



Seria MAG

Monitor LCD

MAG 274QPF X32 (3CE4)

MAG 274QRFW X32 (3CE4)

Podręcznik użytkownika

Spis treści

Wprowadzenie	3
Zawartość opakowania.....	3
Instalacja podstawy monitora	4
Regulacja monitora.....	5
Przegląd monitora	6
Podłączanie monitora do komputera.....	8
Konfiguracja w menu OSD	9
Navi Key (Przycisk nawigacji)	9
Przycisk skrótu.....	9
Menu OSD.....	10
G.I.....	11
Gaming (Gry).....	12
Professional (Profesjonalny).....	15
Image (Obraz).....	16
Input Source (Źródło wejścia).....	16
PIP/PBP.....	17
Navi Key (Przycisk nawigacji)	18
Settings (Ustawienie).....	18
Dane techniczne	20
Wstępnie ustawione tryby wyświetlania.....	22
Rozwiązywanie problemów.....	27
Instrukcje bezpieczeństwa	28
Certyfikat TÜV Rheinland	30
Informacje dotyczące przepisów.....	31

Wersja

V1.0, 2025/10

Wprowadzenie

W rozdziale tym zawarto informacje dotyczące procedur konfiguracji sprzętowej. Podczas podłączania urządzeń należy trzymać je ostrożnie, a także założyć na nadgarstek uziemiony pasek w celu uniknięcia wystąpienia elektryczności statycznej.

Zawartość opakowania

Monitor	MAG 274QPF X32 MAG 274QRFW X32
Dokumentacja	Instrukcja szybkiego uruchomienia
Akcesoria	Stojak ze śrubami
	Podstawa ze śrubami
	Przewód zasilający
Kabel	Kabel DisplayPort

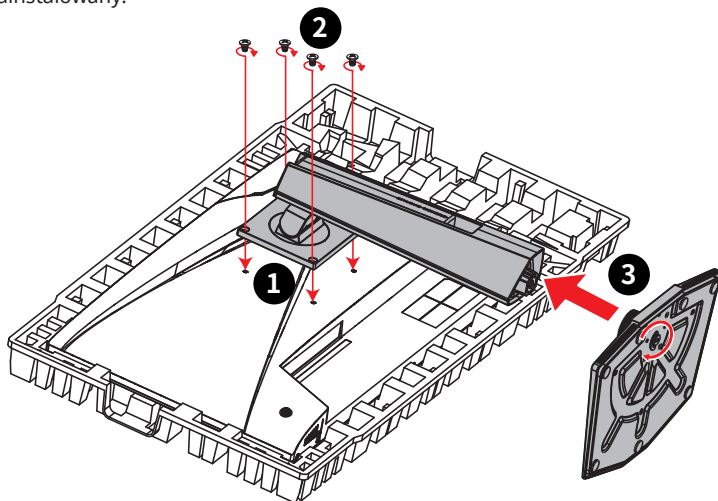


Ważne

- *Jeśli jakkolwiek element jest uszkodzony lub go brakuje, należy skontaktować się ze sprzedawcą lub z lokalnym dystrybutorem.*
- *Zawartość opakowania może różnić się w zależności od kraju i modelu.*
- *Dołączony przewód zasilający jest przeznaczony wyłącznie do tego monitora i nie powinien być używany z innymi produktami.*

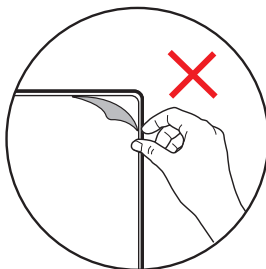
Instalacja podstawy monitora

1. Połóż monitor na ochronnym opakowaniu piankowym. Dopasuj wspornik podstawy do wgłębienia w monitorze.
2. Przykręć wspornik podstawy za pomocą śrub.
3. Połącz podstawę ze wspornikiem i przykręć śrubę w celu zabezpieczenia podstawy.
4. Przed postawieniem monitora upewnij się, że zespół podstawy został prawidłowo zainstalowany.



Ważne

- Monitor należy położyć na miękkiej, zabezpieczonej powierzchni, aby uniknąć porysowania panelu wyświetlacza.
- Panel należy chronić przed kontaktem z ostrymi przedmiotami.
- Urządzenie to NIE ma żadnej folii ochronnej, którą należy zdjąć! Jakikolwiek uszkodzenia mechaniczne urządzenia, w tym zdjęcie folii polaryzacyjnej, mogą mieć wpływ na gwarancję!

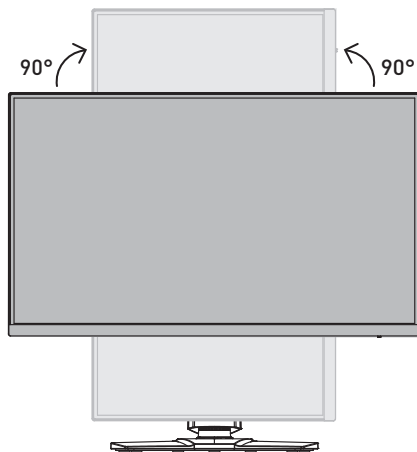
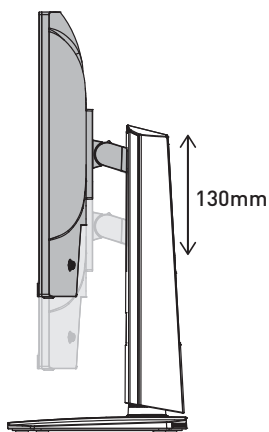
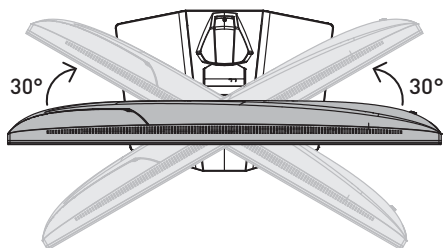
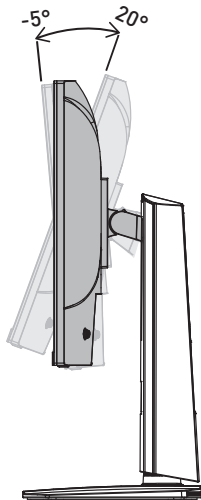


Regulacja monitora

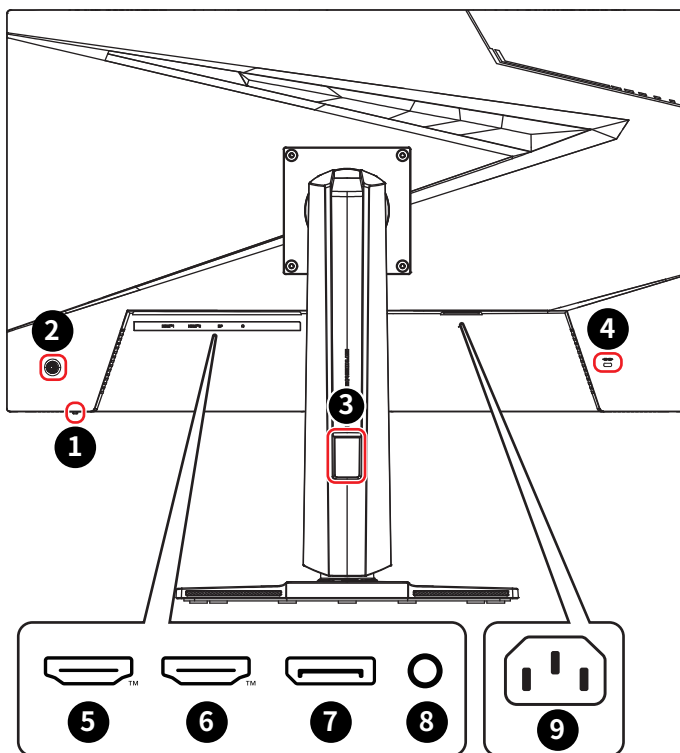
Funkcje regulacji tego monitora mają na celu zmaksymalizowanie komfortu patrzenia.

Ważne



- Podczas regulacji monitora nie należy dotykać panelu wyświetlacza.
- Przed skorzystaniem z funkcji pivot monitor należy przechylić lekko do tyłu.



Przegląd monitora

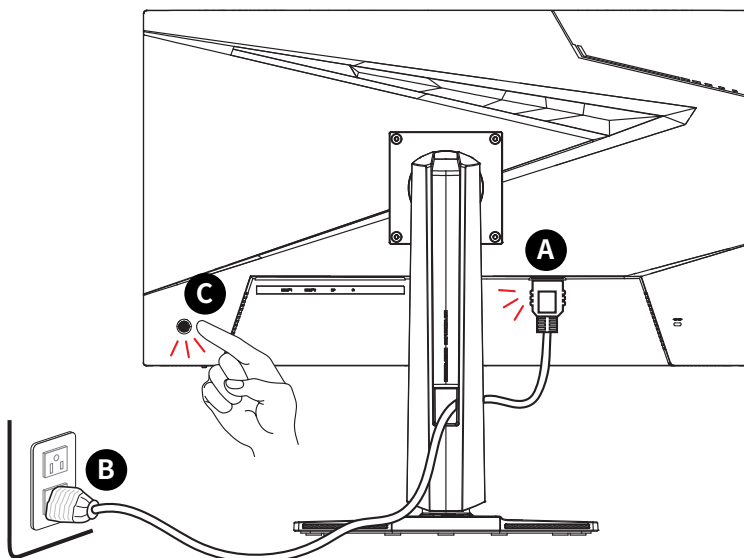


1	Power LED (Dioda LED zasilania) Świeci na biało po włączeniu monitora. Przy braku sygnału wejściowego dioda LED zmienia kolor na pomarańczowy. Świeci na pomarańczowo po przełączeniu monitora do trybu gotowości.
2	Power Button (Przycisk zasilania) & Navi Key (Przycisk nawigacji)
3	Otwór do prowadzenia kabli
4	Blokada Kensington

<p>5</p>	<p>Złącze HDMI™ HDMI™ <small>HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE</small></p> <p>Obsługa HDMI™ CEC, 2560 x 1440 przy 320 Hz zgodnie ze specyfikacją HDMI™ 2.1 (FRL 6G).</p> <p> Ważne</p> <p><i>Aby zapewnić optymalną wydajność i zgodność, do podłączenia tego monitora należy używać wyłącznie certyfikowanych kabli HDMI™ z oficjalnym logo HDMI™. Więcej informacji można znaleźć na stronie https://www.hdmi.org/resource/cables.</i></p>
<p>6</p>	<p>Złącze HDMI™ HDMI™ <small>HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE</small></p> <p>Obsługa rozdzielczość 2560 x 1440 przy 320 Hz zgodnie ze specyfikacją HDMI™ 2.1 (FRL 6G).</p> <p> Ważne</p> <p><i>Aby zapewnić optymalną wydajność i zgodność, do podłączenia tego monitora należy używać wyłącznie certyfikowanych kabli HDMI™ z oficjalnym logo HDMI™. Więcej informacji można znaleźć na stronie https://www.hdmi.org/resource/cables.</i></p>
<p>7</p>	<p>DisplayPort</p> <p>Obsługa rozdzielczość 2560 x 1440 przy 320 Hz zgodnie ze specyfikacją DisplayPort 1.4a (HBR3).</p>
<p>8</p>	<p>Gniazdo słuchawek</p>
<p>9</p>	<p>Gniazdo zasilania</p>

Podłączanie monitora do komputera

1. Wyłącz komputer.
2. Podłącz kabel Video do monitora i do komputera.
3. Podłącz przewód zasilający do gniazda zasilania monitora. (Rysunek A)
4. Podłącz przewód zasilający do gniazda elektrycznego. (Rysunek B)
5. Włącz monitor. (Rysunek C)
6. Włącz komputer, a monitor automatycznie wykryje Źródło wejścia.



Konfiguracja w menu OSD

W tym rozdziale zawarto informacje na temat konfiguracji za pomocą menu OSD.

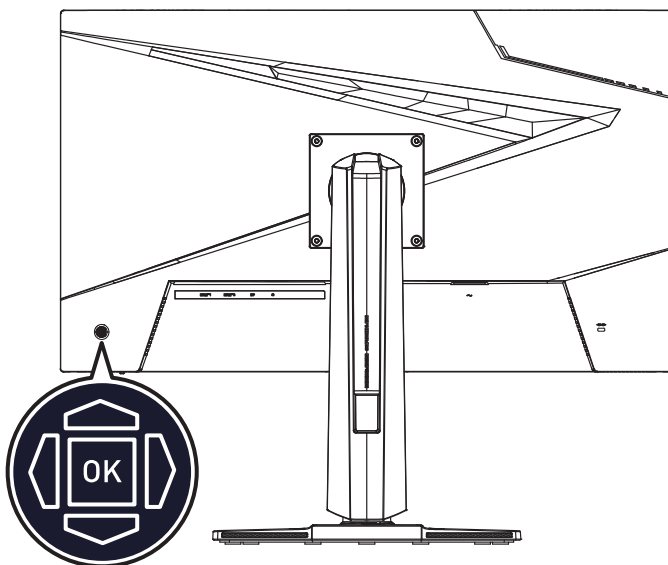


Ważne

Wszystkie dane podlegają zmianie bez uprzedniego powiadomienia.

Navi Key (Przycisk nawigacji)

Monitor wyposażony jest w Navi Key (Przycisk nawigacji), wielokierunkowy element sterowania pomagający w nawigacji w menu ekranowym OSD.



Up (W górę)/ Down (W dół)/ Left (W lewo)/ Right (W prawo):

- Wybór menu i elementów funkcji
- Dostosowywanie wartości funkcji
- Przechodzenie do/wychodzenie z menu funkcji

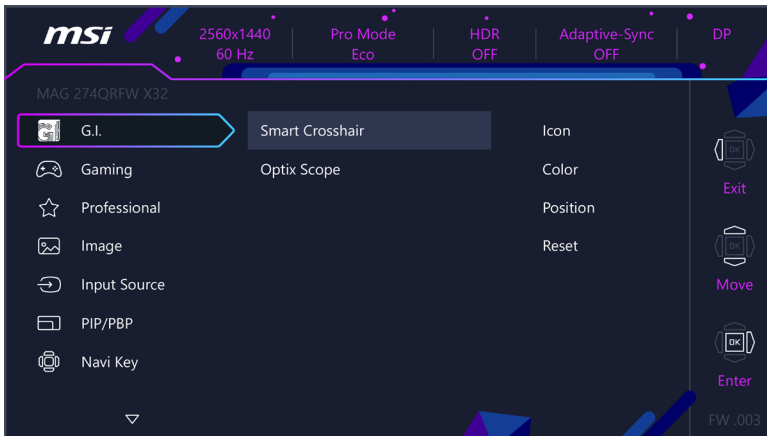
Naciśnięcie (OK):

- Uaktywnianie menu ekranowego (OSD)
- Przechodzenie do podmenu
- Potwierdzanie wyboru lub ustawienia

Przycisk skrótu

- Gdy menu OSD nie jest aktywne, można przejść do menu wstępnie ustawionej funkcji, przesuwając Navi Key (Przycisk nawigacji) Up (W górę), Down (W dół), Left (W lewo) lub Right (W prawo).
- Przyciski skrótów można dostosować w celu przechodzenia do innych menu funkcji.

Menu OSD




Ważne

W przypadku odbioru sygnałów HDR poniższe ustawienia będą wyszarzone:

- Night Vision (Funkcja Night Vision)
- AI Vision
- MPRT
- Low Blue Light (Niski światła niebieskiego)
- HDCR
- Brightness (Jasność)
- Contrast (Kontrast)
- Color Temperature (Temperatura barwowa)
- PIP/PBP
- sRGB

G.I.

1. poziom menu	2./3. poziom menu		Opis								
Smart Crosshair	Icon (Ikona)	None (Brak)	<ul style="list-style-type: none"> • Dzięki algorytmowi AI funkcja ta zwiększa widoczność celownika w grze. • Można wybrać kolor i położenie celownika. 								
											
	Color (Kolor)	White (Biały)									
		Red (Czerwony)									
		Auto (Automat.)									
Position (Pozycja)											
Reset (Resetuj)											
Optix Scope (Luneta Optix)	Scope Size (Rozmiar lunety)	Small (Małe)	<ul style="list-style-type: none"> • Po włączeniu funkcji Zakres Optix centralny punkt zostanie powiększony. • Z funkcji Inteligentny celownik i Luneta Optix można korzystać jednocześnie. • Włączenie funkcji Luneta Optix będzie miało wpływ na: <table border="1" data-bbox="580 938 929 1098"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» Adaptive-Sync</td> <td rowspan="3">Ustawiona opcja WYŁ.</td> </tr> <tr> <td>» MPRT</td> </tr> <tr> <td>» PIP/PBP</td> </tr> <tr> <td>» Wielkość ekranu 1:1/ 24,5"</td> <td>Ustawiona opcja Automat.</td> </tr> </tbody> </table>	Włączona funkcja	Stan funkcji	» Adaptive-Sync	Ustawiona opcja WYŁ.	» MPRT	» PIP/PBP	» Wielkość ekranu 1:1/ 24,5"	Ustawiona opcja Automat.
		Włączona funkcja		Stan funkcji							
		» Adaptive-Sync		Ustawiona opcja WYŁ.							
	» MPRT										
	» PIP/PBP										
	» Wielkość ekranu 1:1/ 24,5"	Ustawiona opcja Automat.									
	Medium (Średnie)										
Large (Duże)											
Scope Ratio (Współczynnik lunety)	x1,5										
	x2										
	x4										
OFF (WYŁ.)											
ON (WŁ.)											

Gaming (Gry)

1. poziom menu	2./3. poziom menu	Opis													
Game Mode (Tryb Gra)	User (Użytkownika)	<ul style="list-style-type: none"> Naciśnij przycisk w górę lub w dół, aby wybrać i wyświetlić podgląd efektów trybu. Naciśnij przycisk OK, aby potwierdzić i zastosować tryb. 													
	FPS														
	Racing (Wyścigi)														
	RTS														
	RPG														
Night Vision (Funkcja Night Vision)	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> Funkcja ta optymalizuje jasność tła i jest zalecana podczas grania w gry FPS. 													
	Normal (Normalny)														
	Strong (Silne)														
	Strongest (Najsilniejsze)														
	A.I.														
AI Vision	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> Funkcja AI Vision poprawia jakość obrazu dzięki optymalizacji kontrastu obrazu i jasności tła. Uaktywnienie funkcji AI Vision ma wpływ na: <table border="1"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» Funkcja Night Vision</td> <td rowspan="2">Brak możliwości wyboru</td> </tr> <tr> <td>» Jasność</td> </tr> <tr> <td>» HDCR</td> <td rowspan="2">Ustawiona opcja WYŁ.</td> </tr> <tr> <td>» MPRT</td> </tr> </tbody> </table>	Włączona funkcja	Stan funkcji	» Funkcja Night Vision	Brak możliwości wyboru	» Jasność	» HDCR	Ustawiona opcja WYŁ.	» MPRT					
	Włączona funkcja		Stan funkcji												
» Funkcja Night Vision	Brak możliwości wyboru														
» Jasność															
» HDCR	Ustawiona opcja WYŁ.														
» MPRT															
ON (WŁ.)															
Response Time (Czas reakcji)	Normal (Normalny)	<ul style="list-style-type: none"> Ustawienie opcji Najszybszy zapewni najkrótszy Czas reakcji i korektę rozmycia obrazów podczas grania w gry o bardziej szybkiej akcji. 													
	Fast (Szybki)														
	Fastest (Najszybszy)														
MPRT	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> Funkcja MPRT jest dostępna, gdy częstotliwość odświeżania przekracza 85 Hz. Włączenie funkcji MPRT będzie miało wpływ na: <table border="1"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» Czas reakcji</td> <td rowspan="2">Brak możliwości wyboru</td> </tr> <tr> <td>» Jasność</td> </tr> <tr> <td>» Adaptive-Sync</td> <td rowspan="4">Ustawiona opcja WYŁ.</td> </tr> <tr> <td>» HDCR</td> </tr> <tr> <td>» PIP/PBP</td> </tr> <tr> <td>» AI Vision</td> </tr> <tr> <td>» Luneta Optix</td> <td rowspan="2">Ustawiona opcja Automat.</td> </tr> <tr> <td>» Wielkość ekranu 1:1/ 24,5"</td> </tr> </tbody> </table>	Włączona funkcja	Stan funkcji	» Czas reakcji	Brak możliwości wyboru	» Jasność	» Adaptive-Sync	Ustawiona opcja WYŁ.	» HDCR	» PIP/PBP	» AI Vision	» Luneta Optix	Ustawiona opcja Automat.	» Wielkość ekranu 1:1/ 24,5"
	Włączona funkcja		Stan funkcji												
» Czas reakcji	Brak możliwości wyboru														
» Jasność															
» Adaptive-Sync	Ustawiona opcja WYŁ.														
» HDCR															
» PIP/PBP															
» AI Vision															
» Luneta Optix	Ustawiona opcja Automat.														
» Wielkość ekranu 1:1/ 24,5"															
ON (WŁ.)															


1. poziom menu	2./3. poziom menu		Opis								
Refresh Rate	Location (Pozycja)	Left Top (Górna lewa)	<ul style="list-style-type: none"> Pozycja można ustawić w menu OSD. Naciśnij OK przycisk, aby potwierdzić i zastosować lokalizację pozycji Szybkość odświeżania. Monitor ten działa zgodnie z Szybkość odświeżania ekranu ustawioną w systemie operacyjnym. 								
		Right Top (Górna prawa)									
		Left Bottom (Dolna lewa)									
		Right Bottom (Dolna prawa)									
		Customize (Dostosuj)									
	OFF (WYŁ.)										
ON (WŁ.)											
Alarm Clock (Budzik)	Location (Pozycja)	Left Top (Górna lewa)	<ul style="list-style-type: none"> Po ustawieniu czasu naciśnij przycisk OK, aby uaktywnić timer. Po wystąpieniu przerwy w dostawie prądu lub ponownym podłączeniu do zasilania należy ręcznie przywrócić ustawienie budzika. 								
		Right Top (Górna prawa)									
		Left Bottom (Dolna lewa)									
		Right Bottom (Dolna prawa)									
		Customize (Dostosuj)									
	OFF (WYŁ.)										
	15:00	00:01-99:59									
	30:00										
45:00											
60:00											
Adaptive-Sync	OFF (WYŁ.)		<ul style="list-style-type: none"> Funkcja Adaptive-Sync zapobiega rozchodzeniu się obrazu. Po ustawieniu dla pozycji Adaptive-Sync opcji WŁ. wymagane będzie włączenie funkcji HDMI™ VRR. Włączenie funkcji Adaptive-Sync będzie miało wpływ na: <table border="1" data-bbox="578 1106 929 1267"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» PIP/PBP</td> <td rowspan="3">Ustawiona opcja WYŁ.</td> </tr> <tr> <td>» MPRT</td> </tr> <tr> <td>» Luneta Optix</td> </tr> <tr> <td>» Wielkość ekranu 1:1/ 24,5"</td> <td>Ustawiona opcja Automat.</td> </tr> </tbody> </table> 	Włączona funkcja	Stan funkcji	» PIP/PBP	Ustawiona opcja WYŁ.	» MPRT	» Luneta Optix	» Wielkość ekranu 1:1/ 24,5"	Ustawiona opcja Automat.
	Włączona funkcja	Stan funkcji									
» PIP/PBP	Ustawiona opcja WYŁ.										
» MPRT											
» Luneta Optix											
» Wielkość ekranu 1:1/ 24,5"	Ustawiona opcja Automat.										
ON (WŁ.)											

1. poziom menu	2./3. poziom menu	Opis						
DSC	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> • Funkcję DSC (ang. Display Stream Compression) można włączyć lub wyłączyć. • Więcej informacji na temat taktowania DSC można znaleźć we wstępnie ustawionych trybach wyświetlania dla tabel taktowania włączania/wyłączania DSC. • Uaktywnienie funkcji DSC ma wpływ na: <table border="1" data-bbox="578 347 927 507"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» PIP/PBP</td> <td>Ustawiona opcja WYŁ. i brak możliwości wyboru</td> </tr> <tr> <td>» Wielkość ekranu 16:10</td> <td>Brak możliwości wyboru</td> </tr> </tbody> </table> 	Włączona funkcja	Stan funkcji	» PIP/PBP	Ustawiona opcja WYŁ. i brak możliwości wyboru	» Wielkość ekranu 16:10	Brak możliwości wyboru
	Włączona funkcja		Stan funkcji					
» PIP/PBP	Ustawiona opcja WYŁ. i brak możliwości wyboru							
» Wielkość ekranu 16:10	Brak możliwości wyboru							
ON (WŁ.)								
HDMI™ 2.1	Console (Konsola)	<ul style="list-style-type: none"> • Tryb konsoli zapewnia zgodność z większą liczbą urządzeń. 						
	PC							

Professional (Profesjonalny)

1. poziom menu	2. poziom menu	Opis													
Pro Mode (Tryb Pro)	Eco	<ul style="list-style-type: none"> Naciśnij przycisk w górę lub w dół, aby wybrać i wyświetlić podgląd efektów trybu. Naciśnij przycisk OK, aby potwierdzić i zastosować tryb. Włączenie funkcji sRGB będzie miało wpływ na: <table border="1" data-bbox="519 336 912 491"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» Temperatura barwowa</td> <td rowspan="3">Brak możliwości wyboru</td> </tr> <tr> <td>» Niski światła niebieskiego</td> </tr> <tr> <td>» Kontrast</td> </tr> </tbody> </table> 	Włączona funkcja	Stan funkcji	» Temperatura barwowa	Brak możliwości wyboru	» Niski światła niebieskiego	» Kontrast							
	Włączona funkcja		Stan funkcji												
	» Temperatura barwowa		Brak możliwości wyboru												
	» Niski światła niebieskiego														
	» Kontrast														
User (Użytkownika)															
Anti-Blue (Anty niebieski)															
Movie (Film)															
Office (Biuro)															
sRGB															
Low Blue Light (Niski światła niebieskiego)	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> Funkcja Niski światła niebieskiego chroni oczy przed działaniem światła niebieskiego. Po włączeniu funkcja Niski światła niebieskiego ustawia bardziej żółtawą temperaturę barwową obrazu. Po ustawieniu dla pozycji Tryb Pro opcji Anty niebieski wymagane będzie włączenie funkcji Niski światła niebieskiego. 													
	ON (WŁ.)														
HDCR	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> Funkcja HDCR zwiększa jakość obrazu poprzez wzmocnienie jego kontrastu. Włączenie funkcji HDCR będzie miało wpływ na: <table border="1" data-bbox="519 762 912 858"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» Jasność</td> <td>Brak możliwości wyboru</td> </tr> <tr> <td>» MPRT</td> <td>Ustawiona opcja WYŁ.</td> </tr> </tbody> </table> 	Włączona funkcja	Stan funkcji	» Jasność	Brak możliwości wyboru	» MPRT	Ustawiona opcja WYŁ.							
	Włączona funkcja		Stan funkcji												
» Jasność	Brak możliwości wyboru														
» MPRT	Ustawiona opcja WYŁ.														
ON (WŁ.)															
MPRT	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> Funkcja MPRT jest dostępna, gdy częstotliwość odświeżania przekracza 85 Hz. Włączenie funkcji MPRT będzie miało wpływ na: <table border="1" data-bbox="519 959 912 1225"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» Czas reakcji</td> <td rowspan="2">Brak możliwości wyboru</td> </tr> <tr> <td>» Jasność</td> </tr> <tr> <td>» Adaptive-Sync</td> <td rowspan="3">Ustawiona opcja WYŁ.</td> </tr> <tr> <td>» HDCR</td> </tr> <tr> <td>» PIP/PBP</td> </tr> <tr> <td>» AI Vision</td> <td rowspan="2">Ustawiona opcja Automat.</td> </tr> <tr> <td>» Luneta Optix</td> </tr> <tr> <td>» Wielkość ekranu 1:1/24,5"</td> </tr> </tbody> </table> 	Włączona funkcja	Stan funkcji	» Czas reakcji	Brak możliwości wyboru	» Jasność	» Adaptive-Sync	Ustawiona opcja WYŁ.	» HDCR	» PIP/PBP	» AI Vision	Ustawiona opcja Automat.	» Luneta Optix	» Wielkość ekranu 1:1/24,5"
	Włączona funkcja		Stan funkcji												
» Czas reakcji	Brak możliwości wyboru														
» Jasność															
» Adaptive-Sync	Ustawiona opcja WYŁ.														
» HDCR															
» PIP/PBP															
» AI Vision	Ustawiona opcja Automat.														
» Luneta Optix															
» Wielkość ekranu 1:1/24,5"															
ON (WŁ.)															
Image Enhancement (Poprawianie obrazu)	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> Pozycja Poprawianie obrazu koryguje krawędzie obrazu w celu ich wyostrenia. 													
	Weak (Słabe)														
	Medium (Średnie)														
	Strong (Silne)														
	Strongest (Najsilniejsze)														

Image (Obraz)

1. poziom menu	2./3. poziom menu	Opis						
Brightness (Jasność)	0-100	<ul style="list-style-type: none"> Dostosuj odpowiednio jasność w zależności od oświetlenia otoczenia. 						
Contrast (Kontrast)	0-100	<ul style="list-style-type: none"> Dostosuj odpowiednio kontrast w celu zapewnienia komfortu podczas patrzenia. 						
Sharpness (Ostrość)	0-5	<ul style="list-style-type: none"> Pozycja Ostrość poprawia wyrazistość i szczegółowość obrazu. 						
Color Temperature (Temperatura barwowa)	Cool (Zimne)	<ul style="list-style-type: none"> Naciśnij przycisk w górę lub w dół, aby wybrać i wyświetlić podgląd efektów trybu. Naciśnij przycisk OK, aby potwierdzić i zastosować tryb. Pozycję Temperatura barwowa można dostosować w trybie Dostosowanie. 						
	Normal (Normalny)							
	Warm (Ciepłe)							
	Customization (Dostosowanie)							
	R (0-100)							
	G (0-100)							
	B (0-100)							
Screen Size (Wielkość ekranu)	Auto (Automat.)	<ul style="list-style-type: none"> Pozycję Wielkość ekranu można dostosować w każdym trybie, przy dowolnej rozdzielczości i Szybkość odświeżania ekranu. Włączenie funkcji Wielkość ekranu 1:1/ 24,5" będzie miało wpływ na: <table border="1" data-bbox="578 730 929 839"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» MPRT</td> <td rowspan="3">Ustawiona opcja WYŁ.</td> </tr> <tr> <td>» Adaptive-Sync</td> </tr> <tr> <td>» PIP/PBP</td> </tr> </tbody> </table> 	Włączona funkcja	Stan funkcji	» MPRT	Ustawiona opcja WYŁ.	» Adaptive-Sync	» PIP/PBP
	Włączona funkcja		Stan funkcji					
	» MPRT		Ustawiona opcja WYŁ.					
	» Adaptive-Sync							
	» PIP/PBP							
	4:3							
16:9								
16:10								
1:1								
24,5"								
		 Ważne Pozycja Wielkość ekranu 1:1 odnosi się do wyświetlania zawartości w oryginalnej rozdzielczości. Po ustawieniu natywnej rozdzielczości monitora opcja ta zostanie wyłączona.						

Input Source (Źródło wejścia)

1. poziom menu	2. poziom menu	Opis
HDMI™ 1		<ul style="list-style-type: none"> Pozycję Źródło wejścia można dostosować w każdym trybie.
HDMI™ 2		
DP		
Auto Scan (Autoskanowanie)	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> W poniższych przypadkach można użyć Przycisk nawigacji w celu wybrania źródła sygnału: <ul style="list-style-type: none"> Gdy dla pozycji „Autoskanowanie” ustawiona jest opcja „WYŁ.”, a monitor jest w trybie oszczędzania energii. Gdy na ekranie monitora widoczny jest komunikat „No Signal” (Brak sygnału).
	ON (WŁ.)	

PIP/PBP

1. poziom menu	2./3. poziom menu		Opis										
OFF (WYŁ.)													
PIP	Source (Źródło)	HDMI™ 1	<ul style="list-style-type: none"> Funkcja PIP (ang. Picture in Picture) umożliwia jednoczesne wyświetlenie kilku źródeł wideo na jednym ekranie. W tym samym czasie można wyświetlić jeden program na pełnym ekranie i jeden lub kilka innych w dodatkowych oknach. PBP (ang. Picture by Picture) to podobna funkcja, która umożliwia wyświetlenie na ekranie dwóch źródeł sygnału obok siebie. Pozycja Display Switch umożliwia przełączanie między głównym i dodatkowym źródłem sygnału. Jeśli dostępny jest tylko jeden sygnał wejściowy, pozycje Display Switch i Przełącznik audio zostaną wyszarzone. Włączenie funkcji PIP/PBP będzie miało wpływ na: <table border="1" data-bbox="575 657 926 1018"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» Czas reakcji » HDMI™ 2.1 » DSC</td> <td>Brak możliwości wyboru</td> </tr> <tr> <td>» Adaptive-Sync » Luneta Optix</td> <td>Ustawiona opcja WYŁ.</td> </tr> <tr> <td>» MPRT » HDMI™ CEC</td> <td>Ustawiona opcja WYŁ. i brak możliwości wyboru</td> </tr> <tr> <td>» PIP: Wielkość ekranu 1:1/ 24,5"/ » PBP: Wielkość ekranu</td> <td>Ustawiona opcja Automat. i brak możliwości wyboru</td> </tr> </tbody> </table> 	Włączona funkcja	Stan funkcji	» Czas reakcji » HDMI™ 2.1 » DSC	Brak możliwości wyboru	» Adaptive-Sync » Luneta Optix	Ustawiona opcja WYŁ.	» MPRT » HDMI™ CEC	Ustawiona opcja WYŁ. i brak możliwości wyboru	» PIP: Wielkość ekranu 1:1/ 24,5"/ » PBP: Wielkość ekranu	Ustawiona opcja Automat. i brak możliwości wyboru
		Włączona funkcja		Stan funkcji									
		» Czas reakcji » HDMI™ 2.1 » DSC		Brak możliwości wyboru									
	» Adaptive-Sync » Luneta Optix	Ustawiona opcja WYŁ.											
	» MPRT » HDMI™ CEC	Ustawiona opcja WYŁ. i brak możliwości wyboru											
	» PIP: Wielkość ekranu 1:1/ 24,5"/ » PBP: Wielkość ekranu	Ustawiona opcja Automat. i brak możliwości wyboru											
	HDMI™ 2												
	DP												
	PIP Size (Rozmiar okna PIP)	Small (Małe)											
		Medium (Średnie)											
Large (Duże)													
Location (Pozycja)	Left Top (Górna lewa)												
	Right Top (Górna prawa)												
	Left Bottom (Dolna lewa)												
	Right Bottom (Dolna prawa)												
	Customize (Dostosuj)												
Display Switch													
Audio Switch (Przełącznik audio)													
PBP	Customize (Dostosuj)												
	Source 1 (Źródło 1)	HDMI™ 1											
		HDMI™ 2											
		DP											
	Source 2 (Źródło 2)	HDMI™ 1											
		HDMI™ 2											
		DP											
	Display Switch												
Audio Switch (Przełącznik audio)													

Navi Key (Przycisk nawigacji)

1. poziom menu	2. poziom menu	Opis
Up (W górę)	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> Wszystkie ustawienia Przycisk nawigacji można dostosować w Menu OSD.
Down (W dół)	Brightness (Jasność)	
Left (W lewo)	Game Mode (Tryb Gra)	
Right (W prawo)	Smart Crosshair (Inteligentny celownik)	
	Alarm Clock (Budzik)	
	Input Source (Źródło wejścia)	
	PIP/PBP Mode (Tryb PIP/PBP)	
	Refresh Rate	
	Info. On Screen	
	Night Vision (Funkcja Night Vision)	
	Optix Scope (Luneta Optix)	

Settings (Ustawienie)

1. poziom menu	2. poziom menu	Opis
Language (Język)	繁體中文	<ul style="list-style-type: none"> Aby potwierdzić i zastosować ustawienie języka, należy nacisnąć przycisk OK. Pozycja Język jest ustawieniem niezależnym. Wybrane przez użytkownika ustawienie języka ma priorytet względem domyślnych ustawień fabrycznych. Po wybraniu dla pozycji Resetuj opcji Tak ustawienie Język nie zostanie zmienione.
	English	
	Français	
	Deutsch	
	Italiano	
	Español	
	한국어	
	日本語	
	Русский	
	Português	
	简体中文	
	Bahasa Indonesia	
	Türkçe	
	(Wkrótce dostępnych będzie więcej języków)	
Transparency (Przezroczystość)	0-5	<ul style="list-style-type: none"> Pozycję Przezroczystość można dostosować w każdym trybie.
OSD Time Out	5~30s	<ul style="list-style-type: none"> Pozycję Zakończenie czasu wyświetlania OSD można dostosować w każdym trybie.

1. poziom menu	2. poziom menu	Opis
RGB LED (LED RGB) (MAG 274QRFW X32)	Red (Czerwony)	<ul style="list-style-type: none"> • Włączanie lub wyłączanie podświetlenia LED RGB.
	Green (Zielony)	
	Blue (Niebieski)	
	White (Biały)	
	Breathing (Oddychające)	
	Marquee (Neon)	
	Rainbow (Tęcza)	
	OFF (WYŁ.)	
Power Button (Przycisk zasilania)	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> • Po ustawieniu opcji WYŁ. naciśnięcie przycisku zasilania spowoduje wyłączenie monitora.
	Standby (Gotowość)	<ul style="list-style-type: none"> • Po ustawieniu opcji Gotowość naciśnięcie przycisku zasilania spowoduje wygaszenie panelu i podświetlenia.
Info. On Screen	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> • Informacje o stanie monitora są wyświetlane po prawej stronie ekranu.
	ON (WŁ.)	
HDMI™ CEC	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> • Funkcja HDMI™ CEC (ang. Consumer Electronics Control) obsługuje konsole Sony PlayStation®, Nintendo® Switch™, Xbox Series X S i różne urządzenia audio-wideo zgodne z funkcją CEC. • Po ustawieniu dla funkcji HDMI™ CEC opcji Wł.: <ul style="list-style-type: none"> • Monitor będzie włączał się automatycznie, gdy włączone zostanie urządzenie CEC. • Urządzenie CEC będzie przełączać się do trybu oszczędzania energii, gdy monitor zostanie wyłączony. • Jeśli podłączona jest konsola Sony PlayStation®, Nintendo® Switch™ lub Xbox Series X S, dla pozycji Tryb Gra i Tryb Pro automatycznie ustawione zostaną tryby domyślne, które będzie można później dostosować do własnych preferencji.
	ON (WŁ.)	
Reset (Resetuj)	YES (TAK)	<ul style="list-style-type: none"> • Pozycję Resetuj, która umożliwi przywrócenie początkowych ustawień domyślnych menu OSD, można zastosować w każdym trybie.
	NO (NIE)	

Dane techniczne*

Monitor	MAG 274QPF X32	MAG 274QRFW X32
Rozmiar	27 cal	
Krzywizna	Płaski	
Typ panelu	Rapid IPS	
Rozdzielczość	2560x1440 (WQHD)	
Współczynnik proporcji	16:9	
Jasność	<ul style="list-style-type: none"> • SDR (typowe): 300 nitów • Szczytowa w trybie HDR: 400 nitów 	
Współczynnik kontrastu	1000:1	
Szybkość odświeżania (maks.)	320Hz	
Czas reakcji	<ul style="list-style-type: none"> • GTG: 0,5 ms (min.) • MPRT: 1 ms 	
Złącza We/Wy	<ul style="list-style-type: none"> • 2 x Złącze HDMI™ • 1 x DisplayPort • 1 x Gniazdo słuchawek 	
Kąty widzenia	178° (w poziomie), 178° (w pionie)	
DCI-P3** / sRGB	97% / 129%	
Wykończenie powierzchni	Antyrefleksyjne	
Kolory wyświetlacza	1,07 mld, 10 bitów (8 bitów + FRC)	
Opcje zasilania monitora	100-240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A	
Zużycie energii (typowe)	Włączenie < 57 W Gotowość < 0,5 W Wyłączenie < 0,3 W	
Regulacja (wysokość)	Od 0 do 130 mm	
Regulacja (nachylenie)	Od -5° do 20°	
Regulacja (obrót)	Od -30° do 30°	
Regulacja (pivot)	Od -90° do 90°	

Monitor		MAG 274QPF X32	MAG 274QRFW X32
Blokada Kensington		Tak	
Montaż VESA		<ul style="list-style-type: none"> • Typ płytki: 100 x 100 mm • Typ śruby: M4 x 10 mm <ul style="list-style-type: none"> • Średnica gwintu: 4 mm • Skok gwintu: 0,7 mm • Długość gwintu: 10 mm 	
Wymiary (S x W x G)		613,5 x 405 x 227,9 mm	
Waga	Netto	6,7 kg	
	Brutto	9,3 kg	
Warunki robocze		<ul style="list-style-type: none"> • Temperatura: Od 0°C do 40°C • Wilgotność: Od 20% do 90%, bez kondensacji • Wysokość: Od 0 do 5000 m 	
Warunki przechowywania		<ul style="list-style-type: none"> • Temperatura: Od -20°C do 60°C • Wilgotność: Od 10% do 90%, bez kondensacji 	

* Niektóre dane techniczne urządzenia mogą zostać zmienione przez producenta. Specyfikacje należy sprawdzić u sprzedawcy lub przedstawiciela producenta.

** W oparciu o standardy testowe CIE1976.

Wstępnie ustawione tryby wyświetlania



- Wszystkie dane podlegają zmianie bez uprzedniego powiadomienia.
- Funkcja HDMI™ VRR (ang. Variable Refresh Rate) synchronizuje się z funkcją Adaptive-Sync (WŁ./WYŁ.). Stan włączenia/wyłączenia VRR można sprawdzić w funkcji Adaptive-Sync.
- Aby aktywować charakterystyczne dla DSC taktowanie i częstotliwość, należy upewnić się, że karta graficzna obsługuje DSC (ang. Display Stream Compression).

Tryb standardowy (HDMI™ 2.1 - PC, DSC wł)

Standard	Rozdzielczość		HDMI™	DP
VGA	640x480	przy 60 Hz	V	V
		przy 67 Hz	V	V
		przy 72 Hz	V	V
		przy 75 Hz	V	V
SVGA	800x600	przy 56 Hz	V	V
		przy 60 Hz	V	V
		przy 72 Hz	V	V
		przy 75 Hz	V	V
XGA	1024x768	przy 60 Hz	V	V
		przy 70 Hz	V	V
		przy 75 Hz	V	V
SXGA	1280x1024	przy 60 Hz	V	V
		przy 75 Hz	V	V
WXGA+	1440x900	przy 60 Hz	V	V
WSXGA+	1680x1050	przy 60 Hz	V	V
Full HD	1920x1080	przy 240 Hz	V	V
QHD	2560x1440	przy 60 Hz	V	V
		przy 120 Hz	V	V
		przy 144 Hz	V	V
		przy 200 Hz	V	V
		przy 240 Hz	V	V
		przy 300 Hz	V	V
		przy 320 Hz	V	V
Rozdzielczość sygnалу wideo	480P		V	V
	576P		V	V
	720P		V	V
	1080P	przy 60 Hz	V	
		przy 120 Hz	V	
HDMI™ VRR dla PS5			V	

HDMI™ 2.1 - PC, DSC wył.

Standard	Rozdzielczość		HDMI™	DP
VGA	640x480	przy 60 Hz	V	V
		przy 67 Hz	V	V
		przy 72 Hz	V	V
		przy 75 Hz	V	V
SVGA	800x600	przy 56 Hz	V	V
		przy 60 Hz	V	V
		przy 72 Hz	V	V
		przy 75 Hz	V	V
XGA	1024x768	przy 60 Hz	V	V
		przy 70 Hz	V	V
		przy 75 Hz	V	V
SXGA	1280x1024	przy 60 Hz	V	V
		przy 75 Hz	V	V
WXGA+	1440x900	przy 60 Hz	V	V
WSXGA+	1680x1050	przy 60 Hz	V	V
Full HD	1920x1080	przy 240 Hz	V	V
QHD	2560x1440	przy 60 Hz	V	V
		przy 120 Hz	V	V
		przy 144 Hz	V	
		przy 200 Hz		V
		przy 240 Hz		V
Rozdzielczość sygnatu wideo	480P		V	V
	576P		V	V
	720P		V	V
	1080P	przy 60 Hz	V	
		przy 120 Hz	V	
HDMI™ VRR dla PS5			V	

HDMI™ 2.1 - Konsola, DSC wł

Standard	Rozdzielczość		HDMI™	DP
VGA	640x480	przy 60 Hz	V	V
		przy 67 Hz	V	V
		przy 72 Hz	V	V
		przy 75 Hz	V	V
SVGA	800x600	przy 56 Hz	V	V
		przy 60 Hz	V	V
		przy 72 Hz	V	V
		przy 75 Hz	V	V
XGA	1024x768	przy 60 Hz	V	V
		przy 70 Hz	V	V
		przy 75 Hz	V	V
SXGA	1280x1024	przy 60 Hz	V	V
		przy 75 Hz	V	V
WXGA+	1440x900	przy 60 Hz	V	V
WSXGA+	1680x1050	przy 60 Hz	V	V
Full HD	1920x1080	przy 240 Hz	V	V
QHD	2560x1440	przy 60 Hz	V	V
		przy 120 Hz	V	V
		przy 144 Hz	V	V
		przy 200 Hz	V	V
		przy 240 Hz	V	V
		przy 300 Hz	V	V
		przy 320 Hz	V	V
Rozdzielczość sygnału wideo	480P		V	V
	576P		V	V
	720P		V	V
	1080P	przy 60 Hz	V	
		przy 120 Hz	V	
	2560x1080	przy 60 Hz	V	
		przy 120 Hz	V	
	2160P	przy 50 Hz	V	
		przy 60 Hz	V	
		przy 120 Hz	V	
HDMI™ VRR dla PS5			V	

HDMI™ 2.1 - Konsola, DSC wył.

Standard	Rozdzielczość		HDMI™	DP
VGA	640x480	przy 60 Hz	V	V
		przy 67 Hz	V	V
		przy 72 Hz	V	V
		przy 75 Hz	V	V
SVGA	800x600	przy 56 Hz	V	V
		przy 60 Hz	V	V
		przy 72 Hz	V	V
		przy 75 Hz	V	V
XGA	1024x768	przy 60 Hz	V	V
		przy 70 Hz	V	V
		przy 75 Hz	V	V
SXGA	1280x1024	przy 60 Hz	V	V
		przy 75 Hz	V	V
WXGA+	1440x900	przy 60 Hz	V	V
WSXGA+	1680x1050	przy 60 Hz	V	V
Full HD	1920x1080	przy 240 Hz	V	V
QHD	2560x1440	przy 60 Hz	V	V
		przy 120 Hz	V	V
		przy 144 Hz	V	
		przy 200 Hz		V
		przy 240 Hz		V
Rozdzielczość sygnatu wideo	480P		V	V
	576P		V	V
	720P		V	V
	1080P	przy 60 Hz	V	
		przy 120 Hz	V	
	2560x1080	przy 60 Hz	V	
		przy 120 Hz	V	
	2160P	przy 50 Hz	V	
		przy 60 Hz	V	
		przy 120 Hz	V	
HDMI™ VRR dla PS5			V	

Tryb PIP (Brak obsługi HDR)

Standard	Rozdzielczość		HDMI™	DP
Full HD	1920x1080	przy 60 Hz		V
QHD	2560x1440	przy 60 Hz	V	V
UHD	3840x2160	przy 60 Hz		V
Rozdzielczość sygnалу wideo	720P		V	
	1080P	przy 60 Hz	V	
	2160P	przy 50 Hz	V	
		przy 60 Hz	V	

Tryb PBP (Brak obsługi HDR)

Standard	Rozdzielczość		HDMI™	DP
Rozdzielczość sygnалу wideo	720P		V	V
	1080P	przy 60 Hz	V	V
Dla pełnoekranowej funkcji PBP	1280x1440	przy 60 Hz	V	V

Wielkość ekranu 16:10 (Brak obsługi HDR)

Standard	Rozdzielczość		HDMI™	DP
QHD+	2560x1600	przy 60 Hz	V	V
		przy 120 Hz	V	V

Rozwiązywanie problemów

Dioda LED zasilania jest wyłączona.

- Naciśnij ponownie przycisk zasilania monitora.
- Sprawdź, czy kabel zasilający monitora został podłączony w prawidłowy sposób.

Brak obrazu.

- Sprawdź, czy karta graficzna komputera została poprawnie zainstalowana.
- Sprawdź, czy komputer i monitor są podłączone do gniazd elektrycznych i czy są włączone.
- Sprawdź, czy kabel sygnałowy monitora został podłączony w prawidłowy sposób.
- Komputer może być w trybie oczekiwania. Naciśnij dowolny przycisk, aby uaktywnić monitor.

Obraz nie ma poprawnego rozmiaru lub nie jest wyśrodkowany na ekranie.

- Zapoznaj się z częścią Wstępnie ustawione tryby wyświetlania, aby wybrać na komputerze ustawienie odpowiednie dla monitora.

Brak obsługi Plug & Play.

- Sprawdź, czy kabel zasilający monitora został podłączony w prawidłowy sposób.
- Sprawdź, czy kabel sygnałowy monitora został podłączony w prawidłowy sposób.
- Sprawdź, czy komputer i karta graficzna są zgodne z Plug & Play.

Ikony, czcionki lub obrazy są niewyraźne, rozmyte albo występują problemy z kolorami.

- Nie korzystaj z przedłużaczy kabli wideo.
- Dostosuj jasność i kontrast.
- Dostosuj kolory RGB lub ustaw temperaturę barwową.
- Sprawdź, czy kabel sygnałowy monitora został podłączony w prawidłowy sposób.
- Sprawdź, czy styki złącza kabla sygnałowego nie są wygięte.

Monitor zaczyna migotać lub pojawiają się fale.

- Zmień częstotliwość odświeżania na odpowiednią dla monitora.
- Zaktualizuj sterowniki karty graficznej.
- Ustaw monitor z dala od urządzeń elektrycznych, które mogą powodować zakłócenia elektromagnetyczne (EMI).

Instrukcje bezpieczeństwa

- Przeczytaj starannie i gruntownie instrukcje bezpieczeństwa.
- Należy stosować się do wszystkich ostrzeżeń i ostrzeżeń umieszczonych na urządzeniu lub w podręczniku użytkownika.
- Czynności serwisowe mogą wykonywać wyłącznie wykwalifikowane osoby.

Zasilanie

- Przed podłączeniem urządzenia do gniazda zasilania należy upewnić się, że napięcie zasilające jest w bezpiecznych granicach i zostało prawidłowo ustalone w przedziale 100~240 V.
- Jeśli przewód zasilający jest wyposażony we wtyczkę 3-bolcową, nie wolno usuwać bolca uziemiającego. Urządzenie musi być podłączone do uziemionego gniazda zasilania.
- Należy sprawdzić, czy system dystrybucji energii w miejscu instalacji jest wyposażony w wyłącznik automatyczny o wartościach znamionowych 120/240 V, 20 A (maks.).
- Jeśli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy czas, należy zawsze odłączyć przewód zasilający lub wyłączyć zasilanie gniazda ściennego, aby zapewnić zerowe zużycie energii.
- Przewód zasilający należy tak poprowadzić, aby nikt przypadkiem na niego nie nadepnął i nie potknął się o niego. Nie należy stawiać niczego na przewodzie zasilającym.
- Jeśli urządzenie jest używane z zasilaczem, należy korzystać wyłącznie z zasilacza dostarczonego przez firmę MSI i zatwierdzonego do użytku z tym urządzeniem.

Warunki otoczenia

- Aby zmniejszyć prawdopodobieństwo wystąpienia obrażeń związanych z wysokimi temperaturami lub przegrzania urządzenia, nie wolno umieszczać go na miękkiej, niestabilnej powierzchni, a także blokować jego otworów wentylacyjnych.
- Z urządzenia należy korzystać wyłącznie na twardej, płaskiej i stabilnej powierzchni.
- Aby uniknąć przewrócenia się urządzenia, należy przymocować je do biurka, ściany lub stałego obiektu za pomocą mocowania zapobiegającego przewróceniu, które odpowiednio zabezpieczy urządzenie i utrzyma je na miejscu.
- Urządzenie należy przechowywać z dala od wilgoci i nie narażać go na działanie wysokiej temperatury, aby uniknąć pożaru lub porażenia prądem.
- Nie należy pozostawiać urządzenia w miejscu bez wentylacji przy temperaturze przechowywania powyżej 60°C lub poniżej -20°C, ponieważ może to uszkodzić urządzenie.
- Maksymalna temperatura działania wynosi około 40°C.

- Przed rozpoczęciem czyszczenia urządzenia należy odłączyć wtyczkę zasilającą. Do czyszczenia urządzenia należy raczej używać miękkiej szmatki, a nie przemysłowych środków chemicznych. Nigdy nie należy wlewać płynów do otworów w obudowie, ponieważ może to uszkodzić urządzenie lub spowodować porażenie prądem elektrycznym.
- W pobliżu urządzenia nie mogą znajdować się obiekty o silnym polu magnetycznym lub elektrycznym.
- W razie wystąpienia którejkolwiek z poniższych sytuacji urządzenie powinno zostać sprawdzone przez personel serwisu:
 - Przewód zasilający lub wtyczka uległy uszkodzeniu.
 - Do wnętrza urządzenia dostał się płyn.
 - Urządzenie zostało poddane działaniu wilgoci.
 - Urządzenie nie działa poprawnie lub nie można go uruchomić zgodnie z podręcznikiem użytkownika.
 - Urządzenie zostało upuszczone i uszkodzone.
 - Urządzenie ma wyraźne oznaki uszkodzenia.

Certyfikat TÜV Rheinland

Certyfikat TÜV Rheinland dotyczący Low Blue Light (Niski poziom niebieskiego światła)

Wykazano, że światło niebieskie jest przyczyną zmęczenia i dyskomfortu oczu. Firma MSI oferuje obecnie monitory z certyfikatem TÜV Rheinland dotyczącym Niski poziom niebieskiego światła w celu zadbania o komfort widzenia i dobre samopoczucie użytkowników. Prosimy o zastosowanie się do poniższych instrukcji w celu złagodzenia objawów długotrwałej pracy przed monitorem i ekspozycji na światło niebieskie.



Low Blue Light
(Software
Solution)

www.tuv.com

- Ekran należy ustawić w odległości 20–28 cali (50–70 cm) od oczu i nieco poniżej poziomu wzroku.
- Częste mruganie pomaga ograniczyć zmęczenie oczu w przypadku długotrwałego patrzenia na ekran.
- Należy robić 20-minutowe przerwy co 2 godziny.
- Podczas przerw należy kierować wzrok na odległy przedmiot i patrzeć na niego przez co najmniej 20 sekund.
- Podczas przerw należy poprzeciągać się, aby uwolnić napięcie lub złagodzić ból ciała.
- Włączyć opcjonalną funkcję Niski poziom niebieskiego światła.

Certyfikat TÜV Rheinland dotyczący Flicker Free (Braku Migotania)

- Firma TÜV Rheinland przetestowała ten produkt pod kątem migotania ekranu widocznego i niewidocznego dla oka ludzkiego i będącego przyczyną zmęczenia oczu.
- Firma TÜV Rheinland opracowała zestaw testów, które określają minimalne normy dla różnych zakresów częstotliwości. Zestaw testów został opracowany w oparciu o normy międzynarodowe lub powszechne w branży, które zostały podwyższone.
- Produkt został poddany testom w laboratorium zgodnie z tymi kryteriami.
- Wyrażenie „brak migotania” potwierdza, że w przypadku urządzenia nie występuje określone za pomocą normy widoczne ani niewidoczne migotanie w zakresie częstotliwości 0–3000 Hz przy różnych ustawieniach jasności.
- Brak migotania nie będzie występował po włączeniu funkcji Zapob. rozm. obrazu/MPRT. (Dostępność funkcji Zapob. rozm. obrazu/MPRT zależy od modelu).



Flicker Free

www.tuv.com

Informacje dotyczące przepisów

Zgodność z CE

Urządzenie to zostało poddane testom, które wykazały jego zgodność z normami zharmonizowanymi dla urządzeń technologii informacyjnej opublikowanymi w dyrektywach w Dzienniku Urzędowym Unii Europejskiej.



Oświadczenie FCC-B o zakłóceniach częstotliwości radiowych

Urządzenie to zostało poddane testom, które stwierdziły, że jest zgodne z ograniczeniami wyznaczonymi dla urządzeń cyfrowych klasy B w części 15 przepisów FCC. Ograniczenia te zostały wyznaczone, aby zapewniać odpowiednie zabezpieczenie przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacjach domowych. Urządzenie generuje, wykorzystuje oraz może wytwarzać energię częstotliwości radiowej i, jeśli nie będzie zainstalowane i używane ściśle według zaleceń instrukcji, może powodować zakłócenia komunikacji radiowej. Jednakże, nie gwarantuje się, że nie wystąpią zakłócenia w określonej instalacji. Jeśli więc urządzenie powoduje szkodliwe zakłócenia w odbiorze radia lub telewizji, których przyczynę można potwierdzić wyłączając i włączając urządzenie, użytkownik może spróbować wyeliminować zakłócenie przez zastosowanie co najmniej jednego z wymienionych poniżej sposobów:



- Obrócenie lub przemieszczenie anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odległości pomiędzy urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia do gniazdka zasilającego znajdującego się w innym obwodzie elektrycznym niż ten, do którego podłączony jest odbiornik telewizyjny lub radiowy.
- Konsultacja z dostawcą lub doświadczonym technikiem RTV w celu uzyskania pomocy.

Uwaga 1

Zmiany i modyfikacje bez odpowiedniej, specjalnej akceptacji jednostek odpowiedzialnych za zgodność mogą unieważnić prawo użytkownika do korzystania z urządzenia.

Uwaga 2

Dla zachowania zgodności z limitami emisji należy używać wyłącznie ekranowanych kabli i przewodów prądu zmiennego.

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie podlega dwóm następującym warunkom:

1. to urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń i
2. to urządzenie musi być odporne na odbierane zakłócenia, w tym na zakłócenia, które mogą spowodować jego niepożądane działanie.

Oświadczenie WEEE

Unia Europejska: Ten symbol na produkcie oznacza, że produkt nie wolno wyrzucać wraz z innymi odpadami komunalnymi. Na użytkownika spoczywa odpowiedzialność za usunięcie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego poprzez jego przekazanie do wyznaczonego punktu zbiórki w celu recyklingu. Aby uzyskać szczegółowe informacje o miejscach zbiórki zużytego sprzętu w celu recyklingu, należy skontaktować się z lokalnymi władzami, zakładem utylizacji odpadów komunalnych lub ze sklepem, w którym produkt został kupiony.



Informacje o substancjach chemicznych

Zgodnie z przepisami dotyczącymi substancji chemicznych, takimi jak przepisy UE REACH (Przepisy WE Nr 1907/2006 Parlamentu Europejskiego i Rady Europy), MSI udostępnia informacje o substancjach chemicznych pod adresem: <https://csr.msi.com/global/index>

Energooszczędność produktu

- Zmniejszone zużycie energii podczas używania i w trybie wstrzymania
- Ograniczone użycie substancji szkodliwych dla środowiska i dla zdrowia
- Łatwy demontaż i recykling
- Zmniejszone zużycie zasobów naturalnych poprzez zachęcanie do recyklingu
- Zwiększona żywotność produktu, poprzez łatwe aktualizacje
- Zmniejszona ilość trwałych odpadów, dzięki polityce zwrotów

Polityka ochrony środowiska

- Produkt został zaprojektowany tak, aby umożliwić wielokrotne użycie części i właściwe przetwarzanie, dlatego też nie należy go wyrzucać po zakończeniu żywotności.
- Użytkownicy powinni skontaktować się z lokalnym autoryzowanym punktem zbiórki do celów recyklingu i usuwania zużytych produktów.
- W celu uzyskania dalszych informacji dotyczących przetwarzania należy przejść do witryny firmy MSI <https://csr.msi.com/global/pevn_ewaste> i zlokalizować najbliższego dystrybutora.



Ostrzeżenie!

Zbyt długie korzystanie z monitora może wpływać na wzrok.

Zalecenia:

1. Co 30 minut pracy przed monitorem należy robić 10-minutowe przerwy.
2. Dzieci w wieku poniżej 2 lat nie powinny korzystać z monitora. W przypadku dzieci w wieku co najmniej 2 lat czas spędzony przed monitorem powinien być ograniczony do mniej niż jednej godziny dziennie.

Prawa autorskie i informacje na temat znaków towarowych



Copyright © Micro-Star Int'l Co., Ltd. Wszelkie prawa zastrzeżone. Logo MSI to zastrzeżony znak towarowy firmy Micro-Star Int'l Co., Ltd. Wszystkie pozostałe wspomniane znaki i nazwy mogą być znakami towarowymi odpowiednich właścicieli. Firma nie udziela żadnych gwarancji, wyrażonych ani dorozumianych, odnośnie dokładności lub kompletności. Firma MSI zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym dokumencie bez uprzedniego powiadomienia.



Terminy „HDMI™” oraz „HDMI™ High-Definition Multimedia Interface”, charakterystyczny kształt produktów HDMI™ (HDMI™ trade dress) oraz Logo HDMI™ stanowią znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe spółki HDMI™ Licensing Administrator, Inc.

Pomoc techniczna

Po wystąpieniu problemu z produktem i nieuzyskaniu rozwiązania z podręcznika użytkownika należy skontaktować się ze sprzedawcą lub z lokalnym dystrybutorem.

W celu uzyskania dalszych wskazówek można także przejść na stronę <https://www.msi.com/support/>.