



MOBIUZ

Monitor LCD
Podręcznik użytkownika

Seria EX

Prawa autorskie

Copyright © 2025 BenQ Corporation. Wszelkie prawa zastrzeżone. Reprodukowanie, przekazywanie, przepisywanie, zapisywanie w jakikolwiek sposób lub tłumaczenie na jakikolwiek język lub język programowania dowolnej części tej publikacji, w każdej formie i jakimikolwiek środkami elektronicznymi, mechanicznymi, magnetycznymi, optycznymi, chemicznymi, lub innymi jest zabronione bez wcześniejszej pisemnej zgody firmy BenQ Corporation.

Wyłączenie odpowiedzialności

Firma BenQ Corporation nie składa żadnego rodzaju oświadczeń, ani nie zapewnia gwarancji, wyrażonych lub domniemanych, w odniesieniu do zawartości niniejszego dokumentu, a w szczególności unieważnia wszelkie gwarancje, tytuły sprzedaży, czy fakt spełniania wymagań dla szczególnych zastosowań. Co więcej firma BenQ Corporation zastrzega sobie prawo do przeprowadzania aktualizacji niniejszej publikacji i wprowadzania zmian od czasu do czasu do zawartości tej publikacji bez wymogu informowania kogokolwiek przez BenQ Corporation o takich aktualizacjach czy zmianach.

Stworzona przez BenQ technologia zapobiegania migotaniu utrzymuje stabilne podświetlenie przy użyciu ściemniacza DC, który pozwala wyeliminować podstawową przyczynę migotania ekranu i poprawić komfort patrzenia. Na działanie funkcji zapobiegającej migotaniu mogą wywierać negatywny wpływ zewnętrzne czynniki np. jakość kabla, stabilność zasilania, zakłócenia sygnału lub niewłaściwe uziemienie – nie są to jedyne czynniki zewnętrzne, które mogą taki wpływ wywierać. (Dotyczy wyłącznie modeli z funkcją zapobiegania migotaniu.)

Wsparcie techniczne dla produktu

Niniejszy dokument ma na celu dostarczenie klientom najbardziej aktualnych i dokładnych informacji. W związku z tym jego cała treść może od czasu do czasu ulegać modyfikacji bez uprzedzenia. Aby uzyskać najnowszą wersję tego dokumentu oraz inne informacje o produkcie, odwiedź witrynę internetową. Dostępne pliki różnią się w zależności od modelu.

1. Upewnij się, że Twój komputer jest podłączony do Internetu.
2. Odwiedź lokalną stronę w witrynie Support.BenQ.com. Układ strony i jej zawartość mogą się różnić w zależności od kraju/regionu.
 - Podręcznik użytkownika i powiązane dokumenty
 - Sterowniki i aplikacje
 - Informacje dotyczące demontażu (tylko UE): Dostępne na stronie pobierania instrukcji obsługi. Ten dokument jest dostarczany na podstawie rozporządzenia (UE) 2019/2021 w związku z naprawą lub oddawaniem produktu do recyklingu. Zawsze kontaktuj się z lokalnym działem obsługi klienta w sprawie serwisu przed upływem okresu gwarancyjnego. Jeśli chcesz naprawić produkt nieobjęty gwarancją, zalecamy skontaktowanie się z wykwalifikowanym personelem serwisowym i zakup części zamiennych firmy BenQ w celu zapewnienia kompatybilności. Nie należy rozmontowywać produktu, nie będąc świadomym konsekwencji. Jeśli nie możesz znaleźć informacji dotyczących demontażu produktu na produkcie, skontaktuj się z lokalnym działem obsługi klienta w celu uzyskania pomocy.

Uaktualnianie oprogramowania układowego

Zaleca się uaktualnienie produktu do najnowszej wersji oprogramowania układowego (jeśli jest dostępna) i zapoznanie się z najbardziej aktualną instrukcją obsługi, aby jak najlepiej wykorzystać produkt.

Aby uaktualnić monitor, pobierz i zainstaluj oprogramowanie **Display QuickKit** ze strony internetowej firmy BenQ.

- Support.BenQ.com > nazwa modelu > **Software & Driver (Oprogramowanie i sterownik)** > **Display QuickKit** (dostępne tylko dla zgodnych monitorów)
- Support.BenQ.com > **Display QuickKit** (dostępność może się różnić w zależności od regionu)

Program narzędziowy automatycznie sprawdza kompatybilność monitora po uruchomieniu. Aby uzyskać szczegółowe informacje programie narzędziowym, zapoznaj się z podręcznikiem użytkownika.

Jeśli monitor nie jest kompatybilny z programem **Display QuickKit** i zastanawiasz się, czy dostępna jest zaktualizowana wersja oprogramowania układowego, skontaktuj się z obsługą klienta BenQ.

Zaawansowane oprogramowanie

Oprócz wbudowanych technologii i funkcji dostępnych w tym produkcie, otrzymujesz więcej aplikacji, które zwiększają i rozszerzają funkcjonalność produktu.

Pobierz oprogramowanie i podręcznik użytkownika (jeśli dostępny) zgodnie z instrukcją ze strony internetowej BenQ.

- **Color Shuttle**

Color Shuttle to oprogramowanie narzędziowe, które umożliwia użytkownikom stosowanie, zapisywanie i globalne udostępnianie ustawień monitora. Oferuje również wyselekcjonowaną kolekcję ustawień od ekspertów od kolorów, twórców gier i twórców treści z całego świata.

Numer rejestracji EPREL:
EX271U: 2097195
EX321UX: 1973472
EX381U: 2055940

Indeks pytań i odpowiedzi

Rozpocznij od tematów, które Ciebie interesują.

Konfiguracja

Jak skonfigurować monitor i go włączyć?

Środki ostrożności	7
Montowanie sprzętu monitora	26

Jak dostosować kąt ustawienia monitora?

Ustaw kąt oglądania.	31
----------------------	----

Jak zamontować monitor na ścianie?

Korzystanie z zestawu do montażu monitora (kupowane osobno)	35
---	----

Wyświetlanie źródła wejścia i obrazu

Jak szybko przełączać wejścia?

Szybkie przełączanie wejść	45
Panel sterowania	36

Jak korzystać z mapowania scenariuszy i jak to działa?

Konfigurowanie monitora do różnych scenariuszy	42
Personalizacja Krótkie menu dla danego scenariusza	43

Jak zoptymalizować jakość grania?

Wybór trybu kolorów	46
Wybór trybu audio (tylko gniazdo słuchawkowe 3,5 mm)	46
Wstępna wyższa częstotliwość odświeżania dla danego urządzenia	47

Jak uzyskać najlepszy efekt HDR?

Włączanie funkcji HDR	46
-----------------------	----

Porty wejścia/wyjścia i akcesoria

Jakie urządzenia można podłączyć do tego monitora?

Złącza	20
--------	----

Jak korzystać z pilota?

Poznawanie funkcji pilota	23
Pilot zdalnego sterowania i zasięg jego działania	36

Różne menu i akcesoria

Jak sterować monitorem?

Elementy sterowania monitora	36
------------------------------	----

Jak korzystać z menu OSD?

Wprowadzenie do menu	37
----------------------	----

Kontroler 5-kierunkowy i podstawowe funkcje menu	41
Poruszanie się po menu głównym	49
Jakie opcje menu są dostępne dla każdego trybu koloru?	
Dostępne opcje menu dla każdego Tryb koloru	54

Konserwacja i obsługa produktu

Jak czyścić monitor?

Konserwacja i czyszczenie	10
---------------------------	----

Jak przechowywać nieużywany przez dłuższy czas monitor?

Odłączanie stojaka oraz podstawy	34
Konserwacja i czyszczenie	10

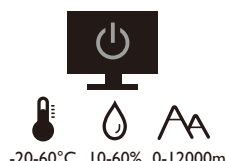
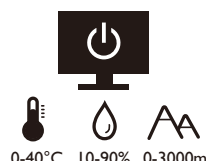
Potrzebuję bardziej szczegółowej pomocy.

Wsparcie techniczne dla produktu	3
Naprawy	11

Bezpieczeństwo zasilania



Proszę przestrzegać poniższych przepisów bezpieczeństwa, aby zapewnić najlepszą jakość obrazu i długi czas użytkowania monitora.



- Wtyczka zasilania służy do podłączenia urządzenia do zasilania prądem zmiennym.
- Kabel zasilania służy do podłączania urządzeń do zasilania. Gniazdko zasilania powinno znajdować się blisko wyposażenia i być łatwo dostępne.
- Ten produkt należy zasilać prądem o charakterystyce podanej na oznaczonej etykiecie. Jeśli nie jesteś pewny co do rodzaju dostępnego zasilania, skontaktuj się ze sprzedawcą lub lokalną firmą dostarczającą prąd.
- Urządzenia podłączane do gniazda zasilania klasy I, typu A muszą być podłączone do uziemienia.
- Należy korzystać z atestowanych przewodów o parametrach równych H03VV-F lub H05VV-F, 2G lub 3G, 0,75 mm².
- Należy stosować wyłącznie przewody zasilające, które zostały dostarczone przez firmę BenQ. Nie wolno korzystać z przewodu zasilającego, który wygląda na uszkodzony lub postrzępiony.
- Nie należy używać monitora w rejonie z niestabilną siecią zasilania, ponieważ może to spowodować jego uszkodzenie.
- Przed włączeniem monitora należy sprawdzić, czy urządzenie zostało podłączone do uziemionego gniazdka ściennego.
- Podczas korzystania z przedłużacza rozdzielającego należy zwrócić uwagę na całkowite obciążenie elektryczne podłączonych urządzeń, unikając ewentualnego niebezpieczeństwa przeciążeniem.
- Przed odłączeniem przewodu zasilającego należy zawsze najpierw wyłączać monitor.

Modele z zasilaczem:

- Należy korzystać wyłącznie z zasilacza dołączonego do monitora LCD. Korzystanie z innego rodzaju zasilacza może spowodować awarię i stanowić niebezpieczeństwo.
- Podczas pracy z urządzeniem lub ładowania akumulatora należy zapewnić odpowiednią cyrkulację powietrza wokół zasilacza. Nie należy zakrywać zasilacza kartkami papieru lub innymi materiałami, które mogą zmniejszyć chłodzenie. Nie należy korzystać z zasilacza, gdy znajduje się on wewnątrz podręcznej torby.
- Podłącz zasilacz do odpowiedniego źródła zasilania.
- Nie należy próbować dokonywać napraw serwisowych zasilacza. Wewnątrz urządzenia nie ma części, które można naprawić. W przypadku uszkodzenia urządzenia lub wystawienia go na działanie wilgoci, należy je wymienić.

Instalacja

- Nie wolno korzystać z monitora w następujących warunkach otoczenia:
 - W ekstremalnie wysokiej lub niskiej temperaturze, bądź w miejscu wystawionym na bezpośrednie działanie światła słonecznego
 - W miejscach pełnych kurzu
 - Przy wysokiej wilgotności, w otoczeniu narażonym na opady atmosferyczne, lub blisko wody
 - W miejscach narażonych na wibracje lub uderzenia mechaniczne, np. w samochodach, autobusach, pociągach oraz innych pojazdach szynowych
 - Nieopodal urządzeń grzewczych, takich jak kaloryfery, grzejniki, kuchenki na paliwo oraz innych urządzeń generujących ciepło (w tym wzmacniaczy dźwięku)
 - W zamkniętych przestrzeniach (np. w szafce czy w regale), pozbawionych odpowiedniego przepływu powietrza
 - Na nierównej lub pochyłej nawierzchni
 - W miejscu narażonym na działanie substancji chemicznych lub dymu
- Podczas przenoszenia monitora należy zachować ostrożność.
- Nie wolno kłaść dużych ciężarów na monitorze, ponieważ może to grozić obrażeniami ciała lub uszkodzeniem monitora.
- Dzieci nie powinny zwieszać się z monitora lub wspinać się na niego.
- Materiał opakowaniowy monitora należy trzymać z dala od dzieci.

Praca z urządzeniem

- W trosce o wzrok użytkownika prosimy o zapoznanie się z instrukcją obsługi, w której zawarto opis ustawiania optymalnej rozdzielczości ekranu oraz informacje o zachowaniu stosownej odległości od monitora.
- Należy regularnie robić przerwy podczas pracy, dając odpocząć oczom.
- Należy unikać zbyt długiego wykonywania którejkolwiek z powyższych czynności. W przeciwnym razie na monitorze mogą zostać wypalone elementy obrazu.
 - Odtwarzaj obrazy, które nie mogą zająć całego ekranu.
 - Umieść nieruchomy obraz na ekranie.
- Nie należy dotykać panelu monitora palcem, długopisem, lub jakimkolwiek ostrym przedmiotem, ponieważ może to spowodować jego uszkodzenie.
- Częste podłączanie i odłączanie wtyczek sygnału wideo może spowodować uszkodzenie monitora.
- Ten monitor został zaprojektowany z myślą o użytku osobistym. Jeśli zamierzasz używać monitora w miejscu publicznym lub w nieprzyjaznym otoczeniu, prosimy o kontakt z najbliższym centrum serwisowym BenQ, które udzieli stosownej pomocy.
- Nie należy demontować lub wykonywać własnoręcznych prób naprawy monitora, ponieważ grozi to porażeniem prądem.
- Jeśli z monitora dobiegają się nieprzyjemne zapachy lub dziwne dźwięki, prosimy o kontakt z najbliższym centrum serwisowym BenQ, które udzieli stosownej pomocy.

Przestroga

- Odległość między użytkownikiem a monitorem powinna być od 2,5 do 3 razy większa niż przekątna ekranu.
- Długotrwałe patrzenie w ekran powoduje zmęczenie oczu i może pogorszyć wzrok. Pozwól oczom odpocząć przez 5-10 na każdą godzinę używania produktu.
- Zmniejsz wyężdzenie oczu, skupiając wzrok na daleko położonych przedmiotach.
- Często mruganie i ćwiczenie oczu zapobiega wysuszeniu oczu.

Uwaga dotycząca pilota zdalnego sterowania (dotyczy, jeśli dostarczono pilota)

- Pilota nie należy umieszczać w miejscu bezpośredniego źródła ciepła i wilgoci, oraz należy unikać ognia.
- Należy uważać, aby nie upuścić pilota.
- Nie należy narażać pilota zdalnego sterowania na oddziaływanie wody lub wilgoci. Niezastosowanie się do tych zaleceń może spowodować awarię.
- Należy sprawdzić, czy pomiędzy pilotem a czujnikiem pilota na produkcie nie ma przeszkód.
- W przypadku nieużywania pilota przez dłuższy czas należy wyjąć z niego baterie.

Uwaga dotycząca bezpiecznej obsługi baterii (dotyczy, jeśli dostarczono pilota)

Używanie nieprawidłowego typu baterii może doprowadzić do wycieku chemicznego lub wybuchu. Należy przestrzegać poniższych zaleceń:

- Należy zawsze sprawdzić, czy styki dodatnie i ujemne włożonych baterii są skierowane w odpowiednim kierunku, zgodnie z oznaczeniami w komorze baterii.
- Różne typy baterii posiadają różne cechy. Nie należy mieszać różnych typów baterii.
- Nie należy wkładać jednocześnie starych i nowych baterii. Mieszanie starych i nowych baterii skróci ich żywotność lub spowoduje wyciek chemiczny ze starych baterii.
- Jeśli baterie nie działają, należy je niezwłocznie wymienić na nowe.
- Substancje chemiczne wyciekające z baterii mogą podrażnić skórę. W przypadku wycieku jakiegokolwiek materii chemicznej z baterii należy ją niezwłocznie wytrzeć przy użyciu suchej szmatki i możliwie jak najszybciej wymienić baterie na nowe.
- Żywotność baterii dołączonych do niniejszego produktu może być krótsza w zależności od określonych warunków przechowywania. Baterie należy wymienić w ciągu 3 miesięcy lub możliwie jak najszybciej po początkowym użyciu.
- Mogą istnieć lokalne ograniczenia dotyczące utylizacji lub recyklingu baterii. Należy zapoznać się z odpowiednimi przepisami lokalnymi lub zasięgnąć informacji u dostawcy usług związanych z utylizacją odpadów.

Jeśli dostarczony pilot zawiera baterie pastylkową, należy również zwrócić uwagę na następujące ostrzeżenie.

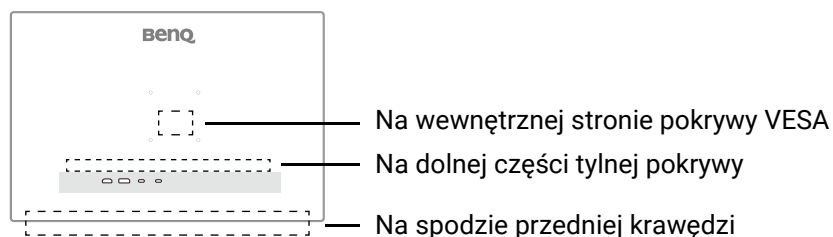
- Nie połykać baterii. Zagrożenie poparzeniem chemicznym.

- Dołączony do tego produktu pilot zawiera baterię monetową/guzikową. W przypadku połączania baterii monetowej/guzikowej może w ciągu zaledwie 2 godzin spowodować poważne oparzenia wewnętrzne i doprowadzić do śmierci.
- Należy przechowywać nowe i zużyte baterie z dala od dzieci. Jeśli nie można dokładnie zamknąć komory baterii, należy przestać korzystać z produktu i przechowywać go z dala od dzieci.
- Jeśli uważasz, że baterie mogły zostać połączone lub znalazły się w dowolnej części ciała, należy natychmiast zasięgnąć porady lekarza.

Konserwacja i czyszczenie

- Nie należy kłaść monitora ekranem do dołu bezpośrednio na podłodze lub biurku. Grozi to zarysowaniem powierzchni ekranu.
- Przed rozpoczęciem użytkowania urządzenie należy przymocować do elementu struktury budynku.
- (Modele umożliwiające montaż na ścianie lub suficie)
 - Zainstaluj monitor wraz z zestawem do montażu monitora na ścianie o płaskiej powierzchni.
 - Upewnij się, że materiał, z którego wykonana jest ściana, oraz standardowy uchwyt ścienny (kupowane osobno) są wystarczająco stabilne, aby wytrzymać ciężar monitora.
 - Wyłącz monitor oraz zasilanie przed odłączeniem kabli od monitora LCD.
- Zanim rozpoczniesz czyszczenie pamiętaj, aby odłączyć urządzenie od zasilania. Oczyszczyć powierzchnię monitora LCD przy pomocy gładkiej szmatki. Unikaj stosowania jakichkolwiek płynów, aerozoli, czy środków do czyszczenia okien.
- Szczeliny i otwory z tyłu, lub u góry obudowy zapewniają wentylację. Nie wolno ich blokować, ani przykrywać. Monitora nie wolno umieszczać obok ani nad kaloryferem bądź innym źródłem ciepła, lub w ciasnej zabudowie, jeśli nie zapewniono odpowiedniej wentylacji.
- Nie wolno kłaść dużych ciężarów na monitorze, ponieważ może to grozić obrażeniami ciała lub uszkodzeniem monitora.
- Pomyśl o przechowaniu pudła i opakowania w magazynie do wykorzystania w przyszłości, kiedy wystąpi potrzeba transportowania monitora.
- Zapoznaj się z tabliczką znamionową produktu, zawierającą nazwę modelu, wartości znamionowe zasilania, datę produkcji, kod kreskowy, numer seryjny oraz oznaczenia identyfikacyjne. Etykiety mogą znajdować się w różnych miejscach w zależności od modelu. Przyjrzyj się poniższej ilustracji, na której widać przykładowe miejsce umieszczenia etykiety.

Możliwe miejsce umieszczenia etykiety:



Naprawy

- Nie podejmuj prób własnoręcznej naprawy monitora, ponieważ otwieranie lub zdejmowanie części obudowy może wystawić cię na wpływ niebezpiecznego napięcia lub inne ryzyko. Jeśli dojdzie do jakiegokolwiek przypadku nieodpowiedniego działania opisanego powyżej, lub dojdzie do wypadku, np. upuszczenia urządzenia, skontaktuj się z wykwalifikowanymi pracownikami serwisu, aby naprawić monitor.
- W celu wymiany przewodu zasilania, kabli połączeniowych, pilota zdalnego sterowania lub zasilacza skontaktuj się z obsługą klienta BenQ.
- Aby uzyskać dodatkową pomoc, skontaktuj się z miejscem zakupu lub odwiedź witrynę Support.BenQ.com i przejdź do strony internetowej dla twojego regionu.



Ogólne informacje gwarancyjne

Należy pamiętać, że gwarancja monitora może zostać anulowana w następujących przypadkach:

- Jeśli dokumenty gwarancyjne są nieczytelne bądź zostały zmodyfikowane w nielegalny sposób.
- Jeśli zmieniono, usunięto, lub zatarto numer modelu lub numer seryjny na urządzeniu.
- Jeśli w urządzeniu wykonywano naprawy lub modyfikacje przez nieautoryzowane organizacje serwisowe lub osoby.
- Jeśli uszkodzenie zostało spowodowane niepoprawnym przechowywaniem monitora (w tym m.in. w wyniku siły wyższej, bezpośredniego wystawienia urządzenia na światło słoneczne, wodę lub ogień).
- Jeśli problemy z odbiorem obrazu są wynikiem zakłóceń spowodowanych zewnętrznymi sygnałami (anteną, TV kablową).
- Jeśli uszkodzenia zostały spowodowane niepoprawnym użytkowaniem lub brutalnym traktowaniem monitora.
- Przed rozpoczęciem korzystania z monitora poza obszarem jego sprzedaży, użytkownik jest wyłącznie odpowiedzialny za sprawdzenie, czy monitor jest kompatybilny z lokalnymi standardami technicznymi. W przeciwnym razie produkt może ulec uszkodzeniu, a użytkownik zostanie obciążony kosztami naprawy.
- Użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność, jeśli problemy (na przykład utrata danych lub usterka systemu) zostały spowodowane przez oprogramowanie, części i/lub akcesoria nie zainstalowane fabrycznie.
- Z urządzeniem należy używać wyłącznie oryginalnych akcesoriów (np. kabla zasilania), aby uniknąć możliwości zagrożeń takich jak porażenie prądem elektrycznym lub pożar.

Typografia

Ikona/ Symbol	Element	Znaczenie
	Ostrzeżenie	Informacja, której głównym celem jest zapobieganie uszkodzeniu podzespołów, danych lub obrażeniom ciała spowodowanym nieprawidłowym użyciem, nieodpowiednią obsługą lub zachowaniem.
	Wskazówka	Informacja przydatna do wykonania zadania.
	Uwaga	Informacja dodatkowa.

W niniejszym dokumencie kroki niezbędne aby dotrzeć do menu mogą być przedstawiane w skróconej formie, na przykład: **Menu > System > Informacja**.

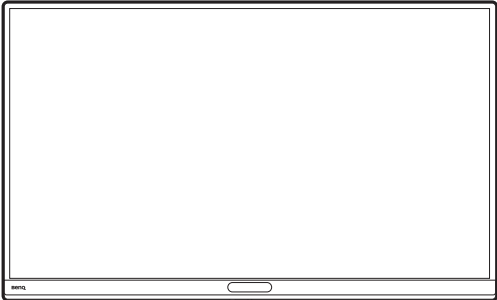
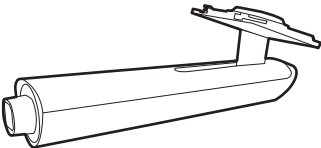
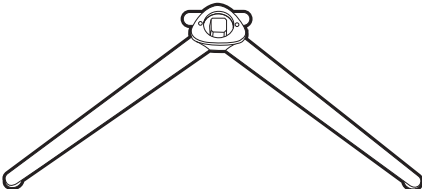
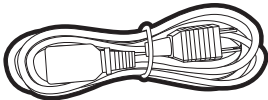
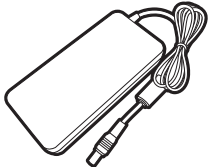
Spis treści

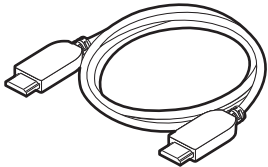
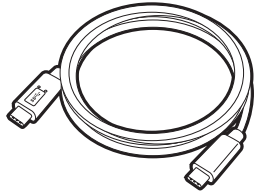
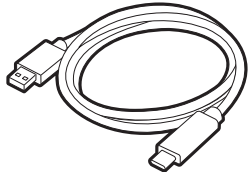
Prawa autorskie	2
Wsparcie techniczne dla produktu	3
Uaktualnianie oprogramowania układowego	3
Zaawansowane oprogramowanie	3
Indeks pytań i odpowiedzi	5
Środki ostrożności	7
Bezpieczeństwo zasilania	7
Instalacja	8
Praca z urządzeniem	8
Uwaga dotycząca pilota zdalnego sterowania (dotyczy, jeśli dostarczono pilota).....	9
Uwaga dotycząca bezpiecznej obsługi baterii (dotyczy, jeśli dostarczono pilota)	9
Konserwacja i czyszczenie	10
Naprawy	11
Ogólne informacje gwarancyjne	11
Pierwsze kroki	15
Poznaj swój monitor	17
Widok z przodu.....	17
Widok z tyłu	18
Dostarczanie zasilania z portów USB-C™ monitora	19
Złącza	20
Poznawanie funkcji pilota	23
Przegląd.....	23
Przygotowywanie pilota	24
Montowanie sprzętu monitora	26
Odłączanie stojaka oraz podstawy	34
Korzystanie z zestawu do montażu monitora (kupowane osobno)	35
Elementy sterowania monitora	36
Pilot zdalnego sterowania i zasięg jego działania.....	36
Panel sterowania	36
Wprowadzenie do menu	37
Wyświetlacz HUD (ang. Head-Up Display)	37
Licznik FPS.....	37
Menu klawiszy skrótów	38
Krótkie menu	39
Menu główne	40
Ustawienia monitora	41
Kontroler 5-kierunkowy i podstawowe funkcje menu.....	41
Konfigurowanie monitora do różnych scenariuszy	42
Przełączanie scenariusza.....	43
Personalizacja Krótkie menu dla danego scenariusza	43

Regulowane ustawienia OSD	44
Szybkie przełączanie wejść.....	45
Automatyczna regulacja jasności ekranu (Brightness Intelligence Plus).....	45
Włączanie funkcji HDR	46
Wybór wyjścia dźwięku.....	46
Wybór trybu audio (tylko gniazdo słuchawkowe 3,5 mm)	46
Wybór trybu kolorów.....	46
Sprawdzanie aktualnej częstotliwości odświeżania	47
Włączanie ułatwienia widzenia kolorów (Oslabienie koloru)	47
Wstępna wyższa częstotliwość odświeżania dla danego urządzenia	47
Udostępnianie zestawu klawiatury, myszy i innych urządzeń peryferyjnych USB za pomocą KVM	48
Poruszanie się po menu głównym	49
Menu Tryb koloru	50
Dostępne opcje menu dla każdego Tryb koloru	54
Menu Eye Care	58
Menu Audio	60
Menu Wejście	62
Krótkie menu	63
Menu System	65
Rozwiązywanie problemów	70
Najczęściej zadawane pytania (FAQ)	70
Potrzebujesz więcej pomocy?.....	72

Pierwsze kroki

Odpakowując monitor, sprawdź, czy w zestawie znajdują się następujące elementy. Jeśli ich nie ma lub są uszkodzone, proszę niezwłocznie skontaktować się ze sprzedawcą, u którego zakupiono produkt.

Monitor LCD BenQ	
Stojak monitora	
Podstawa monitora	
Dokumenty użytkownika • Skrócona instrukcja obsługi • Ważne zalecenia dotyczące bezpieczeństwa • Informacje prawne	
Raport z kalibracji	
Kabel zasilający (Dostarczony element może się różnić w zależności od modelu lub regionu.)	
Zasilacz sieciowy (Tylko w modelach EX321UX) (Dostarczony element może się różnić w zależności od modelu lub regionu.)	
Pilot (RC-0013. Dostępność akumulatora CR2032 może się różnić w zależności od przepisów.)	

Przewód obrazu: HDMI	
Przewód USB: USB-C	
Przewód USB: USB-C™ do USB-A	



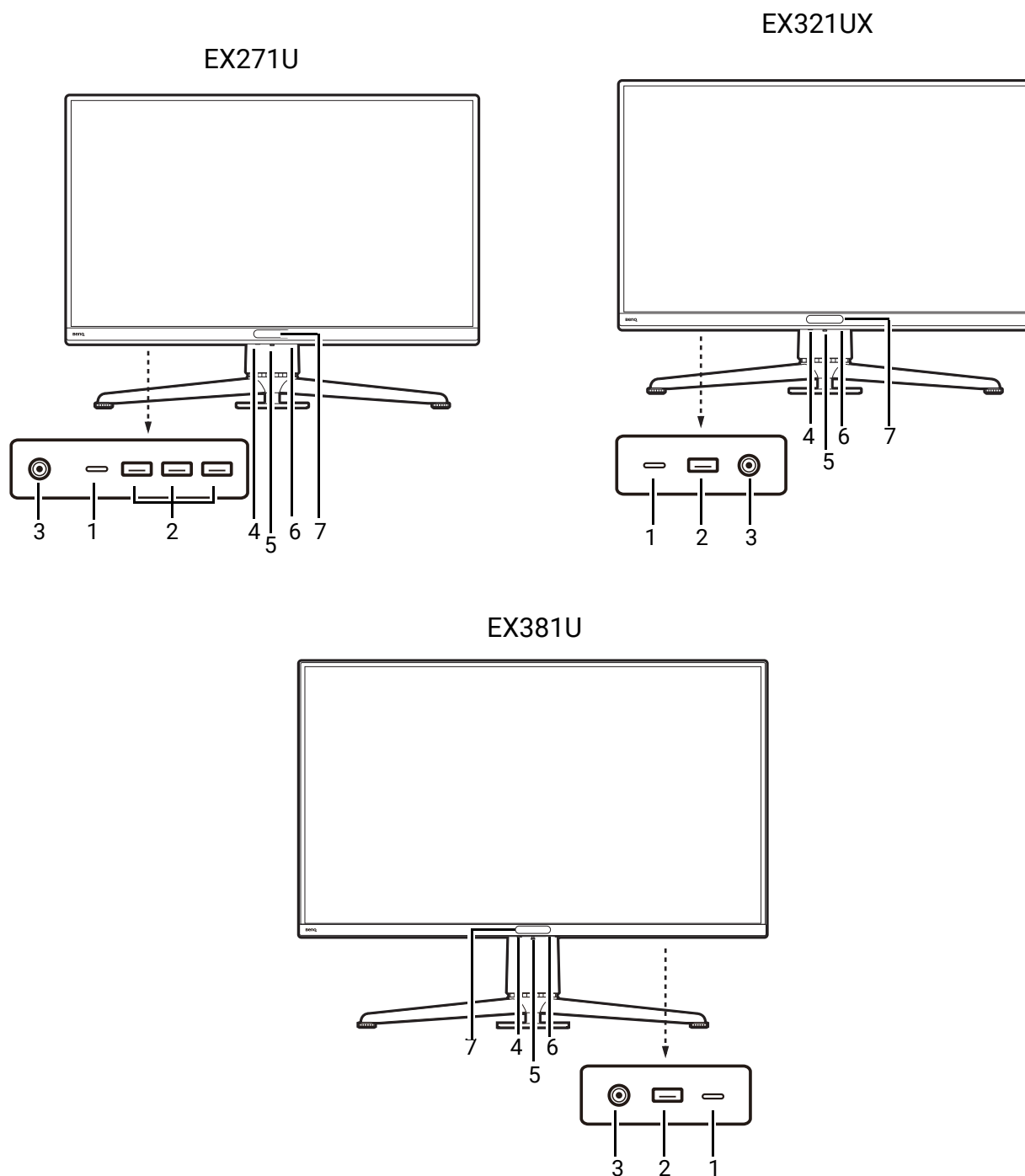
- Dostępne akcesoria i przedstawione rysunki mogą się różnić od rzeczywistej zawartości opakowania i produktu dostarczanego w danym regionie. Ponadto zawartość opakowania może się zmienić bez uprzedniego powiadomienia. Nie dołączone do produktu kable można zakupić oddzielnie.
- Pomyśl o przechowaniu pudła i opakowania w magazynie do wykorzystania w przyszłości, kiedy wystąpi potrzeba transportowania monitora. Założenie opakowania piankowego jest idealnym rozwiązaniem zabezpieczenia monitora na czas transportu.
- W zależności od produktu dostarczanego w danym regionie, akcesoria i kable mogą być zawarte w opakowaniu lub sprzedawane oddzielnie.



Produkt i akcesoria należy zawsze przechowywać z dala od małych dzieci.

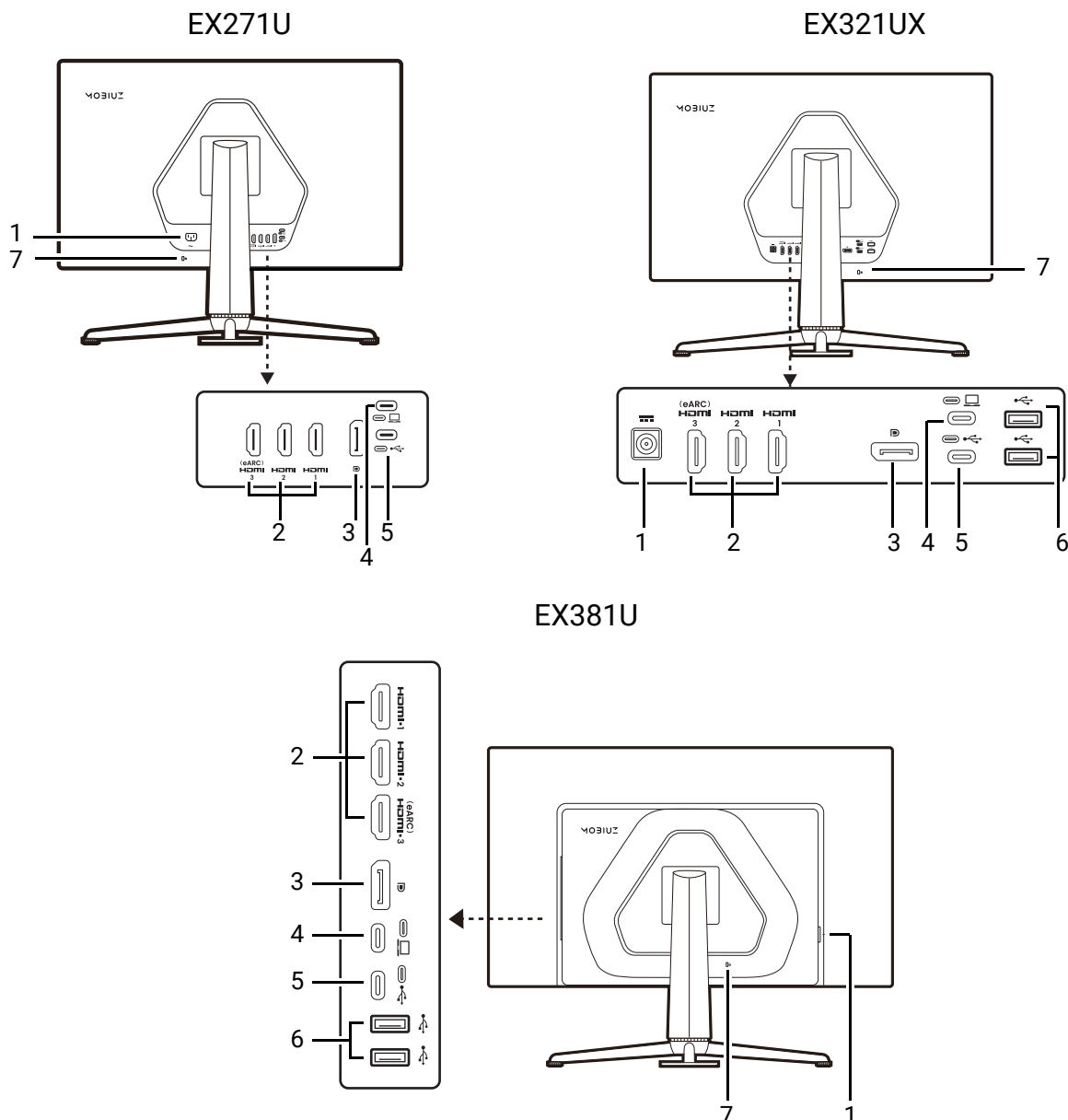
Poznaj swój monitor

Widok z przodu



1. Port USB-C™ (pobierający; podłączenie do urządzeń USB, zapewniający zasilanie 1,5 A)
2. Port USB (pobierający; podłączenie do urządzeń USB, zapewniający zasilanie 0,9 A)
3. Gniazdo słuchawkowe
4. Klawisz skrótu wprowadzania
5. Kontroler 5-kierunkowy
6. Przycisk zasilania / wskaźnik LED zasilania
7. Czujnik światła

Widok z tyłu



1. Gniazdo wtyczki zasilacza
2. Gniazdo HDMI x 3
3. Gniazdo DisplayPort
4. (EX271U/EX321UX) Port USB-C™ (do wideo, transferu danych i dostarczania zasilania do 65 W)
(EX381U) Port USB-C™ (do wideo, transferu danych i dostarczania zasilania do 90 W)
5. Port USB-C™ (do przesyłania danych; transferu danych)
6. Port USB x 2 (pobierający; podłączenie do urządzeń USB, zapewniający zasilanie 0,9A)
7. Gniazdo blokady Kensington



- Prędkość transferu danych USB różni się w zależności od wyboru dokonanego w sekcji [USB-C konfiguracja na stronie 68](#).
- Powyższy schemat może odbiegać od rzeczywistości, zależnie od zakupionego modelu urządzenia.
- Obraz może różnić się w zależności od produktu dostępnego w danym regionie.
- (Dotyczy produktów w białej obudowie) Obudowa produktu może zmienić kolor na żółty w ciągu około 3 lat z powodu reakcji fotooksydacyjnych wywołanych przez światło. Jest to normalne zjawisko i nie należy go uznawać za wadę produkcyjną.

Dostarczanie zasilania z portów USB-C™ monitora

Funkcja dostarczania zasilania pozwala na zasilanie podłączonych urządzeń USB-C™. Dostępna moc jest różna w poszczególnych portach. Upewnij się, że urządzenia są podłączone do odpowiednich portów, aby zostały poprawnie uruchomione z wystarczającym zasilaniem.

EX271U/EX321UX	EX381U
USB-C™ 65 W	USB-C™ 90W
5V / 3A	5V / 3A
9V / 3A	9V / 3A
12V / 3A	12V / 3A
15V / 3A	15V / 3A
20V / 3,25A	20V / 4,5A

- Podłączone urządzenie należy wyposażyć w złącze USB-C™, z obsługą funkcji ładowania za pośrednictwem dostarczania zasilania USB.
- Podłączone urządzenie należy ładować przy życiu portu USB-C™, nawet jeśli monitor znajduje się w trybie oszczędzania energii.(*)
- Zasilanie dostarczane przez USB wynosi do 65 W (EX271U/EX321UX) / 90 W (EX381U). Jeśli podłączone urządzenie wymaga zasilania o wartości większej niż dostarczane zasilanie do pracy lub rozruchu (po rozładowaniu baterii), użyj oryginalnego zasilacza, dołączonego do urządzenia.

Informacje są oparte na standardowych kryteriach testowania i są oferowane w celach referencyjnych. Ze względu na różne środowiska użytkownika zgodność nie jest gwarantowana. Jeśli używany jest kabel USB-C™ zakupiony oddzielnie, upewnij się, że kabel jest certyfikowany przez USB-IF i jest w pełni wyposażony, z funkcją dostarczania zasilania i funkcjami przesyłu wideo/audio/danych.



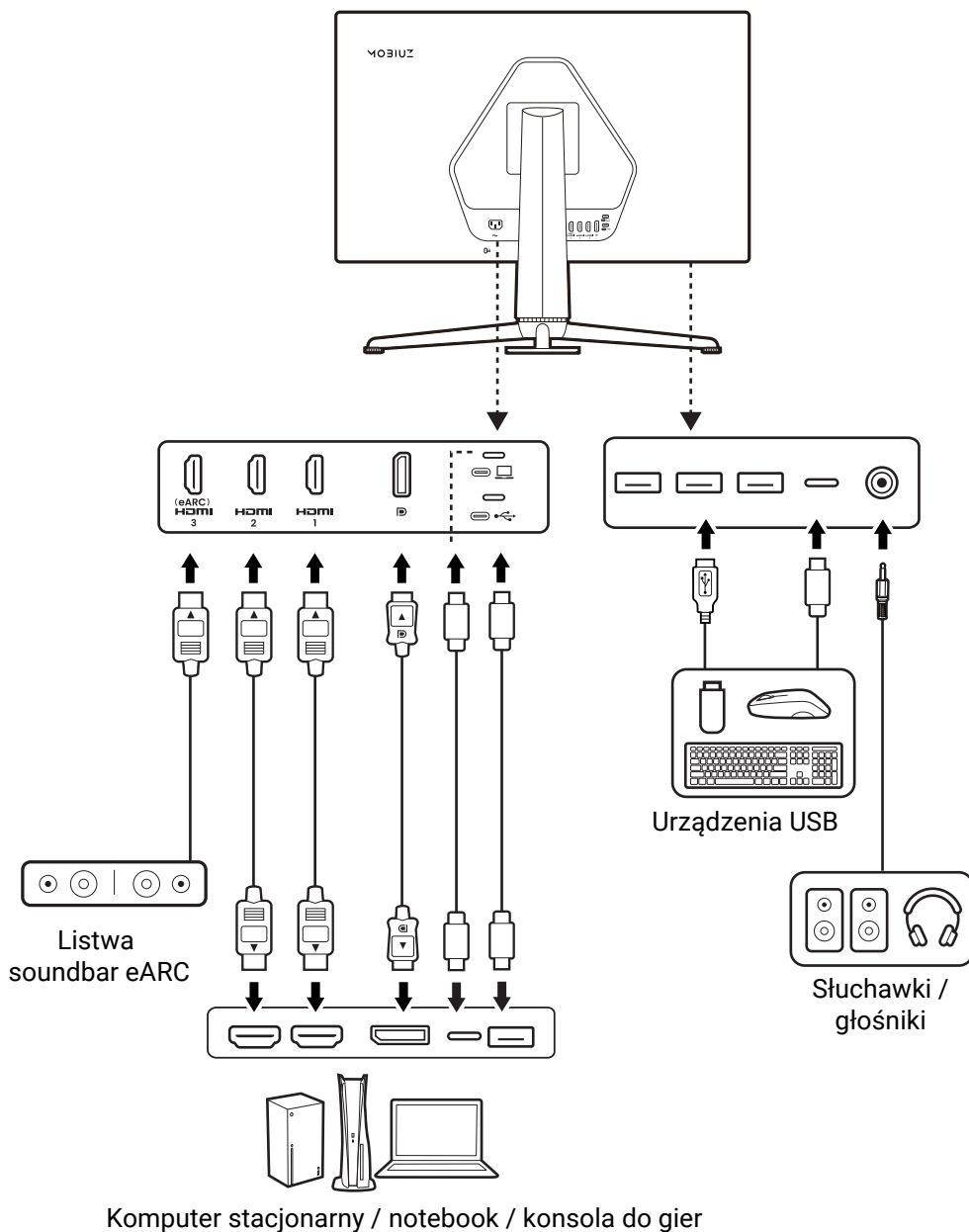
*: Opcja ładowania za pośrednictwem USB-C™ w trybie oszczędzania energii jest dostępna po włączeniu funkcji **USB-C czuwanie**. Przejdź do opcji **System > USB-C czuwanie** i wybierz **Włączony**.

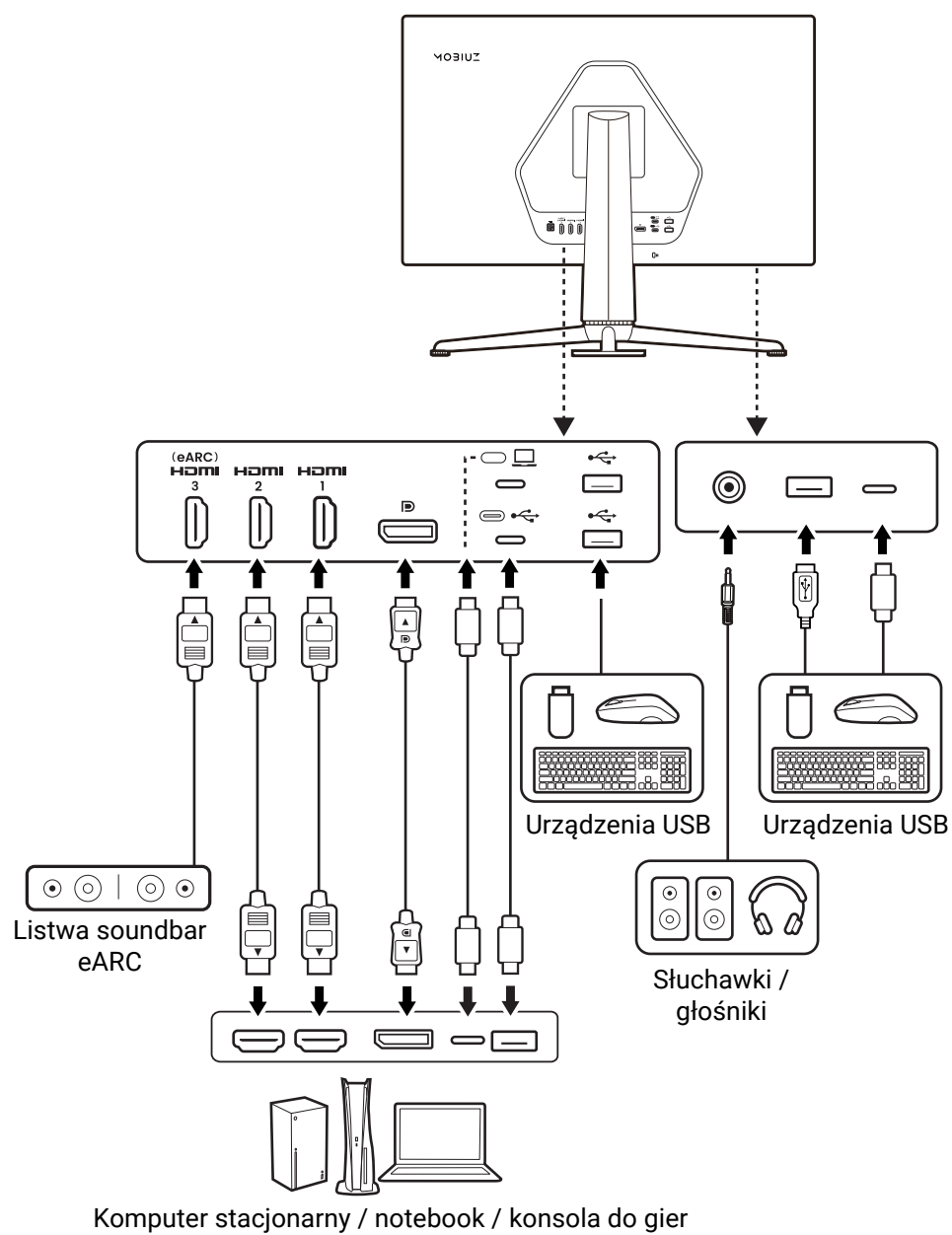
Złącza

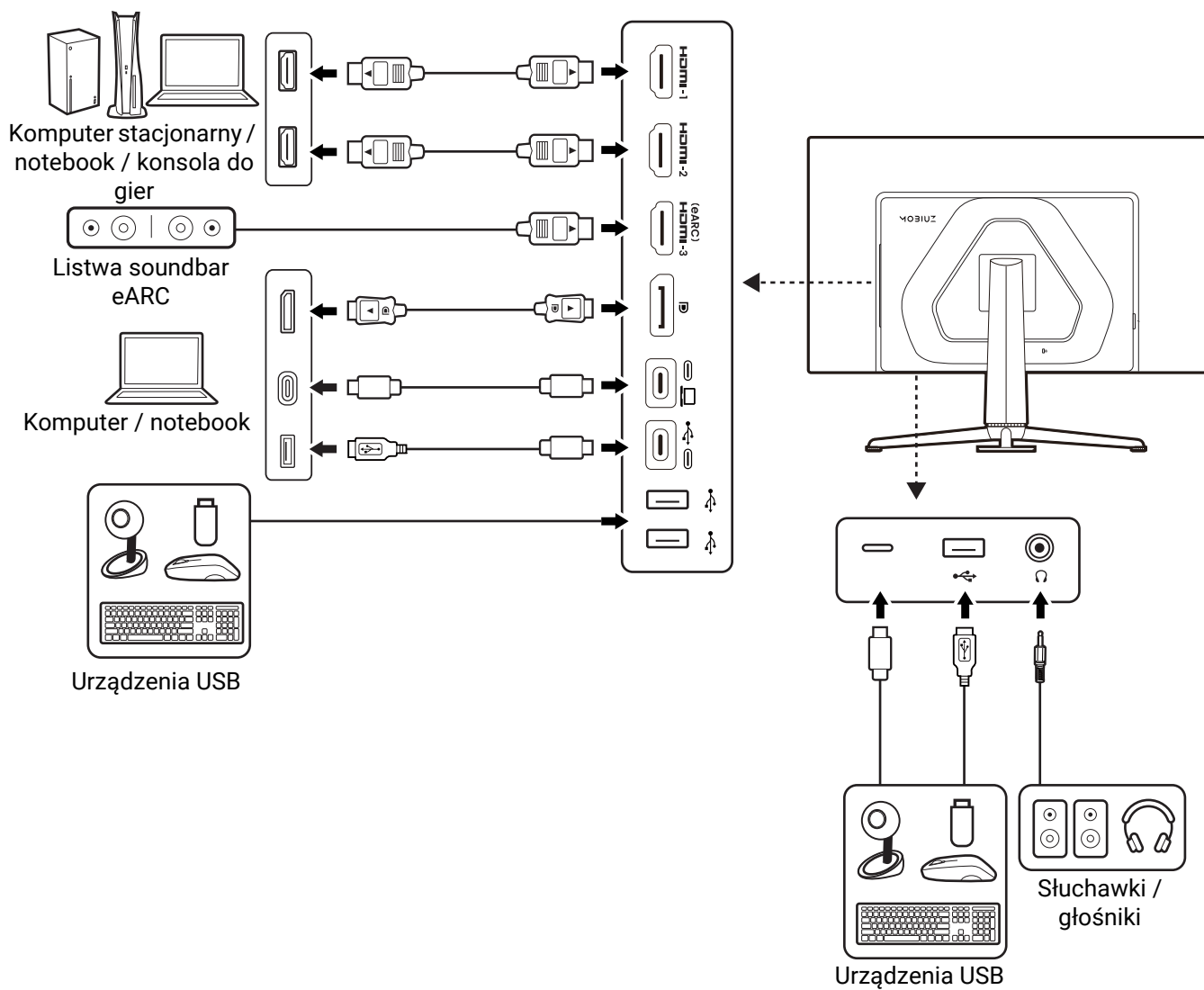
Poniższe ilustracje przedstawiające podłączanie służą jedynie jako przykład. Nietołączone do produktu kable można zakupić oddzielnie.

Szczegółowe informacje na temat podłączania można znaleźć na stronie [28 - 30](#).

EX271U

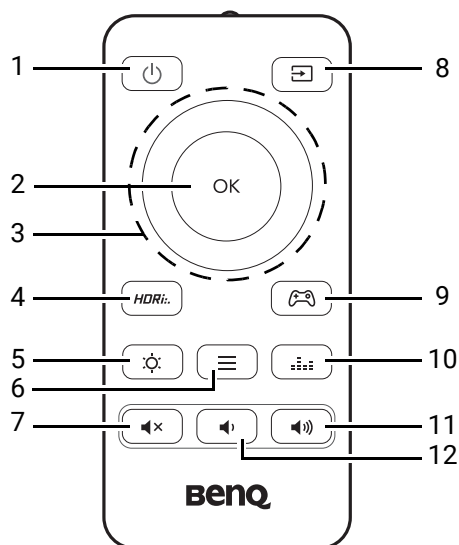






Poznanie funkcji pilota

Przegląd



Nr.	Nazwa	Klucz	Opis
1	Klawisz zasilania		Włącza lub wyłącza zasilanie.
2	Przycisk OK		- Aktywuje Krótkie menu. Zapoznaj się z Krótkie menu na stronie 39, aby uzyskać więcej informacji. - Potwierdza wybór.
3	Klawisze nawigacji		- Aktywuje menu audio. Zapoznaj się z Wybór wyjścia dźwięku na stronie 46, aby uzyskać więcej informacji. - Przechodzi do poprzedniego elementu menu. - Służy do przejścia w górę/zwiększenia wartości.
			Aktywuje Krótkie menu. Zapoznaj się z Krótkie menu na stronie 39, aby uzyskać więcej informacji.
			- Aktywuje menu audio. Zapoznaj się z Wybór wyjścia dźwięku na stronie 46, aby uzyskać więcej informacji. - Przechodzi do następnego elementu menu. - Służy do przejścia w dół / zmniejszenia wartości.
			- Aktywuje Krótkie menu. Zapoznaj się z Krótkie menu na stronie 39, aby uzyskać więcej informacji. - Powraca do poprzedniego menu. - Wyjście z menu OSD.
4	Klawisz HDRi		Dostęp do listy opcji HDR. Naciśnij kilkakrotnie, aby kolejno wyświetlić te opcje. Zapoznaj się z Sprawdzanie aktualnej częstotliwości odświeżania na stronie 47 , aby uzyskać więcej informacji.

Nr.	Nazwa	Klucz	Opis
5	Klawisz Jasność		Umożliwia regulację jasności.
6	Klawisz Menu		Uruchamia menu główne. Zapoznaj się z Poruszanie się po menu głównym na stronie 49 , aby uzyskać więcej informacji.
7	Klawisz wyciszania		Wyciszenie/anulowanie wyciszenia dźwięku.
8	Klawisz źródła wejścia		Uzyskuje dostęp do listy dostępnych źródeł wejścia. Naciśnij kilkakrotnie, aby kolejno wyświetlić te opcje.
9	Klawisz Asystent gry		Aktywuje listę opcji częstotliwości odświeżania. Naciśnij kilkakrotnie, aby kolejno wyświetlić te opcje. Zapoznaj się z Sprawdzanie aktualnej częstotliwości odświeżania na stronie 47 , aby uzyskać więcej informacji.
10	Klawisz audio		(Dostępne dla gniazda słuchawkowego 3,5 mm) Dostęp do listy trybów audio. Naciśnij kilkakrotnie, aby kolejno wyświetlić te opcje. Zapoznaj się z Wybór trybu audio (tylko gniazdo słuchawkowe 3,5 mm) na stronie 46 , aby uzyskać więcej informacji.
11	Klawisz zwiększania głośności		Zwiększa głośność podłączonego urządzenia audio CEC.
12	Klawisz zmniejszający głośność		Zmniejsza głośność.



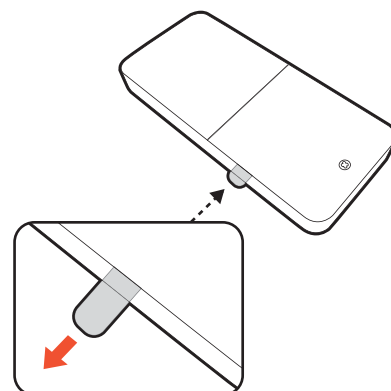
OSD = On Screen Display (menu ekranowe).

Przygotowywanie pilota

Przed użyciem upewnij się, że bateria została prawidłowo włożona. Dostępność baterii pilota może się różnić w zależności od przepisów regionalnych i bateria może nie być dołączona do zestawu.

Usuwanie arkusza izolacyjnego akumulatora (jeśli bateria jest załączona)

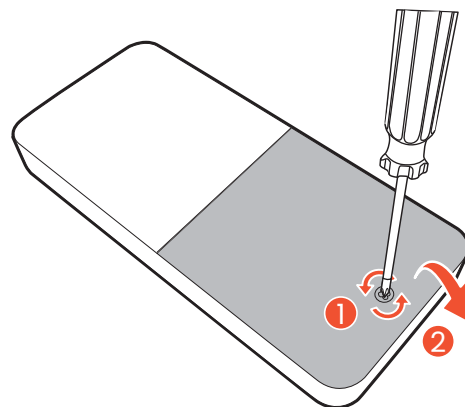
Odwróć pilota wierzchem do dołu. Usuń element izolujący baterii. Pilot jest teraz gotowy do użytkowania.



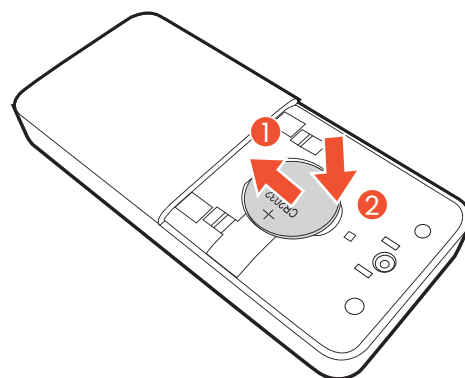
Wkładanie baterii pilota (jeśli bateria nie jest załączona lub jest wyczerpana)

Przygotuj baterię CR2032 do pilota.

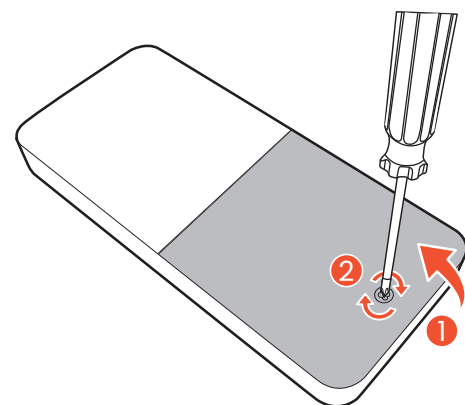
1. Odwróć pilota wierzchem do dołu. Użyj wkrętaka z ostrzem krzyżowym, aby zwolnić śrubę mocującą pokrywkę pilota, a następnie zdejmij pokrywkę zgodnie z ilustracją. Aby uniknąć zgubienia śruby, zaleca się używanie wkrętaka magnetycznego.



2. Włóż nową baterię (CR2032) odpowiednio do uchwytu na baterię. Upewnij się, że biegun dodatni (+) skierowany jest ku górze.



3. Załóż pokrywkę baterii i przykręć śrubę. Pilot jest teraz gotowy do użytkowania.



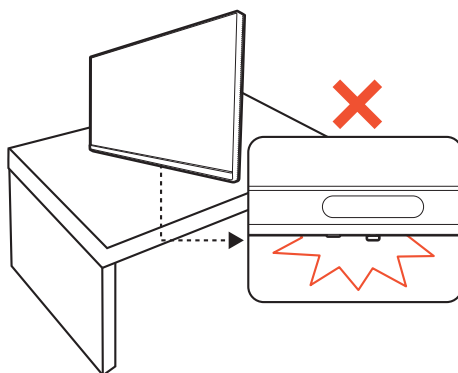
- Przechowuj pilot i baterie poza zasięgiem dzieci.
- Dołączony do tego produktu pilot zawiera baterię monetową/guzikową. W przypadku połknięcia baterii monetowej/guzikowej może w ciągu zaledwie 2 godzin spowodować poważne oparzenia wewnętrzne i doprowadzić do śmierci.
- Jeśli pilot ma nie być używany przez dłuższy czas, należy wyjąć z niego baterie.

Montowanie sprzętu monitora

- Jeśli komputer jest włączony, przed przystąpieniem do dalszych czynności należy go wyłączyć. Nie należy podłączać monitora do zasilania ani go włączać, dopóki w instrukcji nie wystąpi takie zalecenie.
- Następujące ilustracje stanowią jedynie przykład. Opakowanie, lokalizacja i dostępne wtyczki wejściowe i wyjściowe mogą się różnić w zależności od zakupionego modelu.
- Obsługiwane taktowanie może się różnić w zależności od sygnału wejściowego. Pobierz **Resolution file (Plik rozdzielczości)** z witryny internetowej (patrz [Wsparcie techniczne dla produktu na stronie 3](#)). Aby uzyskać więcej informacji, zapoznaj się z sekcją „**Wstępnie ustawione tryby wyświetlania**” w Resolution file (Pliku rozdzielczości).
- Unikaj naciskania palcami na powierzchnię ekranu.

! Należy ostrożnie obchodzić się z podstawą monitora o ostrych krawędziach i unikać obrażeń fizycznych.

! Nigdy nie stawiaj monitora na biurku lub podłodze bez ramienia i podstawy. Elementy sterujące na dole przedniej ramki nie są przeznaczone do utrzymywania ciężaru monitora i mogą ulec uszkodzeniu.

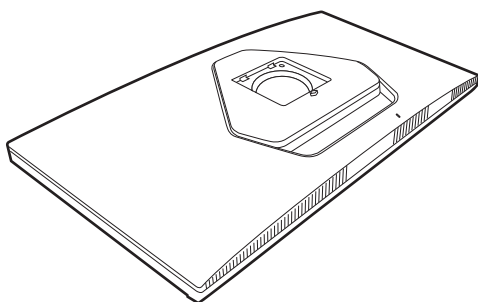


1. Podłączanie podstawy monitora.

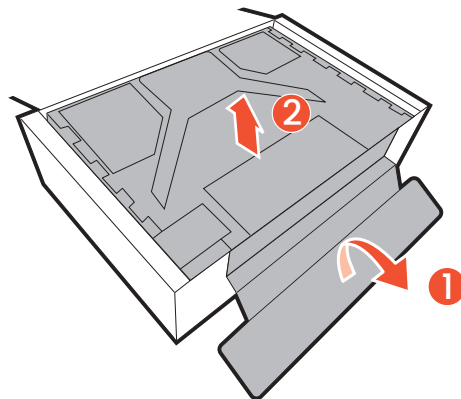
! Zachowaj ostrożność, aby nie doszło do uszkodzenia monitora. Położenie monitora powierzchnią ekranu na zszywacz biurowy lub myszkę spowoduje pęknięcie szkła lub uszkodzenie podłoża ekranu ciekłokrystalicznego unieważniając gwarancję. Przesuwanie monitora po powierzchni biurka spowoduje zarysowanie lub uszkodzenie obramowania i elementów sterujących monitora.

Otwórz opakowanie i usuń poduszkę zabezpieczającą tył monitora. Następnie wyjmij stojak i podstawę monitora. Opakowanie może się różnić w zależności od modelu.

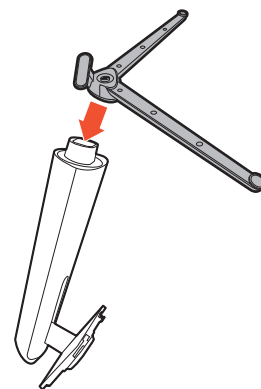
EX271U



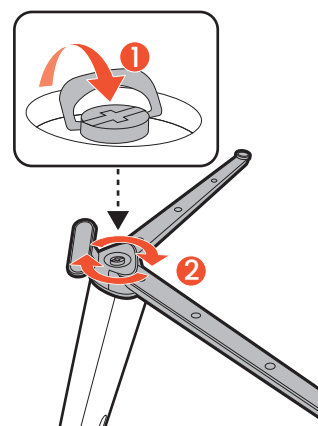
Tylko EX321UX/EX381U



Przymocuj stojak monitora do podstawy monitora w sposób przedstawiony na ilustracji.

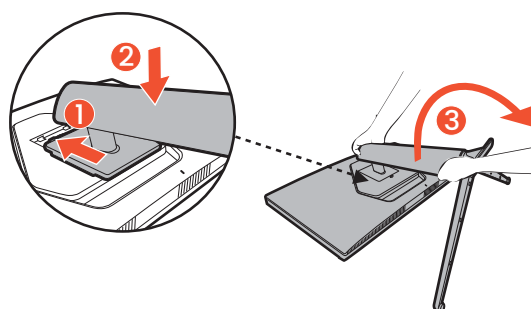


Podnieś pokrywę śruby motylkowej i dokręć śrubę zgodnie z rysunkiem. Następnie wciśnij pokrywę na miejsce.



Ustaw końcówkę ramienia stojaka w odpowiednim położeniu w stosunku do monitora, a następnie pchnij ją aż do zatrzaśnięcia i zablokowania.

Ostrożnie unieś monitor, obróć go i postaw stojakiem na płaskiej, równej powierzchni.

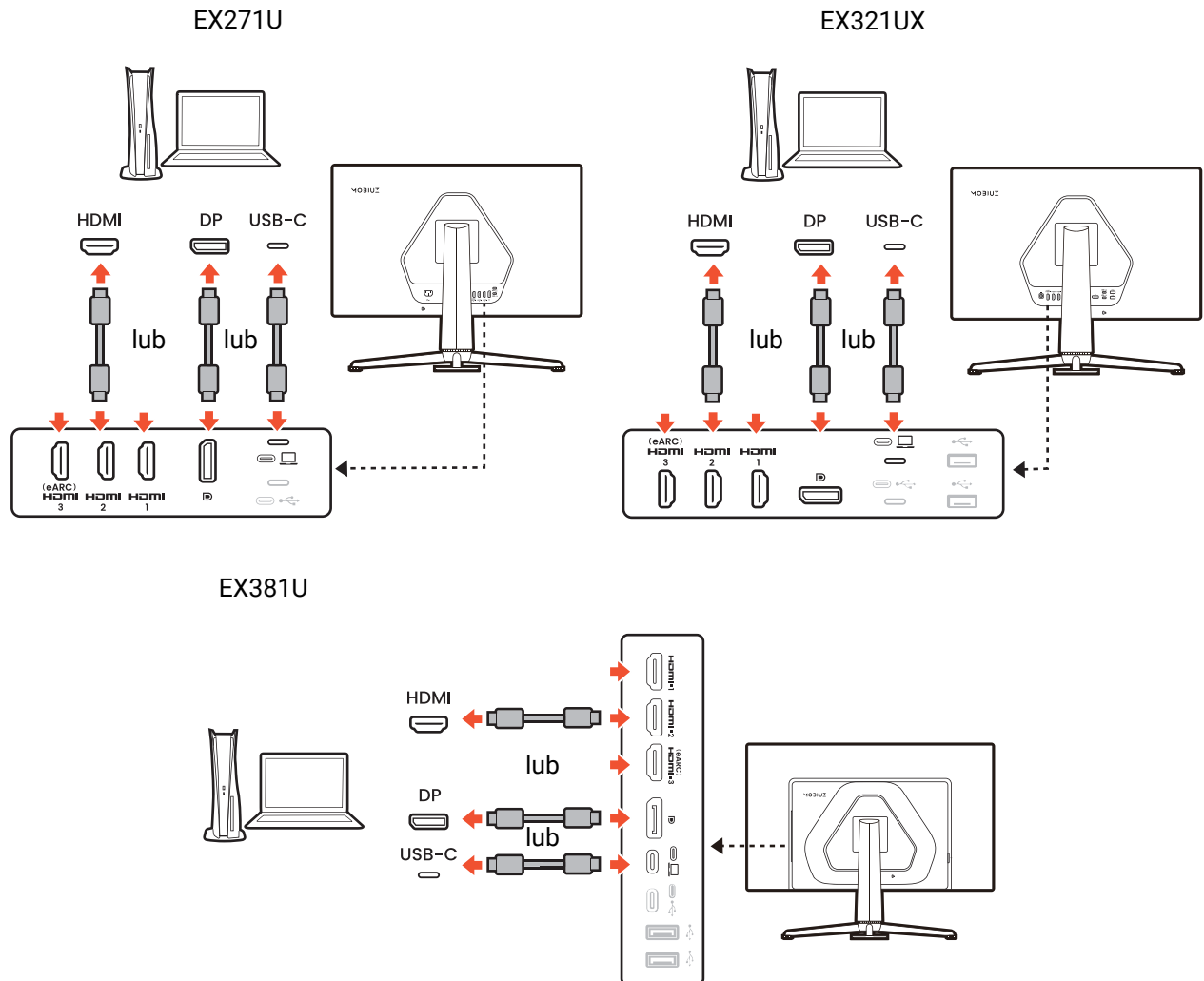


2. Podłączanie przewodu wideo.



Przewody obrazu dołączone do zestawu oraz gniazda przedstawione na ilustracjach w niniejszym dokumencie mogą wyglądać inaczej na różnych urządzeniach w zależności od regionu, w którym zostały zakupione.

1. Podłącz przewód wideo. Podłącz monitor do odpowiednich źródeł wideo przy użyciu kabli HDMI/DP/USB-C™ przedstawionych na ilustracji.



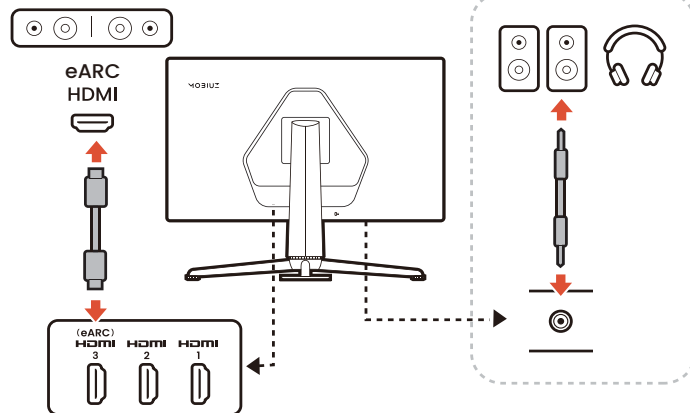
3. Podłączanie przewodu audio.

Zaleca się podłączenie listwy dźwiękowej eARC do portu HDMI-3 w monitorze.

Możesz również podłączyć słuchawki/głośniki do gniazda słuchawkowego monitora, które znajdziesz na jego spodzie.

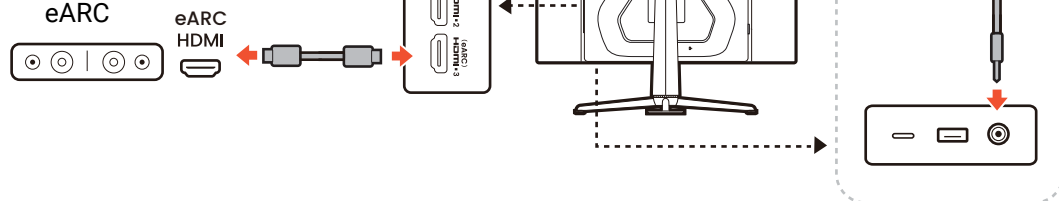
EX271U/EX321UX

Listwa soundbar eARC



EX381U

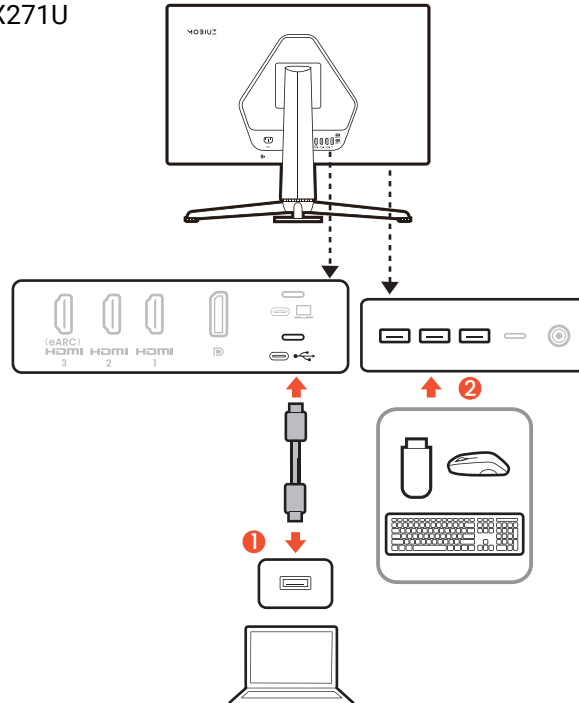
Listwa soundbar eARC



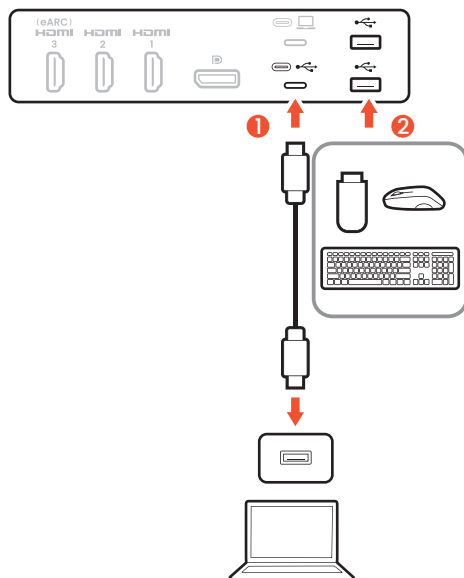
4. Podłączanie urządzeń USB.

1. Podłącz komputer do monitora za pomocą kabla USB (poprzez wysyłający port USB z tyłu). Wysyłający port USB przesyła dane między komputerem a urządzeniami USB podłączonymi do monitora.
2. Podłącz urządzenia USB za pomocą pozostałych portów USB (pobierających) monitora. Pobierające porty USB przesyłają dane między podłączonymi urządzeniami USB a portem wysyłającym.

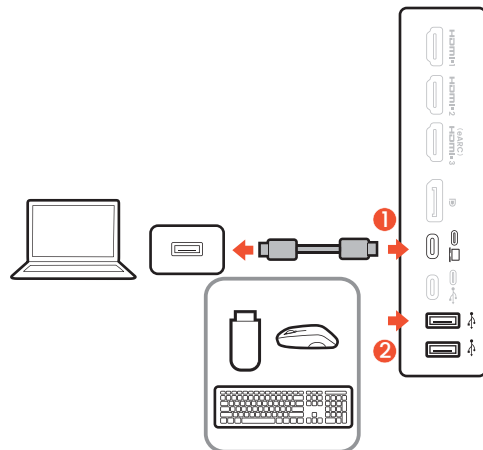
EX271U



EX321UX

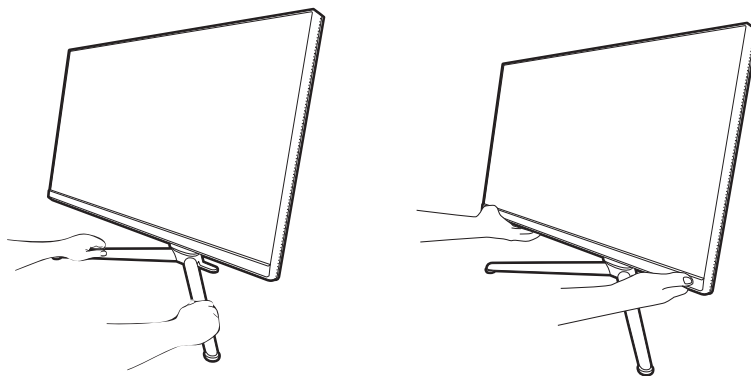


EX381U



5. Postaw monitor w odpowiedniej pozycji.

Po odpowiednim podłączeniu przewodów ustaw monitor w preferowanej pozycji. Przesuwaj monitor ostrożnie, trzymając jego dolną część, podstawę lub ramię stojaka.

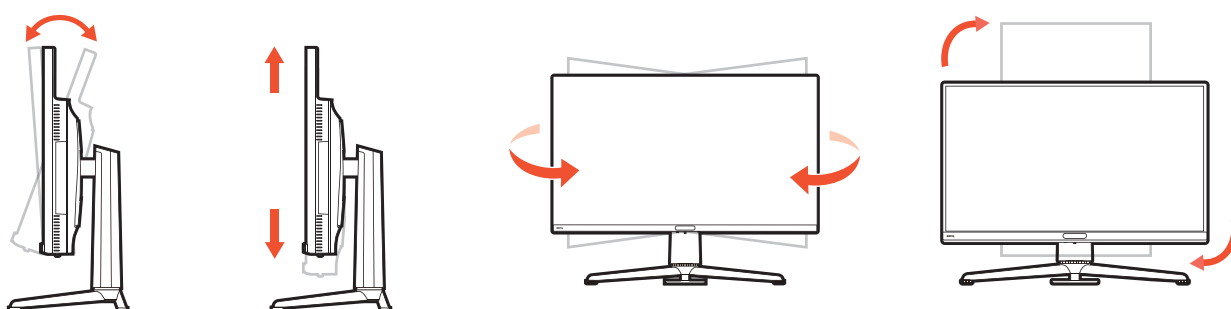


Zabrania się dotykania powierzchni ekranu palcami. Działanie na ekran nadmierną siłą może go uszkodzić.



6. Ustaw kąt oglądania.

Można swobodnie regulować położenia ekranu korzystając z funkcji przechylania, obracania i regulacji wysokości monitora. Aby uzyskać szczegółowe informacje, sprawdź specyfikacje produktu w witrynie internetowej.



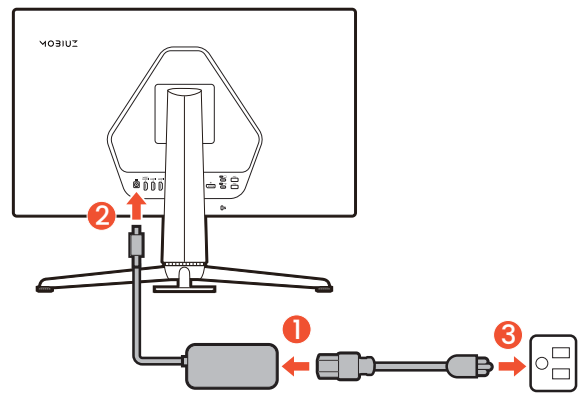
Twój monitor to monitor typu od krawędzi do krawędzi, z którym należy się obchodzić ostrożnie. Unikaj naciskania palcami na powierzchnię ekranu. Nie wolno wywierać nadmiernej siły na ekran.

7. Podłącz zasilacz do monitora.

(Modele z adapterem) Podłącz kabel zasilania do zasilacza.

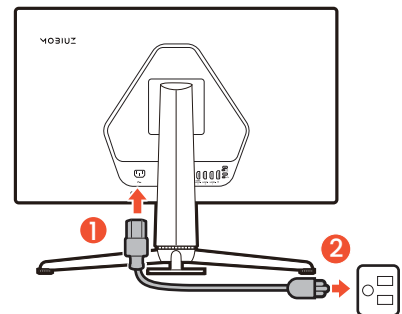
Podłącz zasilacz do gniazda oznaczonego  z tyłu monitora. Włóż drugi koniec przewodu zasilającego do gniazda zasilania sieciowego.

Tylko EX321UX

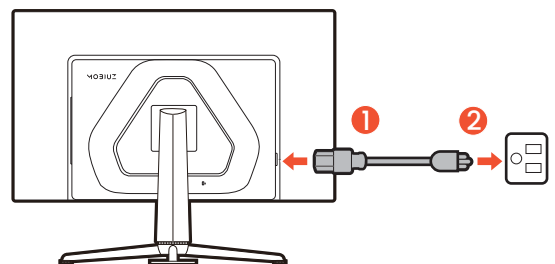


(Modele bez adaptera) Podłącz kabel zasilający do monitora i gniazdka.

Tylko EX271U



Tylko EX381U

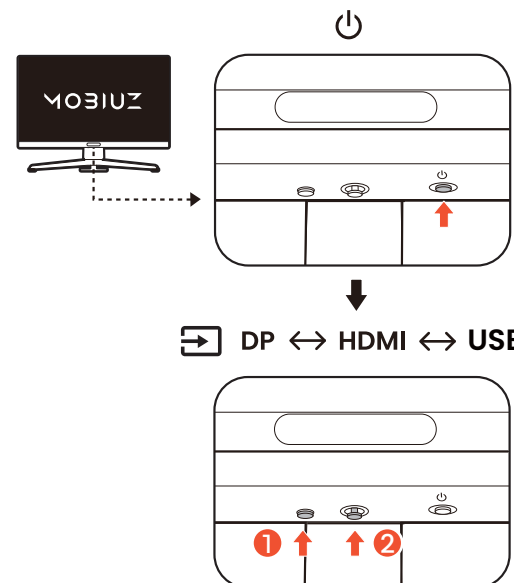


8. Włącz zasilanie.

Włącz także komputer. Jeśli masz wiele źródeł wideo, naciśnij klawisz wejścia i 5-kierunkowy kontroler, aby wybrać źródło wejściowe.



Aby wydłużyć okres użytkowania produktu, zalecamy korzystanie z funkcji zarządzania energią komputera.



9. Przygotowywanie monitora do gry.

Zostanie wyświetlony monit o uruchomienie monitora z trzema trybami kolorów, które są dostosowane do różnych stylów sztuki gry. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby kontynuować. Przejdź do ustawiania trybu kolorów dla bieżącego wejścia lub przechodź po opcjach menu w celu konfiguracji innych ustawień. Szczegóły znaleźć można w rozdziale [Kontroler 5-kierunkowy i podstawowe funkcje menu na stronie 41](#).

Monitor można skonfigurować do pracy w określonych scenariuszach z preferowanym zestawem ustawień. Patrz [Konfigurowanie monitora do różnych scenariuszy na stronie 42](#), aby ukończyć konfigurację.

Odłączanie stojaka oraz podstawy

1. Wyłącz monitor.

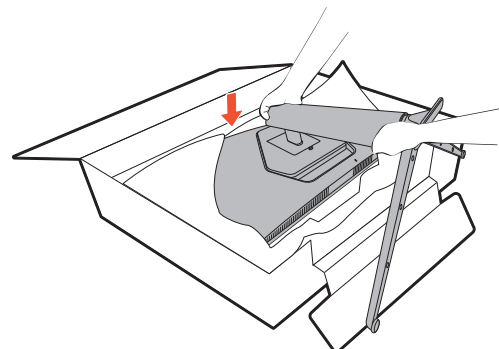
Wyłącz monitor oraz zasilanie przed odłączeniem kabla zasilającego. Wyłącz komputer przed odłączeniem kabla sygnałowego monitora.

2. Przygotowanie monitora i odpowiedniego miejsca.

Ułóż wyświetlacz ekranem w dół na czystej i miękkiej powierzchni. Można też włożyć monitor ponownie do opakowania używanego do przesyłania produktu.

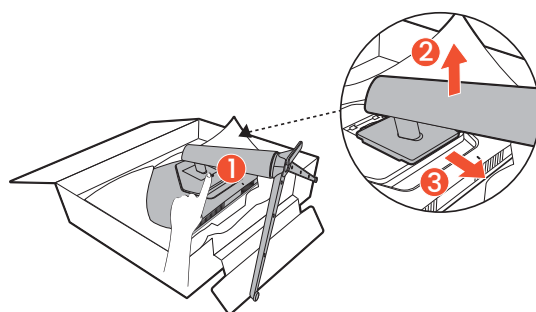


Zachowaj ostrożność, aby nie doszło do uszkodzenia monitora. Położenie monitora powierzchnią ekranu na zszywacz biurowy lub myszkę spowoduje pęknięcie szkła lub uszkodzenie podłoża ekranu ciekłokrystalicznego unieważniając gwarancję. Przesuwanie monitora po powierzchni biurka spowoduje zarysowanie lub uszkodzenie obrotowania i elementów sterujących monitora.



3. Zdemontuj stojak monitora.

Naciskając i przytrzymując przycisk zwalniania zamocowania VESA (1), odczep stojak od monitora (2 i 3).

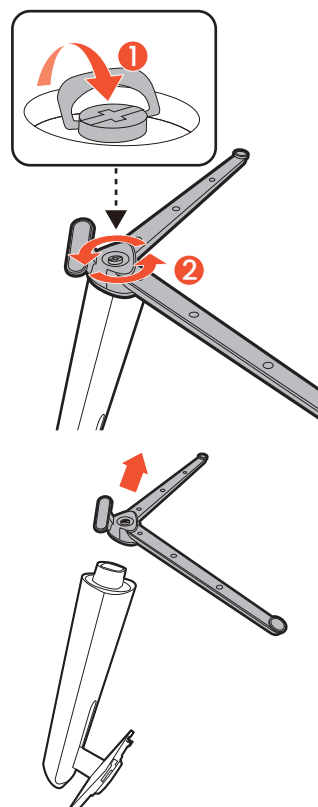


4. Zdemontuj podstawę monitora.

Odkręć śrubę znajdującą się u dołu podstawy monitora i zdemontuj podstawę monitora, tak jak pokazano to na ilustracji.



Jeżeli zamierzasz używać w przyszłości swego monitora na stojaku, podstawę monitora i stojak zachowaj gdzieś w bezpiecznym miejscu do wykorzystania w przyszłości.



Korzystanie z zestawu do montażu monitora (kupowane osobno)

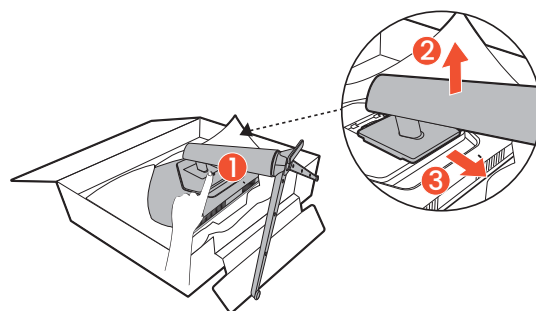
Na tylnej powierzchni monitora LCD znajduje się zamocowanie standardu VESA, wzór 100 mm, pozwalające zainstalować ścienny wspornik montażowy. Przed rozpoczęciem instalacji zestawu do montażu monitora należy dokładnie przeczytać informacje dotyczące środków ostrożności.

Środki ostrożności

- Zainstaluj monitor wraz z zestawem do montażu monitora na ścianie o płaskiej powierzchni.
- Upewnij się, że materiał, z którego wykonana jest ściana, oraz standardowy uchwyt ścienny (kupowane osobno) są wystarczająco stabilne, aby wytrzymać ciężar monitora. Informacja na temat wagi znajduje się w specyfikacji produktu w witrynie internetowej.
- Wyłącz monitor oraz zasilanie przed odłączeniem kabli od monitora LCD.

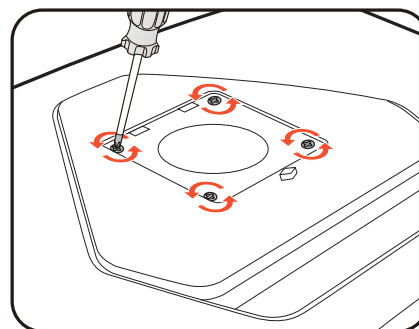
1. Zdemontuj stojak monitora.

Odłącz stojak monitora zgodnie z instrukcjami zamieszczonymi w punkcie [Odłączanie stojaka oraz podstawy na stronie 34](#).



2. Odkręć śruby na tylnej pokrywie.

Używając wkrętaka z ostrzem krzyżowym, odkręć śruby na tylnej pokrywie. Aby uniknąć zgubienia śrub, zaleca się używanie wkrętaka magnetycznego.



3. W celu zakończenia instalacji wykonuj polecenia zamieszczone w instrukcji ściennego wspornika montażowego.

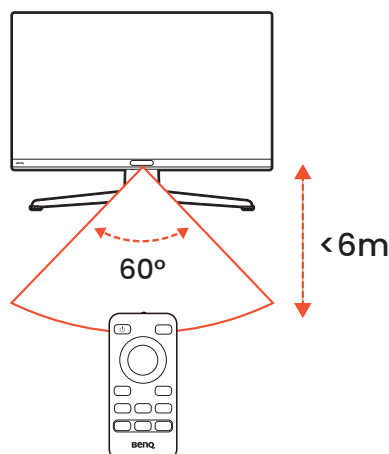


Uchwyt zgodny ze standardem VESA należy przymocować do monitora za pomocą czterech śrub M4 x 10 mm. Wszystkie śruby muszą zostać dobrze przykręcone i odpowiednio zabezpieczone. W celu montażu uchwyty ściennego i uzyskania informacji na temat bezpieczeństwa należy się skonsultować z profesjonalnym monterem lub serwisem firmy BenQ.

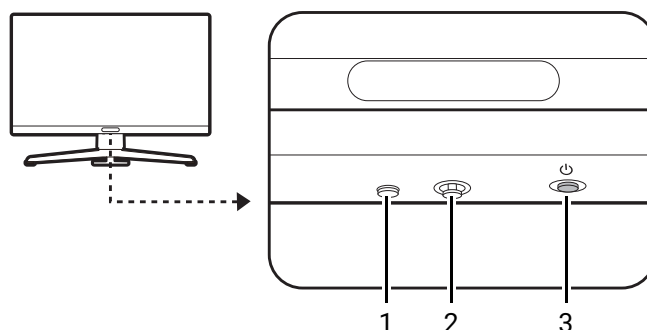
Elementy sterowania monitora

Pilot zdalnego sterowania i zasięg jego działania

1. Postępuj zgodnie z instrukcjami w [Przygotowywanie pilota na stronie 24](#), aby przygotować pilota do uruchomienia.
2. Skieruj pilot na monitor. Czujnik podczerwieni pilota znajduje się z przodu monitora w zasięgu około 6 metrów pod kątem 30 stopni (w lewo i w prawo) i 30 stopni (w górę i w dół). Upewnij się, że pomiędzy pilotem a czujnikiem podczerwieni na monitorze nie występują przeszkody.
3. Więcej informacji o obsłudze pilota można znaleźć w [Poznanie funkcji pilota na stronie 23](#).



Panel sterowania

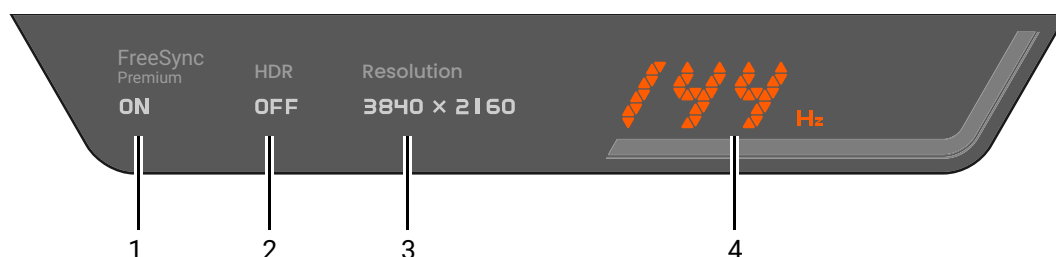


Nr.	Nazwa	Opis
1	Klawisz wejścia	Dostęp do menu wyboru źródła wideo.
2	Kontroler 5-kierunkowy	Dostęp do funkcji lub pozycji menu zgodnie z instrukcjami ikon ekranowych. Zapoznaj się z Kontroler 5-kierunkowy i podstawowe funkcje menu na stronie 41 , aby uzyskać więcej informacji.
3	Klawisz zasilania	Włącza lub wyłącza zasilanie.

Wprowadzenie do menu

Wyświetlacz HUD (ang. Head-Up Display)

Wyświetlacz HUD jest dostępny tylko wtedy, gdy wyświetlane jest domyślnie **Krótkie menu** lub główne menu. Naciśnij  /  / , aby wyświetlić **Krótkie menu** i HUD.



Nr.	Element	Opis
1	FreeSync	Pokazuje stan FreeSync. Zapoznaj się z FreeSync Premium Pro na stronie 68 , aby uzyskać więcej informacji.
2	HDR	Pokazuje stan HDR. Zapoznaj się z Włączanie funkcji HDR na stronie 46 , aby uzyskać więcej informacji.
3	Rozdzielczość	Pokazuje aktualną rozdzielczość ekranu.
4	Częstotliwość odświeżania	Pokazuje aktualną częstotliwość odświeżania. Zmienia się wraz z wejściem wideo z konsoli/komputera w czasie rzeczywistym.

Licznik FPS

Licznik FPS pokazuje aktualną częstotliwość odświeżania. Zmienia się wraz z wejściem wideo z konsoli/komputera w czasie rzeczywistym.

Po włączeniu licznik FPS jest wyświetlany w prawym górnym rogu ekranu. Zapoznaj się z [Sprawdzanie aktualnej częstotliwości odświeżania na stronie 47](#), aby uzyskać więcej informacji.

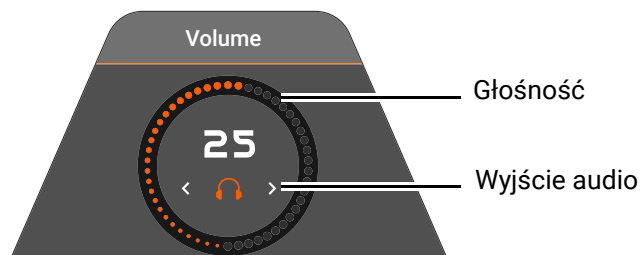


Menu klawiszy skrótów

Naciśnij klawisz skrótu, aby wyświetlić odpowiadające mu menu.

Menu Audio

Naciśnij  / , aby wyświetlić menu audio.

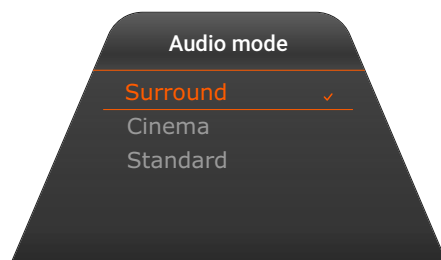


Menu trybu audio



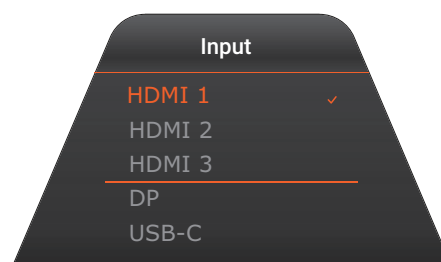
Dostępne dla urządzenia wyjściowego audio podłączonego do gniazda słuchawkowego 3,5 mm.

Naciśnij  na pilocie, aby wywołać listę opcji **Tryb audio**. Zapoznaj się z [Tryb audio na stronie 61](#), aby uzyskać więcej informacji.



Menu wyboru wejścia

Naciśnij klawisz wejścia na monitorze lub klawisz  na pilocie, aby wyświetlić menu wyboru wejścia.



Menu trybu koloru



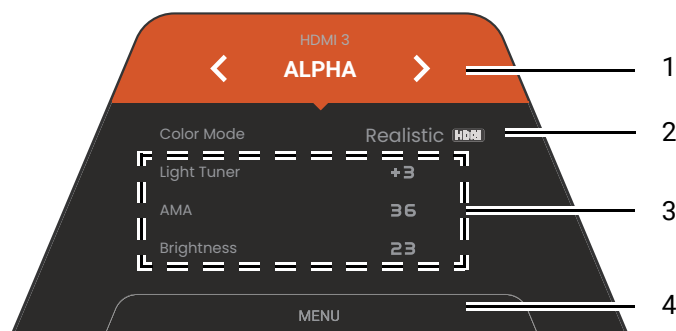
Dostępne dla treści zgodnych z HDR.

Naciśnij klawisz **HDRi** () na pilocie, aby wyświetlić listę opcji HDR. Zapoznaj się z [Tryb koloru na stronie 50](#), aby uzyskać więcej informacji.



Krótkie menu

Naciśnij  /  / , aby wyświetlić **Krótkie menu**.



Nr.	Element	Opis
1	Źródło wejściowe i wstępnie ustawiony scenariusz	Wyświetla bieżące źródło wideo/scenariusz. Naciśnij  /  , aby przełączać pomiędzy wszystkimi scenariuszami. Zapoznaj się z Konfigurowanie monitora do różnych scenariuszy na stronie 42 , aby uzyskać więcej informacji.
2	Tryb koloru	Zapoznaj się z Tryb koloru na stronie 50 , aby uzyskać więcej informacji.
3	Szybkie ustawienia	Naciśnij  /  , aby dokonać korekt. Domyślne menu ustawień różni się w zależności od scenariusza i wprowadzanie korekt w niektórych trybach kolorów może być niemożliwe. Zobacz Dostępne opcje menu dla każdego Tryb koloru na stronie 54 , aby uzyskać informacje na temat dostępnych opcji dla każdego trybu koloru. Aby dostosować menu ustawień, do których można uzyskać dostęp z poziomu Krótkie menu , zobacz Personalizacja Krótkie menu dla danego scenariusza na stronie 43 .
4	Menu główne	Umożliwia dostęp do menu głównego. Zapoznaj się z Menu główne na stronie 40 , aby uzyskać więcej informacji.

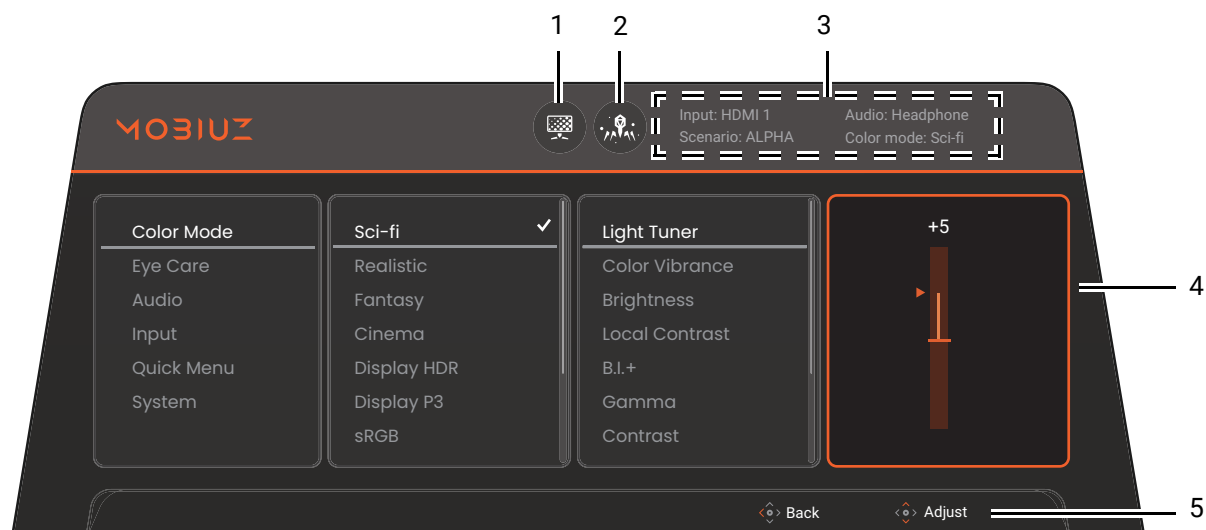
Menu główne

Uzyskaj dostęp do głównego menu, aby dostosować wszystkie ustawienia monitora.

• Naciśnij klawisz menu () , aby wywołać główne menu.

• Naciśnij  /  /  dla **Krótkie menu > Menu**.

Zapoznaj się z [Poruszanie się po menu głównym na stronie 49](#), aby uzyskać więcej informacji.

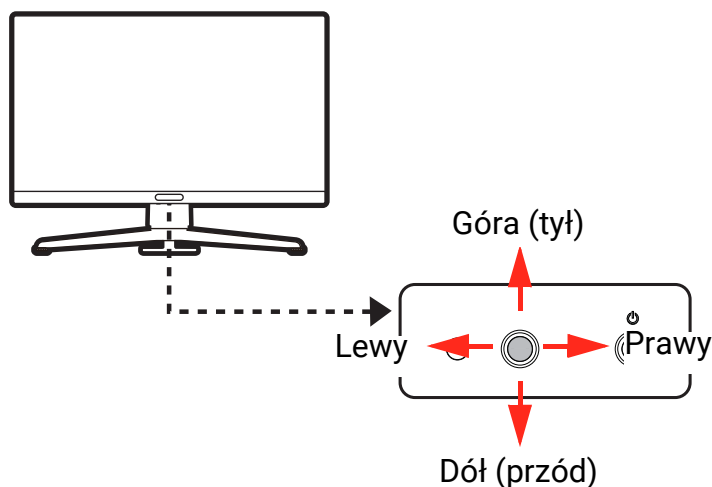


Nr.	Element	Opis
1	Ikona Local Dimming (tylko wybrane modele)	Podświetla się po włączeniu Local Dimming . Zapoznaj się z Local Dimming na stronie 53 , aby uzyskać więcej informacji.
2	Ikona Local Contrast	Podświetla się po włączeniu Local Contrast . Zapoznaj się z Local Contrast na stronie 52 , aby uzyskać więcej informacji.
3	Informacje o systemie	Wyświetla bieżące informacje o systemie, w tym źródło sygnału wejściowego, scenariusz, wyjście audio i tryb kolorów.
4	Menu i opcje	Wyświetla menu i opcje.
5	Wskazówki dotyczące obsługi	Wyświetla operacje, które można wykonać za pomocą kontrolera 5-kierunkowego lub przycisków nawigacyjnych na pilocie zdalnego sterowania.

Ustawienia monitora

Kontroler 5-kierunkowy i podstawowe funkcje menu

Kontroler 5-kierunkowy znajduje się poniżej dolnej części przedniej krawędzi. Siedząc przed monitorem, poruszaj kontrolerem w kierunkach wskazywanych ikonami ekranowymi, aby przemieszczać się po menu i wykonywać operacje.



Ikona OSD	Obsługa kontrolera 5-kierunkowego	Funkcja
(Przy dostępnym wejściu wideo, gdy żadne menu nie zostało aktywowane)		
Nd.	Naciśnij środek lub przesuw w prawo / w lewo	Aktywuje Krótkie menu .
Nd.	Przesunięcie w górę / w dół	Aktywuje menu audio.
(Gdy zostało uruchomione menu wyboru źródła wideo)		
	Przesunięcie w górę / w dół	Przełącza dożądanego źródła wejścia.
(Gdy Krótkie menu zostało aktywowane)		
	Przesunięcie w górę / w dół	Przechodzi do poprzedniego / następnego ustawienia menu.
	Przejdź w prawo / w lewo	- Przechodzi do następnego / poprzedniego elementu menu. (Kiedy podświetlone jest Menu) Przesuń w lewo, aby zamknąć pozycję Krótkie menu; przesuń w prawo, aby uzyskać dostęp do menu głównego.
	Naciśnij środek	- Zamyka Krótkie menu. (Kiedy podświetlone jest Menu) Umożliwia dostęp do menu głównego.

Ikona OSD	Obsługa kontrolera 5-kierunkowego	Funkcja
(Gdy menu audio zostało aktywowane)		
	Przesunięcie w górę / w dół	Regulacja głośności.
	Przejdź w prawo / w lewo	Przełącza pomiędzy HDMI eARC i gniazdem słuchawkowym 3,5 mm.
(Gdy menu główne zostało aktywowane)		
	Naciśnij środek	Potwierdza wybór.
	Przejdź w prawo	• Powoduje przejście do podmenu. • Potwierdza wybór.
	Przejdź w górę	• Przechodzi do poprzedniego elementu menu. • Służy do przejścia w górę / zwiększenia wartości.
	Przejdź w dół	• Przechodzi do następnego elementu menu. • Służy do przejścia w dół / zmniejszenia wartości.
	Przejdź w lewo	• Powraca do poprzedniego menu. • Wyjście z menu OSD.

Konfigurowanie monitora do różnych scenariuszy

Monitor może być używany do łączenia się z wieloma urządzeniami dla różnych typów gier i zadań. W takim przypadku mogą być wymagane różne ustawienia, aby jak najlepiej dopasować zawartość multimedialną. Zapisz zestaw preferowanych ustawień jako scenariusz i zastosuj go do określonego wejścia lub treści.

Scenariusz zmienia się domyślnie w zależności od źródła wejścia. Po uruchomieniu **Krótkie menu** poprzez naciśnięcie  /  /  można zmienić scenariusz dla bieżącego wejścia lub dostosować niektóre ustawienia z **Krótkie menu**. Mapowanie scenariuszy jest odpowiednio aktualizowane.

[Przełączanie scenariusza na stronie 43](#)

[Personalizacja Krótkie menu dla danego scenariusza na stronie 43](#)



Aby dowiedzieć się, jakie ustawienia można zapisać i zastosować według scenariusza, zobacz [Regulowane ustawienia OSD na stronie 44](#).

Można zapisać maksymalnie 5 scenariuszy. Możesz wykonać następujące czynności:

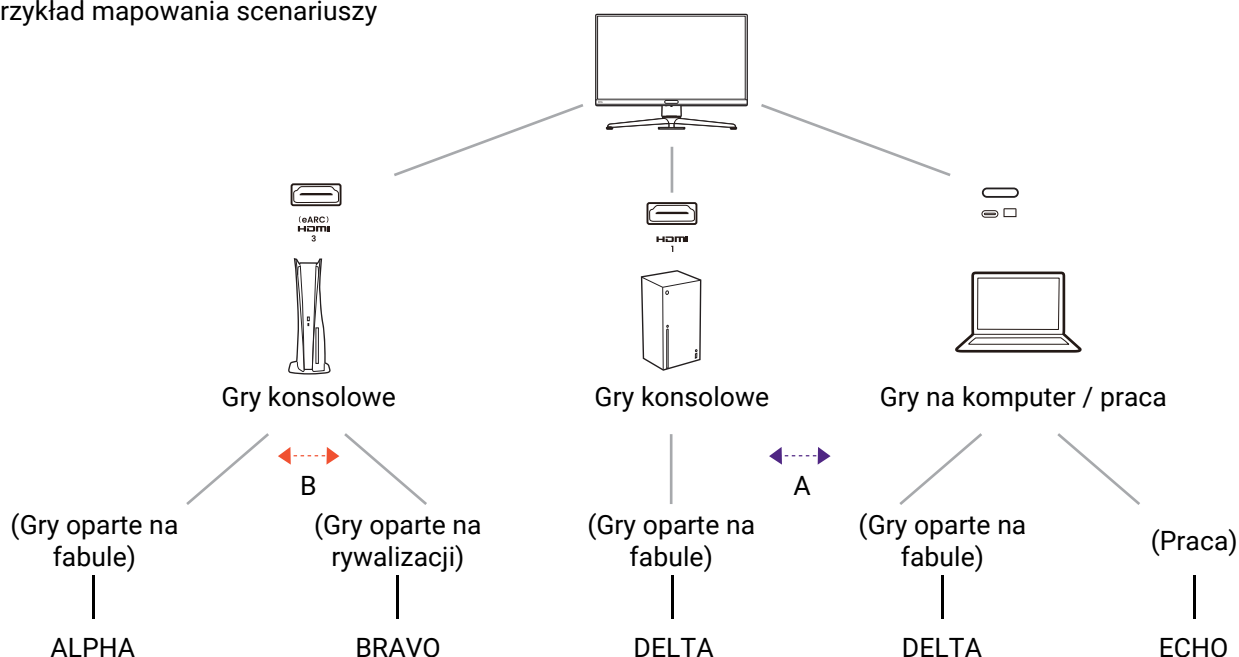
A. Zachowaj spójne ustawienia (tj. ten sam scenariusz) dla tej samej zawartości na różnych urządzeniach.

[Szybkie przełączanie wejść na stronie 45](#)

B. Zastosuj różne zestawy ustawień (tj. różnych scenariuszy) dla różnych zawartości z tego samego urządzenia.

[Przełączanie scenariusza na stronie 43](#)

Przykład mapowania scenariuszy



Przełączanie scenariusza

1. Naciśnij / / , aby wyświetlić **Krótkie menu**.
2. Po wybraniu nazwy scenariusza naciśnij przycisk / , aby zmienić scenariusz dla bieżącego wejścia/treści. Następnym razem, gdy wybrane zostanie to samo wejście, zastosowany zostanie wybrany scenariusz.



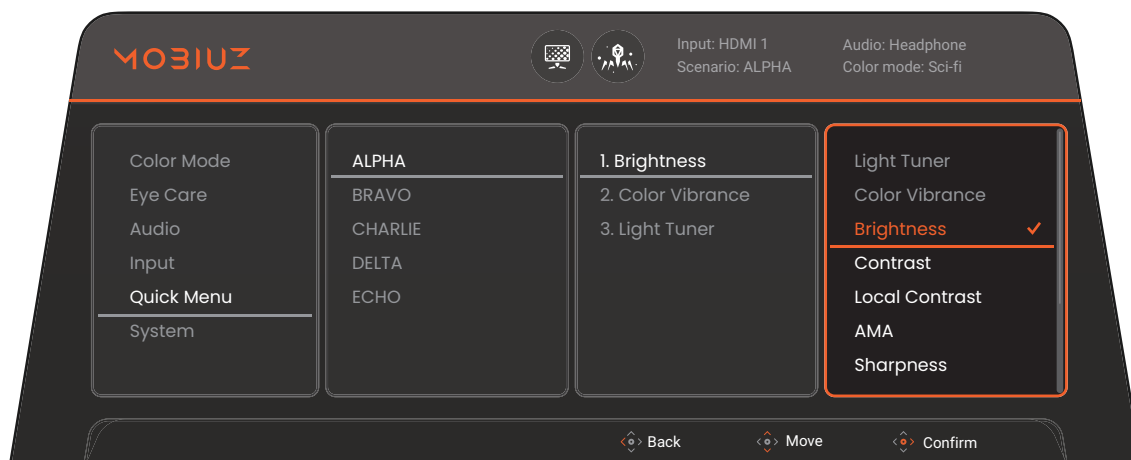
Alternatywnie można przejść do **Menu > Wejście**, aby wstępnie ustawić scenariusz zmieniający się w zależności od wprowadzanych danych. Mapowanie scenariuszy będzie jednak aktualizowane przy każdej zmianie z **Krótkie menu**.

Personalizacja **Krótkie menu** dla danego scenariusza

Domyślnie istnieją 3 szybkie ustawienia, które można dostosować dla każdego scenariusza w **Krótkie menu**. W razie potrzeby zmień pozycje ustawień.

1. Naciśnij / / , aby wyświetlić **Krótkie menu**.
2. Przejdź do opcji **Menu > Krótkie menu**.

- Wybierz scenariusz i naciśnij , aby dokonać dalszego wyboru.
- Wybierz jeden dostępny element i naciśnij , aby dokonać dalszego wyboru.
- Przewiń do jednego elementu i naciśnij  /  w celu potwierdzenia. Menu ustawień jest wyszarzone w **Krótkie menu**, jeśli nie jest obsługiwane przez tryb koloru.



Regulowane ustawienia OSD

Chociaż niektóre ustawienia (np. język OSD) są zmieniane i zaczynają obowiązywać natychmiast, niezależnie od innych ustawień monitora lub wejść, większość ustawień OSD można regulować i zapisywać zgodnie z wejściami, trybami kolorów lub scenariuszami. Jako wejście wybierany jest tryb kolorów lub scenariusz, a następnie stosowane są żądane ustawienia.

Pozycje	Opis
Tryb wyświetlania	Zapisane i zastosowane przez przełącznik wejść.
Overscan	
Zakr. RGB PC	
Wyjście audio	
DSC	
Tryb koloru (Wszystkie oprócz Gracz 1/2/3)	Zapisane i zastosowane przez przełącznik scenariusza.
Low Blue Light	
Oslabienie koloru	
Tryb audio	
Głośność	

Pozycje	Opis
Light Tuner	Zapisane i zastosowane przez przełącznik scenariusza i przełącznika trybu koloru.
Color Vibrance	
Local Contrast	
Jasność	
Kontrast	
Gamma	
Temp. barwowa	
AMA	
Ostrość	
Blur Reduction (tylko wybrane modele)	
B.I.+	
Kontrola podświetlenia (tylko wybrane modele)	
Local Dimming (tylko wybrane modele)	
Jednolitość	

Szybkie przełączanie wejść

Naciskaj kilkakrotnie klawisz wejścia lub klawisz  na pilocie, aby przełączać dostępne źródła wideo.

Każde źródło jest wstępnie ustawione dla danego scenariusza. Scenariusz zmienia się w zależności od źródła wejściowego. Ustawienie to można zmienić z **Krótkie menu** lub **Menu > Wejście** w zależności od potrzeb.

Automatyczna regulacja jasności ekranu (Brightness Intelligence Plus)



Funkcja Brightness Intelligence Plus działa tylko w określonych trybach obrazu (trybach koloru). Jeśli dany tryb jest niedostępny, opcje menu będą wyszarzone.

Wbudowany czujnik światła współpracuje z technologią Brightness Intelligence Plus w celu wykrywania światła otoczenia, jasności i kontrastu obrazu, a następnie automatycznie dostosowuje ustawienia ekranu. Umożliwia ustawienie szczegółów obrazu tak, aby ograniczyć zmęczenie oczu.

1. Naciśnij  /  / , aby wyświetlić **Krótkie menu**.

1. Przejdź do opcji **Menu**.

- Przejdź do **Tryb koloru** > trybu > **B.I.+** (Brightness Intelligence Plus) > **Włączony**. Zakończenie regulacji zajmuje kilka sekund.



Na działanie funkcji Brightness Intelligence Plus mogą mieć wpływ źródła światła i kąt nachylenia monitora. Można zwiększyć czułość czujnika światła z **Eye Care** > **B.I.+** > **Czułość czujnika** po włączeniu opcji **B.I.+**. Zapoznaj się z [Czułość czujnika na stronie 58](#), aby uzyskać więcej informacji.

Włączanie funkcji HDR

Aby włączyć funkcję HDR, należy upewnić się, że urządzenie źródłowe, kabel wideo i zawartość multimedialna są zgodne z HDR.

Gdy zawartość wejściowa jest zgodna z HDR, na ekranie wyświetlany jest komunikat OSD **HDR: Włączony**. Funkcja HDR została prawidłowo włączona.

Można przełączać między trybami kolorów według preferencji. W tym przypadku wszystkie dostępne opcje w obszarze **Tryb koloru** obsługują treści HDR. Każdy tryb HDR ma określone domyślne ustawienia ekranu, które można regulować. Zapoznaj się z rozdziałem [Dostępne opcje menu dla każdego Tryb koloru na stronie 54](#), aby uzyskać informacje o dostępnych opcjach menu.

Wybór wyjścia dźwięku

- Naciśnij  / , aby wyświetlić menu audio.
- Naciśnij  / , aby przełączać pomiędzy HDMI eARC i gniazdem słuchawkowym 3,5 mm.
Naciśnij  / , aby dostosować głośność.



Ustawienie **Wysoka** należy stosować tylko w przypadku sprzętu audio o wysokiej impedancji. Nie należy stosować ustawienia **Wysoka** w przypadku urządzeń o niskiej impedancji, ponieważ stwarza to ryzyko uszkodzenia. Aby zapewnić optymalną wydajność i bezpieczeństwo sprzętu, należy wybierać dokonywać bezpiecznych wyborów.

Wybór trybu audio (tylko gniazdo słuchawkowe 3,5 mm)

- Naciśnij  /  / , aby wyświetlić **Krótkie menu**.
- Przejdź do opcji **Menu** > **Audio** > **Słuchawki** > **Tryb audio**.
- Wybierz jeden korektor dźwięku z listy. Zapoznaj się z [Tryb audio na stronie 61](#), aby uzyskać więcej informacji.

Wybrany tryb audio jest zgodny z bieżącym scenariuszem. Przełączenie scenariusza spowoduje zastosowanie wstępnie ustawionego trybu audio.

Wybór trybu kolorów

Monitor oferuje trzy tryby kolorów: **Sci-fi**, **Fantazja** i **Realistyczny**, dostosowane do różnych stylów graficznych gry, aby poprawić jakość otoczenia w grze. Patrz [Tryb koloru na stronie 50](#), aby uzyskać informacje o wszystkich dostępnych opcjach.

- Naciśnij  /  / , aby wyświetlić **Krótkie menu**.
- Przejdź do opcji **Menu** > **Tryb koloru**, aby wybrać żądany tryb koloru.

3. W każdym trybie dostosuj i zapisz ustawienia odpowiednio do swoich potrzeb.



- Pobierz **Color Shuttle** ze strony www.BenQ.com, aby udostępniać ustawienia trybu gry i zarządzać trybami kolorów w grach. Patrz [Wsparcie techniczne dla produktu na stronie 3](#), aby uzyskać dostęp do oprogramowania.
- (Gdy dostępna jest zawartość HDR) Naciśnij klawisz **HDRi** () na pilocie, aby wyświetlić listę trybów kolorów obsługujących zawartość HDR. Naciśnij ten sam klawisz kilkakrotnie, aby przełączyć opcje na żadaną.

Sprawdzanie aktualnej częstotliwości odświeżania

Częstotliwość odświeżania jest wyświetlana odpowiednio na HUD i liczniku FPS.

Wyświetlacz HUD jest dostępny tylko wtedy, gdy wyświetlane jest domyślnie **Krótkie menu** lub główne menu.

Jeśli wolisz być na bieżąco z częstotliwością odświeżania, możesz wybrać wyświetlanie HUD przez cały czas lub zmienić wyświetlanie licznika FPS w prawym górnym rogu ekranu.

1. Naciśnij  /  / , aby wyświetlić **Krótkie menu**.
2. Przejdź do opcji **Menu > System > Licznik FPS**. Aby zobaczyć opcje, patrz [Licznik FPS na stronie 67](#).



Możesz też nacisnąć klawisz  na pilocie, aby przełączać między licznikiem FPS lub HUD, czy też aby wyłączyć.

Włączanie ułatwienia widzenia kolorów (**Oslabienie koloru**)

Opcja **Oslabienie koloru** to funkcja ułatwiająca rozróżnianie kolorów osobom mającym z tym trudności. Ten monitor oferuje funkcję **Filtr czerwony** i **Filtr zielony**. Wybierz jeden z nich zgodnie z potrzebą.

1. Naciśnij  /  / , aby wyświetlić **Krótkie menu**.
2. Przejdź do opcji **Menu > Eye Care > Oslabienie koloru**.
3. Wybierz **Filtr czerwony** lub **Filtr zielony**.
4. Dostosuj wartość filtra. Im większa wartość, tym mocniejszy efekt.

Wstępna wyższa częstotliwość odświeżania dla danego urządzenia

Istnieje możliwość ustawienia wyższej częstotliwości odświeżania monitora, aby poprawić jakość grania.



Dostępne taktowanie zależy od modelu i źródła wejściowego. Pobierz **Resolution file (Plik rozdzielczości)** z witryny internetowej (patrz [Wsparcie techniczne dla produktu na stronie 3](#)). Patrz „**Wstępnie ustawione tryby wyświetlania**” w **Resolution file (Pliku rozdzielczości)**, aby uzyskać więcej informacji.

1. Ustaw wyższą częstotliwość odświeżania monitora. Przejdź do ustawień wyświetlacza swojego urządzenia i poszukaj opcji częstotliwości odświeżania. Ustaw maksymalną częstotliwość odświeżania.
2. Przejdź do menu konfiguracji w danej grze i zmień częstotliwość klatek lub częstotliwość odświeżania.

3. Sprawdź, czy częstotliwość odświeżania monitora została zmieniona. Patrz [Sprawdzenie aktualnej częstotliwości odświeżania na stronie 47](#).



- Jeśli prezentowana maksymalna częstotliwość odświeżania nie jest dostępna w menu, sprawdź następujące elementy:
 - upewnij się, czy przewód HDMI lub DisplayPort jest prawidłowo podłączony do komputera i monitora.
 - upewnij się, że urządzenie obsługuje maksymalną częstotliwość odświeżania monitora.
 - upewnij się, że dana gra obsługuje maksymalną częstotliwość odświeżania monitora.
- Procedury dostosowywania częstotliwości odświeżania różnią się w zależności od urządzenia/gry. Szczegółowe informacje na ten temat można znaleźć w dokumencie Pomoc dołączonym do urządzenia i gry.

Udostępnianie zestawu klawiatury, myszy i innych urządzeń peryferyjnych USB za pomocą KVM

Za pomocą KVM można przełączać urządzenia sterujące (tj. klawiaturę i mysz) oraz inne urządzenia peryferyjne USB między wieloma źródłami wideo.

Przy odpowiednich połączeniach wyświetlacz zostanie przełączony na dostępne wejście, a jednocześnie przełączone zostanie sterowanie klawiaturą i myszą.

1. Podłącz co najmniej 2 źródła wideo do monitora. Połączenie USB-C™ należy wykonać prawidłowo. Patrz [Podłączanie przewodu wideo. na stronie 28](#) w celu uzyskania odniesienia.
2. Podłącz prawidłowo kabel HDMI lub DP.
 - Połączenia wysyłające HDMI i USB
 - Połączenia wysyłające DisplayPort i USB
3. Podłącz urządzenia sterujące i inne urządzenia peryferyjne USB do portów USB monitora.
4. Po prawidłowym wykonaniu wielu zestawów połączeń funkcja **KVM** zostanie włączona automatycznie. Możesz przełączyć wyświetlacz i sterowanie za pomocą klawisza  na pilocie.

Poruszanie się po menu głównym

Z menu OSD (menu ekranowe) można korzystać w celu dostosowywania wszystkich ustawień monitora.

Naciśnij  /  / , aby wyświetlić **Krótkie menu** i wybierz **Menu**, aby uzyskać dostęp do menu głównego. Szczegóły znaleźć można w rozdziale [Kontroler 5-kierunkowy i podstawowe funkcje menu na stronie 41](#).

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



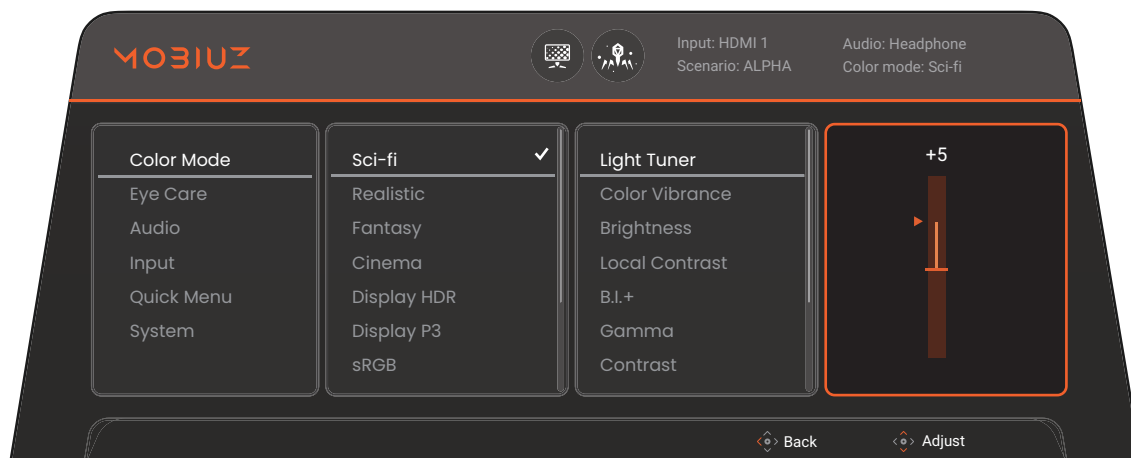
Języki menu OSD mogą różnić się w przypadku produktu dostarczanego w Twoim regionie, należy zapoznać się z tematem [Język na stronie 66](#) w punktach **System** i **Ustaw. OSD**, aby uzyskać więcej szczegółowych informacji.

Więcej informacji dotyczących każdego menu można znaleźć na następujących stronach:

- [Menu Tryb koloru na stronie 50](#)
- [Menu Eye Care na stronie 58](#)
- [Menu Audio na stronie 60](#)
- [Menu Wejście na stronie 62](#)
- [Krótkie menu na stronie 63](#)
- [Menu System na stronie 65](#)

Menu Tryb koloru

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



1. Naciśnij  /  / , aby wyświetlić **Krótkie menu**.
2. Wybierz **Menu** z **Krótkie menu**.
3. Użyj przycisków  lub , aby wybrać opcję **Tryb koloru**.
4. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku  lub , aby wybrać element menu.
5. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku  lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
6. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
7. Aby wyjść z menu, wybierz .

Element	Funkcja	Zakres
Tryb koloru	Wybierz taki tryb koloru, który najlepiej odpowiada obrazom wyświetlanym na ekranie. Wybrany tryb można dostosować w zależności od potrzeb. Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień.	

Element	Funkcja		Zakres
	Sci-fi	Wzmacnia metaliczną teksturę, tworząc futurystyczną atmosferę.	• Light Tuner • Color Vibrance • Jasność • Local Contrast • B.I.+ • Gamma • Kontrast • Temp. barwowa • Local Dimming • AMA • Blur Reduction • Jednolitość • Ostrość • Kontrola podświetlenia • Zapisz jako • Resetować kolor
	Realistyczny	Zapewnia wyjątkowo realistyczny kontrast i naturalne nasycenie.	
	Fantazja	Uwydatnia teksturę skóry, twardość kamienia i migotanie ognia.	
	Kino	Dla oglądania filmów wideo.	
	Display HDR	Spowoduje to włączenie funkcji HDR dla treści zgodnych ze standardami DisplayHDR™ (certyfikat VESA).	
	Display P3	Dla lepszej reprezentacji dopasowania kolorów z użyciem Standard Display P3.	
	sRGB	Do lepszej reprezentacji dopasowania kolorów z urządzeniami peryferyjnymi obsługującymi technologię sRGB.	
	Niestandard.	Powoduje zastosowanie kombinacji ustawień koloru zdefiniowanej przez użytkowników.	
	Gracz 1	Zapisuje nowe niestandardowe ustawienia wyświetlania.	
	Gracz 2		
	Gracz 3		
	Smart Game Art (tylko wybrane modele)	Monitor identyfikuje ekran gry i zapewnia najbardziej odpowiednie ustawienia kolorów. Pobierz oprogramowanie Color Shuttle z witryny BenQ, aby włączyć funkcję Smart Game Art.	• Jasność • AMA • Resetować kolor

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Zapoznaj się z [Dostępne opcje menu dla każdego Tryb koloru na stronie 54](#), aby uzyskać więcej informacji.

Element	Funkcja	Zakres
Light Tuner (tylko wybrane tryby)	Podkreśla ciemne odcienie, zwiększając jednocześnie jasność, kontrast i nasycenie.	Od -10 do 10

Element	Funkcja	Zakres
Color Vibrance (tylko wybrane tryby)	Zapewnia różne zestawy ustawień kolorów. Po zastosowaniu można dostosować niektóre ustawienia kolorów w odpowiednich menu.	Od 0 do 20
Jasność	Dostosowuje równowagę jasnych i ciemnych odcieni.	Od 0 do 100
Local Contrast (tylko wybrane tryby)	Technologia automatycznej regulacji kontrastu w czasie rzeczywistym zapewnia optymalną prezentację szczegółów w różnych warunkach otoczenia w grze.  Aby określić poziom kontrastu, można pracować z użyciem Light Tuner .	• Włączony • Wyłącz.
B.I.+ (tylko wybrane tryby)	Włącza lub wyłącza funkcję Brightness Intelligence Plus. Wbudowany czujnik światła współpracuje z technologią Brightness Intelligence w celu wykrywania światła otoczenia, jasności i kontrastu obrazu, a następnie automatycznie dostosowuje ustawienia ekranu. Zapoznaj się z Automatyczna regulacja jasności ekranu (Brightness Intelligence Plus) na stronie 45, aby uzyskać więcej informacji.	• Włączony • Wyłącz.
Gamma (tylko wybrane tryby)	Reguluje sygnał luminancji.	Od 1 do 5
Kontrast	Dostosowuje wielkość różnicy pomiędzy ciemnymi i jasnymi miejscami.	Od 0 do 100

Element	Funkcja		Zakres
Temp. barwowa (tylko wybrane tryby)	Normalny	Umożliwia oglądanie obrazu wideo lub fotografii, wyświetlanych w naturalnych kolorach. Jest to domyślne, fabryczne ustawienie koloru.	
	Niebieskawy	Powoduje zastosowanie chłodnego zabarwienia obrazu i jest fabrycznym wstępnie ustalonym ustawieniem standardu białego koloru dla komputerów PC.	
	Czerwonawy	Powoduje zastosowanie ciepłego zabarwienia obrazu i jest fabrycznym wstępnie ustalonym ustawieniem standardu białego koloru dla papieru gazetowego.	
	Zdef. użytk.	Można dostosowywać mieszanie czerwonego, zielonego i niebieskiego koloru podstawowego w celu wprowadzania zmian zabarwienia kolorów obrazu. Przejdź do kolejno następujących po sobie menu C (czerwony), Z (zielony) i N (niebieski), aby zmienić ustawienia. Zmniejszanie wartości dla jednego lub więcej kolorów będzie powodować zmniejszenie odpowiadającego im wpływu na zabarwienie kolorów obrazu. (Na przykład, w miarę zmniejszania poziomu koloru Niebieski obraz będzie nabierał stopniowo zabarwienia żółtawego. Gdy jest zmniejszany poziom zieleni, zabarwienie obrazu będzie stawać się purpurowe.)	• C (Od 0 do 100) • Z (Od 0 do 100) • N (Od 0 do 100)
Local Dimming (tylko wybrane modele / tryby)	Niezależnie steruje podświetleniem w 1152 różnych strefach ekranu. Po włączeniu tej delikatnej kontroli podświetlenia można zobaczyć więcej szczegółów w ciemnych obszarach.  Podczas czytania białych tekstów na ciemnym ekranie, jasność ekranu może ulec nagłej zmianie w wyniku aktywacji lokalnego przyciemniania. W razie potrzeby można wyłączyć lokalne przyciemnianie, aby utrzymać stałą jasność ekranu.		• Włączony • Wyłącz.
AMA	Poprawia czas reakcji panelu LCD dla odcieni szarości.		Od 0 do 3

Element	Funkcja	Zakres
Blur Reduction (Redukcja rozmazania ruchu) (tylko wybrane modele)	Zmniejsza rozmycie ruchu w grach i podczas odtwarzania wideo.  Zwróć uwagę na działanie funkcji Blur Reduction po uruchomieniu. - Powoduje zmniejszenie jasności. - Powoduje wyłączenie funkcji zapobiegania migotaniu. - Dostępne tylko wtedy, gdy częstotliwość odświeżania przekracza 100 Hz.	
Jednolitość (tylko wybrane tryby)	W przypadku włączenia funkcja ta powoduje kompensację różnic w jasności na całym obszarze monitora, aby wyglądał on na jednolicie oświetlony.  Jeśli wymagany jest wysoki kontrast i jasność, należy tę funkcję wyłączyć.	• Włączony • Wyłącz.
Ostrość	Dostosowuje czystość i widoczność krawędzi obiektów obrazu.	Od 0 do 10
Kontrola podświetlenia (tylko wybrane modele / tryby)	(Dostępne tylko wtedy, gdy źródło jest zgodne z trybem HDR.) Po włączeniu monitor może migotać podczas odtwarzania treści HDR, ponieważ podświetlenie zmienia się dynamicznie wraz z zawartością. To normalne zjawisko. W razie potrzeby możesz wyłączyć tę funkcję.	• Włączony • Wyłącz.
Zapisz jako (tylko wybrane tryby)	Zapisuje nowe niestandardowe ustawienia wyświetlania.	• Gracz 1 • Gracz 2 • Gracz 3
Resetować kolor	Resetuje niestandardowe ustawienia kolorów na domyślne wartości fabryczne.	• TAK • NIE

Dostępne opcje menu dla każdego Tryb koloru

W zależności od ustawionej opcji **Tryb koloru** dostępne opcje regulacji koloru mogą być różne. Lista służy wyłącznie jako odniesienie, ponieważ dostępne opcje również różnią się w zależności od wejścia. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone.

Do treści SDR

EX271U	Sci-fi	Realistyczny	Fantazja	Kino	Display P3	sRGB	Niestandard.	Gracz 1 / Gracz 2 / Gracz 3	Smart Game Art
Opcje									
Light Tuner	V	V	V	V	X	X	V	V	X
Color Vibrance	V	V	V	V	X	X	V	V	X
Local Contrast	V	V	V	V	X	X	V	V	X

EX271U	Sci-fi	Realistyczny	Fantazja	Kino	Display P3	sRGB	Niestandard.	Gracz 1 / Gracz 2 / Gracz 3	Smart Game Art
Opcje									
Jasność	V	V	V	V	V	V	V	V	V
Kontrast	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V	V	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	X
Ostrość	V	V	V	V	V	V	V	V	X
Gamma	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	X	X	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	X
Temp. barwowa	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾	X	X	X	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	X
AMA	V	V	V	V	V	V	V	V	V
Kontrola podświetlenia	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Blur Reduction	V	V	V	X	X	X	V	V	X
B.I.+	V	V	V	V	X	X	V	V	X
Jednolitość	X	X	X	X	V	V	X	X	X
Low Blue Light	V	V	V	V	X	X	V	V	X
Oslabienie koloru	V	V	V	V	X	X	V	V	X

EX321UX	Sci-fi	Realistyczny	Fantazja	Kino	Display P3	sRGB	Niestandard.	Gracz 1 / Gracz 2 / Gracz 3
Opcje								
Light Tuner	V	V	V	V	X	X	V	V
Color Vibrance	V	V	V	V	X	X	V	V
Local Contrast	V	V	V	V	X	X	V	V
Jasność	V	V	V	V	V	V	V	V
Kontrast	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾
Ostrość	V	V	V	V	V	V	V	V
Gamma	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	X	X	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾
Temp. barwowa	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾	X	X	V ⁽¹⁾	V ⁽²⁾
AMA	V	V	V	V	V	V	V	V
Local Dimming	V	V	V	V	X	X	V	V
B.I.+	V	V	V	V	X	X	V	V
Jednolitość	X	X	X	X	V	V	X	X
Low Blue Light	V	V	V	V	X	X	V	V
Oslabienie koloru	V	V	V	V	X	X	V	V

EX381U	Sci-fi	Realistyczny	Fantazja	Kino	Display P3	sRGB	Niestandard.	Gracz 1 / Gracz 2 / Gracz 3
Opcje								
Light Tuner	V	V	V	V	X	X	V	V
Color Vibrance	V	V	V	V	X	X	V	V
Local Contrast	V	V	V	V	X	X	V	V

EX381U	Sci-fi	Realistyczny	Fantazja	Kino	Display P3	sRGB	Niestandard.	Gracz 1 / Gracz 2 / Gracz 3
Opcje								
Jasność	V	V	V	V	V	V	V	V
Kontrast	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V	V	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾
Ostrość	V	V	V	V	V	V	V	V
Gamma	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	X	X	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾
Temp. barwowa	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾	X	X	X	V ⁽¹⁾	V ⁽²⁾
AMA	V	V	V	V	V	V	V	V
Blur Reduction	V	V	V	X	X	X	V	V
Kontrola podświetlenia	X	X	X	X	X	X	X	X
B.I.+	V	V	V	V	X	X	V	V
Jednolitość	X	X	X	X	V	V	X	X
Low Blue Light	V	V	V	V	X	X	V	V
Oslabienie koloru	V	V	V	V	X	X	V	V

Do treści HDR

EX271U	Sci-fi HDRi	Realistyczny HDRi	Fantazja HDRi	Kino HDRi	Display HDR	Gracz 1 HDRi / Gracz 2 HDRi / Gracz 3 HDRi	Smart Game Art HDRi
Opcje							
Light Tuner	V	V	V	V	X	V	X
Color Vibrance	V	V	V	V	X	V	X
Local Contrast	V	V	V	V	X	V	X
Jasność	V	V	V	V	V ⁽³⁾	V	V
Kontrast	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	X	V ⁽¹⁾	X
Ostrość	V	V	V	V	V	V	X
Gamma	X	X	X	X	X	X	X
Temp. barwowa	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾	X	X	V ⁽¹⁾	X
AMA	V	V	V	V	V	V	V
Kontrola podświetlenia	X	X	X	X	V	X	X
Blur Reduction	V	V	V	X	X	V	X
B.I.+	V	V	V	V	X	V	X
Jednolitość	X	X	X	X	X	X	X
Low Blue Light	V	V	V	V	X	V	X
Oslabienie koloru	V	V	V	V	X	V	X

EX321UX	Sci-fi HDRi	Realistyczny HDRi	Fantazja HDRi	Kino HDRi	Display HDR	Gracz 1 HDRi / Gracz 2 HDRi / Gracz 3 HDRi
Opcje						
Light Tuner	V	V	V	V	X	V

EX321UX	Sci-fi HDRi	Realistyczny HDRi	Fantazja HDRi	Kino HDRi	Display HDR	Gracz 1 HDRi / Gracz 2 HDRi / Gracz 3 HDRi
Opcje						
Color Vibrance	V	V	V	V	X	V
Local Contrast	V	V	V	V	X	V
Jasność	V	V	V	V	V	V
Kontrast	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	X	V ⁽¹⁾
Ostrość	V	V	V	V	V	V
Gamma	X	X	X	X	X	X
Temp. barwowa	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾	X	V ⁽²⁾
AMA	V	V	V	V	V	V
Local Dimming	V	V	V	V	V	V
B.I.+	V	V	V	V	X	V
Jednolitość	X	X	X	X	X	X
Low Blue Light	V	V	V	V	X	V
Oslabienie koloru	V	V	V	V	X	V

EX381U	Sci-fi HDRi	Realistyczny HDRi	Fantazja HDRi	Kino HDRi	Display HDR	Gracz 1 HDRi / Gracz 2 HDRi / Gracz 3 HDRi
Opcje						
Light Tuner	V	V	V	V	X	V
Color Vibrance	V	V	V	V	X	V
Local Contrast	V	V	V	V	X	V
Jasność	V	V	V	V	V ⁽³⁾	V
Kontrast	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	X	V ⁽¹⁾
Ostrość	V	V	V	V	V	V
Gamma	X	X	X	X	X	X
Temp. barwowa	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾	X	X	V ⁽²⁾
AMA	V	V	V	V	V	V
Blur Reduction	V	V	V	X	X	V
Kontrola podświetlenia	X	X	X	X	V	X
B.I.+	V	V	V	V	X	V
Jednolitość	X	X	X	X	X	X
Low Blue Light	V	V	V	V	X	V
Oslabienie koloru	V	V	V	V	X	V

• V: Dostępne.

• X: Niedostępne.



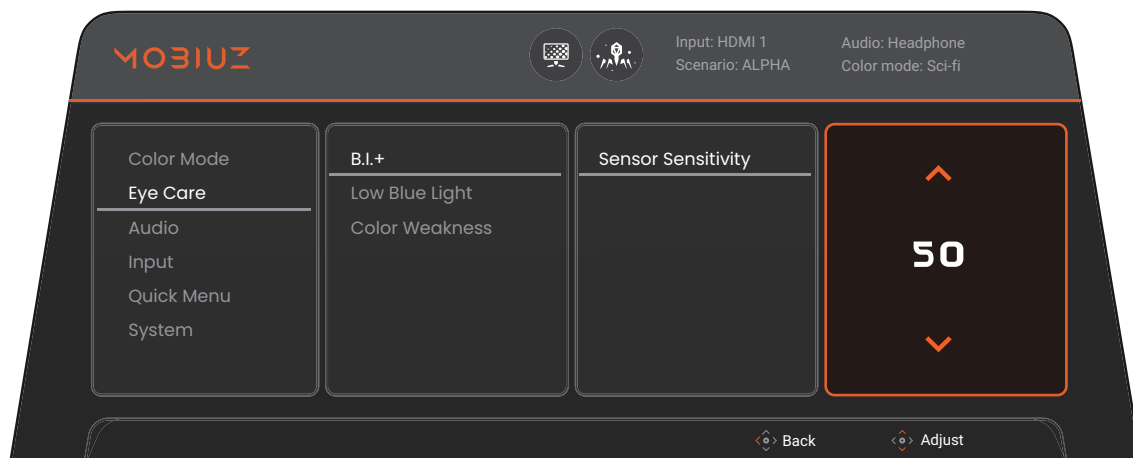
• ⁽¹⁾: Dostępna tylko, gdy wyłączona jest funkcja **B.I.+**

• ⁽²⁾: Dostępne tylko wtedy, gdy opcja **B.I.+** jest wyłączona i opcja **Temp. barwowa** jest ustawiona na **Zdef. użytk.**

• ⁽³⁾: Dostępna tylko, gdy wyłączona jest funkcja **Kontrola podświetlenia**.

Menu **Eye Care**

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



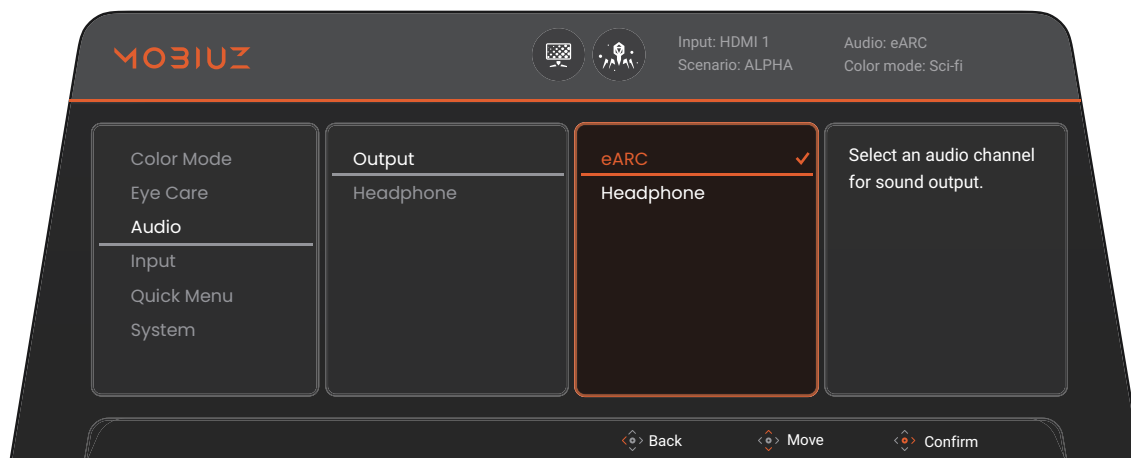
1. Naciśnij / / , aby wyświetlić **Krótkie menu**.
2. Wybierz **Menu** z **Krótkie menu**.
3. Użyj przycisków lub , aby wybrać opcję **Eye Care**.
4. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku lub , aby wybrać element menu.
5. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
6. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
7. Aby wyjść z menu, wybierz .

Element	Funkcja		Zakres
B.I.+ (Brightness Intelligence Plus)	Jeśli włączona jest funkcja Brightness Intelligence Plus z trybu w menu Tryb koloru , dostępne tu będą powiązane ustawienia.		
	Czułość czujnika	Dostosowuje czułość czujnika światła w celu zmiany zakresu jasności, która ma być wykrywana. Może to być przydatne do korekcji nierównomiernego oświetlenia podczas wykrywania światła.	Od 0 do 100

Element	Funkcja		Zakres
Low Blue Light	Powoduje zmniejszenie intensywności niebieskiego światła na ekranie, aby zmniejszyć ryzyko ekspozycji oczu na niebieskie światło.  Im wyższa wartość tym bardziej obniżona zostaje ilość niebieskiego światła.		Od 0 do 5
Oslabienie koloru	Umożliwia dostosowanie wyświetlania kolorów w celu ułatwienia ich rozróżniania osobom mającym z tym trudności.		
	Filtr czerwony	Decyduje o sile filtra czerwonego. Im większa wartość, tym mocniejszy efekt.	Od 0 do 20
	Filtr zielony	Decyduje o sile filtra zielonego. Im większa wartość, tym mocniejszy efekt.	Od 0 do 20

Menu **Audio**

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



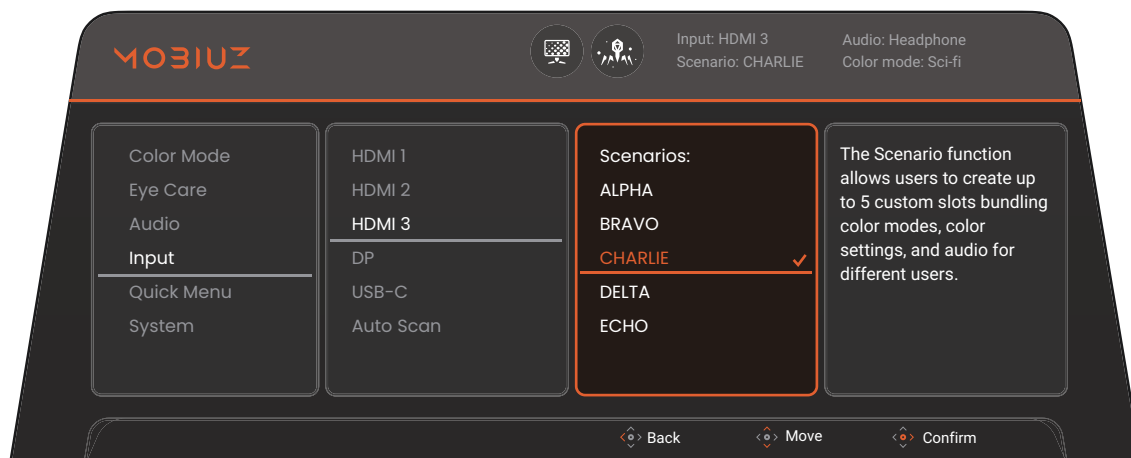
1. Naciśnij  /  / , aby wyświetlić **Krótkie menu**.
2. Wybierz **Menu** z **Krótkie menu**.
3. Użyj przycisków  lub , aby wybrać opcję **Audio**.
4. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku  lub , aby wybrać element menu.
5. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku  lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
6. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
7. Aby wyjść z menu, wybierz .

Element	Funkcja		Zakres
Wyjście	Umożliwia wybór urządzenia dla wyjścia audio.		
	eARC	Wysyła dźwięk z urządzenia podłączonego do złącza HDMI eARC monitora.	
	Słuchawki	Wysyła dźwięk z urządzenia podłączonego do gniazda słuchawek 3,5 mm monitora.	
Słuchawki	Konfiguruje ustawienia podłączonych słuchawek.		
	Głośność	Regulacja głośności.	Od 0 do 50

Element	Funkcja		Zakres
	Tryb audio	Wybiera jeden z korektorów, aby uzyskać najlepszy efekt audio w określonych scenariuszach.	
		Przestrzenny	Ten tryb symuluje głęboki, wielokierunkowy dźwięk dla słuchawek i jest idealny do wzbogacenia głębokich wrażeń dźwiękowych w grach.
		Kino	Poprawia bas przy jednoczesnym utrzymaniu czystego wokalu.
		Standard	Balansuje wszystkie ustawienia do użycia bez określonego scenariusza.
	Wzmocnienie	Ten monitor jest wyposażony we wbudowany DAC. Należy dostosować ustawienie wzmocnienia, aby odpowiednio skonfigurować słuchawki w celu uzyskania lepszej reprodukcji dźwięku. Dla słuchawek o wysokiej impedancji, wybierz Wysoka. Dla słuchawek o niskiej impedancji, wybierz Niska.  Ustawienie Wysoka należy stosować tylko w przypadku sprzętu audio o wysokiej impedancji. Nie należy stosować ustawienia Wysoka w przypadku urządzeń o niskiej impedancji, ponieważ stwarza to ryzyko uszkodzenia. Aby zapewnić optymalną wydajność i bezpieczeństwo sprzętu, należy wybierać dokonywać bezpiecznych wyborów.	• Wysoka • Niska
	Wycisz	Wycisza sygnał wejściowy dźwięku.	• Włączony • Wyłącz.

Menu **Wejście**

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.

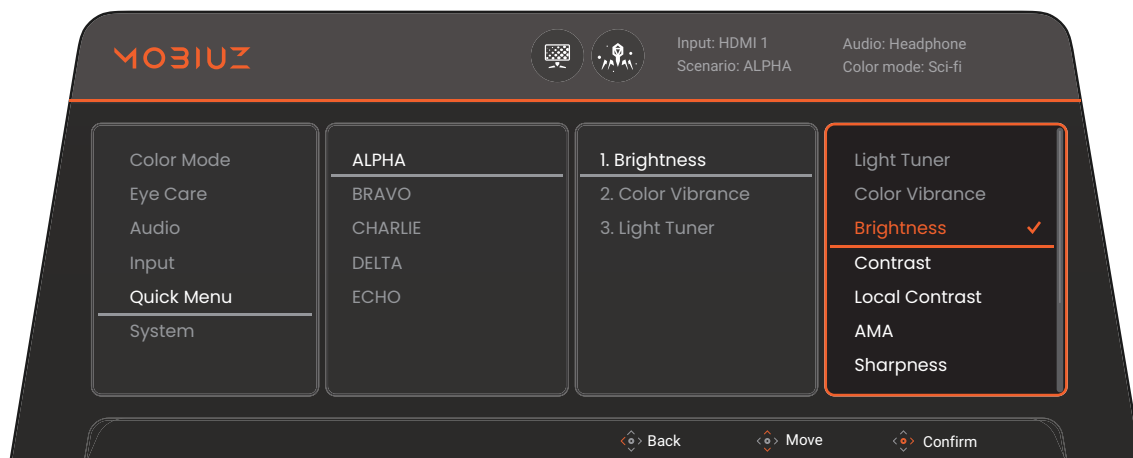


1. Naciśnij  /  / , aby wyświetlić **Krótkie menu**.
2. Wybierz **Menu** z **Krótkie menu**.
3. Użyj przycisków  lub , aby wybrać opcję **Wejście**.
4. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku  lub , aby wybrać element menu.
5. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku  lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
6. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
7. Aby wyjść z menu, wybierz .

Element	Funkcja	Zakres
HDMI1	To ustawienie należy wykorzystywać do zmiany sygnału wejściowego odpowiedniego dla typu stosowanego złącza kabla sygnału wizji. Można wprowadzić scenariusz dla wejścia. Zapoznaj się z Konfigurowanie monitora do różnych scenariuszy na stronie 42 , aby uzyskać więcej informacji.	• ALPHA • BRAVO • CHARLIE • DELTA • ECHO
HDMI2		
HDMI3		
DP		
USB-C		
Auto-skanowanie	Po włączeniu tej funkcji wszystkie gniazda zostaną umieszczone w pętli automatycznego wyboru wejścia.	• Włączony • Wyłącz.

Krótkie menu

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.

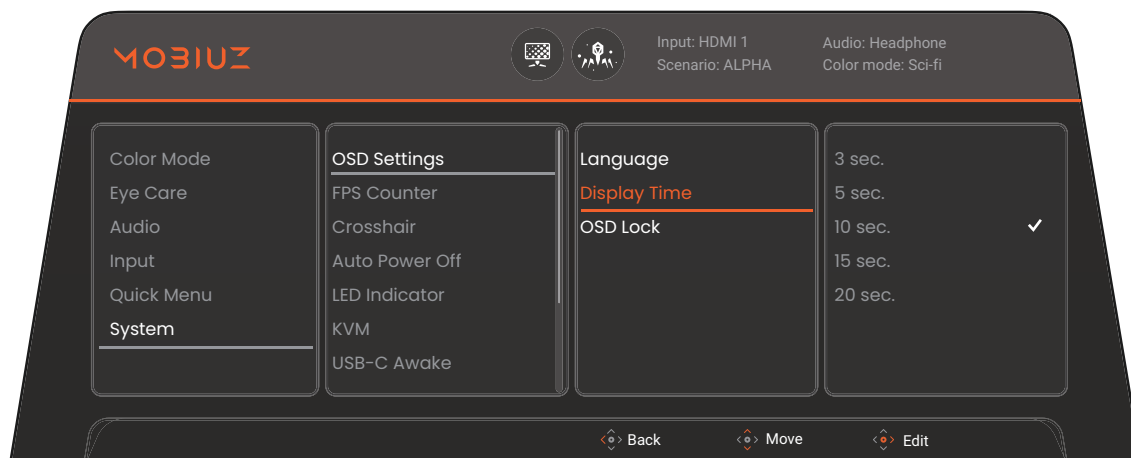


1. Naciśnij  /  / , aby wyświetlić **Krótkie menu**.
2. Wybierz **Menu** z **Krótkie menu**.
3. Użyj przycisków  lub , aby wybrać opcję **Krótkie menu**.
4. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku  lub , aby wybrać element menu.
5. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku  lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
6. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
7. Aby wyjść z menu, wybierz .

Element	Funkcja	Zakres
ALPHA	Pozwala skonfigurować 3 ustawienia, które można często dostosowywać od Krótkie menu dla każdego scenariusza. Więcej informacji zawiera Krótkie menu na stronie 39 i Personalizacja Krótkie menu dla danego scenariusza na stronie 43.  Dostępne opcje różnią się w zależności od modelu.	• Light Tuner • Color Vibrance • Jasność • Kontrast • Local Contrast • AMA • Ostrość • Low Blue Light • Celownik • Local Dimming / Blur Reduction (w zależności od modelu)
BRAVO		
CHARLIE		
DELTA		
ECHO		

Menu **System**

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



1. Naciśnij  /  / , aby wyświetlić **Krótkie menu**.
2. Wybierz **Menu** z **Krótkie menu**.
3. Użyj przycisków  lub , aby wybrać opcję **System**.
4. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku  lub , aby wybrać element menu.
5. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku  lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
6. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
7. Aby wyjść z menu, wybierz .

Element	Funkcja		Zakres
Ustaw. OSD	Język	Umożliwia ustawienie języka wyświetlania menu OSD.  Opcje językowe wyświetlane w danym menu OSD mogą różnić się od opcji przedstawionych w kolumnie z prawej strony w zależności od produktu dostarczanego do danego regionu.	• English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Český • Magyar • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • العربية • 日本語 • 한국어 • 繁體中文 • 简体中文
	Czas wyświetlania	Dostosowuje czas wyświetlania menu OSD.	• 3 sek. • 5 sek. • 10 sek. • 15 sek. • 20 sek.
	Blokada OSD	Zapobiega przypadkowym zmianom wszystkich ustawień monitora. Kiedy ta funkcja jest aktywna, zostaje wyłączone operowanie elementami sterowania OSD oraz przyciskami skrótów.  Aby odblokować elementy sterujące OSD, naciśnij i przytrzymaj dowolny przycisk przez 10 sekund.	

Element	Funkcja		Zakres
Licznik FPS	Określa sposób wyświetlania częstotliwości odświeżania. Zapoznaj się z Sprawdzanie aktualnej częstotliwości odświeżania na stronie 47 , aby uzyskać więcej informacji.		
	Licznik FPS	Pokazuje częstotliwość odświeżania w czasie rzeczywistym w prawym górnym rogu ekranu.	
	HUD	Wyświetla ciągle HUD.	
	Wyłącz.	Wyświetla HUD tylko wtedy, gdy wyświetlane jest Krótkie menu lub główne menu.	
Celownik	Ustawia wyświetlanie celownika na ekranie, aby móc celować w żądane obiekty.		• Wyłącz. •  • 
Autom. wył. Zasilania	Umożliwia ustawienie czasu automatycznego wyłączenia monitora w trybie oszczędzania energii.		• Wyłącz. • 10 min. • 20 min. • 30 min.
Wskaźnik LED	Włącza lub wyłącza wskaźnik LED przycisku zasilania.		• Włączony • Wyłącz.
KVM	Przełącza sterowanie klawiaturą i myszą na różne wejścia.		
	Autom.	Przełącza sterowanie klawiaturą i myszą na dostępne wejście.	
	Port w górę	Przełącza sterowanie klawiaturą i myszą do źródła wejściowego/monitora podłączonego do portu wysyłającego USB.	
	USB-C	Przełącza sterowanie klawiaturą i myszą do źródła wejściowego/monitora podłączonego do portu USB-C™.	
USB-C czuwanie	Jeśli ta funkcja jest wyłączona, port USB-C™/koncentrator USB nie ma zasilania, gdy monitor jest w trybie czuwania. Aby w porcie USB-C™/koncentratorze USB było zasilanie w trybie czuwania monitora, zmień to ustawienie na Włączony.		• Włączony • Wyłącz.

Element	Funkcja		Zakres
USB-C konfiguracja	Umożliwia ustawienie częstotliwości odświeżania sygnału wejściowego wideo za pośrednictwem portu USB-C™. Prędkość transmisji USB zmienia się w zależności od ograniczeń technologii USB-C™.		
	USB 2.0	Częstotliwość odświeżania: 3840 x 2160 przy 144Hz Prędkość transmisji USB: 480 Mb/s	
	USB 3.1 Gen1	Częstotliwość odświeżania: 3840 x 2160 przy 30Hz Prędkość transmisji USB: 5 Gb/s	
FreeSync Premium Pro	Włącza lub wyłącza FreeSync Premium / FreeSync Premium Pro. Monitory obsługujące FreeSync pozwalają na wyeliminowanie przerywania, migania lub drżenia obrazu podczas gry. Po włączeniu tej funkcji funkcje FreeSync i HDR są aktywowane z obsługą posiadanego monitora, karty graficznej oraz sygnału wejściowego HDR. Dostępna funkcja FreeSync różni się w zależności od treści.  Aby uzyskać więcej informacji na temat działania funkcji FreeSync™, odwiedź witrynę www.AMD.com.		• Włączony • Wyłącz.
DSC	Obsługuje technologię Display Streaming Compression (DSC) do wyświetlania źródła wideo z DP lub USB-C™.		• Włączony • Wyłącz.

Element	Funkcja		Zakres
Wyśw.	Tryb wyświetlania	Dzięki tej funkcji, obraz o proporcjach innych niż 16:9, jest wyświetlany bez zniekształceń geometrycznych.	
		Pełny	Skalowanie obrazu wejściowego tak, że całkowicie wypełnia ekran. Doskonałe ustawienie do obrazu o proporcjach 16:9.
		Format obrazu	Obraz wejściowy jest wyświetlany bez zniekształceń geometrycznych i wypełnia maksymalny obszar ekranu.
		1:1	Obraz jest wyświetlany w jego faktycznej rozdzielczości bez skalowania.
	Overscan	Nieznacznie powiększa obraz wejściowy. Ta funkcja pozwala ukryć nieprzyjemny efekt zakłóceń na krawędziach obrazu, jeśli takie występują.  Dostępne tylko, gdy wejście jest taktowaniem video z HDMI.	• Włączony • Wyłącz.
	Zakr. RGB PC	Określa zakres skali kolorów. Wybierz opcję, która odpowiada ustawieniu zakresu RGB podłączonego urządzenia.	• Auto • RGB (0~255) • RGB (16~235)
Informacja	Wyświetla informacje o produkcie.		• Wejście • Akt. rozd. • Opt. rozd. • HDR • Nazwa modelu
Reset. wszyst.	Resetuje wszystkie ustawienia trybów, kolorów i geometrii na domyślne wartości fabryczne.  Po zresetowaniu systemu pojawi się monit o ustawienie scenariuszy dla dostępnych wejść. Zapoznaj się z Konfigurowanie monitora do różnych scenariuszy na stronie 42 , aby uzyskać więcej informacji.		• TAK • NIE

Rozwiązywanie problemów

Najczęściej zadawane pytania (FAQ)

Obrazowanie

-  Obraz jest rozmyty.
-  Pobierz **Resolution file (Plik rozdzielczości)** z witryny internetowej (patrz [Wsparcie techniczne dla produktu na stronie 3](#)). Patrz „**Zmiana rozdzielczości ekranu**”. A następnie wybierz właściwą rozdzielczość, częstotliwość odświeżania i dokonaj regulacji na podstawie tych instrukcji.
-  Czy obraz staje się nieostry przy rozdzielczościach niższych od standardowej (maksymalnej)?
-  Pobierz **Resolution file (Plik rozdzielczości)** z witryny internetowej (patrz [Wsparcie techniczne dla produktu na stronie 3](#)). Patrz „**Zmiana rozdzielczości ekranu**”. Wybierz rozdzielczość standardową.
-  Widoczne są błędy pikseli.
- Jeden z kilku pikseli jest zawsze czarny, jeden lub kilka pikseli są zawsze białe, jeden lub kilka pikseli są zawsze czerwone, zielone, niebieskie lub innego koloru.
-  • Oczyszczyć ekran LCD.
- Kilkakrotnie włączyć-wyłączyć zasilanie.
- Są to piksele, które są zawsze jasne lub ciemne; jest to naturalna wada, charakterystyczna dla technologii LCD.
-  Obraz ma nieodpowiedni kolor.
-  Wydaje się być zbyt żółty, niebieski lub różowy.
- Przejdź do wybranego trybu koloru z **Tryb koloru**. Wybierz **Resetować kolor**, a następnie wybierz **TAK**, aby zresetować ustawienia koloru do domyślnych wartości fabrycznych.
- Jeśli obraz nadal nie wygląda poprawnie i menu ekranowe OSD również ma nieodpowiedni kolor, oznacza to, że w sygnale brakuje jednego z trzech kolorów podstawowych. Sprawdź złącza kabli sygnałowych. Jeśli któryś z wtyków jest uszkodzony lub odłamany skontaktuj się ze sprzedawcą, aby uzyskać pomoc.
-  Obraz jest zniekształcony, błyska lub migocze.
-  Pobierz **Resolution file (Plik rozdzielczości)** z witryny internetowej (patrz [Wsparcie techniczne dla produktu na stronie 3](#)). Patrz „**Zmiana rozdzielczości ekranu**”. A następnie wybierz właściwą rozdzielczość, częstotliwość odświeżania i dokonaj regulacji na podstawie tych instrukcji.

-  Monitor działa w jego własnej, niezmięnionej rozdzielczości, ale obraz jest wciąż zniekształcony.
-  Obrazy z różnych źródeł sygnału mogą być zniekształcone lub rozciągnięte przy ustawieniu własnej rozdzielczości monitora. Żeby obraz z każdego źródła sygnału był wyświetlany w sposób optymalny, można ustawić odpowiednie proporcje tych źródeł za pomocą funkcji **Tryb wyświetlania**. Szczegółowe informacje można znaleźć w części [Tryb wyświetlania na stronie 69](#).
-  Obraz jest przesunięty w jednym kierunku.
-  Pobierz **Resolution file (Plik rozdzielczości)** z witryny internetowej (patrz [Wsparcie techniczne dla produktu na stronie 3](#)). Patrz „**Zmiana rozdzielczości ekranu**”. A następnie wybierz właściwą rozdzielczość, częstotliwość odświeżania i dokonaj regulacji na podstawie tych instrukcji.
-  Na ekranie jest widoczny nikły cień pochodzący od wyświetlanego nieruchomego obrazu.
- 
 - Uaktywnij funkcję zarządzania energią, aby umożliwić komputerowi i monitorowi przechodzenie do trybu „uśpienia” z niskim zużyciem energii, kiedy nie są aktywnie wykorzystywane.
 - Używaj wygaszacza ekranu, aby zapobiegać występowaniu retencji obrazu.

Wskaźniki LED

-  Wskaźnik LED zasilania świeci na biało lub pomarańczowo.
- 
 - Jeśli wskaźnik LED świeci ciągłym białym światłem, monitor jest włączony.
 - Jeśli dioda LED na monitorze świeci się na biało i na ekranie widoczny jest komunikat **Przekroczenie zakresu**, oznacza to, że używasz trybu wyświetlania nie obsługiwanego przez monitor - zmień ustawienia na jedno z obsługiwanych trybów. Pobierz **Resolution file (Plik rozdzielczości)** z witryny internetowej (patrz [Wsparcie techniczne dla produktu na stronie 3](#)). Patrz „**Zmiana rozdzielczości ekranu**”. A następnie wybierz właściwą rozdzielczość, częstotliwość odświeżania i dokonaj regulacji na podstawie tych instrukcji.
 - Jeśli dioda LED na ekranie świeci się na pomarańczowo, aktywny jest tryb oszczędzania energii. Wciśnij dowolny przycisk klawiatury komputera lub porusz myszką. Jeśli to nie pomoże, sprawdź łącza kabla sygnałowego. Jeśli któryś z wtyków jest uszkodzony lub odłamanym skontaktuj się ze sprzedawcą, aby uzyskać pomoc.
 - Jeśli dioda LED nie świeci się, sprawdź gniazdko zasilania, zewnętrzne źródło zasilania i przełącznik zasilania.

Elementy sterowania OSD

-  Nie są dostępne elementy sterujące OSD.
-  Aby odblokować elementy sterowania OSD, kiedy menu OSD jest zablokowane, naciśnij i przytrzymaj dowolny przycisk przez 10 sekund.

Komunikaty OSD

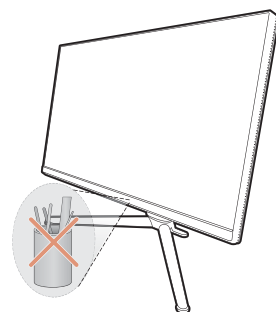
-  Podczas uruchamiania komputera na ekranie zostanie wyświetlony komunikat **Przekroczenie zakresu**.
-  Jeśli podczas uruchamiania komputera na ekranie zostanie wyświetlony komunikat **Przekroczenie zakresu**, oznacza to problem zgodności komputera spowodowany przez system operacyjny lub kartę graficzną. System dostosuje automatycznie częstotliwość odświeżania ekranu. Należy jedynie odczekać na uruchomienie systemu operacyjnego.

Audio

-  Z podłączonego wyjścia audio nie słychać dźwięku.
- 
 - Sprawdź, czy urządzenie jest prawidłowo podłączone.
 - Sprawdź, czy wybrano prawidłowe wyjście. Patrz [Wybór wyjścia dźwięku na stronie 46](#).
 - Upewnij się, że włączono urządzenie audio.
 - Zwiększ głośność (może być wyciszona lub zbyt niska) urządzenia audio.

Czujniki

-  Czujnik światła monitora nie działa poprawnie.
- 
 - Czujnik światła jest zlokalizowany z przodu, u dołu monitora. Proszę sprawdzić:
 - Czy usunięto naklejkę chroniącą czujnik.
 - Jeśli włączona jest funkcja Brightness Intelligence Plus. Sprawdź **Tryb koloru** > tryb > **B.I.+** (Brightness Intelligence Plus).
 - Jeśli przed czujnikiem znajdują się jakieś przeszkody, które uniemożliwiają poprawne wykrycie natężenia światła.
 - Jeśli obiekty lub ubiór w jasnych kolorach znajdują się przed czujnikiem. Jasne kolory (szczególnie białe i fluorescencyjne) odbijają światło i czujnik nie może wykryć głównych źródeł światła.



Potrzebujesz więcej pomocy?

Jeśli problemy nie zostaną rozwiązane po wypróbowaniu metod zawartych w tym podręczniku, skontaktuj się ze sprzedawcą lub odwiedź lokalną stronę w witrynie Support.BenQ.com, aby uzyskać więcej wsparcie lub kontakt z lokalnym działem obsługi klienta.