



Dutch shuffleboard – zasady gry

Umieść grę na stole lub innej płaskiej powierzchni i połącz dwa pola gry za pomocą klamry. Wyreguluj złączenie, aby nie było zbyt ciasne. Do regulacji pola gry służą łącznie 4 śruby po każdej stronie, patrz rysunek poniżej.



Celem gry jest trafienie – wepchnięcie krążków w ponumerowane pola gry.

Każdy z graczy ma trzy kolejki. Gdy wszystkie dyski zostaną pchnięte, w pierwszej kolejce, gracz zagrywa ponownie te znajdujące się na polu gry, za wyjątkiem dysków znajdujących się w przegródce. I tak łącznie trzy razy. Po trzeciej rundzie podliczane są punkty. Dysk jest liczony jako znajdujący się w przegródce, jeśli cały dysk przeszedł przez przednią ścianę bramki.

PUNKTACJA

Najpierw liczy się zestawy dysków (w każdej przegródce po jednym dysku). Jeśli w każdym przedziale znajduje po jednym dysku, wynik podwaja się (punktacja wynosi 20). Jeśli zdobędziesz po dwa dyski w każdej przegródce, Twój wynik wyniesie 40. Trzy dyski w każdym przedziale dają 60 punktów. I tak dalej. Po usunięciu zestawów czterech dysków, wszystkie pozostałe dyski zdobywają liczbę punktów wskazaną na przegródce. *Przykład:* Jeśli masz trzy dyski w każdej przegródce i po jednym dodatkowym dysku w przegródce drugiej i czwartej, twój łączny wynik wyniesie 64 punkty (60 punktów za trzy pełne zestawy czterech dysków plus 3 punkty za dysk w przegródce drugiej i 1 punkt za dysk w przegródce czwartej).

