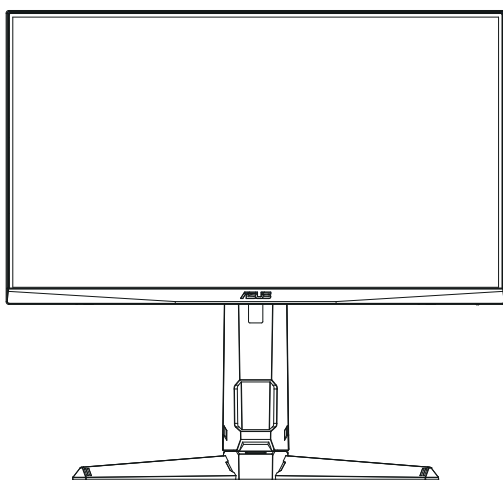
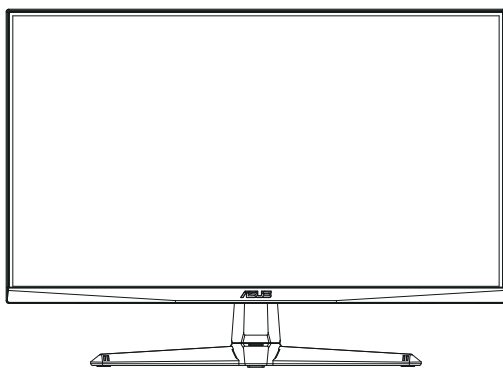




**Monitor LCD z
serii VG259QMR5A
/ VG259QMRL5A**

Instrukcja obsługi



Spis treści

Uwagi.....	iii
Informacje dotyczące bezpieczeństwa.....	v
Konserwacja i czyszczenie.....	viii
Usługi odbioru	ix
1.1 Witamy!	1-1
1.2 Zawartość opakowania.....	1-1
1.3 Składanie monitora.....	1-2
1.4 Podłączanie kabli	1-3
1.4.1 Tył monitora LCD.....	1-3
1.5 Prezentacja monitora.....	1-4
1.5.1 Korzystanie z przycisku sterowania.....	1-4
2.1 Ustawienie monitora.....	2-1
2.2 Odłączanie ramienia/stojaka (w przypadku uchwytu ściennego VESA)	2-2
2.3 Zarys wymiarów	2-3
3.1 Menu OSD (wyświetlacz ekranowy)	3-1
3.1.1 Jak zmienić konfigurację	3-1
3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD	3-1
3.2 Specyfikacja	3-8
3.3 Rozwiązywanie problemów (często zadawane pytania)	3-10
3.4 Lista obsługiwanego odświeżania	3-11

Copyright © 2025 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Żadna część niniejszej instrukcji, w tym opisane w niej produkty i oprogramowanie, nie może być powielana, przesyłana, przechowywana, przechowywana w systemie wyszukiwania ani tłumaczona na jakikolwiek język w jakiegokolwiek formie lub w jakikolwiek sposób, z wyjątkiem dokumentacji przechowywanej przez nabywcę w celu tworzenia kopii zapasowych, bez wyrażnej pisemnej zgody ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS”).

Gwarancja na produkt lub usługę nie zostanie przedłużona, jeśli: (1) produkt jest naprawiany, modyfikowany lub zmieniany, chyba że taka naprawa, modyfikacja lub zmiana jest autoryzowana na piśmie przez firmę ASUS; lub (2) numer seryjny produktu jest uszkodzony lub go brakuje.

FIRMA ASUS DOSTARCZA NINIEJSZĄ INSTRUKCJĘ W STANIE, W JAKIM SIĘ ZNAJDUJE, BEZ JAKIEJKOLWIEK GWARANCJI, WYRAŻNEJ LUB DOROZUMIANEJ, W TYM MIĘDZY INNYMI DOROZUMIANYCH GWARANCJI LUB WARUNKÓW PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ, LUB PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU. W ŻADNYM WYPADKU FIRMA ASUS, JEJ DYREKTORZY, CZŁONKOWIE ZARZĄDU, PRACOWNICY LUB AGENCI NIE PONOSZĄ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA JAKIEJKOLWIEK SZKODY POŚREDNIE, SZCZEGÓLNE, PRZYPADKOWE LUB WYNIKOWE (W TYM SZKODY ZWIĄZANE Z UTRATĄ ZYSKÓW, UTRATĄ DZIAŁALNOŚCI, UTRATĄ MOŻLIWOŚCI UŻYTKOWANIA LUB DANYCH, PRZERWANIEM DZIAŁALNOŚCI ITP.), NAWET JEŚLI FIRMA ASUS ZOSTAŁA POINFORMOWANA O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD WYNIKAJĄCYCH Z JAKIEJKOLWIEK WADY LUB BŁĘDU W NINIEJSZEJ INSTRUKCJI, LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZAWARTE W NINIEJSZEJ INSTRUKCJI MAJĄ CHARAKTER WYŁĄCZNIE INFORMACYJNY I MOGĄ ULEĆ ZMIANIE W DOWOLNYM MOMENCIE BEZ UPRZEDZENIA I NIE POWINNY BYĆ INTERPRETOWANE JAKO ZOBOWIĄZANIE FIRMY ASUS. FIRMA ASUS NIE PONOSI ŻADNEJ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA BŁĘDY LUB NIEDOKŁADNOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W NINIEJSZEJ INSTRUKCJI, W TYM W OPISANYCH W NIEJ PRODUKTACH I OPROGRAMOWANIU.

Nazwy produktów i firm pojawiające się w niniejszej instrukcji mogą, ale nie muszą być zastrzeżonymi znakami towarowymi lub prawami autorskimi odpowiednich firm i są używane wyłącznie w celu identyfikacji, lub wyjaśnienia oraz na korzyść właścicieli, bez zamiaru naruszenia.

Uwagi

Oświadczenie Federalnej Komisji Łączności

Urządzenie to spełnia wymagania Części 15 Zasad FCC. Można je użytkować, jeśli spełnia następujące warunki:

- Urządzenie to nie może powodować szkodliwych zakłóceń; urządzenie musi być zdolne do przyjmowania dowolnych zakłóceń, w tym zakłóceń mogących negatywnie wpływać na jego działanie.

To urządzenie przeszło odpowiednie testy potwierdzające jego zgodność z limitami dla urządzeń cyfrowych klasy B określonymi w Części 15 Zasad FCC. Ograniczenia te mają zapewnić właściwą ochronę przed szkodliwymi zakłóceniami w pomieszczeniach mieszkalnych. Niniejsze urządzenie wytwarza, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwościach radiowych i jeżeli nie zostało ono zainstalowane oraz nie jest użytkowane zgodnie z instrukcją dostarczoną przez producenta, może powodować szkodliwe zakłócenia komunikacji radiowej. Nie ma jednak pewności, że w danych warunkach

nie wystąpią zakłócenia. Jeżeli urządzenie powoduje szkodliwe zakłócenia w odbiorze radiowym lub telewizyjnym, które można stwierdzić, wyłączając i włączając urządzenie, zachęca się użytkownika do podjęcia próby usunięcia zakłóceń, korzystając z co najmniej jednego z poniższych sposobów:

- Zmiana położenia anteny odbiorczej.
- Zwiększyć odstęp między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia do gniazdka elektrycznego znajdującego się w innym obwodzie elektrycznym niż gniazdko, do którego podłączony jest odbiornik.
- Skonsultowanie się ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem radio-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.

Oświadczenie kanadyjskiego Departamentu Komunikacji

To urządzenie cyfrowe nie przekracza limitów klasy B dla emisji szumów radiowych z urządzeń cyfrowych określonych w przepisach dotyczących zakłóceń radiowych kanadyjskiego Departamentu Komunikacji.

Niniejsze urządzenie cyfrowe klasy B spełnia kanadyjską normę ICES-003.

Urządzenie może spaść i spowodować poważne obrażenia ciała a nawet śmierć. Aby uniknąć obrażeń ciała, urządzenie należy odpowiednio przymocować do podłogi lub ściany, zgodnie ze wskazówkami instalacji.

Oświadczenie o ograniczeniu stosowania substancji niebezpiecznych (Indie)

Ten produkt jest zgodny z „Indyjskimi przepisami dotyczącymi e-odpadów (zarządzanie), 2016” i zabrania stosowania ołowiu, rtęci, sześciowartościowego chromu, polibromowanych bifenyli (PBB) i polibromowanych eterów difenylowych (PBDE) w stężeniu przekraczającym 0,1% wagowo w materiałach jednorodnych i 0,01% wagowo w materiałach jednorodnych dla kadmu, z wyjątkiem materiałów wymienionych w Załączniku 2 do tych przepisów.

HDMITM
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

EAC

Deklaracja zgodności

To urządzenie spełnia wymagania określone w dyrektywie Rady w sprawie zbliżenia ustawodawstw państw członkowskich odnoszących się do kompatybilności elektromagnetycznej (2014/30/UE), dyrektywie niskonapięciowej (2014/35/UE), dyrektywie ErP (2009/125/WE) i dyrektywie RoHS (2011/65/UE). Ten produkt został przetestowany i uznany za zgodny ze zharmonizowanymi normami dotyczącymi urządzeń informatycznych, tymi zharmonizowanymi normami opublikowanymi w dyrektywach Dziennika Urzędowego Unii Europejskiej.

Oświadczenie o symbolu WEEE

Ten symbol na produkcie lub na jego opakowaniu oznacza, że niniejszego produktu nie należy wyrzucać z innymi odpadami gospodarstwa domowego. Obowiązkiem użytkownika jest zutylizowanie zużytego sprzętu przez przekazanie go do wyznaczonego punktu odbioru w celu recyklingu zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego. Osobny odbiór i recykling zużytego sprzętu podczas utylizacji pomogą zachować zasoby naturalne i zagwarantować ponowne przetworzenie sprzętu w sposób, który chroni zdrowie ludzkie i środowisko naturalne. Aby uzyskać więcej informacji na temat miejsc, w których można pozostawić zużyty sprzęt do recyklingu, należy skontaktować się z lokalnym urzędem miasta, przedsiębiorstwem utylizacji odpadów z gospodarstwa domowego lub sklepem, w którym produkt został zakupiony



EEE yönetmeli ine uygundur

Informacje dotyczące bezpieczeństwa

- Przed skonfigurowaniem monitora należy uważnie przeczytać całą dokumentację dołączoną do zestawu.
- Aby uniknąć pożaru lub porażenia prądem, monitora nigdy nie wolno wystawiać na działanie deszczu lub wilgoci.
- W żadnym wypadku nie wolno otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne wysokie napięcie wewnątrz monitora może spowodować poważne obrażenia ciała.
- Jeśli zasilacz jest uszkodzony, nie wolno naprawiać go samodzielnie. Należy skontaktować się z wykwalifikowanym technikiem serwisowym lub sprzedawcą.
- Przed użyciem produktu należy sprawdzić, czy wszystkie kable są prawidłowo podłączone, a kable zasilające nie są uszkodzone. W przypadku wykrycia jakichkolwiek uszkodzeń należy niezwłocznie skontaktować się ze sprzedawcą.
- Szczeliny i otwory z tyłu lub na górze obudowy służą do wentylacji. Nie wolno blokować tych szczelin. W żadnym wypadku nie wolno umieszczać urządzeń w pobliżu lub nad grzejnikiem, lub źródłem ciepła, chyba że zapewniona jest odpowiednia wentylacja.
- Monitor powinien być zasilany wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do parametrów zasilania dostępnego w domu, należy sprawdzić te informacje u dostawcy lub w lokalnym zakładzie energetycznym.
- Należy użyć odpowiedniej wtyczki zasilania, która jest zgodna z lokalnym standardem zasilania.
- Nie wolno przeciążać listew zasilających i przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem.
- Należy unikać kurzu, wilgoci i skrajnych temperatur. Nie wolno umieszczać monitora w miejscach, w których może on ulec zamoczeniu. Monitor należy umieścić na stabilnej powierzchni.
- Urządzenie należy odłączać od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub jeśli nie będzie ono używane przez dłuższy czas. Chroni to monitor przed uszkodzeniami spowodowanymi skokami napięcia.
- W szczeliny obudowy monitora w żadnym wypadku nie wolno wciskać przedmiotów ani wlewać płynów.
- Aby zapewnić satysfakcjonujące działanie, należy używać monitora wyłącznie z komputerami wymienionymi na liście UL, które mają odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone w zakresie 100 ~ 240 V AC.
- Gniazdko powinno być zainstalowane w pobliżu urządzenia i powinno być łatwo dostępne.

- W przypadku problemów technicznych z monitorem należy skontaktować się z wykwalifikowanym technikiem serwisowym lub sprzedawcą.
- Przed podłączeniem wtyczki zasilania do sieci elektrycznej należy zapewnić uziemienie. Odłączając połączenie uziemienia, należy pamiętać o odłączeniu go po wyjęciu wtyczki z gniazdka sieciowego.

OSTRZEŻENIE

Używanie słuchawek innych niż określone może spowodować utratę słuchu z powodu nadmiernego ciśnienia akustycznego.

Należy pamiętać, że system dystrybucji w instalacji budynku powinien zapewniać wyłącznik o napięciu znamionowym 120/240 V, 20 A (maksymalnie).

Jeśli na przewodzie zasilającym znajduje się 3-stykowa wtyczka, należy podłączyć przewód do uziemionego 3-stykowego gniazdka. Nie wolno wyłączać bolca uziemienia przewodu zasilającego, na przykład poprzez podłączenie adaptera z 2 bolcami. Bolec uziemienia pełni ważną funkcję ochronną.

Zagrożenie stabilności.

Produkt może spaść i spowodować poważne obrażenia ciała a nawet śmierć. Aby uniknąć obrażeń ciała, produkt należy odpowiednio przymocować do podłogi lub ściany, zgodnie ze wskazówkami instalacji.

Produkt może spaść i spowodować poważne obrażenia ciała a nawet śmierć. Zwykłe środki ostrożności pomogą zapobiec typowym obrażeniom ciała, zwłaszcza u dzieci:

ZAWSZE używaj szafek lub stojaków albo metod instalacji zalecanych przez producenta produktu.

ZAWSZE używać tylko mebli, na których można umieścić produkt w sposób stabilny i bezpieczny.

ZAWSZE umieszczać produkt, tak aby nie wystawał poza krawędź mebla.

ZAWSZE informować dzieci o zagrożeniach związanych ze wspinaniem na meble w celu dosięgnięcia produktu lub elementów jego sterowania.

ZAWSZE prowadź przewody i kable podłączone do produktu w taki sposób, aby nie powodowały zagrożenia potknięciem ani nie można było ich przypadkiem pociągnąć.

NIGDY nie umieszczać produktu na niestabilnych powierzchniach.

NIGDY nie umieszczać produktu na wysokich meblach (np. szafach lub regałach na książki), chyba że mebel i produkt są przymocowane do ściany.

NIGDY nie umieszczaj produktu na podkładkach z tkaniny ani innych materiałów, które znajdowałyby się między podstawą produktu a meblem.

NIGDY nie umieszczaj na produkcie ani na meblach, na których umieszczony jest produkt przedmiotów, które mogą skłaniać małe dzieci do wspinania się na nie, takich jak zabawki i piloty.

Jeżeli poprzedni produkt zostanie zachowany i będzie przenoszony w inne miejsce, należy zastosować te same zalecenia.

Nadmierna głośność słuchawek wkładanych do ucha lub na uszy może skutkować utratą słuchu. Ustawienie korektora na maksimum zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego.

■ ASUS CONTACT INFORMATION		
■ ASUSTeK Computer Inc.	■ ASUS Computer International (America)	■ ASUS Computer GmbH (Germany and Austria)
Address 1F., No. 15, Lide Rd., Beitou Dist., Taipei City 112, Taiwan	Address 48720 Kato Rd, Fremont, CA 94538, USA	Address Harkortstr. 21-23 D-40880 Ratingen, Germany
Telephone +886-2-2894-3447	Telephone +1-510-739-3777	Telephone +49-1805-010920
Fax +886-2-2894-7798	Fax +1-510-608-4555	Website http://www.asus.de/
E-mail info@asus.com.tw	Website http://usa.asus.com/	Online Contact http://www.asus.de/sales
Website http://www.asus.com.tw/		
■ Technical Support	■ Technical Support	■ Technical Support
Telephone +86-21-38429911	Telephone +1-812-282-2787 (English Only) +1-905-370-2787 (French Only)	Telephone +49-1805-010923
	Online Support http://support.asus.com/	Support Fax +49-2102-959911
		Online Support http://support.asus.com/

Konserwacja i czyszczenie

- Przed podniesieniem lub zmianą położenia monitora najlepiej jest odłączyć kable i przewód zasilający. Podczas ustawiania monitora należy stosować prawidłowe techniki podnoszenia. Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora należy chwycić za jego krawędzie. Nie wolno podnosić monitora za podstawę lub przewód.
- Czyszczenie. Wyłączyć monitor i odłączyć przewód zasilający. Oczyszczyć powierzchnię monitora niestrzępiącą się, niepozostawiającą zarysowań ściereczką. Uporczywe plamy można usunąć szmatką zwilżoną łagodnym środkiem czyszczącym.
- Należy unikać stosowania środków czyszczących zawierających alkohol lub aceton. Należy używać środka czyszczącego przeznaczonego do czyszczenia wyświetlacza LCD. Nigdy nie wolno rozpylać środka czyszczącego bezpośrednio na ekran, ponieważ może on kapać do wnętrza monitora i spowodować porażenie prądem.

Następujące objawy są normalne dla monitora:

- Ekran może migotać podczas pierwszego użycia ze względu na charakter światła fluorescencyjnego. Należy wyłączyć przełącznik zasilania i włączyć go ponownie w celu likwidacji migania.
- Mogą wystąpić delikatne nierówności jasności ekranu w zależności od stosowanego wzoru pulpitu.
- Jeśli ten sam obraz jest wyświetlany przez wiele godzin, po przełączeniu obrazu może pozostać powidok poprzedniego ekranu. Ekran będzie powoli powracał do normalnego stanu lub można wyłączyć przełącznik zasilania na kilka godzin.
- Jeśli ekran staje się czarny, miga lub nie działa, należy skontaktować się ze sprzedawcą lub centrum serwisowym w celu jego naprawy. Nie wolno samodzielnie naprawiać ekranu!

Konwencje stosowane w niniejszej instrukcji



OSTRZEŻENIE: Informacje pozwalające uniknąć obrażeń podczas wykonywania zadań.



PRZESTROGA: Informacje pozwalające uniknąć uszkodzeń podczas wykonywania zadań.



WAŻNA INFORMACJA: Informacje, których TRZEBA przestrzegać, aby ukończyć zadanie.



UWAGA: Wskazówki i dodatkowe informacje ułatwiające wykonanie zadania.

Gdzie znaleźć więcej informacji

Dodatkowe informacje oraz aktualizacje produktów i oprogramowania można znaleźć w następujących źródłach.

1. Strony internetowe ASUS

Strony internetowe ASUS na całym świecie dostarczają aktualnych informacji na temat sprzętu i oprogramowania ASUS. Patrz strona <http://www.asus.com>

2. Dokumentacja opcjonalna

Pakiet produktu może zawierać opcjonalną dokumentację, która mogła zostać dodana przez sprzedawcę. Dokumentacja ta nie jest częścią standardowego pakietu.

3. Chroń swoje oczy dzięki monitorom ASUS EYE CARE

Najnowsze monitory ASUS są wyposażone w ekskluzywne technologie Blue Light Filter i Flicker free, które pomagają zachować zdrowie oczu w dzisiejszym cyfrowym świecie. Patrz strona https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Usługi odbioru

Programy recyklingu i zwrotu produktów ASUS wynikają z naszego zaangażowania w najwyższe standardy ochrony środowiska. Wierzymy w dostarczanie naszym klientom rozwiązań umożliwiających odpowiedzialny recykling naszych produktów, baterii i innych komponentów, a także materiałów opakowaniowych.

Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat recyklingu w różnych regionach, należy przejść do strony <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.

Informacje o produkcie dla etykiety energetycznej UE



VG259QMR5A



VG259QMRL5A

1.1 Witamy!

Dziękujemy za zakup monitora LCD ASUS®!

Najnowszy panoramiczny monitor LCD firmy ASUS zapewnia wyraźniejszy, szerszy i jaśniejszy wyświetlacz, a także wiele funkcji, które poprawiają komfort oglądania.

Dzięki tym funkcjom można cieszyć się wygodą i wspaniałymi wrażeniami wizualnymi, jakie zapewnia monitor!

1.2 Zawartość opakowania

Przesyłkę należy sprawdzić pod kątem następujących elementów:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Stojak monitora
- ✓ Podstawa monitora
- ✓ Przewodnik szybkiego uruchomienia
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ Kabel zasilający
- ✓ Przewód HDMI (opcjonalnie)
- ✓ Kabel DP (opcjonalnie)
- ✓ 4 x śruby
- ✓ Wkrętak w kształcie litery L (opcjonalnie)
- ✓ Gumki, 4 szt. (VG259QMRL5A)

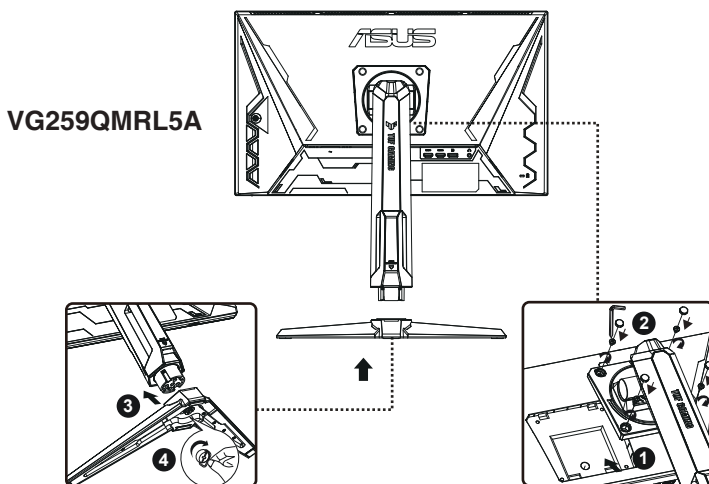
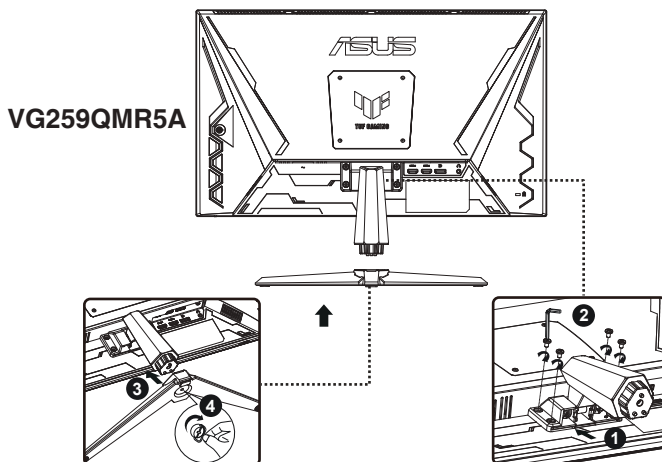


-
- Jeśli którykolwiek z powyższych elementów jest uszkodzony lub go brakuje, natychmiast należy skontaktować się ze sprzedawcą.
-

1.3 Składanie monitora

Aby złożyć monitor:

1. Wyświetlacz należy położyć na szmatce na stole, a następnie przymocować podstawę do stojaka i przykręcić śrubą mocno je łącząc. Śrubę można łatwo dokręcić palcami.
2. Ustawić monitor pod najwygodniejszym dla siebie kątem.

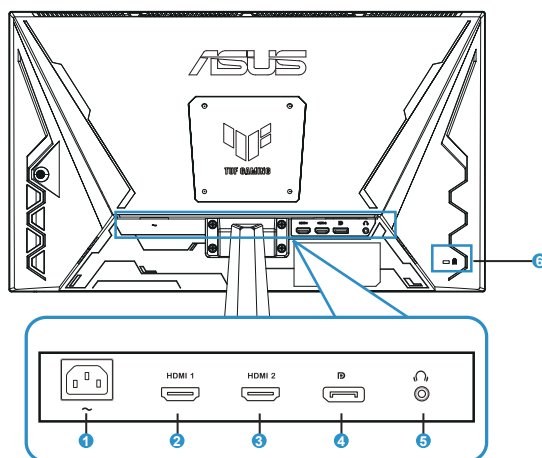


*Rozmiary śrub do mocowania podstawy: M6 x 16 mm

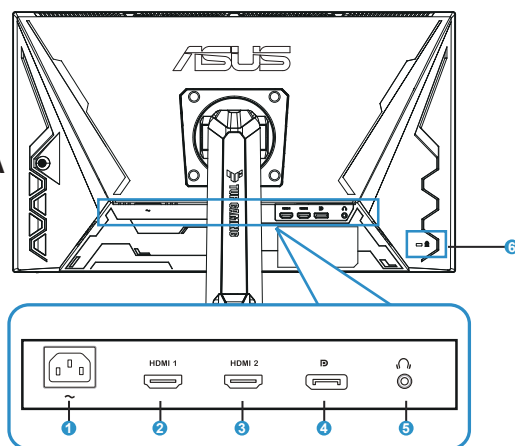
1.4 Podłączanie kabli

1.4.1 Tył monitora LCD

VG259QMR5A



VG259QMRL5A

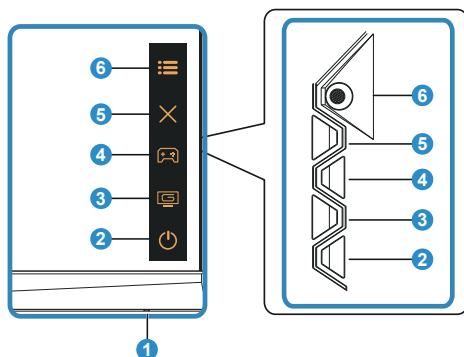


1. Port AC-IN
2. Gniazdo HDMI 1
3. Gniazdo HDMI 2
4. Gniazdo DP-IN
5. Gniazdo wyjściowe słuchawek
6. Blokada Kensington

1.5 Prezentacja monitora

1.5.1 Korzystanie z przycisku sterowania

Przycisk sterowania z tyłu monitora służy do dostosowania ustawień obrazu.



1. Wskaźnik zasilania:

- Definicja koloru wskaźnika zasilania jest zgodna z poniższą tabelą.

Stan	Opis
Biały	WŁ.
Bursztynowy	Tryb czuwania
WYŁ.	WYŁ.

2. Przycisk Zasilanie:

- Naciśnij ten przycisk, aby wyłączyć/wyłączyć monitor.

3. Przycisk GameVisual:

To jest skrót 2.

- Naciśnij ten skrót, aby przełączać się między dziewięcioma zaprogramowanymi trybami wideo (Scenery Mode (Tryb Sceneria), Racing Mode (Tryb wyścigów), Cinema Mode (Tryb kinowy), RTS/RPG Mode (tryb RTS/RPG), FPS Mode (Tryb FPS), sRGB Mode (Tryb sRGB), MOBA Mode (Tryb MOBA), Night Vision (Widok nocny) i User Mode (tryb Użytkownik)) dzięki technologii GameVisual™ Video Intelligence.

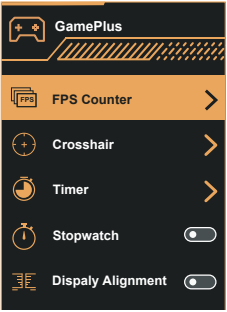
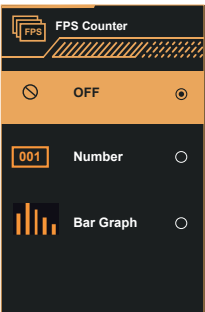
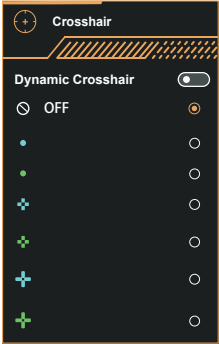
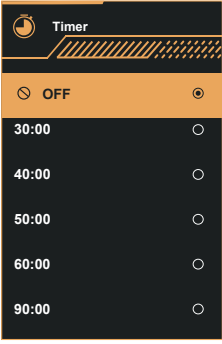
4. Przycisk GamePlus:

To jest skrót 1

- GamePlus:** Funkcja GamePlus zapewnia zestaw narzędzi i tworzy lepsze środowisko dla użytkowników podczas grania w różne rodzaje gier. W szczególności funkcja Crosshair (Celownik) została zaprojektowana specjalnie dla nowych graczy lub początkujących zainteresowanych grami FPS (First Person Shooter).

Aby włączyć GamePlus:

- Naciśnij przycisk **GamePlus**, aby wejść do menu głównego GamePlus.
- Aktywuj FPS Counter (Licznik FPS), Crosshair (Celownik), Timer, Stopwatch (Stoper) lub Display Alignment (Wyrównanie obrazu wyświetlacza).
- Przesuń przycisk  w górę/w dół, aby wybrać i naciśnij , aby potwierdzić wybraną funkcję. Naciśnij **X**, aby wyłączyć i wyjść.
- Crosshair (Celownik)/Timer/Stopwatch (Stoper)/FPS Counter (Licznik FPS) można przesuwac, naciskając przycisk 5-kierunkowy .

Menu główne GamePlus	GamePlus – FPS
	
GamePlus – Crosshair (Celownik)	GamePlus – Timer
	

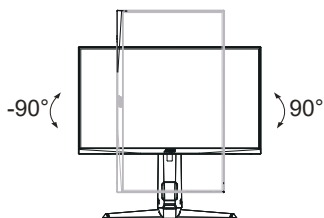
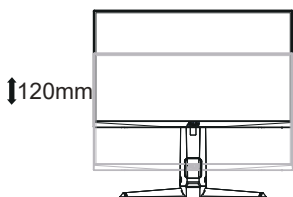
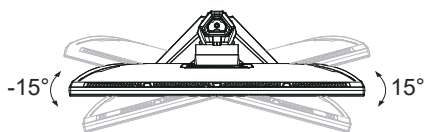
5. **X** Przycisk Zamknij:
 - Zamknij menu ekranowe.
6.  Przycisk (5-kierunkowy):
 - Włącz menu OSD. Wprowadź wybraną pozycję menu OSD.
 - Zwiększ/zmniejsz wartości lub przesuń zaznaczenie w górę/w dół/w lewo/w prawo

2.1 Ustawienie monitora

- W celu uzyskania optymalnego obrazu zalecamy patrzenie na całą powierzchnię monitora, a następnie ustawienie monitora pod najdogodniejszym dla siebie kątem.
- Podczas zmiany kąta nachylenia monitora należy przytrzymać podstawę, aby zapobiec jego upadkowi.
- Zalecany kąt regulacji wynosi od $+23^{\circ}$ do -5° (dla pochylenia)/od $+15^{\circ}$ do -15° (dla obrotu) ± 120 mm (dla regulacji wysokości)/ 90° (dla widoku pionowego).



VG259QMR5A



VG259QMRL5A



Podczas regulacji kąta widzenia monitor może się lekko trząść.

2.2 Odłączanie ramienia/stojaka (w przypadku uchwytu ściennego VESA)

Odłączany stojak tego monitora został specjalnie zaprojektowany do uchwytu ściennego VESA.

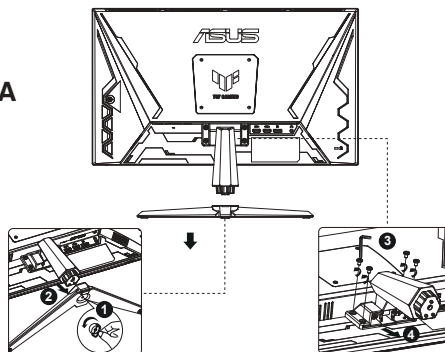
Aby odłączyć ramię/stojak

1. Odłącz przewody zasilające i sygnałowe. Ostrożnie połóż przednią część monitora na czystym stole.
2. Wykręć cztery (4) śruby mocujące ramię do tylnej części monitora.
3. Odłącz stojak (ramię i podstawę) od monitora.

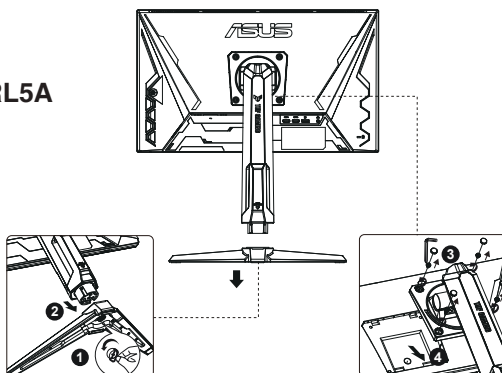


- Zalecamy przykrycie powierzchni stołu miękką tkaniną, aby zapobiec uszkodzeniu monitora.

VG259QMR5A



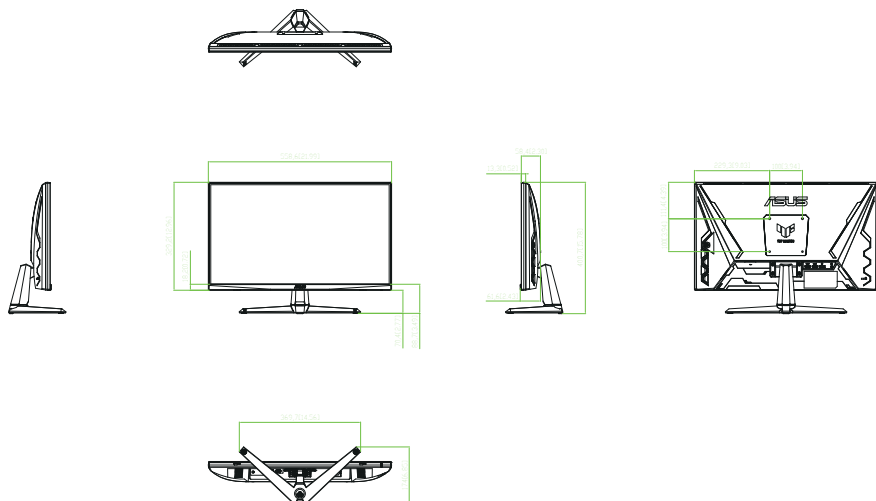
VG259QMR5A



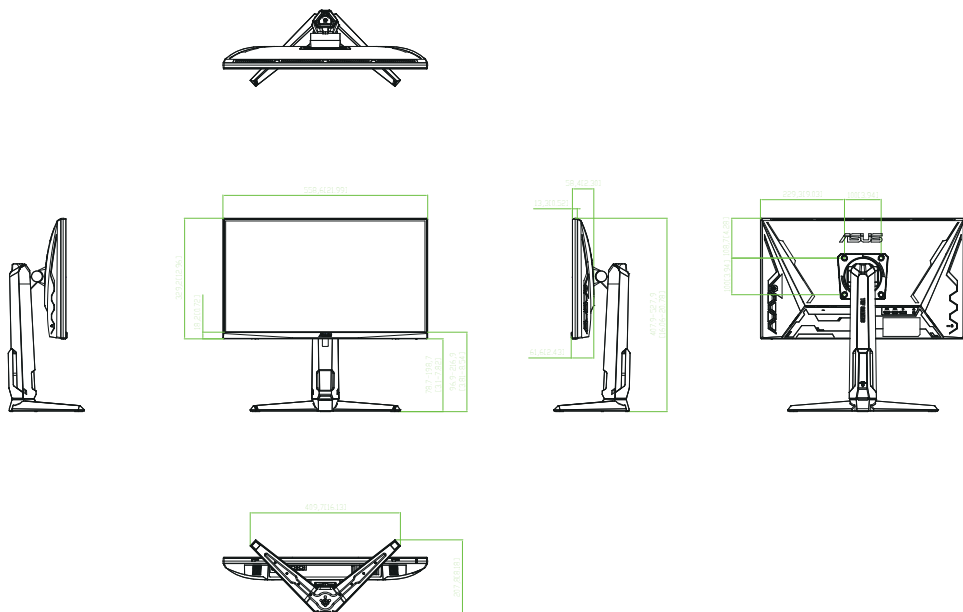
- Zestaw uchwytu ściennego VESA (100 x 100 mm) należy zakupić osobno.
- Należy używać wyłącznie wspornika do montażu ściennego wymienionego na liście UL o minimalnej wadze/obciążeniu 12 kg (rozmiar śruby: M4 x 10,0 mm).

2.3 Zarys wymiarów

Jednostka: mm



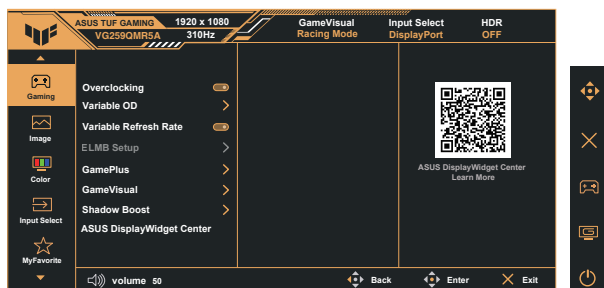
VG259QMR5A



VG259QMRL5A

3.1 Menu OSD (wyświetlacz ekranowy)

3.1.1 Jak zmienić konfigurację

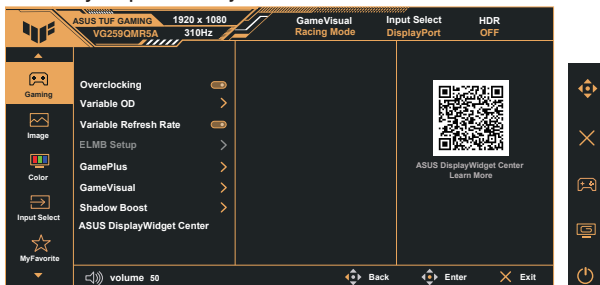


1. Naciśnij środek przycisku 5-kierunkowego, aby aktywować menu OSD.
2. Naciskaj przyciski ▼ i ▲, aby przełączać między opcjami w menu. Podczas przechodzenia od jednej ikony do drugiej nazwa opcji jest podświetlana.
3. Aby wybrać podświetloną pozycję w menu, naciśnij przycisk środkowy.
4. Naciskaj przyciski ▼ i ▲, aby wybrać wymagany parametr.
5. Naciśnij przycisk środkowy, aby przejść do suwaka, a następnie użyj przycisków ▼ lub ▲, zgodnie ze wskaźnikami w menu, aby wprowadzić zmiany.
6. Naciśnij ◀/▶, aby w lewo/ w prawo w menu.

3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD

1. Gaming (Gry)

Ta funkcja zawiera siedem podfunkcji, które można wybrać zgodnie z własnymi preferencjami.



- **Overclocking (Przetaktowanie):**

* **WŁĄCZONE:** Ta funkcja umożliwia dostosowanie współczynnika odświeżania.



Opcja Overclocking (Przetaktowanie) może spowodować migotanie ekranu. Aby zminimalizować ten problem, odłącz przewód DisplayPort i za pomocą menu OSD monitora spróbuj ponownie z użyciem bezpieczniejszego maksymalnego współczynnika odświeżania.

- **Variable OD (Zmienne OD):** Zakres regulacji wynosi od poziomu 1 do poziomu 5. Ustawieniem domyślnym jest poziom 3.
- **Variable Refresh Rate (Zmienna częstotliwość odświeżania):** Pozwól źródłu graficznemu obsługującemu Adaptive-Sync dynamicznie dostosowywać częstotliwość odświeżania wyświetlacza w oparciu o typową liczbę klatek na sekundę treści, aby uzyskać energooszczędną, praktycznie wolną od zacinania się aktualizację wyświetlacza o niskim opóźnieniu.



Aby uzyskać informacje na temat obsługiwanych procesorów graficznych, minimalnych wymagań systemowych i sterowników komputerowych, należy skontaktować się z producentem procesora graficznego.

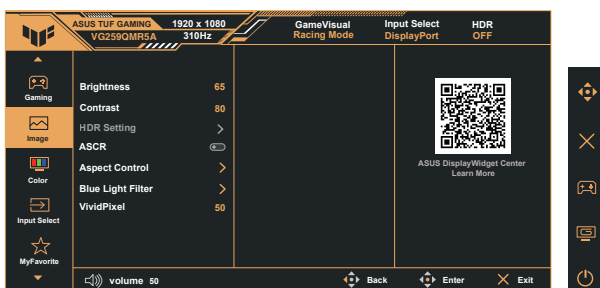
- **ELMB Setup (Ust. ELMB):** Sprawdź, aby zmniejszyć rozmycie ruchu i zminimalizować efekt smużenia, gdy obiekty na ekranie szybko się poruszają. Funkcja ELMB są wyłączona, jeśli częstotliwość wejściowa V jest mniejsza niż 85 Hz.
- **GamePlus:** Aktywuj funkcję FPS Counter (Licznik FPS), Crosshair (Celownik), Timer, Stopwatch (Stoper) lub Display Alignment (Wyrównanie obrazu wyświetlacza).
- **GameVisual:** Ta funkcja zawiera dziewięć podfunkcji, które można wybrać zgodnie z własnymi preferencjami.
- **Shadow Boost:** Wzmocnienie ciemnych kolorów dostosowuje krzywą gamma monitora, aby wzbogacić ciemne tony w obrazie, dzięki czemu ciemne sceny i obiekty stają się bardziej widoczne.
- **ASUS DisplayWidget Center:** Użyj kodu QR, aby pobrać narzędzie ASUS DisplayWidget Center.



- W trybie sRGB (sRGB Mode) nasycenie i temperatura kolorów nie są konfigurowane przez użytkownika.
- W trybie MOBA (MOBA Mode) nasycenie nie jest konfigurowane przez użytkownika.

2. Image (Obraz)

Z poziomu tej głównej funkcji można regulować **Brightness (Jasność)**, **Contrast (Kontrast)**, **HDR Setting (Ustawienie HDR)**, **ASCR, Aspect Control (Kontrola proporcji)**, **Blue Light Filter (Filtr światła nieb.)** i **VividPixel**.



- **Brightness (Jasność):** Zakres regulacji wynosi od 0 do 100.
- **Contrast (Kontrast):** Zakres regulacji wynosi od 0 do 100.
- **HDR Setting (Ustawienie HDR):** Zawiera trzy tryby HDR, w tym **Gaming HDR (HDR gry)**, **Cinema HDR (HDR kinowy)** i **Console HDR (HDR konsoli)**.
 - * **Brightness Adjustable (Regulowana Jasność):** Jasność HDR można dostosować, jeśli funkcja **Brightness Adjustable (Regulowana Jasność)** jest włączona.



Po wykryciu zawartości HDR wyświetli się wyskakujące okienko z informacją „HDR ON” (HDR jest włączone). Podczas wyświetlania zawartości HDR następujące funkcje są niedostępne: ELMB, GameVisual, Shadow Boost (Wzmocnienie cieni), Brightness (Jasność), Contrast (Kontrast), ASCR, Aspect Control (Kontrola proporcji), Blue Light Filter (Filtr światła nieb.), Color Temp. (Temp. barwowa), Saturation (Nasycenie).

- **ASCR:** Wybierz **ON** lub **OFF**, aby włączyć lub wyłączyć funkcję współczynnika kontrastu dynamicznego. Funkcja ASCR jest wyłączona, gdy włączona jest funkcja ELMB.
- **Aspect Control (Kontrola proporcji):** Ustaw współczynnik proporcji na „**Full (Pełny)**” i „**Square (Kwadrat)**”.
- **Filtr niebieskiego światła:** Regulacja poziomu energii niebieskiego światła emitowanego przez podświetlenie LED.
- **VividPixel:** Ekskluzywna technologia ASUS zapewnia realistyczny obraz, krystalicznie czysty i szczegółowy. Zakres regulacji wynosi od 0 do 100.



- Po włączeniu opcji Blue Light Filter (Filtr światła niebieskiego) następuje automatyczne zaimportowanie domyślnego ustawienia Racing Mode (tryb wyścigów).
- Od poziomu 1 do poziomu 3, funkcja Brightness (Jasność) jest konfigurowana przez użytkownika.
- Poziom 4 to zoptymalizowane ustawienie. Jest zgodne z certyfikatem TUV Low Blue Light. Funkcja Brightness (Jasność) nie jest konfigurowalna przez użytkownika.

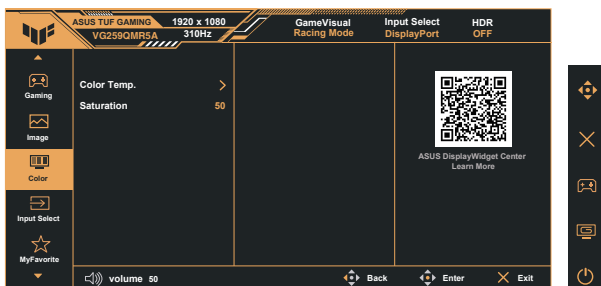


Zapoznaj się z poniższymi wskazówkami, aby złagodzić zmęczenie oczu:

- W przypadku długich godzin pracy użytkownicy powinni odchodzić na chwilę od wyświetlacza. Zaleca się robienie krótkich przerw (co najmniej 5 minut) po około 1 godzinie ciągłej pracy przy komputerze. Robienie krótkich i częstych przerw jest bardziej efektywne niż pojedyncza dłuższa przerwa.
- Aby zminimalizować zmęczenie i suchość oczu, użytkownicy powinni okresowo odpoczywać, koncentrując się na odległych obiektach.
- Ćwiczenia oczu mogą pomóc zmniejszyć zmęczenie wzroku. Ćwiczenia te należy często powtarzać. Jeśli zmęczenie oczu nie ustępuje, należy skonsultować się z lekarzem. Ćwiczenia oczu: (1) Powtarzanie spojrzenia w górę i w dół (2) Powolne przewracanie oczami (3) Przemieszczanie oczu po przekątnej.
- Wysokoenergetyczne niebieskie światło może prowadzić do zmęczenia oczu i AMD (zwyrodnienia plamki żółtej związanego z wiekiem). Filtr światła niebieskiego redukujący o 70% (maks.) szkodliwe światło niebieskie w celu uniknięcia CVS (Computer Vision Syndrome – syndrom widzenia komputerowego).

3. Color (Kolor)

Za pomocą tej funkcji można wybrać odpowiedni kolor obrazu.



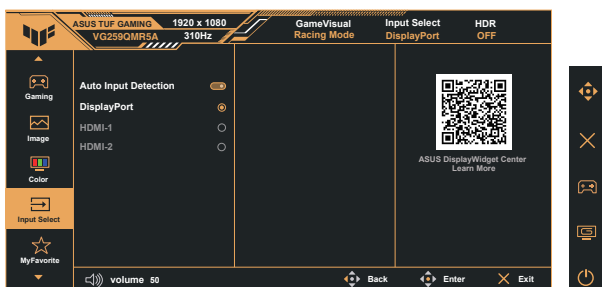
- **Color Temp. (Temp. barwowa)** Zawiera trzy wstępnie ustawione tryby kolorów (**Warm (Ciepłe)**, **Normal (Normalne)**, **Cool (Zimne)**) i **User (Użytkownik)**.
- **Saturation (Nasycenie):** Zakres regulacji wynosi od 0 do 100.



- Użytkownik może skonfigurować kolory R (czerwony), G (zielony) i B (niebieski); zakres regulacji wynosi od 0 do 100.

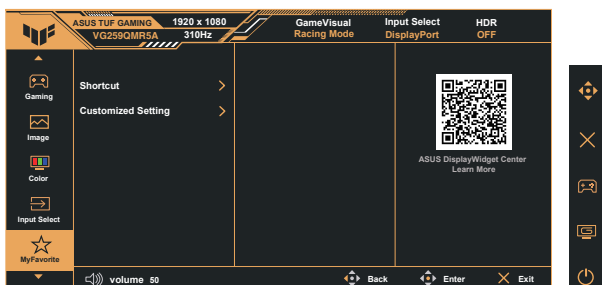
4. Input Select (Wybór wejścia)

Wybierz wymagane źródło sygnału wejściowego i włącz lub wyłącz funkcję Auto Input Detection (automatyczne wykrywanie wejścia). Źródło wejściowe monitora nie będzie przełączane automatycznie, gdy funkcja Auto Input Detection (automatyczne wykrywanie wejścia) jest wyłączona.



5. MyFavorite

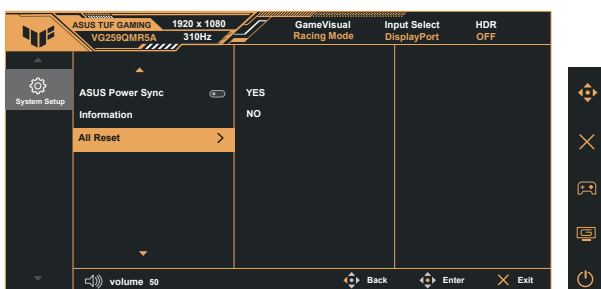
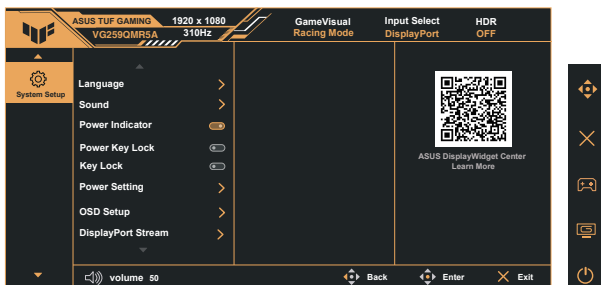
Z poziomu tej funkcji głównej można dostosować skróty i ustawienia niestandardowe.



- **Shortcut (Skrót):** Użytkownik może wybrać spośród opcji „GamePlus”, „GameVisual”, „Variable OD” (Zmienne OD), „Brightness” (Jasność), „Mute” (Wyciszenie), „Shadow Boost”, „Contrast” (Kontrast), „Input Select” (Wybór wejścia), „Blue Light Filter” (Filtr światła niebieskiego), „Color Temp.” (Temp. barwowa), „Volume” (Głośność), „Customized Setting-1” (Niestandardowe ustawienia 1), „Customized Setting-2” (Niestandardowe ustawienia 2) i ustawić je jako klawisz skrótu.
- **Customized Setting (Niestandardowe ustawienie):** Można dokonać ustawień zgodnie z własnymi preferencjami.

6. System Setup (Ustawienia systemu)

Dostosuj konfigurację systemu.



- **Language (Język):** Wybierz język OSD. Do wyboru są: **angielski, francuski, niemiecki, hiszpański, włoski, niderlandzki, rosyjski, polski, czeski, chorwacki, węgierski, rumuński, portugalski, turecki, chiński uproszczony, chiński tradycyjny, japoński, koreański, perski, tajski, indonezyjski, ukraiński i wietnamski.**
- **Sound (Dźwięk):** Dostosuj poziom **głośności** wyjściowej lub wycisz dźwięk.
- **Power Indicator (Wskaźnik zasilania):** Włączanie/wyłączanie wskaźnika LED zasilania.
- **Power Key Lock (Blokada zasilania):** Wyłączenie / włączenie przycisku zasilania.
- **Key Lock (Blokada klawiszy):** Wyłączenie wszystkich funkcji klawiszy. Naciśnięcie przycisku w dół przez ponad pięć sekund powoduje wyłączenie funkcji blokady klawiszy.
- **Power Setting (Ustawienie zasilania):** Wybór trybu ustawień mocy.
- **OSD Setup (Ustawienia OSD):** Ustawienie opcji **OSD Position (Pozycja OSD)**, **OSD Timeout (Czas zakończenia)**, **Transparency (Przezroczystość)**, i **DDC/CI** ekranu OSD.
- **DisplayPort Stream (Strumień DisplayPort):** Wybierz opcję **DisplayPort 1.2** jeśli karta graficzna nie jest kompatybilna z **DisplayPort 1.4**.

- **ASUS Power Sync (Synchronizacja mocy ASUS):** Umożliwia włączanie/wyłączanie zasilania urządzenia konsolowego lub dekodera, takiego jak Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nintendo Switch za pośrednictwem portu HDMI monitora.
-



- Gdy funkcja Auto Input Detection (Automatyczne wykrywanie wejścia) jest włączona, monitor nie przełączy się w tryb DC OFF (DC WYŁ.) po wyłączeniu urządzenia źródłowego.
-

- **Information (Informacje):** Wyświetlanie informacji o monitorze.
 - **All Reset (Wyzeruj wszystko):** Wybierz „**Tak**”, aby przywrócić wszystkie ustawienia do domyślnego trybu fabrycznego.
-



- Standard DDC/CI jest włączony (ON) i nie można go skonfigurować, gdy włączone (ON) jest odświeżanie VRR.
 - Przed włączeniem trybu oszczędzania energii należy wyłączyć funkcję HDR.
-

3.2 Specyfikacja

Model	VG259QMR5A
Rozmiar panelu	24,5" W (62,2 cm)
Maks. rozdzielczość	1920 x 1080 przy 310 Hz
Jasność	300 nitów (typowo)
Współczynnik kontrastu wewnętrznego (typ)	1000:1
Kąt patrzenia (CR=10)	178°(V)/178°(H)
Wyświetlane kolory	16,7 M
Nasylenie kolorów	99% sRGB
Czas reakcji	1 ms (GTG), 0,3 ms (min.)
Wejście cyfrowe	HDMI v2.0 x 2, DisplayPort v1.4 x 1 (HBR2)
Głośnik satelitarny	2 W x 2 stereo, RMS
Wyjście słuchawkowe	Tak
Dźwięk z HDMI/P	Tak
Pobór mocy przy włączonym zasilaniu	<16 W**
Kolory obudowy	Czarny
Tryb oszczędzania energii	< 0,5 W
Tryb wyłączenia zasilania	< 0,3 W
Nachylenie	od -5° do +23°
Fiz. Wymiary (szer. x wys. x gł.)	559 x 401 x 174 mm
Fiz. Wymiary bez podstawy (szer. x wys. x gł.) (Do uchwytu ściennego VESA)	559 x 329 x 62 mm
Wymiary obudowy (szer. x wys. x gł.)	620 x 412 x 170 mm
Masa netto (szacunkowa)	3,4 kg
Masa netto (szacunkowa bez stojaka)	2,9 kg
Masa brutto (szacunkowa)	4,9 kg
Napięcie znamionowe	100~240 V, 50/60 Hz 1,2 A
Temperatura pracy	od 0 do 40°

Model	VG259QMRL5A
Rozmiar panelu	24,5" W (62,2 cm)
Maks. rozdzielczość	1920 x 1080 przy 310 Hz
Jasność	400 nitów (typowo)
Współczynnik kontrastu wewnętrzny (typ)	1000:1
Kąt patrzenia (CR=10)	178°(V)/178°(H)
Wyświetlane kolory	16,7 M
Nasycenie kolorów	99% sRGB
Czas reakcji	1 ms (GTG), 0,3 ms (min.)
Wejście cyfrowe	HDMI v2.0 x 2, DisplayPort v1.4 x 1 (HBR2)
Głośnik satelitarny	2 W x 2 stereo, RMS
Wyjście słuchawkowe	Tak
Dźwięk z HDMI/P	Tak
Pobór mocy przy włączonym zasilaniu	<16 W**
Kolory obudowy	Czarny
Tryb oszczędzania energii	< 0,5 W
Tryb wyłączenia zasilania	< 0,3 W
Nachylenie	od -5° do +23°
Obrót	od -15° do +15°
Regulacja wysokości	120 mm
Przekręcanie	od -90° do +90°
Fiz. Wymiary (szer. x wys. x gł.)	559 x 528 x 208 (najwyżej) 559 x 408 x 208 mm (najniżej)
Fiz. Wymiary bez podstawy (szer. x wys. x gł.) (Do uchwyty ściennego VESA)	559 x 329 x 62 mm
Wymiary obudowy (szer. x wys. x gł.)	628 x 515 x 143 mm
Masa netto (szacunkowa)	4,9 kg
Masa netto (szacunkowa bez stojaka)	2,9 kg
Masa brutto (szacunkowa)	6,6 kg
Napięcie znamionowe	100~240 V, 50/60 Hz 1,2 A
Temperatura pracy	od 0 do 40°

***Specyfikacje mogą zostać zmienione bez powiadomienia.**

****Pomiar przy jasności ekranu 200 nitów bez podłączonego urządzenia dźwiękowego / USB / czytnika kart.**

3.3 Rozwiązywanie problemów (często zadawane pytania)

Problem	Możliwe rozwiązanie
Nie świeci się dioda zasilania	- Nacisnąć przycisk , aby sprawdzić, czy monitor jest włączony. - Sprawdzić, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do monitora i gniazda zasilania. - Sprawdź funkcję wskaźnika zasilania w menu głównym OSD. Wybierz „ON” (WŁ.), aby włączyć diodę LED zasilania.
Dioda zasilania świeci się na biało, a na ekranie nie jest wyświetlany żaden obraz	- Sprawdzić, czy monitor i komputer są włączone. - Należy upewnić się, że kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera. - Sprawdzić kabel sygnałowy i upewnić się, że żaden ze styków nie jest wygięty. - Połączyć komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.
Obraz na ekranie jest zbyt jasny lub zbyt ciemny	Dostosować ustawienia kontrastu i jasności za pomocą menu ekranowego.
Obraz na ekranie skacze lub na obrazie pojawia się wzór fali	- Należy upewnić się, że kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera. - Usunąć urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia.
Obraz na ekranie ma wady kolorystyczne (kolor biały nie wygląda na biały)	- Sprawdzić kabel sygnałowy i upewnić się, że żaden ze styków nie jest wygięty. - Wykonać resetowanie za pomocą menu ekranowego. - Dostosować ustawienia kolorów R/G/B lub wybrać temperaturę kolorów za pomocą menu ekranowego.
Brak dźwięku lub zbyt niski dźwięk	- Dostosować ustawienia głośności monitora i komputera. - Należy upewnić się, że sterownik karty dźwiękowej komputera jest prawidłowo zainstalowany i aktywowany.

3.4 Lista obsługiwanych odświeżania

Obsługiwane odświeżanie

Odświeżanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Odświeżanie komputera	640 x 480 przy 60 Hz	V	V
Odświeżanie komputera	640 x 480 przy 75 Hz	V	V
Odświeżanie komputera	800 x 600 przy 60 Hz	V	V
Odświeżanie komputera	800 x 600 przy 75 Hz	V	V
Odświeżanie komputera	1024 x 768 przy 60 Hz	V	V
Odświeżanie komputera	1024 x 768 przy 75 Hz	V	V
Odświeżanie komputera	1280 x 960 przy 60 Hz	V	V
Odświeżanie komputera	1280 x 1024 przy 60 Hz	V	V
Odświeżanie komputera	1280 x 720 przy 60 Hz	V	V
Odświeżanie komputera	1600 x 900 przy 60 Hz	V	V
Odświeżanie komputera	1920 x 1080 przy 60 Hz	V	V
Odświeżanie wideo	640 x 480 przy 60 Hz	V	V
Odświeżanie wideo	720 x 480 przy 60 Hz	V	V
Odświeżanie wideo	720 x 480 przy 60 Hz	V	V
Odświeżanie wideo	1280 x 720 przy 60 Hz	V	V
Odświeżanie wideo	1920 x 1080 przy 50 Hz	V	V
Odświeżanie wideo	1920 x 1080 przy 60 Hz	V	V
Odświeżanie wideo	1920 x 1080 przy 100 Hz	V	V
Odświeżanie wideo	1920 x 1080 przy 120 Hz	V	V

Odświeżanie kwadratowe

Odświeżanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Odświeżanie kwadratowe	1024 x 768 przy 240 Hz	V	
Odświeżanie kwadratowe	1280 x 960 przy 240 Hz	V	
Odświeżanie kwadratowe	1440 x 1080 przy 240 Hz	V	
Odświeżanie kwadratowe	1728 x 1080 przy 240 Hz	V	
Odświeżanie kwadratowe	1024 x 768 przy 300 Hz		V
Odświeżanie kwadratowe	1152 x 864 przy 300 Hz		V
Odświeżanie kwadratowe	1280 x 960 przy 300 Hz		V
Odświeżanie kwadratowe	1440 x 1080 przy 300 Hz		V
Odświeżanie kwadratowe	1728 x 1080 przy 300 Hz		V
Odświeżanie kwadratowe	1024 x 768 przy 310 Hz		V
Odświeżanie kwadratowe	1152 x 864 przy 310 Hz		V
Odświeżanie kwadratowe	1280 x 960 przy 310 Hz		V
Odświeżanie kwadratowe	1440 x 1080 przy 310 Hz		V
Odświeżanie kwadratowe	1728 x 1080 przy 310 Hz		V

Odświeżanie 16:9

Odświeżanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Odświeżanie szczegółowe	1920 x 1080 przy 60 Hz	V	V
Odświeżanie szczegółowe	1920 x 1080 przy 120 Hz		V
Odświeżanie szczegółowe	1920 x 1080 przy 240 Hz	V	V
Odświeżanie szczegółowe	1920 x 1080 przy 280 Hz	V	V
Odświeżanie szczegółowe	1920 x 1080 przy 300 Hz	V	V
Odświeżanie szczegółowe	1920 x 1080 przy 305 Hz*		V
Odświeżanie szczegółowe	1920 x 1080 przy 310 Hz*		V

*Przetaktowanie