



ROG STRIX OLED XG27AQRWMC

PODRECZNIK UŻYTKOWNIKA

ASUS

Spis treści

Uwagi	iii
Informacje związane z bezpieczeństwem	v
Dbanie i czyszczenie	ix
Usługa odbioru zużytego sprzętu	x
1.1 Witamy	1-1
1.2 Zawartość opakowania	1-1
1.3 Podłączanie monitora	1-2
1.4 Połączenia kabli	1-3
1.4.1 Tył monitora OLED	1-3
1.5 Wprowadzenie do monitora	1-4
1.5.1 Używanie przycisku sterowania	1-4
1.5.2 Funkcja GameVisual	1-5
2.1 Regulacja monitora	2-1
2.2 Wymiary zewnętrzne	2-2
2.3 Odłączanie wspornika/podstawy (do montażu ściennego VESA)	2-3
3.1 Menu OSD (menu ekranowe)	3-1
3.1.1 Jak wykonać ponowną konfigurację	3-1
3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD	3-2
3.2 Aura Sync	3-15
3.3 Specyfikacje	3-16
3.4 Rozwiązywanie problemów (FAQ)	3-17
3.5 Lista obsługiwanych taktowania	3-18

Copyright © 2025 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Zadanej z części tego podręcznika, włącznie z opisem produktów i oprogramowania, nie można powielać, przenosić, przetwarzać, przechowywać w systemie odzyskiwania danych ani tłumaczyć na inne języki, w jakiegokolwiek formie lub w jakikolwiek sposób, z wyjątkiem wykonywania kopii zapasowej dokumentacji otrzymanej od dostawcy, bez wyraźnego, pisemnego pozwolenia firmy ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS”).

Gwarancja na produkt lub usługę gwarancyjną nie zostanie wydłużona, jeśli: (1) produkt był naprawiany, modyfikowany lub zmieniany, jeśli wykonane naprawy, modyfikacje lub zmiany zostały wykonane bez pisemnej autoryzacji ASUS; lub, gdy (2) została uszkodzona lub usunięta etykieta z numerem seryjnym.

ASUS UDOSTĘPNIENIE TEN PODRĘCZNIK W STANIE „JAKI JEST”, BEZ UDZIELANIA JAKIKOLWIEK GWARANCJI, ŻARÓWNO WYRAŹNYCH JAK I DOMNIEMANYCH, WŁĄCZNIE, ALE NIE TYLKO Z DOMNIEMANYMI GWARANCJAMI LUB WARUNKAMI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ LUB DOPASOWANIA DO OKREŚLONEGO CELU. W ŻADNYM PRZYPADKU FIRMA ASUS, JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY LUB AGENCI NIE BĘDĄ ODPOWIADAĆ ZA JAKIEKOLWIEK NIEBEZPOŚREDNIE, SPECJALNE, PRZYPADKOWE LUB KONSEKWENTNE SZKODY (WŁĄCZNIE Z UTRATĄ ZYSKÓW, TRANSAKCJI BIZNESOWYCH, UTRATĄ MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA LUB UTRATĄ DANYCH, PRZERWAMI W PROWADZENIU DZIAŁALNOŚCI (T.P.) NAWET, JEŚLI FIRMA ASUS UPRZEDZIŁA O MOŻLIWOŚCI ZAISTNIENIA TAKICH SZKÓD, W WYNIKU JAKIKOLWIEK DEFEKTÓW LUB BŁĘDÓW W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKTACH.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZNAJDUJĄCE SIĘ W TYM PODRĘCZNIKU, SŁUŻĄ WYŁĄCZNIE CEŁOM INFORMACYJNYM I MOGĄ ZOSTAĆ ZMIENIONE W DOWOLNYM CZASIE, BEZ POWIADOMIENIA, DLATEGO TEŻ, NIE MOGĄ BYĆ INTERPRETOWANE JAKO WIĄŻĄCE FIRMĘ ASUS DO ODPOWIEDZIALNOŚCI. ASUS NIE ODPOWIADA ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY I NIEDOKŁADNOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W TYM PODRĘCZNIKU, WŁĄCZNIE Z OPISANYMI W NIM PRODUKTAMI I OPROGRAMOWANIEM.

Nazwy produktów i firm pojawiające się w tym podręczniku mogą, ale nie muszą, być zastrzeżonymi znakami towarowymi lub prawami autorskimi ich odpowiednich właścicieli i używane są wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnienia z korzyścią dla ich właścicieli i bez naruszania ich praw.

Uwagi

Oświadczenie Federalnej Komisji Łączności

Urządzenie to jest zgodne z Częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie wymaga spełnienia następujących dwóch warunków:

- Urządzenie to nie może powodować szkodliwych zakłóceń.
- Urządzenie to musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami nieprzewidywalnymi.

Urządzenie to zostało poddane testom, które określiły, że spełnia ograniczenia dla urządzeń cyfrowych klasy B, określone przez część 15 przepisów FCC. Wymagania te zostały ustanowione w celu zapewnienia właściwego zabezpieczenia przed szkodliwymi zakłóceniami urządzeń w instalacji domowej. To urządzenie generuje i może emitować promieniowanie elektromagnetyczne o częstotliwościach radiowych i w razie montażu oraz użycia niezgodnego z zaleceniami może powodować zakłócenia w komunikacji radiowej. Jednakże, nie można zagwarantować, że zakłócenia nie wystąpią w określonej instalacji. Jeśli urządzenie wpływa na jakość odbioru radia lub telewizji, co można sprawdzić poprzez wyłączenie i włączenie urządzeń, użytkownik powinien spróbować samodzielnie usunąć zakłócenia poprzez zastosowanie jednej lub więcej następujących czynności:

- Zmiana pozycji lub ukierunkowania anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odstępów między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia i odbiornika do gniazd zasilanych z różnych obwodów.
- Skonsultowanie się z dostawcą i doświadczonym technikiem radioowo-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.



Do połączenia monitora z kartą graficzną wymagane jest stosowanie kabli ekranowanych w celu zapewnienia zgodności z przepisami FCC. Zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnego zezwolenia strony odpowiedzialnej za zgodność mogą pozbawić użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

Oświadczenie Kanadyjski Departament Komunikacji

To urządzenie cyfrowe nie przekracza ograniczeń klasy B dla emisji zakłóceń radiowych, ustalonych przez Przepisy dotyczące zakłóceń radiowych Kanadyjskiego Departamentu Komunikacji.

To urządzenie cyfrowe klasy B jest zgodne z kanadyjską normą ICES-003.

To urządzenie cyfrowe klasy B spełnia wszystkie wymagania kanadyjskich przepisów dotyczących urządzeń wywołujących zakłócenia.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

Deklaracja zgodności

To urządzenie spełnia wymogi wynikające z Dyrektywy o ujednoliceniu prawa państw członkowskich dotyczącego kompatybilności elektromagnetycznej (2014/30/UE), Dyrektywy niskonapięciowej (2014/35/UE), ROZPORZĄDZENIA (UE) 2024/1781 i Dyrektywy RoHS (2011/65/UE). Produkt został poddany testom, które stwierdziły, że spełnia on normy zharmonizowane w zakresie urządzeń techniki informatycznej, które to normy zostały opublikowane w ramach dyrektyw w Oficjalnym Dzienniku Unii Europejskiej.

Oświadczenie dotyczące symbolu WEEE

Ten symbol na produkcie lub na jego opakowaniu wskazuje, że tego produktu nie można usuwać z innymi odpadami domowymi. Na użytkownika spoczywa odpowiedzialność za usuwanie zużytych urządzeń, poprzez ich przekazanie do wyznaczonych punktów zbiórki w celu recyklingu zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych. Oddzielna zbiórka i recykling zużytych urządzeń podczas ich usuwania pomoże w oszczędzaniu naturalnych zasobów i zapewni wykonanie recyklingu w sposób chroniący życie ludzi i środowisko. W celu uzyskania dalszych informacji o miejscach przekazywania zużytych urządzeń do recyklingu, należy się skontaktować z władzami lokalnymi, lokalnym zakładem utylizacji odpadów lub ze sklepem w którym został zakupiony produkt.



Monitor wykorzystuje panel o niskim poziomie światła niebieskiego, a rozwiązanie sprzętowe dotyczące niebieskiego światła jest zgodne z TÜV Rheinland, po zresetowaniu do ustawień fabrycznych/w trybie ustawień domyślnych.

Certyfikat TÜV Rheinland potwierdzający brak migania.

Ten produkt określa, czy wyświetlacz wytwarza widoczne i niewidoczne dla ludzkiego oka miganie, przez co męczy oczy użytkowników.

Informacje związane z bezpieczeństwem

- Przed wykonaniem ustawień monitora należy uważnie przeczytać całą, dostarczoną w opakowaniu dokumentację.
- Aby zapobiec pożarowi lub porażeniu prądem elektrycznym, nigdy nie należy narażać monitora na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nigdy nie należy otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne, wysokie napięcie wewnątrz monitora może spowodować poważne obrażenia fizyczne.
- W przypadku uszkodzenia zasilacza nie wolno naprawiać go samemu. Należy skontaktować się z technikiem serwisu lub ze sprzedawcą.
- Przed rozpoczęciem używania produktu należy sprawdzić, czy wszystkie kable są prawidłowo podłączone oraz, czy nie są uszkodzone. Po wykryciu jakiegokolwiek uszkodzenia należy jak najszybciej skontaktować się z dostawcą.
- Szczeliny i otwory w tylnej lub górnej części obudowy, służą do wentylacji. Nie należy zakrywać tych szczelin. Nigdy nie należy umieszczać tego produktu obok lub nad grzejnikiem lub źródłem ciepła, dopóki nie zostanie zapewniona prawidłowa wentylacja.
- Monitor należy zasilać wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.
- Należy używać właściwą wtyczkę zasilania, zgodną z lokalnymi standardami.
- Nie należy przeciążać listew zasilających lub przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować porażenie prądem elektrycznym.
- Należy unikać kurzu, wilgoci i ekstremalnych temperatur. Nie należy trzymać urządzenia w miejscu, gdzie może ono się zamoczyć. Monitora należy ustawić na stabilnej powierzchni.
- Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub, jeśli nie będzie długo używane. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.
- Nigdy nie należy wpychać do szczelin obudowy monitora żadnych obiektów lub wlewać płynów.
- Aby zapewnić oczekiwane działanie, monitor należy używać wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, z gniazdami o parametrach prądu zmiennego 100 ~ 240V.
- Gniazdko sieciowe powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i powinno być łatwo dostępne.
- Po wystąpieniu problemów technicznych z monitorem, należy się skontaktować z wykwalifikowanym serwisem.
- Przed podłączeniem wtyczki zasilania do sieci zasilającej należy zapewnić uziemienie. Podczas odłączania połączenia uziemienia, po wyciągnięciu wtyczki zasilania, należy sprawdzić odłączenie zasilania.

- Należy potwierdzić, że system dystrybucji w instalacji budynku powinien dostarczyć wyłącznik obwodu o parametrach znamionowych 120/240V, 20A (maksymalnie).
- Po dostarczeniu z 3-bolcową wtyczką na przewodzie zasilającym, podłącz przewód zasilający do uziemionego gniazda na 3-bolce. Nie należy usuwać bolca uziemienia przewodu zasilającego, na przykład poprzez podłączenie 2-bolcowego adaptera. Bolec uziemienia to ważna funkcja bezpieczeństwa.

Niebezpieczeństwo utraty stabilności

- Produkt może upaść, powodując poważne obrażenia osobiste lub śmierć. Aby zapobiec obrażeniom, ten produkt należy bezpiecznie przymocować do podłogi/ściany, zgodnie ze wszystkimi instrukcjami instalacji.
- Produkt może upaść, powodując poważne obrażenia osobiste lub śmierć. Większości obrażeń, szczególnie u dzieci, można uniknąć poprzez zwykłe stosowanie się do następujących środków ostrożności:
- **ZAWSZE** należy używać szafek lub wsporników albo metod instalacji zalecanych przez producenta zestawu produktu.
- **ZAWSZE** należy używać mebli, które mogą bezpiecznie podtrzymać produkt.
- **ZAWSZE** należy się upewnić, że produkt nie wystaje poza krawędź podtrzymującego go mebla.
- **ZAWSZE** należy pouczyć dzieci o niebezpieczeństwach podczas wspinania się na mebel w celu sięgnięcia do produktu lub jego elementów sterowania.
- **ZAWSZE** należy prowadzić podłączone do produktu przewody i kable w taki sposób, aby nie potkać się o nie, nie pociągać i nie chwytać za nie.
- **NIGDY** nie należy umieszczać produktu w niestabilnym miejscu.
- **NIGDY** nie należy umieszczać produktu na wysokich meblach (na przykład, na kredensach lub biblioteczkach), bez przymocowania mebla i produktu do odpowiedniego oparcia.
- **NIGDY** nie należy umieszczać produktu na obrusie lub innych materiałach, które mogą się znajdować pomiędzy produktem a podtrzymujących urządzenie meblem.
- **NIGDY** nie należy umieszczać na produkcie lub na meblu na którym ustawiony jest produkt elementów, które mogą kusić dzieci do wspinania, takich jak zabawki i piloty.
- Jeśli istniejący produkt ma zostać zatrzymany i ma zostać zmienione jego miejsce, należy się zastosować do wymienionych powyżej zaleceń.

■ ASUS CONTACT INFORMATION

■ ASUSTeK Computer Inc. Address 1F., No. 15, Lide Rd., Beitou Dist., Taipei City 112, Taiwan Telephone +886-2-2894-3447 Fax +886-2-2894-7798 E-mail info@asus.com.tw Website http://www.asus.com.tw/	■ ASUS Computer International (America) Address 48720 Kato Rd, Fremont, CA 94538, USA Telephone +1-510-739-3777 Fax +1-510-608-4555 Website http://usa.asus.com/	■ ASUS Computer GmbH (Germany and Austria) Address Harkortstr. 21-23 D-40880 Ratingen, Germany Telephone +49-1805-010920 Website http://www.asus.de/ Online Contact http://www.asus.de/sales
■ Technical Support Telephone +86-21-38429911	■ Technical Support Telephone +1-812-282-2787 (English Only) +1-905-370-2787 (French Only) Online Support http://support.asus.com/	■ Technical Support Telephone +49-1805-010923 Support Fax +49-2102-959911 Online Support http://support.asus.com/

OSTRZEŻENIE

Korzystanie ze słuchawek nausznych i dousznych innych niż określone w niniejszym dokumencie może być przyczyną utraty słuchu spowodowanej nadmiernym ciśnieniem akustycznym.

Nadmierne ciśnienie akustyczne ze słuchawek dousznych i słuchawek nagłownych, może spowodować utratę słuchu. Regulacja korektora na maksymalne zwiększenie napięcia wyjścia słuchawek dousznych i słuchawek nagłownych, a przez to poziomu ciśnienia akustycznego.

Nie należy wyrzucać urządzeń elektrycznych z nieposortowanymi śmieciami miejskimi, należy korzystać z oddzielnych punktów zbiórki.

W celu uzyskania informacji o dostępnych systemach zbiórki, należy się skontaktować z lokalnymi władzami.

Jeśli urządzenia elektryczne trafią na składowiska lub wysypiska odpadów, niebezpieczne substancje mogą dostać się do wód gruntowych, a następnie do łańcucha pokarmowego, wpływając ujemnie na zdrowie i samopoczucie.

Podczas wymiany starych urządzeń na nowe, sprzedawca jest zobowiązany przez prawo do bezpłatnego przyjmowania starego urządzenia.

Oświadczenie dotyczące ograniczenia stosowania substancji niebezpiecznych (Indie)

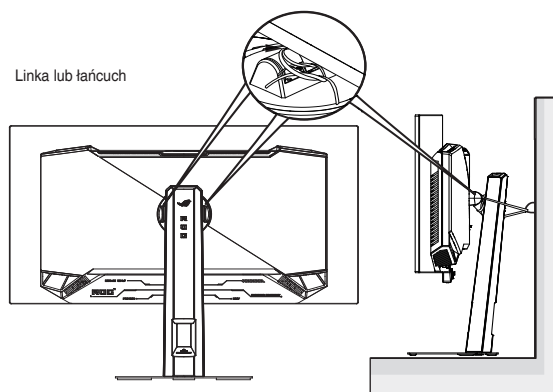
Urządzenie to jest zgodne z obowiązującymi w Indiach zasadami dot. e-odpadów (i gospodarowania nimi) z roku 2016, które zabraniają stosowania ołowiu, rtęci, sześciowartościowego chromu, polibromowanych bifenyli (PBBs) i polibromowanych eterów difenyloowych (PBDEs) w stężeniach przekraczających 0,1% wagi w materiałach jednorodnych oraz 0,01% wagi w materiałach jednorodnych w przypadku kadmu, poza wyjątkami wymienionymi w wykazie 2 powyższego przepisu.

HDMITM
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

EAC

Zabezpieczenie przed przewróceniem

Podczas używania wyświetlacza, aby zabezpieczyć monitor przed upadkiem należy przymocować LCD do ściany z wykorzystaniem linki lub łańcucha, wystarczająco mocnego do utrzymania ciężaru monitora.



- Konstrukcja wyświetlacza może się różnić od pokazanej na ilustracji.
- Instalację musi zostać wykonana przez wykwalifikowanego technika, a w celu uzyskania dodatkowych informacji należy się skontaktować ze swoim dostawcą.
- Dla modeli o wadze netto $\geq 7\text{kg}$. Wybierz odpowiedni sposób zabezpieczenia przed przewróceniem.
- Użyj powyższej metody, aby przymocować linkę lub łańcuch do wspornika, a następnie przymocuj ją do ściany.

Dbanie i czyszczenie

- Przed zmianą pozycji monitora zaleca się odłączenie kabli i przewodu zasilającego. Podczas zmiany pozycji monitora należy stosować właściwe techniki podnoszenia. Podczas podnoszenia lub przenoszenia należy chwycić za krawędzie monitora. Nie należy podnosić monitora za podstawę lub za przewód.
- Czyszczenie. Wyłącz monitor i odłącz przewód zasilający. Oczyszczyć powierzchnię monitora pozbawioną luźnych włókien, nie szorstką szmatką. Trudniejsze do usunięcia plamy, można usunąć szmatką zwilżoną w łagodnym środku do czyszczenia.
- Należy unikać środków czyszczących zawierających alkohol lub aceton. Należy używać środków czyszczący przeznaczony do czyszczenia ekranów LCD. Nigdy nie należy spryskiwać środkiem czyszczącym bezpośrednio ekranu, ponieważ może on dostać się do wnętrza monitora i spowodować porażenie prądem elektrycznym.



Widoczny symbol przekreślonego, kołowego kontenera na śmieci oznacza, że produktu (urządzenia elektryczne i elektroniczne oraz baterie pastylkowe zawierające rtęć) nie należy wyrzucać wraz z odpadami komunalnymi. Należy zapoznać się z lokalnymi przepisami dotyczącymi usuwania produktów elektronicznych.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Następujące objawy są normalne podczas działania monitora:

- Ze względu na naturę światła jarzeniowego, podczas początkowego używania ekran może migać. Wyłącz przełącznik zasilania i włącz go ponownie, aby upewnić się, że miganie zniknęło.
- W zależności od wykorzystywanego wzoru pulpitu, na ekranie może wystąpić lekkie zróżnicowanie jasności.
- Kilkugodzinne wyświetlanie tego samego obrazu, może spowodować utrzymywanie się poobrazu, po przełączeniu obrazu. Właściwy ekran zostanie powoli przywrócony, po wyłączeniu zasilania na kilka godzin.
- Gdy ekran stanie się czarny lub zacznie migać albo gdy nie można dłużej pracować należy skontaktować się z dostawcą lub punktem serwisowym. Nie należy naprawiać wyświetlacza samodzielnie!

Konwencje stosowane w tym podręczniku



OSTRZEŻENIE: Informacja zapobiegająca odniesieniu obrażeń podczas wykonywania zadania.



PRZESTROGA: Informacja zapobiegająca uszkodzeniu komponentów podczas wykonywania zadania.



WAŻNE: Informacja, którą **NALEŻY** wziąć pod rozwagę w celu dokończenia zadania.



UWAGA: Wskazówki i dodatkowe informacje pomocne w dokończeniu zadania.

Gdzie można znaleźć więcej informacji

W celu uzyskania dodatkowych informacji i aktualizacji produktu i oprogramowania, sprawdź następujące źródła.

1. Strony sieci web ASUS

Ogólnościowe strony sieci web ASUS zapewniają zaktualizowane informacje o urządzeniach i oprogramowaniu firmy ASUS. Sprawdź <http://www.asus.com>

2. Opcjonalna dokumentacja

Opakowanie z produktem może zawierać opcjonalną dokumentację, która mogła zostać dodana przez dostawcę. Te dokumenty nie są częścią standardowego opakowania.

3. Chroń swoje oczy używając monitory ASUS EYE CARE

Najnowsze monitory ASUS są wyposażone we własną technologię Filtr światła nieb. i Brak migania, aby zachować zdrowie oczu w dzisiejszym cyfrowym świecie. Sprawdź

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

4. Informacje o miganiu:

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

5. Informacje o technologii Low Blue Light:

<https://www.asus.com/us/support/FAQ/1009742/>

Usługa odbioru zużytego sprzętu

Program recyklingu i odbioru zużytego sprzętu firmy ASUS wynika z naszego zaangażowania w zapewnienia najwyższych norm ochrony środowiska. Wierzmy, w dostarczanie naszym klientom rozwiązań umożliwiających odpowiedzialny recykling naszych produktów, baterii oraz innych elementów jak również materiałów opakowaniowych.

Szczegółowe informacje dotyczące recyklingu w różnych regionach znajdują się na <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.

1.1 Witamy

Dziękujemy za zakupienie tego przenośnego monitora gamingowego ASUS® OLED!

Najnowszy szerokoekranowy monitor OLED ASUS zapewnia wyraźny, szerszy i jasny wyświetlacz, plus funkcje zwiększające doznania podczas oglądania.

Dzięki tym funkcjom, można cieszyć się wygodnymi i wspaniałymi obrazami, jakie zapewnia monitor!

1.2 Zawartość opakowania

Sprawdź, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

- ✓ Monitor OLED
- ✓ Wspornik monitora
- ✓ Podstawa monitora
- ✓ Instrukcja szybkiego uruchomienia
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ Przewód zasilający
- ✓ Kabel DP
- ✓ Kabel HDMI (opcjonalny)
- ✓ Kabel USB Type-B na Type-A
- ✓ Wspornik do montażu na ścianie ROG
- ✓ Naklejka ROG
- ✓ Woreczek ROG
- ✓ Szmatka z mikrofibry
- ✓ Karta czyszczenia



- Jeśli którekolwiek z podanych wyżej elementów są uszkodzone lub, gdy ich brak należy jak najszybciej skontaktować się ze sprzedawcą.

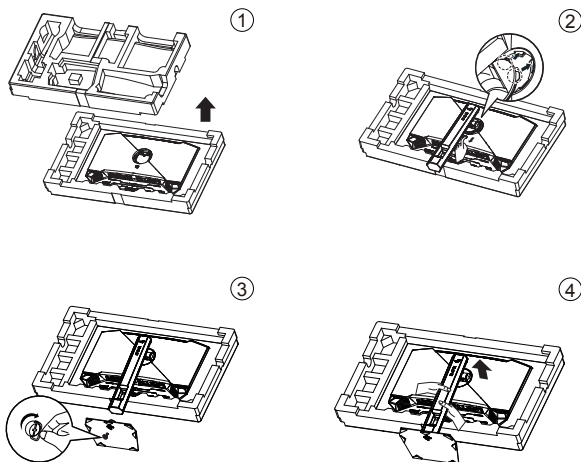
1.3 Podłączanie monitora

W celu podłączenia monitora:



- Zalecane jest pozostawienie monitora w opakowaniu EPS (polistyren ekspandowany) na czas montażu wspornika/podstawy.

1. Wyjmij wszystkie akcesoria z opakowania EPS.
2. Dopasuj i zainstaluj wspornik w odpowiednim miejscu z tyłu monitora.
3. Dopasuj i zamontuj podstawę na wsporniku. Następnie przymocuj podstawę do wspornika, dokręcając dostarczoną śrubę.
4. Wyjmij monitor z dolnej części opakowania EPS.

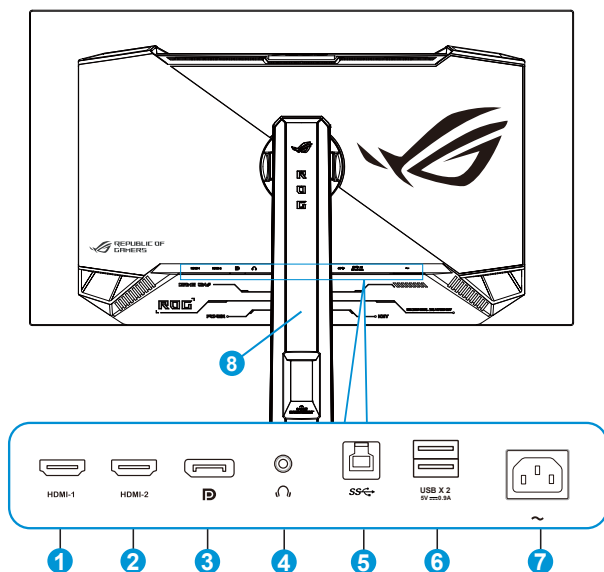


- Nie chwytaj a panel. Aby podnieść monitor, zalecamy trzymanie za wspornik monitora.
- Rozmiar śruby podstawy: M6 x 15 mm

*Wyreguluj kąt nachylenia monitora, do najbardziej wygodnej pozycji.

1.4 Połączenia kabli

1.4.1 Tył monitora OLED

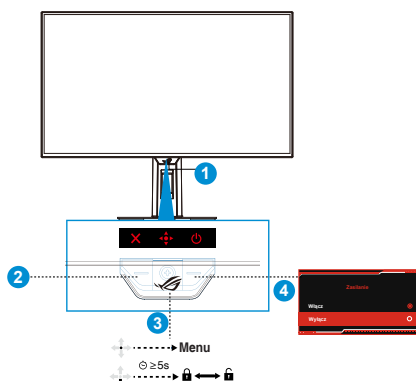


1. Gniazdo HDMI-1
2. Gniazdo HDMI-2
3. DisplayPort
4. Gniazdo wyjścia słuchawek
5. Port USB 3.2 Gen 1 Type-B
6. Port USB 3.2 Gen 1 Type-A
7. Port wejścia prądu zmiennego
8. Blokada Kensington

1.5 Wprowadzenie do monitora

1.5.1 Używanie przycisku sterowania

Użyj przycisku sterowania z tyłu monitora do regulacji ustawień monitora.



1. Wskaźnik zasilania:

- Definicje kolorów wskaźnika zasilania zawiera tabela poniżej.

Stan	Opis
Czerwony	WŁ.
Bursztynowy	Tryb gotowości
Migające bursztynowe światło	Czyszczenie Pikseli
WYŁ.	WYŁ.

- Czujnik zbliżenia. Neo: Zmierz odległość między użytkownikiem a monitorem.

2. Przycisk Zamknij:

- Przy włączonym menu OSD, naciśnij w celu wyjścia z menu OSD.

3. Przycisk (5-kierunkowy):

- Naciśnij ten przycisk, aby wyłączyć menu OSD.
- Zmniejszanie/zwiększanie wartości lub przesuwanie zaznaczenia w górę/w dół/w lewo/w prawo.

4. Przycisk Zasilanie:

- Naciśnij ten przycisk, aby wyłączyć monitor. Naciśnij dowolny przycisk, aby włączyć monitor.



- W celu zmiany funkcji przycisku skrótu, przejdź do menu MyFavorite > Skróć.

1.5.2 Funkcja GameVisual

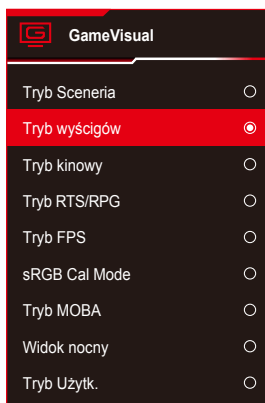
Funkcja GameVisual umożliwia wygodny wybór spośród różnych trybów obrazu.

Aby aktywować funkcję GameVisual:

1. Naciśnij przycisk skrótu GameVisual. Domyślnie, jako przycisk skrótu przycisk GameVisual, jest ustawiony przycisk .
W celu zmiany funkcji przycisku skrótu, przejdź do menu **MyFavorite > Skróć**.
2. Przesuń przycisk  w górę/w dół, aby wybrać spośród różnych trybów.
 - **Tryb Sceneria:** Jest to najlepszy wybór dla scenerii zdjęć lub filmów wyświetlanych z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
 - **Tryb wyścigów:** Najlepszy to wybór do gier wyścigowych z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™ i do edycji dokumentów. W tym trybie stosowane jest zmniejszone opóźnienie wejścia (pominięcie FRC).
 - **Tryb kinowy:** Najlepszy wybór do zwykłego oglądania filmów i oglądania filmów z technologią inteligencji wideo GameVisual™.
 - **Tryb RTS/RPG:** Jest to najlepszy wybór do grania w zwykłe gry oraz do grania w gry typu strategia czasu rzeczywistego (RTS)/ gry RPG (RPG), z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
 - **Tryb FPS:** Najlepszy wybór do gier z ciemną scenerią, do oglądania filmów i do gier typu First Person Shooter, z technologią inteligencji wideo GameVisual™.
 - **sRGB Cal Mode:** To najlepszy wybór do przeglądania zdjęć i grafiki z komputerów PC.
 - **Tryb MOBA:** Jest to najlepszy wybór do gier typu „Multiplayer Online Battle Arena” (MOBA) z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
 - **Widok nocny:** Najlepszy wybór do gier z ciemną scenerią z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
 - **Tryb Użytk.:** W menu Kolor regulować można więcej elementów.



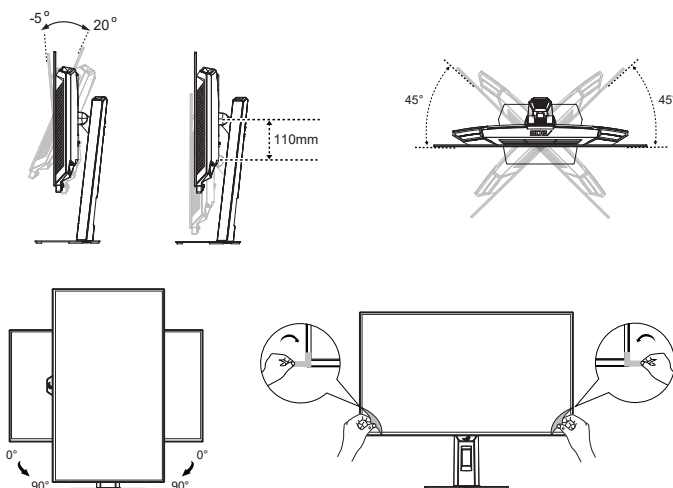
- W sRGB Cal Mode, użytkownik nie może konfigurować funkcji Kontrast i Kolor.
- W trybie MOBA, funkcje Nasycenie, VividPixel i Sześciosiowe nasycenie, nie są konfigurowane przez użytkownika.



3. Naciśnij przycisk  w celu potwierdzenia wyboru.

2.1 Regulacja monitora

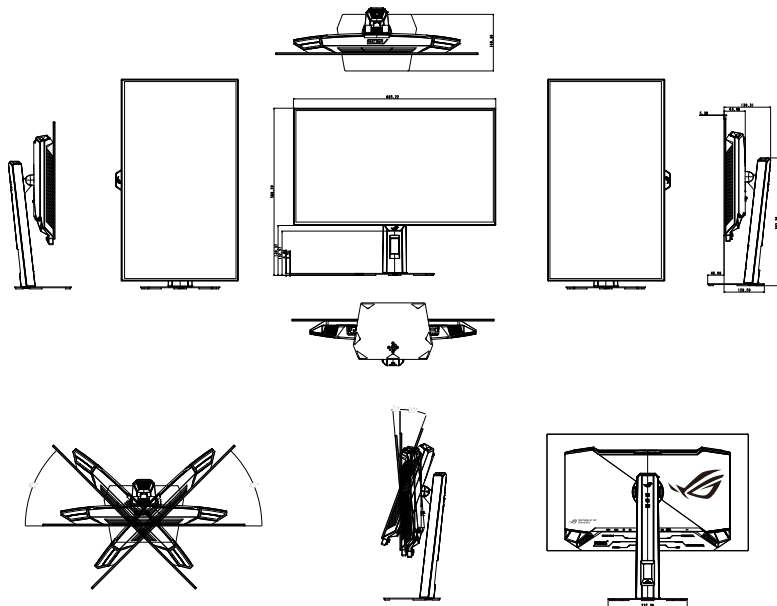
- Zdejmij folię ochronną z ekranu za pomocą zaczepu do odrywania.
- Dla uzyskania optymalnego widzenia, zaleca się, aby spojrzeć na pełny ekran monitora, a następnie wyregulować monitor pod najbardziej wygodnym kątem.
- Przytrzymaj podstawę, aby zabezpieczyć monitor przed upadkiem podczas zmiany jego kąta nachylenia.
- Wyreguluj monitor zgodnie z ilustracjami, aby uzyskać najbardziej komfortowy dla siebie obraz.



Podczas regulacji kąta widzenia monitor może lekko drgać, jest to normalne.

2.2 Wymiary zewnętrzne

Jednostka: mm



2.3 Odłączanie wspornika/podstawy (do montażu ściennego VESA)

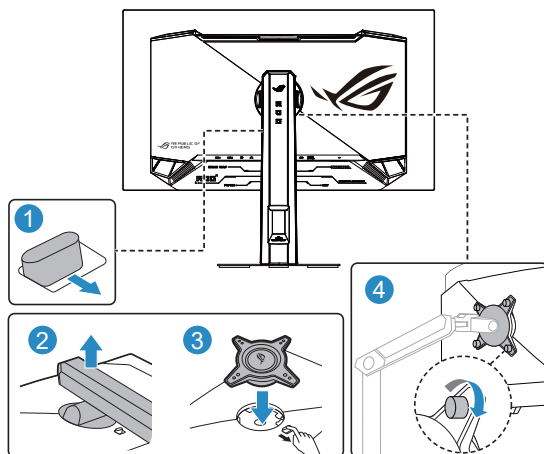


- Zalecamy przykrycie powierzchni stołu miękkim materiałem, aby zabezpieczyć monitor przed uszkodzeniem.

Odłączana podstawa tego monitora, jest przeznaczona do montażu na ścianie VESA.

W celu odłączenia wspornika/podstawy

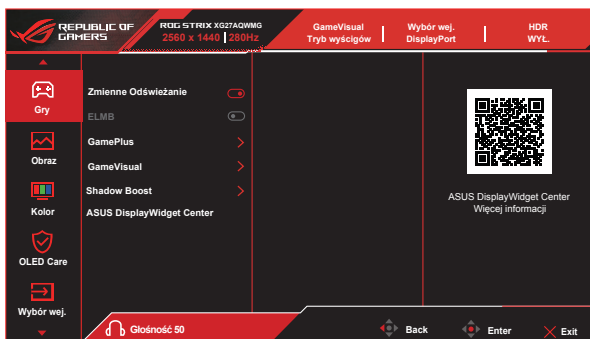
1. Naciśnij przycisk zwalniania, aby odłączyć wspornik od monitora.
2. Następnie zdejmij wspornik.
3. Aby użyć uchwyt ścienny VESA, należy zainstalować zestaw do montażu na ścianie VESA.
4. Następnie przymocuj monitor do wspornika do montażu na ścianie.



- Zestaw do montażu ściennego VESA (100 x 100 mm) należy zakupić oddzielnie.
- Należy używać wyłącznie wsporników do montażu na ścianie z certyfikatem UL o minimalnej wadze/udźwigu 12 kg (rozmiar śruby: M4 x 10 mm).

3.1 Menu OSD (menu ekranowe)

3.1.1 Jak wykonać ponowną konfigurację

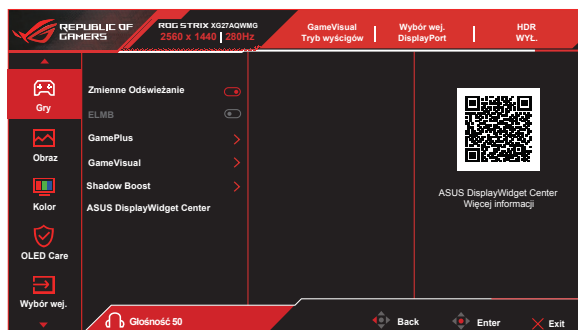


1. Naciśnij przycisk MENU, aby uaktywnić menu OSD.
2. Naciśnij przyciski ▼ i ▲ w celu przełączenia pomiędzy opcjami w Menu. Po przesunięciu z jednej ikony na drugą, podświetlana jest nazwa opcji.
3. W celu wyboru zaznaczonego elementu w menu naciśnij przycisk Center.
4. Naciśnij przyciski ▼ i ▲ w celu wyboru wymaganego parametru.
5. Aby wykonać zmiany, naciśnij przycisk Center, aby przejść do paska suwaka, a następnie użyj przycisków ▼ lub ▲, zgodnie ze wskaźnikami w menu.
6. Naciśnij ◀▶ w celu przesunięcia w menu w lewo/w prawo.

3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD

1. Gry

Konfiguracja preferencji gamingowych.



- **Zmienne Odświeżanie:** Umożliwia dynamiczną regulację szybkości odświeżania wyświetlania przez źródło grafiki z obsługą Adaptive-Sync w oparciu o typowe szybkości przesyłania klatek dla efektywnej energetycznie, pozbawionej wirtualnych przestojów i charakteryzującej się niskim opóźnieniem aktualizacji wyświetlania.



- Zmienną częstotliwość odświeżania można aktywować wyłącznie w zakresie 41–280 Hz zarówno dla źródeł HDMI, jak i DisplayPort.
- Po włączeniu funkcji Zmienne Odświeżanie, zostaną wyłączone następujące funkcje:
 - ELMB

- **ELMB:** Zaznaczyć w celu zmniejszenia rozmycia spowodowanego ruchem i zminimalizowania smużenia podczas szybkiego poruszania się obiektów na ekranie. Funkcja ELMB jest włączana, przy częstotliwości pionowej wejścia 140Hz.

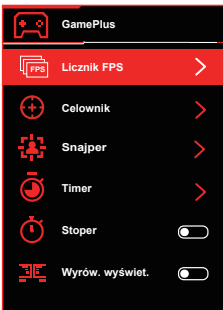
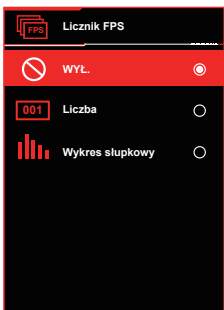
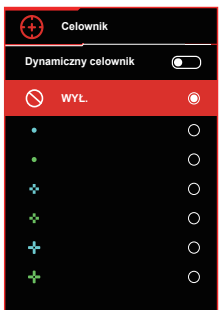
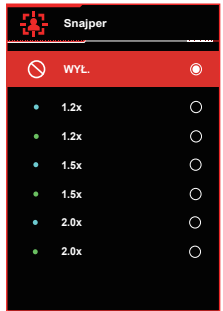
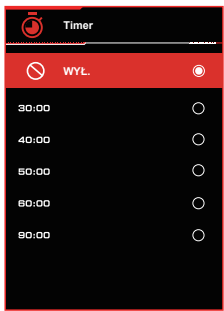


- Aby aktywować ELMB należy najpierw wyłączyć funkcję Zmienne Odświeżanie.
- Funkcja ELMB działa tylko z częstotliwością pionową 140Hz.
- Po włączeniu funkcji ELMB, zostaną wyłączone następujące funkcje:
 - Zmienne Odświeżanie
 - Jednolita jasność
 - Kontrola proporcji
 - Filtr światła nieb.
 - Ustawienie HDR

- **GamePlus:** Funkcja GamePlus udostępnia zestaw narzędzi i tworzy lepsze środowisko do gier, dla użytkowników grających w różne rodzaje gier. Funkcja Celownik jest szczególnie przydatna dla nowych graczy lub początkujących, zainteresowanych grami First Person Shooter (FPS).

W celu uaktywnienia GamePlus:

- Naciśnij przycisk **GamePlus**, aby przejść do głównego menu GamePlus.
- Aktywacja funkcji Licznik FPS, Celownik, Snajper, Timer, Stoper lub Wyrów. wyświet.
- Przesuń za pomocą przycisku (⏏) w górę/w dół w celu dokonania wyboru i naciśnij przycisk (⏏) w celu potwierdzenia wymaganej funkcji. Naciśnij **X** w celu wyłączenia i wyjścia.
- Celownik/Timer/Stoper/Licznik FPS można przesuwac poprzez naciśnięcie ⏏ 5-kierunkowego przycisku.

Menu skrótów GamePlus	GamePlus-FPS	GamePlus - Celownik
		
GamePlus - Snajper	GamePlus - Timer	
		

- **GameVisual:** Ta funkcja zawiera dziewięć funkcji podrzędnych, które można wybrać zgodnie ze swoimi preferencjami.
- **Shadow Boost (Wzmocnienie zaciemn.):** Poprawianie ciemnych kolorów z dostosowaniem krzywej gamma monitora w celu wzmocnienia ciemnych odcieni obrazu oraz zwiększenia widoczności ciemnych scen i przedmiotów.

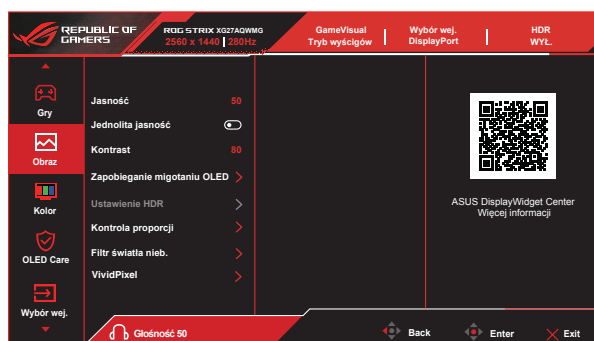
- **ASUS DisplayWidget Center:** Dowiedz się więcej o narzędziu ASUS DisplayWidget Center, skanując kod QR.



ASUS DisplayWidget Center to aplikacja, która umożliwia dostosowywanie ustawień monitora za pomocą myszy zamiast przycisków na monitorze. Aplikacja zapisuje ustawienia monitora, a także dostarcza powiadomienia systemowe i umożliwia automatyczne aktualizacje.

2. Obraz

Konfiguracja ustawień obrazu.



- **Jasność:** Regulacja poziomu jasności.
- **Jednolita jasność:** Po włączeniu tej funkcji, system nie dostosowuje maksymalnej jasności ekranu, gdy ekran jest wyświetlany w innym rozmiarze.
- **Kontrast:** Regulacja poziomu kontrastu.
- **Zapobieganie migotaniu OLED:** Zaprojektowane, aby poprawić wrażenia podczas oglądania, poprzez stabilizację częstotliwości odświeżania w określonym zakresie.



- Zapobieganie migotaniu OLED obsługuje tylko ograniczoną częstotliwość odświeżania.
- Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy źródło wejścia to DisplayPort.
- **Ustawienie HDR:** Ustaw tryb HDR na Gaming HDR, Cinema HDR, Console HDR, DisplayHDR 500 True Black lub Regulowane HDR. Jasność HDR można regulować, gdy jest włączona funkcja Regulowane HDR.



- Podczas wyświetlania treści HDR nie są dostępne następujące funkcje: GameVisual, Shadow Boost (Wzmocnienie zaciemn.), Jasność, Kontrast, Kontrola proporcji, Filtr światła nieb., Temp. barwowa, Gamma, Nasycenie.
- Po włączeniu funkcji HDR, zostaną wyłączone następujące funkcje:
 - ELMB
 - Snajper
 - GameVisual
 - Shadow Boost (Wzmocnienie zaciemn.)
 - Jasność
 - Jednolita jasność
 - Kontrast
 - Filtr światła nieb.
 - Temp. barwowa
 - Nasycenie
 - Sześciosiobne nasycenie
 - Gamma
 - Oszczędzanie prądu
- Włączenie regulacji jasności w trybie HDR, będzie miało wpływ na krzywą HDR PQ.

- **Kontrola proporcji:** Ustaw współczynnik proporcji na 16:9 lub Square (Kwadrat), aby korzystać z różnych scenariuszy gier.



- Wybierz **Kwadrat**, aby wyświetlać obraz zgodnie z oryginalnym współczynnikiem proporcji źródła wejścia.
- Po włączeniu funkcji Kontrola proporcji, zostaną wyłączone następujące funkcje:
 - ELMB

- **Filtr światła nieb.:** Dostosuj poziom energii światła niebieskiego emitowanego przez wyświetlacz OLED.
- **WYŁ.:** Bez zmian.
- **Poziom 1~4:** Im wyższy poziom, tym mniej rozproszone jest niebieskie światło. Gdy ustawienie Filtr światła nieb. zostanie uaktywnione, automatycznie zaimportowane zostaną ustawienia domyślne pozycji Tryb wyścigów. W przypadku opcji od Poziom 1 do Poziom 3 funkcja Jasność może być konfigurowana przez użytkownika. Poziom 4 jest ustawieniem optymalnym. Użytkownik nie może konfigurować funkcji Jasność.



- Gdy użytkownik wyreguluje filtr światła niebieskiego na maksymalny poziom.



Aby ograniczyć zmęczenie oczu, należy stosować się do poniższych zaleceń:

- Podczas wielogodzinnej pracy przed monitorem należy robić przerwy. Zalecane jest robienie krótkich przerw (co najmniej 5 min) po około godzinie ciągłej pracy przed komputerem. Krótkie, ale częste przerwy są bardziej skuteczne niż jedna długa przerwa.
 - W celu zminimalizowania zmęczenia i suchości oczu należy od czasu do czasu pozwolić oczom odpocząć, skupiając wzrok na obiektach znajdujących się daleko.
 - Ćwiczenia oczu mogą pomóc w ograniczeniu ich zmęczenia. Ćwiczenia te należy często powtarzać. Jeśli zmęczenie oczu będzie się utrzymywać, należy skonsultować się z lekarzem. Ćwiczenia oczu: (1) Kilkakrotne przesuwanie wzroku w górę i w dół (2) Powolne obracanie oczami (3) Przesuwanie wzroku po przekątnej.
 - Wysokoenergetyczne światło niebieskie może być przyczyną zmęczenia oczu i zwyrodnienia plamki żółtej związanego z wiekiem (AMD). Filtr światła niebieskiego redukuje o 70% (maks.) szkodliwe światło niebieskie, umożliwiając uniknięcie syndromu widzenia komputerowego (CVS).
-
- **VividPixel:** Poprawianie konturów wyświetlanego obrazu i generowanie na ekranie wysokiej jakości obrazów.

3. Kolor

Ta funkcja umożliwia wybór preferowanego koloru obrazu.



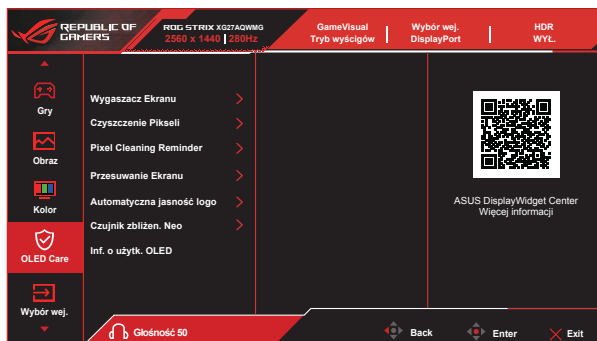
- **Przestrzeń kolorów:** Dostępne są trzy wstępnie ustawione tryby kolorów **sRGB**, **DCI-P3** i tryb **Szeroka gama**.
- **Temp. barwowa:** Obejmuje siedem wstępnie ustawionych trybów kolorów (**4000K**, **5000K**, **6500K**, **7500K**, **8200K**, **9300K**, **10000K**) i **Tryb Użytk.**
- **Nasycenie:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Sześciosiłowe nasycenie:** Ustawienie nasycenia R/G/B/C/M/Y. Zakres wynosi 0 do 100.
- **Gamma:** Obejmuje pięć trybów gamma włącznie z 1,8, 2,0, 2,2, 2,4, 2,6.



- W opcji Tryb Użytk., można konfigurować kolory R (Czerwony), G (Zielony) i B (Niebieski); zakres regulacji wynosi 0 ~ 100.

4. OLED Care

Konfiguracja ustawień powiązanych z zabezpieczeniem ekranu.



- **Wygaszacz Ekranu:** Włączanie/wyłączanie funkcji wygaszacza ekranu. Jasność ekranu zostanie automatycznie zmniejszona, gdy na ekranie nie będzie żadnych zmian.
- **Czyszczenie Pikseli:** Kalibracja wszelkich problemów, które mogą pojawić się na ekranie, gdy monitor był włączony przez długi czas. Proces trwa około 4 minut. Ta funkcja jest automatycznie aktywowana po wyłączeniu monitora. W trakcie jej wykonywania nie należy odłączać przewodu zasilającego. Po włączeniu zasilania monitora, działanie funkcji Czyszczenie Pikseli zostanie za zatrzymane.
- **Pixel Cleaning Reminder:** Ustawia przypomnienie dla użytkownika o konieczności wykonania funkcji Czyszczenie Pikseli.



Podczas pierwszego użycia lub ponownego użycia po długim czasie nieużywania, na ekranie może pojawiać się efekt mury i utrwalone obrazy, spowodowane charakterystyką OLED. Aby ten problem zniknął, zaleca się wykonanie czyszczenia pikseli podczas włączania monitora.

- **Przesuwanie Ekranu:** Wybór poziomego przesuwania ekranu, aby zapobiec utrwalaniu się obrazu na panelu wyświetlacza.
- **Automatyczna jasność logo:** Funkcję tą należy włączyć, aby umożliwić systemowi automatyczne dostosowanie jasności logo w celu skorygowania potencjalnych problemów z jakością obrazu.
- **Czujnik zbliżeń. Neo:** Jeśli funkcja jest włączona, a system nie wykryje obecności obiektu w odległości od 60 cm do 120 cm (w zależności od wyboru) przez określony czas, monitor zastosuje funkcję Wył. ekranu.

Czas wyłączenia ekranu można ustawić na 5 minut, 10 minut lub 15 minut.

- **Tryb dostosowany:** Umożliwia użytkownikom dostosowanie odległości wykrywania Czujnik zbliżenia. Neo. Zaleca się ustawienie odległości nie większej niż 120 cm. Po upływie określonego czasu monitor wyłączy ekran.

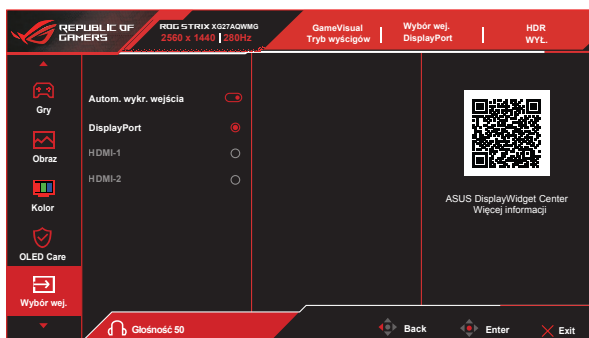


- Kąt i umiejscowienie czujnika monitora może mieć wpływ na wyniki wykrywania sygnału.
- Przed użyciem czujnika należy się upewnić, że okno czujnika jest czyste i wolne od zanieczyszczeń, a także należy się upewnić, że żadne przedmioty nie zasłaniają okna czujnika.

- **Inf. o użyt. OLED:** Rejestruje liczbę wykonanych operacji Czyszczenia pikseli i wyświetla informacje o interwale Czyszczenia pikseli.

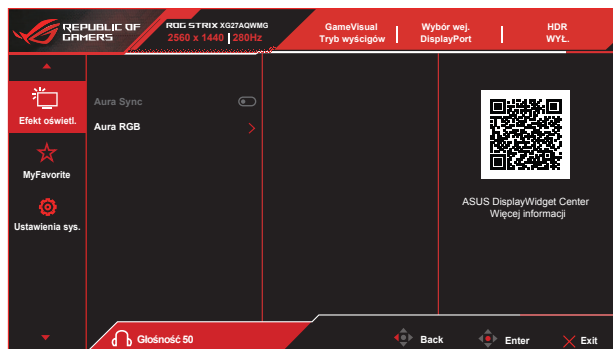
5. Wybór wej.

Wybór wymaganego źródła sygnału wejścia i przełączanie pomiędzy włączeniem i wyłączeniem funkcji Automatyczne wykrywanie wejścia. Gdy jest wyłączona funkcja automatycznego wykrywania wejścia, źródło wejścia monitora nie zostanie automatycznie przełączone.



6. Efekt oświetl.

Skonfiguruj efekt podświetlenia tylnej pokrywy i pokrywy podstawy.



- **Aura Sync:** Umożliwia włączenie lub wyłączenie funkcji Aura Sync, która synchronizuje efekt światła Aura RGB wśród wszystkich obsługiwanych urządzeń.
- **Aura RGB:** W tej funkcji można wybrać efekt światła Aura RGB dla monitora i zmienić ustawienia efektu światła. Wybierz "WYŁ.", aby wyłączyć efekt światła Aura RGB.



- Jeśli funkcja Aura Sync jest WŁ., funkcja Aura RGB będzie niedostępna.

7. MyFavorite

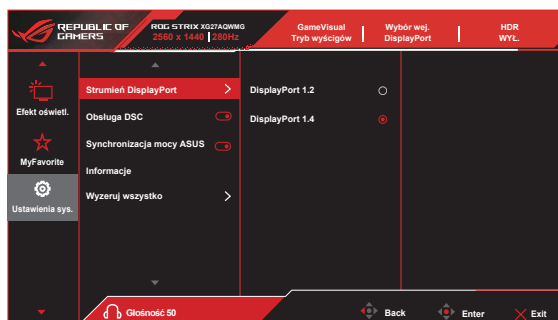
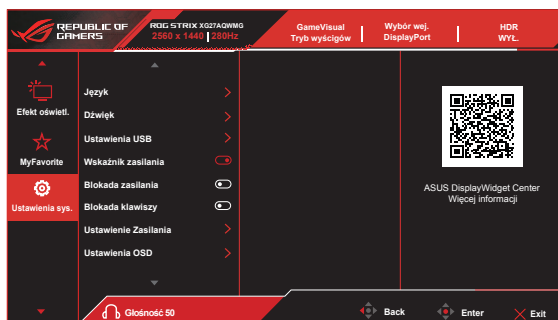
Przypisanie funkcji do przycisku skrótu, zapisanie bieżącej konfiguracji systemu lub przywrócenie konfiguracji systemu.



- **Skrót:** Użytkownik może wybrać spośród „GamePlus, GameVisual, Jasność, Wyciszenie, Shadow Boost (Wzmocnienie zaciemn.), Kontrast, Wybór wej., Ustawienie HDR, Filtr światła nieb., Temp. barwowa, Głośność (wyj. słuch.), Czyszczenie Pikseli, Niestand. ustaw.1, Niestand. ustaw.2” i ustawić jako przycisk skrótu.
- **Niestandardowe ustawienie:** Załaduj/Zapisz wszystkie ustawienia w monitorze.

8. Ustawienia sys.

Regulacja konfiguracji systemu.



- **Język:** Wybór języka OSD. Dostępne opcje to: **Angielski, Francuski, Niemiecki, Hiszpański, Włoski, Holenderski, Rosyjski, Polski, Czeski, Chorwacki, Węgierski, Rumuński, Portugalski, Turecki, Chiński uproszczony, Chiński tradycyjny, Japoński, Koreański, Perski, Tajski, Indonezyjski, Ukraiński i Wietnamski.**
- **Dźwięk:** Konfiguracja ustawień dotyczących dźwięku.
 - **Głośność (wyj. słuch.):** Regulacja poziomu głośności.
 - **Wyciszenie:** Włączanie/wyłączanie funkcji wyciszenia.
- **Ustawienia USB:** Konfiguracja ustawień gniazda USB.
 - **USB Hub:** Ustawianie dostępności huba USB w trybie gotowości.
- **Wskaźnik zasilania:** Włączenie/wyłączenie wskaźnika LED zasilania.
- **Blokada zasilania:** Do wyłączania/włączania przycisku zasilania
- **Blokada klawiszy:** Wyłączenie wszystkich funkcji przycisku. Naciśnięcie i przytrzymanie przycisku w dół przez ponad pięć sekund spowoduje wyłączenie funkcji blokady przycisków.
- **Ustawienie Zasilania:** Użyj w celu wyboru **Tryb wydajności** lub **Tryb oszcz. energii**.



- Funkcję HDR należy wyłączyć przed aktywacją trybu oszczędzania energii.
- Aby zachować zgodność z obowiązującymi normami zużycia energii, tryb oszczędzania energii został opracowany jako najbardziej energooszczędne ustawienie. Może to jednak powodować pewne niedogodności podczas użytkowania. Zaleca się dostosowanie ustawień w Trybie wydajności, aby lepiej odpowiadały osobistym preferencjom.

- **Ustawienia OSD:** Konfiguracja ustawień powiązanych z menu OSD.
 - **Pozycja OSD:** Ustawianie pozycji menu OSD.
 - **Czas zakończenia:** Dostosowanie czasu zakończenia wyświetlania OSD.
 - **Przezroczystość:** Dopasowanie tła OSD z nieprzezroczystego do przezroczystego.
 - **DDC/CI:** Włączanie/wyłączanie funkcji DDC/CI.
- **Strumień DisplayPort:** Wybierz **DisplayPort 1.2** jeśli posiadana karta graficzna nie jest zgodna z **DisplayPort 1.4**.
- **Obsługa DSC:** Włączanie/wyłączanie funkcji DSC (Kompresja strumienia wyświetlania).



- Aby zapewnić prawidłowe wyświetlanie, głębia kolorów, rozdzielczość lub format kolorów mogą być automatycznie dostosowywane, gdy funkcja DSC (Display Stream Compression) jest wyłączona.

- **Synchronizacja mocy ASUS:** Włącza lub wyłącza funkcję Synchronizacja mocy ASUS. Aby aktywować tę funkcję, należy włączyć tę funkcję monitora przez port HDMI.



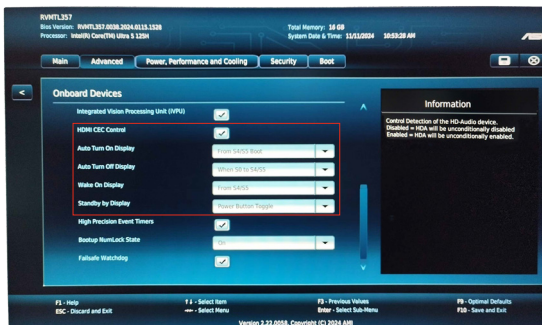
- Gdy jest włączona funkcja Autom. wykr. wejścia, monitor nie przełączy się na tryb DC OFF (Wył. prądu stałego), po wyłączeniu urządzenia źródła.



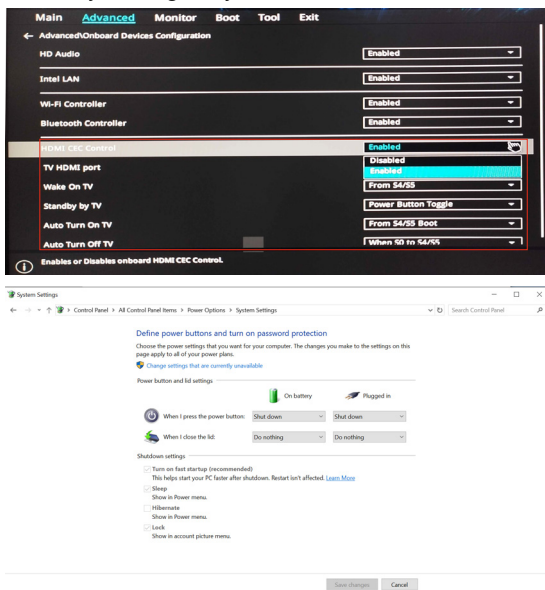
Sprawdź na stronie internetowej ASUS, które urządzenia są kompatybilne z tą funkcją.

Aby umożliwić monitorowi włączanie i wyłączanie sprzętu lub odwrotnie, skonfiguruj BIOS komputera w następujący sposób.

- Instrukcja konfiguracji BIOS dla ASUS NUC:



- Instrukcja konfiguracji BIOS dla ASUS Mini PC:



- **Informacje:** Wyświetlanie informacji o monitorze.
- **Wyzeruj wszystko:** Ustaw na „Tak”, aby przywrócić domyślny tryb fabryczny wszystkich ustawień.

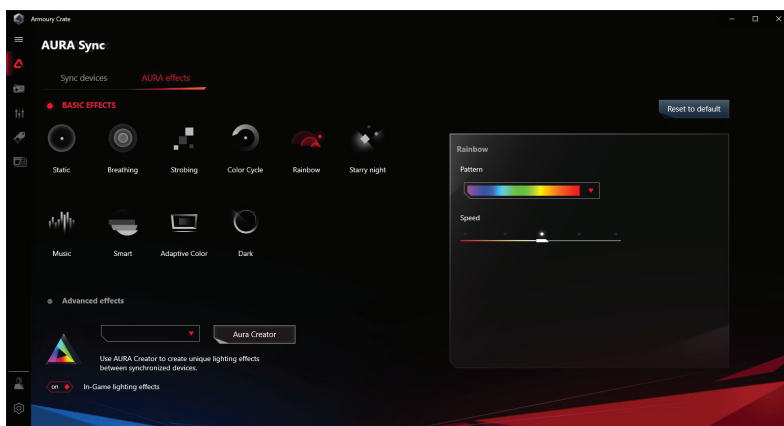
3.2 Aura Sync

Armoury Crate to program, który steruje kolorami świateł LED w obsługiwanych urządzeniach, takich jak monitory, płyty główne, karty graficzne, komputery PC typu desktop, itd. Aura umożliwia regulację kolorów RGB LED w tych urządzeniach i wybór różnych efektów światła. Korygować lub regulować można także kolor świateł LED, poprzez ich kalibrację.

W celu uaktywnienia programu Aura:

1. Włącz funkcję Aura Sync w menu OSD.
2. Podłącz port Displayport monitora do komputera.
3. Zainstaluj program Armoury Crate, a następnie uruchom ponownie komputer.
4. Uruchom program Armoury Crate.

Poniżej znajduje się przegląd tego programu.



- Jeśli jest rozłączone połączenie Displayport pomiędzy monitorem i komputerem, aby wznowić funkcję Aura, należy ponownie podłączyć port Displayport monitora do komputera, a następnie uruchomić ponownie komputer.
- W celu uzyskania dalszych, szczegółowych informacji należy odwiedzić stronę internetową https://rog.asus.com/innovation/armoury_crate/.

3.3 Specyfikacje

Model	XG27AQWMG
Wielkość panelu	S 26,5" (67,3cm)
Maks. rozdzielczość	2560x1440
Jasność	335 nitów (Typ.)/ 1500 nitów (szczytowa wartość HDR)
Rzeczywisty współczynnik kontrastu (typowy)	1,5M:1
Kąt widzenia (CR=10)	178° (w pionie)/178° (w poziomie)
Kolory wyświetlacza	1,07B
Nasycenie koloru	99,5% DCI-P3 (typowy)
Czas odpowiedzi	0,03m (GTG)
Wejście cyfrowe	HDMI v2.1 x 2, DisplayPort v1.4 x 1
Wyjście słuchawek	Tak
Dźwięk z HDMI/DP	Tak
Zużycie energii przy włączonym zasilaniu	26,8 W**
Kolory obudowy	Czarny
Tryb oszcz. energii	< 0,5 W
Tryb wyłączenia energii	< 0,3W
Nachylenie	-5° ~ +20°
Obrót	-45° ~ +45°
Regulacja wysokości	110 mm
Wymiary fizyczne (SxWxG)	605 x 500 x 188 mm (największe) 605 x 390 x 188 mm (najmniejsze)
Wymiary fizyczne bez podstawy (SxWxG) (do montażu ściennego VESA)	605 x 368 x 63 mm
Wymiary opakowania (SxWxG)	780 x 470 x 186 mm
Masa netto (przybliżona)	6,7 kg
Waga netto bez podstawy (przybliżona)	4,8 kg
Masa brutto (przybliżona)	8,8 kg
Napięcie znamionowe	100~240V, 50/60Hz, 1,5A
Temperatura działania	0~40°

*Dane techniczne mogą zostać zmienione bez powiadomienia.

**Pomiar jasności ekranu 200 nitów bez połączenia audio/USB/czytnika kart.

3.4 Rozwiązywanie problemów (FAQ)

Problem	Możliwe rozwiązanie
WŁĄCZONA dioda LED zasilania	- Naciśnij przycisk , aby sprawdzić, czy monitor znajduje się w trybie ON (WŁĄCZENIE). - Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do monitora i do gniazda zasilania. - Sprawdź funkcję Wskaźnik zasilania w głównym menu OSD. Wybierz „WŁ.” w celu włączenia diody LED zasilania.
Pomarańczowe światło diody LED zasilania i brak obrazu na ekranie	- Sprawdź, czy monitor i komputer są w trybie WŁĄCZENIE. - Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera. - Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza. - Podłącz komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.
Obraz na ekranie jest za jasny lub za ciemny	Wyreguluj ustawienia Kontrast i Jasność przez menu OSD.
Obraz na ekranie drży lub na obrazie wyświetlane są falujące wzory	- Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera. - Odsuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.
Defekty kolorów na obrazie ekranowym (biały nie wygląda jak biały)	- Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza. - Wykonaj polecenie Wyzeruj w menu OSD. - Wyreguluj ustawienia kolorów R/G/B lub wybierz opcję Temp. barwowa w menu OSD.
Brak dźwięku lub słaby dźwięk	- Wyreguluj ustawienia głośności monitora i komputera. - Upewnij się, że jest prawidłowo zainstalowany i aktywny sterownik karty dźwiękowej komputera. - Sprawdź źródło dźwięku.

3.5 Lista obsługiwanego taktowania

Obsługiwane taktowanie

Taktowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Taktowanie PC	640x480-60Hz	V	V
Taktowanie PC	640x480-75Hz	V	V
Taktowanie PC	800x600-60Hz	V	V
Taktowanie PC	800x600-75Hz	V	V
Taktowanie PC	1024x768-60Hz	V	V
Taktowanie PC	1024x768-75Hz	V	V
Taktowanie PC	1280x720-60Hz	V	V
Taktowanie PC	1280x960-60Hz	V	V
Taktowanie PC	1280x1024-60Hz	V	V
Taktowanie PC	1600x1200-60Hz	V	V
Taktowanie PC	1920x1080-60Hz	V	V
Taktowanie wideo	640x480-60Hz	V	V
Taktowanie wideo	720x480-60Hz	V	V
Taktowanie wideo	720x576-50Hz	V	V
Taktowanie wideo	1280x720-50Hz	V	V
Taktowanie wideo	1280x720-60Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920x1080-24Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920x1080-25Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920x1080-30Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920x1080-50Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920x1080-60Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920x1080-100Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920x1080-120Hz	V	V
Taktowanie wideo	3840x2160-24Hz	V	
Taktowanie wideo	3840x2160-25Hz	V	
Taktowanie wideo	3840x2160-30Hz	V	
Taktowanie wideo	3840x2160-50Hz	V	
Taktowanie wideo	3840x2160-60Hz	V	
Taktowanie wideo	3840x2160-100Hz	V	
Taktowanie wideo	3840x2160-120Hz	V	

Taktowanie przy symulacji 24,5"

Taktowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Taktowanie szczegółowe	2368x1332-60Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	2368x1332-120Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	2368x1332-240Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	2368x1332-280Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	2560x1440-60Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	2560x1440-120Hz	V	V

Taktowanie przy współczynniku proporcji Kwadrat

Taktowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Taktowanie szczegółowe	1024x768-280Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	1280x960-280Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	1440x1080-280Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	1728x1080-280Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	1920x1440-280Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	2560x1440-60Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	2560x1440-120Hz	V	V

Taktowanie 16:9

Taktowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Taktowanie szczegółowe	1920x1080-240Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	1920x1080-280Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	2560x1440-60Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	2560x1440-120Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	2560x1440-140Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	2560x1440-240Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	2560x1440-280Hz	V	V

*** Tryby nie wymienione w tabelach powyżej mogą nie być obsługiwane. Dla uzyskania optymalnej rozdzielczości, zaleca się wybór trybu wymienionego w zamieszczonych powyżej tabelach.**

