



# INSTRUKCJA OBSŁUGI

SM-R322

**SAMSUNG**

Printed in Korea  
GH68-45048W Rev.1.0  
Polish. 10/2015



# Spis treści

## Przeczytaj najpierw

- 6 Ostrzeżenia dotyczące zdrowia i bezpieczeństwa

## Wprowadzenie

- 16 Informacje o urządzeniu Gear VR
- 17 Zawartość opakowania
- 18 Wygląd urządzenia
- 23 Zakładanie urządzenia Gear VR
- 36 Instalowanie oprogramowania Gear VR

## Podstawowe informacje

- 39 Korzystanie z panelu dotykowego
- 42 Ekran startowy Oculus oraz ekran aplikacji VR
- 44 Przesuwanie wskaźnika lub ekranu
- 45 Wybieranie elementów
- 48 Zarządzanie aplikacjami
- 49 Odbieranie połączeń
- 51 Wyświetlanie powiadomień
- 52 Korzystanie z menu uniwersalnego

## **Aplikacje**

54 Sklep Oculus

56 Oculus Video

57 VR Gallery

61 Oculus 360 Photos

## **Rozwiązywanie problemów**

## **Informacje dotyczące bezpieczeństwa**

# Przeczytaj najpierw

- Aby bezpiecznie i prawidłowo korzystać z urządzenia Samsung Gear VR (nazywane też Gear VR), należy uważnie przeczytać tę instrukcję.
- Z urządzenia Gear VR należy korzystać wyłącznie zgodnie z przeznaczeniem. Korzystanie z urządzenia Gear VR do innych celów może spowodować obrażenia ciała.
- Aby używać urządzenia Gear VR, należy je połączyć z telefonem Samsung Galaxy Note5, Samsung Galaxy S6 edge+, Samsung Galaxy S6 lub Samsung Galaxy S6 edge. Urządzenie Gear VR nie może działać samodzielnie.
- Aby móc używać telefonu Samsung Galaxy Note5 lub Samsung Galaxy S6 edge+ z urządzeniem Gear VR, uaktualnij oprogramowanie urządzenia przenośnego do najnowszej wersji.
- W opisach użyto domyślnych ustawień telefonu Samsung Galaxy Note5 (nazywanego również urządzeniem przenośnym).

- Niektóre języki lub zawartość mogą być niedostępne w zależności od regionu i operatora sieci.
- Aby wyświetlić licencję open source na urządzenie Gear VR, przejdź do strony [opensource.samsung.com](https://opensource.samsung.com).

## Ikony pomocnicze



**Ostrzeżenie:** sytuacje, które mogą spowodować zranienie użytkownika lub innych osób



**Przestroga:** sytuacje, które mogą spowodować uszkodzenie urządzenia lub innego sprzętu



**Uwaga:** wskazówki, uwagi i dodatkowe informacje

## Ostrzeżenia dotyczące zdrowia i bezpieczeństwa

- Upewnić się, że wszyscy użytkownicy urządzenia Gear VR dokładnie przeczytali poniższe ostrzeżenia przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia Gear VR, aby ograniczyć ryzyko obrażeń, dyskomfortu lub zniszczenia mienia.
- Te ostrzeżenia dotyczące zdrowia i bezpieczeństwa są okresowo aktualizowane w celu zapewnienia ich dokładności i prawidłowości. Najnowsza wersja znajduje się na stronie [oculus.com/warnings](https://www.oculus.com/warnings).

## Przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia Gear VR

- Przeczytać wszystkie instrukcje dotyczące konfiguracji i użytkowania urządzenia Gear VR i postępować zgodnie z nimi.
- Urządzenie Gear VR należy dostosować do każdego użytkownika i skalibrować przy użyciu oprogramowania konfiguracyjnego (jeśli jest dostępne) przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia. Niezastosowanie się do tej instrukcji może spowodować większe ryzyko odczuwania dyskomfortu przez użytkownika.

- Zaleca się konsultację z lekarzem przed użyciem urządzenia Gear VR w przypadku kobiet w ciąży, osób starszych, wcześniejszych problemów z widzeniem obuocznym, zaburzeń psychicznych, problemów z sercem czy innych poważnych dolegliwości medycznych.

## Napady

U niektórych osób (ok. 1 na 4 000) reakcją na miganie lub wzory światła mogą być silne zawroty głowy, ataki drgawek, napady padaczki lub chwilowe utraty przytomności; może to wystąpić podczas oglądania telewizji, gry w gry komputerowe lub doświadczania rzeczywistości wirtualnej, nawet jeśli wcześniej u tych osób nie występowały drgawki czy chwilowe utraty przytomności ani napady padaczki. Tego typu ataki częściej zdarzają się u dzieci i młodych ludzi w wieku do 20 lat. Osoby, które miały takie napady, utraty przytomności lub inne objawy związane z epilepsją powinny zasięgnąć porady lekarza przed korzystaniem z urządzenia Gear VR.

## Dzieci

Dzieci poniżej 13 roku życia nie powinny korzystać z urządzenia Gear VR. Rodzice powinni sprawdzać, czy u dzieci (w wieku 13 lat lub starszych), które korzystały lub korzystają z urządzenia Gear VR, nie występują opisane poniżej objawy i powinni ograniczyć czas spędzany przez dzieci na korzystaniu z urządzenia Gear VR, a także upewniać się, że dzieci robią przerwy podczas użytkowania urządzenia. Należy unikać zbyt długiego korzystania z urządzenia, ponieważ może to negatywnie wpłynąć na koordynację wzrokowo-ruchową, równowagę i podzielność uwagi. Rodzice powinni dokładnie sprawdzać, czy u dzieci nie występuje ograniczenie żadnej z tych umiejętności podczas korzystania z urządzenia Gear VR lub po użytkowaniu urządzenia.



## Ogólne instrukcje i środki ostrożności

Należy zawsze postępować zgodnie z tymi instrukcjami i stosować opisane środki ostrożności podczas korzystania z urządzenia Gear VR w celu ograniczenia ryzyka obrażeń lub dyskomfortu.

### Produktu należy używać wyłącznie w bezpiecznym otoczeniu

- Urządzenie Gear VR pozwala na tworzenie wrażenia wirtualnej rzeczywistości powodujące rozproszenie i ogranicza widzenie rzeczywistego otoczenia. Aby zapewnić sobie maksymalne bezpieczeństwo, należy zawsze korzystać z urządzenia Gear VR w pozycji siedzącej. Należy zwrócić szczególną uwagę, aby podczas korzystania z urządzenia Gear VR lub bezpośrednio po zakończeniu jego użytkowania nie znajdować się w pobliżu innych osób, przedmiotów, schodów, balkonów, okien, mebli lub innych przedmiotów, na które można wpaść lub które można przewrócić. Podczas korzystania z urządzenia Gear VR nie należy posługiwać się ostrymi ani innymi niebezpiecznymi przedmiotami. Nie należy zakładać urządzenia Gear VR w sytuacjach wymagających uwagi, np. podczas chodzenia, jazdy rowerem lub prowadzenia pojazdu.

- Upewnić się, że urządzenie Gear VR jest równo i bezpiecznie umieszczone na głowie i że widoczny jest jeden wyraźny obraz.
- Powoli przyzwyczajając się do korzystania z urządzenia Gear VR, aby ciało dostosowało się do niego. Za pierwszym razem korzystaj tylko przez kilka minut i wydłużać czas używania urządzenia Gear VR stopniowo w miarę przyzwyczajania się do wirtualnej rzeczywistości. Rozglądanie się przy pierwszym doświadczeniu wirtualnej rzeczywistości może pomóc w przyzwyczajaniu się do różnic pomiędzy ruchami w świecie rzeczywistym i wynikającym z nich doświadczeniem w rzeczywistości wirtualnej.
- Aby odczuwać przyjemność z doświadczania wirtualnej rzeczywistości konieczne jest posiadanie nieupośledzonego zmysłu równowagi i ruchu. Nie korzystaj z urządzenia Gear VR w przypadku zmęczenia, senności albo pod wpływem leków, alkoholu lub narkotyków, w trakcie problemów trawiennych, w stanach napięcia emocjonalnego lub niepokoju ani w przypadku przeziębienia, grypy, bólów głowy, migren, bólów ucha, ponieważ zwiększa to prawdopodobieństwo wystąpienia niepożądanych objawów.

- Nie korzystaj z urządzenia Gear VR podczas jazdy samochodem, autobusem lub pociągiem, ponieważ może to zwiększyć prawdopodobieństwo wystąpienia niepożądanych objawów.
- Zrób przerwę na co najmniej 10 do 15 minut co każde 30 minut korzystania z urządzenia, nawet jeśli czujesz, że nie potrzebujesz przerwy. Każda osoba jest inna, więc jeśli czujesz dyskomfort, rób dłuższe przerwy. Samodzielnie zdecyduj, co jest dla Ciebie najlepsze.
- Urządzenie Gear VR może być wyposażone w funkcję „przezroczystości” umożliwiającą tymczasowe ujście otoczenia w celu szybkiego zorientowania się w świecie rzeczywistym. Urządzenie Gear VR należy zawsze zdejmować w sytuacji wymagającej uwagi lub koordynacji.
- Zaprzestań korzystania z urządzenia Gear VR, jeśli wydaje się ono zbyt gorące. Długi kontakt z przegrzaniem urządzenia może spowodować poparzenia.
- Nie zakładaj urządzenia Gear VR bez zamocowanego urządzenia przenośnego.

- Słuchanie dźwięków o dużej głośności może spowodować utratę słuchu. Dźwięk tła oraz długotrwała ekspozycja na głośne dźwięki mogą spowodować, że dźwięki wydają się cichsze niż w rzeczywistości. Z uwagi na absorbujące właściwości rzeczywistości wirtualnej nie korzystaj z urządzenia Gear VR z głośnym dźwiękiem, aby zachować świadomość otoczenia i ograniczyć ryzyko uszkodzenia słuchu.

## Dyskomfort

- Natychmiast zaprzestać korzystania z urządzenia Gear VR w przypadku wystąpienia u kogokolwiek następujących objawów: napady drgawek, utrata świadomości, zmęczenie oczu, drganie oczu lub mięśni, mimowolne ruchy, zmienione, rozmyte lub podwójne widzenie bądź inne nieprawidłowości widzenia, zawroty głowy, dezorientacja, gorsza równowaga, gorsza koordynacja wzrokowo-ruchowa, nadmierne pocenie się, nadmierna produkcja śliny, nudności, oszołomienie, ból głowy lub oczu, senność, zmęczenie lub jakiegokolwiek objawy choroby lokomocyjnej.

- Tak jak w przypadku symptomów pojawiających się po opuszczeniu pokładu statku symptomy związane z doświadczaniem wirtualnej rzeczywistości mogą trwać lub pojawić się kilka godzin po korzystaniu z urządzenia. Do takich objawów należą opisane powyżej, a także nadmierne zmęczenie i zmniejszona podzielność uwagi. Te symptomy zwiększają ryzyko wystąpienia obrażeń podczas normalnych czynności w świecie rzeczywistym.
- Nie prowadź pojazdów, steruj maszynami ani nie angażuj się w inne czynności wymagające wyężania wzroku lub wysiłku fizycznego, które mogą mieć poważne konsekwencje (tzn. czynności, przy których wykonywaniu wystąpienie symptomów mogłoby doprowadzić do śmierci, obrażeń ciała lub zniszczenia majątku) lub innych czynności wymagających niezaburzonej równowagi i koordynacji wzrokowo-ruchowej (np. uprawianie sportu, jazda na rowerze itp.) do momentu ustania wszystkich symptomów.
- Nie korzystaj z urządzenia Gear VR dopóki wszystkie objawy nie ustaną na kilka godzin. Przed ponownym użyciem upewnij się, że urządzenie Gear VR jest prawidłowo skonfigurowane.

Przeczytaj najpierw

- Pamiętaj, jaki typ zawartości był wyświetlany przed wystąpieniem symptomów, ponieważ symptomy mogą częściej występować w zależności od wyświetlanej zawartości.
- Skonsultuj się z lekarzem w przypadku silnych lub nieustających objawów.

## **Obrażenia wynikające z powtarzającego się napięcia**

Długotrwałe korzystanie z urządzenia Gear VR i urządzeń sterujących (np. kontrolerów) może powodować ból mięśni, stawów lub skóry. W przypadku odczuwania bólu zmęczenia, drętwienia, pieczenia lub sztywności jakiegokolwiek części ciała podczas grania, zrób przerwę i odpocznij kilka godzin przed ponowną grą. W razie nawrotu jakichkolwiek objawów lub odczuwania innego dyskomfortu w trakcie lub po graniu zaprzestać korzystania z urządzenia Gear VR i zasięgnąć porady lekarza.

## **Zakłócenia częstotliwości radiowej**

Urządzenie Gear VR może emitować fale radiowe, które mogą wpływać na działanie urządzeń elektronicznych działających w pobliżu, również rozruszników serca. W przypadku korzystania z rozrusznika serca lub innych wszczepionych urządzeń medycznych nie korzystaj z urządzenia Gear VR bez zasięgnięcia porady lekarza lub producenta urządzenia medycznego.

## **Porażenie prądem**

Aby ograniczyć ryzyko porażenia prądem, postępuj zgodnie z poniższymi ostrzeżeniami.

- Nie modyfikuj ani nie demontuj żadnego z dostarczonych komponentów.
- Nie korzystaj z urządzenia Gear VR, jeśli jakkolwiek kabel jest uszkodzony, lub jakiegokolwiek przewody znajdują się na wierzchu.

## **Uszkodzenia od światła słonecznego**

Nie zostawiać urządzenia Gear VR w bezpośrednim świetle słonecznym. Wystawienie na działanie bezpośrednich promieni słonecznych może spowodować pożar lub uszkodzenia urządzenia Gear VR lub zamocowanego urządzenia przenośnego.

# Wprowadzenie

## Informacje o urządzeniu Gear VR

Urządzenie Samsung Gear VR (zwane również Gear VR) to zakładane na głowę urządzenie umożliwiające doświadczanie wirtualnej rzeczywistości zapewniające wciągające doświadczenia różnym użytkownikom.

Po połączeniu telefonu urządzenia przenośnego z urządzeniem Gear VR można oglądać zawartość 2D lub 3D i grać w gry, uruchamiając aplikacje na urządzeniu przenośnym. Urządzenia Gear VR należy używać z urządzeniem przenośnym, podłączając je do innych urządzeń, np. kontrolerów gier czy zestawów słuchawkowych Bluetooth.



## Zawartość opakowania

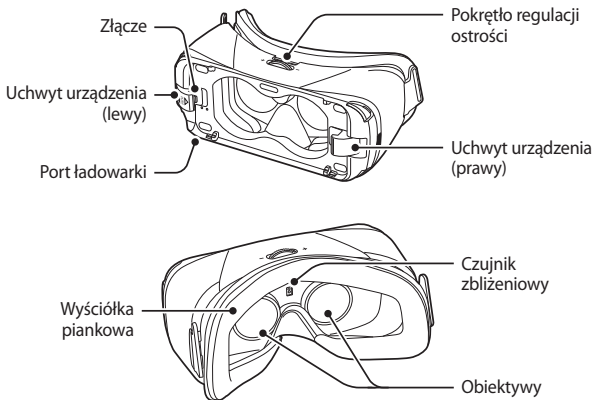
Należy sprawdzić, czy pudełko z produktem zawiera następujące elementy:

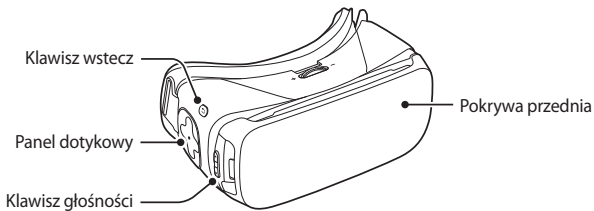
- Urządzenie Gear VR, górny pasek na głowę, główny pasek, instrukcja obsługi



- Elementy dostarczane wraz z urządzeniem i wszelkie dostępne akcesoria mogą się różnić w zależności od kraju lub operatora sieci.
- Dostarczone akcesoria są przeznaczone tylko dla tego urządzenia i mogą być niezgodne z innymi urządzeniami.
- Wygląd urządzenia i jego specyfikacje mogą ulec zmianie bez poprzedniego powiadomienia.
- Należy używać tylko akcesoriów zatwierdzonych przez firmę Samsung. Korzystanie z niezatwierdzonych akcesoriów może spowodować problemy z wydajnością oraz usterki nieobjęte gwarancją.
- Dostępność akcesoriów może ulec zmianie i zależy wyłącznie od ich producentów. Więcej informacji na temat dostępnych akcesoriów można znaleźć w witrynie internetowej firmy Samsung.

## Wygląd urządzenia





Urządzenie Gear VR nie wymaga ładowania, ponieważ jest zasilane z baterii urządzenia przenośnego.






- Ładowarkę można podłączyć do portu ładowania urządzenia Gear VR. Korzystaj tylko z kabli USB i zasilaczy 2 A zatwierdzonych przez firmę Samsung.
  - W przypadku korzystania z urządzenia Gear VR, gdy ładowarka jest podłączona, urządzenie jest zasilane ładowarką i nie pobiera prądu z baterii urządzenia przenośnego. W przypadku korzystania z zawartości wymagającej większego poboru (powyżej 1 A), gdy ładowarka jest podłączona, urządzenie Gear VR korzysta z dwóch źródeł zasilania. W sytuacjach zwiększonego poboru prądu urządzenie Gear VR jest zasilane przez ładowarkę i baterię urządzenia przenośnego jednocześnie.
  - Jeśli urządzenie Gear VR zostanie odłączone od ładowarki podczas jego używania, obraz na ekranie może być przez chwilę nieaktywny. W tym momencie ekran jest ponownie kalibrowany i urządzenie Gear VR może nie rozpoznawać ruchów głowy użytkownika.
  - Jeśli urządzenie Gear VR nie jest używane, gdy ładowarka jest podłączona, ładowana będzie bateria urządzenia przenośnego.



- Aby oszczędzać energię, ładowarka powinna być odłączona od zasilania, kiedy nie jest używana. Ładowarka nie jest wyposażona w przełącznik zasilania, dlatego dla oszczędności energii też należy ją odłączać od gniazdka elektrycznego, gdy nie jest używana. Ładowarka powinna znajdować się w pobliżu gniazdka elektrycznego i być łatwo dostępna podczas ładowania.
- Załóż ponownie przednią pokrywę na miejsce po zakończeniu korzystania z urządzenia Gear VR.

## Klawisze

Klawisz	Funkcja
 <b>Wstecz</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Naciśnij, aby powrócić do poprzedniego ekranu.</li><li>• Naciśnij i przytrzymaj, aby otworzyć uniwersalne menu. Można tam wyświetlić stan urządzenia Gear VR oraz skonfigurować ustawienia.</li></ul>
 <b>Głośność</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Naciśnij, aby dostosować głośność urządzenia Gear VR.</li></ul>
 <b>Pokrętko regulacji ostrości</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Obróć, aby ustawić ostrość przez regulację odległości między urządzeniem przenośnym a obiektami urządzenia Gear VR.</li></ul>

## Zakładanie urządzenia Gear VR



Nie wkładaj urządzenia Gear VR, jeśli masz na sobie okulary. Może to spowodować obrażenia twarzy. Jeśli potrzebujesz soczewek korekcyjnych, zaleca się noszenie soczewek kontaktowych podczas korzystania z urządzenia Gear VR.



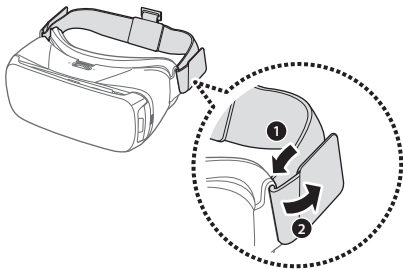
- Na urządzeniu Gear VR wstępnie zainstalowano osłony na obiektyw. Zdejmij osłony z obiektywów przed użyciem urządzenia Gear VR, aby obraz był wyraźny.
- Utrzymuj obiektywy w czystości i uważaj, aby się nie porysowały. Jeśli obiektywy się zabrudzą lub zaparują, wyczyść je szmatką do czyszczenia obiektywów.



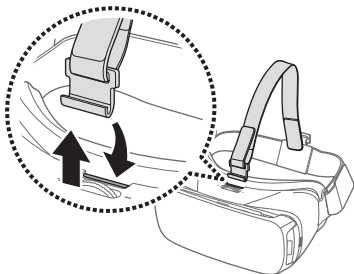
- Wyściółka piankowa może się pobrudzić, jeśli podczas noszenia urządzenia Gear VR spoci się twarz. Może to prowadzić do uszkodzenia wyściółki piankowej. Pamiętaj, aby twarz była czysta i sucha podczas korzystania z urządzenia Gear VR.
- Po zdjęciu urządzenia Gear VR z głowy ekran urządzenia przenośnego zostanie zablokowany, a panel dotykowy przestaje działać.
- Gdy nie nosisz urządzenia Gear VR, nie umieszczaj przedmiotów na czujniku zbliżeniowym wewnątrz urządzenia Gear VR. Może to spowodować pozostawienie włączonego czujnika zbliżeniowego i wyczerpanie baterii urządzenia przenośnego.



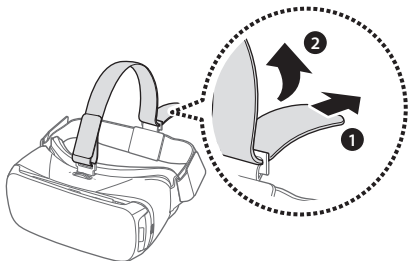
- 1 Umieść główny pasek tak, aby oczko na pasek na głowę znajdował się na górze. Następnie przełóż obydwie końce głównego paska przez oczka w urządzeniu Gear VR i użyj rzepu do ich przymocowania.



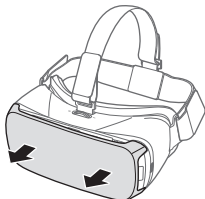
- 2 Zaczep hak na górze z przodu urządzenia Gear VR i pociągnij za niego do momentu zablokowania.



- 3 Przeciągnij koniec paska na głowę przez oczko na głównym pasku i użyj rzepu, aby go zaczepić.



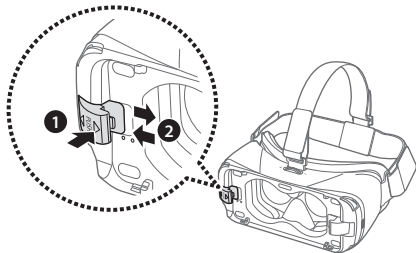
- 4 Zdejmij pokrywę przednią.



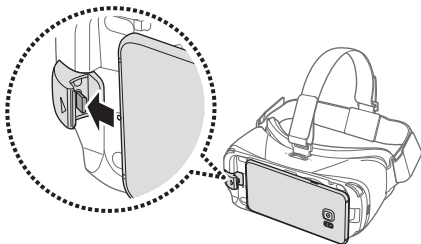
- 5 Naciśnij delikatnie uchwyt urządzenia (lewy) (❶) i przesuń go do pozycji A lub B (❷) w zależności od rozmiaru urządzenia mobilnego, którego chcesz użyć.

A: Samsung Galaxy Note5, Samsung Galaxy S6 edge+

B: Samsung Galaxy S6, Samsung Galaxy S6 edge



- 6 Podłącz złącze wielofunkcyjne urządzenia przenośnego do złącza. Po prawidłowym podłączeniu urządzenia zostanie wyemitowany dźwięk.

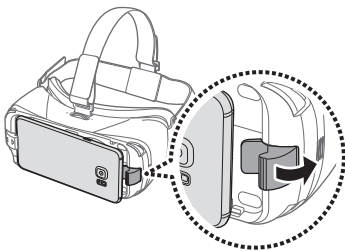


- ⚠ Nie używaj siły do podłączenia złącza do urządzenia przenośnego. Może to spowodować uszkodzenie złącza.
- Nie wykręcaj ani nie zginaj złącza urządzenia Gear VR podczas podłączania lub odłączania urządzenia przenośnego. Może to spowodować uszkodzenie złącza.

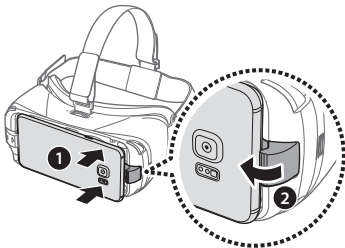


Jeśli dźwięk nie został wyemitowany przy wkładaniu złącza do urządzenia przenośnego, oznacza to, że urządzenie Gear VR mogło go nie rozpoznać. Ponownie podłącz urządzenia, aż usłyszysz dźwięk.

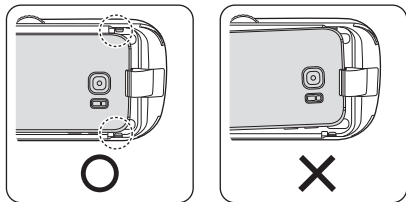
7 Odciągnij uchwyt urządzenia (prawy) w prawo do końca.



- 8 Włóż urządzenie przenośne do urządzenia Gear VR (1) i delikatnie dociśnij uchwyt urządzenia (prawy) w lewo, aż urządzenie przenośne zatrzaśnie się na miejscu (2).



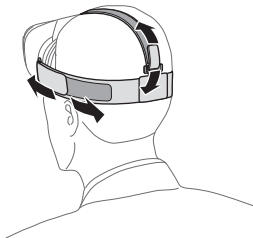
- ❗ • Dociśnij urządzenie przenośne do urządzenia Gear VR do momentu jego zablokowania. Jeśli urządzenie przenośne nie jest dokładnie zablokowane, może się przypadkowo odłączyć od urządzenia Gear VR i ulec uszkodzeniu.
- Włożenie urządzenia przenośnego przechylonego na jedną stronę może spowodować dyskomfort.



- 9 Zamocuj urządzenie Gear VR na głowie paskami i umieść wygodnie na twarzy.



## 10 Wyreguluj długość górnego paska na głowę i głównego paska.



Nie chodź ani nie prowadź pojazdów podczas noszenia urządzenia Gear VR. Zawsze miej świadomość, co znajduje się w Twoim otoczeniu podczas korzystania z urządzenia Gear VR, aby nie zrobić krzywdy sobie i innym.

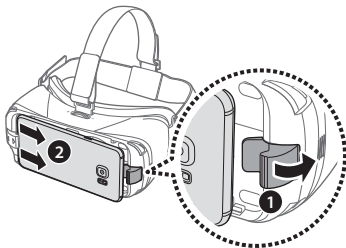


- Prawidłowo załóż urządzenie Gear VR. Noszenie urządzenia Gear VR przechylonego na jedną stronę może spowodować dyskomfort.
- Jeśli ekran jest przechylony, dopasuj urządzenie Gear VR, tak by obraz był wyraźny.

## Rozłączanie urządzeń

Po zakończeniu używania urządzenia Gear VR zdejmij z niego urządzenie przenośne.

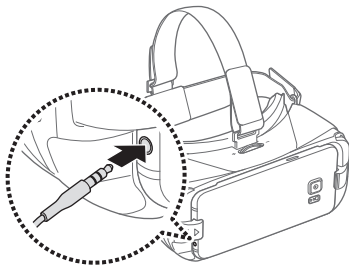
Odciągnij uchwyt urządzenia (prawy) w prawo (❶), a następnie wyjmij urządzenie przenośne (❷).



## Podłączanie zestawu słuchawkowego

Podczas korzystania z urządzenia Gear VR można podłączyć do urządzenia przenośnego zestaw słuchawkowy lub zestaw słuchawkowy Bluetooth. Zestaw słuchawkowy ani zestaw słuchawkowy Bluetooth nie są dostarczane z urządzeniem Gear VR. Więcej informacji na temat podłączania zestawu słuchawkowego Bluetooth znajduje się w instrukcji obsługi urządzenia przenośnego.

Zestaw słuchawkowy podłącz do złącza słuchawkowego 3,5 mm urządzenia przenośnego.





- Podczas podłączania zestawu słuchawkowego trzymaj mocno włożone urządzenie mobilne, zwłaszcza gdy uchwyt urządzenia (lewy) znajduje się w pozycji B podczas wkładania urządzenia mobilnego.
- Podłączenie zestawów słuchawkowych, które nie są dostarczane wraz z urządzeniem mobilnym, może nie być możliwe.

## Instalowanie oprogramowania Gear VR

Aby używać urządzenia Gear VR, należy ręcznie zainstalować oprogramowanie do urządzenia Gear VR. Przy pierwszym podłączeniu urządzenia przenośnego do urządzenia Gear VR instalacja oprogramowania rozpocznie się automatycznie.



- Przed instalacją oprogramowania upewnij się, że urządzenie przenośne jest podłączone do sieci Wi-Fi lub sieci komórkowej.
- Metoda instalacji oraz wyświetlane ekrany mogą się różnić w zależności od wersji oprogramowania.

- 1 Połącz urządzenie przenośne z urządzeniem Gear VR.
- 2 Po odtworzeniu polecenia głosowego o zdjęcie urządzenia przenośnego z urządzenia Gear VR zdejmij z niego urządzenie przenośne.  
Następnie wykonaj kroki 3–8 na urządzeniu przenośnym.
- 3 Dotknij **Dalej**.
- 4 Przeczytaj ostrzeżenia dotyczące zdrowia i bezpieczeństwa oraz warunki umowy licencyjnej użytkownika końcowego (EULA) i wyraż na nie zgodę, a następnie dotknij **Dalej**.  
Automatycznie zainstalowane zostaną domyślne aplikacje obsługujące rzeczywistość wirtualną.
- 5 Wybierz język i dotknij **Continue** → **Continue**.  
Język można później zmienić. (str. 55)
- 6 Dotknij **Create Account** i postępuj z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby utworzyć konto Oculus.  
Jeśli masz już konto Oculus, dotknij **Log In** i zaloguj się na koncie.

- 7 Dotknij **Install Apps**, aby zainstalować dodatkowe aplikacje obsługujące rzeczywistość wirtualną.
- 8 Połącz urządzenie przenośne z urządzeniem Gear VR. Możesz też użyć **Browse Oculus Store**, aby uruchomić aplikację Sklep Oculus.

Po zainstalowaniu oprogramowania aplikacja Sklep Oculus będzie wyświetlana na ekranie aplikacji urządzenia przenośnego.



- Czujnik zbliżeniowy wewnątrz urządzenia Gear VR wykrywa położenie twarzy. Po założeniu urządzenia Gear VR ekran zostanie odblokowany i można korzystać z panelu dotykowego.
- Doświadczenie widzenia w 3D może się różnić w zależności od ostrości wzroku.
- Przed użyciem urządzenia Gear VR wyłącz funkcję blokady ekranu na urządzeniu przenośnym.
- Jeśli podczas korzystania z urządzenia Gear VR obraz wygląda na przekrzywiony lub przechylony, zdejmij urządzenie. Następnie umieść urządzenie Gear VR na płaskiej powierzchni z obiektywami skierowanymi do przodu i wyreguluj ostrość pokrętle na górze. Odczekaj 5–7 sekund przed ponownym użyciem.

# Podstawowe informacje

## Korzystanie z panelu dotykowego

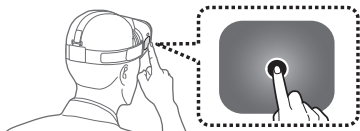
Panel dotykowy znajduje się po prawej stronie urządzenia Gear VR. Panel dotykowy służy do wybierania elementów lub do sterowania urządzeniem Gear VR.



Panel dotykowy nie działa, gdy nie nosisz urządzenia Gear VR.

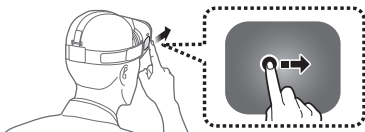
## Dotknięcie

Aby wybrać element menu, dotknij panelu dotykowego palcem.

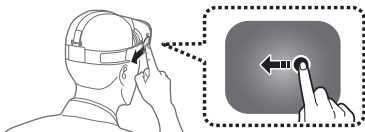


## Przeciąganie

Aby przejść do następnego elementu, przeciągnij palcem do przodu po panelu dotykowym.

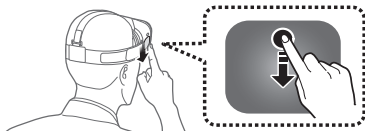


Aby przejść do poprzedniego elementu, przeciągnij palcem do tyłu po panelu dotykowym.

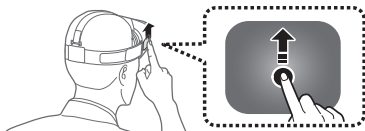




Aby przejść do następnego elementu, przeciągnij palcem w dół po panelu dotykowym.



Aby przejść do poprzedniego elementu, przeciągnij palcem w górę po panelu dotykowym.



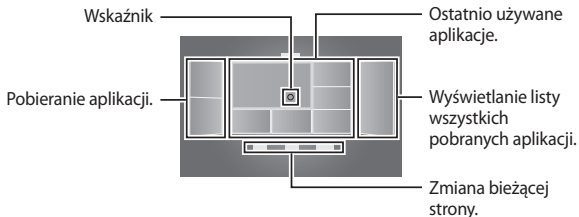
Niektóre aplikacje mogą nie obsługiwać przeciągania w górę lub w dół.

## Ekran startowy Oculus oraz ekran aplikacji VR

### Ekran startowy Oculus

Ekran startowy Oculus jest punktem wyjścia, z którego możesz uzyskać dostęp do aplikacji i funkcji. Na ekranie startowym Oculus możesz uruchamiać lub pobierać aplikacje VR.

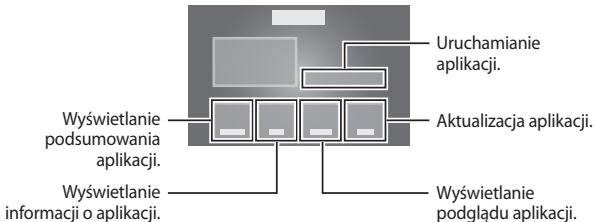
Przed pierwszym otwarciem ekranu startowego Oculus wyświetlony zostanie samouczek z informacjami o tym, jak bezpiecznie używać urządzenia Gear VR i sterować nim. Przeczytaj ostrzeżenia dotyczące bezpieczeństwa i postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie. W razie potrzeby samouczek można wyświetlić ponownie. Na ekranie startowym Oculus wybierz **Library** → **Tutorial**.



## Ekran aplikacji VR

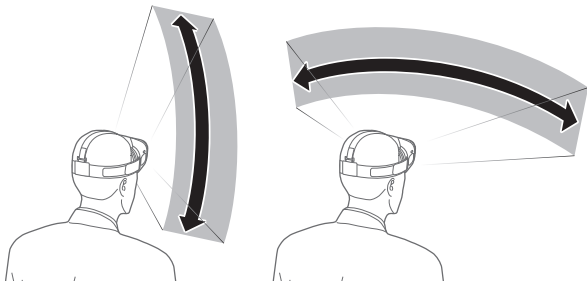
Tutaj możesz uruchamiać aplikacje, wyświetlać informacje o nich i wykonywać inne czynności.

Na ekranie startowym Oculus wybierz **Library**. Przejdź do aplikacji i wybierz ⓘ, aby wyświetlić informacje i opcje aplikacji.



## Przesuwanie wskaźnika lub ekranu

Urządzenie Gear VR reaguje na ruchy głowy. Przesuń głowę w dowolnym kierunku, aby przesunąć kursor lub ekran.



Wskaźnik znajduje się w środku ekranu. Niektóre aplikacje mogą nie wyświetlać wskaźnik przez cały czas.

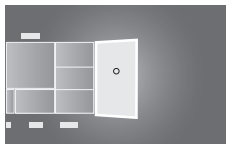
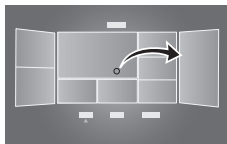
## Wybieranie elementów

Elementy i aplikacje możesz wybierać, ruszając głową, a następnie dotykając panelu dotykowego. Na poniższym przykładzie przedstawiono kroki do wykonania w celu wybrania obrazu z aplikacji **VR Gallery**.



Ekran, metoda wyboru elementów oraz wskaźnik mogą się różnić w zależności od używanej aplikacji.

- 1 Na ekranie startowym Oculus przesuń wskaźnik do **Library**, ruszając głową. Gdy krawędzie elementu są podświetlone, dotknij panelu dotykowego, aby wybrać ten element.

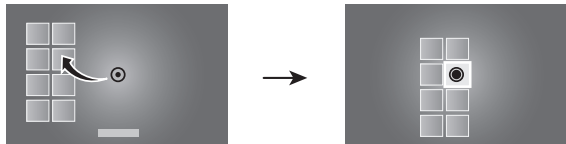


## Podstawowe informacje

- 2 Przesuń wskaźnik w pozycję **VR Gallery**, ruszając głową, a następnie dotknij panelu dotykowego, aby wybrać tę opcję.
- 3 Przesuń wskaźnik w pozycję **Start**, ruszając głową, a następnie dotknij panelu dotykowego, aby uruchomić aplikację.
- 4 Przesuń wskaźnik do folderu na liście, ruszając głową. Gdy krawędzie folderu są podświetlone, dotknij panelu dotykowego, aby wybrać ten folder.



- 5 Przesuń wskaźnik do obrazu na liście, ruszając głową. Gdy krawędzie zdjęcia są podświetlone, dotknij panelu dotykowego, aby wybrać to zdjęcie.



Podczas wyświetlania obrazu możesz przesunąć palem w przód lub tył po panelu dotykowym, aby wyświetlić więcej obrazów.

## Zarządzanie aplikacjami

### Uruchamianie aplikacji

Na ekranie startowym Oculus wybierz **Library**. Przejdź do aplikacji, którą chcesz uruchomić, zaznacz aplikację i wybierz **Start**.

### Instalowanie aplikacji

Podczas korzystania z urządzenia Gear VR można instalować na urządzeniu przenośnym aplikacje obsługujące rzeczywistość wirtualną.

Na ekranie startowym Oculus wybierz **Store** lub **Samsung**, a następnie wybierz aplikację. Wybierz **FREE** lub **INSTALL**, a następnie postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby potwierdzić instalację.



- Za pobieranie aplikacji mogą zostać naliczone dodatkowe opłaty, jeśli mają zastosowanie.
- Aplikacje obsługujące rzeczywistość wirtualną na urządzeniu przenośnym możesz instalować również, gdy nie nosisz urządzenia Gear VR. (str. 54)



## Aktualizacja aplikacji

Istnieje możliwość aktualizacji aplikacji domyślnych i zainstalowanych. Na ekranie startowym Oculus wybierz **Library**. Przejdź do aplikacji, którą chcesz zaktualizować, i wybierz ⬇️.

## Odbieranie połączeń

W przypadku nadejścia połączenia przychodzącego w trakcie korzystania z urządzenia Gear VR na ekranie wyświetlony zostanie komunikat w wyskakującym okienku. Możesz wyświetlić informacje o dzwoniącym lub odrzucić połączenie.



Urządzenie przenośne może nagrzewać się mocniej niż zwykle podczas korzystania z urządzenia Gear VR. Ta sytuacja występuje zazwyczaj w przypadku korzystania z urządzeń do odtwarzania wideo lub grania w gry przez dłuższy okres czasu. Odebranie połączenia, gdy urządzenie przenośne jest gorące, może spowodować drobne oparzenia twarzy lub uszu. Aby uniknąć oparzeń, wyjmij urządzenie przenośne i poczekaj, aż ostygnie. Jeśli musisz odebrać telefon, gdy urządzenie jest gorące, podłącz zestaw słuchawkowy lub użyj trybu głośnomówiącego.



- Nie można odbierać połączeń podczas korzystania z urządzenia Gear VR. Aby odebrać połączenie, wyjmij urządzenie przenośne z urządzenia Gear VR i odbierz połączenie.
- Gdy włączona jest funkcja Nie przeszkadzać, urządzenie Gear VR blokuje komunikaty w wyskakujących okienkach dotyczące połączeń przychodzących. Komunikaty w wyskakujących okienkach można włączyć w menu uniwersalnym. (str. 53)

## Odbieranie połączenia

- 1 W przypadku nadejścia połączenia przychodzącego na ekranie wyświetlony zostaje komunikat w wyskakującym okienku informacjami o dzwoniącym.
- 2 Zdejmij urządzenie Gear VR.
- 3 Rozłącz urządzenie przenośne z urządzeniem Gear VR.
- 4 Odbierz połączenie na urządzeniu przenośnym.



W momencie odebrania połączenia aktualnie uruchomiona aplikacja obsługująca rzeczywistość wirtualną zostanie zamknięta.

## Odrzucanie połączenia

- 1 W przypadku nadejścia połączenia przychodzącego na ekranie wyświetlony zostaje komunikat w wyskakującym okienku informacjami o dzwoniącym.
- 2 Przeciagnij palcem w tył lub w przód na panelu dotykowym, aby odrzucić połączenie.

## Wyświetlanie powiadomień

Podczas korzystania z urządzenia Gear VR można sprawdzać ogólne powiadomienia, np. dotyczące wydarzeń, wiadomości i alarmów. W przypadku nadejścia powiadomienia na ekranie wyświetlany jest komunikat w wyskakującym okienku. Aby wyświetlić więcej szczegółów powiadomienia, sprawdź je na urządzeniu przenośnym po odłączeniu go od urządzenia Gear VR.




Gdy włączona jest funkcja Nie przeszkadzać, urządzenie Gear VR blokuje komunikaty w wyskakujących okienkach dotyczące powiadomień. Komunikaty w wyskakujących okienkach można włączyć w menu uniwersalnym. (str. 53)

## Korzystanie z menu uniwersalnego

Menu uniwersalne służy do konfiguracji ustawień urządzenia Gear VR. Możesz tu również sprawdzić między innymi aktualny czas i poziom naładowania baterii.

Naciśnij i przytrzymaj klawisz wstecz, aby otworzyć uniwersalne menu. Aby powrócić do poprzedniego ekranu, naciśnij klawisz wstecz.

- **Oculus Home:** powrót do ekranu startowego Oculus.
- **Kamera na żywo: Wył. / Kamera na żywo: Wł.:** włączanie lub wyłączenie tylnego aparatu urządzenia przenośnego, aby zobaczyć rzeczywisty obraz otoczenia.
- **Zmień położenie:** dopasowanie ekranu do kierunku, w którym aktualnie patrzysz.

- **Nie przeszkadzać: Wył. / Do Not Disturb: Wł.:** włączanie lub wyłączenie na urządzeniu Gear VR wyświetlania komunikatów w wyskakujących okienkach dotyczących połączeń przychodzących i powiadomień.
  - **Jasność:** regulacja jasności.
-  • Nie odłączaj przedniej pokrywy podczas używania tylnego aparatu w urządzeniu.
- Te funkcje mogą nie być dostępne w niektórych witrynach.

# Aplikacje

## Sklep Oculus


Na urządzeniu przenośnym można zarządzać aplikacjami do obsługi urządzenia Gear VR.

Na urządzeniu przenośnym otwórz ekran aplikacji i dotknij **Oculus**.

Przy pierwszym uruchomieniu aplikacji Sklep Oculus musisz zalogować się na koncie Oculus. Dotknij **Log In**, aby zalogować się na koncie.

Jeśli nie masz konta, dotknij **Create Account** i postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie, aby skonfigurować konto.


## Instalowanie aplikacji

Dotknij , wybierz kategorię, a następnie wybierz aplikację. Dotknij przycisku **FREE** lub przycisku z ceną aplikacji, a następnie dotknij **Accept**, aby potwierdzić instalację.




Za pobieranie aplikacji mogą zostać naliczone dodatkowe opłaty, jeśli mają zastosowanie.



## Odeinstalowywanie aplikacji

Dotknij  → **Library**. Przeciągnij w lewo lub w prawo, aby wybrać kategorię, przejdź do aplikacji, którą chcesz odeinstalować, a następnie dotknij **UNINSTALL**.



Jeśli aplikacja zostanie przypadkowo odeinstalowana, będzie można ją zainstalować ponownie. Dotknij  → **Library**, przeciągnij w lewo lub w prawo, aby wybrać kategorię, przejdź do aplikacji, którą chcesz odeinstalować, a następnie dotknij **INSTALL**.

## Ustawianie języka

Aby zmienić język, dotknij  →  → **Language**, a następnie wybierz język.



Wybrany język ma zastosowanie tylko do aplikacji Sklep Oculus i urządzenia Gear VR; język wyświetlania na urządzeniu przenośnym nie ulega zmianie.

## Oculus Video

Oglądaj filmy we własnym wirtualnym kinie.

1 Na ekranie startowym Oculus wybierz **Library**.

2 Przejdź do **Oculus Video** i wybierz aplikację.

3 Wybierz **Start**.

4 Wybierz typ ekranu.

Filmy zostaną posortowane na podstawie typu ekranu.





5 Wybierz film i odtwórz go.



- Podczas wyświetlania filmu na standardowym ekranie można zmienić otoczenie.
- Gdy film skończy się, po kilku sekundach automatycznie zostanie odtworzony następny film.



Podczas oglądania filmów można sterować odtwarzaniem filmów. Dotknij panelu dotykowego, aby użyć następujących opcji:


-  : Wstrzymywanie i wznowianie odtwarzania.
-  : Wyświetlanie listy filmów.

## VR Gallery



Wyświetl obrazy i filmy z urządzenia przenośnego. Istnieje możliwość wyświetlania filmów panoramicznych 360 stopni lub trójwymiarowych.

Na ekranie startowym Oculus wybierz **Library**. Przejdź do **VR Gallery**, zaznacz aplikację i wybierz **Start**.

## Odtwarzanie filmów

Wybierz folder z filmami. Wybierz film, który chcesz obejrzeć i wybierz .

Podczas oglądania filmów można sterować odtwarzaniem. Dotknij panelu dotykowego, aby użyć następujących opcji:

- : Wstrzymanie i wznowienie odtwarzania.
- : Przechodzenie do poprzedniego lub następnego filmu.

Aby przewinąć film w tył, przesunąć palcem w tył po panelu dotykowym.

Aby przewinąć film w przód, przesunąć palcem w przód po panelu dotykowym.

## Przeglądanie obrazów

Wybierz folder z obrazami, a następnie wybierz obraz.

Aby przejść do poprzedniego obrazu, przeciągnij palcem do tyłu po panelu dotykowym.

Aby przejść do następnego obrazu, przeciągnij palcem do przodu po panelu dotykowym.

Aby zwiększyć rozmiar obrazu, przeciągnij palcem w górę po panelu dotykowym.

Aby zmniejszyć rozmiar obrazu, przeciągnij palcem w dół po panelu dotykowym.

Aby rozpocząć pokaz slajdów od aktualnie wyświetlanego obrazu, dotknij **Play slideshow**.

Naciśnij dwukrotnie klawisz wstecz, aby dostosować ekran do kierunku, w którym aktualnie patrzysz.

## **Wyświetlanie filmów panoramicznych 360 stopni**

Można oglądać nagrane filmy w trybie normalnym lub w trybie nagrywania filmów 360 stopni w widoku panoramicznym 360 stopni.

Na urządzeniu przenośnym w aplikacji Galeria utwórz folder o nazwie „Filmy360” i dodaj filmy do obejrzenia.

## **Wyświetlanie filmów trójwymiarowych**


Można oglądać nagrane filmy w trybie normalnym w trójwymiarze.

Na urządzeniu przenośnym w aplikacji Galeria utwórz folder o nazwie „3D” i dodaj filmy z efektami trójwymiarowymi.

## Oculus 360 Photos

Istnieje możliwość wyświetlania zdjęć panoramicznych 360 stopni.

- 1 Na ekranie startowym Oculus wybierz **Library**.
- 2 Przejdź do **Oculus 360 Photos** i wybierz aplikację.
- 3 Wybierz **Start**.
- 4 Przeciągnij palcem w górę lub w dół po panelu dotykowym, aby wybrać kategorię obrazów.
- 5 Wybierz obraz. Obróć głowę i obejrzyj zdjęcie w widoku panoramicznym.

Aby ustawić obraz jako jeden z ulubionych, dotknij panelu dotykowego i dotknij .

Aby przejść do poprzedniego obrazu, przeciągnij palcem do tyłu po panelu dotykowym.

Aby przejść do następnego obrazu, przeciągnij palcem do przodu po panelu dotykowym.

# Rozwiązywanie problemów

Zanim skontaktujesz się z centrum serwisowym firmy Samsung, wypróbuj następujące rozwiązania. Niektóre sytuacje mogą nie dotyczyć danego urządzenia.

Jeśli poniższe wskazówki nie pozwalają na rozwiązanie problemu, skontaktuj się z centrum serwisowym firmy Samsung.

## **Ekran startowy Oculus nie wyświetla się, gdy urządzenie przenośne jest połączone z urządzeniem Gear VR**

- Sprawdź, czy urządzenie przenośne jest prawidłowo połączone z urządzeniem Gear VR.
- Sprawdź, czy urządzenie przenośne jest włączone.
- Upewnij się, że oprogramowanie do urządzenia Gear VR jest zainstalowane na urządzeniu przenośnym. (str. 36)
- Upewnij się, że bateria urządzenia przenośnego jest w pełni naładowana.

## **Urządzenie przenośne jest gorące w dotyku**

Podczas korzystania z aplikacji wymagających większego poboru energii niż zazwyczaj lub podczas korzystania z aplikacji przez dłuższy czas, urządzenie przenośne może być gorące. Po wykryciu wysokiej temperatury przez urządzenie Gear VR na ekranie wyświetlany jest komunikat ostrzegawczy z poleceniem zaprzestania noszenia urządzenia Gear VR i odczekania aż wystygnie. Przestań korzystać z urządzenia Gear VR do momentu ochłodzenia urządzenia przenośnego; wówczas możesz ponownie zacząć korzystać z urządzenia. Jest to normalne zjawisko, które nie powinno wpływać na trwałość ani wydajność urządzenia przenośnego.

## **Obraz na ekranie jest przekrzywiony lub przechylony**

Zdejmij urządzenie Gear VR i umieść je na płaskiej powierzchni z obiektami skierowanymi do przodu i wyreguluj ostrość specjalnym pokrętkiem na górze. Odczekaj 5–7 sekund przed ponownym użyciem.

## **Obraz na ekranie przesuwa się w różnych kierunkach**

Na urządzenie Gear VR mogą wpływać zakłócenia magnetyczne wywoływane przez przewody elektryczne lub inne urządzenia, takie jak komputery czy telewizory. Unikaj korzystania z urządzenia Gear VR w miejscach, w których występują zakłócenia magnetyczne.

## **Obraz na ekranie nie jest ostry**

- Upewnij się, że urządzenie Gear VR jest właściwie umieszczone na twarzy.
- Obróć pokrętko regulacji ostrości do momentu uzyskania ostrego obrazu.

## **Obraz na ekranie drga**

- Rozłącz urządzenie przenośne z urządzeniem Gear VR, a następnie połącz je ponownie.
- Ponownie uruchom urządzenie przenośne.



## **Kontroler gier lub zestaw słuchawkowy Bluetooth nie są podłączone.**

- Upewnij się, że urządzenie Bluetooth jest podłączone do urządzenia przenośnego.
- Sprawdź, czy urządzenie przenośne i drugie urządzenie Bluetooth znajdują się w obrębie maksymalnego zasięgu Bluetooth (10 m).
- Sprawdź, czy bateria podłączanego urządzenia Bluetooth jest w pełni naładowana.

# Informacje dotyczące bezpieczeństwa

**Aby zapobiec obrażeniom ciała u siebie i innych osób oraz uszkodzeniom urządzenia, przed rozpoczęciem użytkowania należy zapoznać się z informacjami dotyczącymi bezpieczeństwa korzystania z urządzenia.**

**Z urządzenia należy korzystać wyłącznie zgodnie z przeznaczeniem.**

**Ładowarkę i urządzenie należy chronić przed upuszczeniem i udarem mechanicznym.**

**Urządzenia nie należy używać ani przechowywać w miejscach o wysokim stężeniu pyłu, kurzu czy innych materiałów znajdujących się w powietrzu.**

**Kurz i ciała obce mogą spowodować wadliwe działanie urządzenia.**

**Nie należy wystawiać złącza urządzenia na kontakt z przewodnikami, takimi jak płyny, kurz, opiłki metalu oraz grafitowe wkłady do ołówków.**

Kontakt z przewodnikami może spowodować zwarcie lub korozję przy złączu, co może prowadzić do wybuchu, pożaru lub uszkodzenia urządzenia.

**Nie należy gryźć ani ssać urządzenia.**

Dzieci i zwierzęta mogą się udławić małymi częściami.

**Urządzenia ani dostarczone akcesoriów nie należy wkładać do oczu, uszu ani ust.**

Takie zachowania mogą być przyczyną uduszenia lub poważnych obrażeń.

**Nie należy narażać urządzenia na działanie gęstego dymu lub oparów.**

Może to spowodować uszkodzenie powłoki zewnętrznej urządzenia lub jego wadliwe działanie.

**Ochrona urządzenia przed wodą.**

Wilgoć i płyny mogą uszkodzić części i elementy elektroniczne urządzenia.

**Urządzenia można używać w temperaturze otoczenia w zakresie od 0°C do 35°C. Można je przechowywać w temperaturze otoczenia w zakresie -20°C do 50°C. Używanie urządzenia lub jego przechowywanie w temperaturze wykraczającej poza te zakresy może spowodować uszkodzenie urządzenia lub skrócenie okresu eksploatacji baterii.**

Nie należy trzymać urządzenia w miejscach bardzo rozgrzanych, jak samochód w porze letniej. Może to spowodować wadliwe działanie ekranu, uszkodzenie urządzenia lub wybuch baterii.

**Podczas noszenia urządzenia bez włożonego telefonu nie należy patrzeć bezpośrednio na jasne źródła światła. Może to spowodować uszkodzenie wzroku.**

**Nie używać urządzenia, jeśli wystąpi błąd. Kontynuowanie korzystania z urządzenia po wystąpieniu błędu może spowodować dyskomfort lub obrażenia.**

**Użytkownicy uczuleni na farbę lub metalowe elementy urządzenia mogą odczuwać swędzenie, mogą dostać wysypki lub może im puchnąć skóra. W takim wypadku należy przerwać korzystanie z urządzenia i skonsultować się z lekarzem.**

**Nie należy używać urządzenia w szpitalach, samolotach lub pojazdach, których działanie mogą zakłócać fale radiowe. Może to prowadzić do nieprawidłowego działania urządzenia oraz do obrażeń ciała lub uszkodzeń mienia.**

**Podczas podłączania urządzenia lub innych urządzeń za pośrednictwem łączności Bluetooth należy unikać korzystania z urządzenia w odległości 15 cm od rozruszników serca, ponieważ urządzenie może zakłócać ich działanie.**

**Podczas używania słuchawek należy pamiętać o ochronie słuchu i uszu.**



- Długotrwały kontakt z głośnymi dźwiękami może prowadzić do uszkodzenia słuchu.
- Przed podłączeniem słuchawek do źródła dźwięku należy zawsze zmniejszyć głośność. Należy ustawić minimalny poziom głośności umożliwiający słuchanie muzyki.
- Należy upewnić się, że przewód słuchawkowy nie jest owinięty dookoła obiektów znajdujących się w pobliżu.

**Nie należy używać urządzenia, jeśli jest ono pęknięte lub zepsute.**

Odłamki szkła lub tworzywa akrylowego mogą spowodować rany dłoni lub twarzy. Oddać urządzenie do naprawy w centrum serwisowym firmy Samsung.

**Należy korzystać wyłącznie z baterii, ładowarek, akcesoriów i materiałów zatwierdzonych przez producenta.**

W przypadku stosowania akcesoriów lub materiałów niezatwierdzonych przez firmę Samsung, nie ponosi ona odpowiedzialności za bezpieczeństwo użytkownika.

**Nie należy rozbierać, przerabiać lub naprawiać urządzenia.**

Zmiany i modyfikacje urządzenia mogą doprowadzić do unieważnienia gwarancji producenta. Jeżeli urządzenie wymaga naprawy, zanieść je do centrum serwisowego firmy Samsung.

**Podczas czyszczenia urządzenia należy stosować się do następujących wskazówek:**

- Przetrzyj urządzenie i obiektyw suchą, delikatną szmatką lub patyczkiem higienicznym.
- Nie używać środków chemicznych ani detergentów. Może to spowodować utratę koloru lub korozję zewnętrznej części urządzenia.
- Nie myj wyściółki piankowej. Może to prowadzić do uszkodzenia wyściółki piankowej.

**Podczas użytkowania i likwidacji urządzenia oraz ładowarek należy zachować ostrożność.**

- Nigdy nie należy umieszczać baterii ani urządzeń na urządzeniach wydzielających ciepło, takich jak kuchenki mikrofalowe, piece i grzejniki.
- Urządzenia nie należy zginać ani przebijać.

**Naprawy urządzenia mogą być dokonywane tylko przez wykwalifikowanych pracowników serwisu.**

Próba naprawy urządzenia przez niewykwalifikowanych pracowników może doprowadzić do jego uszkodzenia i unieważnienia gwarancji producenta.

**Informacja dotycząca zachowania danych w naprawianym urządzeniu.**

Informujemy o konieczności sporządzenia kopii zapasowej wszelkich ważnych dla klienta treści i danych przechowywanych w produkcie, ponieważ podczas naprawy lub wymiany produktu, treści i dane mogą ulec zniszczeniu. Firma Samsung Electronics Polska Sp. z o.o. nie będzie ponosić odpowiedzialności w przypadku jakichkolwiek szkód lub strat wynikających z utraty, uszkodzenia lub zniszczenia treści lub danych podczas naprawy lub wymiany produktu.



## Informacja dotycząca użytkowania urządzeń z panelem dotykowym.

Informujemy, iż uszkodzenie panelu dotykowego w postaci rys lub zadrapań przez ostre i/lub twarde przedmioty (np. klucze) mogą prowadzić do wadliwej pracy urządzenia. Usterki spowodowane powyższym, zgodnie z warunkami gwarancji, traktowane są jako uszkodzenia mechaniczne i nie są objęte gwarancją.

## Prawidłowa utylizacja produktu



(Zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny)

(Dotyczy krajów, w których stosuje się systemy segregacji odpadów)

To oznaczenie umieszczone na produkcie, akcesoriach lub dokumentacji oznacza, że po zakończeniu eksploatacji nie należy wyrzucać tego produktu ani jego akcesoriów (np.

ładowarki, zestawu słuchawkowego, kabla USB) ze zwykłymi odpadami komunalnymi.

Aby uniknąć szkodliwego wpływu na środowisko naturalne i zdrowie ludzi wskutek niekontrolowanego usuwania odpadów, prosimy o oddzielenie tych przedmiotów od odpadów innego typu oraz o odpowiedzialny recykling i praktykowanie ponownego wykorzystania materiałów.

W celu uzyskania informacji na temat miejsca i sposobu bezpiecznego dla środowiska recyklingu tych przedmiotów, użytkownicy w gospodarstwach domowych powinni skontaktować się z punktem sprzedaży detalicznej, w którym dokonali zakupu produktu, lub z organem władz lokalnych.

Użytkownicy w firmach powinni skontaktować się ze swoim dostawcą i sprawdzić warunki umowy zakupu. Produktu ani jego akcesoriów nie należy usuwać razem z innymi odpadami komercyjnymi.

Aby uzyskać informacje na temat zobowiązań ekologicznych oraz zobowiązań prawnych dot. konkretnych produktów firmy Samsung, np. REACH, ZSEE lub baterii, odwiedź stronę [samsung.com/uk/aboutsamsung/samsungelectronics/corporatecitizenship/data\\_corner.html](https://www.samsung.com/uk/aboutsamsung/samsungelectronics/corporatecitizenship/data_corner.html)

## **UWAGA!**

- Firma Samsung Electronics nie ponosi odpowiedzialności za utratę danych, która spowodowana będzie niewłaściwym użytkowaniem urządzenia.
- Firma Samsung nie ponosi odpowiedzialności za wszelkie szczególne czy przypadkowe szkody, które mogą powstać w wyniku użytkowania urządzenia.
- Nie udziela się jakichkolwiek gwarancji użyteczności handlowej lub przydatności do określonego celu chyba, że prawo stanowi inaczej.
- Nie udziela się gwarancji na długowieczność działania poszczególnych styków oraz gwarancji na bezwzględną trwałość wszelkich elementów urządzenia.

- Należy przestrzegać zasad prawidłowego użytkowania zarówno urządzenia jak i poszczególnych akcesoriów (ładowarka, bateria i inne). Nie należy podłączać urządzenia do innych urządzeń bez wcześniejszego zapoznania się z instrukcją ich obsługi. Za wady i usterki urządzenia powstałe w wyniku nieprawidłowego jego użytkowania oraz w wyniku podłączania urządzeń nieprzeznaczonych do współpracy z urządzeniem odpowiada użytkownik.
- Gwarancją nie są objęte elementy ulegające naturalnemu zużyciu w wyniku eksploatacji (np. wytarcie napisów na klawiaturze czy wytarcie oraz zadrapania obudowy). Gwarancja nie obejmuje również usterek powstałych w wyniku działania czynników atmosferycznych (np. zawilgocenie czy usterki wynikłe z działania wysokich lub niskich temperatur).

## **Prawa autorskie**

Copyright © 2015 Samsung Electronics

Niniejsza instrukcja jest chroniona międzynarodowymi przepisami o prawie autorskim.

Żadna część niniejszej instrukcji nie może być reprodukowana, dystrybuowana, tłumaczona ani przesyłana w jakiegokolwiek formie ani za pomocą jakichkolwiek środków elektronicznych lub mechanicznych, w tym kopiowana, nagrywana lub przechowywana w jakimkolwiek systemie archiwizacyjnym bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Samsung Electronics.

## **Znaki towarowe**

- SAMSUNG i logo SAMSUNG są zarejestrowanymi znakami towarowymi firmy Samsung Electronics.
- Wszelkie inne znaki towarowe i prawa autorskie należą do ich właścicieli.

# SAMSUNG

## Deklaracja zgodności

### Informacje o produkcie

Dotyczy następującego

Produkt: Gear VR Lite

Model(e) : SM-R322



### Deklaracja i odnośne normy

Niniejszym oświadczamy, że powyżej opisany produkt jest zgodny z niezbędnymi wymogami zawartymi w Dyrektywie kompatybilności elektromagnetycznej (2004/108/WE) poprzez zastosowanie norm:

EN 55022 : 2010

EN 55024 : 2010

oraz jest zgodny z Dyrektywą dot ograniczenia stosowania niektórych niebezpiecznych substancji w sprzęcie elektrycznym i elektronicznym (2011/65/UE) poprzez zastosowanie normy EN 50581:2012.

### Przedstawiciel w UE

Samsung Electronics Euro QA Lab.  
Blackbushe Business Park, Saxony Way,  
Yateley, Hampshire, GU46 6GG, UK

2015.10.02

(miejsce i data wydania)

Stephen Colclough / Przedstawiciel w UE

(nazwisko i podpis upoważnionej osoby)

\* To nie jest adres centrum serwisowego firmy Samsung. Adres lub numer telefonu centrum serwisowego firmy Samsung znajduje się na karcie gwarancyjnej. Można go także uzyskać, kontaktując się ze sprzedawcą, od którego kupiony został produkt.

W zależności od kraju i operatora, karty SIM, urządzenie i akcesoria mogą wyglądać inaczej niż na ilustracjach zamieszczonych w niniejszej instrukcji.

# SAMSUNG