



REPUBLIC OF  
GAMERS

# ROG STRIX

## XG27VQ

CURVED GAMING MONITOR

ASUS

**Copyright © 2017 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

Żadnej części tego podręcznika, łącznie z opisanymi w nim produktami i oprogramowaniem, nie można powielać, rozpowszechniać, przetwarzać, przechowywać w systemach pobierania danych ani tłumaczyć na inne języki, w jakiegokolwiek formie lub w jakiegokolwiek sposób, za wyjątkiem dokumentacji przechowywanej przez nabywcę w ramach kopii zapasowej, bez wyraźnego pisemnego zezwolenia firmy ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Gwarancja na produkt, ani serwis gwarancyjny nie zostaną przedłużone, jeśli: (1) produkt został naprawiony, zmodyfikowany lub zmieniony, chyba że będą to naprawy, modyfikacje lub zmiany z pisemną autoryzacją firmy ASUS; albo (2) zostanie zamazany lub usunięty numer seryjny produktu.

FIRMA ASUS UDOSTĘPNIĄ TEN PODRĘCZNIK W STANIE „JAKI JEST”, BEZ UDZIELANIA JAKIKOLWIEK GWARANCJI, WYRAŹNYCH ANI DOROZUMIANYCH, WŁĄCZNIE ALE NIE TYLKO Z DOROZUMIANYMI GWARANCJAMI ALBO WARUNKAMI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ LUB PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU. W ŻADNYM WYPADKU FIRMA ASUS, JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY ANI PRZEDSTAWICIELE, NIE BĘDĄ PONOSIĆ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA JAKIEKOLWIEK POŚREDNIE, SPECJALNE, PRZYPADKOWE LUB WYNIKOWE SZKODY (ŁĄCZNIE ZE SZKODAMI WYNIKAJĄCYMI Z UTRATY ZYSKÓW LUB TRANSAKЦИИ BIZNESOWYCH, UTRATY MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA Z DANYCH LUB ICH UTRATY, PRZERW W PROWADZENIU DZIAŁALNOŚCI, ITP.), NAWET JEŚLI FIRMA ASUS ZOSTAŁA UPRZEDZONA O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD, WYNIKAJĄCYCH Z JAKIKOLWIEK DEFECTÓW LUB BŁĘDÓW W TYM PODRĘCZNIKU LUB W PRODUKCIE.

DANE TECHNICZNE I INFORMACJE ZAWARTE W TYM PODRĘCZNIKU, SŁUŻĄ WYŁĄCZNIE DO INFORMACJI I MOGĄ ZOSTAĆ ZMIENIONE W DOWOLNYM MOMENCIE BEZ POWIADOMIENIA, DLATEGO TEŻ NIE NALEŻY ICH ROZUMIEĆ, JAKO ZOBOWIĄZANIA FIRMY ASUS. FIRMA ASUS NIE PONOSI ŻADNEJ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY LUB NIEDOKŁADNOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W TYM PODRĘCZNIKU, ŁĄCZNIE Z OPISANYMI W NIM PRODUKTAMI I OPROGRAMOWANIEM.

Nazwy produktów i firm zamieszczone w tym podręczniku mogą, ale nie muszą być zastrzeżonymi znakami towarowymi odpowiednich firm lub nazwami chronionymi prawem autorskim i są używane wyłącznie do identyfikacji lub wyjaśnienia z korzyścią dla ich właścicieli i bez zamiaru naruszenia ich praw.

# Spis treści

Notices .....	iv
Informacje dotyczące bezpieczeństwa.....	v
Konserwacja i czyszczenie.....	vii
Usługa odbioru zużytego sprzętu .....	viii
1.1 Witamy!.....	1- 1
1.2 Zawartość opakowania.....	1- 1
1.3 Montaż ramienia/podstawy monitora .....	1-2
1.4 Podłączanie kabli.....	1-3
1.4.1 Tył monitora LCD .....	1-3
1.5 Wprowadzenie do monitora.....	1-4
1.5.1 Używanie przycisków sterowania.....	1-4
1.5.2 Funkcja GamePlus.....	1-5
1.5.3 Funkcja GameVisual.....	1-7
2.1 Odłączanie podstawy (przy montażu ściennym VESA).....	2- 1
2.2 Regulacja monitora.....	3- 1
3.1 Menu OSD (Menu ekranowe).....	3-2
3.1.1 Jak zmienić konfigurację.....	3-2
3.1.2 Wprowadzenie do funkcji menu OSD.....	3-3
3.2 Specyfikacje .....	3-9
3.3 Rozwiązywanie problemów (Często zadawane pytania).....	3- 11
3.4 Lista obsługiwanych ustawień taktowania.....	3- 12

# Notices

## Federal Communications Commission Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference, and
- This device must accept any interference received including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This product implements power management functionality. In case of no signal input after 10 seconds, the product automatically goes to sleep/standby mode.

## Canadian Department of Communications Statement

This digital apparatus does not exceed the Class B limits for radio noise emissions from digital apparatus set out in the Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications.

This class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

## AEEE Yönetmeliğine Uygundur

## Uwaga regionalna dla Indii

Ten produkt jest zgodny z przepisami "India E-Waste (Management) Rules, 2016" i zakazuje używania ołowiu, rtęci, sześciowartościowego chromu, polibromowanego dwufenylu (PBB) lub polibromowanych eterów difenylowych (PBDE) o stężeniach przekraczających 0,1 % wagowego w materiałach homogenicznych i 0,01 % wagowego w materiałach homogenicznych dla kadmu, poza wyjątkami ustalonymi w Harmonogramie 2 przepisów.

# Informacje dotyczące bezpieczeństwa

- Przed rozpoczęciem konfigurowania monitora, należy przeczytać uważnie całą dostarczoną w opakowaniu dokumentację.
- Aby uniknąć pożaru lub porażenia prądem, nie należy nigdy wystawiać monitora na działanie deszczu ani wilgoci.
- Nie należy nigdy otwierać obudowy monitora. Wewnątrz monitora znajdują się elementy pod niebezpiecznym wysokim napięciem, które może spowodować poważne obrażenia ciała.
- Jeśli zasilacz zostanie uszkodzony, nie wolno naprawiać go samodzielnie. Należy skontaktować się z wykwalifikowanym technikiem serwisu lub ze sprzedawcą.
- Przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia należy sprawdzić, czy wszystkie kable zostały prawidłowo podłączone i czy przewód zasilający nie jest uszkodzony. W razie wykrycia uszkodzenia należy niezwłocznie skontaktować się z dostawcą.

- Szczeliny oraz otwory z tyłu i na górze obudowy służą do wentylacji. Nie wolno ich blokować. Bez zapewnienia odpowiedniej wentylacji nie należy nigdy stawiać urządzenia obok grzejników lub innych źródeł ciepła ani nad nimi.
- Monitor może być zasilany wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. W razie braku pewności co do rodzaju zasilania w instalacji domowej, należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.
- Należy używać odpowiedniej wtyczki zasilającej, zgodnej z lokalnym standardem zasilania.
- Nie wolno przeciążać listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może być przyczyną pożaru lub porażenia prądem.
- Należy unikać kurzu, wilgoci i ekstremalnych temperatur. Nie wolno stawiać monitora w miejscach, w których mógłby zostać zamoczony. Monitor należy ustawić na stabilnej powierzchni.
- Urządzenie należy odłączyć od zasilania w przypadku burzy lub gdy nie będzie używane przez dłuższy czas. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.
- Nie należy nigdy wkładać do obudowy monitora przedmiotów, a także nie należy dopuszczać do przedostania się do środka jakichkolwiek płynów.
- Aby zapewnić odpowiednie działanie monitora, należy używać go wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, wyposażonymi w odpowiednio skonfigurowane gniazda o parametrach prądu zmiennego 100 - 240 V.
- Gniazdo elektryczne powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.
- W razie wystąpienia problemów technicznych z monitorem należy skontaktować się z wykwalifikowanym technikiem serwisu lub ze sprzedawcą.
- Urządzenie to może zawierać substancje chemiczne, które w stanie Kalifornia są określane, jako substancje powodujące raka, wady wrodzone lub zaburzenia płodności. Po zakończeniu używania należy umyć ręce.

# Konserwacja i czyszczenie

- Przed podniesieniem lub zmianą położenia monitora zaleca się odłączenie kabli i przewodu zasilającego. W przypadku zmiany położenia monitora należy stosować właściwe techniki podnoszenia. W celu podniesienia lub przeniesienia należy chwycić za krawędzie urządzenia. Nie wolno podnosić monitora za podstawę ani za przewód.
- Czyszczenie. Należy wyłączyć monitor i odłączyć przewód zasilający. Powierzchnię monitora należy czyścić niestrzępiącą się i nierysującą szmatką. Trudniejsze do usunięcia zabrudzenia można usunąć szmatką zwilżoną w łagodnym środku czyszczącym.
- Nie należy używać środków czyszczących zawierających alkohol lub aceton. Należy stosować środki czyszczące przeznaczone do czyszczenia monitorów LCD. Nie należy nigdy bezpośrednio spryskiwać ekranu środkiem czyszczącym, ponieważ może się on dostać do wnętrza urządzenia i doprowadzić do porażenia prądem elektrycznym.

## **Występowanie poniższych objawów podczas działania monitora jest zjawiskiem normalnym:**

- Ze względu na cechy światła fluorescencyjnego w początkowej fazie działania monitora jego obraz może migać. W celu wyeliminowania migania należy wyłączyć przycisk zasilania i włączyć go ponownie.
- W zależności od wzoru na pulpicie, jasność ekranu może wydawać się nierówna.
- Przy wyświetlaniu przez kilka godzin tego samego obrazu, po jego przełączeniu, na ekranie może pozostać powidok poprzedniego obrazu. Można poczekać na powolne przywrócenie normalnego wyświetlania lub wyłączyć na kilka godzin zasilanie przyciskiem zasilania.
- Gdy ekran stanie się czarny, zacznie migać lub przestanie działać, należy skontaktować się z dostawcą lub z punktem serwisowym w celu usunięcia usterki. Nie wolno naprawiać ekranu samodzielnie!

## Konwencje stosowane w tym podręczniku



**OSTRZEŻENIE:** Informacje mające zapobiec odniesieniu obrażeń podczas wykonywania zadania.



**PRZESTROGA:** Informacje mające zapobiec uszkodzeniu komponentów podczas wykonywania zadania.



**WAŻNE:** Informacje, których zastosowanie jest **KONIECZNE** do wykonania zadania.



**UWAGA:** Wskazówki i dodatkowe informacje, które mogą pomóc w wykonaniu zadania.

## Źródła dalszych informacji

Dodatkowe informacje oraz aktualizacje urządzenia i oprogramowania można znaleźć w poniższych źródłach.

### 1. Witryny firmy ASUS

Witryny firmy ASUS zawierają zaktualizowane informacje dotyczące sprzętu i oprogramowania firmy ASUS. Należy sprawdzić witrynę <http://www.asus.com>

### 2. Opcjonalna dokumentacja

W opakowaniu urządzenia może znajdować się opcjonalna dokumentacja dołączona przez dostawcę. Dokumenty te nie są częścią standardowej zawartości opakowania.

## Usługa odbioru zużytego sprzętu

Programy firmy ASUS w zakresie recyklingu i odbioru zużytego sprzętu wynikają z misji firmy polegającej na spełnianiu najwyższych standardów w celu zapewnienia ochrony środowiska naturalnego. Celem firmy jest dostarczanie rozwiązań umożliwiających odpowiedzialne przetwarzanie produktów, baterii, innych komponentów oraz materiałów opakowania.

Szczegółowe informacje dotyczące recyklingu dla różnych regionów, można znaleźć pod adresem <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.



# 1.1 Witamy!

Dziękujemy za zakupienie monitora LCD firmy ASUS®!

Najnowszy szerokoekranowy monitor LCD firmy ASUS zapewnia bardziej wyraźny, szerszy i jaśniejszy obraz oraz dodatkowe funkcje poprawiające jakość oglądanych materiałów.

Funkcje te zapewniają wygodę obsługi i wspaniałe wrażenia wizualne podczas korzystania z monitora!

## 1.2 Zawartość opakowania

Należy sprawdzić, czy w opakowaniu znajdują się poniższe elementy:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Podstawa monitora
- ✓ Skrócona instrukcja obsługi
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ Dysk CD z oprogramowaniem
- ✓ 1x Zasilacz
- ✓ 1x Przewód zasilający
- ✓ 1x Kabel HDMI (opcjonalny)
- ✓ 1x Kabel DP (opcjonalny)
- ✓ Pokrywa projekcji LED i wymienne folie (opcjonalne)
- ✓ Pokrywa portów Wejścia/Wyjścia



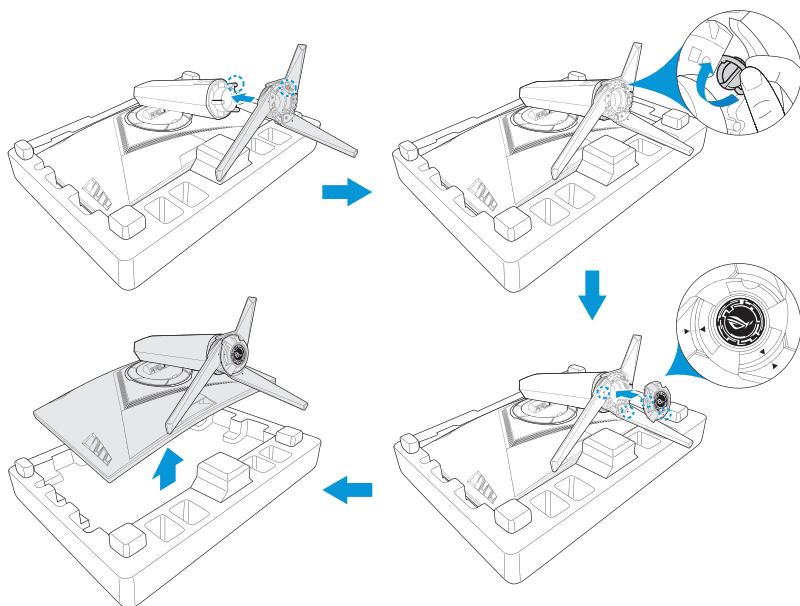
- W razie braku lub uszkodzenia dowolnego z powyższych elementów należy niezwłocznie skontaktować się ze sprzedawcą.
- Aby włączyć czerwone światło na podstawie, wybierz "WŁ." pow wyświetleniu komunikatu "ŚWIATŁO W RUCHU WŁ./WYŁ."  
".Wybierz "WYŁ.", aby wyłączyć. Jeśli funkcja ta została wyłączona, ale później będzie reaktywowana, użyj do jej włączenia menu OSD.
- Jeśli przez około 12 minut nie zostanie wykryty żaden sygnał, monitor automatycznie przejdzie do trybu oszczędzania energii.

# 1.3 Montaż ramienia/ podstawy monitora



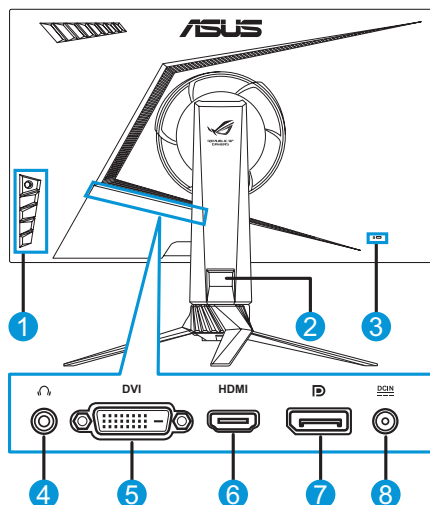
- Zalecamy, aby podczas montażu ramienia/podstawy monitora, umieścić go wewnątrz jego opakowania EPS (Styropian).

1. Dopasuj otwór śruby na ramieniu do dostarczonej śruby na podstawie. Następnie wstaw podstawę na ramię.
2. Przymocuj podstawę do ramienia, przykręcając dostarczoną śrubę.
3. Dopasuj znaki trójkąta na podstawie monitora i na pokrywie projekcji LED. Następnie przymocuj pokrywę projekcji LED do podstawy monitora.
4. Wyjmij monitor z jego opakowania EPS.



# 1.4 Podłączanie kabli

## 1.4.1 Tył monitora LCD

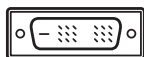


- |                         |                        |
|-------------------------|------------------------|
| 1. Przyciski sterowania | 5. Port DVI*           |
| 2. Prowadzenie kabli    | 6. Gniazdo HDMI        |
| 3. Blokada Kensington   | 7. Gniazdo DisplayPort |
| 4. Gniazdo słuchawkowe  | 8. Gniazdo DC-IN       |

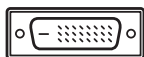


- \*Port DVI obsługuje kabel DVI-D Single Link i kabel DVI-D Dual Link:

*Złącze kabla DVI-D  
Single Link*



*Złącze kabla DVI-D  
Dual Link*

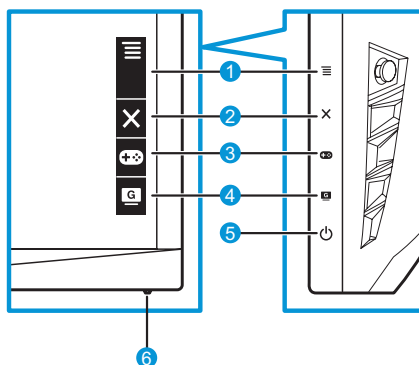










- Tylko kabel DVI-D Dual Link obsługuje rozdzielczość 1920x1080@144Hz.



# 1.5 Wprowadzenie do monitora

## 1.5.1 Używanie przycisków sterowania

Za pomocą przycisków sterowania z boku monitora można dostosowywać ustawienia obrazu. Naciśnięcie przycisków 1 - 5 uaktywni stronę z listą przycisków.



1.  Przycisk  (5-kierunkowy):
  - Włączenie menu OSD. Ustawianie wybranego elementu menu OSD.
  - Zwiększenie/Zmniejszenie wartości lub przesunięcie wyboru w górę/w dół/w lewo/w prawo.
2.  Przycisk zamknięcia:
  - Służy do zamykania menu OSD.
  - Włączanie menu OSD, gdy monitor przechodzi do trybu gotowości lub wyświetlanie komunikatu "BRAK SYGNAŁU".
3.  Przycisk GamePlus:
  - Aktywuj celownik, Timer, Licznik FPS lub Wyrównanie obrazu wyświetlacza.
  - Przesuń przycisk  () w górę/w dół w celu wyboru i naciśnij  () w celu potwierdzenia wymaganej funkcji.
  - Włączanie menu OSD, gdy monitor przechodzi do trybu gotowości lub wyświetlanie komunikatu "BRAK SYGNAŁU".











4.  Przycisk GameVisual:
  - Naciśnij ten przycisk skrótu w celu przełączenia spośród ośmiu wstępnie ustawionych trybów wideo (Tryb Sceneria, Tryb wyścigów, Tryb kinowy, Tryb RTS/RPG, Tryb FPS, sRGB, Tryb MOBA i Tryb Użytkownik) z technologią inteligencji wideo GameVisual™.
  - Włączanie menu OSD, gdy monitor przechodzi do trybu gotowości lub wyświetlanie komunikatu "BRAK SYGNAŁU".
5.  Przycisk zasilania:
  - Naciśnij ten przycisk, aby włączyć/wyłączyć monitor.
6. Wskaźnik zasilania:
  - W poniższej tabeli wyjaśniono znaczenie kolorów wskaźnika zasilania.


Stan	Opis
Biały	Włączony
Bursztynowy	Tryb gotowości
Wyłączony	Wyłączony

## 1.5.2 Funkcja GamePlus

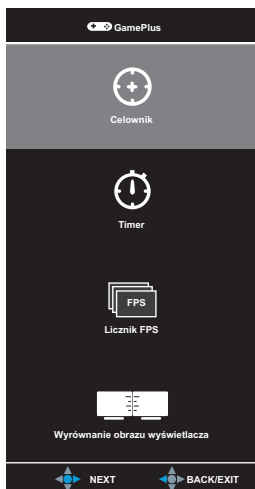
Funkcja GamePlus zapewnia zestaw narzędzi oraz lepsze środowisko podczas grania w różnego rodzaju gry. Nakładanie celownika z czterema różnymi opcjami celownika, pozwala na wybór najlepiej pasujący do używanej gry. Dostępny jest również timer ekranowy, który można ustawić z lewej strony wyświetlacza, aby śledzić upływ czasu gry; gdy licznik FPS (liczba klatek na sekundę) informuje o płynności uruchomionej gry. Funkcja Wyrównanie obrazu wyświetlacza, wyświetla linie wyrównania na 4 bokach ekranu, udostępniając łatwe i podręczne narzędzie do doskonałego wyrównania wielu wyświetlaczy.

Aby uaktywnić GamePlus:

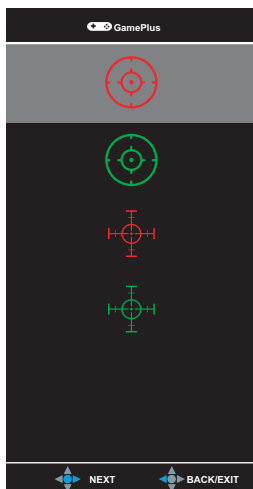
1. Naciśnij przycisk skrótu GamePlus.
2. Przesuń przycisk  () w górę/w dół, aby wybrać spośród różnych funkcji.
3. Naciśnij przycisk  () lub przesuń przycisk  () w prawo, aby potwierdzić wybraną funkcję i przesuń przycisk  () w górę/w dół, aby przechodzić pomiędzy ustawieniami. Przesuń przycisk  () w lewo, aby przejść do tyłu, wyłączyć lub wyjść.

4. Podświetl wymagane ustawienie i naciśnij przycisk  w celu jego uaktywnienia. Naciśnij przycisk **X**, aby je wyłączyć.

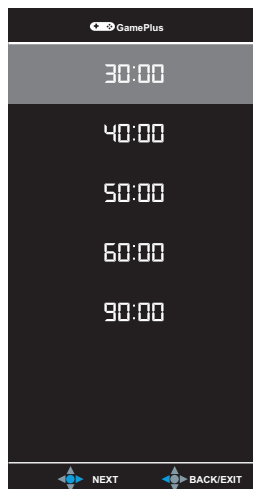
### Menu główne GamePlus



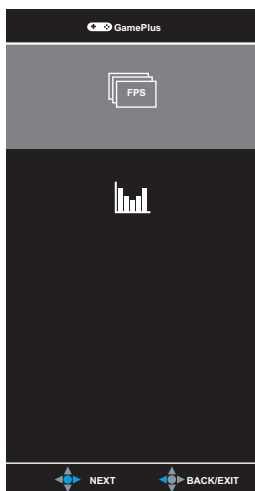
### GamePlus - Celownik



### GamePlus - Timer



### GamePlus - Licznik FPS



## 1.5.3 Funkcja GameVisual

Funkcja GameVisual pomaga w wygodnym wyborze spośród różnych trybów obrazu.

Aby uaktywnić GameVisual:

W celu wyboru naciskaj powtarzająco przycisk skrótu GameVisual.

- **Tryb Sceneria:**To jest najlepszy tryb do wyświetlania zdjęć krajobrazowych z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb wyścigów:**To jest najlepszy tryb do gier z wyścigami z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb kinowy:**To jest najlepszy tryb do oglądania filmów z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb RTS/RPG:**To jest najlepszy tryb do strategicznych gier czasu rzeczywistego (RTS)/gier fabularnych (RPG) z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb FPS:**To jest najlepszy tryb do gier typu strzelanka pierwszoosobowa z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb sRGB:**najlepszy tryb do wyświetlania zdjęć i grafiki z komputerów PC.
- **Tryb MOBA:**To jest najlepszy tryb do strategicznych gier czasu rzeczywistego z wieloma graczami (MOBA) z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Użytkownik:**Więcej elementów można regulować w menu Kolor.



- 
- W trybie wyścigów, regulacje Nasycenie, Ostrość i ASCR nie są konfigurowalne przez użytkownika.
  - W trybie sRGB, regulacje Nasycenie, Temp. barwowa, Ostrość, Jasność, Kontrast i ASCR, nie są konfigurowalne przez użytkownika.
-

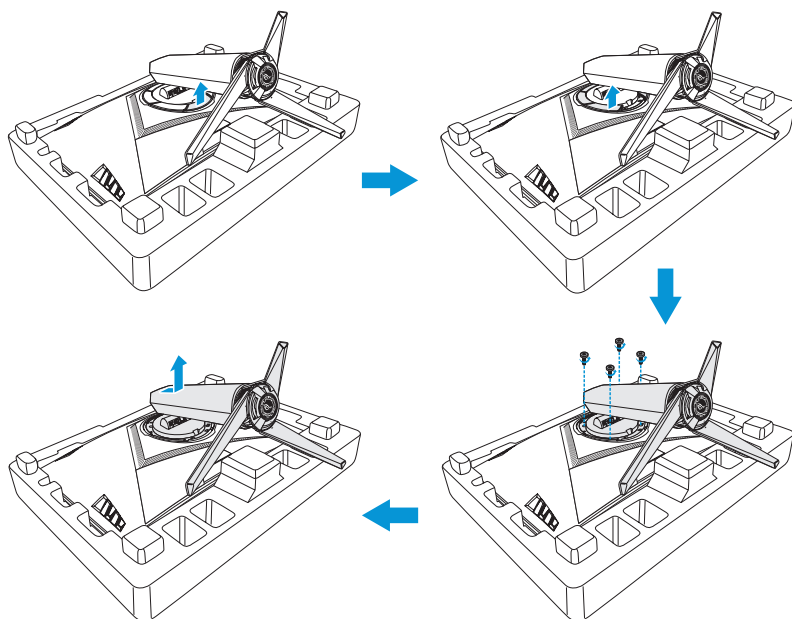
## 2.1 Odłączanie podstawy (przy montażu ściennym VESA)



- Należy uważać, aby nie uszkodzić powierzchni ekranu. Podczas odłączania podstawy monitora, monitor należy zawsze trzymać wewnątrz jego opakowania EPS.

Zdejmowana podstawa tego monitora, została specjalnie zaprojektowana do montażu ściennego VESA.

- Odłącz kabel zasilający i sygnałowy. Ostrożnie umieść monitor ekranem w dół na jego opakowaniu EPS.
- Zdejmij pokrywę z miejsca styku monitora z ramieniem.
- Odkręć cztery (4) śruby mocujące ramię do tylnej części monitora.
- Odłącz podstawę (ramię i podstawę) od monitora.



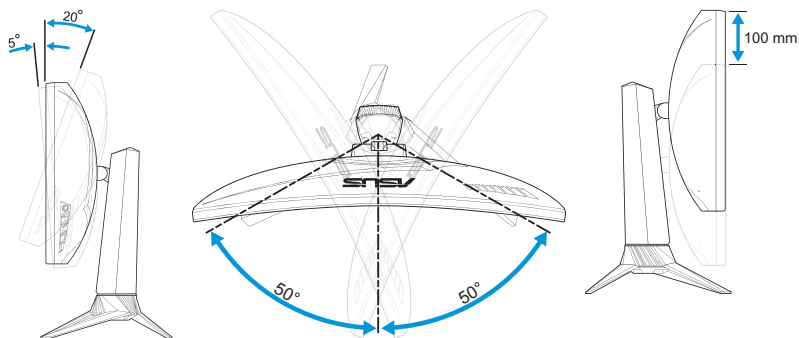




- Zestaw do montażu ściennego VESA (100 x 100 mm) jest sprzedawany oddzielnie.
- Należy stosować wyłącznie z wsporniki do montażu na ścianie z certyfikatem UL o minimalnym udźwigu/obciążeniu 22,7 kg (rozmiar śruby: M4 x 15 mm).

## 2.2 Regulacja monitora

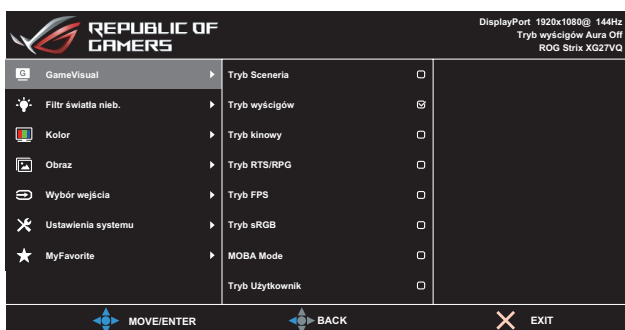
- W celu uzyskania optymalnego widzenia, zaleca się spojrzenie na cały monitor, a następnie ustawienie go pod kątem zapewniającym największy komfort pracy.
- Podczas zmiany kąta należy przytrzymać wspornik, aby uniknąć przewrócenia monitora.
- Zalecany kąt regulacji wynosi  $+20^{\circ}$  do  $-5^{\circ}$  (do nachylania)/ $+50^{\circ}$  do  $-50^{\circ}$  (do przekręcania), a regulowana wysokość wynosi 100 mm.












- Delikatne drgania monitora podczas regulacji kąta widzenia są zjawiskiem normalnym.

# 3.1 Menu OSD (Menu ekranowe)

## 3.1.1 Jak zmienić konfigurację

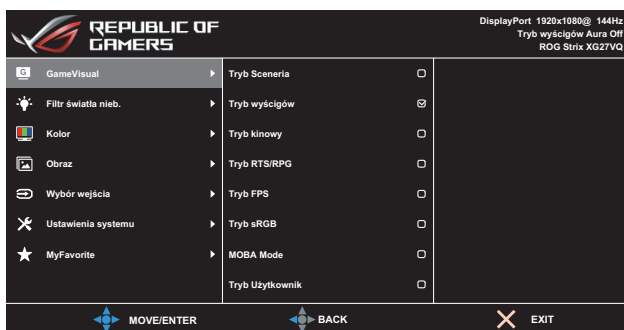


1. Naciśnij przycisk , aby uaktywnić menu OSD.
2. Przesuń przycisk  w górę/w dół, aby przechodzić pomiędzy funkcjami. Podświetl wymaganą funkcję i naciśnij przycisk  w celu jej uaktywnienia. Jeśli wybrana funkcja ma podmenu, ponownie przesuń przycisk  w górę/w dół w celu przechodzenia pomiędzy funkcjami podmenu. Podświetl wymaganą funkcję podmenu i naciśnij przycisk  lub przesuń przycisk  w prawo w celu jej uaktywnienia.
3. Przesuń przycisk  w górę/w dół, aby zmienić ustawienia wybranej funkcji.
4. Aby wyjść z zapisem menu OSD, naciśnij przycisk  lub powtarzająco przesuwaj przycisk  w lewo, aż do zniknięcia menu OSD. W celu regulacji innych funkcji, powtórz kroki 1 do 3.

## 3.1.2 Wprowadzenie do funkcji menu OSD

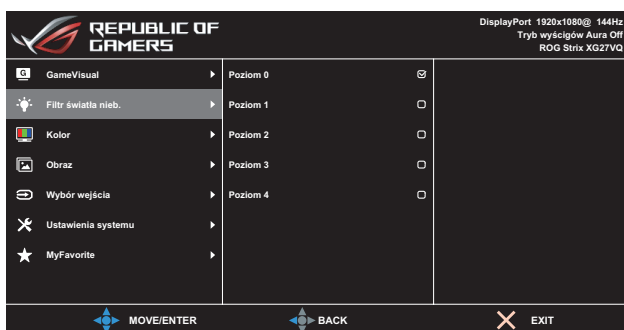
### 1. GameVisual

Funkcja ta zawiera osiem podfunkcji, które można ustawić zgodnie z własnymi preferencjami. W celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź strona 1-7.



### 2. Filtr światła niebieskiego

Redukcja poziomu energii światła niebieskiego emitowanego przez podświetlenie LED.



- **Poziom 0:** bez zmian.
- **Poziom 1~4:** wyższy poziom odpowiada za większą redukcję światła niebieskiego.



- Po uaktywnieniu funkcji Filtr światła niebieskiego, automatycznie zaimportowane zostaną ustawienia domyślne trybu wyścigowego.
- Funkcja Jasność jest konfigurowalna przez użytkownika w zakresie Poziom 1 do Poziom 3.
- Poziom 4 jest ustawieniem zoptymalizowanym. Zapewnia on zgodność z certyfikatem TUV Low Blue Light. Funkcja Jasność nie jest konfigurowalna przez użytkownika.

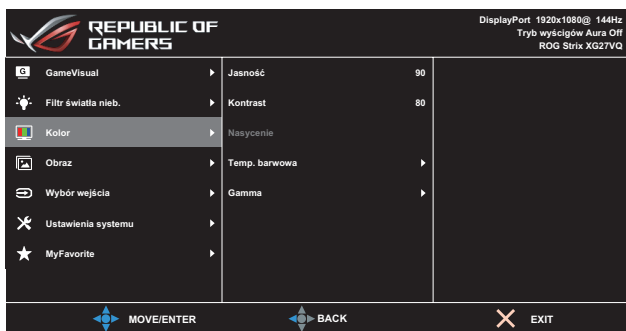


Aby złagodzić zmęczenie oczu, należy sprawdzić następujące elementy:

- Przy wielogodzinnej pracy, użytkownicy powinni wykonywać przerwy i odchodzić od monitora. Zaleca się wykonywanie krótkich przerw (co najmniej 5 minutowych) po około 1 godzinie ciągłej pracy z komputerem. Wykonywanie krótkich i częstych przerw jest bardziej skuteczne niż pojedyncza dłuższa przerwa.
- Aby zminimalizować zmęczenie oczu i suchość oczu, użytkownicy powinni okresowo umożliwiać odpoczynek oczu, skupiając wzrok na odległych obiektach.
- Ćwiczenia oczu mogą pomóc w zmniejszeniu zmęczenia. Te ćwiczenia należy powtarzać często. Jeśli zmęczenie oczu nie ustępuje, należy się skonsultować z lekarzem. Ćwiczenia oczu: (1) Powtarzanie patrzenia w górę i w dół (2) Szybki obrót gałkami oczu (3) Przesuwanie gałek oczu po przekątnej.
- Wysokiej energii niebieskie światło może powodować zmęczenie oczu i AMD (Zwyrodnienie plamki żółtej związane z wiekiem). Filtr niebieskiego światła zmniejsza szkodliwy wpływ niebieskiego światła o 70% (maks.), co umożliwia uniknięcie CVS (Syndrom widzenia komputerowego).

### 3. Kolor

To menu umożliwia wybranie żądanych ustawień kolorów obrazu.



- **Jasność:** regulacja poziomu jasności. Zakres regulacji wynosi od 0 do 100.

- **Kontrast:**regulacja poziomu kontrastu.Zakres regulacji wynosi od 0 do 100.
- **Nasycenie:**regulacja poziomu nasycenia.Zakres regulacji wynosi od 0 do 100.
- **Temp. barwowa:**wybór żądanej temperatury barwowej.  
Dostępne opcje:**Zimne, Normalne, Ciepłe** i **Tryb Użytkownik**.

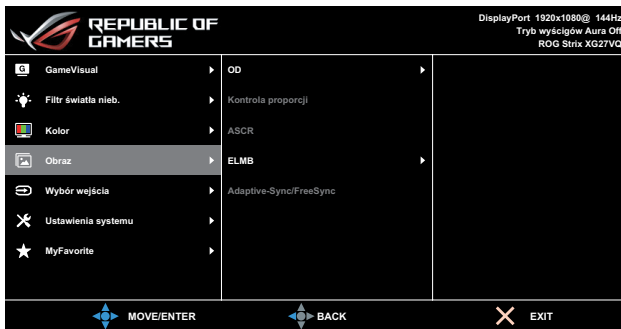


- W trybie Tryb Użytkownik kolory R (czerwony), G (zielony) i B (niebieski) są konfigurowalne przez użytkownika; zakres regulacji wynosi od 0 do 100.

- **Gamma:**Umożliwia ustawienie trybu koloru na 1,8, 2,2 lub 2,5.

## 4. Obraz

To menu umożliwia ustawienie opcji overdrive obrazu (OD), konfigurację Kontrola proporcji, ASCR, ELMB i Adaptive-Sync.



- **OD (Over Drive):**skrócenie czasu odpowiedzi dzięki technologii Over Drive.Zakres regulacji wynosi od najwolniejszej **Poziom 0** do najszybszej **Poziom 5**.
- **Kontrola proporcji:**Regulacja kontroli proporcji na **Pełny** i **4:3**.



- Opcja 4:3 jest dostępna tylko w przypadku źródła sygnału wejściowego w formacie 4:3 i 5:4.

- **ASCR:**wyberz opcję **WŁ.** lub **WYŁ.**, aby włączyć lub wyłączyć funkcję współczynnika kontrastu dynamicznego.
- **ELMB:**Zaznacz, aby zmniejszyć rozmazanie ruchu i zminimalizować duplikowanie podczas wyświetlania na ekranie szybko poruszających się obiektów. Ta funkcja jest dostępna przy rozdzielczości odświeżania 80Hz, 100Hz lub 120Hz.



- Po włączeniu Adaptive-Sync/FreeSync, funkcja ELMB jest wyszarzana.

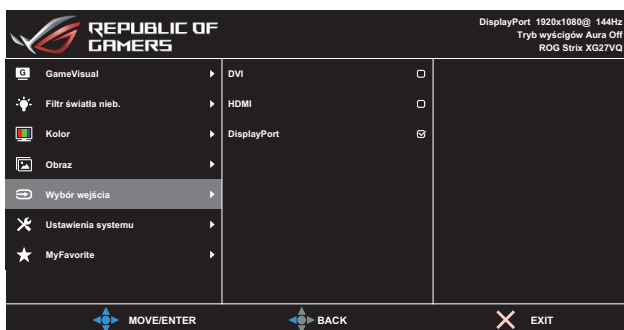
- **Adaptive-Sync/FreeSync:** Umożliwia źródłom grafiki z obsługą Adaptive-Sync lub FreeSync (HDMI i DisplayPort) dynamiczną regulację szybkości odświeżania w oparciu o typowe szybkości przesyłania klatek w celu efektywnego energetycznie, nie zacinającego się i pozbawionego opóźnień obrazu wyświetlacza.



- Po włączeniu Adaptive-Sync/FreeSync, funkcja ELMB jest wyszarzana.

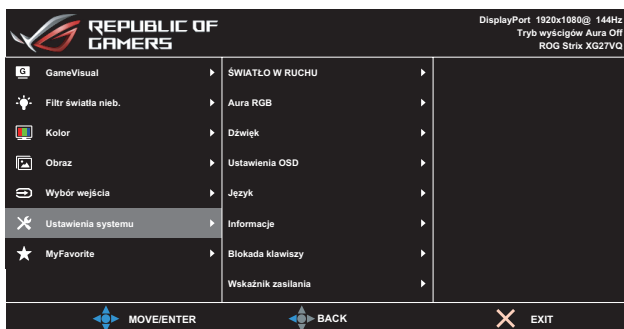
## 5. Wybór wejścia

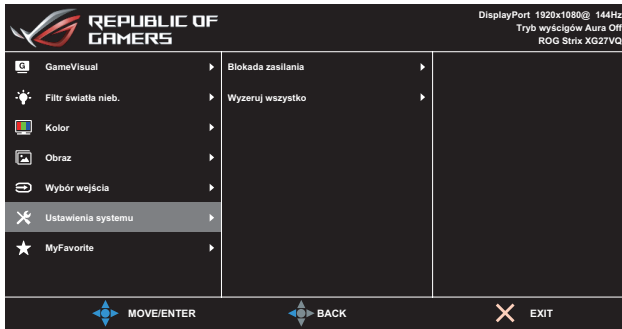
Wybieranie źródła sygnału wejściowego.



## 6. Ustawienia systemu

Dostosowywanie konfiguracji systemu.






(Strona 2/2)

- **ŚWIATŁO W RUCHU:**Ustaw poziom intensywności czerwonego światła na podstawie **Poziom 1** do **Poziom 3**.Aby wyłączyć czerwone światło, ustaw **Poziom 0**.
- **Aura RGB:**Ustaw wzorec światła Aura RGB z tyłu monitora. Dostępne opcje:**Rainbow (Tęcza)**, **Color Cycle (Cykl kolorów)**, **Static (Statyczny)**, **Breathing (Oddychające)**, **Strobing (Przerywane)** i **Off (Wył.)**.



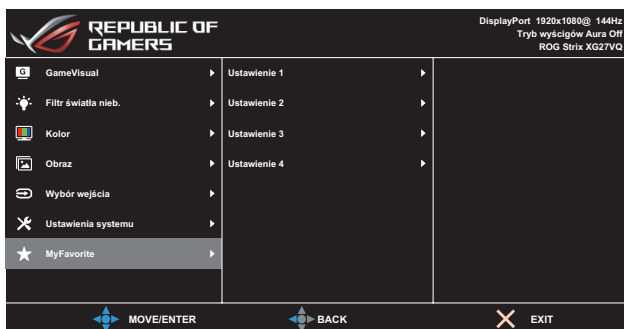
- Dla wzorców Aura RGB, takich jak Static (Statyczne), Breathing (Oddychające) i Strobing (Przerywane), można ustawić swój preferowany kolor.Opcje koloru obejmują czerwony (R), zielony (G), niebieski (B), cyjan (C), magenta (M) i żółty (Y).

- **Dźwięk:**
  - **Głośność:**Regulacja poziomu głośności w zakresie 0 do 100.
  - **Wyciszenie:**Zaznacz, aby wyciszyć głośność.
- **Ustawienia OSD:**dostosowywanie ustawień menu OSD **Czas zakończenia**, **DDC/CI** i **Przezroczystość**.
- **Język:**wybór języka menu OSD.
- **Informacje:**wyświetlanie informacji o monitorze.
- **Blokada klawiszy:**Naciśnij przycisk  na dłużej niż pięć sekund, aby uaktywnić lub wyłączyć funkcję blokady przycisku.
- **Wskaźnik zasilania:**włączanie/wyłączanie wskaźnika LED zasilania.
- **Blokada zasilania:**wyłączanie/włączanie przycisku zasilania.

- **Wyzeruj wszystko:** wybierz opcję **TAK**, aby przywrócić domyślne parametry fabryczne wszystkich ustawień.

## 7. MyFavorite

Załaduj/Zapisz wszystkie ustawienia na monitorze.






## 3.2 Specyfikacje

Model	XG27VQ	
Rozmiar panelu	Przekątna 27 cali (aktywny obszar wyświetlania: 595,303 (poziom) x 336,312 (pion) mm)	
Maks. rozdzielczość	1920 (poziom) x 1080 (pion)	
Jasność (typowa)	300 cd/m <sup>2</sup>	
Współczynnik kontrastu (typowy)	3000:1	
Kąt widzenia (CR≤ 10)	178°(w poziomie)/178°(w pionie)	
Kolory wyświetlacza	16,7 miliona kolorów (8 bitów + FRC)	
Czas odpowiedzi	4ms (GTG); 1ms (MPRT)	
Złącza	Wejścia:	DVI x 1, HDMI x 1, DP x 1
	Wejście audio:	Nie dotyczy
	Wyjście audio:	Tak
Zużycie energii	50W (Maks.)	
Zużycie energii w trybie gotowości	< 0,5 W przy napięciu prądu zmiennego 110~220 V	
Zużycie energii w trybie wyłączenia	< 0,5 W przy napięciu prądu zmiennego 110~220 V	
Wymiary fizyczne (z podstawą) (W x S x G)	523,91 x 619,64 x 268,62 mm	
Wymiary opakowania (W x S x G)	560±0,5 x 752 ±0,5 x 268 ±0,5 mm	
Waga netto (z podstawą)	6,9 ±0,5 kg	
Waga brutto (przybliżona)	9,95 ±1,0 kg	
Montaż ścienny VESA	Tak (100 mm x 100 mm)	
Napięcie znamionowe	DELTA: ADP-65GD B, prąd stały 19V 3,42A, prąd zmienny 100~240V przy 50/60Hz Lite-on: PA-1650-48, prąd stały 19V 3,42A, prąd zmienny 100~240V przy 50/60Hz	
Temperatura	Temperatura robocza: 0 ~ 40°C Temperatura przechowywania: -20 ~ 60°C	

Model	XG27VQ
Akcesoria	Zasilacz, przewód zasilający, skrócona instrukcja obsługi, karta gwarancyjna, płyta Support CD, kabel HDMI (opcjonalny), kabel DP (opcjonalny), pokrywa projekcji LED i wymienne folie (opcjonalne), pokrywa portów Wejścia/ Wyjścia
Zgodność ze standardami	CCC, China Energy Label, UL/C-UL, CB, BSMI, CU(EAC), MSIP(KCC), VCCI, FCC, CE RCM, E-Standby, GEMS, KC(EK), TUV Niski poziom niebieskiego światła/Brak migania, RoHS, WEEE, EuP (Tylko oszczędności energii), Ukr SEPRO, J-MOSS, Windows 7/8.1/10WHQL
Wielojęzyczna obsługa OSD	Angielski, Francuski, Niemiecki, Hiszpański, Włoski, Holenderski, Rosyjski, Polski, Czeski, Chorwacki, Węgierski, Rumuński, Portugalski, Turecki, Tradycyjny Chiński, Uproszczony Chiński, Japoński, Koreański, Perski, Tajski i Indonezyjski

\*Dane techniczne mogą zostać zmienione bez powiadomienia.

# 3.3 Rozwiązywanie problemów (Często zadawane pytania)

Problem	Możliwe rozwiązanie
Nie świeci wskaźnik LED zasilania	<ul style="list-style-type: none"><li>Naciśnij przycisk , aby sprawdzić, czy monitor jest włączony.</li><li>Sprawdź, czy zasilacz i przewód zasilający zostały prawidłowo podłączone do monitora i gniazda zasilania.</li><li>Sprawdź funkcję <b>Wskaźnik zasilania</b> w menu OSD. Wybierz opcję „WŁ.”, aby włączyć wskaźnik LED zasilania.</li></ul>
Wskaźnik LED zasilania świeci światłem białym, a na ekranie nie ma obrazu	<ul style="list-style-type: none"><li>Sprawdź, czy monitor i komputer są włączone.</li><li>Upewnij się, że kabel sygnałowy został prawidłowo podłączony do monitora i komputera.</li><li>Sprawdź, czy nie są powyginane szpilki kabla sygnałowego.</li><li>Podłącz komputer do innego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.</li></ul>
Zbyt jasny lub zbyt ciemny obraz na ekranie Obraz na ekranie skacze lub faluje	<ul style="list-style-type: none"><li>Dostosuj ustawienia Kontrast i Jasność w menu OSD.</li><li>Upewnij się, że kabel sygnałowy został prawidłowo podłączony do monitora i komputera.</li><li>Przesuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.</li></ul>
Obraz ekranowy ma defekty kolorów (biel nie wygląda jak biel)	<ul style="list-style-type: none"><li>Sprawdź, czy nie są powyginane szpilki kabla sygnałowego.</li><li>Wykonaj przez OSD funkcję Wyzeruj wszystko.</li><li>Ustaw odpowiednią temperaturę barwową (Temp. barwowa) w menu OSD.</li></ul>
Brak dźwięku lub cichy dźwięk	<ul style="list-style-type: none"><li>Dostosuj ustawienia głośności monitora lub komputera.</li><li>Upewnij się, że sterownik karty dźwiękowej komputera został prawidłowo zainstalowany i jest uaktywniony.</li><li>Sprawdź źródło dźwięku.</li></ul>

# 3.4 Lista obsługiwanych ustawień taktowania

Obsługiwane przez PC podstawowe częstotliwości taktowania

Lista obsługiwanych ustawień taktowania	DVI	HDMI 1.4	Display Port 1.2	Uwaga
640x480@60Hz	V	V	V	
640x480@67Hz	V	V	V	
640x480@72Hz	V	V	V	
640x480@75Hz	V	V	V	
720x400@70Hz	V	V	V	
800x600@56Hz	V	V	V	
800x600@60Hz	V	V	V	
800x600@72Hz	V	V	V	
800x600@75Hz	V	V	V	
832x624@75Hz	V	V	V	
1024x768@60Hz	V	V	V	
1024x768@70Hz	V	V	V	
1024x768@75Hz	V	V	V	
1152x864@75Hz	V	V	V	
1280x720@60Hz	V	V	V	
1280x960@60Hz	V	V	V	
1280x1024@60Hz	V	V	V	
1280x1024@75Hz	V	V	V	
1440x900@60Hz	V	V	V	
1680x1050@60Hz	V	V	V	
1920x1080@60Hz	V	V	V	Domyślne taktowanie
1920x1080@75Hz	V	V	V	
1920x1080@85Hz	V	V	V	
1920x1080@100Hz	V	V	V	
1920x1080@120Hz	V	V	V	
1920x1080@144Hz	V	V	V	

## Taktowanie wideo

Lista obsługiwanych ustawień taktowania	DVI	HDMI 1.4	Display Port 1.2	Uwaga
640x480@59.94Hz	X	V	V	
640x480@60Hz	X	V	V	
720x480P@59.94Hz	X	V	V	
720x480P@60Hz	X	V	V	
720x576P@50Hz	X	V	V	
1280x720P@50Hz	X	V	V	
1280x720P@59.94Hz	X	V	V	
1280x720P@60Hz	X	V	V	
1440x480P@59.94Hz	X	V	V	
1440x480P@60Hz	X	V	V	
1440x576P@50Hz	X	V	V	
1920x1080i@50Hz	X	V	V	
1920x1080i@59.94Hz	X	V	V	
1920x1080i@60Hz	X	V	V	
1920x1080P@50Hz	X	V	V	
1920x1080P@59.94Hz	X	V	V	
1920x1080P@60Hz	X	V	V	

\*Tryby niewymienione w tabeli mogą nie być obsługiwane. W celu ustawienia optymalnej rozdzielczości zaleca się stosowanie trybów wymienionych w powyższej tabeli.



REPUBLIC OF  
GAMERS

