

Skaner 3D Creality Sermoon P1

Skrócona instrukcja obsługi V1.0



Wstęp

Dziękujemy za wybór skanera 3D Creality Sermoon P1. Niniejszy przewodnik ma na celu pomóc Ci szybko zrozumieć podstawowe informacje i proces skanowania tego skanera, otwierając zupełnie nowe możliwości skanowania 3D.

Najnowszą wersję „Przewodnika szybkiego startu Creality Sermoon P1”, szczegółowe samouczki i filmy można znaleźć na oficjalnej stronie Creality: <https://wiki.creality.com/3d-scanner>.

Niniejszy przewodnik będzie na bieżąco aktualizowany. Najbardziej aktualne informacje można znaleźć w najnowszej wersji.

Ważne uwagi

- Nie dopuść do kontaktu skanera z wodą lub innymi płynami. Unikaj uderzeń i wstrząsów podczas użytkowania.
 - Aby zapewnić optymalną wydajność, należy pracować w odpowiednim środowisku roboczym.
-

Spis treści

1. Wprowadzenie do produktu

- 1.1 Elementy skanera
- 1.2 Zawartość opakowania

2. Pierwsze użycie

- 2.1 Tryb autonomiczny (nie wymaga połączenia z komputerem)
- 2.2 Tryb połączenia z komputerem (połączenie do komputera)

3. Szczegółowe wyjaśnienie trybów skanowania

- 3.1 Tryb niebieskiego lasera
- 3.2 Tryb podczerwieni

4. Pozostałe funkcje

- 4.1 Kalibracja
- 4.2 Aktualizacja systemu
- 4.3 Przesyłanie plików

5. Specyfikacje

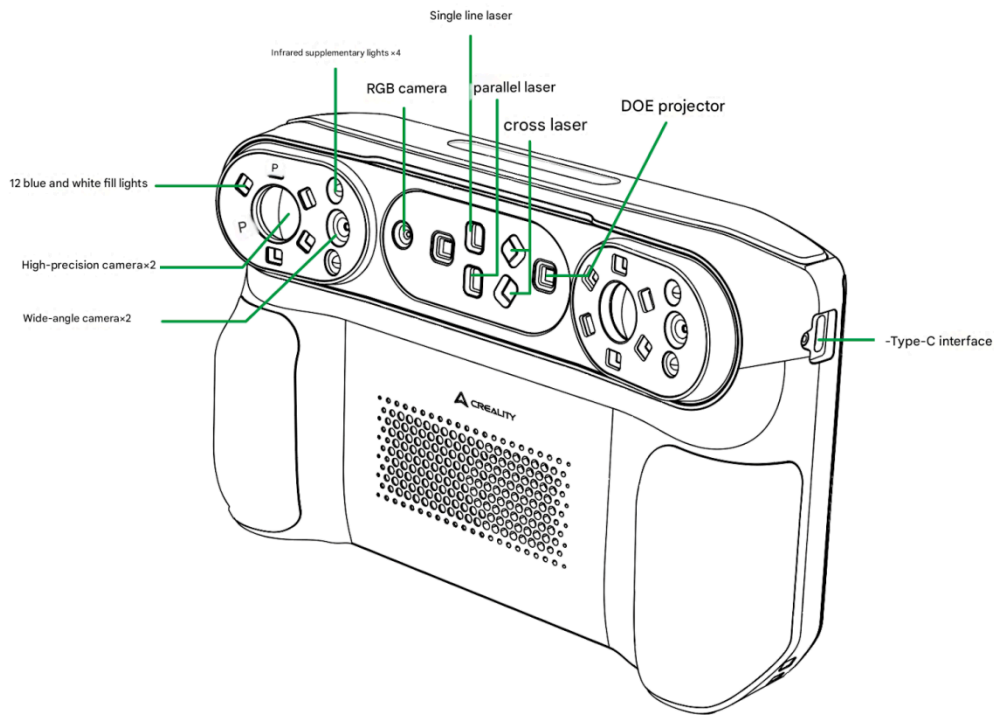
- 5.1 Parametry sprzętu

6. Środki ostrożności

- 6.1 Uwagi dotyczące użytkowania
 - 6.2 Uwagi dotyczące konserwacji
-

1. Wprowadzenie do produktu

1.1 Elementy skanera



-Type-C interface: -Interfejs typu C

DOE projector - Projektor DOE

Single line laser-Laser jednokierunkowy

cross laser-laser krzyżowy

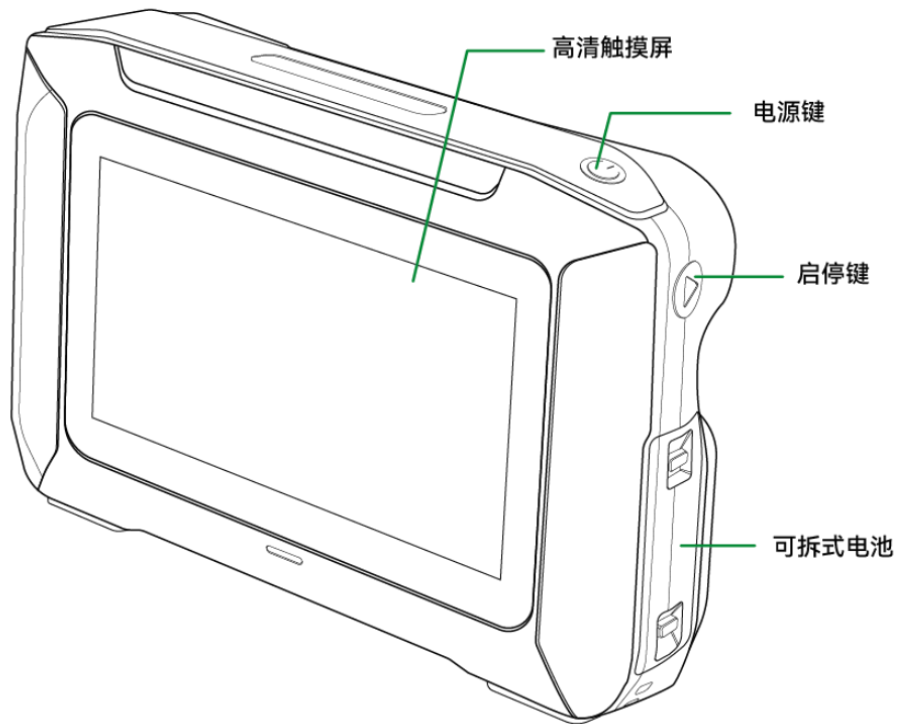
parallel laser-laser równoległy

RGB camera-Kamera RGB

12 blue and white lights-12 niebieskich i białych diod

High-precision camera x2-Wysokoprecyzyjna kamera x2

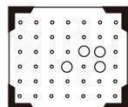
Wide-angle camera x2-Kamera szerokokątna x2



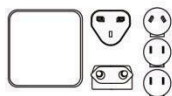
1.2 Zawartość opakowania



Creality Sermoon P1 *1



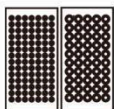
High-Precision Glass Calibration Board *1



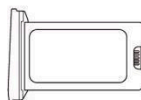
Power Adapter *1+ Connectors *1



2m USB 3.0 Type-C Data Cable*1



Reflective Markers (D6mm, D3mm)



Spare Battery*1



Lanyard *1



Cleaning Cloth *1



Quick Start Guide & Certificate of Conformity & Warranty Card *1

①	Skaner 3D Creality Sermoon P1 * 1	⑥	Zapaszowy akumulator * 1
②	Wysokoprecyzyjna szklana płytka kalibracyjna * 1	⑦	Smycz * 1
③	Zasilacz + złącza * 1	⑧	Ściereczka do czyszczenia * 1
④	Kabel danych USB 3.0 typu C o długości 2 m * 1	⑨	Skrócona instrukcja obsługi, certyfikat zgodności i karta gwarancyjna * 1
⑤	Markery odblaskowe (D6 mm * 10, D3 mm * 10)		

2. Pierwsze użycie

Creality Sermoon P1 obsługuje dwa tryby pracy: tryb samodzielny i tryb połączenia z komputerem. Możesz wybrać odpowiedni tryb pracy zgodnie z własnymi potrzebami.

2.1 Tryb autonomiczny (nie wymaga połączenia z komputerem)

Skaner 3D Creality Sermoon P1 posiada wbudowany system operacyjny i ekran, dzięki czemu może samodzielnie wykonywać skanowanie i podstawowe przetwarzanie danych.

Krok 1: Przygotowanie do włączenia zasilania

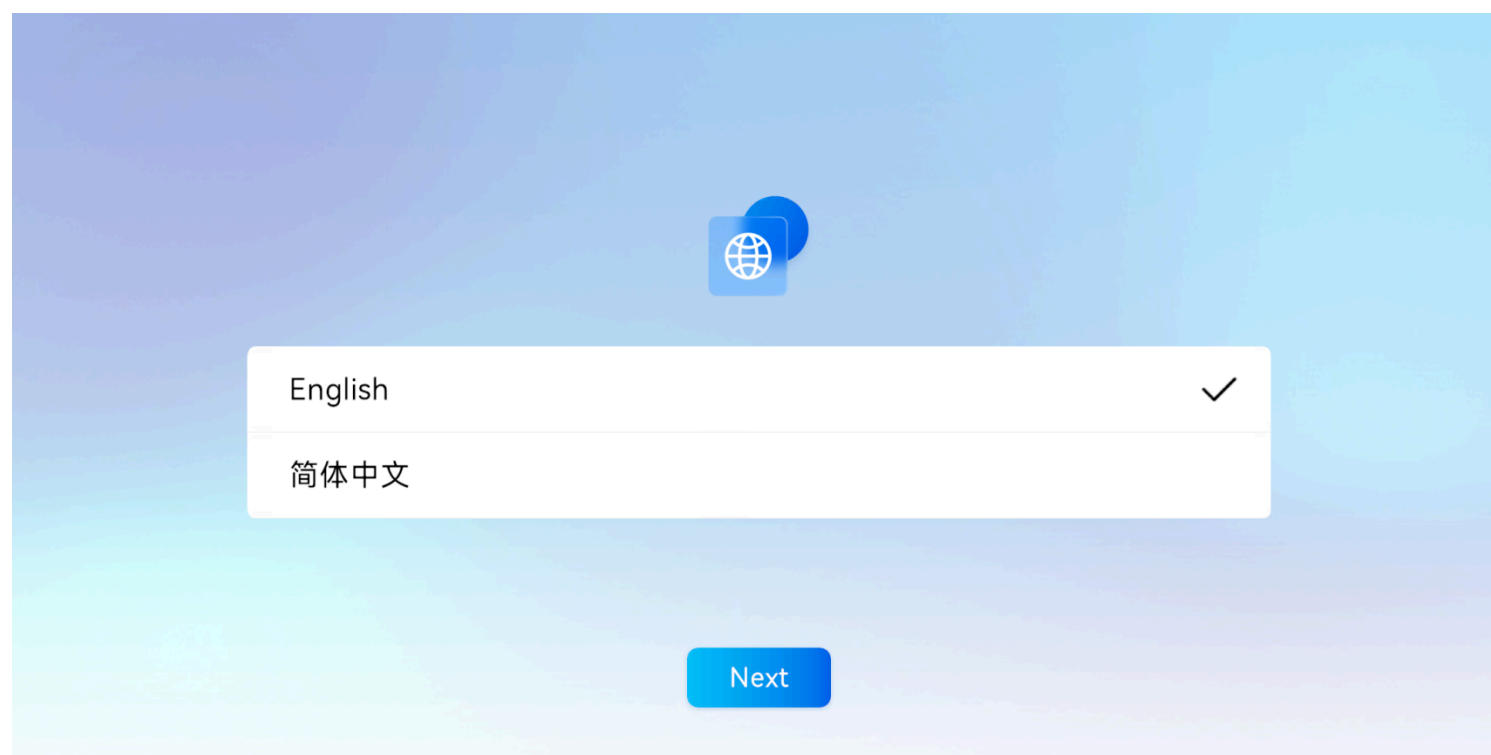
Upewnij się, że skaner ma wystarczającą moc.

Uwaga: Przed rozpoczęciem ładowania użytkownicy powinni wybrać odpowiednie złącze zgodnie z krajem, w którym się znajdują, i wcisnąć wybrane złącze do korpusu adaptera (wypustki korpusu adaptera są zamocowane na stałe i nie można ich bezpośrednio podnieść w celu użycia).

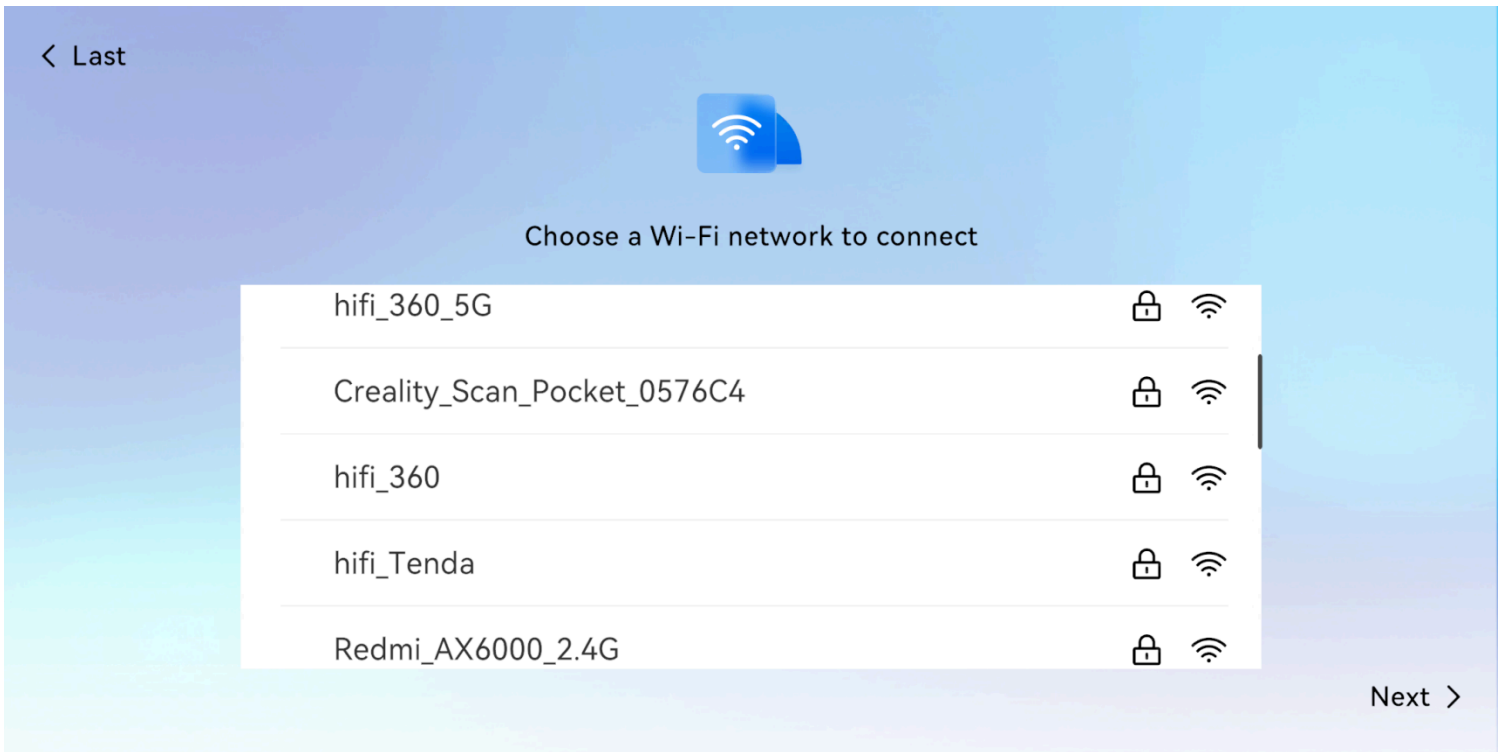
Naciśnij i przytrzymaj przycisk zasilania przez 2 sekundy, aby włączyć urządzenie i przejść do głównego interfejsu.

Zakończ pierwszą konfigurację

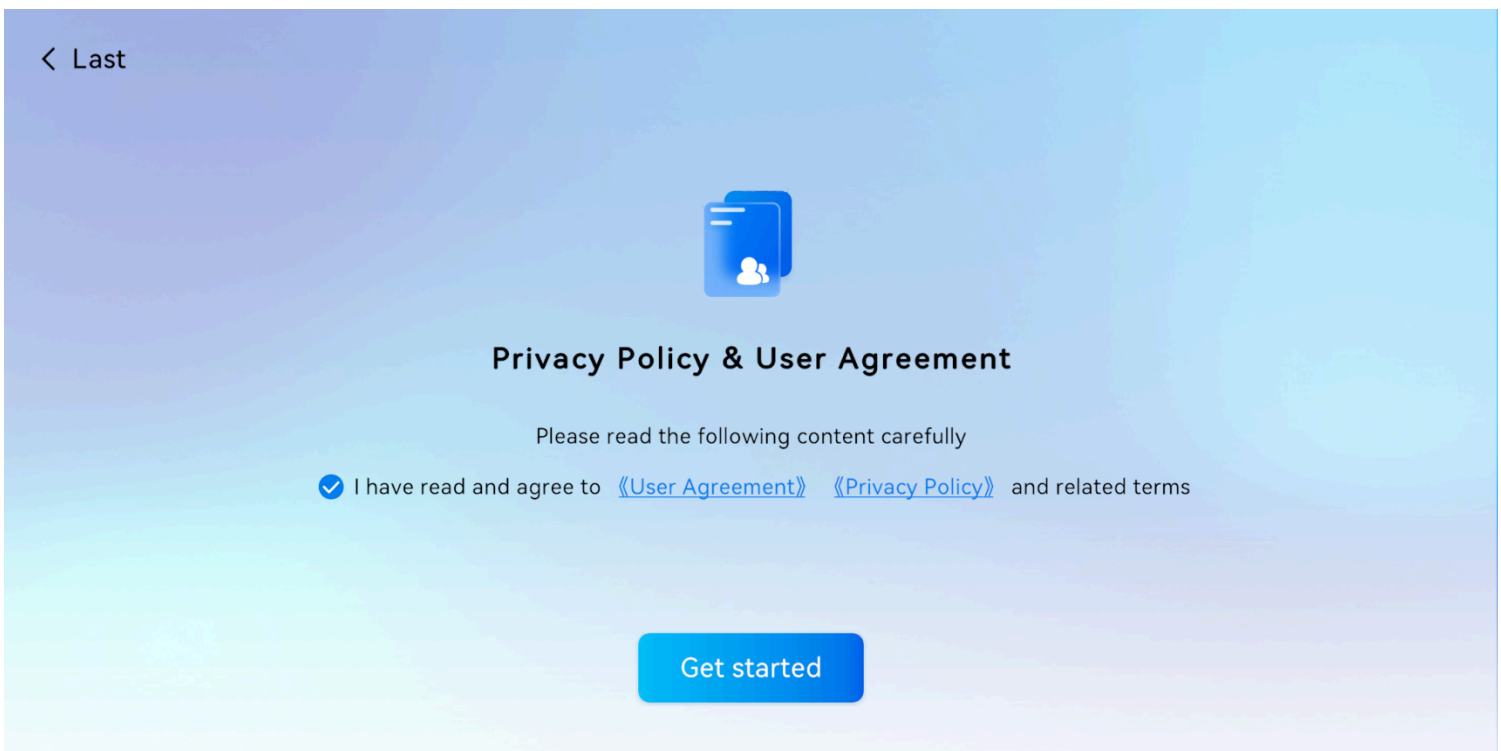
1. Wybór języka: Wybierz język i kliknij [Dalej].



2. Połączenie sieciowe: Wybierz dostępną sieć lokalną. Po nawiązaniu połączenia pojawi się automatyczny komunikat z prośbą o przejście do następnego kroku.



3. Polityka prywatności: Przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia należy zapoznać się z naszą Polityką prywatności i Umową użytkownika oraz wyrazić na nie zgodę.

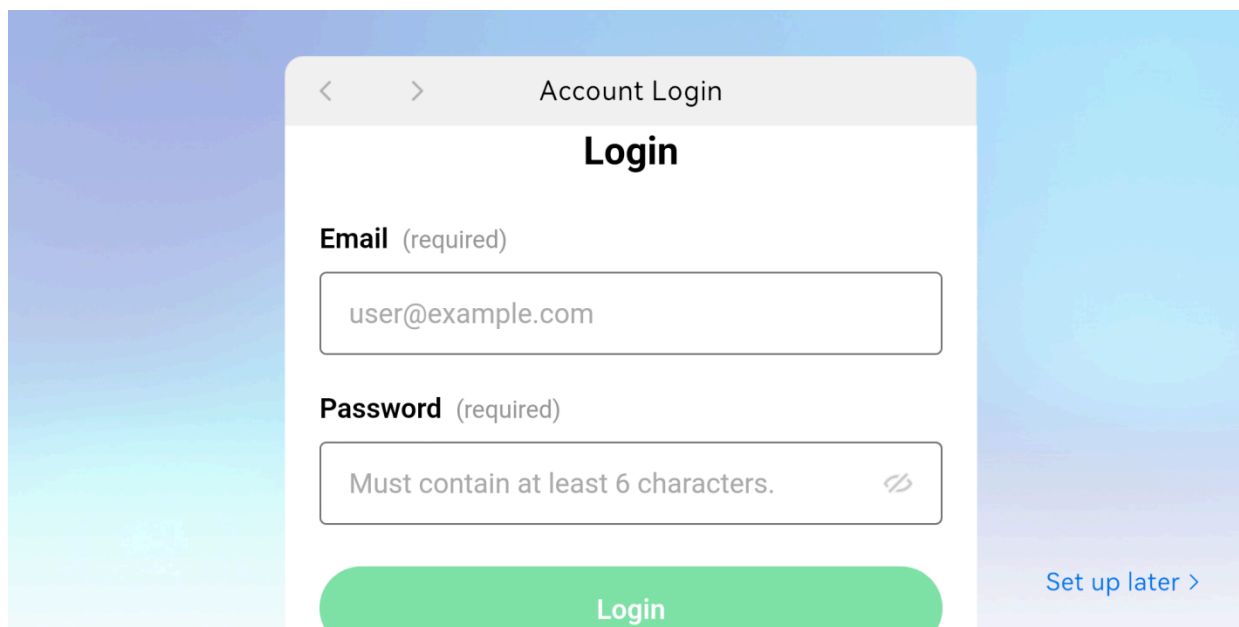


4. Aktywacja: Aktywacja urządzenia zajmuje chwilę, prosimy o cierpliwość.

This may take a moment to activate your Sermoon P1.
Please wait.

We collect hardware identifiers from your Sermoon P1 in order to identify and activate it on our services.

5. Logowanie do konta: Obsługuje logowanie za pomocą konta Creality Cloud. Logowanie można pominąć bez wpływu na normalne użytkowanie urządzenia.



Account Login

Login

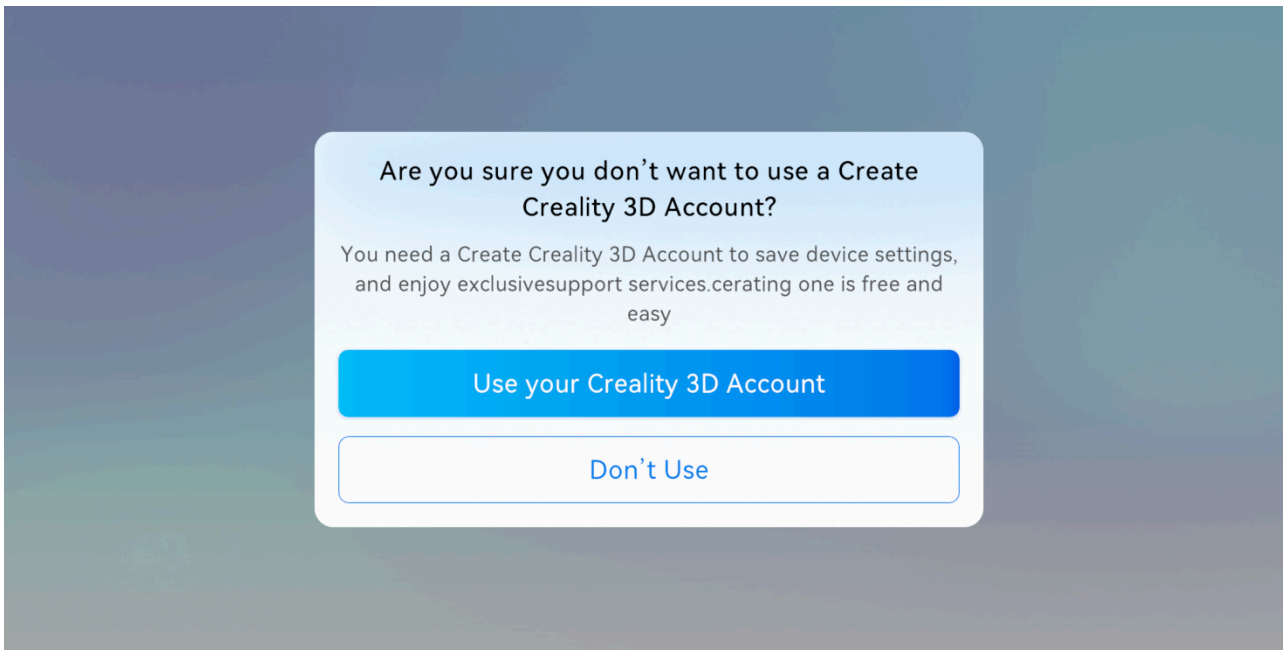
Email (required)

Password (required)

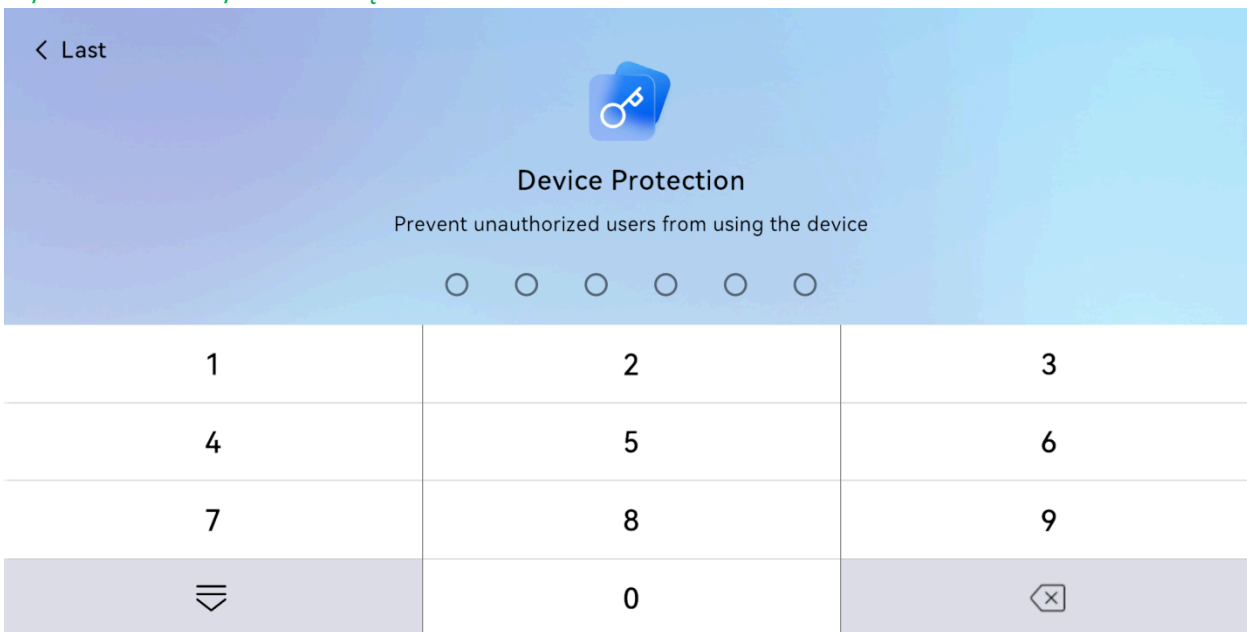
[Set up later >](#)

[Login](#)

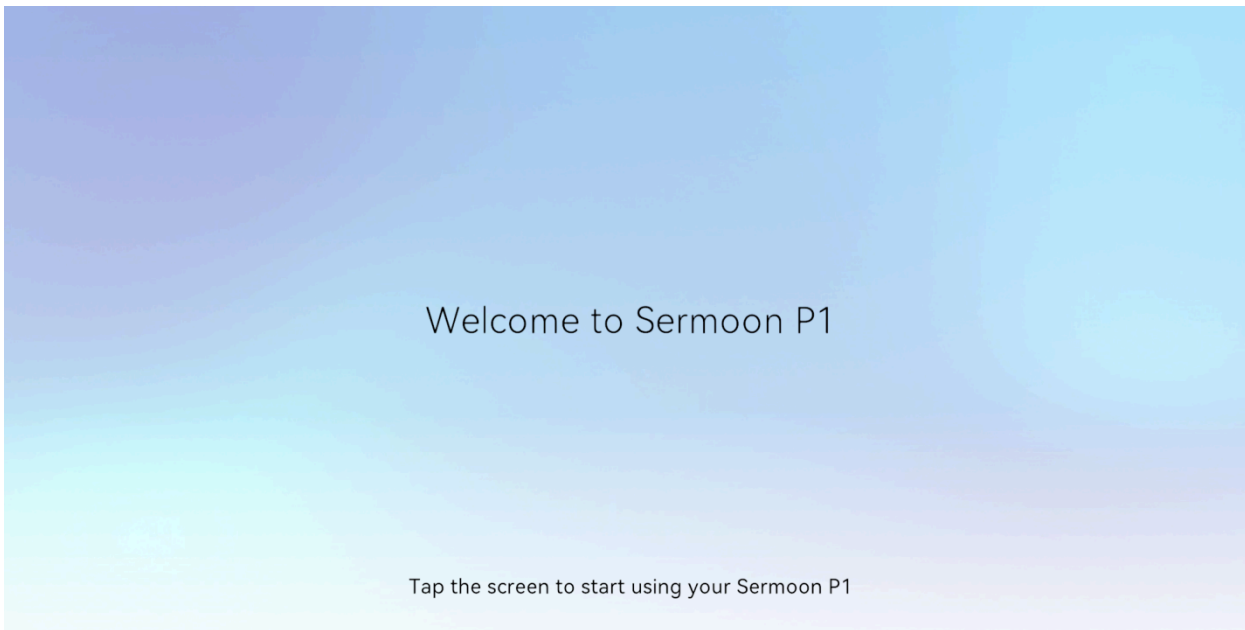
Pominięcie logowania spowoduje wyświetlenie okna potwierdzenia. Jeśli nadal nie chcesz się logować, wybierz opcję „Nie używaj”, aby przejść do następnej strony.



6. Ochrona urządzenia: Na tej stronie można ustawić hasło uruchamiania urządzenia, aby uniemożliwić nieuprawnionym użytkownikom korzystanie z urządzenia.



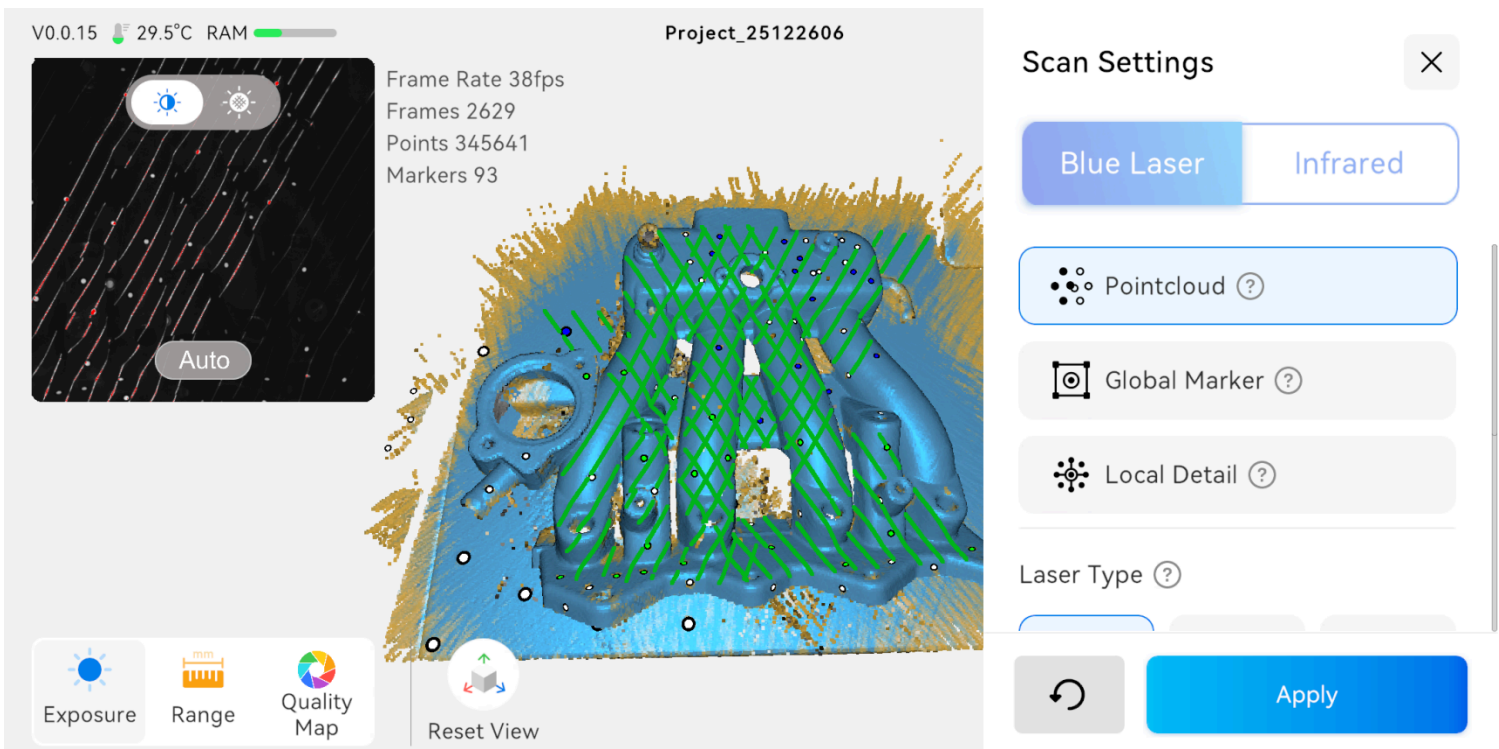
7. Strona powitalna: Dotknij dowolnego miejsca na ekranie, aby rozpocząć korzystanie z urządzenia.



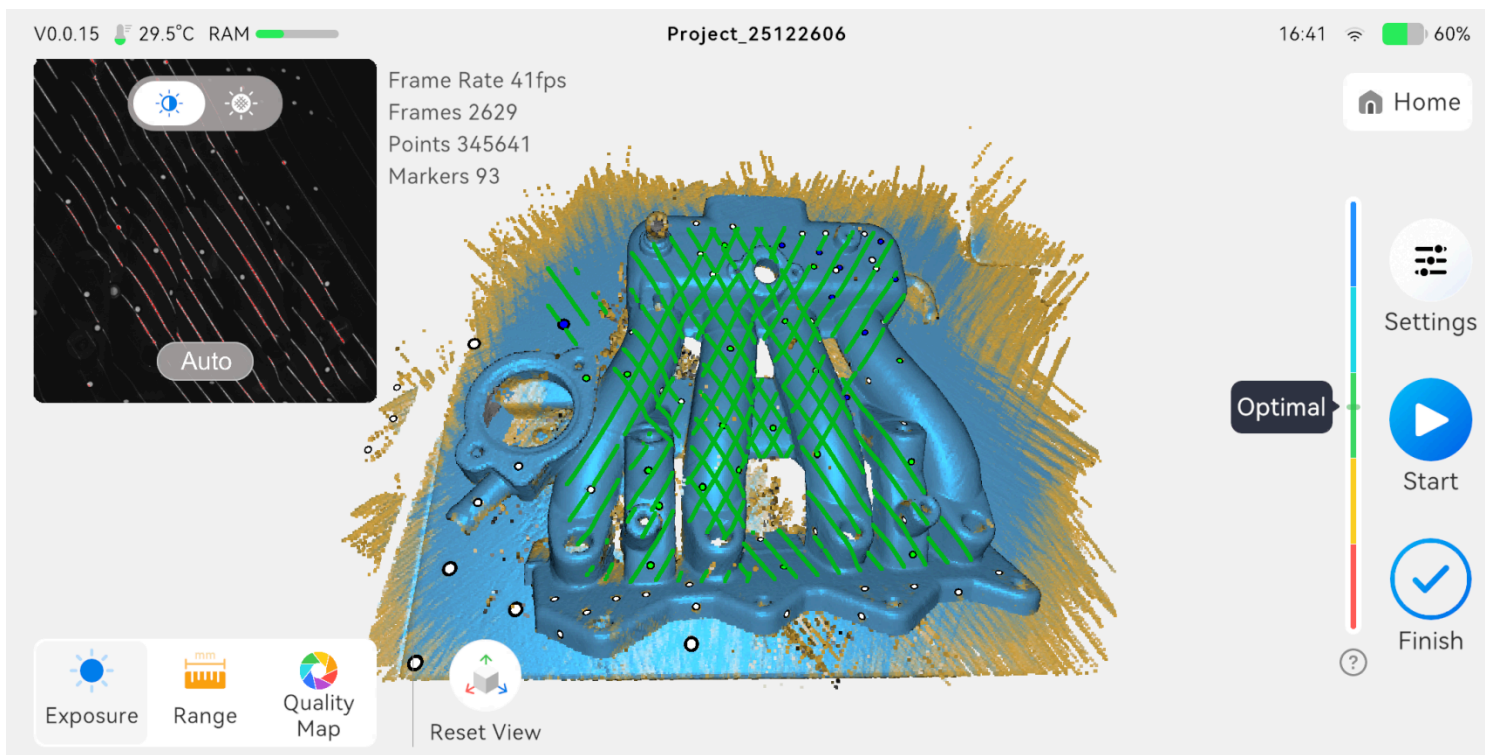
8. Film instruktażowy dla początkujących: Możesz zdecydować, czy chcesz go obejrzeć, czy pominąć. Po obejrzeniu/pominięciu filmu zostaniesz przeniesiony bezpośrednio do strony skanowania urządzenia, aby rozpocząć swoje pierwsze skanowanie.

Krok 2: Rozpoczęcie skanowania

- Naciśnij „**Nowy projekt**” na ekranie, aby przejść do strony podglądu skanowania.
- Wybierz odpowiedni **tryb skanowania** (niebieski laser/podczerwień) i powiązane ustawienia w oparciu o cechy skanowanego obiektu.
- Wybierz odpowiednie ustawienia skanowania i kliknij „**Zastosuj**”, aby skanować przy użyciu wybranych ustawień.



- **Regulacja odległości skanowania:** Przesuń skaner, aby dostosować jego odległość od skanowanego obiektu. Gdy pasek wskaźnika odległości po prawej stronie ekranu znajduje się w zielonym zakresie „Optymalny”, oznacza to, że aktualna odległość jest idealna do skanowania.

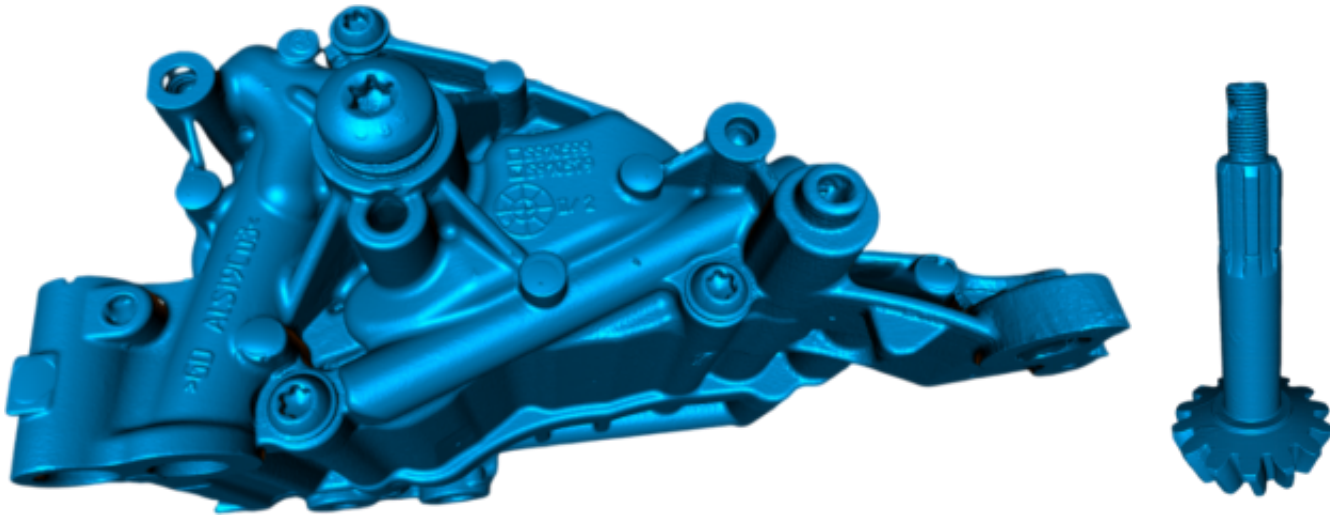


- **Rozpoczęcie skanowania:** Naciśnij krótko przycisk **Start/Pauza** na skanerze lub dotknij przycisku **[Start]** na ekranie. Trzymaj skaner skierowany na obiekt, przesuwaj go równomiernie i powoli oraz skanuj obiekt pod każdym kątem.
- **Zakończenie skanowania:** Po zakończeniu pozyskiwania danych naciśnij i przytrzymaj przycisk **Start/Pauza** na skanerze przez ponad 2 sekundy lub dotknij opcji „**Finish**” na ekranie urządzenia . Zeskanowane dane chmury punktów zostaną automatycznie wyświetlone na ekranie.

Krok 3: Przetwarzanie modelu

Po zakończeniu skanowania można użyć funkcji przetwarzania wbudowanej w urządzenie CreaScan P1, aby wygenerować ostateczny model 3D na podstawie danych chmury punktów.

- **Przebieg przetwarzania (obsługa na ekranie):**
 1. **Fuzja:** Połącz wiele klitek danych chmury punktów zebranych podczas procesu skanowania w kompletną chmurę punktów.
 2. **Wyrównanie:** Wiele skanów można wyrównać w kompletny model w celu uzyskania podglądu wyniku.
 3. **Tworzenie siatki:** Konwersja danych chmury punktów na trójkątne powierzchnie siatki w celu wygenerowania podstawowego kształtu modelu.
 4. **Mapowanie kolorów** (jeśli dotyczy): Jeśli podczas skanowania zostały zarejestrowane informacje o kolorach, w tym kroku zostaną one przypisane do powierzchni modelu.



Aby uzyskać bardziej szczegółowe instrukcje dotyczące przetwarzania modeli, odwiedź oficjalną stronę Creality Wiki.

<https://wiki.creality.com/3d-scanner>

2.2 Tryb połączenia z komputerem (podłączenie do komputera)

Podłącz urządzenie do komputera za pomocą kabla USB lub Wi-Fi i skorzystaj z oprogramowania CrealityScan 4, aby uzyskać bardziej zaawansowaną kontrolę skanowania i przetwarzania modeli.

2.2.1 Przygotowanie oprogramowania

- Pobierz oprogramowanie: Odwiedź oficjalną stronę Creality Wiki poświęconą pobieraniu oprogramowania: <https://wiki.creality.com/en/software/scan-software>, znajdź oprogramowanie CrealityScan 4 i pobierz je.

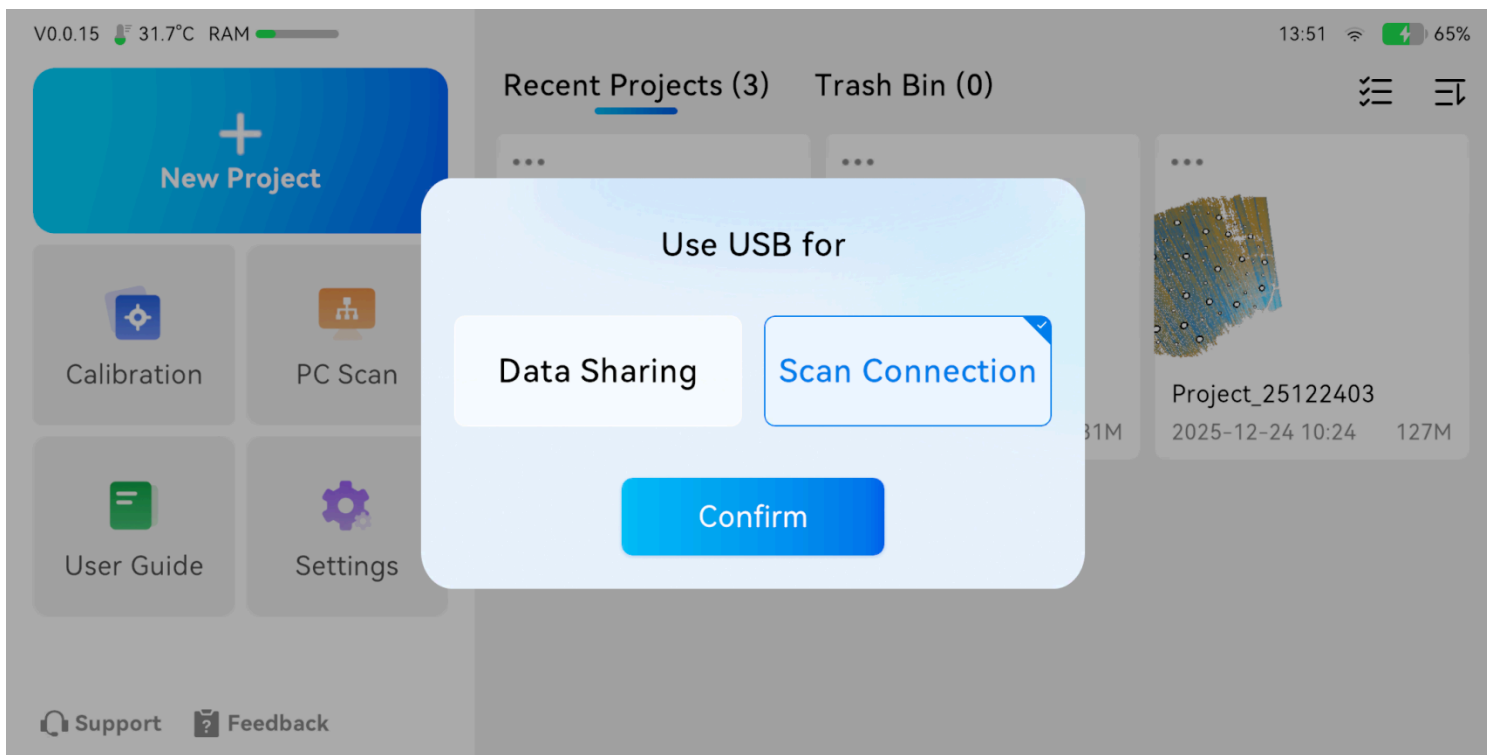


- Zainstaluj oprogramowanie:
 - Windows: Kliknij dwukrotnie plik instalatora i postępuj zgodnie z wyświetlanymi instrukcjami, aby zakończyć instalację.
 - macOS: Po instalacji należy nadać skanerowi 3D uprawnienia do odczytu i zapisu, aby zoptymalizować chmury punktów i generować modele podczas korzystania z oprogramowania

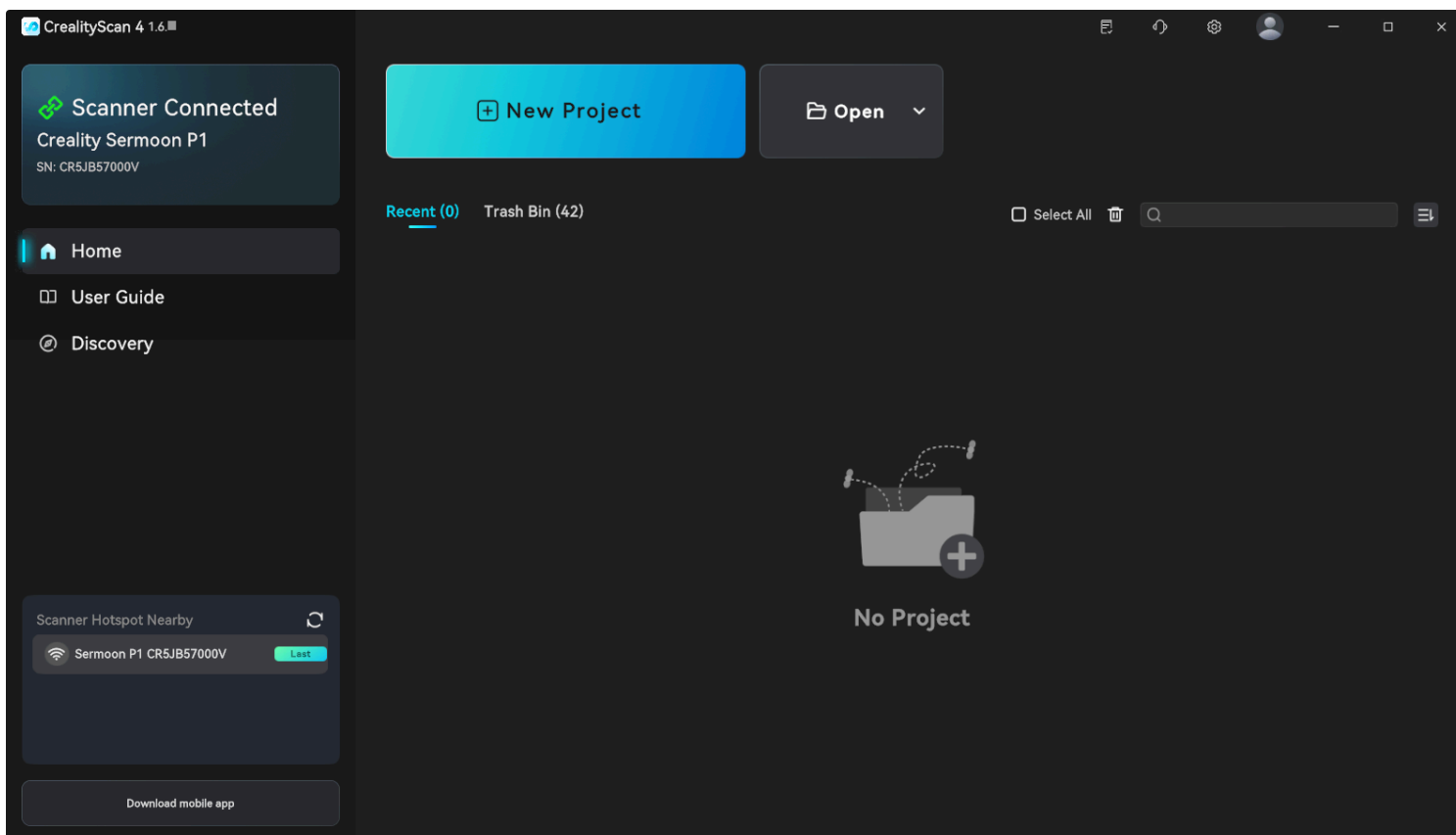
2.2.2 Podłączanie skanera

Połączenie przewodowe (USB)

- Włóż złącze typu C kabla danych do skanera i dokręć śrubę.
- Podłącz drugi koniec kabla danych (typ C) do portu USB 3.0 lub wyższego w komputerze, aby zapewnić stabilny transfer danych.
- W wyskakującym oknie Creality Sermoon P1 wybierz „Skanuj połączenie”.



- Otwórz oprogramowanie CreaScan 4 na komputerze, oprogramowanie automatycznie rozpozna skaner i połączy się z nim.



Połączenie bezprzewodowe (Wi-Fi)

- Krok 1: Włącz hotspot P1
 - 🕒 Na ekranie urządzenia CreaScan Sermoon P1 przejdź do menu „Ustawienia”, wybierz „Hotspot” i włącz opcję „Zezwól innym na dołączenie”
 - 🕒 Zapisz nazwę hotspotu i hasło.

< Back

Log In/Sign Up

My Device

WLAN

Hotspot

Software Update

Device Name Sermoon P1 CR5JB57000V

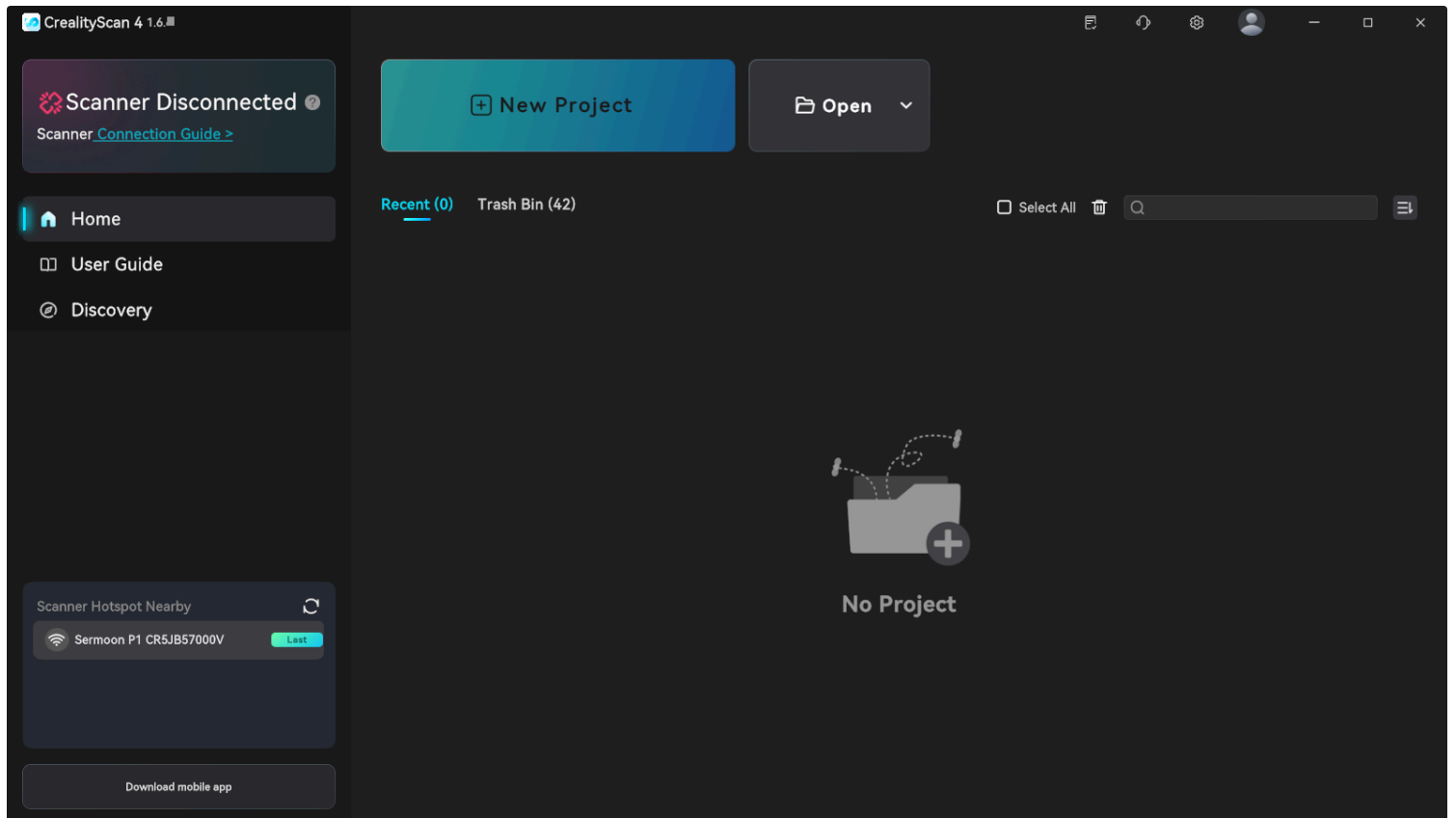
Allow Others to Join

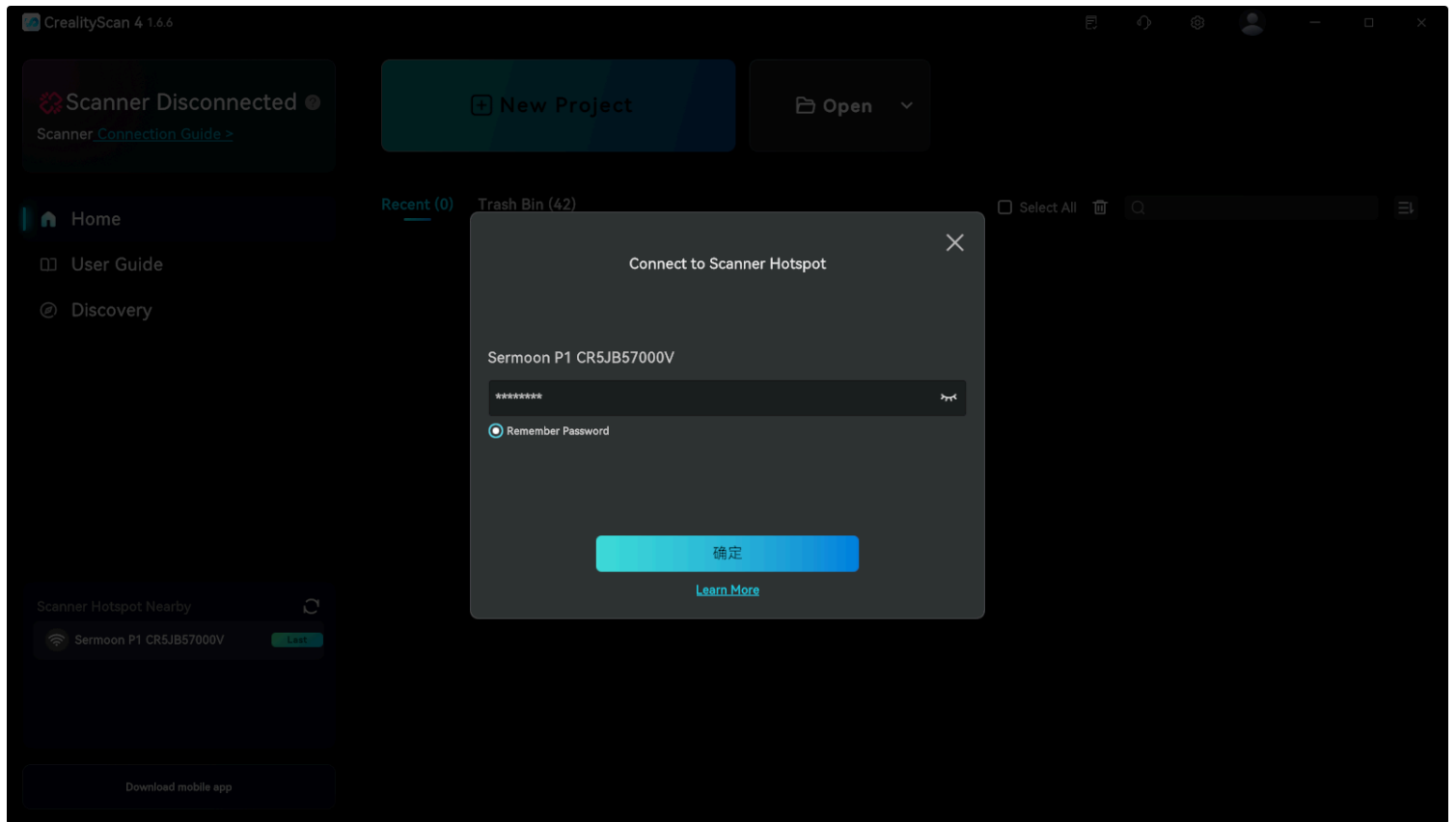
WLAN Password igxepjppq

This device uses Wi-Fi 7

- Krok 2: Podłącz komputer do hotspotu P1

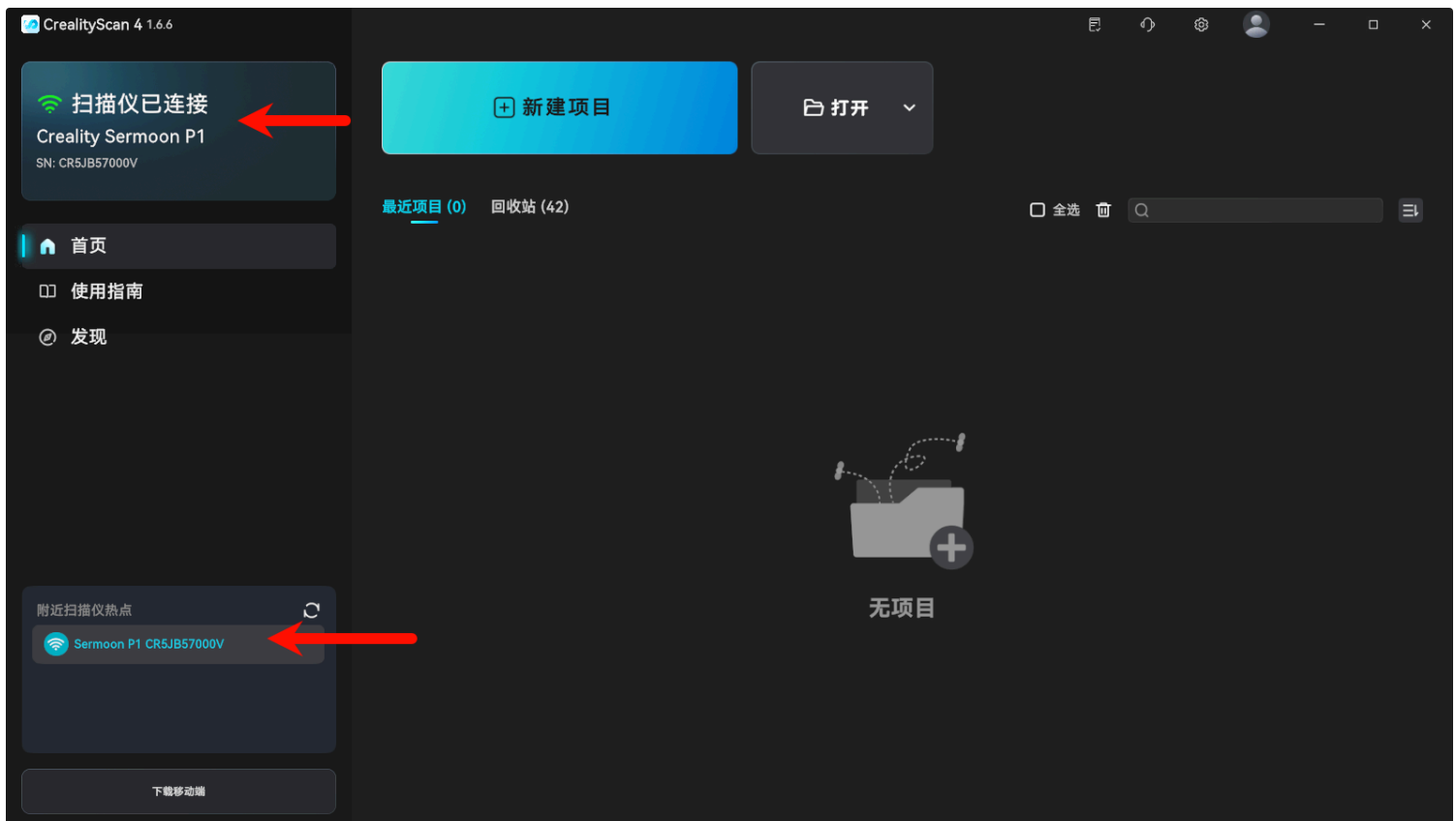
👉 W ustawieniach Wi-Fi komputera znajdź nazwę sieci hotspotu Creality Sermoon P1, kliknij, aby się połączyć, i wprowadź hasło.





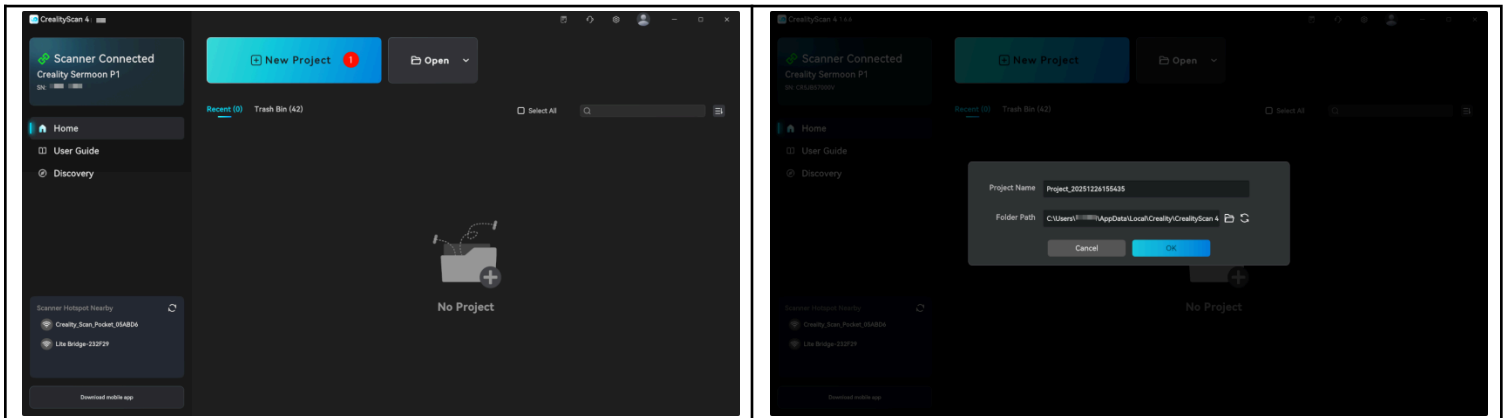
- Krok 3: Połączenie oprogramowania

- 🕒 Otwórz oprogramowanie CrealityScan 4 na swoim komputerze.
- 🕒 W interfejsie oprogramowania program automatycznie zidentyfikuje i wyświetli podłączone urządzenie Creality Sermoon P1.

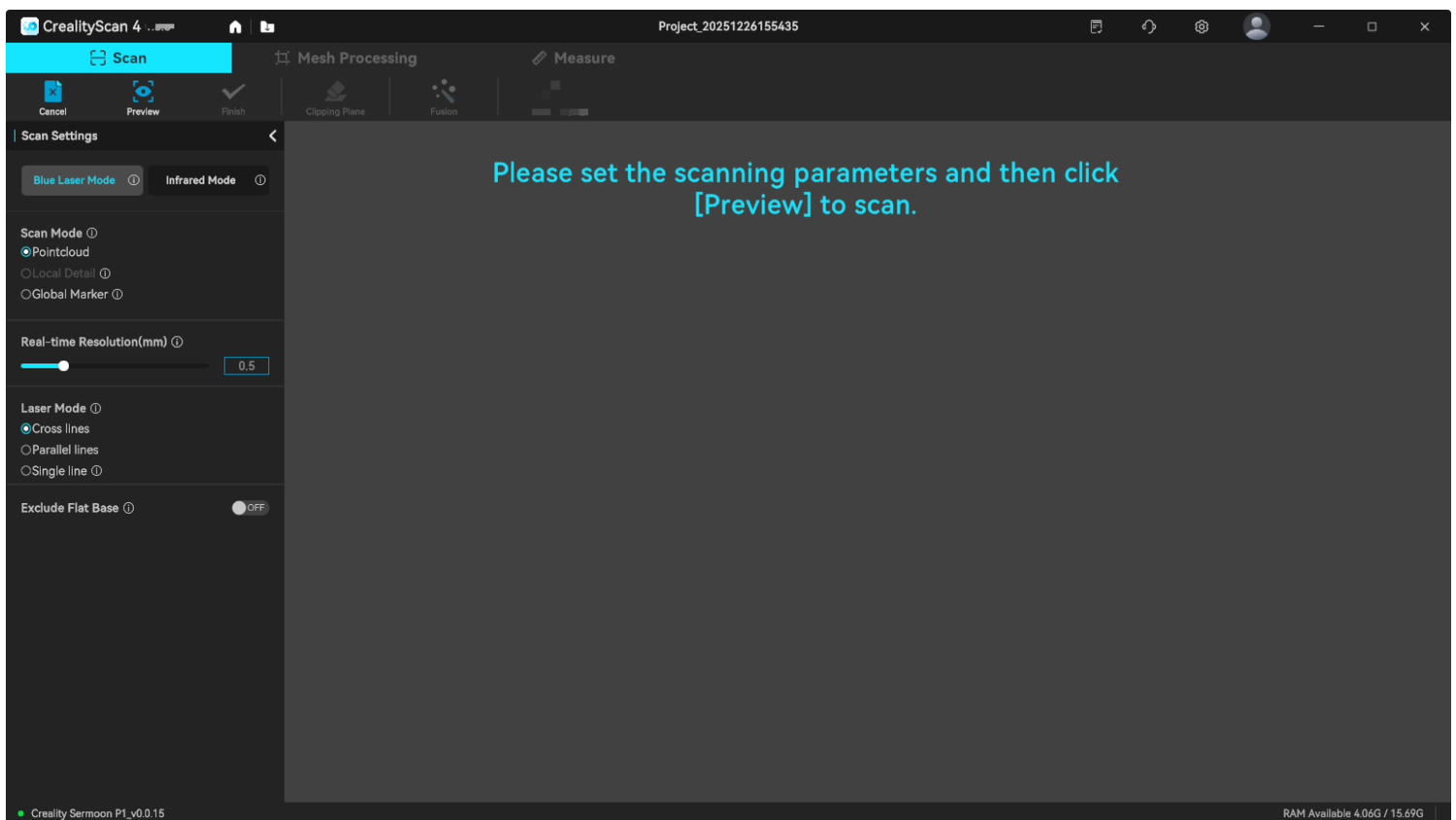


2.2.3 Rozpoczęcie skanowania

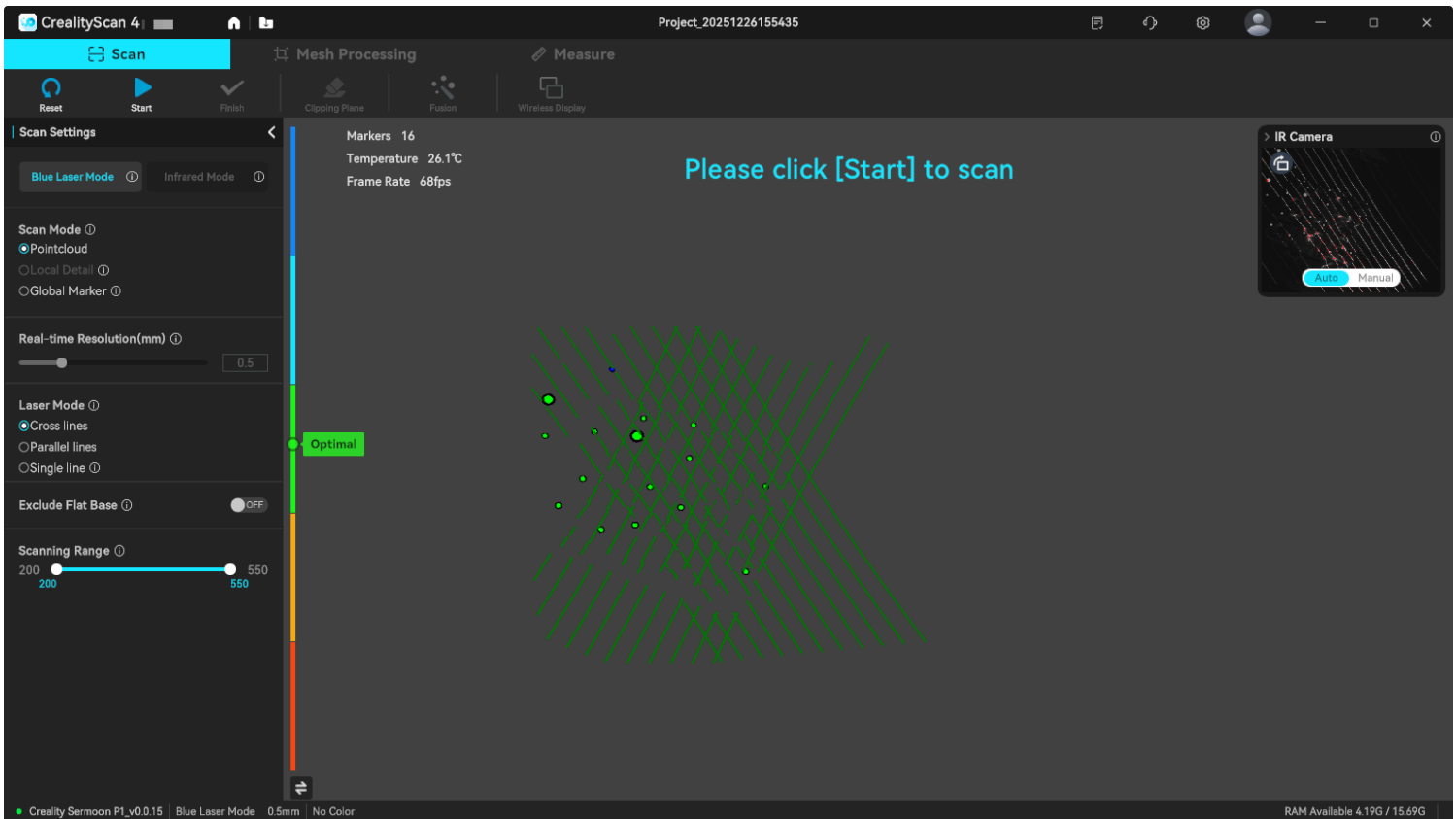
- W oprogramowaniu CreaScan 4 kliknij „Nowy projekt”, wprowadź „Nazwę projektu” w wyskakującym okienku, wybierz „Ścieżkę folderu”, a następnie kliknij „OK”.



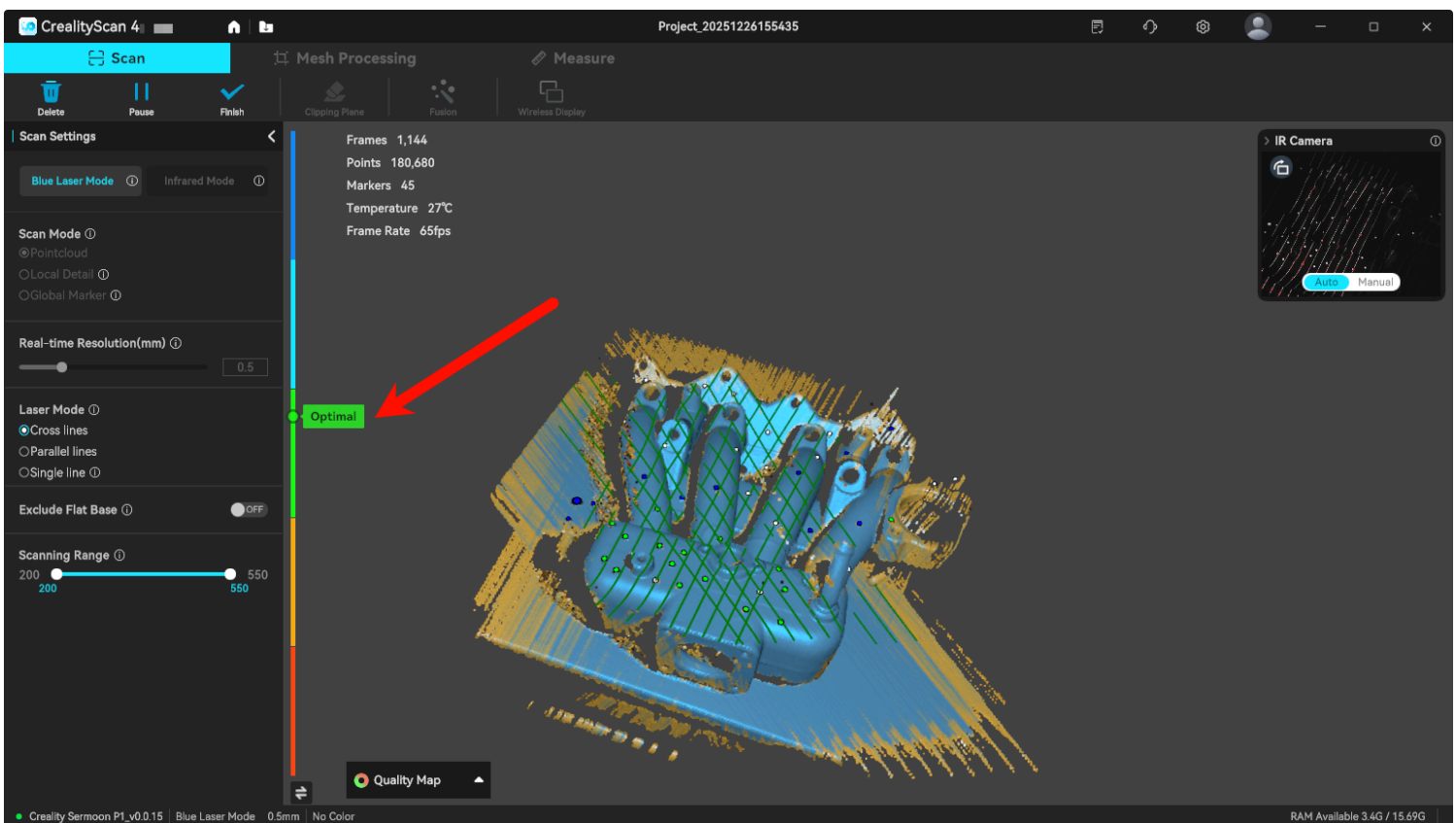
- Wybierz odpowiedni tryb skanowania i powiązane ustawienia w oparciu o cechy skanowanego obiektu.



- Kliknij przycisk „Podgląd”, aby przejść do interfejsu podglądu skanowania.



- Regulacja odległości skanowania: Przesuń skaner, aby dostosować jego odległość od skanowanego obiektu. Gdy pasek wskaźnika odległości na interfejsie oprogramowania znajduje się w zielonym zakresie „optymalnym”, oznacza to, że aktualna odległość skanowania jest idealna do skanowania.



- Rozpoczęcie skanowania: Naciśnij krótko przycisk Start/Pause na skanerze lub kliknij przycisk [Start] w interfejsie oprogramowania. Trzymaj skaner skierowany na obiekt, przesuwaj go powoli i równomiernie, skanując obiekt pod każdym kątem.

- Skanowanie kompletne: Po zakończeniu pozyskiwania danych należy nacisnąć i przytrzymać przycisk Start/Pause na skanerze przez ponad 2 sekundy lub kliknąć „Finish” w interfejsie oprogramowania. Zeskanowane dane chmury punktów zostaną automatycznie wyświetlone w oprogramowaniu.

2.2.4 Przetwarzanie modelu

Po zakończeniu skanowania należy użyć funkcji przetwarzania końcowego oprogramowania CrealityScan 4, aby wygenerować ostateczny model 3D na podstawie danych chmury punktów.

- Proces jednym kliknięciem: początkujący użytkownicy mogą skorzystać z funkcji „Proces jednym kliknięciem”, która automatycznie wykonuje operacje łączenia chmur punktów, tworzenia siatki i mapowania kolorów (jeśli dotyczy).
- **Procedura ręcznego przetwarzania (zalecana):**
 1. **Fuzja:** Połącz wiele klatek danych chmury punktów zebranych podczas procesu skanowania w kompletną chmurę punktów.
 2. **Wyrównanie:** Wiele skanów można wyrównać w kompletny model w celu uzyskania podglądu wyniku.
 3. **Tworzenie siatki:** Konwersja danych chmury punktów na trójkątnie powierzchnie siatki w celu wygenerowania podstawowego kształtu modelu.
 4. **Mapowanie kolorów** (jeśli dotyczy): Jeśli podczas skanowania zostały zarejestrowane informacje o kolorach, w tym kroku zostaną one przypisane do powierzchni modelu.

Aby uzyskać bardziej szczegółowe samouczki dotyczące przetwarzania modeli, odwiedź oficjalną stronę Creality Wiki: <https://wiki.creality.com/3d-scanner>

3. Szczegółowe wyjaśnienie trybów skanowania

3.1 Tryb niebieskiego lasera

Nadaje się do skanowania obiektów wymagających dużej dokładności i bogatych szczegółów, zazwyczaj wymaga użycia markerów.

- **Laser krzyżowy :**
 - **Cechy:** Duża prędkość skanowania i wysoka wydajność.
 - **Odpowiednie scenariusze:** Skanowanie dużych obiektów. Konieczne jest przymocowanie markerów bezpośrednio do powierzchni obiektu.
- **Laser liniowy równoległy:**
 - **Cechy:** Najlepsze szczegóły.
 - **Odpowiednie scenariusze:** Do szczegółowego skanowania obiektów, co pozwala uzyskać bogatsze szczegóły modelu. Jeśli obiekt jest mały, znaczniki można umieścić na stole wokół obiektu.
- **Laser jednoliniowy:**
 - **Cechy:** Doskonały do uchwycenia trudno dostępnych obszarów, takich jak głębokie otwory i rowki.
 - **Odpowiednie scenariusze:** Dodatkowe skanowanie obiektów z głębokimi otworami.

Wskazówki:

- **Rozdzielczość w czasie rzeczywistym:** Im mniejsza rozdzielczość, tym dokładniejszy model. Jednak zajmie to więcej pamięci komputera i może wpłynąć na płynność skanowania. Wybierz opcję zgodnie z wydajnością komputera i wymaganiami modelu.
- **Wyrównanie:** Jeśli chcesz zeskanować wiele stron obiektu (np. przód i tył), możesz zeskanować je w kilku etapach, a następnie użyć funkcji „Wyrównanie” oprogramowania, aby połączyć je w kompletny model.

3.2 Tryb podczerwieni

Nadaje się do skanowania twarzy, ciał, rzeźb lub innych obiektów o bogatej strukturze, zazwyczaj bez konieczności mocowania markerów.

- **Cechy:** Bezpieczne, szybkie, niewidoczne światło i nieszkodliwe dla ludzkich oczu.
- **Przykładowe zastosowania:** skanowanie twarzy, ochrona zabytków kultury, rehabilitacja medyczna itp.
- Tryb podczerwieni obsługuje również śledzenie „tekstury” i śledzenie „znacznika”, aby zaspokoić różne potrzeby.

4. Pozostałe funkcje

4.1 Kalibracja

Jeśli zauważysz spadek dokładności skanowania lub jeśli skaner nie był używany przez dłuższy czas, zalecamy kalibrację. Użyj dołączonej „wysokoprecyzyjnej szklanej płytki kalibracyjnej” i postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie urządzenia Creality Sermoon P1, aby przywrócić fabryczną dokładność skanera.

4.2 Aktualizacja systemu

Creality regularnie wydaje aktualizacje systemu, żeby poprawić wydajność i dodać nowe funkcje. Żeby korzystać z urządzenia Creality Sermoon P1 jak najlepiej, aktualizuj je do najnowszej wersji systemu i rób to, kiedy pojawi się prośba.

4.3 Transfer plików

Wybierz projekt, który chcesz udostępnić, z listy „Ostatnie projekty”, naciśnij przycisk „Udostępnij” w ikonie „...” w lewym górnym rogu i postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby zakończyć przesyłanie pliku.

5. Specyfikacja

5.1 Parametry sprzętu

Creality Sermoon P1					
Tryb skanowania	Pojedyncza niebieska linia laserowa	7 równoległych niebieskich linii laserowych	22 krzyżujące się niebieskie linie laserowe	Światło strukturalne w podczerwieni bliskiego zasięgu	Długodystansowe światło strukturalne w podczerwieni
Dokładność	Do 0,02 mm[1]			Do 0,02 mm[1]	
Dokładność objętościowa	0.02mm + 0.06 mm /m			0.075mm + 0.1mm/m	
Szybkość skanowania (samodzielna)	61,000 pomiarów/s	430,000 pomiarów/s	1,044,000 pomiarów/s	3,440,000 pomiarów/s	
Szybkość skanowania (podłączenie do komputera)	102,000 pomiarów/s	716,000 pomiarów/s	1,740,000 pomiarów/s	6,881,000 pomiarów/s	
Rozdzielczość 3D	0.05-2mm			0.1-2mm	

Szybkość skanowania (samodzielne urządzenie)	Do 60 klatek na sekundę			Do 15 klatek na sekundę	
Szybkość skanowania (podłączenie do komputera)	Do 100 klatek na sekundę			Do 30 klatek na sekundę	
Minimalna objętość skanowania	5mm x 5mm x 5mm			150mm x 150mm x 150mm	
Zakres pojedynczego przechwytywania	85mm*105mm @160mm 135mm*130mm @200mm 265mm*200mm @300mm 310mm*265mm @400mm 380mm*365mm @550mm			135mm*130mm @200mm 265mm*200mm @300mm 310mm*265mm @400mm	689mm×375mm@500mm 1245mm×754mm@1000mm 1450mm*1020mm@1200mm
Odległość robocza	200-550mm	160mm-400mm	200-550mm	170mm-400mm	200mm-1200mm
Mapowanie kolorów	Tak				
Tryb wyrównania	Marker / Globalny marker			Marker / Globalny marker / Geometria / Tekstura	
Kolorowe światło wypełniające	12 białych diod LED				
Skanowanie na zewnątrz	Poniżej 100 000 luksów	Poniżej 50 000 luksów	Poniżej 100 000 luksów	Poniżej 30 000 luksów	
Ulepszenie rozpoznawania markerów	12 niebieskich diod LED				
Bezpieczeństwo laserowe	Klasa II (bezpieczne dla oczu)			Klasa I (bezpieczne dla oczu)	
Procesor	Qualcomm CPU, 8 core, 3.36 GHz GPU, Adreno 740				
Wbudowana pamięć RAM	24GB LPDDR5X				
Wbudowana pamięć	256GB UFS 4.0				
Ekran wyświetlacza	6-calowy ekran dotykowy HD				
Ładowarka	Szybkie ładowanie PD3.0				
Bezprzewodowe skanowanie PC	Tak				
Tryb roboczy	Tryb autonomiczny Tryb bezprzewodowy komputera Tryb przewodowy komputera				
WiFi	WiFi 7				
Waga urządzenia	830g				
Wymiary	209 mm × 129 mm × 53 mm				
Płytko kalibracyjna	Wysokoprecyzyjna szklana płytka kalibracyjna				
Obsługa systemów komputerowych	Windows / macOS				
Wymagania sprzętowe komputera	Zalecana wersja: OS: Win10/11 (64-bit) CPU: Intel i7 13th Gen lub wyżej Dedykowana karta graficzna: NVIDIA 4060 lub nowsza (8 GB pamięci VRAM) RAM: ≥64GB OS: macOS 14 lub powyżej				

	CPU: Apple M3/M4 /M5 RAM: ≥32GB Minimalne wymagania: OS: Win10/11 (64-bit) CPU: Intel i7-Gen7 Dedykowana karta graficzna: NVIDIA 1060 (6 GB pamięci VRAM) RAM: ≥16GB OS: macOS 12 CPU: Apple M1 RAM: ≥16GB
Temperatura robocza	-10°C to 40°C
Wilgotność robocza	10-90%RH
[1] Dokładność jest oceniana w warunkach laboratoryjnych, a rzeczywiste wyniki mogą być uzależnione od warunków pracy, takich jak wibracje, temperatura i inne czynniki.	

6. Informacje dotyczące bezpieczeństwa

Informacje o skanerze 3D Creality Sermoon P1 the Creality Sermoon P1 3D Scanner

- Proszę nie demontować ani nie montować sprzętu samodzielnie.
- Proszę używać dedykowanych akcesoriów dołączonych do produktu, takich jak ładowarka i płytki kalibracyjne.

6.1 Instrukcja użytkowania

Należy zwrócić uwagę na poniższe kwestie, ponieważ w przeciwnym razie może dojść do uszkodzenia sprzętu lub nieprawidłowego działania urządzenia.

- Podczas korzystania z tego produktu należy unikać silnych wibracji i uderzeń. Skaner 3D Creality Sermoon P1 jest urządzeniem o wysokiej precyzji i delikatnej konstrukcji wewnętrznej; silne wibracje lub uderzenia mogą uszkodzić konstrukcję i spowodować uszkodzenie elementów optycznych.
- Proszę używać tego urządzenia w zalecanej temperaturze i wilgotności.
- Upewnij się, że środowisko użytkowania jest odpowiednie, a w przypadku korzystania z połączenia przewodowego sprawdź, czy złącze kabla jest nienaruszone.

6.2 Instrukcje dotyczące konserwacji

- Aby wyczyścić urządzenie, należy użyć bawełnianej ściereczki zwilżonej rozcieńczonym neutralnym detergentem, wykręcić ją i przetrzeć urządzenie. Nie należy używać wilgotnej ściereczki, olejków eterycznych, rozcieńczalników ani innych płynów do wycierania urządzenia, ponieważ może to spowodować uszkodzenie obudowy urządzenia lub, w poważnych przypadkach, uszkodzenie jego części.
- Urządzenie należy przechowywać w futerale w chłodnym, suchym miejscu o stosunkowo stabilnej temperaturze. Należy unikać przechowywania urządzenia w następujących miejscach:
 - Miejsca o zbyt wysokiej lub zbyt niskiej temperaturze i wilgotności
 - Miejsca, w których występuje dużo kurzu
 - Miejsca zawierające gazy żrące lub łatwopalne
 - Miejsca zawierające żrące lub łatwopalne ciecze

Spoleczność Facebooka

Dyskutuj, dziel się, wchodź w interakcje

Creality wiki

Samouczki, często zadawane pytania,



rozwiązywanie problemów itp.



Shenzhen Creality 3D Technology Co., Ltd.

Official website: www.creality.com

Tel: [+86_755 3396 5666](tel:+8675533965666) Customer Service : cs@creality.com

Company Address: 18F, JinXiuHongDu Building, Meilong Blvd., Longhua Dist. Shenzhen, 518131 China



CAN ICES (B) / NMB (B)



RoHS REACH

Twoje urządzenie zostało certyfikowane przez odpowiednie kraje i regiony. Informacje dotyczące certyfikacji elektronicznej można wyświetlić na urządzeniu: przejdź do menu „Ustawienia” urządzenia, wybierz „Moje urządzenie”, dotknij „Informacje o certyfikacji”, aby wyświetlić wszystkie odpowiednie znaki certyfikacji elektronicznej i szczegóły.