi OPS. UWAGA: Potwierdź rozdzielczość obsługiwaną przez OPS i wybierz odpowiednią opcję rozdzielczości, w przeciwnym razie może wystąpić sytuacja, w której nie można jej wyświetlić.

App (Aplikacja)

Użytkownik może wyświetlić informacje o aplikacji i wymusić zatrzymanie, odinstalowanie, przeniesienie do pamięci USB, usunięcie danych, usunięcia zawartości pamięci cache i usunięcie wartości domyślnych.

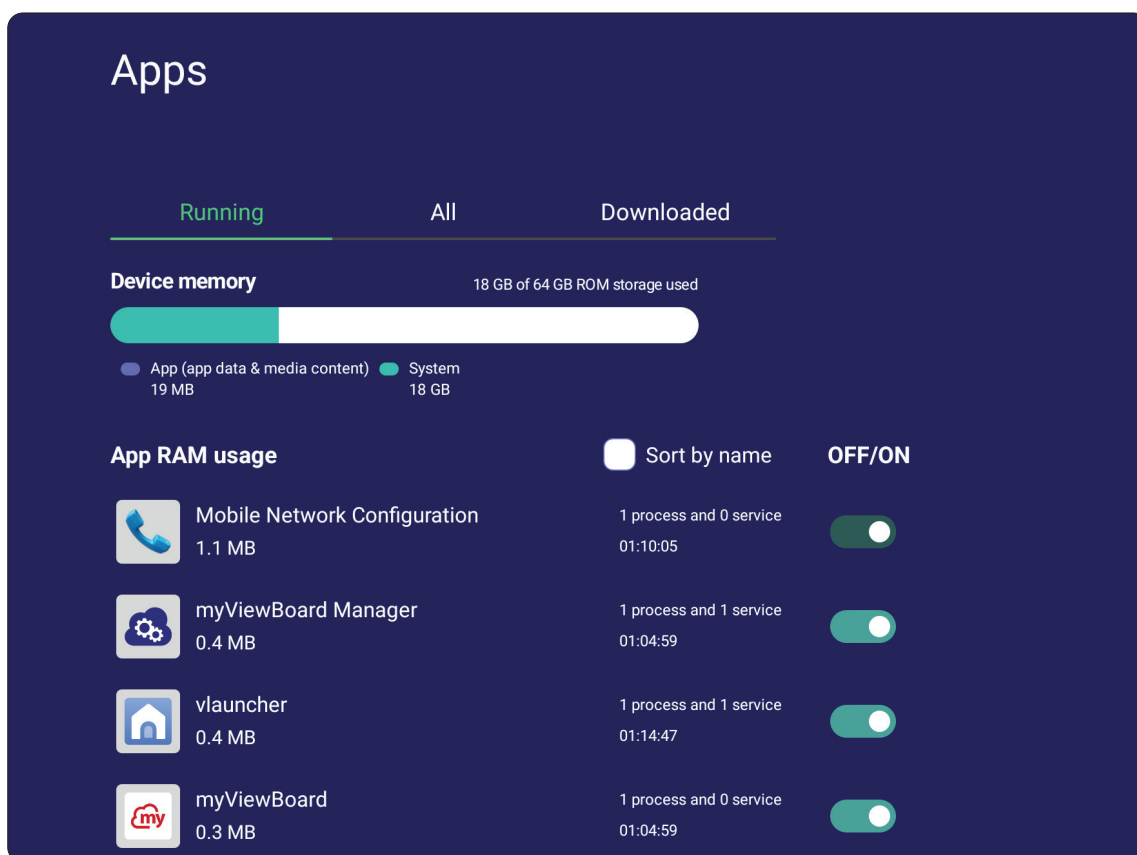


UWAGA:

- Nie można usunąć wstępnie załadowanych aplikacji.
- Nie wszystkie aplikacje obsługują funkcję przenoszenia do pamięci USB.
- Nie wszystkie aplikacje obsługują funkcję Clear Defaults (Usuwanie domyślnych).

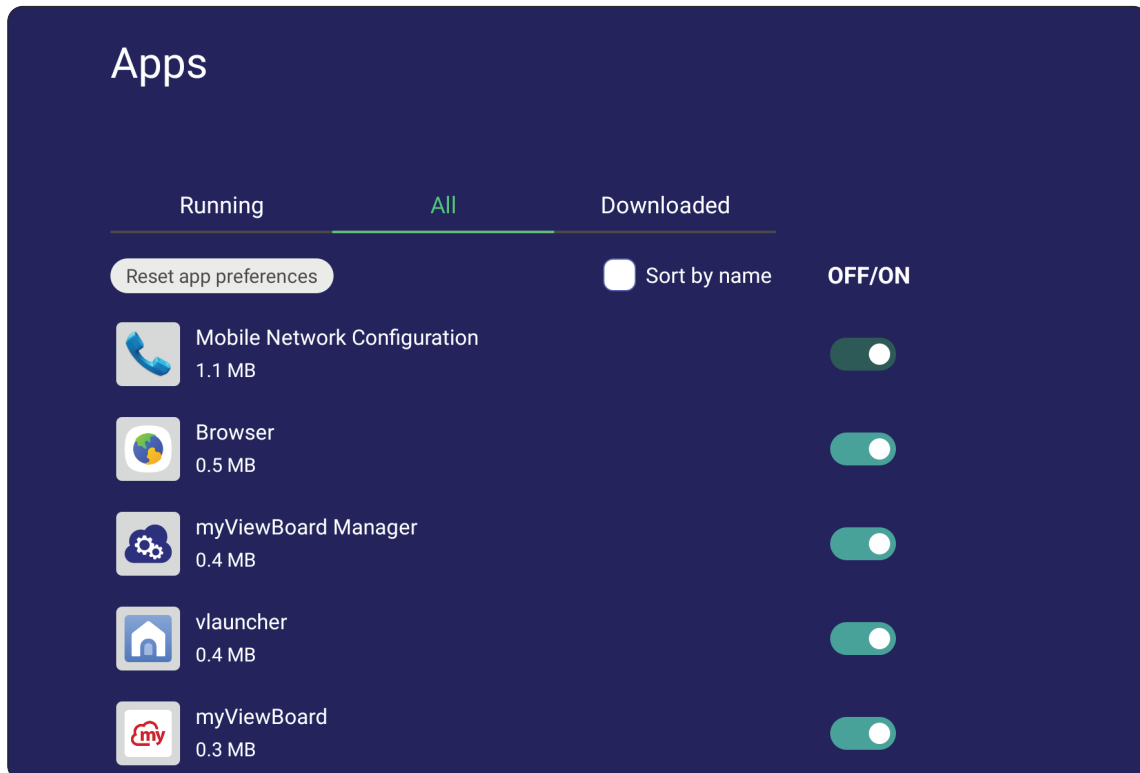
APP (Aplikacja)

Wyświetlenie wszelkich uruchomionych lub zainstalowanych aplikacji. Stuknij je w celu uzyskania bardziej szczegółowych informacji i opcji.



- Poprzez stuknięcie na uruchomionej aplikacji, można wyświetlić więcej informacji, zatrzymać lub uzyskać raport o działaniu aplikacji.

- Wybranie **All (Wszystkie)** lub **Download (Pobierz)** spowoduje wyświetlenie wszystkich zainstalowanych aplikacji.



- Stuknięcie na dowolnej aplikacji spowoduje wyświetlenie dalszych informacji i opcji.
- Wybranie **opcji Pobierz** spowoduje wyświetlenie listy wszystkich zainstalowanych aplikacji, które można odinstalować.

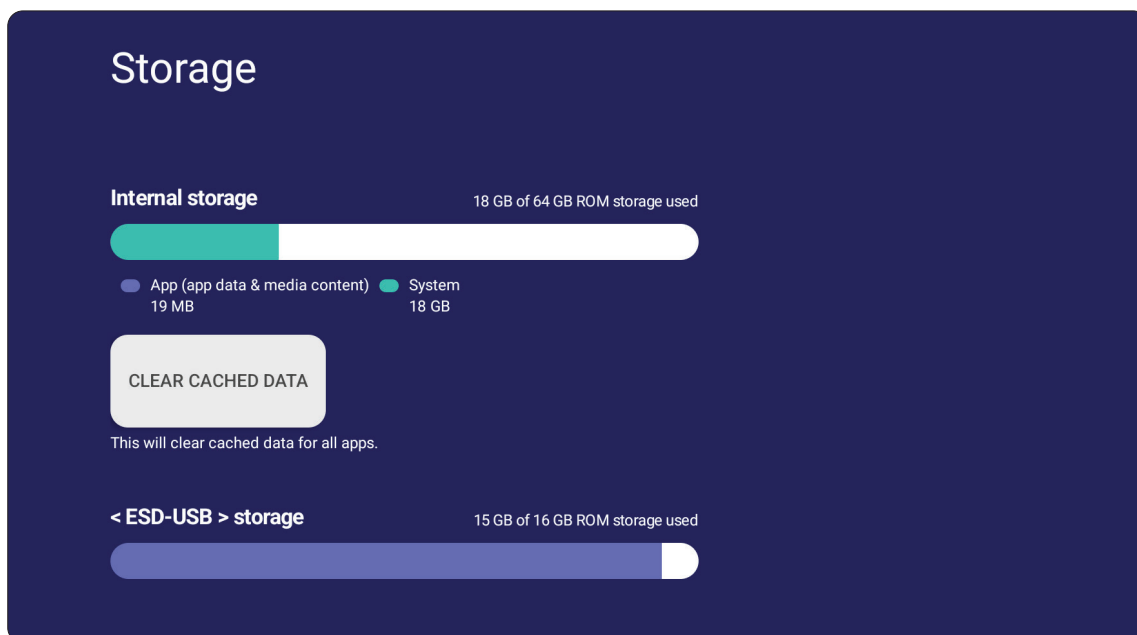
System

Wyświetlenie i dostosowanie ustawień **Storage (Pamięć)**, **Clone to USB (Klonuj na USB)**, **Display ID (ID wyświetlacza)**, **Security (Zabezpieczenie)**, **System Update (Aktualizacja systemu)** i **About device (Informacje o urządzeniu)**.



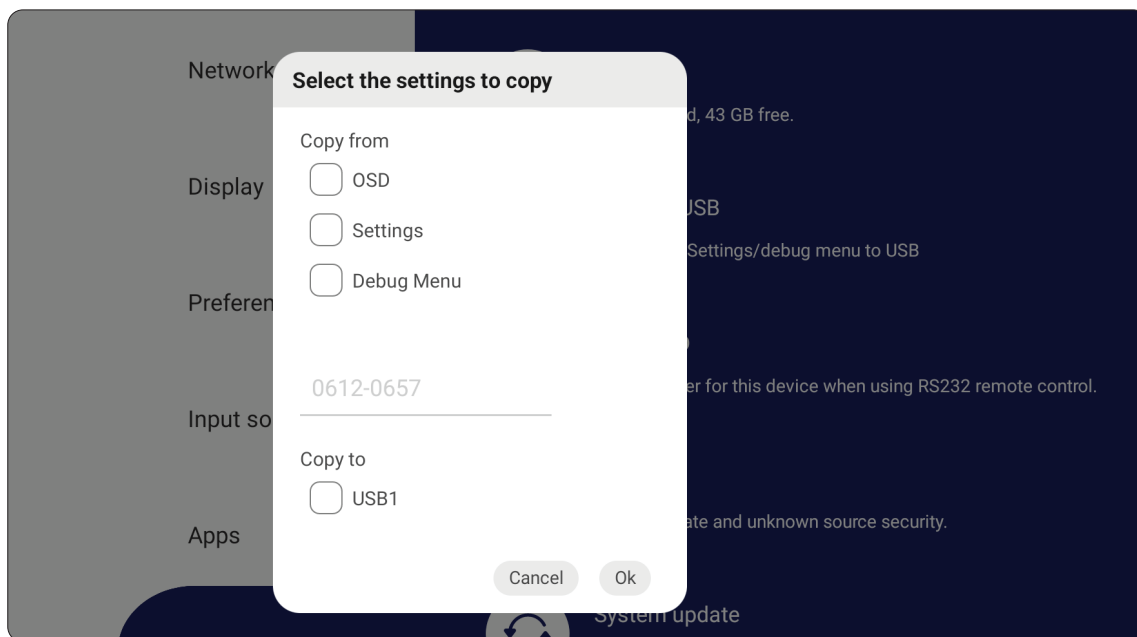
Storage (Pamięć)

Sprawdzenie stanu pamięci wyświetlacza (wewnętrznej) i wszystkich podłączonych zewnętrznych urządzeń pamięci masowej.



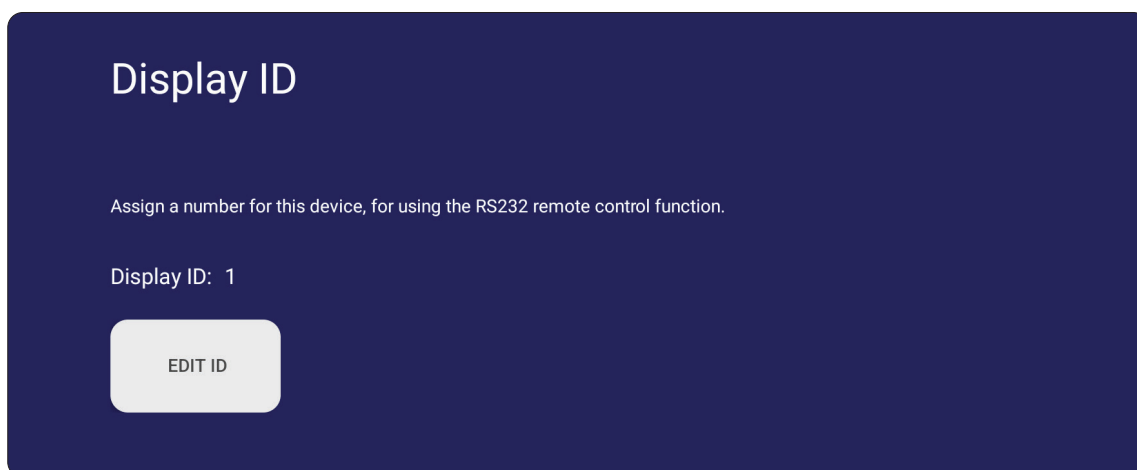
Clone to USB (Klonuj USB)

Skopiowanie ustawień na zewnętrzny napęd USB.



Display ID (ID wyświetlacza)

Przypisanie pilotowi wyświetlacza numeru przez RS-232.

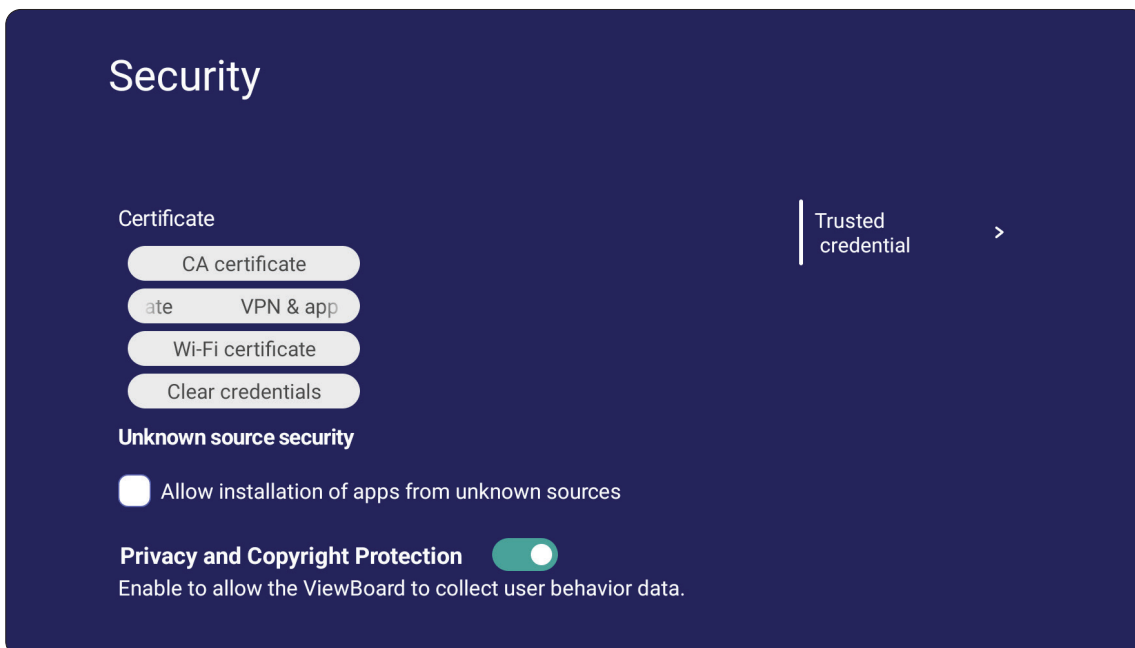


- Aby przypisać lub zmienić Display ID (ID wyświetlacza), stuknij **Change (Zmień)** i wprowadź numer.

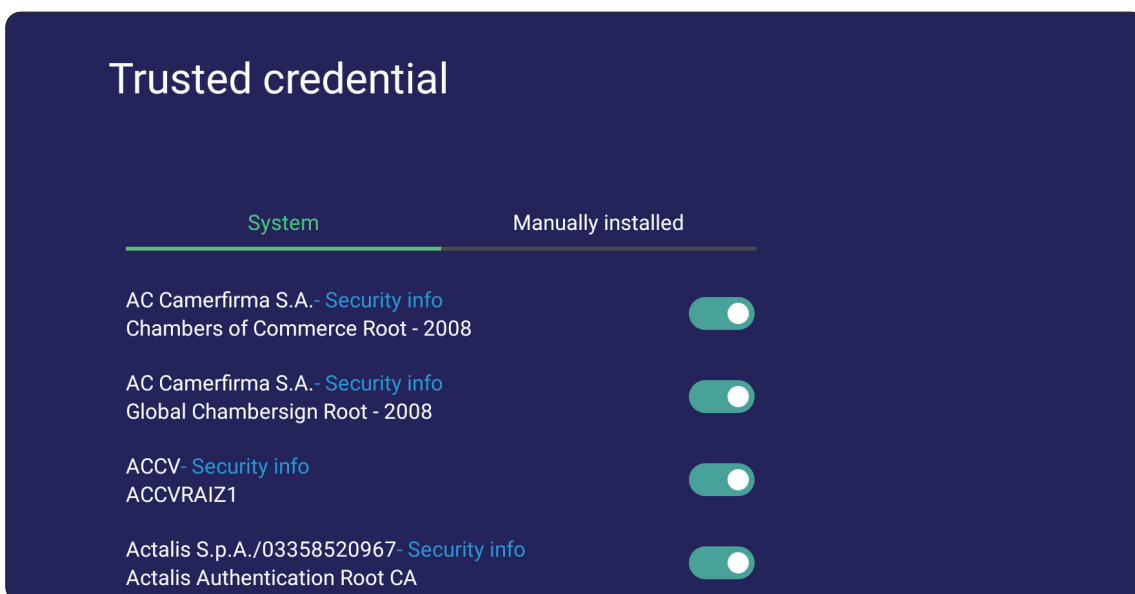
UWAGA: Display ID (ID wyświetlacza) jest przeznaczone dla użytkowników RS-232, a zakres wynosi 01~98.

Security (Zabezpieczenie)

Wyświetlenie ustawień instalacji pamięci **Certificate (Certyfikat)**, **Trusted Credential (Zaufane uwierzytelnienia)** i **Unknown sources (Nieznane źródła)**.



- Stuknij **Install certificate from storage (Zainstaluj certyfikat z pamięci)** w celu dodania dodatkowych certyfikatów.
- Wybranie **Clear Credentials (Usuń uwierzytelnienia)** spowoduje usunięcie wszystkich ręcznie zainstalowanych uwierzytelnień.
UWAGA: Nie można usunąć wstępnie załadowanych uwierzytelnień.
- W opcji **Trusted Credentials (Zaufane uwierzytelnienia)** można wyświetlić i edytować wszystkie zaufane i zainstalowane certyfikaty CA.



- Stuknięcie uwierzytelnienia spowoduje dostarczenie bardziej szczegółowych informacji.

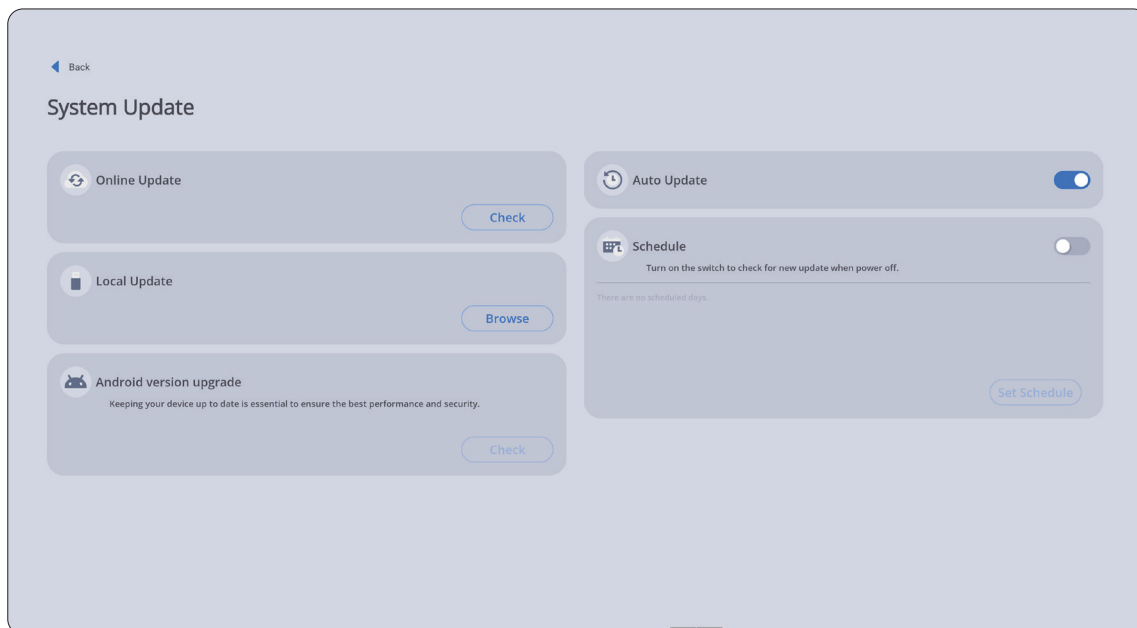
- Pozwól na instalację aplikacji z nieznanymi źródłami, poprzez wybranie pola wyboru w opcji **Unknown source security (Zabezpieczenie nieznanymi źródłami)**.



UWAGA: Aplikacje z nieznanymi źródłami mogą być niekompatybilne lub mogą działać prawidłowo.

System Update (Aktualizacja systemu)

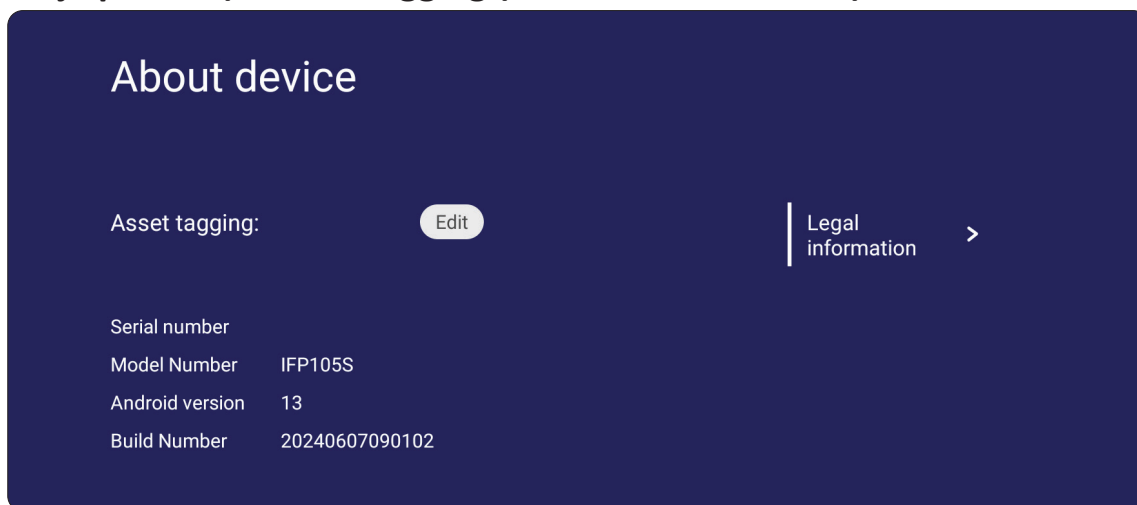
ViewBoard automatycznie wyszuka aktualizacje oprogramowania, po połączeniu z internetem (OTA). Użytkownicy mogą jednym kliknięciem zaktualizować posiadaną wersję oprogramowania ViewBoard.



Element	Opis
Online Update (Aktualizacja online)	Ręcznie sprawdzić online w poszukiwaniu nowej wersji oprogramowania.
Local Update (Aktualizacja lokalna)	Zaktualizuj oprogramowanie ręcznie za pomocą pliku lokalnego.
Android Version Upgrade (Aktualizacja wersji Androida)	Ręcznie sprawdzić nową wersję Androida.
Auto Update (Automatyczna aktualizacja)	Przy wyłączonym wyświetlaczu, system automatycznie sprawdzi nową wersję. Po znalezieniu nowej wersji, system wykona aktualizację automatycznie. Po wykonaniu aktualizacji, system zostanie wyłączony.
Schedule (Harmonogram)	Ustawienie czasu aktualizacji.

About Device (Informacje o urządzeniu)

Wyświetlenie informacji o wbudowanym odtwarzaczu, **Legal information (Informacje prawne)** i **Asset Tagging (Oznaczenie zasobów)**.



- Poprzez wybranie **Edit (Edycja)**, można dostosować informacje o zasobach.
- Stuknij **Legal information (Informacje prawne)** w celu sprawdzenia licencji typu open source.

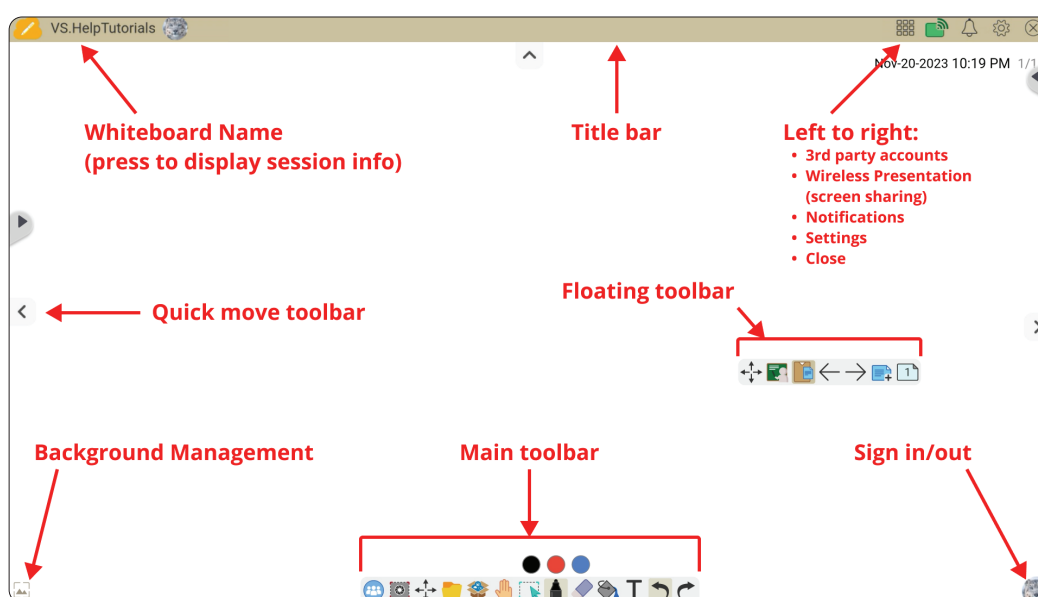
Wstępnie zainstalowane aplikacje i ustawienia

UWAGA: Podczas aktualizacji systemu, zainstalowane aplikacje mogą zostać zmienione (instalacja, odinstalowanie, aktualizacja) bez powiadomienia. W przypadku jakichkolwiek pytań należy się skontaktować z lokalnym działem obsługi klienta.

myViewBoard

Aplikacja cyfrowej tablicy.















UWAGA: Aby uzyskać więcej informacji o myViewBoard Whiteboard, odwiedź: <https://myviewboard.com/kb/getting-started-whiteboard/overview-whiteboard>.






Floating Toolbar (Pływający pasek narzędzi)

Element	Opis
	Przesuń Przesuwanie pływającego paska narzędzi.
	Tryb prezentacji Przełączenie pomiędzy trybami prezentacji i przygotowania.
	Wklej ze schowka Wstawianie bieżącej zawartości schowka na tło.
	Poprzednia strona Przechodzenie do poprzedniej strony (jeśli tło ma wiele stron).
	Następna strona Przechodzenie do następnej strony (jeśli tło ma wiele stron).
	Nowa strona Dodanie nowego tła.
	Strony na tablicy Tworzenie, wybieranie, zmiana układu, kopiowanie i usuwanie stron.

Główny pasek narzędzi

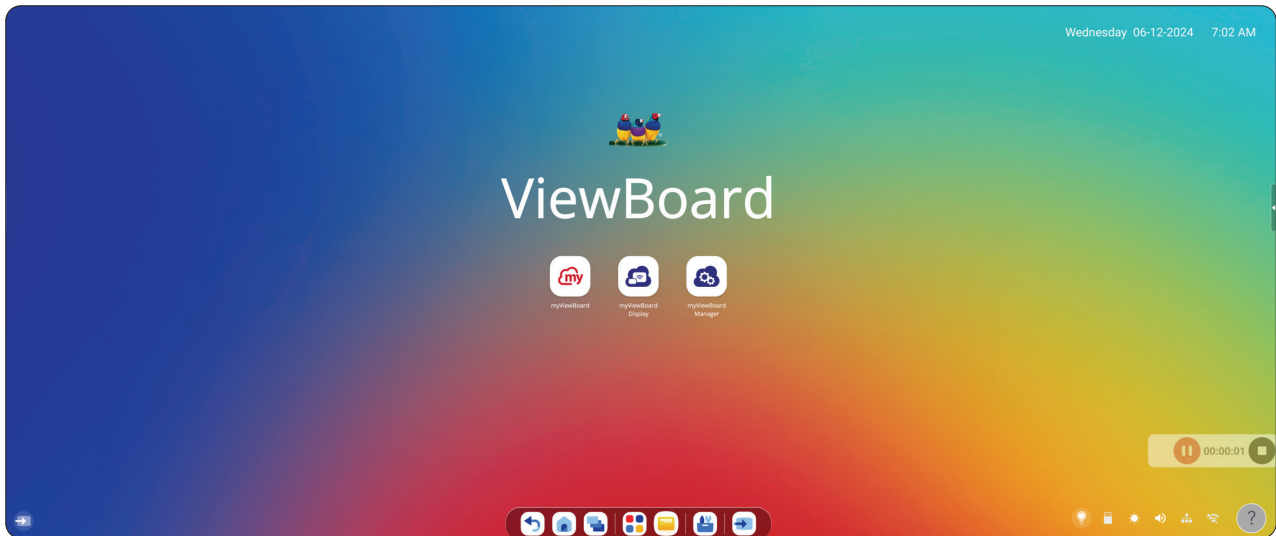
Element		Opis
	Prezentacja bezprzewodowa	Włącz prezentacje bezprzewodowe i zarządzaj nimi, przesyłając sesję na inne urządzenia lub odbierając kanał z innych urządzeń.
	Przechwytywanie ekranu	Zrzut ekranu, nagrywanie wideo i audio.
	Przesuń	Wybierz i przytrzymaj, aby przesunąć pasek narzędzi w lewo, w prawo lub w dół ekranu.
	Plik	Otwieranie, zapisywanie, eksport i drukowanie plików tablicy.
	Magiczna skrzynka	Import zasobów do tablicy (obraz, wideo, audio, itd.).
	Wbudowana przeglądarka	Otwieranie wbudowanej przeglądarki w celu dostępu do zasobów internetu, które można przeciągnąć na tło.
	Nieskończone tło	Przeciągnij w celu przesunięcia tła. Użyj dwóch rąk w celu powiększenia/zmniejszenia. Wybierz ponownie w celu przeglądu.
	Wybór	Wybór na tle obiektów, tekstu i innych elementów.
	Pióro	Narzędzia pisania i opcje dostosowania.
	Gumka	Usuwanie obiektów lub usuwanie zawartości strony.
	Kształty i linie	Rysowanie kształtów, strzałek i dodawania tabel.
	Tekst	Dodawanie okna tekstowego.
	Cofnij	Cofanie poprzedniej akcji.
	Ponów	Ponawianie poprzedniej akcji.

Zarządzanie tłem

Element		Opis
	Zaloguj	Logowanie na konto myViewBoard.
	Zarządzanie tłem	Zmiana tła.
	Ustawienia FollowMe	Wyświetlanie niestandardowych obrazów przesłanych na konto w chmurze.
	Paleta kolorów	Wybór jako tła spośród jednolitych lub gradientowych kolorów.
	Wstępnie zainstalowane	Wybór tła, wstępnie zainstalowane go z tablicą.
	Oryginalne treści myViewBoard	Wyświetlanie oryginalnej treści utworzonej przez myViewBoard.
	Lokalny dysk twardy	Używanie obrazów z lokalnego dysku twardego.

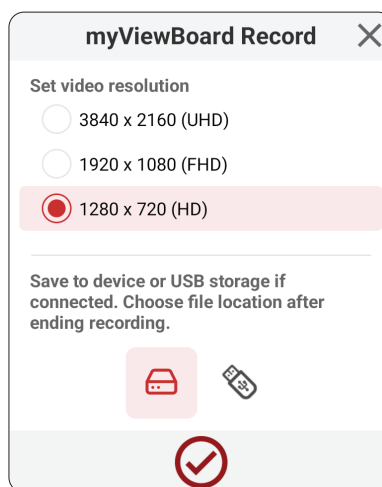
Screen Recorder

Przechwytywanie wszystkich wyświetlanych na ekranie elementów w formacie wideo.



W celu uruchomienia aplikacji Screen Recorder:

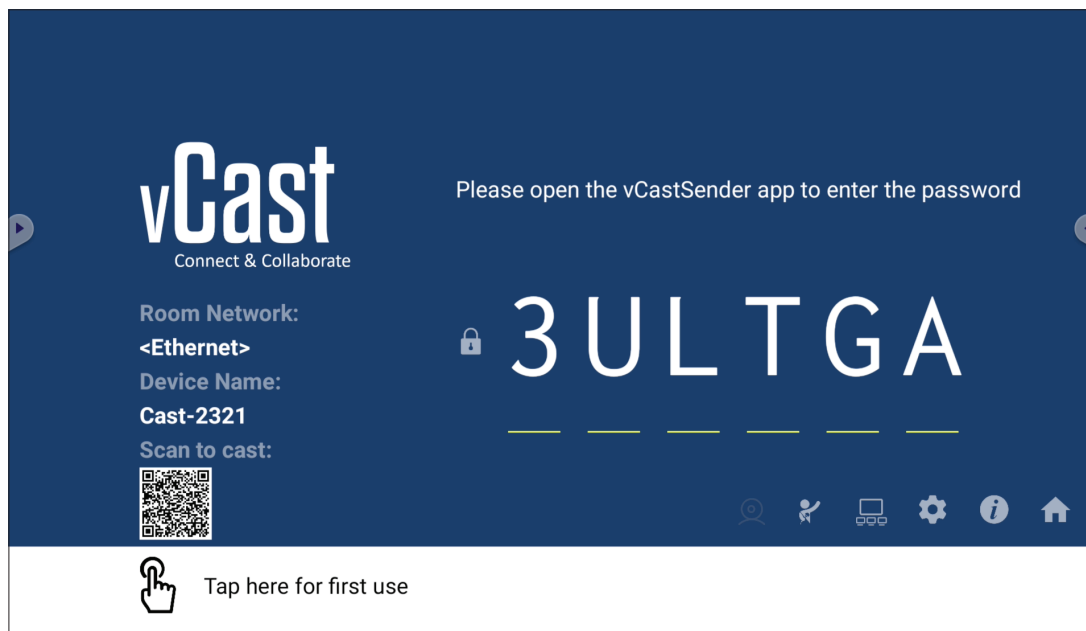
1. Wybierz ikonę Screen Recorder w application drawer.
2. Stuknij ikonę nagrywania i wybierz preferowane konfiguracje nagrywania. Następnie stuknij znak zaznaczenia.



3. Wybierz *Start Now (Rozpocznij teraz)*, po czym rozpocznie się trzy (3) sekundowe odliczanie. Po odliczeniu natychmiast rozpocznie się nagrywanie ekranu.
4. Po zatrzymaniu nagrywania, będzie można uzyskać podgląd wideo, zapisać je lub odrzucić.

vCast

Praca z aplikacją ViewBoard® Cast software (vCast, vCast Pro i vCastSender), vCast, umożliwi otrzymywanie przez monitor interaktywny ViewBoard ekranów laptopa (Windows/Mac/Chrome) i ekranów użytkowników, zdjęć, wideo, adnotacji i kamer(y) urządzeń mobilnych użytkowników (iOS/Android) używających aplikacji vCastSender.

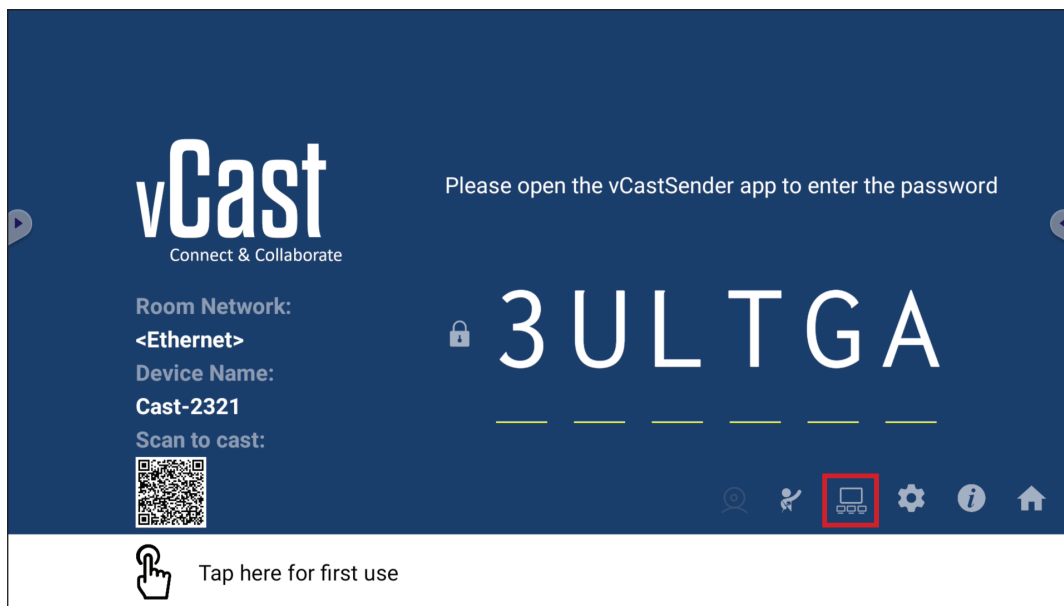


Network Information (Informacje o sieci)

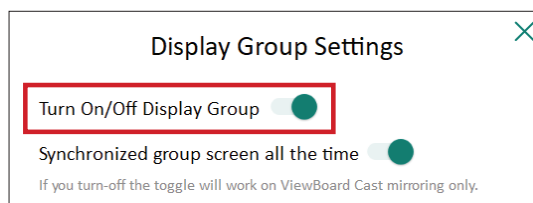
- Oprogramowanie ViewBoard® Cast, laptopy i urządzenia mobilne mogą łączyć się zarówno z tą samą podsiecią, jak i z wieloma podsieciami, wprowadzając wyświetlany na ekranie kod PIN.
- Połączone urządzenia zostaną pokazane na liście **Device List (Lista urządzeń)** w tym samym połączeniu podsieci.
- Jeśli urządzenie nie jest widoczne na liście **Device List (Lista urządzeń)**, użytkownicy będą musieli wprowadzić ekranowy kod PIN.
- **Port (Porty):**
 - » TCP 56789, 25123, 8121 & 8000 (sterowanie portem komunikatów i przesyłaniem dźwięku urządzenia klienckiego)
 - » TCP 8600 (BYOM)
 - » TCP 53000 (Ekran żądania udostępnienia)
 - » TCP 52020 (Sterowanie odwrotne)
 - » TCP 52025 (Sterowanie odwrotne dla ViewBoard Cast Button)
 - » TCP 52030 (Synchronizacja stanu)
 - » TCP 52040 (Tryb Moderatora)
 - » UDP 48689, 25123 (Wyszukiwanie urządzeń oraz nadawanie i przesyłanie dźwięku z urządzeń klienckich)
 - » UDP 5353 (Protokół urządzenia wyszukiwania Multicast)
- **Port and DNS for Activation (Port i DNS do aktywacji):**
 - » Port: 443
 - » DNS: <https://vcastactivate.viewsonic.com>
- **OTA Service (Usługa OTA)**
 - » Port serwera: TCP 443
 - » Nazwa serwera FQDN: <https://vcastupdate.viewsonic.com>

Display Group Settings (Ustawienia grupy wyświetlaczy)

Aby dostosować ustawienia grupy wyświetlaczy, wybierz ikonę grupy wyświetlaczy (🖥️) znajdującą się w prawym dolnym rogu ekranu.

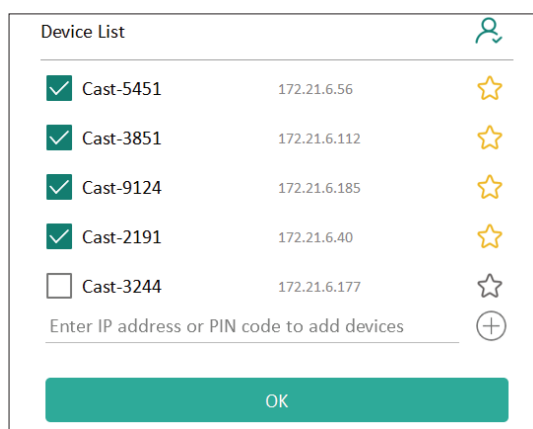


1. Przełącz „Turn On/Off Display Group (Włącz/wyłącz grupę wyświetlaczy)” na ON (Wł.), aby włączyć funkcję grupy wyświetlaczy.



UWAGA: Na liście zostaną wyświetlone inne wstępnie zainstalowane urządzenia ViewBoard Cast w tej samej sieci.

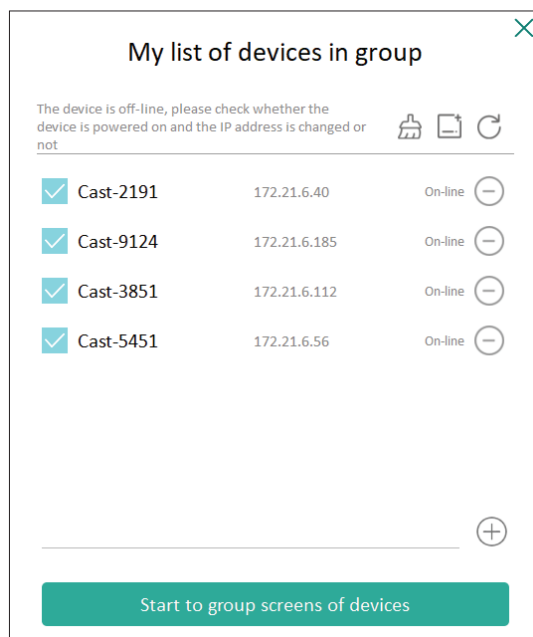
2. Wybierz urządzenia, które mają być dołączone do grupy wyświetlaczy i wybierz **OK**, aby zapisać ustawienia.



UWAGA:

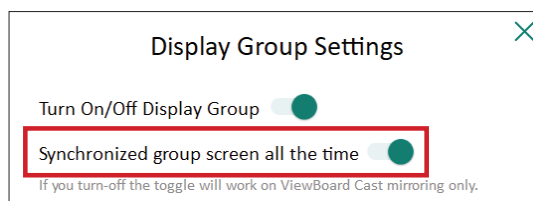
- Jeśli na liście nie ma urządzeń, które mają zostać pogrupowane, można wprowadzić ich adres IP lub kod PIN połączenia.
- Maksymalny limit urządzeń w grupie wyświetlaczy to sześć urządzeń.

3. Jeśli często wykonywane jest łączenie z tym samym urządzeniem, można wybrać ikonę gwiazdki (☆) obok urządzenia, aby dodać je do listy często podłączanych urządzeń, „My List of Devices in Group (Moja lista urządzeń w grupie)” w celu łatwiejszej konfiguracji grupy wyświetlaczy i zarządzania nią.



Synchronized Group Screen All the Time (Zawsze synchronizowany ekran grupy)

Gdy funkcja „Synchronized group screen all the time (Zawsze synchronizowany ekran grupy)” jest ustawiona na ON (WŁ.), ekran zsynchronizowanej grupy będzie wyświetlany w sposób ciągły. Jeśli jest ustawiona na OFF (WYŁ.), będzie działać tylko z kopią lustrzaną vCast.




UWAGA: Aby uniknąć zakłóceń, najpierw wybierz urządzenia, które mają zostać zgrupowane, a następnie włącz funkcję „Synchronized group screen all the time (Cały czas synchronizowany ekran grupy)”.

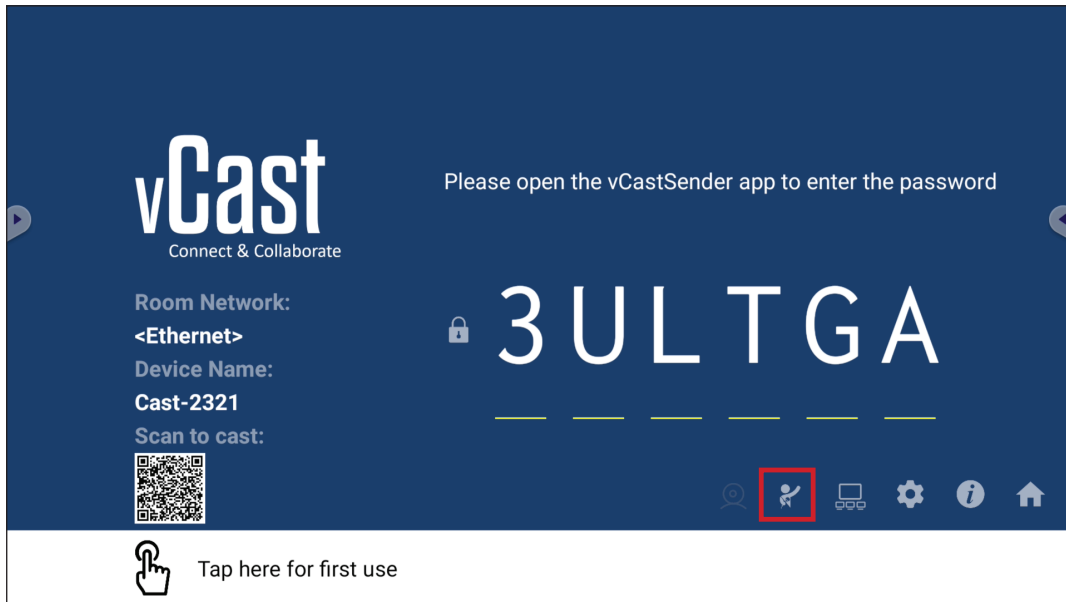
Share a Screen to the Display Group (One to Many Casting) (Udostępnij ekran grupie wyświetlaczy (casting jeden do wielu))

Po potwierdzeniu powyższych ustawień, można udostępnić swój ekran głównemu wyświetlaczowi, a następnie zgrupowane urządzenia klienckie zostaną zsynchronizowane z twoim ekranem.

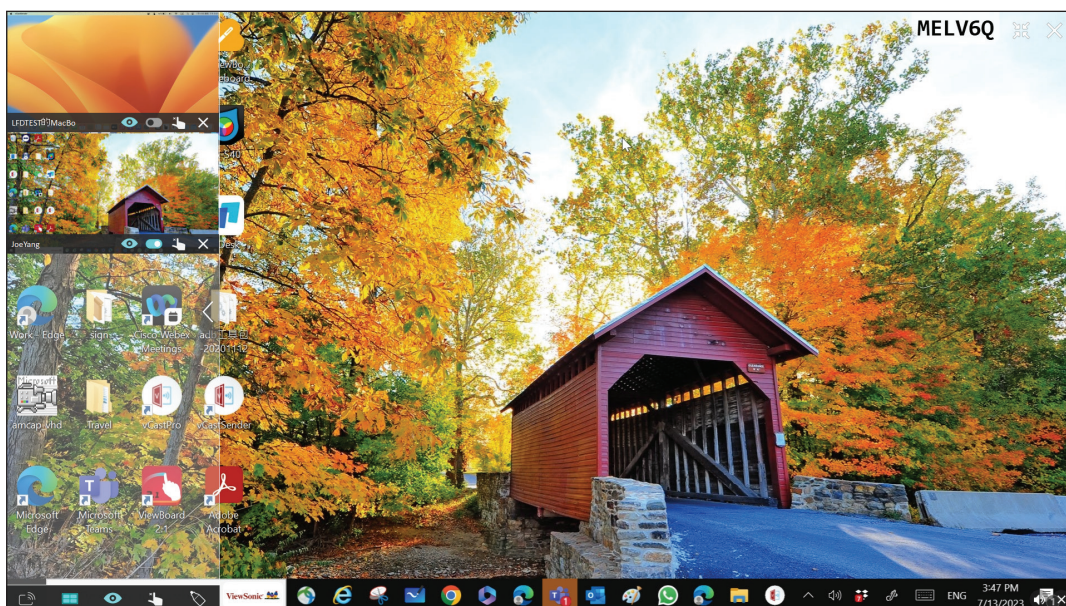


Moderator Mode (Tryb moderatora)

Moderator Mode (Tryb moderatora) umożliwia moderatorowi sterowanie urządzeniami podłączonymi do ViewBoard lub do wyświetlacza. Aby wejść do Moderator Mode (Tryb Moderatora), wybierz ikonę Moderator Mode (Tryb Moderatora) () znajdującą się w prawym, dolnym rogu ekranu.

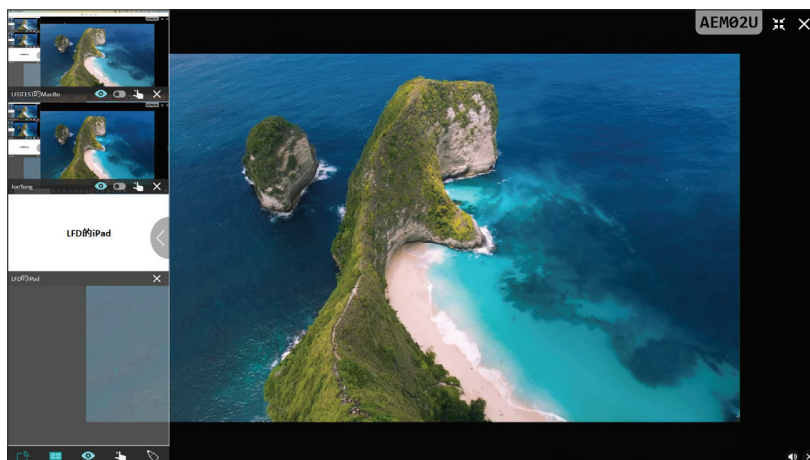


Gdy ta opcja jest włączona, moderator może wyświetlić listę wszystkich podłączonych ekranów w lewym pływającym oknie i może wyświetlić podgląd ekranu każdego uczestnika, a następnie wybrać dowolny ekran uczestnika i przesłać go na główny ekran ViewBoard lub wyświetlacza w celu prezentacji. Moderator może także kontrolować ekran każdego uczestnika, dodawać adnotacje na ViewBoard lub wyświetlaczu i usuwać niechcianych uczestników, wybierając ikonę zamykania (X).



Broadcast (Transmisja)

Po włączeniu, ekran ViewBoard będzie transmitowany jednocześnie do wszystkich podłączonych ekranów uczestników. Uczestnicy mogą przeglądać zawartość prezentacji, aż do wyłączenia funkcji transmisji przez moderatora.



Multiple Screen Sharing (Udostępnianie wielu ekranów)

Domyślnie vCast jest tak ustawiony, aby umożliwić udostępnianie wielu ekranów, ale można go również ustawić na udostępnianie jednego ekranu. W tym celu moderator może wybrać ikonę Multiple Screen Sharing (Udostępnianie wielu ekranów), aby przełączyć się na udostępnianie pojedynczego ekranu.

Preview Screen (Podgląd ekranu)

Domyślnie vCast jest tak ustawiony, aby umożliwić moderatorowi podgląd zawartości ekranu uczestnika przed udostępnieniem na ViewBoard. Wybierając ikonę Preview Screen (Podgląd ekranu), Moderator może przełączyć się na wyświetlanie tylko imienia i nazwiska uczestnika.

Touch (Dotyk)

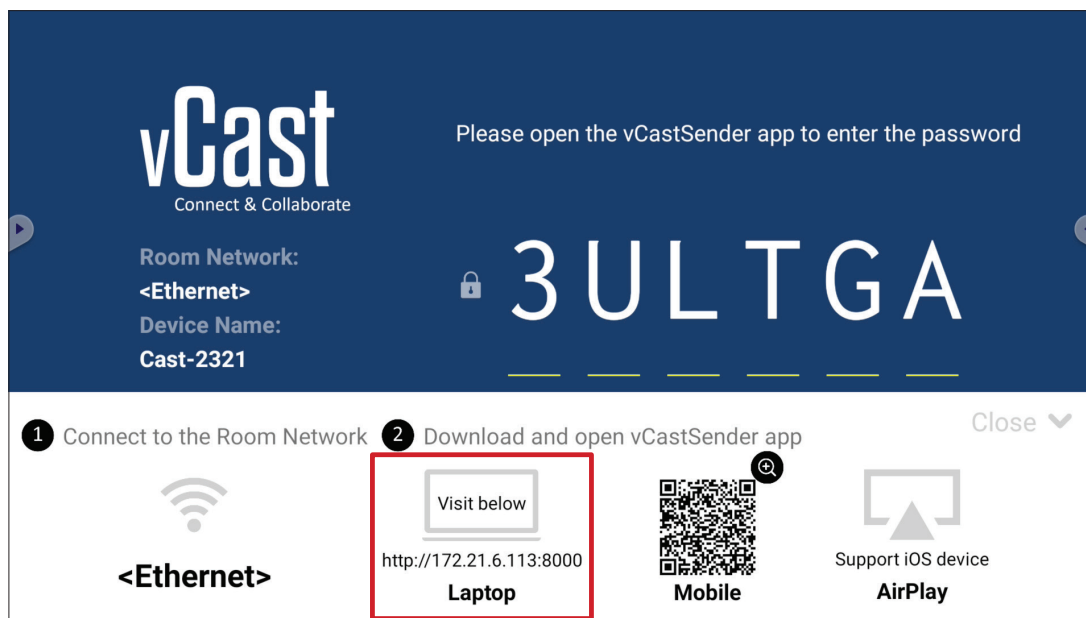
Domyślnie, uczestnicy mogą używać dotyku do współpracy po nawiązaniu połączenia. Moderator może włączyć/wyłączyć funkcję dotyku uczestnika poprzez wybranie ikony Touch (Dotyk) w ich oknie.

UWAGA:

- Moderator Mode (Tryb Moderator) jest obsługiwany we wszystkich urządzeniach vCastSender i AirPlay, ale urządzenia mobilne są ograniczone do funkcji “preview (podgląd)”. Dodatkowo, urządzenia mobilne Android nie mogą przysyłać dźwięku.
- Podczas przesyłania swojego ekranu Windows/Mac/Chrome do ViewBoard lub wyświetlacza, wybrany pełny ekran nie zostanie przesłany z powrotem do urządzenia, aby uniknąć powtarzającego przesyłania ekranu.

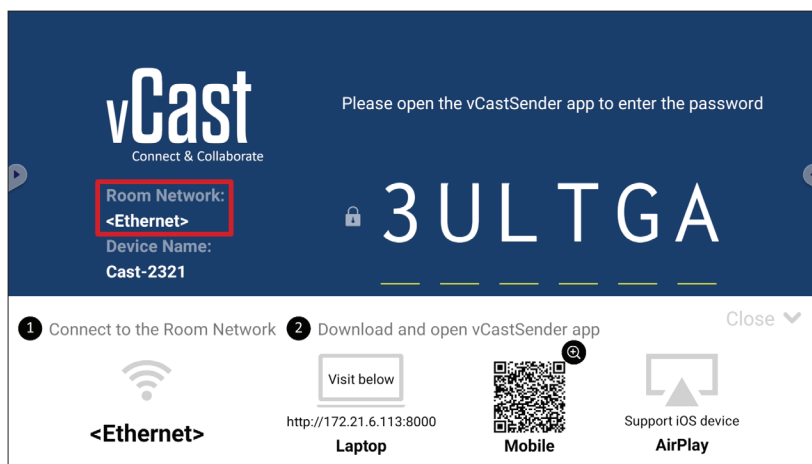
- Aktywny prezenter może dotknąć ekranów każdego uczestnika, aby zdalnie sterować urządzeniami przesyłającymi.
- Liczba prezenterów wieloekranowych na ekranie zależy od wydajności procesora Windows i specyfikacji routera.

Przesyłanie z urządzeń z systemem Windows, MacBook i Chrome



1. Upewnij się, że urządzenie klienckie (np. laptop) jest podłączone do tej samej sieci co ViewBoard.

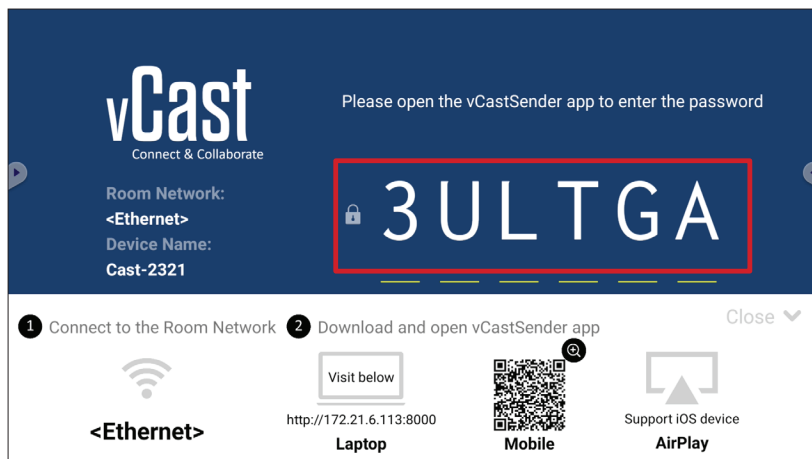
UWAGA: Nazwę sieci można znaleźć w **Room Network (Sieć pokoju)**.



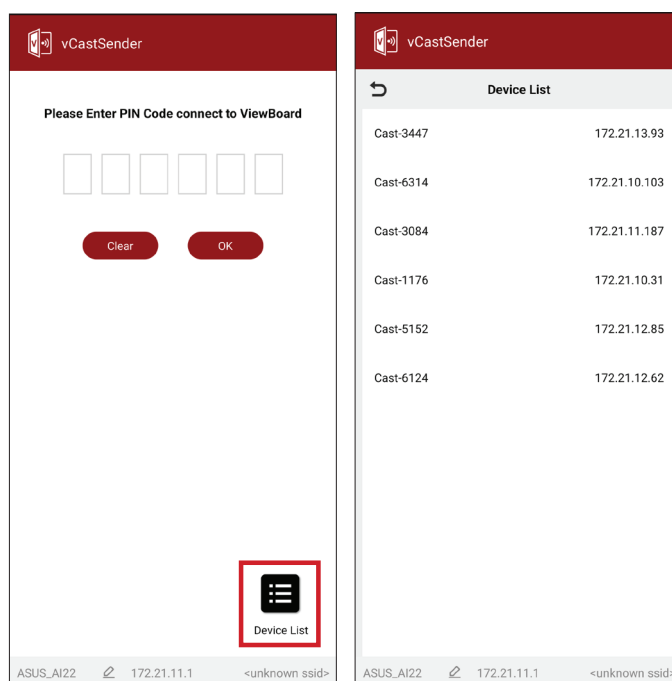
2. Na urządzeniu klienckim, odwiedź adres wyświetlony na ViewBoard, aby pobrać i zainstalować aplikację vCastSender.
3. Po instalacji uruchom aplikację vCastSender.

4. Aby połączyć się z ViewBoard, wprowadź kod PIN i kliknij OK.

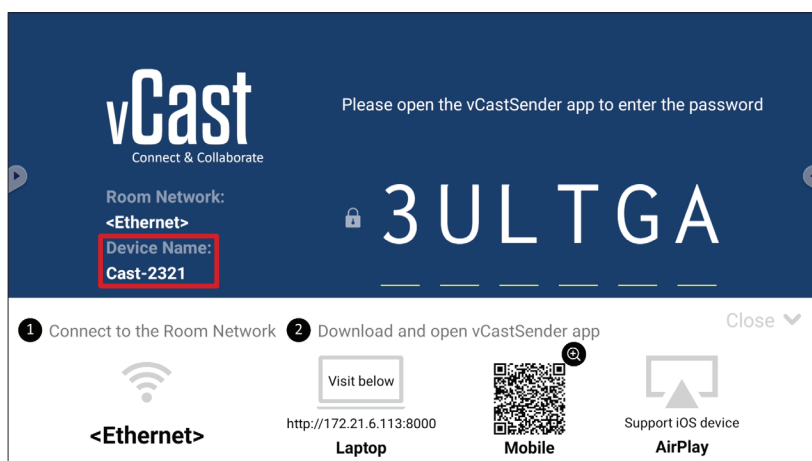
UWAGA: PIN code (Kod PIN) można znaleźć, jak określono poniżej:



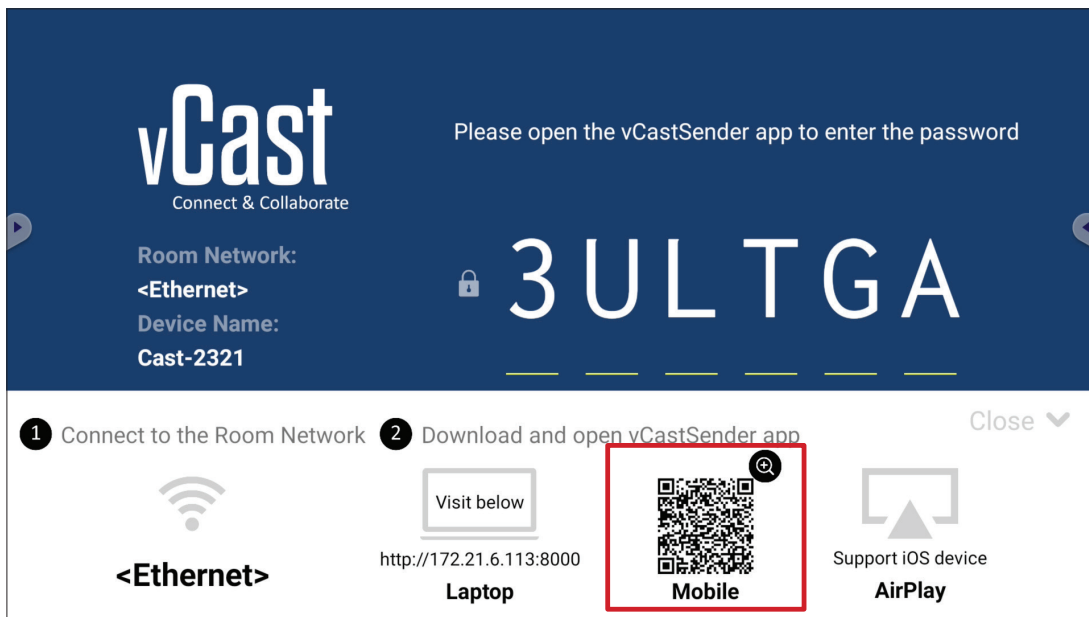
5. Ponadto, z ViewBoard można się połączyć, klikając **Device List (Lista urządzeń)**, a następnie wymienioną **Device Name (Nazwa urządzenia)**.



UWAGA: Device Name (Nazwa urządzenia) można znaleźć, jak określono poniżej:

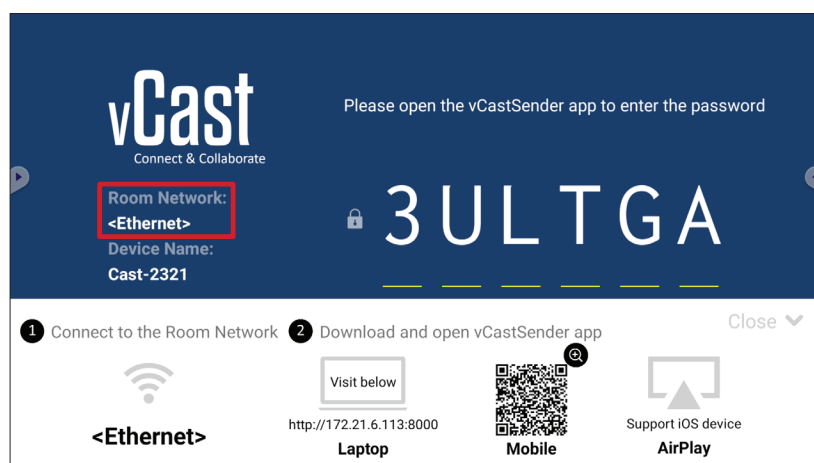


Przesyłanie z urządzeń Android

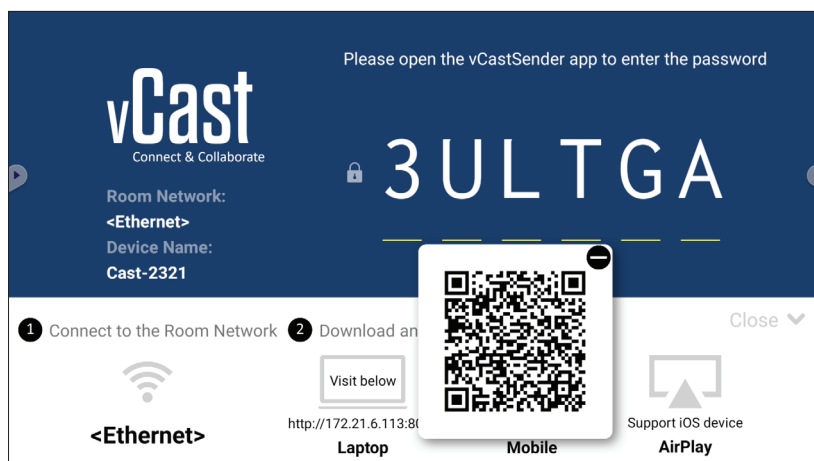


1. Upewnij się, że urządzenie klienckie (np. telefon lub tablet z systemem Android), jest podłączone do tej samej sieci co ViewBoard.

UWAGA: Nazwę sieci można znaleźć w **Room Network (Sieć pokoju)**.



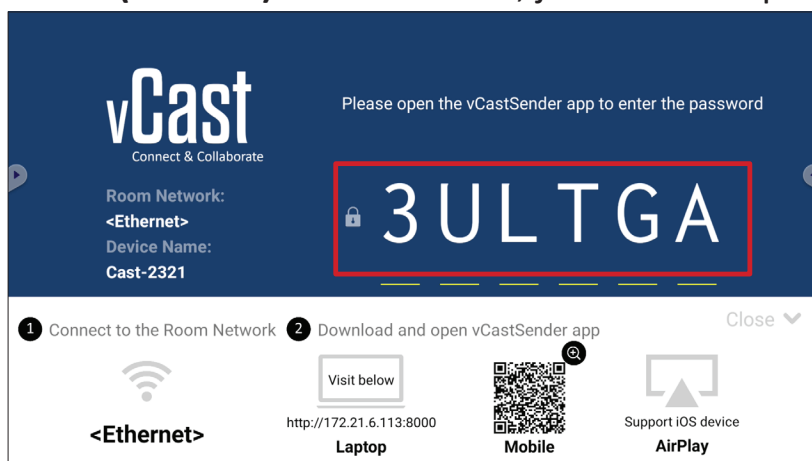
2. Na urządzeniu klienckim z systemem Android zeskanuj kod QR wyświetlony na ViewBoard, aby bezpośrednio pobrać aplikację vCastSender lub pobrać aplikację ze sklepu Google Play.



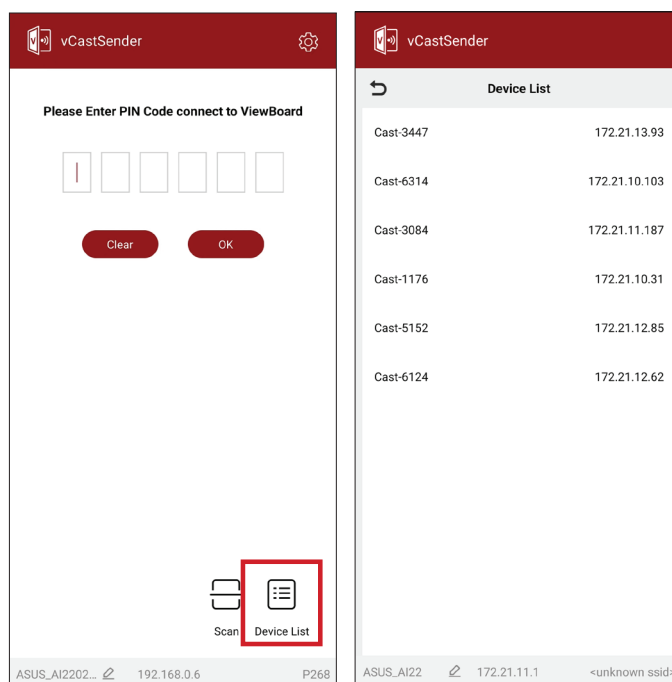
3. Po instalacji uruchom aplikację vCastSender.

4. Aby połączyć się z ViewBoard, wprowadź kod PIN i wybierz **OK**.

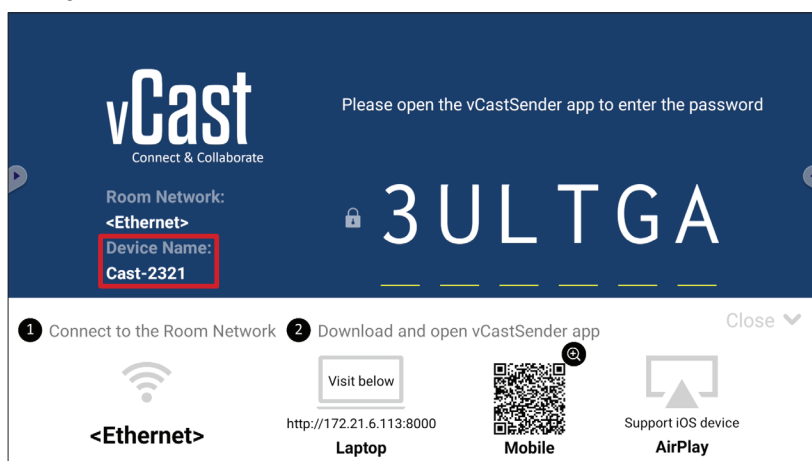
UWAGA: PIN code (Kod PIN) można znaleźć, jak określono poniżej:



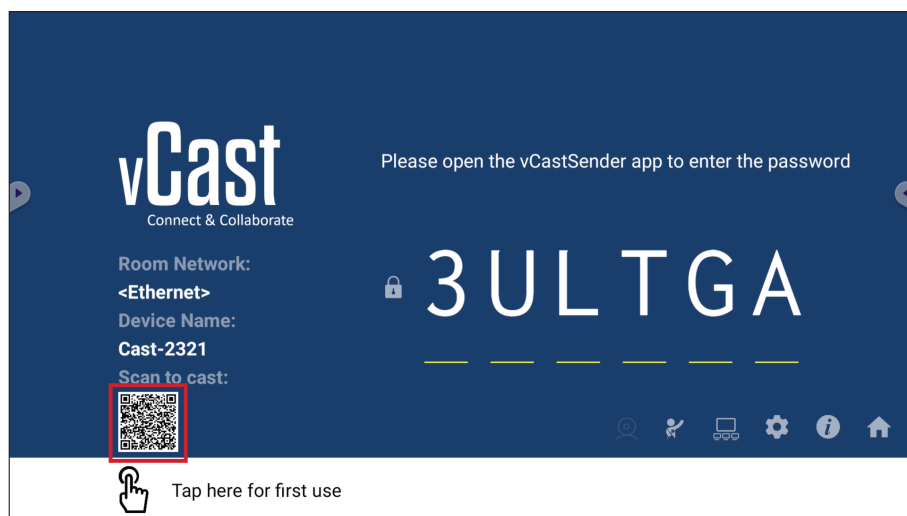
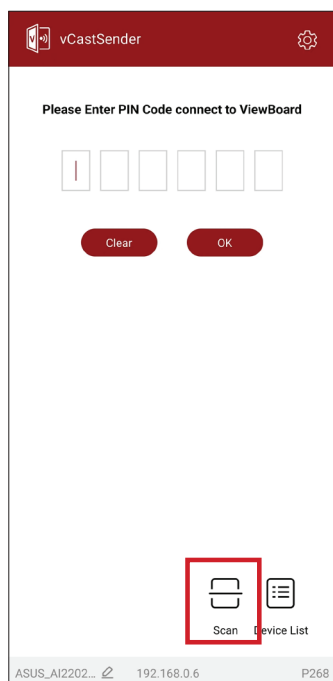
5. Połączyć z ViewBoard można się także, wybierając **Device List (Lista urządzeń)**, a następnie wymienioną **Device Name (Nazwę urządzenia)**.



UWAGA: Device Name (Nazwa urządzenia) można znaleźć, jak określono poniżej:

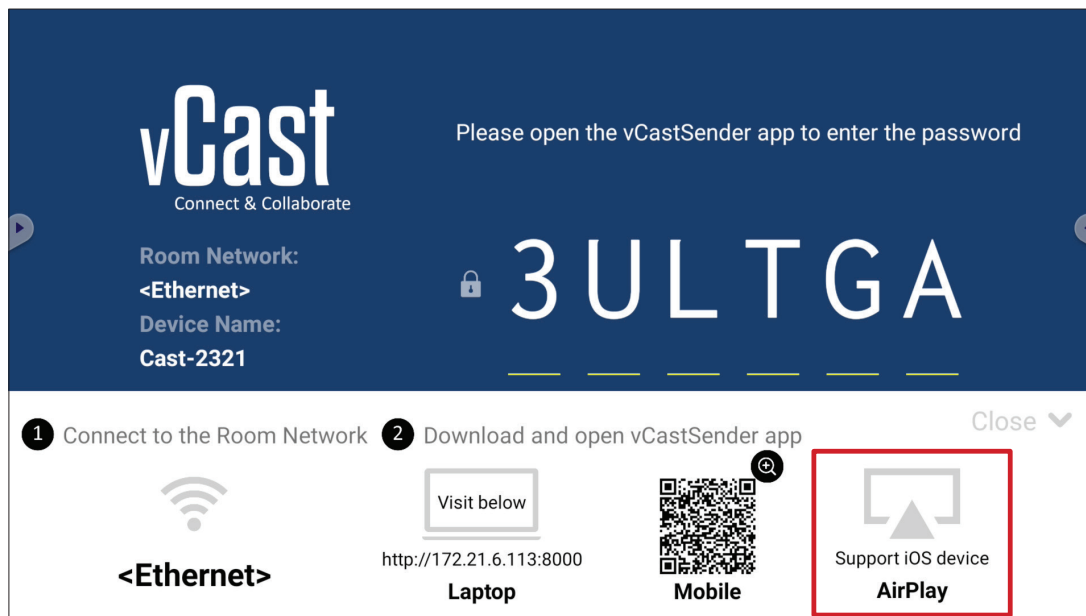


6. Dodatkowo można połączyć się z ViewBoard poprzez wybranie **Scan (Szukaj)**, a następnie umieszczenie ekranowego kodu QR w polu w celu automatycznego połączenia.



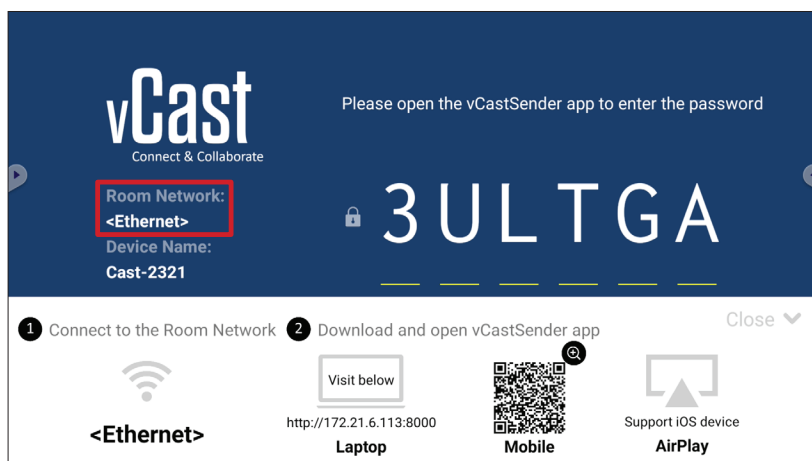
Przesyłanie z urządzeń iOS Apple

Apple AirPlay® jest kompatybilny z vCast w celu tworzenia kopii lustrzanej ekranu i strumieniowego przesyłania treści tylko w tym samym środowisku podsieci. Na ekranie zostanie wygenerowane „AirPlay Password (Hasło AirPlay)” w celu połączenia podczas korzystania z AirPlay do przesyłania do ViewBoard.



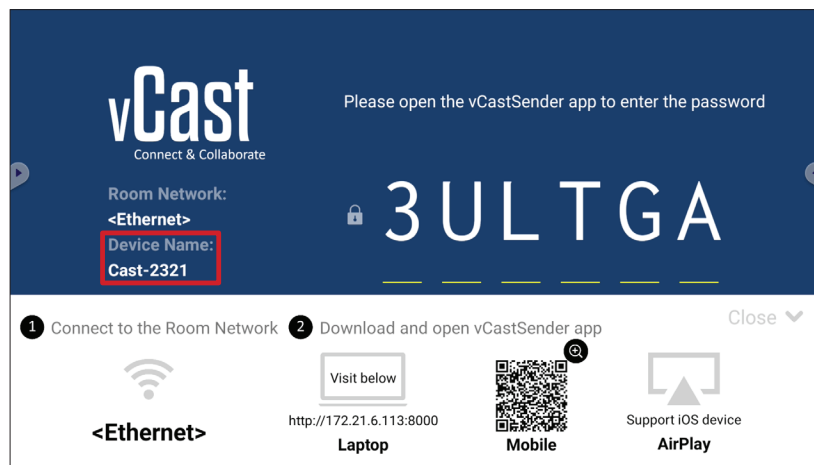
1. Upewnij się, że urządzenie klienckie (np. iPhone lub iPad), jest podłączone do tej samej sieci co ViewBoard.

UWAGA: Nazwę sieci można znaleźć w Room Network (Sieć pokoju).

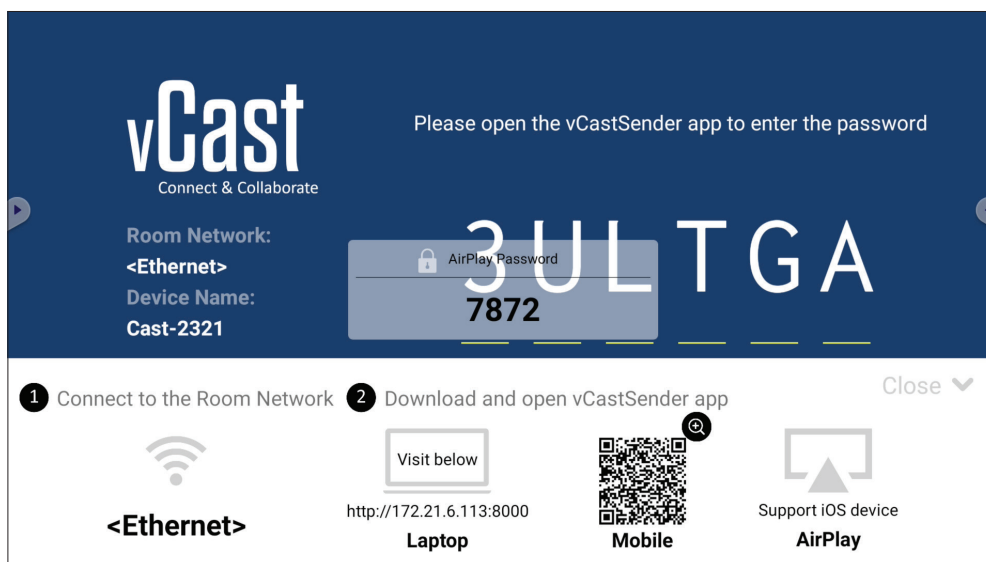


2. W celu połączenia z ViewBoard, na urządzeniu klienckim iOS, bezpośrednio otwórz AirPlay i wybierz **Device Name (Nazwa urządzenia)**.

UWAGA: **Device Name (Nazwa urządzenia)** można znaleźć, jak określono poniżej:

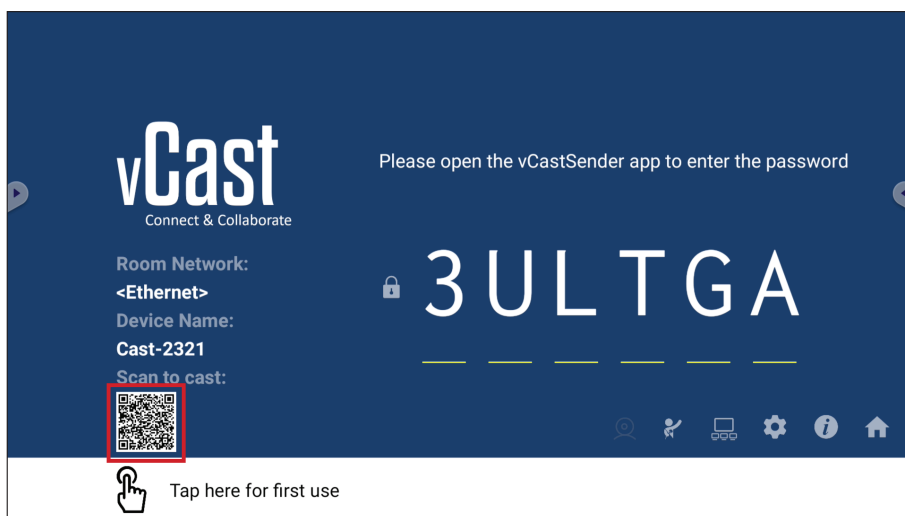
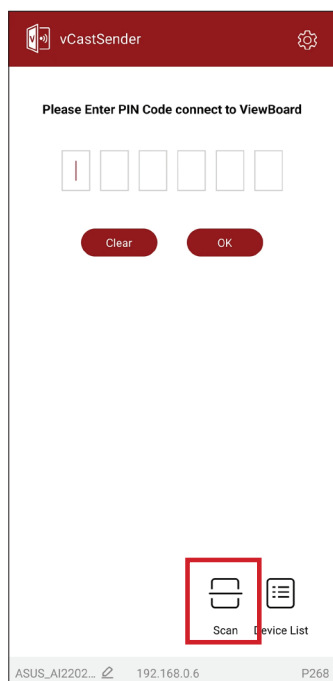


3. W celu połączenia, na urządzeniu klienckim wprowadź wygenerowane ekranowe **AirPlay Password (Hasło AirPlay)**.



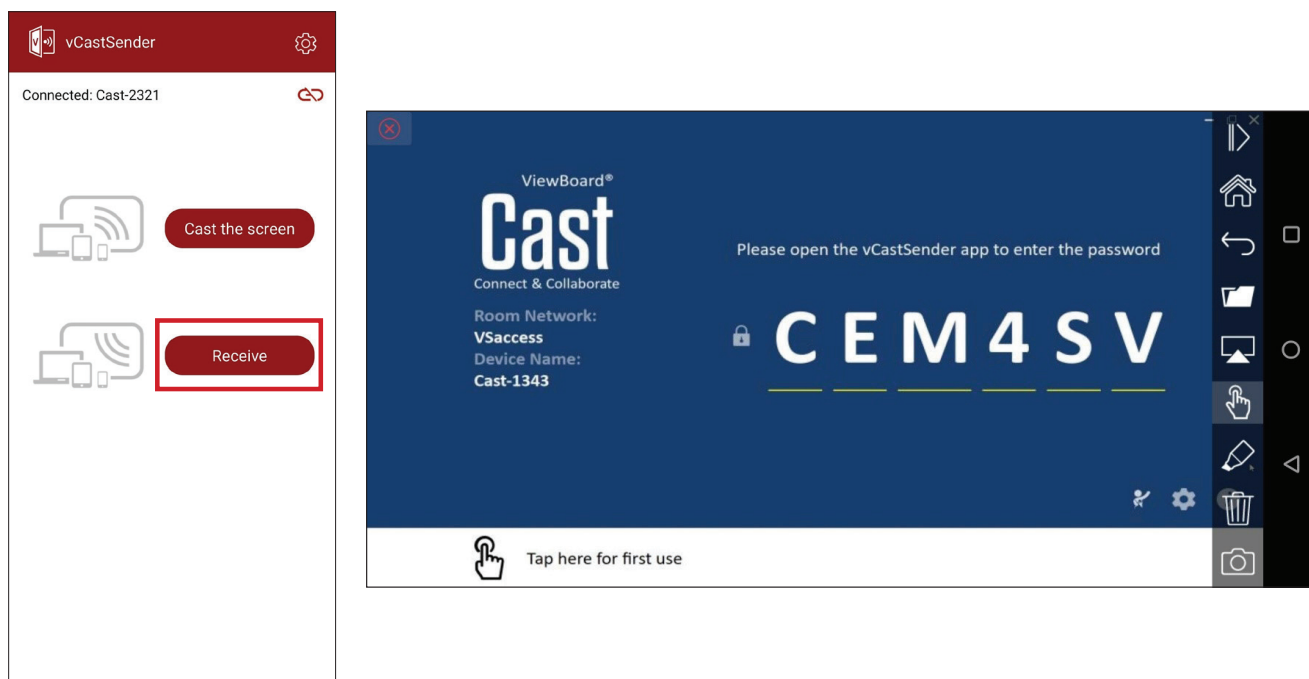
UWAGA: W środowisku obejmującym wiele podsieci pobierz i połącz się z aplikacją vCastSender iOS ze sklepu Apple App Store.

4. Można także połączyć się z ViewBoard poprzez wybranie **Scan (Szukaj)**, a następnie umieszczenie ekranowego kodu QR w polu w celu automatycznego połączenia.



Połączenie z ViewBoard z urządzenia mobilnego

Po połączeniu, wybierz **Receive (Odbierz)**. ViewBoard pojawi się na urządzeniu mobilnym z paskiem narzędzi na ekranie. Użytkownicy mogą wchodzić w interakcję z ViewBoard za pomocą adnotacji, udostępniania plików, itp.



Element		Opis
	Przełącz	Ukrywanie lub wyświetlanie paska narzędzi.
	Główny	Powrót do głównego interfejsu.
	Powrót	Powrót do poprzedniej operacji.
	Folder	Wyświetlanie lub otwieranie plików urządzenia mobilnego.
	Udostępnij	Przesyłanie ekranu urządzenia mobilnego na podłączoną tablicę ViewBoard lub wyświetlacz.
	Dotyk	Zdalne sterowanie podłączonej tablicy ViewBoard lub wyświetlacza.
	Adnotacja	Wykonywanie adnotacji i dostosowywanie koloru pióra.
	Usuń	Usuwanie wszystkiego na ekranie.
	Aparat	Wysyłanie obrazów z kamery do podłączonej tablicy ViewBoard lub wyświetlacza.

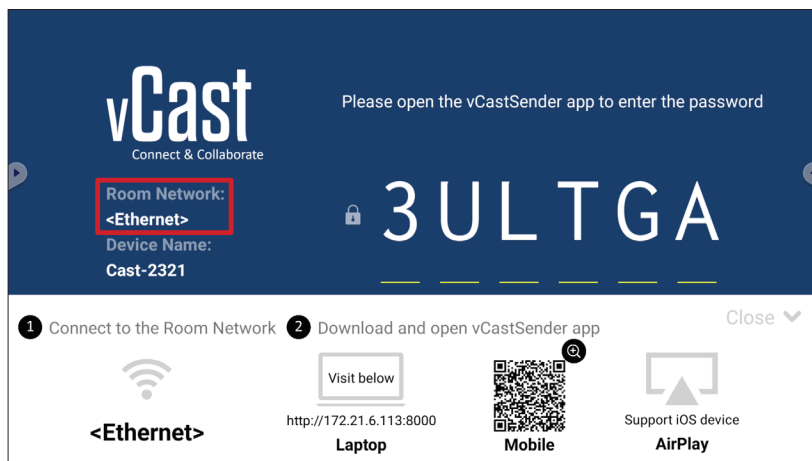
Przesyłanie z Chromecast

vCast obsługuje natywne udostępnianie ekranu Chromecast, poprzez przesłanie przeglądarki Chrome, gdy jest włączona funkcja Chromecast.

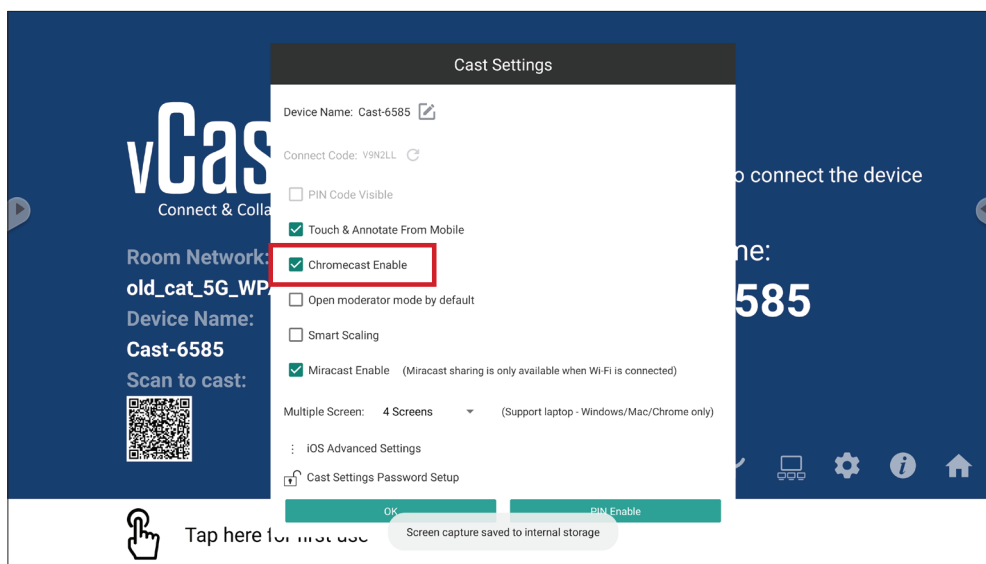
UWAGA: Chromecast nie obsługuje zabezpieczenia hasłem ani przesłania wielu ekranów.

1. Upewnij się, że urządzenie klienckie (np. laptop) jest podłączone do tej samej sieci co ViewBoard.

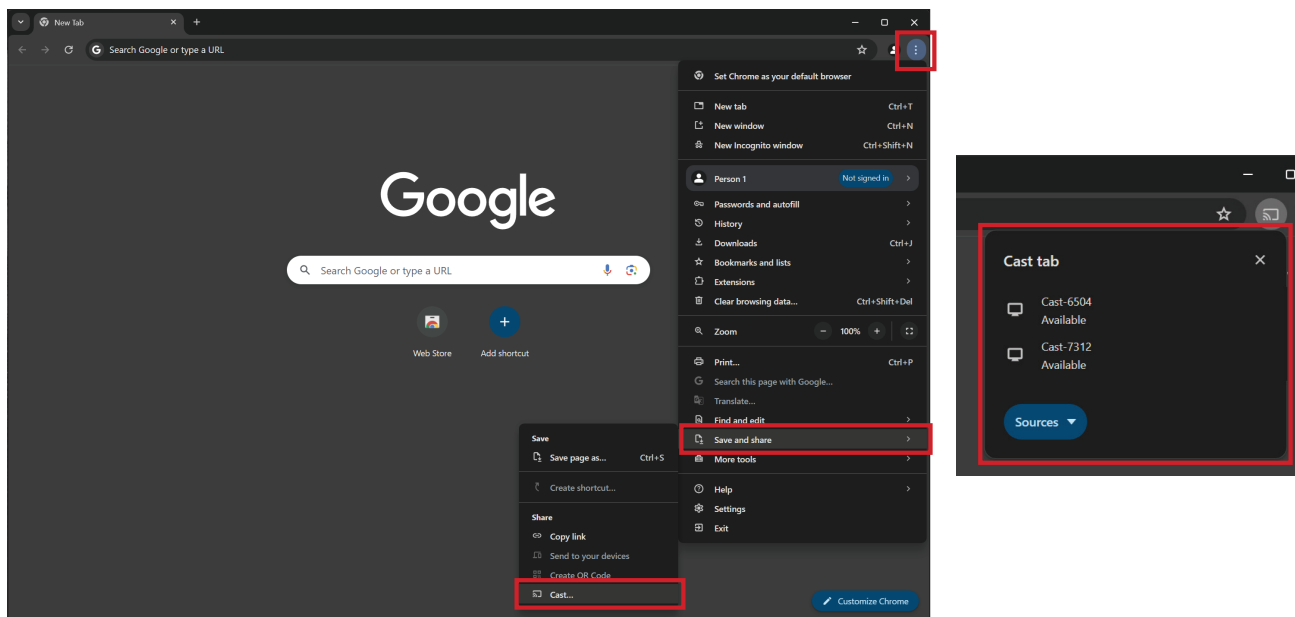
UWAGA: Nazwę sieci można znaleźć w **Room Network (Sieć pokoju)**.



2. Należy się upewnić, że w ustawieniach vCast zaznaczone zostało pole wyboru **Chromecast Enable (Włączenie Chromecast)**.



3. W przeglądarce Chrome, przejdź do: **Settings (Ustawienia) > Save and share (Zapisz i udostępni) > Cast... (Prześlij...)** > Wybierz ekran do którego ma być wykonane przesłanie.



Przesyłanie z Miracast

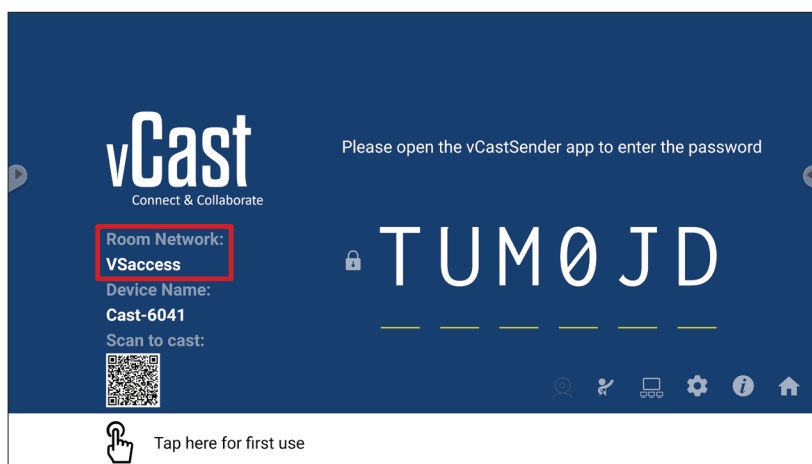
vCast obsługuje natywny Miracast do przesyłania treści z urządzeń z systemem Windows i Android na ViewBoard, gdy jest włączona funkcja Miracast.

UWAGA:

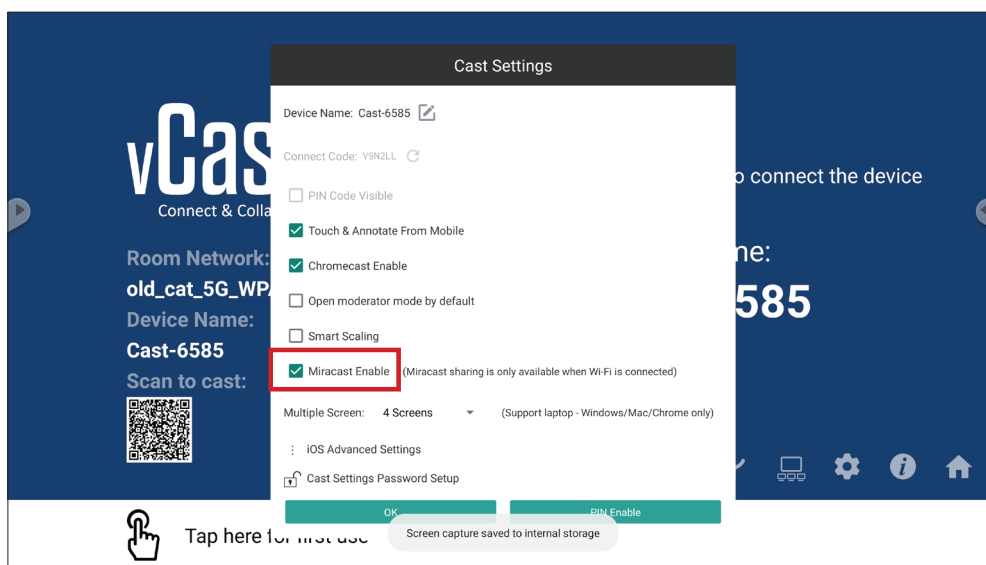
- Miracast nie obsługuje zabezpieczenia hasłem ani przesyłania wielu ekranów.
- Udostępnianie Miracast jest dostępne wyłącznie przez Wi-Fi.
- Miracast wyłączy się automatycznie po godzinie bezczynności.

1. Upewnij się, że urządzenie klienckie (np. laptop) jest podłączone do tej samej sieci co ViewBoard.

UWAGA: Nazwę sieci można znaleźć w **Room Network (Sieć pokoju)**.



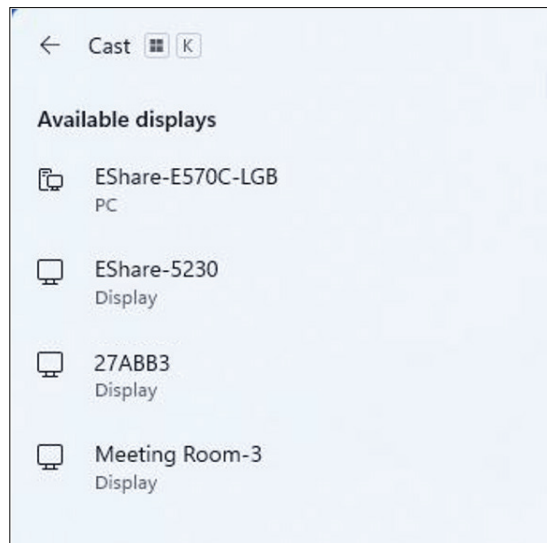
2. Należy się upewnić, że w ustawieniach vCast zaznaczone zostało pole wyboru **Miracast Enable (Włączenie Miracast)**.



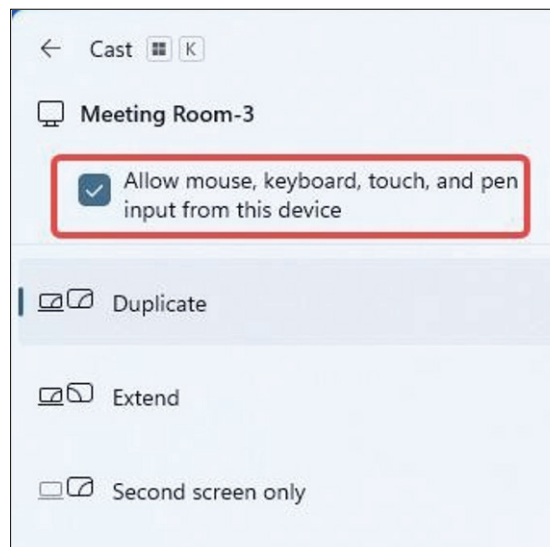
3. W celu przesłania należy wykonać następujące kroki:

Dla urządzeń Windows:

1. W urządzeniu z systemem Windows, naciśnij Win + K i wybierz wyświetlacz, do którego ma być wykonane przesłanie.



2. Zaznacz pole wyboru „Zezwalaj na wprowadzanie danych za pomocą myszy, klawiatury, dotyku i pióra z urządzenia”, aby włączyć funkcję reakcji na dotyk.



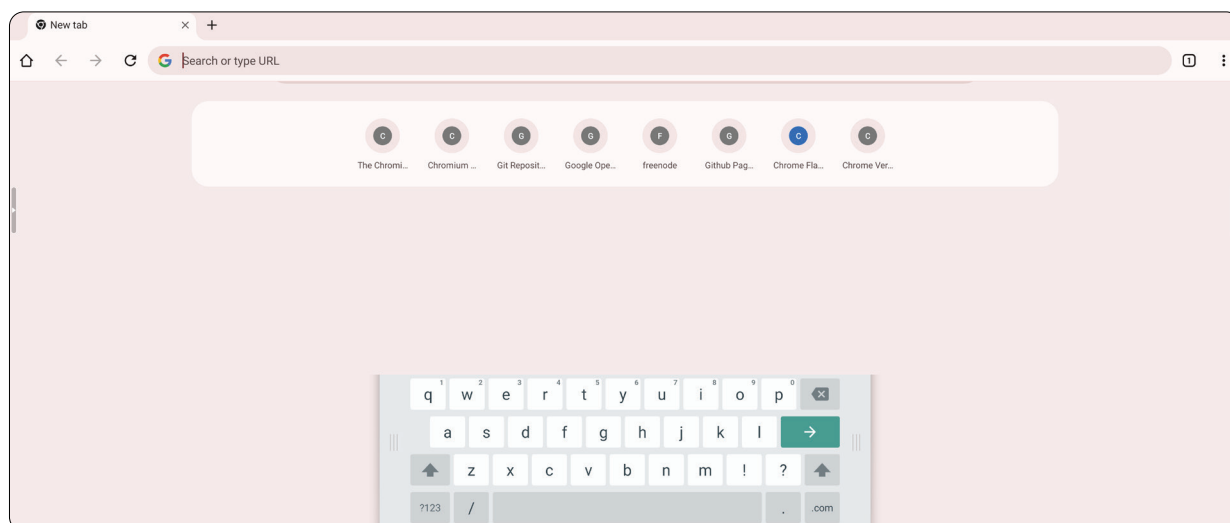
Dla urządzeń Android:

W urządzeniu Android, wybierz bezpośrednio Cast (Prześlij)/Smart View/Wireless Projection (Projkcja bezprzewodowa), a następnie wybierz wyświetlacz do którego ma być wykonane przesłanie.

Inne domyślne aplikacje

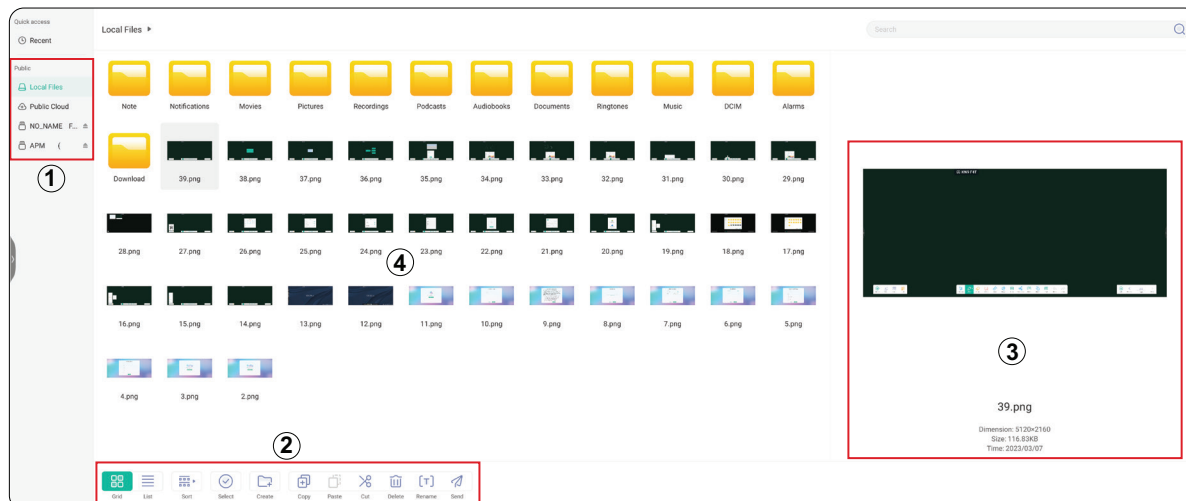
Browser

Przeglądarka umożliwiająca surfowanie w Internecie.



Finder

Zarządzanie plikami i folderami.



1. Storage Device Display (Wyświetlacz urządzenia pamięci)

Wybór odpowiedniego urządzenia pamięci.

2. Ikony

Element		Opis
	Grid (Siatka)	Wyświetlanie plików według siatki
	List (Lista)	Wyświetlanie listy plików
	Sort (Sortuj)	Sortowanie plików
	Select (Wybierz)	Wybór pliku
	Create (Utwórz)	Utwórz nowy folder
	Copy (Kopiuj)	Kopiowanie pliku
	Paste (Wklej)	Wklejanie skopiowanego albo wyciętego pliku
	Cut (Wytnij)	Wycinanie pliku
	Delete (Usuń)	Usuwanie pliku
	Rename (Zmień nazwę)	Zmiana nazwy pliku
	Send (Wyślij)	Udostępnij plik

3. File Information (Informacje o pliku)

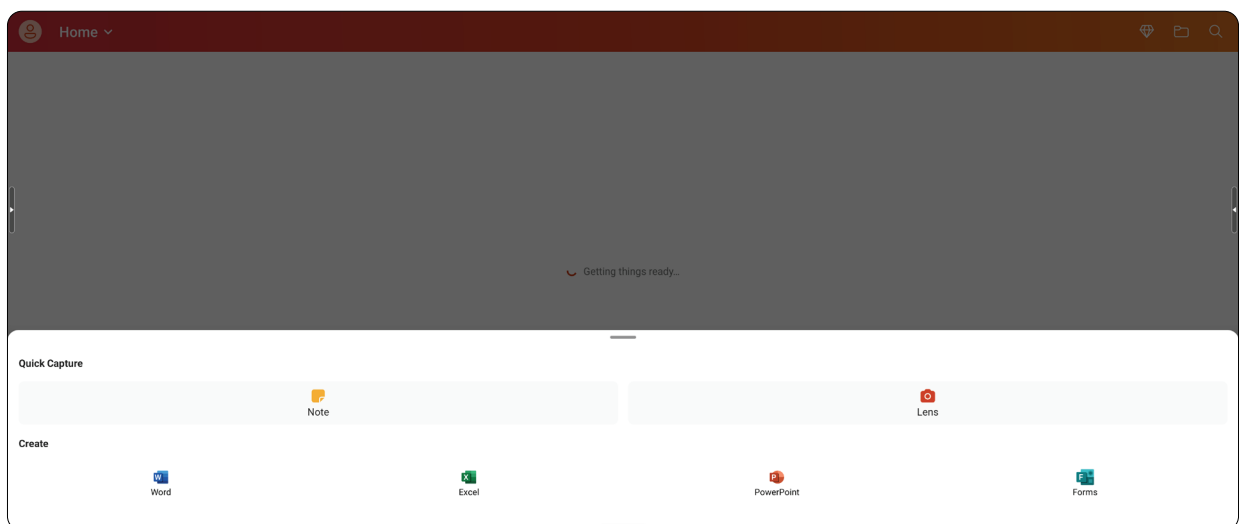
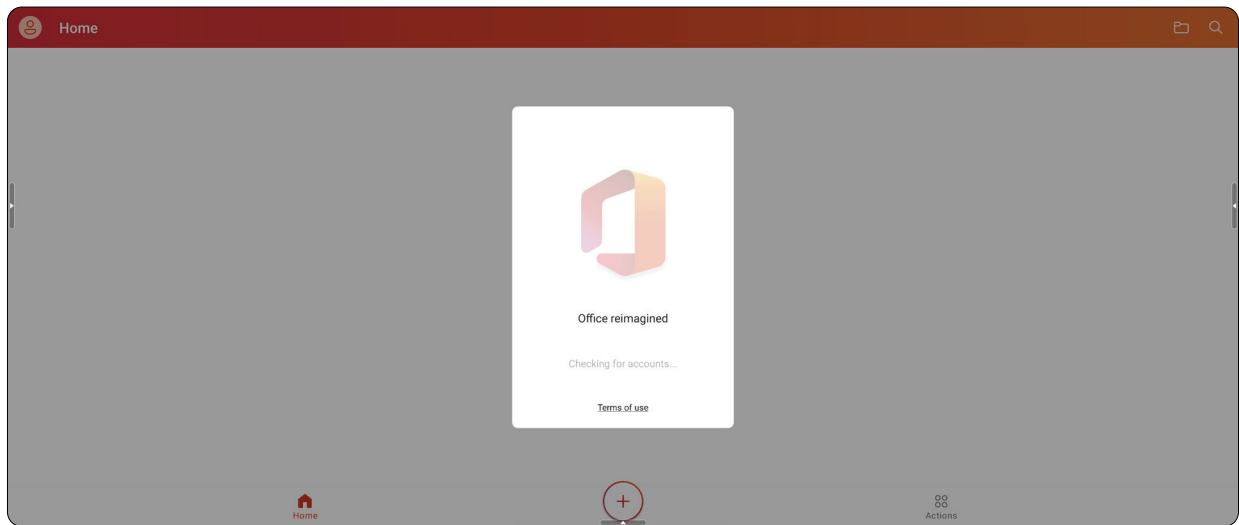
Podgląd pliku, pokazywanie nazwy pliku, rozmiaru, rozdzielczości i daty utworzenia.

4. Main Display Area (Główny obszar wyświetlania)

W tym miejscu wyświetlane są pliki.

Office

Tworzenie, edycja i przeglądanie dokumentów, arkuszy kalkulacyjnych, prezentacji i plików PDF.

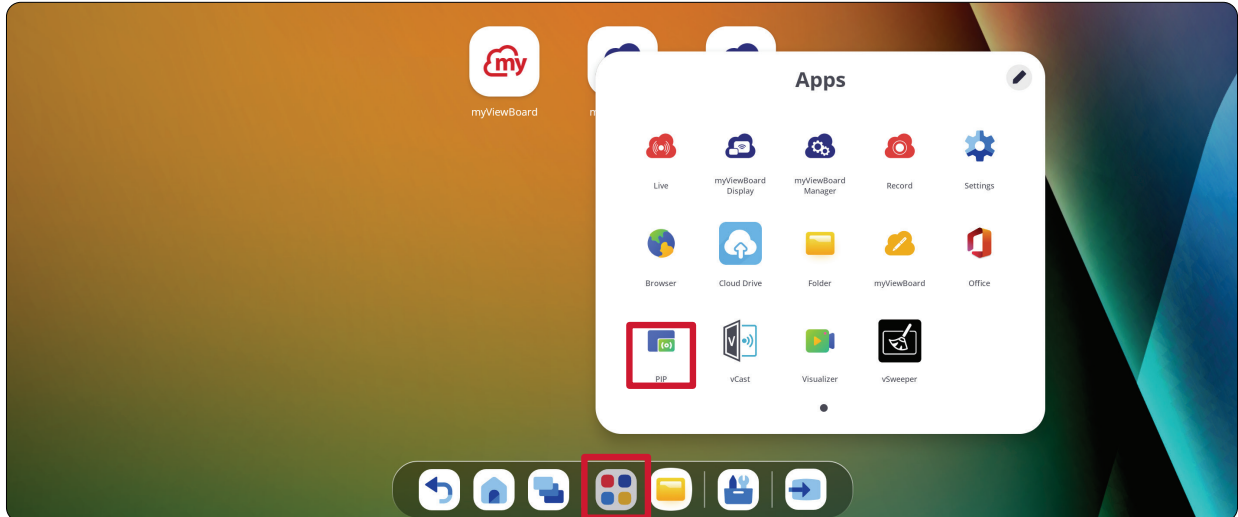


PIP (Picture-in-Picture)

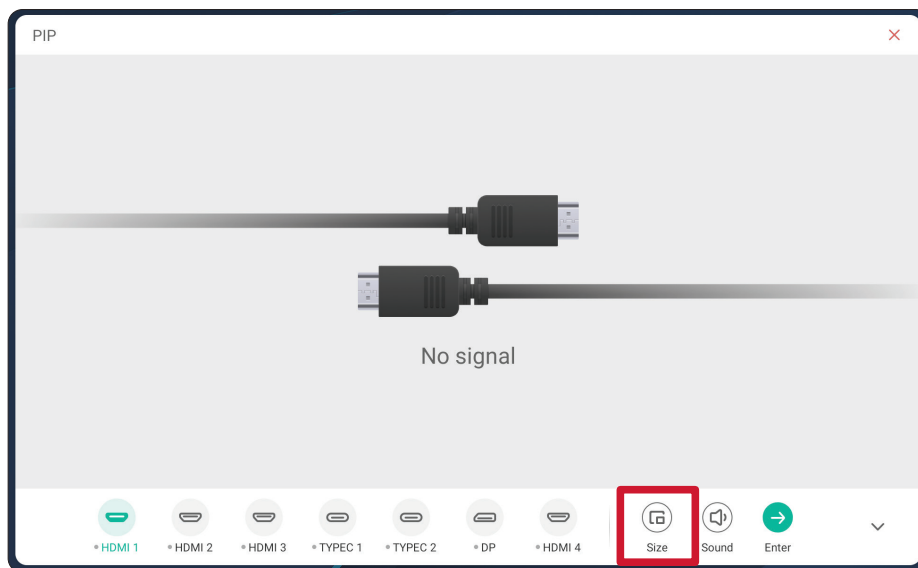
Podziel ekran na dwie części, okno główne oraz okno osadzone.

UWAGA: PIP działa tylko pomiędzy aplikacją na Androida (przeglądarką, odtwarzaczem multimedialnym, vCast) a źródłem zewnętrznym.

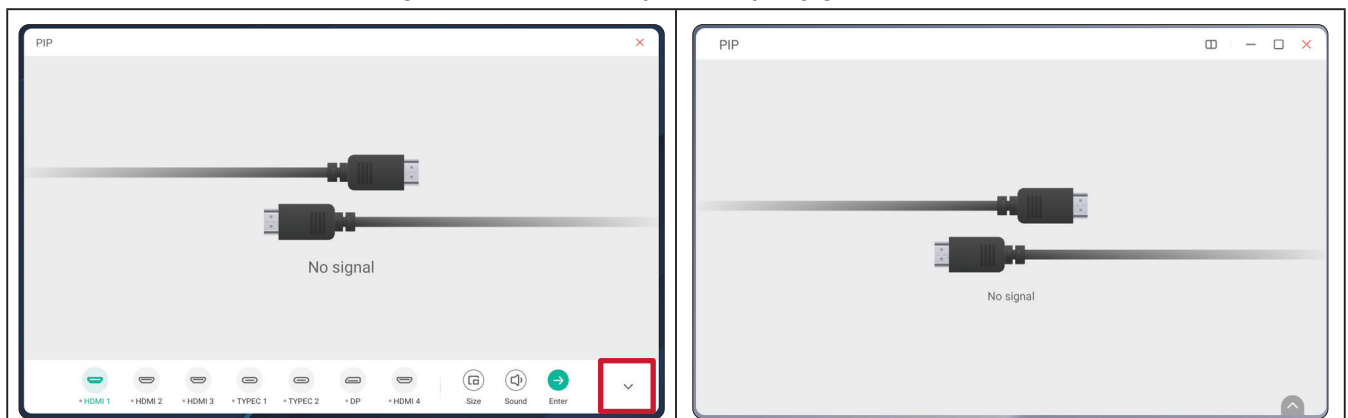
- W celu otwarcia PIP, wybierz: **All Apps (Wszystkie aplikacje) > PIP.**



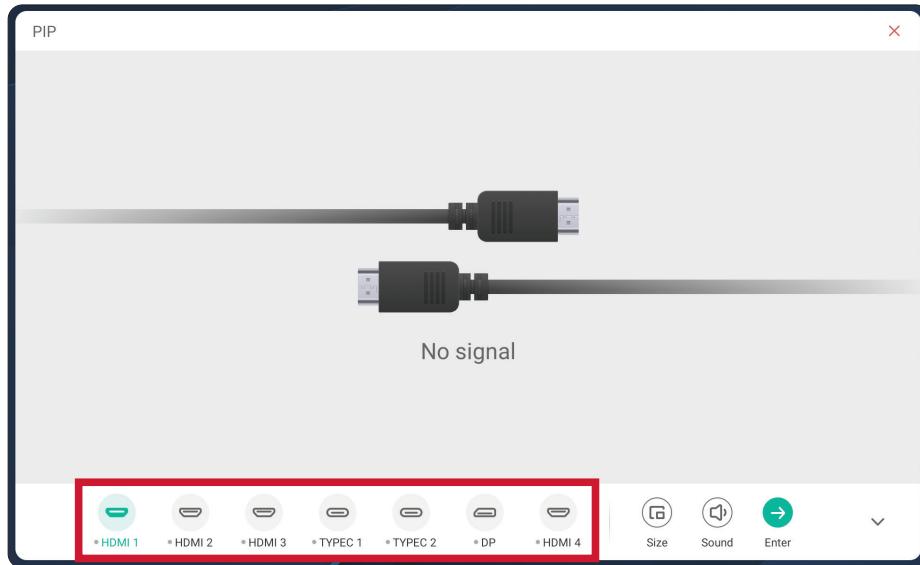
- W celu dopasowania rozmiaru wstawianego okna, wybierz **Size (Rozmiar).**



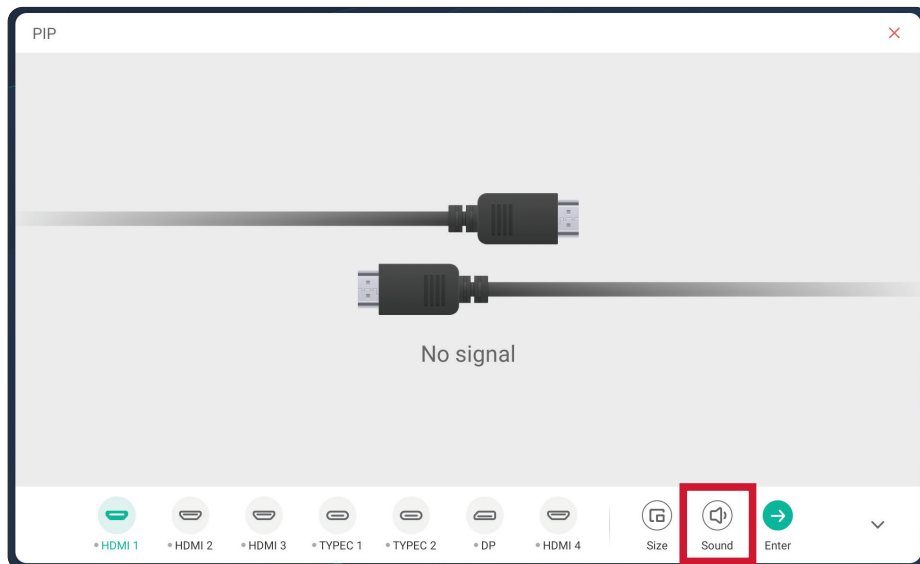
UWAGA: Pasek narzędzi można ukryć, dotykając strzałki w dół.



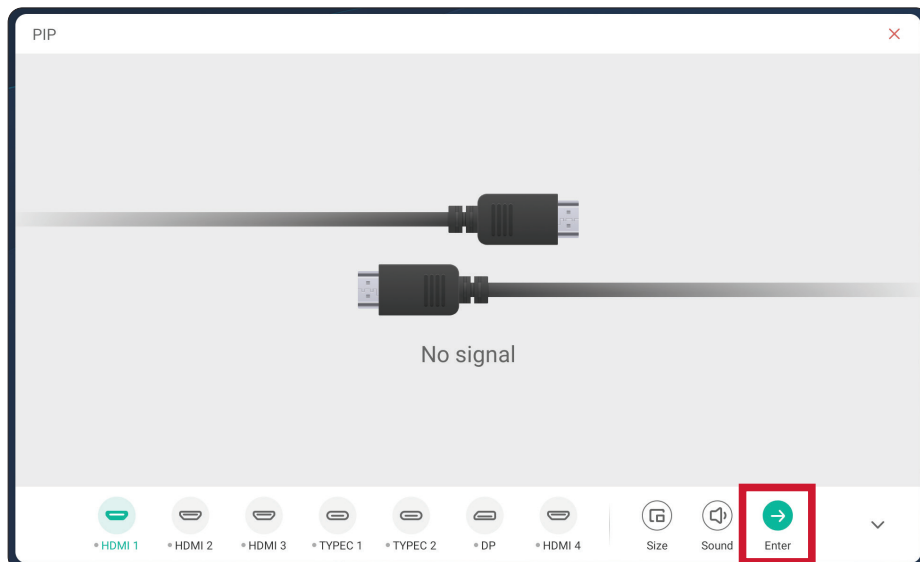
- W celu zmiany źródła wejścia PIP, wybierz **HDMI 1, HDMI 2, HDMI 3, HDMI 4, Type C 1, Type C 2** lub **DP**.



- Aby kontrolować głośność podłączonego urządzenia zewnętrznego, wybierz **Sound (Dźwięk)**.

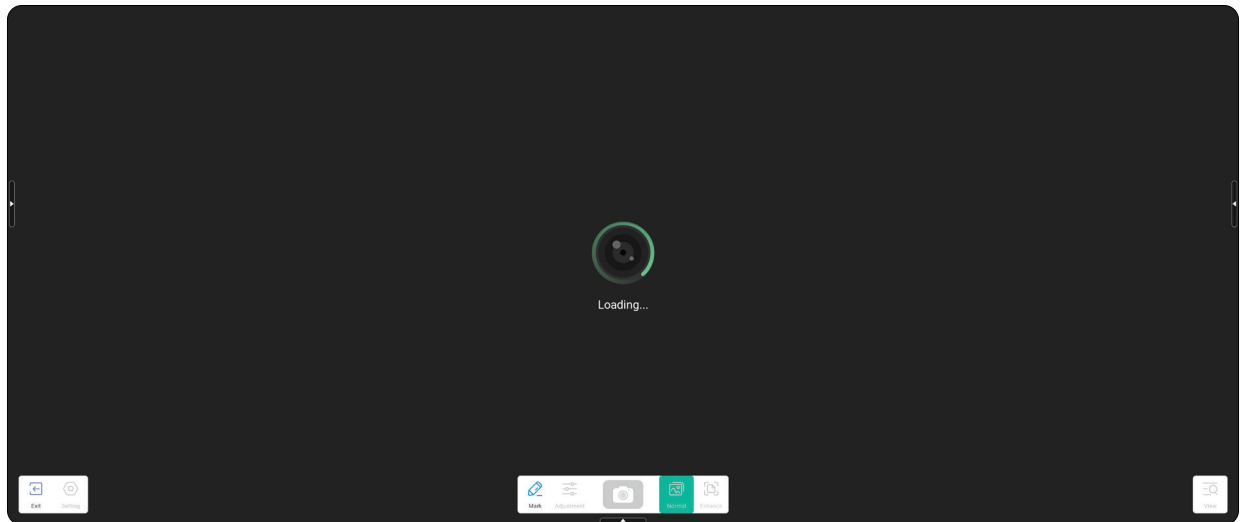


- Wybierz **Enter** w celu przełączenia na źródło wejścia PIP.



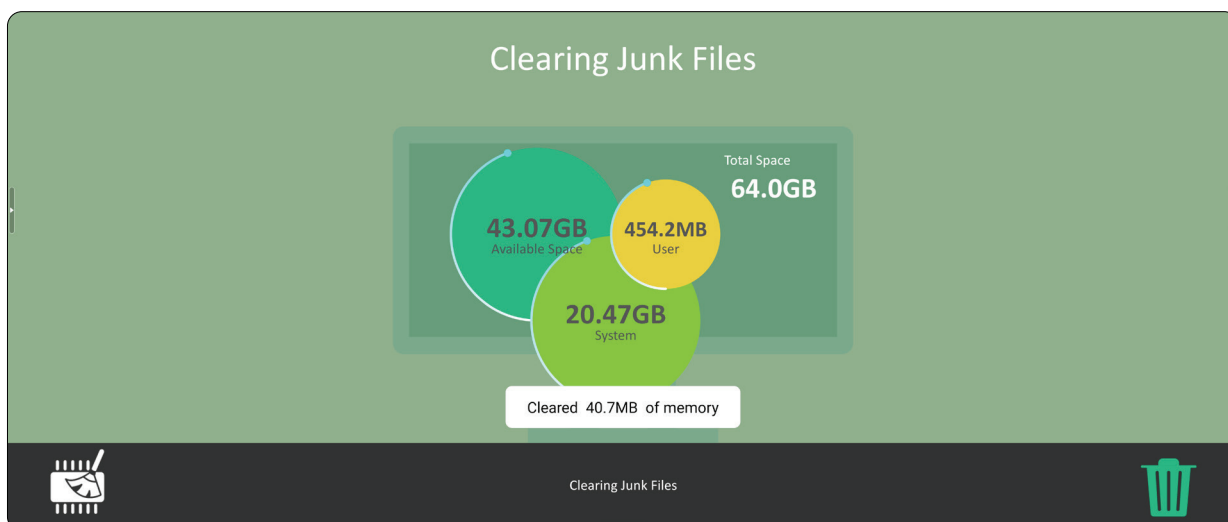
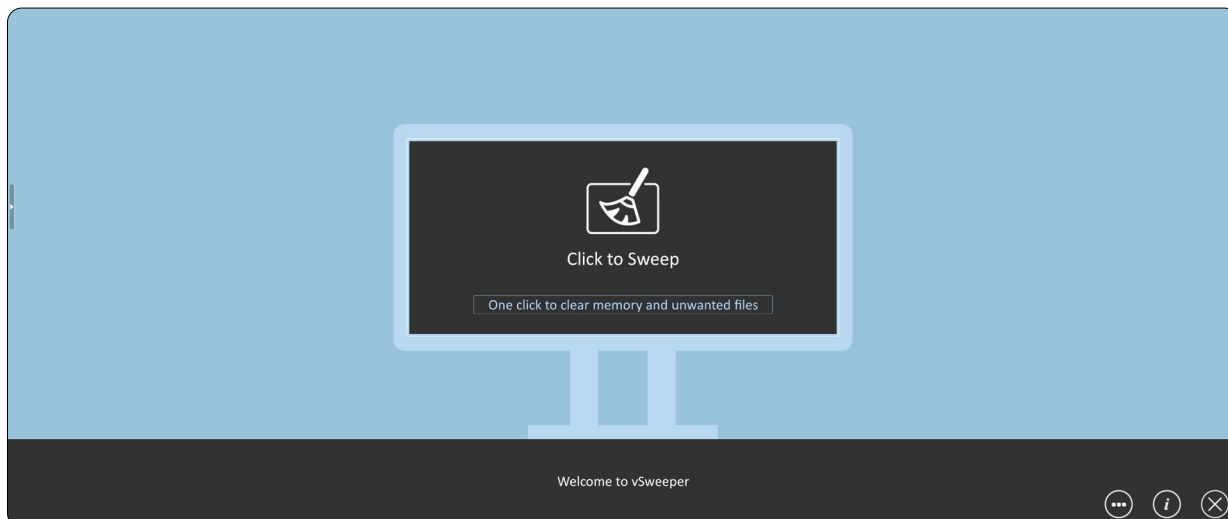
Visualizer

Wyświetlanie wideo z podłączonej kamery.



vSweeper

Usuwanie niepotrzebnych danych i niechcianych plików.



Protokół RS-232

Ten dokument zawiera opis specyfikacji interfejsu urządzenia i protokołów programowych interfejsu komunikacji RS-232 pomiędzy ViewSonic LFD i komputerem PC lub innymi urządzeniami sterowania z protokołem RS-232.

Ten protokół zawiera trzy sekcje poleceń:

- Ustaw funkcję
- Pobierz funkcję
- Tryb połączenia przelotowego pilota

UWAGA: Poniżej, "PC" reprezentuje wszystkie urządzenia sterowania, które mogą wysyłać lub odbierać polecenia protokołu RS-232.

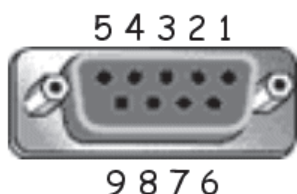
Opis

Specyfikacja sprzętowa RS-232

Port komunikacji ViewSonic LFD z tyłu:

1. Typ złącza: DSUB 9-pinowe męskie (lub 3,5 mm złącze cylindryczne)
2. Do połączenia należy użyć kabel skrosowany (null modem)
3. Przypisanie pinów:

Żeńskie DSUB 9-pinowe



Męskie DSUB 9-pinowe



3,5 mm złącze cylindryczne (alternatywne przy ograniczonej przestrzeni)



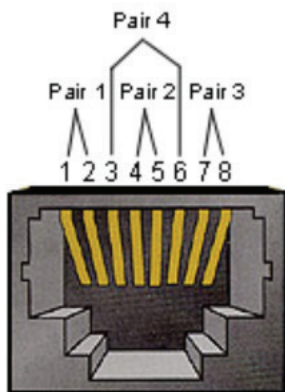
Nr pinu	Sygnal	Uwaga
1	NC	
2	RXD	Wejście do wyświetlacza
3	TXD	Wyjście z wyświetlacza
4	NC	
5	GND	
6	NC	
7	NC	
8	NC	
9	NC	Dostarcza zasilanie +5V/2A dla zewnętrznego określonego klucza *3.0
oprawa	GND	

Element	Sygnal	Uwaga
Końcówka	TXD	Wyjście z wyświetlacza
Pierścień	RXD	Wejście do wyświetlacza
Koszulka	GND	

Specyfikacja sprzętowa LAN

Port komunikacji ViewSonic LFD z tyłu:

1. Typ złącza: 8P8C RJ45
2. Przypisanie pinów:



Nr pinu	Sygnal	Uwaga
1	TX+	Wyjście z wyświetlacza
2	TX-	Wyjście z wyświetlacza
3	RX+	Wejście do wyświetlacza
4	BI_D3+	Dla obudowy 1G
5	BI_D3-	Dla obudowy 1G
6	RX-	Wejście do wyświetlacza
7	BI_D4+	Dla obudowy 1G
8	BI_D4-	Dla obudowy 1G
oprawa	GND	

Ustawienie komunikacji RS232

- Wybór szybkości transmisji: 9600bps (stała)
- Bity danych: 8 bitów (stałe)
- Parzystość: Brak (stałe)
- Bity stopu: 1 (stały)

Ustawienie komunikacji LAN

- Typ: Ethernet
- Protokół: TCP/IP
- Port: 5000 (stały)
- Połączenie pomiędzy podsieciami: Nie
- Uwierzytelnienia logowania: Nie

Odniesienie komunikatu polecenia

Komputer PC wysyła do LFD pakiet poleceń, po którym umieszczany jest znak „CR”. Po każdym wysłaniu przez komputer PC polecenia sterowania do wyświetlacza, wyświetlacz odpowiada następująco:

1. Jeśli komunikat został odebrany prawidłowo, zostanie wysłane „+” (02Bh), a następnie „CR” (00Dh)
2. Jeśli komunikat nie został odebrany prawidłowo, zostanie wysłane „+” (02Dh), a następnie „CR” (00Dh)

Protokół

Lista Set-Function

Komputer PC może sterować wyświetlaczem w celu wykonania określonych akcji. Polecenie Set-Function umożliwia sterowanie zachowaniem wyświetlacza z odległego miejsca, przez port RS-232. Format pakietu Set-Function składa się z 9 bajtów.

Opis Set-Function

Długość:	łączy liczbę bajtów komunikatu, bez „CR”
ID LFD	Identyfikacja każdego wyświetlacza (01~98; domyślna wartość to 01) ID „99” oznacza zastosowanie zestawu poleceń dla każdego podłączonego wyświetlacza. W takich okolicznościach, odpowiedź musi tylko wyświetlacz ID#1. ID LFD można ustawić przez menu OSD dla każdego wyświetlacza.
Typ polecenia	Identyfikacja typu polecenia, „s” (0x73h): Polecenie ustawienia „+” (0x2Bh): Prawidłowa odpowiedź na polecenie „-” (0x2Dh): Nieprawidłowa odpowiedź na polecenie
Polecenie:	Kod polecenia funkcji: Jednobajtowy kod ASCII.
Wartość [1~3]:	Trzybajtowy znak ASCII, definiujący wartość.
CR	0x0D

Format Set-Function

Send (Wyślij): (Typ polecenia =”s”)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Liczba bajtów	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt
Kolejność bajtów	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Odpowiedź: Typ polecenia

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	CR
Liczba bajtów	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt
Kolejność bajtów	1	2~3	4	5

UWAGA: Gdy komputer PC stosuje polecenie do wszystkich wyświetlaczy (ID=99), tylko ustawienie #1 wymaga odpowiedzi przez nazwę ID=1.

Przykład 1: Prawidłowe ustawienie Set Brightness (Ustaw jasność) jako 76 dla wyświetlacza (#02)

Send (Wyślij) (Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x36	0x0D

Reply (Odpowiedz)(Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2B	0x0D

Przykład 2: Nieprawidłowe ustawienie Set Brightness (Ustaw jasność) jako 75 dla wyświetlacza (#02)

Send (Wyślij) (Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x35	0x0D

Reply (Odpowiedz)(Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2D	0x0D

Tabela Set-Function

A. Podstawowa funkcja

Ustaw funkcję	Długość	ID	Polecenie		Zakres wartości	Uwagi
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII)		
Włączenie/wyłączenie zasilania (gotowość)	8		s	!	21 000: STBY 001: ON (Wł.)	1. Sterowanie włączeniem zasilania przez LAN może działać tylko w określonym trybie. Szczegółowe informacje zawiera podręcznik użytkownika. *3.1.1 2. Jako alternatywa, może być dostępne „WOL by MAC address (WOL według adresu MAC)”.*3.2.1
Wybór wejścia	8		s	,	22 000: TV (Telewizja) 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Komputer PC typu Slot-in (OPS/SDM)/HDBT 008: Pamięć wewnętrzna 009: DP 00A: Wbudowany/główny (Android)	1. Nie jest konieczne dla for USB 2. Przy dwóch więcej takich samych źródeł, 2-gie cyfrowe jest używane do wskazywania rozszerzenia. 3. Wartość heksadecymalna 00A to 30 30 41.
Jasność	8		s	\$	24 000 ~ 100 900: Zmniejszenie jasności (-1) 901: Zwiększenie jasności (+1) *3.1.1	
Podświetlenie *3.2.0	8		A	B	42 000 ~ 100	1. Dla platformy Android, której główny tryb jest sterowany przez podświetlenie, a inne źródła są sterowane przez jasność. 2. Pochodzi z kalibracji kolorów. *3.2.0
Blokada zasilania	8		s	4	34 000: Odblokuj 001: Zablokuj	*Sprawdź uwagę w szczegółowych informacjach
Głośność	8		s	5	35 000 ~ 100 900: Głośność zmniejszenie(-1) 901: Zwiększenie głośności (+1)	
Wycisz	8		s	6	36 000: WYŁ. 001: WŁ. (wyciszenie)	
Blokada przycisków	8		s	8	38 000: Odblokuj 001: Zablokuj	*Sprawdź uwagę w szczegółowych informacjach

Blokada menu	8		s	>	3E	000: Odblokuj 001: Zablokuj	*Sprawdź uwagę w szczegółowych informacjach
Liczba *3.1.1	8		s	@	40	000~009	
Klawiatura *3.1.1	8		s	A	41	000: W górę 001: W dół 002: W lewo 003: W prawo 004: ENTER 005: Wejście 006: Menu/Wyjście 007: Wyjście	
Pilot	8		s	B	42	000: Wyłącz 001: Włącz 002: Przelotowe	Wyłącz: RCU nie będzie działać Włączone: RCU wykonuje sterowanie normalnie Przelotowe: Wyświetlacz pominie kod RC do podłączonego urządzenia przez port RS232, ale sam nie będzie reagował.
Przywróć domyślne	8		s	~	7E	000	Przywrócenie ustawień fabrycznych

UWAGA:

1. Zachowanie w trybach blokady

Tryb blokady	Zachowanie
Blokada przycisków	<ol style="list-style-type: none"> 1. Blokada wszystkich przycisków na panelu przednim i RCU, poza „Power (Zasilanie)” 2. Wszystkie funkcje SET powinny działać przez RS-232, nawet te z odpowiednim przyciskiem skrótu w RCU, jak Mute (Wyciszenie),...itd.
Blokada menu	<ol style="list-style-type: none"> 1. Przycisk blokady „MENU” panela przedniego i RCU 2. Tryby Factory (Fabryczny) i Hospitality (Gościenny) nie powinny być blokowane dla modelu z użyciem MENU-połączonego przycisku, do wprowadzenia tych dwóch trybów. Alternatywne dojście zostanie wskazane oddzielnie, jeśli istnieją ograniczenia zależnie od modelu.
Blokada zasilania	<ol style="list-style-type: none"> 1. Przycisk blokady „POWER” z przodu i w RCU. 2. SET_POWER on/off (Włączenie/wyłączenie SET_POWER), powinno działać przez RS-232, ale nie oznacza to, że w tym przypadku zostanie zwolniona POWER lock (Blokada zasilania). 3. Nie można odblokować poprzez wyzerowanie w ustawieniu OSD 4. Spowoduje automatyczne włączenie zasilania prądu zmiennego w trybie blokady zasilania 5. W trybie blokady zasilania, ustawienie nie spowoduje przejścia do trybu oszczędzania energii, przy braku sygnału PC i wyłączenia, jeśli nie zostaną odebrane żadne sygnały video po 15 minutach.
Wyłączenie pilota	Blokada przycisków RCU, przy utrzymaniu działania przycisków na panelu przednim.

2. Wybudzanie w sieci LAN przez adres MAC, jako alternatywa dla SET Power on (Ustaw włączenie zasilania)

(Długość = 126 bajtów)

6 bajty	6 bajtów (#1)	6 bajtów (#2)	...	6 bajtów (#16)	24 bajty
0xFF FF ... FF	Adres MAC	Adres MAC	...	Adres MAC	0x00 00 ... 00

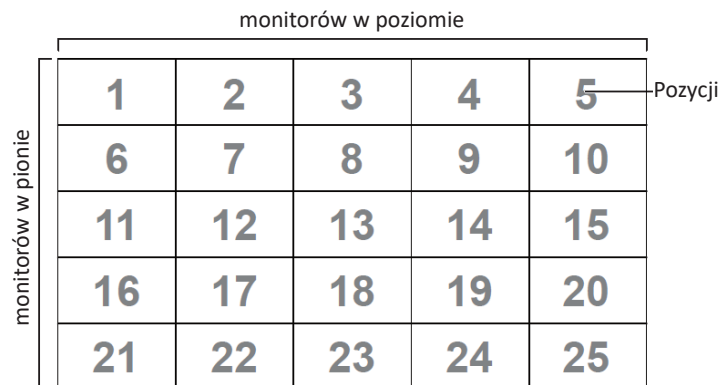
B. Funkcja opcjonalna

Ustaw funkcję	Długość	ID	Polecenie	Polecenie		Zakres wartości	Uwagi
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII)	Kod (heksadecymalny)	(Trzybajtowy znak ASCII)	
Kontrast	8		s	#	23	000 ~ 100	
Ostrość	8		s	%	25	000 ~ 100	
Kolor	8		s	&	26	000 ~ 100	
Odcień)	8		s	'	27	000 ~ 100	
Wł_Wył podświetlenia	8		s	(29	000: Off (Wył.) 001: On (Wł.)	
Tryb kolorów	8		s)	29	000: Normalny 001: Ciepłe 002: Zimne 003: Osobiste	
Dźwięk Surround	8		s	-	2D	000: WYŁ. 001: Wł.	
Basy	8		s	.	2E	000 ~ 100	
Tony wysokie	8		s	/	2F	000 ~ 100	
Balans	8		s	0	30	000 ~ 100	050 to ustawienie centralne
Rozmiar obrazu	8		s	1	31	000: Pełny (16:9) 001: Normalny (4:3) 002: Rzeczywisty (1:1) *3.1.0	
Język OSD	8		s	2	32	000: English 001: French 002: Spanish	W zależności od modelu, można rozszerzyć na więcej obsługiwanych języków
Tryb PIP	8		s	9	39	000: WYŁ. 001: PIP (POP) 002: PBP	
Wybór źródła PIP	8		s	:	3A	000: Główny 001: Dodatkowy	
Pozycja PIP	8		s	;	3B	000: W górę 001: W dół 002: W lewo 003: W prawo	
Wejście PIP	8		s	7	37 *2,9	000: Telewizja 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Komputer PC typu Slot-in (OPS/SDM)/HDBT 008: Pamięć wewnętrzna 009: DP 00A: Wbudowany/główny (Android)	Zakres wartości jest taki sam, jak wybrany przez SET-Input
Tryb ustawiania bok siebie	8		s	P	50	000: WYŁ. 001: Wł.	(dla ściany wideo)

Kompensacja ustawiania obok siebie	8		s	Q	51	000: WYŁ. 001: WŁ.	(dla ściany wideo) Kompensacja szerokości ramki
Ustawienie w poziomie według pozycji pionowej monitorów	8		s	R	52	01x~09x: H 0x1~0x9: V	(dla ściany wideo) 1. 2-gie cyfrowe dla pozycji poziomej monitorów 2. 3-cie cyfrowe dla pozycji pionowej monitorów
Pozycja ustawiania obok siebie	8		s	S	53	001~025	(dla ściany wideo) Kopiowanie ekranu Position# (Pozycja#) do zidentyfikowanego wyświetlacza
Data: Rok	8		s	V	56	Y17~Y99	Ostatnie 2 cyfry (20)17~(20)99
Data: Miesiąc	8		s	V	56	M01~M12	2 cyfry
Data: Dzień	8		s	V	56	D01~D31	2 cyfry
Czas: Godzina	8		s	W	57	H00~H23	Format 24-godzinny. 2 cyfry.
Czas: Min.	8		s	W	57	M00~M59	2 cyfry
Czas: Sek.	8		s	W	57	S00~S59	2 cyfry

UWAGA:

1. Definicja ustawienia obok siebie monitorów w poziomie, monitorów w pionie i pozycji



2. Przykład ustawienia daty

Date (Data): 2017-3/15

Wyślij: 0x 38 30 31 73 56 59 31 37 0D („Y17”)

Wyślij: 0x 38 30 31 73 56 4D 30 33 0D („M03”)

Wyślij: 0x 38 30 31 73 56 44 31 35 0D („D15”)

3. Przykład ustawienia czasu

Time (Czas): 16:27:59

Wyślij: 0x 38 30 31 73 57 48 31 36 0D („H16”)

Wyślij: 0x 38 30 31 73 57 4D 32 37 0D („M27”)

Wyślij: 0x 38 30 31 73 57 53 35 39 0D („S59”)

Lista Get-Function

Komputer PC może sprawdzać LFD pod kątem specyficznych informacji. Format pakietu Get-Function składa się z 9 bajtów, podobnie jak w strukturze pakietu Set-Function. Należy pamiętać, że bajt „Value (Wartość)” to zawsze = 000.

Opis Get-Function:

Długość:	Łączna liczba bajtów komunikatu, bez „CR”
TV/DS ID	Identyfikacja każdego TV/DS (01~98; domyślna wartość to 01)
Typ polecenia	Identyfikacja typu polecenia, „g” (0x67h) : Polecenie pobrania „r” (0x72h) : Prawidłowa odpowiedź na polecenie „-” (0x2Dh) : Nieprawidłowa odpowiedź na polecenie
Polecenie:	Kod polecenia funkcji: Jednobajtowy kod ASCII.
Wartość [1~3]:	Trzybajtowy znak ASCII, definiujący wartość.
CR	0x0D

Format Get-Function

Wyślij: (Typ polecenia = „g”)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Liczba bajtów	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt
Kolejność bajtów	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Odpowiedź: (Typ polecenia = „r” lub „-”)

Jeśli polecenie jest prawidłowe, Command Type (Typ polecenia) = „r”

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Liczba bajtów	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt
Kolejność bajtów	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Jeśli polecenie jest nieprawidłowe, Command Type (Typ polecenia) = „-”

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	CR
Liczba bajtów	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt
Kolejność bajtów	1	2~3	4	5

**Przykład 1: Prawidłowe ustawienie Get Brightness (Pobierz jasność) z TV-05.
Wartość Brightness (jasność) wynosi 67.**

Send (Wyślij) (Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x62	0x30	0x30	0x30	0x0D

Reply (Odpowiedz)(Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x72	0x62	0x30	0x36	0x37	0x0D

Przykład 2: Get Color (Pobierz kolor) z wyświetlacza (#05), ale polecenie Color (Kolor) nie jest obsługiwane przez ten model.

Send (Wyślij) (Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x26	0x30	0x30	0x30	0x0D

Reply (Odpowiedz)(Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	CR
Hex	0x34	0x30 0x35	0x2D	0x0D

Tabela Get-Function

A. Podstawowa funkcja

Pobierz funkcję	Długość	ID	Polecenie		Zakres odpowiedzi	Uwagi	
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII)			Kod (heksadecymalny)
Pobierz jasność	8		g	b	62	000 ~ 100	
Pobierz podświetlenie*3.2.0	8		a	B	42	000 ~ 100	1. Dla platformy Android, której główny tryb jest sterowany przez podświetlenie, a inne źródła są sterowane przez jasność. 2. Pochodzi z kalibracji kolorów. *3.2.0
Pobierz głośność	8		g	F	66	000 ~ 100	
Pobierz wyciszenie	8		g	g	67	000: Wył. 001: Wł. (wyciszone)	
Wybór Pobierz wejście	8		g	j	6A	000~ 100~	1. 1-sza cyfra dla wyboru sygnału: 0 oznacza „brak sygnału”; 1 oznacza „wykryty sygnał” 2. 2-ga i 3-cia cyfra: Sprawdź tabelę Set-Function
Pobierz zasilanie; Wł./GOTOWOŚĆ	8		g	l	6C	001: Wł. 000: STBY	
Pobierz Pilot	S		g	n	6E	000: Wyłącz 001: Włącz 002: Przelotowe	Stan trybu Get RCU
Pobierz Blokada zasilania	8		g	o	6F	000: Odblokuj 001: Zablokuj	
Pobierz Blokada przycisków	8		g	p	70	000: Odblokuj 001: Zablokuj	
Pobierz Blokada menu	8		g	l	6C	000: Odblokuj 001: Zablokuj	
Get-ACK	8		g	z	7A	000	To polecenie jest używane do sprawdzania łącza komunikacji
Pobierz Temperatura	8		g	0	30	000~100: 0~+100 stopni C -01~-99: -1~-99 stopni C	
Pobierz Czas działania*3.2.0	8		g	1	31	000	1. Zakumulowane godziny w postaci 6-cyfrowej liczby całkowitej (000 001~ 999 999)*3.2.0 2. Nie można zerować podczas aktualizacji firmware i inicjowania ustawień fabrycznych*3.2.2 3. Odpowiedź w nowym formacie 32-bajtowym*3.2.0
Pobierz Nazwa urządzenia	8		g	4	34	000	Odpowiedź w nowym formacie 32-bajtowym*3.2.0

Pobierz adres MAC	8		g	5	35	000	(dla modelu z LAN) Odpowiedź w nowym formacie 32-bajtowym*3.2.0
Pobierz adres IP*3.2.0	8		g	6	36	000	(dla modelu z LAN) Odpowiedź w nowym formacie 32-bajtowym*3.2.0
Pobierz numer seryjny*3.2.0	8		g	7	37	000	Odpowiedź w nowym formacie 32-bajtowym*3.2.0
Pobierz wersję firmware*3.2.0	8		g	8	38	000	Odpowiedź w nowym formacie 32-bajtowym*3.2.0

UWAGA:

1. Przykład Get Operation Hour (Pobierz godziny działania)

Przy założeniu, że zakumulowany czas działania to 123 456 godzin

Wyślij: 0x 38 30 31 67 31 30 30 30 0D (Get Operation hour (Pobierz godziny działania))

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 31 31 32 33 34 35 36 00 00 ... 00 00 0D

2. Przykład Get Device Name (Pobierz nazwę urządzenia)

Przy założeniu, że nazwa urządzenia to CDE-5500

Wyślij: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Get Device Name (Pobierz nazwę urządzenia))

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 34 43 44 45 2D 35 35 30 30 00 00 ... 00 00 0D

Przy założeniu, że nazwa urządzenia to „NMP-302#1”

Wyślij: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Get Device Name (Pobierz nazwę urządzenia))

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 34 4E 4D 50 2D 33 30 32 23 31 00 00 ...00 00 0D

3. Przykład Get MAC address (Pobierz adres MAC)

Przy założeniu, że adres MAC to 00:11:22:aa:bb:cc

Wyślij: 0x 38 30 31 67 35 30 30 30 0D (Get MAC add (Pobierz adres MAC))

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 35 30 30 31 31 32 32 61 61 62 62 63 63 00 00...00 00 0D

4. Przykład Get IP address (Pobierz adres IP)

Przy założeniu, że adres IP to 192.168.100.2

Wyślij: 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Get IP address (Pobierz adres IP))

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 36 31 39 32 2E 31 36 38 2E 31 30 30 2E 32 00 00...00 00 0D

5. Przykład Get Serial number (Pobierz numer seryjny)

Przy założeniu, że numer seryjny to ABC180212345

Wyślij: 0x 38 30 31 67 37 30 30 30 0D (Get Serial number (Pobierz numer seryjny))

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 37 41 42 43 31 38 30 32 31 32 33 34 35 00 00...00 00 0D

6. Przykład Get FW version (Pobierz wersję firmware)

Przy założeniu, że wersja firmware to 3.02.001

Wyślij: 0x 38 30 31 67 38 30 30 30 0D (Get FW version (Pobierz wersję firmware))

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 38 33 2E 30 32 2E 30 30 31 00 00...00 00 0D

B. Funkcja opcjonalna

Pobierz funkcję	Długość	ID	Polecenie		Zakres odpowiedzi	Uwagi
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII) / Kod (heksadecymalny)		
Pobierz Kontrast	8		g	a / 61	000 ~ 100	
Pobierz Ostrość	8		g	c / 63	000 ~ 100	
Pobierz Kolor	8		g	d / 64	000 ~ 100	
Pobierz Barwa	8		g	e / 65	000 ~ 100	
Pobierz Wł_Wył podświetlenia	8		g	h / 68	000: WYŁ. 001: WŁ.	
Pobierz Tryb PIP	8		g	t / 74	000: WYŁ. 001: PIP (POP) 002: PBP	
Pobierz Wejście PIP	8		g	u / 75	000 ~	Sprawdź Ustaw Wybór wejścia
Pobierz (Tryb ustawiania obok siebie)	8		g	v / 76	000: WYŁ. 001: WŁ.	(dla ściany wideo)
Uzyskaj Kompensacja ustawiania obok siebie	8		g	w / 77	000: WYŁ. 001: WŁ.	(dla ściany wideo) Kompensacja szerokości ramki
Pobierz Ustawienie w poziomie według pozycji pionowej monitorów	8		g	x / 78	01x~09x: Monitory w poziomie 0x1~0x9: Monitory w pionie	(dla ściany wideo) 1. 2-gie cyfrowe dla pozycji poziomej monitorów 2. 3-cie cyfrowe dla pozycji pionowej monitorów
Pobierz Pozycja ustawiania obok siebie	8		g	y / 79	000: WYŁ. 001~025	(dla ściany wideo) Kopiowanie ekranu Position# (Pozycja#) do zidentyfikowanego wyświetlacza
Pobierz datę: Rok	8		g	2 / 32	Y00~Y00	Ostatnie 2 cyfry (20)17~(20)99
Pobierz datę: Miesiąc	8		g	2 / 32	M00~M00	2 cyfry
Pobierz datę: Dzień	8		g	2 / 32	D00~M00	2 cyfry
Pobierz czas: Godzina	8		g	3 / 33	H00~H00	Format 24-godzinny. 2 cyfry
Pobierz czas: Min.	8		g	3 / 33	M00~M00	2 cyfry
Pobierz czas: Sek.	8		g	3 / 33	S00~S00	2 cyfry

UWAGA:

1. Przykład Get-Date (Pobierz datę)

Przy założeniu, że bieżąca data wyświetlacza#01 to:

Date (Data): 2017-3/15

Wyślij: 0x 38 30 31 67 32 59 30 30 0D (Get Date:Year (Pobierz datę: Rok))

Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 32 59 31 37 0D („Y17”)

Wyślij: 0x 38 30 31 67 32 4D 30 30 0D (Get Date:Month (Pobierz datę: Miesiąc))
Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 32 4D 30 33 0D ("M03")
Wyślij: 0x 38 30 31 67 32 44 30 30 0D (Get Date:Day (Pobierz datę: Dzień))
Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 32 44 31 35 0D („D15”)

2. Przykład Get Time (Pobierz czas)

Przy założeniu, że bieżący czas wyświetlacza#01 to:

Time (Czas): 16:27:59

Wyślij: 0x 38 30 31 67 33 48 30 30 0D (Get Time:Hour (Pobierz czas: Godzina))
Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 33 48 31 36 0D („H16”)
Wyślij: 0x 38 30 31 67 33 4D 30 30 0D (Get Time:Min (Pobierz czas: Minuta))
Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 33 4D 32 37 0D ("M27")
Wyślij: 0x 38 30 31 67 33 53 30 30 0D (Get Time:Sec (Pobierz czas: Sekunda))
Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 33 53 35 39 0D ("S59")

3. Przykład Get RS232 Version (Pobierz wersję RS232)

Przy założeniu, że wersja RS232 to 3.0.1

Wyślij: 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Get RS232 version (Pobierz wersję RS232))
Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 36 33 30 31 0D ("301")

C. Auto Reply (Odpowiedź automatyczna) *3.2.1

Ten wyświetlacz automatycznie wysyła zaktualizowane informacje o danych/stanie bez wysyłania zapytania z hosta, po zmianie przez użytkownika następujących informacji o danych/stanie, jednym z dostępnych sposobów, takich jak: pilot, przyciski z przodu lub ekran dotykowy.

- Włączenie/wyłączenie zasilania
- Input Select (Wybór wejścia)
- Brightness (Jasność)
- Backlight (Podświetlenie)
- Volume (Głośność)
- Mute On/Off (Wł./wył. wycieszenia)

Tryb połączenia przelotowego pilota

Po ustawieniu przez komputer PC wyświetlacza na tryb połączenia przelotowego pilota, wyświetlacz powinien wysłać 7-bajtowy pakiet (a po nim „CR”) w odpowiedzi na uaktywnienie przycisku pilota (RCU). W tym trybie, pilot nie ma wpływu na działanie wyświetlacza. Na przykład: „Volume+ (Zwiększenie głośności)” nie zmieni głośności wyświetlacza, ale zamiast tego wyśle kod „Volume+ (Zwiększenie głośności)” do komputera PC przez port RS-232.

Format funkcji IR Pass Through (Przelotowe połączenie podczerwieni)

Odpowiedź: (Typ polecenia = „p”)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Kod 1 RCU	Kod 2 RCU	CR
Liczba bajtów	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt
Kolejność bajtów	1	2~3	4	5	6	7

Przykład 1: Połączenie przelotowe pilota po naciśnięciu przycisku „VOL+ (Zwiększenie głośności)” dla wyświetlacza (#5)

Send (Wyślij) (Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Kod 1 RCU	Kod 2 RCU	CR
Hex	0x36	0x30 0x35	0x70	0x31	0x30	0x0D

Klawisz	Kod (heksadecymalny)	Podstawowe *3.1.1	Opcjonalne *3.1.1
1	01	V	
2	02	V	
3	03	V	
4	04	V	
5	05	V	
6	06	V	
7	07	V	
8	08	V	
9	09	V	
0	0A	V	
-	0B		V
PRZYWOŁAJ (OSTATNIE)	0C		V
INFORMACJE (WYŚWIETLACZ)	0D		V
	0E		
WSPÓŁCZYNNIK PROPORCJI (POWIĘKSZENIE, ROZMIAR)	0F		V
ZWIĘKSZENIE GŁOŚNOŚCI (+)	10	V	

ZMNIĘSIENIE GŁOŚNOŚCI (-)	11	V	
Wyciszenie	12	V	
KANAŁ/STRONA W GÓRĘ (+)/ JASNOŚĆ +	13		V
KANAŁ/STRONA W DÓŁ(-)/ JASNOŚĆ -	14		V
(ZASILANIE)	15	V	
ŹRÓDŁA (WEJŚCIA)	16	V	
	17		
	18		
UŚPIENIE	19		V
MENU	1A	V	
W górę	1B	V	
W dół	1C	V	
W lewo (-)	1D	V	
W prawo (+)	1E	V	
OK (ENTER, ustaw)	1F	V	
Wyjście	20	V	
	21		
	22		
	23		
	24		
	25		
	26		
	27		
	28		
	29		
	2A		
	2B		
CZERWONE ■ (F1)	2C		
ZIELONE ■ (F2)	2D		
ŻÓŁTY ■ (F3)	2E		
NIEBIESKI ■ (F4)	2F		

UWAGA:

1. Ten kod połączenia przelotowego podczerwieni różni się od kodu klucza RCU.
2. Specjalna sekwencja sterowania przycisku POWER (Zasilanie) w trybie połączenia przelotowego podczerwieni.
- 2-1. Przy wyłączonym wyświetlaczu i po otrzymaniu kodu IR POWER (ZASILANIE PODCZERWIENI): Wyświetlacz włączy się, a następnie przekaże do hosta kod POWER (ZASILANIE) przez RS-232.

- 2-2. Przy włączonym wyświetlaczu i po otrzymaniu kodu IR POWER (ZASILANIE PODCZERWIENI): Wyświetlacz przekaże kod POWER (ZASILANIE) do hosta przez RS-232, a następnie wyłączy się.
- 2-3. Po włączeniu SET-POWER LOCK (BLOKADA USTAWIENIA ZASILANIA), wyświetlacz nie będzie odpowiadał na naciskanie przycisku POWER (ZASILANIE).
3. Po naciśnięciu i przytrzymaniu przycisków będzie powtarzająco wyprowadzany kod VOLUME UP (ZWIĘKSZENIE GŁOŚNOŚCI) i VOLUME DOWN (ZMNIEJSZENIE GŁOŚNOŚCI).

Dodatek

Tryby wyświetlania

Tryb HDMI 1 & DisplayPort

Rozdzielczość	Częstotliwość odświeżania (@)
640 x 480	30 Hz, 60 Hz
720 x 480	30 Hz, 60 Hz
720 x 576	30 Hz, 50 Hz, 60 Hz
800 x 600	30 Hz, 60 Hz
1024 x 768	30 Hz, 60 Hz
1152 x 864	30 Hz, 60 Hz
1280 x 600	30 Hz, 60 Hz
1280 x 720	30 Hz, 50 Hz, 60 Hz
1280 x 768	30 Hz, 60 Hz
1280 x 800	30 Hz, 60 Hz
1280 x 960	30 Hz, 60 Hz
1280 x 1024	30 Hz, 60 Hz
1360 x 768	30 Hz, 60 Hz
1366 x 768	30 Hz, 60 Hz
1400 x 1050	30 Hz, 60 Hz
1440 x 900	30 Hz, 60 Hz
1600 x 900	30 Hz, 60 Hz
1600 x 1200	30 Hz, 60 Hz
1680 x 1050	30 Hz, 60 Hz
1792 x 1344	30 Hz, 60 Hz
1856 x 1392	30 Hz, 60 Hz
1920 x 1080	24 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz
1920 x 1200	30 Hz, 60 Hz
1920 x 1440	30 Hz, 60 Hz
2048 x 1152	30 Hz, 60 Hz
2048 x 1536	30 Hz, 60 Hz
2560 x 1080	30 Hz, 50 Hz, 60 Hz
2560 x 1440	30 Hz, 60 Hz
2560 x 1600	30 Hz, 60 Hz
3440 x 1440	30 Hz, 60 Hz
3840 x 2160	24 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz
5120 x 2160	30 Hz, 60 Hz

Tryb HDMI 2/3/4 & Type C

Rozdzielczość	Częstotliwość odświeżania (@)
640 x 480	60 Hz
720 x 480	60 Hz
720 x 576	60 Hz
800 x 600	60 Hz
1024 x 768	60 Hz
1152 x 864	60 Hz
1280 x 600	60 Hz
1280 x 720	50 Hz, 60 Hz
1280 x 768	60 Hz
1280 x 800	60 Hz
1280 x 960	60 Hz
1280 x 1024	60 Hz
1360 x 768	60 Hz
1366 x 768	60 Hz
1400 x 1050	60 Hz
1440 x 900	60 Hz 60 Hz
1600 x 900	60 Hz
1600 x 1200	60 Hz
1680 x 1050	60 Hz
1792 x 1344	60 Hz
1856 x 1392	60 Hz
1920 x 1080	24 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz
1920 x 1200	60 Hz
1920 x 1440	60 Hz
2048 x 1152	60 Hz
2560 x 1080	30 Hz, 50 Hz, 60 Hz
2560 x 1440	60 Hz
3440 x 1440	60 Hz
3840 x 2160	24 Hz, 30 Hz, 60 Hz

Rozwiązywanie problemów

W tym rozdziale zostały omówione typowe problemy, które użytkownik może doświadczyć podczas użytkowania monitora interaktywnego ViewBoard.

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Nie działa pilot	<ol style="list-style-type: none">1. Sprawdź, czy coś nie zasłania odbiornika pilota.2. Sprawdź, czy są prawidłowo zainstalowane baterie pilota.3. Sprawdź, czy nie jest potrzebna wymiana baterii.
Urządzenie niespodziewanie wyłącza się	<ol style="list-style-type: none">1. Sprawdź, czy jest włączony tryb uśpienia.2. Sprawdź, czy w danej okolicy nie wystąpiła przerwa zasilania.3. Włącz wyświetlacz i sprawdź, czy problem dotyczy sygnału i systemu sterowania.

Tryb PC

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Brak sygnału PC	<ol style="list-style-type: none">1. Sprawdź ustawienia wyświetlacza.2. Sprawdź rozdzielczość wyświetlacza.3. Wyreguluj ustawienia Hs i Vs (synchronizacja) w menu OSD.4. Sprawdź rozwiązanie OPS. Proszę upewnić się, że OPS 5K Detect jest ustawiony na odpowiednią rozdzielczość.
Pasy tła	<ol style="list-style-type: none">1. Wybierz automatyczną regulację.2. Wyreguluj zegar i fazę.
Nieobsługiwany format	<ol style="list-style-type: none">1. Wybierz automatyczną regulację.2. Wyreguluj ustawienia zegar i faza.

Funkcja dotyku

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Nie działa funkcja dotyku	<ol style="list-style-type: none">1. Sprawdź, czy są prawidłowo zainstalowane sterowniki.2. Zainstaluj ponownie sterownik(i).3. Sprawdź i dopasuj ustawienia.4. Sprawdź, czy działa prawidłowo rysik dotykowy.

Wideo nie działa prawidłowo

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Brak obrazu/Brak dźwięku	<ol style="list-style-type: none">1. Sprawdź stan Power (Zasilanie).2. Sprawdź kabel sygnałowy.3. Sprawdź, czy jest prawidłowo zainstalowany wewnętrzny komputer PC.
Niewyraźny lub przerywany obraz	<ol style="list-style-type: none">1. Sprawdź kabel sygnałowy.2. Sprawdź, czy inne urządzenia elektroniczne nie zakłócają sygnału.
Słaba jakość obrazu	<ol style="list-style-type: none">1. Wyreguluj w menu ustawienia chroma, jasność i kontrast.2. Sprawdź kabel sygnałowy.

Audio nie działa prawidłowo

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Brak dźwięku	<ol style="list-style-type: none">1. Naciśnij przycisk Wycisz/Wyłącz wyciszenie.2. Wyreguluj głośność.3. Sprawdź kabel audio.
Działa tylko jeden głośnik	<ol style="list-style-type: none">1. Wyreguluj w menu balans dźwięku.2. Sprawdź ustawienia dźwięku w panelu sterowania komputera.3. Sprawdź kabel audio.

Konserwacja urządzenia

Ogólne zasady bezpieczeństwa

- Upewnij się, że urządzenie jest wyłączone, a przewód zasilający jest odłączony od gniazda zasilania.
- Nie wolno rozpryskiwać lub rozlewać żadnych płynów bezpośrednio na ekran lub obudowę.
- Należy ostrożnie obchodzić się z urządzeniem, ponieważ w przypadku porysowania, na urządzeniu wyposażonym w ciemną obudowę ślady są bardziej widoczne niż na urządzeniu z jasną obudową.
- Systemu nie należy długo używać w sposób ciągły.

Czyszczenie ekranu

- Ekran należy przecierać czystą, miękką i bezpyłową szmatką. W ten sposób usuwany jest kurz i inne zanieczyszczenia.
- Jeżeli ekran jest nadal brudny, należy zastosować niewielką ilość środka do czyszczenia szkła nie zawierającego amoniaku i alkoholu i nanieść ją na czystą, miękką i bezpyłową szmatkę; wtedy można przetrzeć ekran.

Czyszczenie obudowy

- Do czyszczenia należy używać miękkiej i suchej szmatki.
- Jeżeli obudowa jest nadal brudna, należy zastosować niewielką ilość detergentu bez dodatków ściernych bez zawartości amoniaku i alkoholu i nanieść go na czystą, miękką i bezpyłową szmatkę; a następnie przetrzeć powierzchnię.

Wyłączenie

- ViewSonic® nie zaleca używania środków czyszczących opartych na amoniaku lub alkoholu, do czyszczenia ekranu wyświetlacza lub obudowy. Odnotowano sytuacje, że niektóre środki chemiczne uszkadzają ekran i/lub obudowę urządzenia.
- Firma ViewSonic® nie ponosi odpowiedzialności za uszkodzenia spowodowane stosowaniem środków do czyszczenia zawierających amoniak lub alkohol.

UWAGA: Jeśli pomiędzy szybą a panelem wystąpi kondensacja, wyświetlacz powinien pozostać włączony, aż do zaniku wilgoci.

Informacje prawne i serwisowe

Informacja o zgodności

Ta część adresuje wszystkie połączone wymagania i oświadczenia dotyczące przepisów. Potwierdzone odpowiednie zastosowania powinny się odnosić do etykiet z nazwą i odpowiednich oznaczeń na urządzeniu.

Oświadczenie o zgodności z FCC

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie podlega następującym dwóm warunkom: (1) to urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń oraz (2) to urządzenie musi akceptować wszystkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami, które mogą powodować nieoczekiwane działanie. To urządzenie zostało poddane testom, które stwierdziły, że spełnia ono ograniczenia dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC.

Ograniczenia te określono w celu zapewnienia stosownego zabezpieczenia przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacjach domowych. To urządzenie generuje, wykorzystuje i może emitować energię częstotliwości radiowej i w przypadku instalacji oraz stosowania niezgodnie z instrukcjami może powodować uciążliwe zakłócenia komunikacji radiowej. Jednakże, nie gwarantuje się, że zakłócenia nie wystąpią w danej instalacji. Jeżeli urządzenie to powoduje uciążliwe zakłócenia odbioru radia i telewizji, co można sprawdzić poprzez włączenie i wyłączenie sprzętu, użytkownik może podjąć próbę usunięcia zakłóceń poprzez jeden lub więcej następujących środków:

- Zmiana kierunku lub położenia anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odstępów pomiędzy urządzeniem i odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia do gniazda zasilanego z innego obwodu niż odbiornik.
- Kontakt ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem RTV w celu uzyskania pomocy.

Ostrzeżenie: Ostrzega się, że zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnej zgody strony odpowiedzialnej za zgodność, mogą pozbawić użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

Oświadczenie o zgodności z przepisami Industry Canada

CAN ICES (B) / NMB (B)

Zgodność z CE dla krajów europejskich



To urządzenie jest zgodne z Dyrektywą EMC 2014/30/EU i Dyrektywą niskonapięciową 2014/35/EU.

Następujące informacje są przeznaczone wyłącznie dla krajów członkowskich UE:

Znak pokazany po prawej oznacza zgodność z Dyrektywą 2012/19/EU dotyczącą Odpadów elektrycznych i elektronicznych (WEEE). Znak ten określa, że urządzenia NIE należy usuwać z niesortowanymi odpadami miejskimi, ale należy je przekazać do systemów zbiórki zgodnie z lokalnie obowiązującymi przepisami prawa.



Deklaracja zgodności RoHS2

Ten produkt został skonstruowany i wyprodukowany zgodnie z Dyrektywą 2011/65/EU Parlamentu Europejskiego i Rady dotyczącej ograniczeń używania niektórych substancji niebezpiecznych w urządzeniach elektrycznych i elektronicznych (Dyrektywa RoHS2) i jest zgodny z wartościami maksymalnej koncentracji określonymi przez Europejski Komitet Adaptacji Technicznej (TAC), jak pokazano poniżej:

Substancja	Proponowana maksymalne stężenie	Rzeczywiste stężenie
Ołów (Pb)	0,1%	< 0,1%
Rtęć (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadm (Cd)	0,01%	< 0,01%
Chrom sześciowartościowy (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Polibromowane dwufenyle (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polibromowane etery difenylowe (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Ftalan dwu-2-etyloheksylu (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Ftalan benzylo butylu (BBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalan dibutylu (DBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalan diizobutylu (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Niektóre komponenty produktów, jak określono powyżej są wyłączone, na podstawie Dodatku III Dyrektyw RoHS2, jak określono poniżej:

- Stop miedzi zawierający wagowo do 4% ołowiu.
- Ołów w stopach lutowniczych o wysokiej temperaturze topnienia (tj. stopy ołowiane zawierające wagowo 85% lub więcej ołowiu)
- Komponenty elektryczne i elektroniczne zawierające ołów w szkle lub ceramice inne niż ceramika dielektryczna w kondensatorach, np. urządzenia piezoelektryczne lub w szklanych lub ceramicznych składnikach matryc.
- Ołów w ceramicznych kondensatorach dielektrycznych dla napięcia znamionowego prądu zmiennego 125V lub prądu stałego 250V albo wyższego.

Oświadczenie ENERGY STAR®

ENERGY STAR® to dobrowolny program Agencji Ochrony Środowiska USA, pomagający firmom i indywidualnym osobom w oszczędzaniu pieniędzy i ochronie naszego klimatu, poprzez ponadprzeciętną efektywność energetyczną. Produkty, które zyskują na zgodności z ENERGY STAR®, nie emitują gazów cieplarnianych, dzięki restrykcyjnej zgodności z kryteriami efektywności energetycznej lub wymaganiami ustanowionymi przez amerykańską Agencję Ochrony Środowiska USA. Jako partner ENERGY STAR®, firma ViewSonic jest zdeterminowana w stosowaniu się do zaleceń ENERGY STAR® i oznacza wszystkie certyfikowane modele logo ENERGY STAR®.

Na wszystkich modelach z certyfikatem ENERGY STAR® znajduje się następujące logo:



UWAGA: Funkcje zarządzania zasilaniem znacząco zmniejszają zużycie energii, gdy produkt nie jest używany, Zarządzanie zasilaniem umożliwia automatyczne wprowadzanie trybu "uśpienia" z niskim zużyciem energii, po określonym czasie braku aktywności, Funkcje zarządzania zasilaniem wprowadzają także tryb uśpienia lub tryb wyłączenia w czasie do 5 minut od odłączenia od komputera hosta, Należy pamiętać, że wszelkie zmiany ustawień zasilania zwiększą zużycie energii.

Indyjskie ograniczenie dotyczące substancji niebezpiecznych

Oświadczenie o ograniczeniach dotyczących substancji niebezpiecznych (Indie). Ten produkt jest zgodny z przepisami "India E-waste Rule 2011" i zakazuje używania ołowiu, rtęci, sześciowartościowego chromu, polibromowanego dwufenylu lub polibromowanych eterów difenylowych o stężeniach przekraczających 0,1 % wagi i 0,01 % wagi dla kadmu, poza wyjątkami ustalonymi w Harmonogramie 2 przepisów.

Usuwanie produktu i upływanie terminu jego przydatności

Firma ViewSonic® szanuje środowisko naturalne i jest zaangażowana w działania proekologiczne. Dziękujemy za wspieranie inteligentnego, proekologicznego przetwarzania komputerowego. Więcej informacji można uzyskać na stronie internetowej ViewSonic®.

USA i Kanada

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europa:

<https://www.viewsonic.com/eu/environmental-social-governance/recycle>

Tajwan

<https://recycle.moenv.gov.tw/>

Po wystąpieniu jakichkolwiek problemów związanych z bezpieczeństwem/wypadkami, które wystąpiły w związku z tym produktem, prosimy użytkowników z UE o skontaktowanie się z nami:

ViewSonic Europe Limited



Haaksbergweg 75
1101 BR Amsterdam
Netherlands



+31 (0) 650608655



EPREL@viewsoniceurope.com



<https://www.viewsonic.com/eu/>

Informacje o prawach autorskich

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2025. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Macintosh i Power Macintosh to zastrzeżone znaki towarowe Apple Inc.

Microsoft, Windows i logo Windows logo to zastrzeżone znaki towarowe Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach.

ViewSonic®, logo trzech ptaków, to zastrzeżone znaki towarowe ViewSonic® Corporation.

VESA to zastrzeżony znak towarowy Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort i DDC to znaki towarowe VESA.

ENERGY STAR® to zastrzeżony znak towarowy U.S. Environmental Protection Agency (EPA).

Jako partner handlowy firmy ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation stwierdza, że ten produkt odpowiada wytycznym firmy ENERGY STAR® w zakresie skuteczności energetycznej.

Wyłączenie: ViewSonic® Corporation nie ponosi żadnej odpowiedzialności za techniczne lub edytorskie błędy lub pominięcia w tej publikacji; w odniesieniu do przypadkowych albo wynikowych szkód, spowodowanych wykorzystywaniem tego materiału albo działania lub używania tego produktu.

Dążąc stale do ulepszania produktu, firma ViewSonic® Corporation zastrzega sobie prawo do zmiany specyfikacji produktu bez wcześniejszego powiadomienia. Informacje w tym dokumencie mogą zostać zmienione bez powiadomienia.

Żadnej części tej publikacji nie można kopiować, powielać lub przesyłać w jakikolwiek sposób do jakichkolwiek celów, bez wcześniejszego, pisemnego pozwolenia uzyskanego od firmy ViewSonic® Corporation.

Obsługa klienta

W celu uzyskania pomocy technicznej lub serwisu dla produktu, należy sprawdzić tabelę poniżej lub skontaktować się z naszym sprzedawcą.

UWAGA: Będzie potrzebny numer seryjny produktu,

Kraj/Region	Strona internetowa	Kraj/Region	Strona internetowa
Azja z rejonu Pacyfiku oraz Afryka			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Ameryka Południowa i Północna			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Ograniczona gwarancja

Inteligentna tablica interaktywna ViewSonic®

Co obejmuje gwarancja:

Firma ViewSonic® gwarantuje, że w okresie gwarancji, przy normalnym użytkowaniu, jej produkty będą wolne od wad materiałowych i defektów wytwarzania. Jeśli w okresie obowiązywania gwarancji ujawnią się wady materiałowe lub defekty wytwarzania, firma ViewSonic® według własnego uznania naprawi lub wymieni produkt na produkt podobny. Produkt zamienny albo części mogą zawierać zregenerowane fabrycznie albo odnowione części lub komponenty. Naprawa lub wymiana urządzenia lub podzespołów będzie objęta w sposób zrównoważony czasem pozostałym w ramach ograniczonej pierwotnej gwarancji klienta, a okres gwarancyjny nie zostanie przedłużony. Firma ViewSonic® oferuje bez gwarancji oprogramowanie stron trzecich, czy to dostarczany wraz z produktem lub zainstalowany przez klienta, montaż nieautoryzowanych części sprzętowej lub podzespołów, np. lampy do projektora. Przejdź do: rozdział „Co nie jest objęte gwarancją”).

Kogo chroni gwarancja:

Ta gwarancja jest ważna wyłącznie dla pierwszego nabywcy.

Co nie jest objęte gwarancją:

- Żaden produkt ze zniszczonym, zmodyfikowanym albo usuniętym numerem fabrycznym.
- Uszkodzenia, pogorszenie jakości albo awaria spowodowana przez:
 - » Wypadkiem, niewłaściwym użytkowaniem, zaniedbaniem, wodą, wyładowaniem atmosferycznym, albo innymi siłami natury, nieautoryzowaną modyfikacją produktu albo nieprzestrzeganiem instrukcji dostarczonych z produktem.
 - » Naprawy lub próby napraw wykonywanych przez kogokolwiek bez upoważnienia firmy ViewSonic®.
 - » Uszkodzenia lub utrata programów, danych, bądź wymiennych nośników pamięci.
 - » Normalnym zużyciem.
 - » Usunięciem lub instalacją produktu.
- Oprogramowane lub utrata danych w wyniku naprawy lub wymiany.
- Wszelkich uszkodzeń produktu podczas dostawy.
- Przyczyny zewnętrzne, np. fluktuacje prądu elektrycznego lub awarie.

- Używaniem materiałów eksploatacyjnych lub części, które nie spełniają specyfikacji ViewSonic.
- Nieprzestrzeganie przez właściciela zasad wykonywania okresowych konserwacji opisanych w niniejszym Podręczniku użytkownika.
- Wszelkimi innymi przyczynami, nie powiązanymi z defektem produktu.
- Uszkodzenia spowodowane przez statyczne (nieruchome) obrazy wyświetlane przez dłuższy czas (określane również wypalaniem obrazu).
- Oprogramowanie - dostarczane wraz z produktem lub instalowane przez klienta oprogramowanie stron trzecich.
- Sprzęt/akcesoria/części/podzespoły –montaż niezatwierdzonego sprzętu, akcesoriów, materiałów eksploatacyjnych lub podzespołów, np. lamp do projektora.
- Uszkodzenia powłoki na powierzchni monitora lub jej niewłaściwe użytkowanie poprzez czyszczenie niezgodnie z zasadami opisanymi w tym Podręczniku użytkownika.
- Koszty serwisowe wynikające z usuwania, montażu i konfiguracji, w szczególności montaż naścienny produktu.

Jak uzyskać serwis:

- W celu uzyskania informacji na temat napraw serwisowych w okresie obowiązywania gwarancji należy skontaktować się z obsługą klienta firmy ViewSonic® (należy przejść na stronę „Obsługa klienta”). Należy podać numer seryjny produktu.
- Aby uzyskać świadczenie gwarancyjne należy dostarczyć: (a) Oryginalny dowód sprzedaży z datą sprzedaży, (b) imię i nazwisko, (c) adres, (d) opis problemu oraz (e) numer seryjny produktu.
- Produkt należy zanieść lub wysłać w oryginalnym opakowaniu po opłaceniu kosztów do autoryzowanego punktu serwisowego ViewSonic® lub bezpośrednio do firmy ViewSonic®.
- W celu uzyskania dodatkowych informacji lub nazwy najbliższego punktu serwisowego firmy ViewSonic® należy skontaktować się z firmą ViewSonic®.

Ograniczenie dorozumianych gwarancji:

Nie zapewnia się żadnych gwarancji, wyrażonych lub dorozumianych, wykraczających poza zamieszczony tu opis, włącznie z dorozumianą gwarancją przydatności handlowej i dopasowania do określonego celu.

Wyłączenia szkód:

Odpowiedzialność firmy ViewSonic jest ograniczona do kosztu naprawy lub wymiany produktu. Firma ViewSonic® nie ponosi żadnej odpowiedzialności w przypadku:

- Szkody wyrządzone w stosunku do innego mienia, spowodowane przez usterki wyrobu, szkody polegające na niewygodzie, niemożności użytkowania wyrobu, stracie czasu, zysków, możliwości gospodarczych, dobrego imienia, zakłóceniu stosunków gospodarczych lub na innej stracie handlowej, nawet po powiadomieniu o możliwości takich szkód.
- Wszelkie inne szkody przypadkowe, wtórne lub określone inaczej.
- Wszelkie roszczenia dowolnej strony trzeciej wobec klienta.
- Naprawy lub próby napraw wykonywanych przez kogokolwiek bez upoważnienia firmy ViewSonic®.

Skutki prawa stanowego:

Niniejsza gwarancja nadaje klientowi określone uprawnienia i może on także posiadać inne. W niektórych stanach niedozwolone jest ograniczanie gwarancji domniemanych, ani też wyłączenie szkód dodatkowych i następczych, toteż powyższe ograniczenia mogą nie mieć zastosowania do danego użytkownika.

Sprzedaż poza USA i Kanadą:

W celu uzyskania informacji na temat gwarancji i usług serwisowych dla produktów firmy ViewSonic® sprzedawanych poza Stanami Zjednoczonymi i Kanadą należy skontaktować się z firmą ViewSonic® lub lokalnym sprzedawcą ViewSonic®.

Okres gwarancji na ten produkt w części kontynentalnej Chin (z wyłączeniem Hongkongu, Makao i Tajwanu) zależy od zasad i warunków określonych w Karcie gwarancyjnej.

W przypadku użytkowników z Europy i Rosji pełne informacje szczegółowe na temat gwarancji można znaleźć na: <http://www.viewsonic.com/eu/> w zakładce „Wsparcie techniczne/Gwarancja”.



ViewSonic®