

Instrukcja obsługi

Dziękujemy za zakup produktu firmy Samsung.
Aby uzyskać dostęp do pełnej obsługi, prosimy
zarejestrować produkt na stronie

www.samsung.com

Modelu _____ Numer seryjny _____

Aby bezpośrednio przejść do strony zawierającej
informacje dotyczące korzystania z instrukcji dla osób
niedowiadzących, wybierz poniższe łącze Poznaj ekran
Menu.

Łącze „[Poznaj ekran Menu](#)”

Spis treści

Przewodnik

Regulacja ekranu Projektor

- 6 Regulacja ekranu poprzez przesunięcie Projektor
- 9 Regulacja ekranu za pomocą pozycji menu produktu
- 12 Regulacja zniekształcenia perspektywy z poziomu SmartThings na urządzeniu mobilnym (The Freestyle)

Połączenia

- 13 Przewodnik połączeń
- 15 Łączenie z siecią
- 19 Korzystanie z trybu dotykowego (dotyczy tylko serii The Premiere 5)
- 23 Wyświetlanie ekranu urządzenia mobilnego na Projektor
- 25 Kable połączeniowe do urządzeń zewnętrznych
- 27 Przełączanie urządzeń zewnętrznych podłączonych do Projektor
- 30 Uwagi dotyczące połączeń
- 33 Korzystanie z funkcji Multi Control
- 33 Korzystanie z funkcji Udostępnianie pamięci

Pilot i urządzenia peryferyjne

- 34 Informacje o pilocie Pilot Samsung Smart
- 36 Podłączanie pilota Pilot Samsung Smart do Projektor
- 37 Sterowanie urządzeniami zewnętrznymi za pomocą pilota Samsung — korzystanie z pilota Konfiguracja uniwersalnego pilota
- 38 Dowiedz się, jak używać Pilot Samsung Smart
- 38 Dowiedz się, jak korzystać z kontrolera gier
- 39 Korzystanie z funkcji Anynet+ (HDMI-CEC)
- 40 Sterowanie Projektor za pomocą klawiatury, myszy lub gamepada
- 44 Wprowadzanie tekstu za pomocą ekranowej klawiatury wirtualnej

Funkcje Smart

- 46 Korzystanie z funkcji Smart Hub
- 50 Korzystanie z trybu Ambient
- 56 Informacje o pilocie Tapeta generatywna

- 58 Informacje o ekranie głównym Samsung Daily+
- 60 Korzystanie z funkcji Samsung Gaming Hub
- 62 Korzystanie z funkcji Strona główna
- 63 Informacje o ekranie głównym Dla Ciebie / Odkryj
- 66 Informacje o ekranie głównym Na żywo
- 67 Informacje o ekranie głównym Aplikacje
- 72 Informacje o pilocie Ustawienia Pierwszy ekran
- 78 Korzystanie z konta Samsung
- 81 Korzystanie z funkcji Workspace
- 88 Korzystanie z funkcji Dostęp do telewizora
- 90 Korzystanie z większego ekranu poprzez połączenie dwóch ekranów
- 91 Korzystanie z funkcji Instrukcja obsługi
- 93 Korzystanie z funkcji Internet
- 94 Korzystanie z funkcji SmartThings
- 99 Odtwarzanie zdjęć/filmów/utworów muzycznych
- 105 Korzystanie z funkcji Multi View

Zaawansowane funkcje

- 107 Korzystanie z funkcji Tryb inteligentny
- 109 Korzystanie z funkcji głosowych
- 110 Korzystanie z funkcji Bixby
- 116 Korzystanie z funkcji Tryb gry
- 119 Korzystanie z funkcji Pasek gry
- 124 Konfigurowanie Ekranu Startowego

Oglądanie z użyciem Projektor

- 125 Korzystanie z funkcji Przewodnik
- 127 Ustawianie funkcji zaplanowanego oglądania
- 129 Korzystanie z listy kanałów
- 130 Korzystanie z funkcji edycji kanałów
- 131 Korzystanie z osobistej listy ulubionych
- 132 Funkcje ułatwiające oglądanie z użyciem Projektor

Obraz oraz Dźwięk

- 133 Regulacja jakości obrazu
- 137 Funkcje obsługi obrazu
- 138 Ustawianie środowiska oglądania dla urządzeń zewnętrznych
- 139 Konfigurowanie ustawień funkcji Tryb dźwięku oraz Ustawienia eksperckie
- 141 Korzystanie z funkcji obsługi dźwięku

System oraz Pomoc techn.

- 145 Korzystanie z funkcji czasowych i czasomierzy
- 148 Korzystanie z funkcji Oszczędzanie energii
- 150 Aktualizacja oprogramowania Projektor
- 152 Korzystanie z funkcji Ustawienia rodzicielskie
- 153 Funkcje audio i wideo dla osób niedowidzących i niedosłyszących
- 161 Korzystanie z innych funkcji

Środki ostrożności i uwagi

- 165 Przeczytaj przed użyciem funkcji Apps
- 166 Przeczytaj przed skorzystaniem z funkcji Internet
- 168 Przeczytaj przed odtwarzaniem plików zdjęć, wideo lub muzyki
- 175 Przeczytać po zainstalowaniu Projektor
- 176 Obsługiwane rozdzielczości sygnałów wejściowych UHD
- 177 Przeczytaj przed podłączeniem komputera (obsługiwane rozdzielczości)
- 180 Obsługiwane rozdzielczości sygnałów wideo
- 182 Przeczytaj przed użyciem urządzeń Bluetooth
- 183 Licencje i inne informacje

Rozwiązywanie problemów

Problemy z obrazem

- 185 Ekran miga lub jest ciemny
- 186 Obraz nie jest jasny lub kolory obrazu nie są wyraźne
- 186 Kolory obrazu są czarno-białe lub nie wyglądają tak, jak powinny wyglądać
- 187 Projektor samoczynnie się wyłącza
- 187 Nie można włączyć
- 188 Nie można znaleźć kanału
- 188 Jakość obrazu w Projektor odbiega od jakości, która była prezentowana w sklepie.
- 188 Wyświetlany film jest rozmazany
- 189 Występują zniekształcenia obrazu.
- 189 Przy krawędzi ekranu widoczna jest przerywana linia.
- 190 Ekran wzoru pojawia się za każdym razem, gdy Projektor jest włączany.
- 190 Obraz nie jest wyświetlany na pełnym ekranie.
- 190 Funkcja Napisy w menu Projektor jest wyłączona.
- 191 Na ekranie Projektor wyświetlane są napisy.
- 191 Funkcja HDR podłączonego urządzenia zewnętrznego wyłącza się.

Problemy z dźwiękiem i szumem

- 192 Jak podłączyć urządzenie audio do urządzenia Projektor?
- 192 Brak dźwięku lub poziom dźwięku jest zbyt niski przy maksymalnej głośności.
- 192 Obraz jest widoczny, ale nie słychać dźwięku.
- 193 HDMI (eARC/ARC) jest podłączone i nie ma dźwięku.
- 193 Głośniki emitują nietypowe dźwięki.
- 193 Dźwięk jest przerywany.
- 194 Za każdym razem, gdy w Projektor zostanie użyta funkcja lub zostanie zmieniony kanał, Projektor dźwiękowo sygnalizuje ten fakt. Projektor objaśnia na głos sceny wideo wyświetlane na ekranie.
- 194 Dźwięk z Projektor nie jest odtwarzany przez listę dźwiękową lub amplituner AV.
- 194 Dźwięk nie jest wyraźnie słyszalny.
- 195 Nie można regulować głośności urządzenia zewnętrznego.

195 Chcę jednocześnie wyłączać i włączać Projektor i urządzenie audio.

Problemy z łącznością z urządzeniami zewnętrznymi

196 Wyświetlany jest komunikat „Tryb niedostępny”.

196 Obraz jest widoczny, ale nie słychać dźwięku.

196 Chcę podłączyć komputer lub urządzenie przenośne za pomocą funkcji dublowania ekranu.

197 Podczas podłączania Projektor do urządzenia zewnętrznego nie pojawia się żaden ekran.

197 Chcę podłączyć głośnik Bluetooth.

197 Ekran komputera nie jest wyświetlany lub miga.

Problemy z siecią

198 Awaria bezprzewodowego połączenia sieciowego. Nie można połączyć się z punktem dostępu bezprzewodowego. Nie można połączyć się z siecią.

198 Awaria przewodowego połączenia sieciowego.

199 Nawiązano połączenie z siecią lokalną, ale bez dostępu do Internetu.

Problemy z funkcją Anynet+ (HDMI-CEC)

200 Co to jest Anynet+?

200 System Anynet+ nie działa. Podłączone urządzenie nie jest wyświetlane.

200 Chcę uruchomić funkcję Anynet+. Chcę również, aby podłączone urządzenia włączały się przy włączaniu Projektor.

201 Chcę wyłączyć funkcję Anynet+. Przy włączaniu innych urządzeń niepotrzebnie włącza się również Projektor. Podłączone urządzenia (np. dekodery) niepotrzebnie wyłączają się wraz z telewizorem.

201 Na ekranie pojawi się komunikat „Łączenie z urządzeniem Anynet+” lub „Rozłączanie połączenia z urządzeniem Anynet+”.

201 Urządzenie Anynet+ nie odtwarza.

Problemy z pilotem

202 Pilot nie działa.

202 Za pomocą pilota Projektor nie można obsługiwać urządzeń zewnętrznych.

Aplikacje

203 Nie mogę znaleźć aplikacji, której szukam.

203 Po uruchomieniu aplikacja jest wyświetlana w innym języku niż oczekiwany. Jak zmienić język?

203 Aplikacja nie działa prawidłowo. Jakość jej obrazu jest niska.

204 Ekran Smart Hub Pierwszy ekran pojawia się przy każdym włączeniu Projektor.

Pliki multimedialne

205 Niektóre pliki są przerywane podczas odtwarzania.

205 Nie można odtwarzać niektórych plików.

Problemy z funkcją rozpoznawania głosu

206 Mikrofon jest wyłączony.

206 Bixby odpowiada automatycznie.

207 Po powiedzeniu „Hi, Bixby” nieBixby ma odpowiedzi.

207 W odróżnieniu do innych funkcji pilot Pilot Samsung Smart nie obsługuje funkcji rozpoznawania głosu. Brak odpowiedzi, nawet po naciśnięciu przycisku Asystent głosowy.

208 Podczas rozpoznawania głosu pojawia się komunikat o dużym obciążeniu i funkcja nie działa.

208 Chcę wyświetlić informacje pogodowe dotyczące wybranego obszaru.

Inne problemy

209 Projektor silnie się nagrzewa.

209 Z Projektor wydobywa się woń tworzywa sztucznego.

209 Ustawienia są kasowane po upływie 5 minut lub po każdym wyłączeniu Projektor.

210 Projektor jest przechylony na bok.

210 Pojawi się obraz POP (wewnętrzna reklama telewizora Projektor).

210 Z Projektor wydobywają się trzaski.

210 Z Projektor wydobywa się brzęczenie.

211 Ekran jest wyłączony, ale słychać szum.

211 Głos lektora w Projektor relacjonuje czynności wykonywane na ekranie.

211 Wprowadzanie dotykowe nie działa prawidłowo.

Diagnostyka nieprawidłowego działania Projektor

212 Diagnostyka

213 Resetuj usługę Smart Hub

213 Resetowanie obrazu

213 Zeruj dźwięk

Uzyskiwanie pomocy technicznej

- 214 Uzyskiwanie pomocy technicznej z wykorzystaniem funkcji Zarządzanie zdalne
- 214 Wyszukiwanie informacji kontaktowych serwisu
- 214 Zamówienie serwisu

Przewodnik dostępności

Poznaj ekran Menu

- 215 Korzystanie z pilota
- 217 Korzystanie z menu dostępności
- 222 Korzystanie z Projektor z włączoną funkcją Przewodnik głosowy
- 224 Korzystanie z przewodnika
- 227 Korzystanie z funkcji Programowanie wyświetlania
- 229 Korzystanie z funkcji Lista kanałów
- 230 Korzystanie z funkcji Smart Hub
- 233 Uruchamianie instrukcji Instrukcja obsługi
- 234 Korzystanie z funkcji Bixby

Przewodnik

Dowiedz się, jak korzystać z różnych funkcji.

Regulacja ekranu Projektor

Reguluj rozmiar, zniekształcenia perspektywy, lub ostrość wyświetlanego ekranu, przesuając Projektor lub korzystając z menu regulacji ekranu.

Regulacja ekranu poprzez przesunięcie Projektor

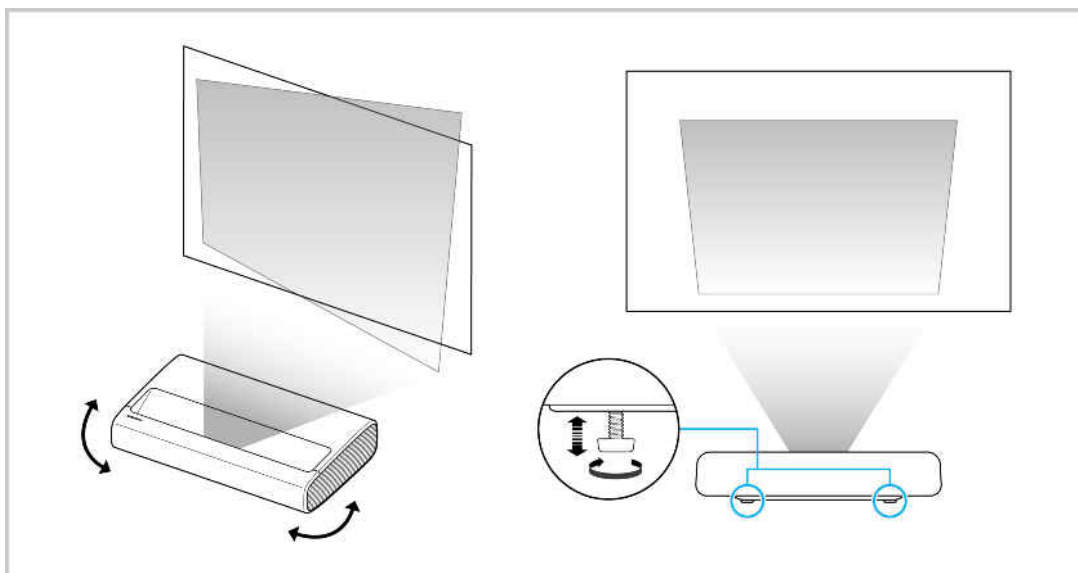
Jeśli ekran jest przekrzywiony lub niewyraźny, wyreguluj ekran.

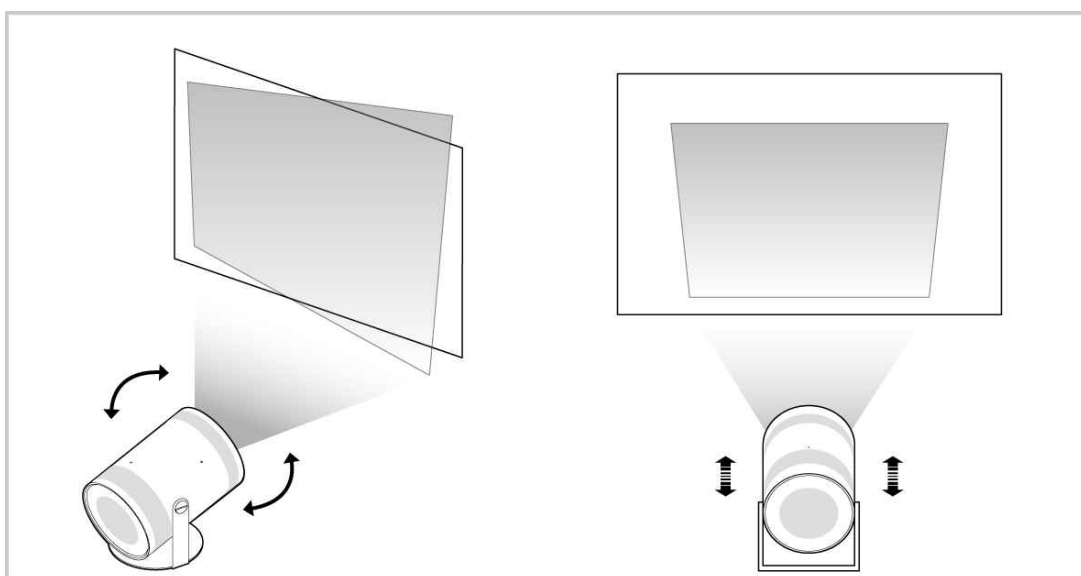
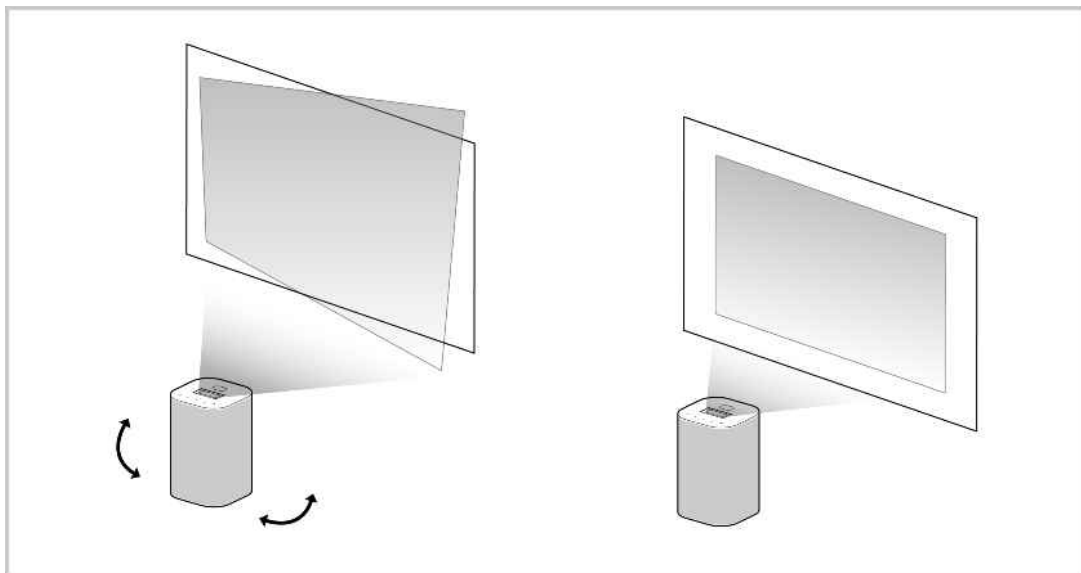
1. Przesuń urządzenie Projektor w lewo/prawo, aby wyregulować kąt ustawienia. Zainstaluj Projektor na płaskiej powierzchni i przesuń go tak, aby wyświetlany ekran miał kształt prostokąta.

Jeśli Twój Projektor jest modelem wyposażonym w nóżki do regulacji kąta na spodzie, użyj nóżek do regulacji kąta, aby wyregulować wysokość tak, aby wyświetlany ekran miał prostokątny kształt.

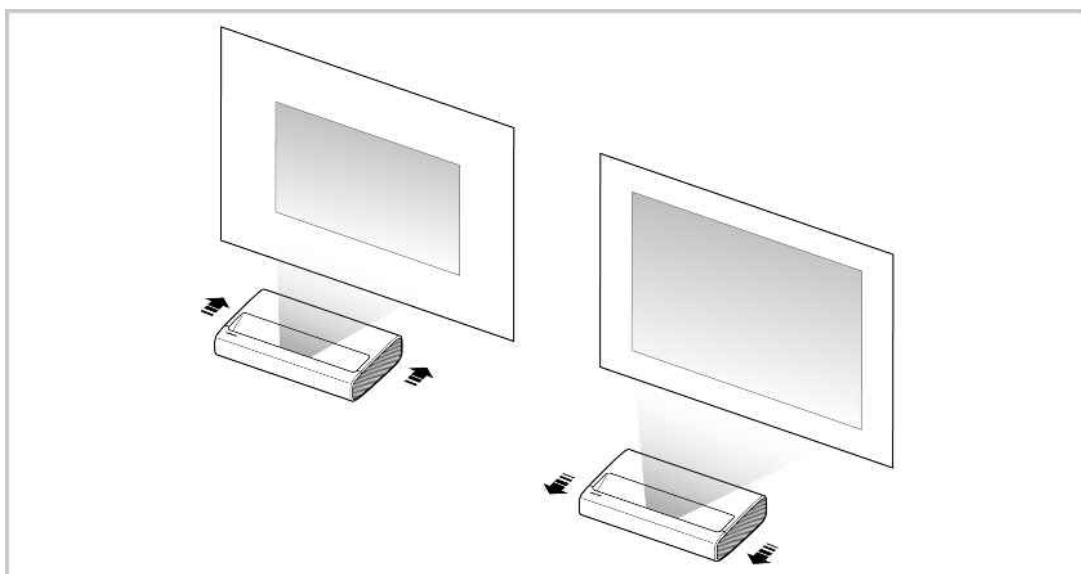
 Niektóre modele nie mają na spodzie nóżek do regulacji kąta ustawienia.

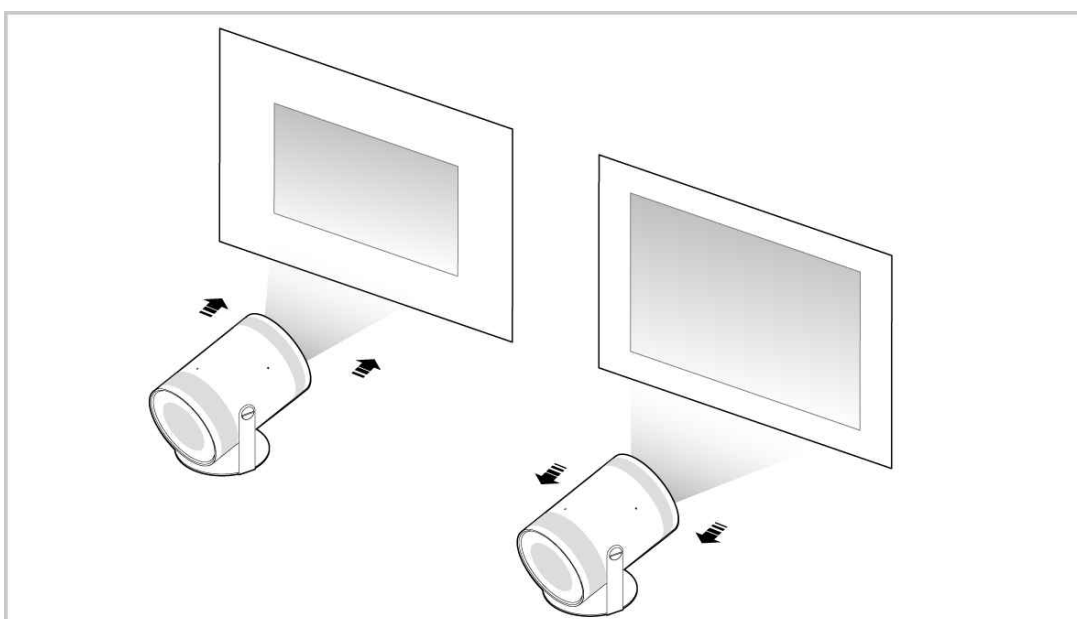
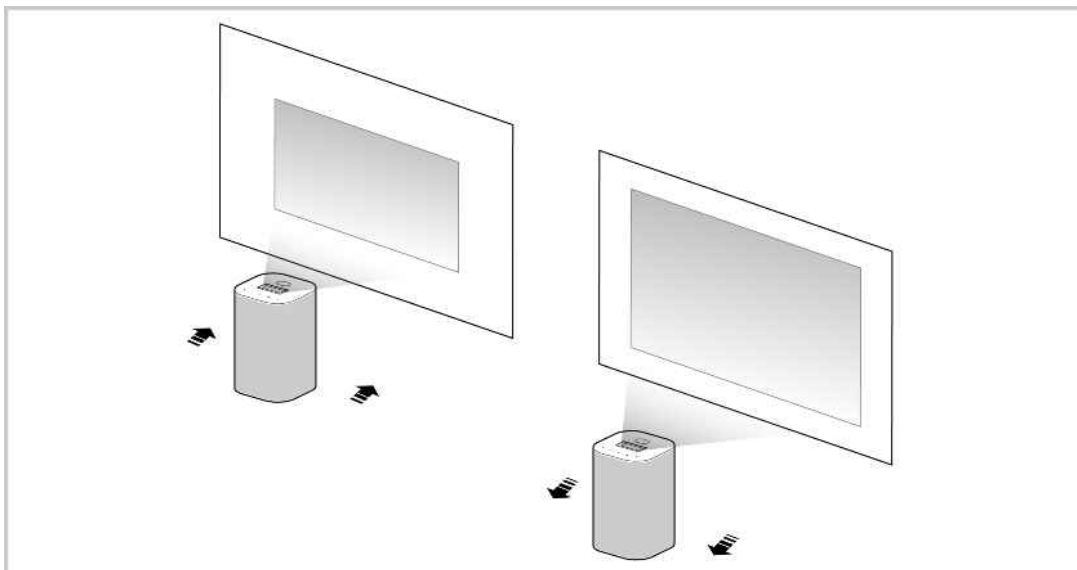
 Kolor i kształt produktu mogą się różnić w zależności od modelu.





2. Przesuń urządzenie Projektor do tyłu lub do przodu, aby wyregulować rozmiar ekranu.





- ✎ Jeśli ekran jest przekrzywiony lub zniekształcony, skorzystaj z funkcji **Korekcja trapezu** (🏠 > przycisk kierunkowy w lewo > ⚙️ **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ustawienia Projector** > **Korekcja trapezu**). [Spróbuj](#)
- ✎ Jeśli ekran jest niewyraźny, skorzystaj z funkcji **Ostrość** (🏠 > przycisk kierunkowy w lewo > ⚙️ **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ustawienia Projector** > **Ostrość**). [Spróbuj](#)
- ✎ Aby uzyskać dodatkowe informacje dotyczące regulacji ekranu, patrz „Regulacja ekranu za pomocą pozycji menu produktu”.

Regulacja ekranu za pomocą pozycji menu produktu

Dostosuj opcje trybu urządzenia Projector i ustawienia instalacji pod kątem swojego środowiska oglądania.

Procedura regulacji ekranu

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ustawienia Projector**

Dostosuj opcje trybu urządzenia Projector i ustawienia instalacji pod kątem swojego środowiska oglądania.

- **Automatyczna podstawa**

Wybierając menu, można włączyć lub wyłączyć funkcję **Automatyczna podstawa**.

-  W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.
-  Może być wymagana precyzyjna regulacja użytkownika, w zależności od środowiska, w którym produkt jest używany.
-  W trybie **Automatyczna podstawa** użyj przycisków kierunkowych na pilocie, aby precyzyjnie wyregulować kąt lub kształt wyświetlanego ekranu.

- **Korekcja trapezu**

Napraw zniekształcony obraz na ekranie w oparciu o kąt projekcji.

-  W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.
-  Na tę funkcję może mieć wpływ natężenie oświetlenia zewnętrznego, odległość między Projector a ścianą oraz powierzchnia projekcyjna.

- **Automatyczne skalowanie**

Automatycznie dostosowuje ekran projekcyjny, wykrywając płaskość i przeszkody w obszarze projekcyjnym, aby aktywować funkcję dotykową.

-  Tylko seria The Premiere 5 obsługuje tę funkcję.
-  Funkcja ta jest włączona tylko po podłączeniu stojaka dotykowego lub podczas używania trybu projekcji podłogowej.
-  Ta funkcja może nie działać, jeśli:
 - W obszarze dotykowym znajdują się małe, przezroczyste lub odbijające światło przedmioty
 - Kolor powierzchni projekcyjnej jest taki sam jak otoczenia
 - Wykrywany obszar dotykowy jest mniejszy niż 50% rozmiaru ekranu projekcyjnego

- **Automatyczna ostrość**

Ustaw tryb ustawiania ostrości na Auto lub Ręcznie.

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

 Może być wymagana precyzyjna regulacja użytkownika, w zależności od środowiska, w którym produkt jest używany.

- **Ostrość** [Spróbuj](#)

Ta funkcja dostosowuje ostrość wyświetlanego obrazu.

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

- **Skaluj i przesuń ekran** [Spróbuj](#)

Powiększ lub zmniejsz skalę ekranu. Możesz także przesunąć ekran.

 Ta funkcja może nie obsługiwać niektórych działań, jeśli używany jest tryb dotykowy.

- **Aktywacja funkcji dotyku**

Aktywuje funkcję dotykową, włączając tryb rozpoznawania obszaru dotykowego.

 Tylko seria The Premiere 5 obsługuje tę funkcję.

 Funkcja ta jest włączona tylko po podłączeniu stojaka dotykowego lub podczas używania trybu projekcji podłogowej.

- **Automatycznie obracaj ekran w pionie** [Spróbuj](#)

Po zmianie kierunku ustawienia Projektor ekran automatycznie odwraca się do góry nogami.

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

- **Tryb projekcji** [Spróbuj](#)

Ta funkcja zmienia kierunek projekcji obrazu zgodnie z kierunkiem instalacji projektora.

- **Z przodu / Z przodu na suficie / Z tyłu / Z tyłu na suficie**

- **Tryb ochrony oczu** [Spróbuj](#)

Ta funkcja chroni oczy użytkownika przed laserem, gdy znajdują się one blisko projektora.

-  W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.
-  Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

- **Połączenie ze zwijanym ekranem** [Spróbuj](#)

Podłącz projektor i zwijany ekran, aby automatycznie rozwijać lub chować ekran podczas włączania lub wyłączania projektora.

-  Funkcja jest obsługiwana tylko w kompatybilnych modelach ze zwijanym ekranem.
-  Zwijany ekran musi być włączony.
-  Zainstalować tak, by czujnik podczerwieni na zwijanym ekranie nie był zakryty.
-  Aby połączyć Projektor i zwijany ekran, umieść nadajnik Projektor tak, aby był skierowany w stronę odbiornika podczerwieni zwijanego ekranu.
-  Jeśli zwijany ekran zatrzyma się podczas pracy, poczekać i spróbować ponownie.
-  W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

- **Tryb dużej wysokości** [Spróbuj](#)

Ta funkcja zapobiega przegrzaniu projektora podczas pracy na dużych wysokościach.

-  Aby korzystać z Projektor na wysokości większej niż 1219 m, włącz tryb **Tryb dużej wysokości**. Jeśli tryb jest włączony, prędkość wentylatora wzrasta i może być słyszalny głośny hałas.
-  Projektor może być używany tylko na wysokości 3048 m lub mniejszej.

- **Przewodnik konfiguracji** [Spróbuj](#)

Z tego przewodnika dowiesz się, jak dostosować rozmiar i kształt ekranu projekcyjnego podczas instalacji produktu Projektor.

Regulacja zniekształcenia perspektywy z poziomu SmartThings na urządzeniu mobilnym (The Freestyle)

Użyj aplikacji SmartThings na urządzeniu mobilnym, aby dostosować Korekcja trapezu w oparciu o pozycję oglądania.

Zarejestruj Projektor w SmartThings na swoim urządzeniu mobilnym. Następnie z aplikacji SmartThings na urządzeniu mobilnym wybierz zarejestrowany Projektor i wybierz **Personal Keystone**.

Postępuj zgodnie z instrukcjami podanymi w aplikacji SmartThings, aby kontynuować.

Zniekształcenie perspektywy jest regulowane na podstawie pozycji oglądania pod kątem aktualnego środowiska oglądania za pośrednictwem urządzenia mobilnego.

Ta funkcja może być przydatna podczas projekcji na pochylonej ścianie, takiej jak ściana namiotu, lub podczas projekcji na suficie w sypialni.

-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.
-  Upewnij się, że urządzenie mobilne i Projektor są podłączone do tej samej sieci Wi-Fi.
-  Dostępność i nazwa menu tej funkcji mogą ulec zmianie w zależności od aktualizacji.
-  W zależności od otaczającego środowiska ekran może nie wyglądać na prostokątny. Możesz dostosować ekran do odpowiedniego kształtu, zmieniając ustawienia ekranu z poziomu urządzenia mobilnego.

Połączenia

Możesz uzyskać dostęp do sieci za pomocą punktu dostępu bezprzewodowego. Korzystając ze złączy, można również podłączyć urządzenia zewnętrzne do Projektor.

Przewodnik połączeń

Funkcja zawiera szczegółowe informacje o urządzeniach zewnętrznych, które można podłączyć do Projektor.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Podłączone urządzenia** > **Przewodnik połączeń** [Spróbuj](#)

Pokazuje na ilustracjach sposób podłączania różnych urządzeń zewnętrznych, jak urządzenia wideo, konsole do gier i komputery. Po wybraniu metody podłączenia do urządzenia zewnętrznego zostaną wyświetlone szczegółowe informacje dotyczące połączenia.

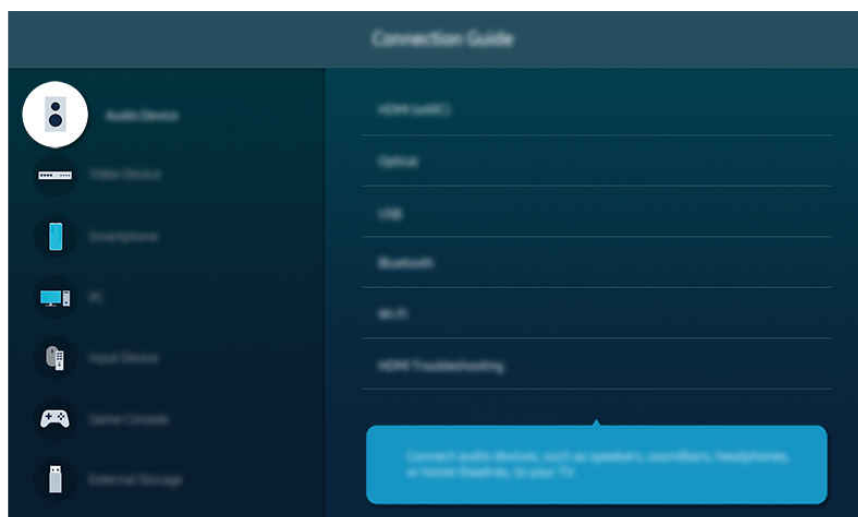
 Metoda połączenia i dostępne urządzenia zewnętrzne mogą się różnić w zależności od modelu.

- **Urządzenie audio:** HDMI (eARC/ARC), Optyczne, USB, Bluetooth, Wi-Fi
- **Urządzenie wideo:** HDMI
- **Smartfon:** Udostępnianie ekranu (Smart View), Udostępnianie ekranu (Tap View), Samsung DeX, SmartThings, Udostępnianie aparatu, Apple AirPlay, NFC on TV
- **PC:** HDMI, Udostępnianie ekranu (Bezprzewodowa), Easy Connection to Screen, Apple AirPlay
- **Urządzenie wejściowe:** Podstawka Touch Stand, Pilot, Klawiatura USB, Mysz USB, Pad USB do gier, Aparat USB, Urządzenie Bluetooth
- **Konsola do gier:** HDMI
- **Zewnętrzne urządzenie pamięci masowej:** Dysk Flash USB

 Opcja **Rozwiązywanie problemów z HDMI** umożliwia sprawdzenie połączenia z kablem HDMI i urządzeniami zewnętrznymi (test trwa ok. 2 min).

 Metoda połączenia i dostępne urządzenia zewnętrzne mogą się różnić w zależności od modelu.

 Niektóre funkcje mogą nie być obsługiwane w zależności od modelu lub regionu geograficznego.



 Obraz na danym Projektor może wyglądać inaczej niż na powyższej ilustracji w zależności od modelu i obszaru geograficznego.

 Nazwy menu są wyświetlane w języku ustawionym dla danego regionu.

Łączenie z siecią

Za pośrednictwem Projektora można uzyskać dostęp do sieci.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Połączenia** > **Sieć**
> **Ustawienia sieci** 

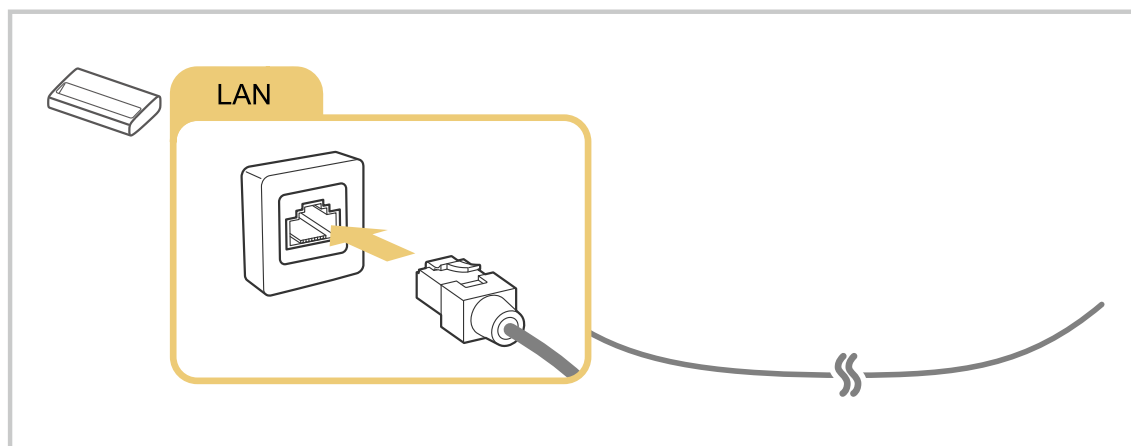
Skonfiguruj ustawienia sieci w celu podłączenia do dostępnej sieci.

-  Aby zagwarantować bezpieczne użytkowanie produktu, należy nawiązać połączenie z siecią za pomocą zaufanego routera.
-  Po podłączeniu do sieci umożliwia przesyłanie treści z platformy YouTube, funkcji DLNA, głośników Wi-Fi, SmartThings, ekran Asystenta HBB i Dublowanie ekranu. Usługi obsługiwane przez aktualizacje oprogramowania mogą ulec zmianie.

Nawiązywanie przewodowego połączenia sieciowego (dotyczy tylko serii The Premiere 7/9)

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Połączenia** > **Sieć**
> **Ustawienia sieci** > **Kablowa**

Jeśli podłączysz kabel LAN, Projektor automatycznie uzyska dostęp do sieci.

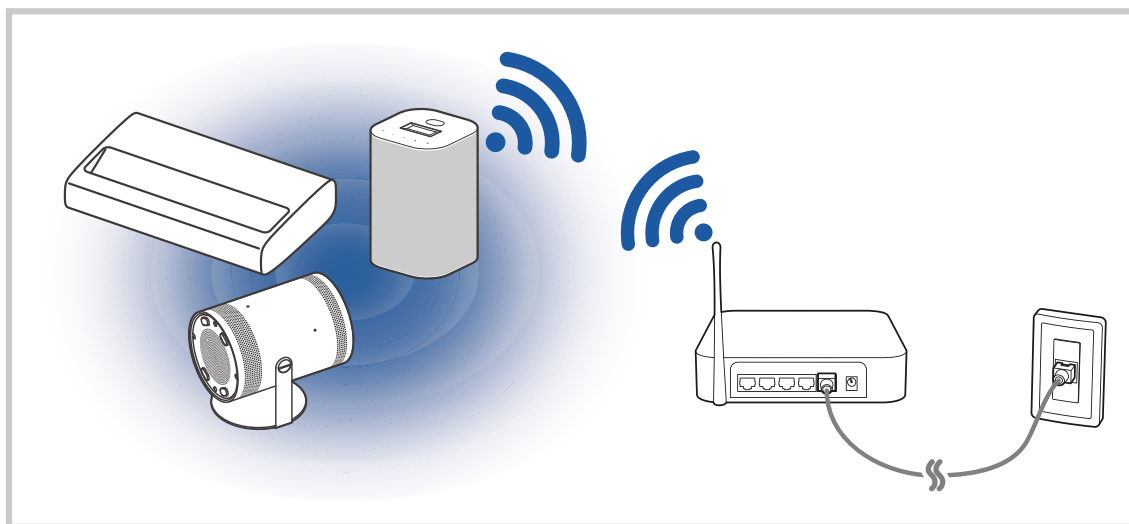


-  Jeśli Projektor nie łączy się automatycznie z siecią, patrz „Awaria przewodowego połączenia sieciowego.” w sekcji „Rozwiązywanie problemów”.
-  Do uzyskania połączenia za pomocą kabla LAN należy użyć kabla kategorii 7 (typu *STP). (100/10 Mb/s)
* Shielded Twisted Pair
-  Projektor nie może połączyć się z siecią, gdy szybkość sieci wynosi poniżej 10 Mb/s.
-  W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.
-  Niektóre modele nie obsługują sieci przewodowych.

Nawiązywanie połączenia z siecią bezprzewodową

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Połączenia** > **Sieć**
> **Ustawienia sieci** > **Bezprzewodowa**

Przed nawiązaniem połączenia należy sprawdzić, czy dostępna jest nazwa (SSID) i hasło bezprzewodowego punktu dostępu. Nazwa sieci (SSID) i klucz bezpieczeństwa są dostępne na ekranie konfiguracji punktu dostępu bezprzewodowego. Więcej informacji można znaleźć w instrukcji obsługi punktu dostępu bezprzewodowego.



 Kolor i kształt produktu mogą się różnić w zależności od modelu.



-  Obraz na danym Projektor może wyglądać inaczej niż na powyższej ilustracji w zależności od modelu i obszaru geograficznego.
-  Jeśli nie zostanie znaleziony punkt dostępu bezprzewodowego, wybierz opcję **Dodawanie sieci** u dołu listy i wprowadź nazwę sieci (SSID).
-  Jeśli punkt dostępu bezprzewodowego jest wyposażony w przycisk WPS lub PBC, wybierz opcję **Użyj WPS** u dołu listy, a następnie przed upływem 2 minut naciśnij przycisk WPS lub PBC na punkcie dostępu. Projektor zostanie podłączony automatycznie.
-  Aby wyświetlić lub usunąć wcześniej połączone nazwy sieciowe (identyfikatory SSID), przenieś fokus na **Zarządzaj**, a następnie naciśnij przycisk Wybierz.
-  Aby rozłączyć z siecią Wi-Fi, naciśnij przycisk **Rozłącz** w menu  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Połączenia** > **Sieć** > **Stan sieci**. 

Sprawdzanie stanu połączenia sieciowego

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Połączenia** > **Sieć** > **Stan sieci** 

Sprawdź aktualny stan sieci.

Resetowanie sieci

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Połączenia** > **Sieć** > **Resetuj sieć** 

Przywrócenie domyślnych ustawień fabrycznych dla ustawień sieci.

Włączanie Projektor urządzeniem mobilnym

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Połączenia** > **Sieć**
> **Ustawienia eksperckie** > **Włącz za pomocą urządzenia przenośnego** **Spróbuj**

Projektor można włączyć za pomocą urządzenia mobilnego podłączonego do tej samej sieci, co Projektor.

 Funkcja jest dostępna po podłączeniu urządzenia mobilnego do Projektor z wykorzystaniem aplikacji SmartThings lub funkcji Apple AirPlay.

Aplikacja asystenta Apple AirPlay może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub obszaru geograficznego.

Podłączenie urządzenia sterującego IP do Projektor

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Połączenia** > **Sieć**
> **Ustawienia eksperckie** > **Zdalne IP** **Spróbuj**

Pozwala zdalnie podłączyć urządzenie sterujące IP do Projektor w celu zarządzania urządzeniem IP.

 Aby można było korzystać z tej funkcji, opcja **Włącz za pomocą urządzenia przenośnego** musi być włączona.

 Włączenie tej funkcji umożliwia sterowanie Projektor przy użyciu innych urządzeń sterujących IP. Zalecamy, aby włączać tę funkcję tylko wtedy, gdy do obsługi Samsung Projektor został zainstalowany i skonfigurowany upoważniony sterownik zewnętrzny, a sieć Wi-Fi jest zabezpieczona hasłem.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Zezwalanie na połączenie z siecią bezprzewodową

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Połączenia** > **Sieć**
> **Ustawienia eksperckie** > **Wi-Fi** **Spróbuj**

Umożliwia połączenie z siecią Wi-Fi.

 Aby połączyć z siecią bezprzewodową, funkcja musi być aktywna.

Zmiana nazwy Projektor

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Pomoc techn.**
> **O urządzeniu Projector** > **Edytuj nazwę** **Spróbuj**

Nazwę Projektor w sieci można zmienić.

Korzystanie z trybu dotykowego (dotyczy tylko serii The Premiere 5)

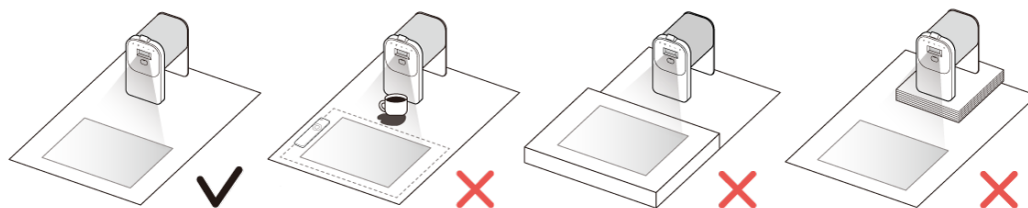
Skorzystaj z funkcji projekcji podłogowej, łącząc Projektor z Podstawka Touch Stand.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Pomoc techn.](#) > [Wskazówki i instrukcje obsługi](#) > [Przewodnik połączeń](#) > [Urządzenie wejściowe](#) > [Podstawka Touch Stand](#)

-  W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.
-  Niektóre aplikacje mogą nie obsługiwać wprowadzania dotykowego.
-  Jeśli wyłączysz i włączysz Projektor przy włączonym trybie dotykowym, tryb rozpoznawania obszaru dotykowego w celu kalibracji współrzędnych powierzchni projekcyjnej zostanie automatycznie aktywowany. Szczegółowe informacje na temat rozpoznawania obszaru dotykowego można znaleźć w części „Ekran wzoru pojawia się za każdym razem, gdy Projektor jest włączany.” w części „Rozwiązywanie problemów”.
-  W trybie dotykowym korzystanie z podłączonej kamery jest ograniczone, niezależnie od tego, czy jest ona podłączona za pomocą kabla, czy bez niego.
-  W trybie dotykowym konfigurowanie ustawień [Smart Edge Blending](#) jest ograniczone.
-  W trybie dotykowym konfigurowanie ustawień [Korekcja trapezu](#) lub [Ostrość](#) jest ograniczone.
-  W trybie dotykowym konfigurowanie ustawień [Przesuń ekran](#) pod menu [Skaluj i przesuwaj ekran](#) jest ograniczone.
-  W trybie dotykowym można jednocześnie wprowadzić maksymalnie 10 wejść dotykowych.
-  Maksymalna liczba wejść dotykowych może być różna w zależności od aplikacji. Niektóre aplikacje mogą spowolnić działanie produktu jeśli wykonamy 5 lub więcej wejść dotykowych.

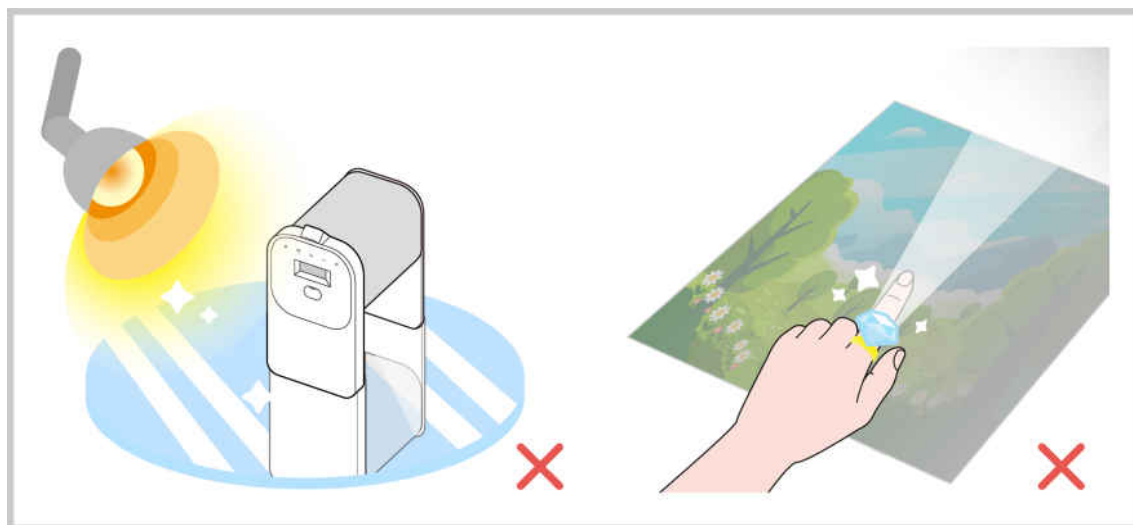
Parowanie Podstawka Touch Stand

1. Podłącz Podstawka Touch Stand z przodu i z tyłu Projektor. Tryb dotykowy może nie działać prawidłowo, jeśli Podstawka Touch Stand nie jest prawidłowo podłączona.
 - ✎ Szczegółowe informacje na temat podłączenia zawiera „Uproszczona instrukcja obsługi”.
 - ✎ Wprowadzanie dotykowe może nie działać prawidłowo, jeśli obiektyw aparatu lub czujnik podczerwieni Podstawka Touch Stand jest zabrudzony. Do usunięcia zabrudzeń użyj bawełnianego wacika lub miękkiej ściereczki.
2. Umieść Projektor podłączony do Podstawka Touch Stand na czystej, równej powierzchni. Jeśli rozpoznawanie obszaru dotykowego nie powiedzie się, tryb dotykowy może zostać wyłączony.
 - ✎ Jeśli przed projektorem Projektor znajduje się przeszkoda, funkcje związane z dotykiem mogą nie działać prawidłowo. Usuń wszelkie przeszkody wokół Projektor.
 - ✎ Tryb dotykowy może nie działać prawidłowo, jeśli produkt i wyświetlana podłoga nie znajdują się na tej samej wysokości.
 - ✎ Wyświetlaj obrazy na powierzchni większej niż rozmiar wyświetlanego ekranu. Rozmiar ekranu projekcyjnego można automatycznie dopasować do środowiska, w którym zainstalowany jest projektor, korzystając z funkcji [Automatyczne skalowanie](#) (🏠) > przycisk kierunkowy w lewo > ⚙️ [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ustawienia Projektor](#) > [Automatyczne skalowanie](#)).



Sprawdzanie warunków środowiskowych dla korzystania z funkcji dotykowej

Wprowadzanie dotykowe może nie działać prawidłowo w następujących warunkach. Podczas instalowania lub używania programu należy unikać poniższych działań Projektor.

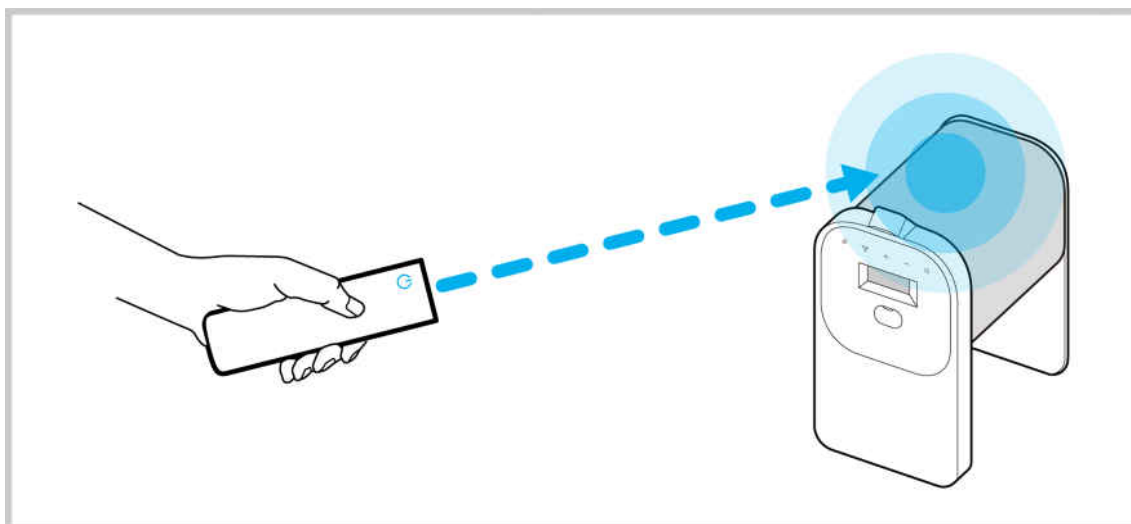


- Nierówne powierzchnie projekcyjne
- Ciemne lub odbijające światło powierzchnie projekcyjne
- Warunki, w których promienie podczerwone emitowane przez dowolne urządzenia zewnętrzne (np. urządzenia mobilne, aparaty fotograficzne lub piloty) zakłócają działanie powierzchni projekcyjnej
- Korzystanie z funkcji dotykowej w pomieszczeniu narażonym na silne światło naturalne
- W przypadku silnych źródeł światła, takich jak bezpośrednie światło słoneczne, lampy halogenowe lub żarówki
- Korzystanie z zewnętrznego źródła światła (np. świecy) w pobliżu Projektor
- Korzystanie z funkcji dotykowej podczas noszenia odbijającego światło dodatku lub ozdoby do paznokci
- Korzystanie z funkcji dotykowej w rękawiczkach lub z długimi rękawami zachodzącymi na grzbiet dłoni
- Użycie zwiększonej siły w stosunku do produktu
- Obecność przeszkody wokół powierzchni projekcyjnej lub pomiędzy produktem a powierzchnią projekcyjną
- Zbliżanie ręki do źródła światła Projektor

Korzystanie z pilota, gdy podłączony jest Podstawka Touch Stand

Jeżeli Podstawka Touch Stand jest podłączony, a w pobliżu występuje sygnał podczerwieni, mogą wystąpić zakłócenia w czujniku podczerwieni znajdującym się na spodzie Podstawka Touch Stand.

-  Użyj funkcji Touch Lock, aby zapobiec przerwaniu przeglądania treści przez niezamierzone operacje dotykowe.
-  Jeśli pilot zostanie odłączony od Projektora, może powodować zakłócenia czujnika podczerwieni na stojaku dotykowym. Jeżeli tak się stanie, skieruj pilota na górną część głównego korpusu projektora Projektor i spróbuj ponownie przeprowadzić parowanie.
-  Szczegółowe informacje na temat parowania z pilotem znajdują się w części „Podłączanie pilota Pilot Samsung Smart do Projektora”.



Wyświetlanie ekranu urządzenia mobilnego na Projektor

Ekran urządzenia mobilnego można wyświetlać na ekranie Projektor za pomocą funkcji Smart View, Apple AirPlay lub Tap View.

Po rozpoczęciu dzielenia ekranu z urządzeniem przenośnym (**Smart View/Apple AirPlay/Tap View**), ekran telewizora Projektor przechodzi na tryb **Multi View** lub wyświetlanie ekranu urządzenia przenośnego. Oglądasz wiele treści w tym samym czasie dzięki ekranowi **Multi View**.

- ✎ W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.
- ✎ Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do części „Korzystanie z funkcji Multi View”.
- ✎ W zależności od modelu urządzenia mobilnego ta funkcja może nie obsługiwać wprowadzania dotykowego.
- ✎ Jeśli po udostępnieniu ekranu występuje problem z korzystaniem z trybu dotykowego, odsuń urządzenie mobilne od Projektora. Szczegółowe informacje można znaleźć w części „Wprowadzanie dotykowe nie działa prawidłowo.” w części „Rozwiązywanie problemów”.

Korzystanie z funkcji Udostępnianie ekranu (Smart View)

Aby uzyskać informacje dotyczące udostępniania ekranu przy użyciu urządzenia mobilnego, patrz  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Podłączone urządzenia** > **Przewodnik połączeń** > **Smartfon** > **Udostępnianie ekranu (Smart View)**. **Spróbuj**

- Aby wyłączyć funkcję Udostępnianie ekranu (Smart View), odłącz urządzenie mobilne lub naciśnij przycisk  na pilocie.
- Korzystając z menu Smart View na urządzeniu mobilnym, można zmienić ustawienia takie jak współczynnik kształtu obrazu.

Korzystanie z funkcji Apple AirPlay

Skorzystaj z funkcji AirPlay, jeśli jesteś użytkownikiem iPhone'a lub iPada. Więcej informacji zawiera część  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Podłączone urządzenia** > **Przewodnik połączeń** > **Smartfon** > **Apple AirPlay**. **Spróbuj**

- ✎ Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.
- ✎ Aby użyć **Apple AirPlay**, upewnij się, że opcja **Ustawienia Apple AirPlay** jest wyłączona.
 -  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Połączenia** > **Ustawienia Apple AirPlay***
 -  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Zaawansowane funkcje** > **Ustawienia Apple AirPlay***

*: Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

Korzystanie z funkcji Udostępnianie ekranu (Tap View)

Naciśnij swoje urządzenie mobilne na ekranie Projektor, aby oglądać obraz **Multi View** lub ekran urządzenia mobilnego na ekranie Projektor. Po dotknięciu urządzenia mobilnego w telewizorze Projektor podczas uruchamiania aplikacji muzycznej na urządzeniu mobilnym ekran Projektor przełącza się na ekran **Muzyczna ściana**.

1. Włącz funkcję **Tap View, Tap Sound** w urządzeniu mobilnym.

 Więcej informacji dotyczących konfiguracji zawiera część „Włączanie Tap View”.

2. Włącz ekran urządzenia mobilnego.

3. Lekko stuknij urządzeniem mobilnym w Projektor. Na ekranie Projektor pojawi się widok **Multi View, Muzyczna ściana** lub ekran urządzenia przenośnego.

 Podczas korzystania z funkcji Tap View po wybraniu trybu **Ambient** na Projektor wyświetlany jest tylko ekran urządzenia mobilnego.

4. Oglądaj obraz w trybie **Multi View, Muzyczna ściana** lub ekran urządzenia przenośnego na ekranie Projektor.

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

 Ta funkcja jest dostępna w urządzeniach mobilnych Samsung z systemem Android 8.1 lub wyższym.

 Ekran **Muzyczna ściana** to funkcja, która pozwala cieszyć się muzyką wraz z wizualnymi efektami wideo, które zmieniają się w zależności od gatunku i rytmu muzyki.

 Wyświetlany ekran Projektor może różnić się w zależności od modelu.

 Funkcja ta umożliwia wyświetlanie ekranu/Sound Mirroring poprzez wykrywanie drgań powstających przy stuknięciu urządzeniem przenośnym w Projektor.

 Pamiętaj o stuknięciu w Projektor. W przeciwnym razie ekran Projektor lub urządzenia mobilnego może ulec zarysowaniu lub pęknięciu.

 Zalecamy używanie urządzenia mobilnego z założoną osłoną i lekkie stuknięcie nim dowolnej zewnętrznej krawędzi Projektor.

Włączanie funkcji Tap View

Włącz funkcję **Tap View** w aplikacji SmartThings.

 W zależności od wersji aplikacji SmartThings może być wymagana rejestracja Projektor w urządzeniu mobilnym.

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

1. Uruchom aplikację SmartThings w urządzeniu mobilnym.
2. Wybierz opcję Ustawienia (≡ > ⚙) w aplikacji SmartThings na urządzeniu mobilnym.
3. Wybierz ustawienie włączenia funkcji **Tap View, Tap Sound**.

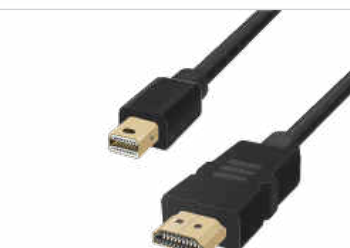
 Przy pierwszym połączeniu w oknie podręcznym na ekranie Projektor wybierz opcję **Zezwól**.

Kable połączeniowe do urządzeń zewnętrznych

Można wyświetlić szczegółowe informacje na temat kabli połączeniowych dla urządzeń zewnętrznych, które można podłączyć do Projektora.

- Seria The Premiere 7/9

 Dostępne kable połączeniowe mogą się różnić w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Nazwa kabla	Ilustracja	Opis
HDMI do HDMI		Każdy kabel przesyła jednocześnie cyfrowe sygnały wideo i audio z urządzenia zewnętrznego do portu HDMI w Projektor. Kable są podzielone na różne typy w zależności od typów portów wejściowych/wyjściowych na urządzeniach zewnętrznych.
HDMI do MINI HDMI		
HDMI do Micro HDMI		
HDMI do USB Typ-C		
HDMI do DisplayPort		
Mini DisplayPort do HDMI		

Nazwa kabla	Ilustracja	Opis
DVI do HDMI		Kable DVI-HDMI mogą przysyłać tylko cyfrowe sygnały wideo, a nie sygnały audio. Zalecamy stosowanie kabli HDMI > HDMI.
Optyczne		Kable optyczne są używane do przesyłania sygnałów audio do zewnętrznych głośników z niską utratą jakości sygnału. Kable optyczne nie przesyłają sygnału wideo.

- Serie The Freestyle, The Premiere 5

 Dostępne kable połączeniowe mogą się różnić w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Nazwa kabla	Ilustracja	Opis
Micro HDMI do HDMI		Każdy kabel przesyła jednocześnie cyfrowe sygnały wideo i audio z urządzenia zewnętrznego do portu Micro HDMI w urządzeniu Projektor. Kable są podzielone na różne typy w zależności od typów portów wejściowych/wyjściowych na urządzeniach zewnętrznych.
Micro HDMI do USB typu C		
Micro HDMI do Micro HDMI		
Micro HDMI do Mini HDMI		

Przełączanie urządzeń zewnętrznych podłączonych do Projektor

Istnieje możliwość przełączania się między programami Projektor a treścią z urządzeń zewnętrznych.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Podłączone urządzenia**

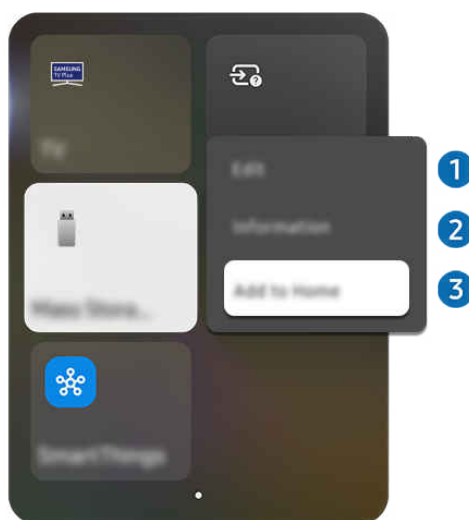
Po wybraniu podłączonego urządzenia zewnętrznego na ekranie **Źródła** obraz z wybranego urządzenia będzie wyświetlany na ekranie Projektor.

-  Aby sterować urządzeniem (odtwarzacz Blue-ray, konsola do gier itp.), które współdziała z pilotem uniwersalnym do Projektor, podłącz urządzenie do portu HDMI w Projektor, a następnie włącz urządzenie. Wyjście wyświetlane na ekranie Projektor jest automatycznie przełączane na wyjście urządzenia lub można automatycznie skonfigurować uniwersalny pilot do urządzenia. Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do części „Sterowanie urządzeniami zewnętrznymi za pomocą pilota Samsung — korzystanie z pilota Konfiguracja uniw. pilota”.
-  Po podłączeniu urządzenia USB do gniazda USB wyświetlane jest okno podręczne ułatwiające przełączenie na ekran z listą treści multimedialnych zapisanych w urządzeniu.
-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od urządzenia i regionu geograficznego.
-  W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

Edytowanie nazwy i ikony urządzenia zewnętrznego

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Podłączone urządzenia**

Istnieje możliwość zmiany nazwy portu dla podłączonego urządzenia zewnętrznego lub dodania go do ekranu głównego Pierwszy ekran.



 Obraz na danym Projektor może wyglądać inaczej niż na powyższej ilustracji w zależności od modelu i obszaru geograficznego.

1. Przesuń fokus na podłączone urządzenie zewnętrzne.
2. Naciśnij i przytrzymaj przycisk wyboru. Zostaną wyświetlone poniższe funkcje:

 Dostępne funkcje mogą się różnić w zależności od typu złącza.

1 Edytuj

Możesz zmienić nazwę portów wejściowych i ikony urządzeń.

2 Informacja

Można wyświetlić szczegółowe informacje o urządzeniu zewnętrznym.

3 Dodaj do strony głównej

Umożliwia dodanie portu urządzenia zewnętrznego do ekranu głównego (Pierwszy ekran) w celu szybszego przełączania.

Korzystanie z funkcji dodatkowych

Możesz użyć funkcji [SmartThings](#).

- [SmartThings](#)

Pozwala na podłączenie do Projektor różnych wykrytych urządzeń w tej samej przestrzeni i sterowanie nimi.

 Więcej informacji dotyczących funkcji [SmartThings](#) zawiera część „[Korzystanie z funkcji SmartThings](#)”.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Na ekranie [Źródła](#) można użyć poniższych funkcji.

- [Aparat – doświadczenia](#)

Podłącz kamerę USB lub użyj aplikacji SmartThings w telefonie komórkowym, aby podłączyć kamerę.

Podłącz kamerę, aby korzystać z połączeń wideo, ćwiczeń w domu i innych nowych funkcji.

 Szczegółowe informacje o podłączaniu, patrz [Udostępnianie aparatu](#) (🏠 > przycisk kierunkowy w lewo >  [Podłączone urządzenia](#) > [Przewodnik połączeń](#) > [Smartfon](#) > [Udostępnianie aparatu](#)).

 W przypadku modeli obsługujących tryb dotykowy połączenia aparatu nie są obsługiwane w trybie dotykowym.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- [Dostęp do telewizora](#)

Dzięki dublowaniu można oglądać Projektor z ekranu Projektor.

 Więcej informacji zawiera część „[Korzystanie z funkcji Dostęp do telewizora](#)”.

- [Przewodnik połączeń](#)

Wyświetla instrukcje podłączenia urządzenia.

 Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do części „[Przewodnik połączeń](#)”.

- [Konfiguracja uniw. pilota](#)

Umożliwia rejestrowanie urządzeń zewnętrznych w pilocie Samsung i sterowanie nimi przy jego użyciu.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

 Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do części „[Sterowanie urządzeniami zewnętrznymi za pomocą pilota Samsung — korzystanie z pilota Konfiguracja uniw. pilota](#)”.

Uwagi dotyczące połączeń

Przy podłączaniu urządzenia zewnętrznego należy uwzględnić poniższe informacje.

-  Liczba złączy, ich nazwy i umiejscowienie mogą się różnić w zależności od modelu.
-  Przy podłączaniu urządzenia zewnętrznego do Projektor należy zapoznać się z jego instrukcją obsługi. Liczba złączy urządzeń zewnętrznych, ich nazwy i umiejscowienie mogą się różnić w zależności od producenta.

Uwagi dotyczące połączenia HDMI

- Zaleca się używanie następujących kabli HDMI:
 - High Speed HDMI Cable
 - High Speed HDMI Cable with Ethernet
 - Premium High Speed HDMI Cable
 - Premium High Speed HDMI Cable with Ethernet
 - Ultra High Speed HDMI Cable
- Należy używać kabla HDMI o grubości 17 mm lub mniejszej.
- Użycie nieatestowanego kabla HDMI może skutkować brakiem obrazu na ekranie lub błędem połączenia.
- Niektóre kable HDMI i urządzenia mogą nie być zgodne z Projektor ze względu na inną specyfikację HDMI.
- Ten Projektor nie obsługuje standardu HDMI Ethernet Channel. Sieć Ethernet to sieć lokalna (LAN) zbudowana z użyciem kabli koncentrycznych zgodnych ze standardem IEEE.
 -  Niektóre modele mogą nie obsługiwać sieci przewodowych.
- Aby uzyskać jakość obrazu UHD, należy używać kabla o długości poniżej 3 m.
 -  Zawartość UHD może nie być obsługiwana w zależności od modelu.
- Wiele kart graficznych w komputerach nie ma gniazd HDMI, ma natomiast gniazda DVI lub DisplayPort.
 -  W przypadku podłączania komputera, który nie obsługuje standardu HDMI, użyj kabla HDMI-DVI lub kabla HDMI-DisplayPort, aby podłączyć komputer do Projektor. (W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.)
- Jeśli Projektor jest podłączony do urządzenia zewnętrznego, takiego jak odtwarzacz DVD/BD lub urządzenie STB z wykorzystaniem złącza HDMI, tryb synchronizacji zasilania zostanie aktywowany automatycznie. W trybie synchronizacji zasilania Projektor nadal wykrywa urządzenia podłączone przez złącze HDMI. Funkcję tę można dezaktywować przez odłączenie kabla HDMI użytego do podłączenia urządzenia.
 -  W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

Uwagi dotyczące podłączania urządzeń audio

- Aby uzyskać lepszą jakość dźwięku z Projektor, podłącz soundbar lub amplituner A/V do Projektor.
- W przypadku podłączenia zewnętrznego urządzenia audio przy użyciu kabla optycznego ustawienie **Wyjście dźwięku** automatycznie zmienia się na podłączone urządzenie. Jednakże aby tak się stało, przed podłączeniem kabla optycznego zewnętrzne urządzenie audio musi być włączone. Aby ręcznie zmienić ustawienie **Wyjście dźwięku**, wykonaj jedną z następujących czynności:
 -  W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.
 - Przełącz na podłączone urządzenie za pomocą ekranu **Szybkie ustawienia**:
Przy użyciu przycisku Wybierz wybierz opcję **Odbiornik (optyczne)** w menu **Wyjście dźwięku**. (Przycisk  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wyjście dźwięku** > Wybierz do przełączania między trybami wyjścia dźwięku). **Spróbuj**
 - Przełącz na podłączone urządzenie za pomocą ekranu **Ustawienia**:
Wybierz opcję **Odbiornik (optyczne)** w menu **Wyjście dźwięku**. ( > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Dźwięk** > **Wyjście dźwięku**). **Spróbuj**
 -  W przypadku podłączania soundbaru do Projektor zapoznaj się z instrukcją obsługi soundbaru.
- Nietypowe dźwięki dochodzące z podłączonego urządzenia audio mogą sygnalizować problem z samym urządzeniem. W takim przypadku należy zwrócić się o pomoc do producenta urządzenia audio.
- Opcja dźwięku cyfrowego jest dostępna tylko dla programów z dźwiękiem w formacie 5.1.

Uwagi dotyczące podłączania komputerów

- Informacje na temat rozdzielczości obsługiwanych przez Projektor zawiera część „Przeczytaj przed podłączeniem komputera (obsługiwane rozdzielczości)”.
- Aby można było połączyć komputer i Projektor z wykorzystaniem sieci bezprzewodowej, oba te urządzenia muszą być podłączone do tej samej sieci.
- Podczas udostępniania zawartości innym urządzeniom sieciowym, takim jak urządzenia pamięci masowej IP (Internet Protocol), udostępnianie może nie być obsługiwane ze względu na konfigurację, jakość lub funkcjonalność sieci, na przykład, jeśli w sieci działa urządzenie NAS (ang. Network-Attached Storage).

Uwagi dotyczące podłączania urządzeń mobilnych

- Aby można było korzystać z funkcji Smart View, urządzenie mobilne musi obsługiwać funkcję dublowania ekranu, takie jak Dublowanie ekranu lub Smart View. Informacje dotyczące obsługi funkcji dublowania ekranu przez urządzenie mobilne można znaleźć w instrukcji obsługi urządzenia mobilnego.
- Działanie funkcji Udostępnianie ekranu (Smart View) może być zakłócone w środowisku urządzeń, które wykorzystują częstotliwość 2,4 GHz. Dla lepszych wrażeń zaleca się korzystanie z częstotliwości 5,0 GHz. W zależności od modelu, ustawienie 5 GHz może być niedostępne.
- Aby można było korzystać z funkcji Sieć Wi-Fi Direct, urządzenie mobilne musi obsługiwać funkcję Sieć Wi-Fi Direct. Aby dowiedzieć się, czy urządzenie mobilne obsługuje funkcję Sieć Wi-Fi Direct, należy zapoznać się z jego instrukcją obsługi.
- Urządzenie mobilne i Smart Projektor muszą być połączone ze sobą w tej samej sieci.
- Skorzystaj z funkcji AirPlay, jeśli jesteś użytkownikiem iPhone'a lub iPada. Więcej informacji zawiera część  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Podłączone urządzenia](#) > [Przewodnik połączeń](#) > [Smartfon](#) > [Apple AirPlay](#).
[Spróbuj](#)
-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.
- W zależności od warunków działania sieci mogą wystąpić przerwy w odbiorze obrazu lub dźwięku.
- Podczas udostępniania zawartości innym urządzeniom sieciowym, takim jak urządzenia pamięci masowej IP (Internet Protocol), udostępnianie może nie być obsługiwane ze względu na konfigurację, jakość lub funkcjonalność sieci, na przykład, jeśli w sieci działa urządzenie NAS (ang. Network-Attached Storage).

Korzystanie z funkcji Multi Control

Nawiąż połączenie z pobliskimi urządzeniami Galaxy, aby sterować nimi za pomocą tej samej klawiatury i myszy.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Połączenia** > **Multi Control**

Włącz funkcję **Multi Control**, aby podłączyć pobliskie urządzenia Galaxy i używać ich za pomocą klawiatury i myszy.

-  Aby połączyć się z urządzeniami w pobliżu, włącz funkcję **Multi Control**, Wi-Fi i Bluetooth na urządzeniach i upewnij się, że urządzenia są zalogowane przy użyciu tego samego konta Samsung.
-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.
-  W zależności od modelu urządzenia Galaxy i wersji One UI funkcja ta może nie być obsługiwana.

Korzystanie z funkcji Udostępnianie pamięci

Nawiąż połączenie z urządzeniem Galaxy w pobliżu, aby uzyskać dostęp do jego pamięci i sprawdzić zapisane pliki.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Połączenia** > **Udostępnianie pamięci**

Włącz funkcję **Udostępnianie pamięci**. Urządzenia Galaxy w pobliżu można znaleźć na liście w obszarze **Podłączone urządzenia**. Wybierz odpowiednie urządzenie z listy i uzyskaj dostęp do jego pamięci, aby sprawdzić zapisane pliki.

-  Aby połączyć się z tymi urządzeniami, upewnij się, że tryb **Udostępnianie pamięci** oraz funkcje Wi-Fi i Bluetooth są włączone, oraz że wszystkie urządzenia są zalogowane przy użyciu tego samego konta Samsung.
-  W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.
-  Funkcja ta może nie być obsługiwana w zależności od modelu urządzenia Galaxy i wersji One UI.

Pilot i urządzenia peryferyjne

Projektor można sterować za pomocą pilota Pilot Samsung Smart. Sparowanie z urządzeniami zewnętrznymi, takimi jak klawiatura, ułatwia obsługę.

Informacje o pilocie Pilot Samsung Smart

Dodatkowe informacje dotyczące przycisków na pilocie Pilot Samsung Smart.

Przycisk	Opis
 (Zasilanie)	Naciśnij, aby włączyć lub wyłączyć Projektor.
MIKROFON / LED	Używany jako mikrofon podczas korzystania z funkcji rozpoznawania głosu za pomocą pilota. Podczas ładowania pilota przez port USB, dioda LED świeci, jeśli trwa ładowanie. Po zakończeniu ładowania dioda LED gaśnie. Nie uderzaj w otwór mikrofonu ani nie wbijaj w niego ostrych przedmiotów.
 /  (Asystent głosowy)	Uruchamianie funkcji Asystent głosowy. Aby uruchomić funkcję Asystent głosowy, naciśnij i przytrzymaj przycisk, wypowiedz polecenie, a następnie zwolnij przycisk.  Obsługiwane języki i funkcje asystenta Asystent głosowy mogą różnić się w zależności od regionu geograficznego.
 (przycisk Ustawienia/ Numer/Kolor)	Możesz uzyskać bezpośredni dostęp do menu ustawień / wirtualnej klawiatury numerycznej / kolorowych przycisków / panelu opcji / SmartThings. - Dostęp do aplikacji SmartThings za pomocą tego przycisku może nie być obsługiwany, w zależności od modelu. - Ten przycisk umożliwia uzyskanie dostępu do dodatkowych opcji właściwych dla używanej funkcji. - Naciśnij, aby wyświetlić wirtualny panel numeryczny na ekranie. Przy użyciu klawiatury numerycznej wprowadź odpowiednie wartości numeryczne. Wybierz cyfry, a następnie wybierz opcję Gotowe lub Wprowadź numer, aby wprowadzić wartość numeryczną. - Naciśnij przycisk przez 1 sekundę lub dłużej aby aktywować funkcję Ostrość.  Jeśli na ekranie jest widoczny Przycisk koloru z paskiem z cyframi, wybierz Przycisk koloru, a następnie wybierz określony kolor przy użyciu przycisku kierunkowego (góra/dół/lewo/prawo).
Przycisk kierunkowy (góra/dół/lewo/prawo)	Przenoszenie fokusu.
Wybierz	Wybór lub uruchomienie elementu znajdującego się w obszarze fokusu. Naciśnięcie podczas oglądania emitowanego programu powoduje wyświetlenie szczegółowych informacji o tym programie.
 (Wróć)	Naciśnięcie tego przycisku powoduje powrót do poprzedniego menu. Naciśnięcie przez 1 sekundę lub dłużej powoduje zakończenie uruchomionej funkcji. Naciśnięcie podczas oglądania programu powoduje powrót do poprzedniego kanału.

Przycisk	Opis
 (Smart Hub)	Naciśnij, aby włączyć Pierwszy ekran.
 (Odtwarzanie/pauza)	Naciśnięcie powoduje wyświetlenie elementów sterujących odtwarzaniem. Za pomocą tych elementów sterujących można kontrolować odtwarzanie treści multimedialnych. Aby użyć funkcji Pasek gry, naciśnij i przytrzymaj przycisk w trybie Tryb gry .  Aplikacja asystenta Pasek gry może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub obszaru geograficznego.
+/- (Głośność)	Przesunięcie przycisku w górę lub w dół pozwala regulować głośność. Naciśnięcie przycisku powoduje wyciszenie dźwięku. Naciśnięcie przez 2 sekundy lub dłużej powoduje wyświetlenie menu Skróty dostępności .   może nie być obsługiwana w konkretnym modelu.
^/∨ (Kanał)	Przesunięcie przycisku w górę lub w dół pozwala zmienić kanał. Naciśnięcie przycisku powoduje wyświetlenie ekranu Przewodnik . Naciśnięcie przez 1 sekundę lub dłużej powoduje wyświetlenie ekranu Lista kanałów . Naciśnij i przytrzymaj przycisk w położeniu w górę lub w dół, aby szybko zmienić kanał.
Przycisk uruchamiania aplikacji	Uruchamia aplikację wskazaną przez przycisk.  Dostępne aplikacje mogą się różnić w zależności od obszaru geograficznego lub dostawcy treści.  Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

 Pilot Samsung Smart działa w odległości do 6 m od Projektor. Zasięg może być inny w zależności od warunków środowiska, w którym wykorzystywana jest komunikacja bezprzewodowa.

 Obrazy, przyciski i funkcje pilota Pilot Samsung Smart mogą różnić się w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

 Aby za pomocą pilota Pilot Samsung Smart sterować zgodnym urządzeniem zewnętrznym, które nie obsługuje funkcji HDMI-CEC (Anynet+), należy skonfigurować współdziałanie pilota uniwersalnego z tym urządzeniem. Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do części „Sterowanie urządzeniami zewnętrznymi za pomocą pilota Samsung — korzystanie z pilota Konfiguracja uniw. pilota”.

 Aby za pomocą pilota Pilot Samsung Smart sterować zgodnym urządzeniem zewnętrznym, które nie obsługuje funkcji HDMI-CEC (Anynet+), należy podłączyć to urządzenie do gniazda HDMI w Projektor kablem HDMI. Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do części „Korzystanie z funkcji Anynet+ (HDMI-CEC)”.

 Jeśli orientacja pilota jest nieprawidłowa, niektóre modele mogą wyświetlić ostrzeżenie z prośbą o prawidłowe trzymanie pilota. Aby wyłączyć alert, przejdź do [Zdalny czujnik uchwytu](#).

–  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Oszczędzanie energii](#) > [Zdalny czujnik uchwytu](#)*

–  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Pilot](#) > [Zdalny czujnik uchwytu](#)*

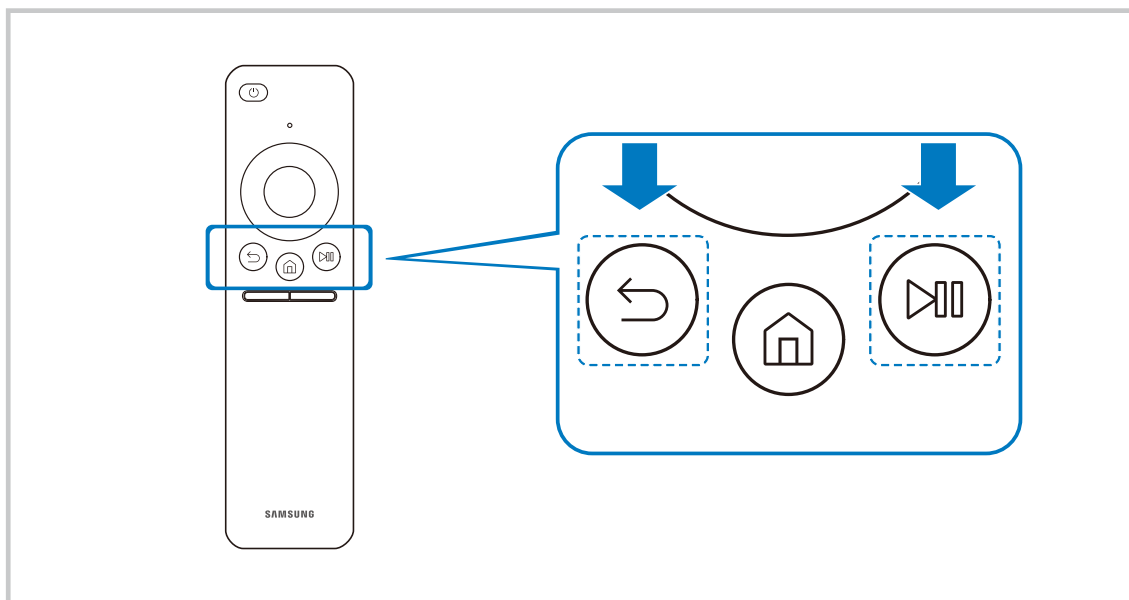
*: Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

Podłączanie pilota Pilot Samsung Smart do Projektor

Po podłączeniu pilota Pilot Samsung Smart do Projektor można za jego pomocą sterować Projektor.

Po włączeniu Projektor po raz pierwszy pilot Pilot Samsung Smart przeprowadza automatyczne parowanie z Projektor. Jeśli pilot Pilot Samsung Smart nie zostanie automatycznie sparowany z Projektor, skieruj go w stronę przodu Projektor, a następnie naciśnij jednocześnie przyciski  oraz  i przytrzymaj je przez co najmniej 3 sekundy.

 Jeśli Podstawka Touch Stand jest podłączona, skieruj pilota na górną część głównego korpusu Projektor i sparuj urządzenia.



 Obraz, przyciski i funkcje pilota Pilot Samsung Smart mogą różnić się w zależności od modelu.

Sterowanie urządzeniami zewnętrznymi za pomocą pilota Samsung — korzystanie z pilota Konfiguracja uniw. pilota

Projektor i podłączonymi urządzeniami zewnętrznymi można sterować za pomocą pilota Samsung.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Podłączone urządzenia** > **Konfiguracja uniw. pilota**

Za pomocą jednego pilota Samsung można sterować urządzeniami zewnętrznymi podłączonymi do Projektor. Uruchom menu **Konfiguracja uniw. pilota**, aby zarejestrować urządzenia zewnętrzne.

-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.
-  Funkcja **Anynet+ (HDMI-CEC)** także pozwala na sterowanie urządzeniami zewnętrznymi firmy Samsung przy użyciu pilota Projektor bez potrzeby dodatkowej konfiguracji. Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do części „Korzystanie z funkcji Anynet+ (HDMI-CEC)”.
-  Niektóre urządzenia zewnętrzne podłączone do Projektor mogą nie obsługiwać funkcji pilota uniwersalnego.
-  Nie umieszczaj żadnych przeszkód w pobliżu urządzeń zewnętrznych ani Projektor. Mogą zakłócać sygnał z pilota.
-  W przypadku trudności ze sterowaniem urządzeniami zewnętrznymi za pomocą pilota Konfiguracja uniwersalnego pilota spróbuj zmienić pozycje urządzeń zewnętrznych.
-  Ta funkcja może nie działać prawidłowo w zależności od środowiska instalacji Projektor i funkcji urządzeń zewnętrznych.

Dowiedz się, jak używać Pilot Samsung Smart

Możesz dowiedzieć się, jak używać Pilot Samsung Smart.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Pomoc techn.](#) > [Instrukcja obsługi pilota](#)
( > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Pomoc techn.](#) > [Wskazówki i instrukcje obsługi](#) > [Instrukcja obsługi pilota](#))

Znajdź szczegółowe informacje na temat korzystania z Pilot Samsung Smart.

Naciśnij menu, aby korzystać z różnych funkcji Pilot Samsung Smart.

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

 Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

Dowiedz się, jak korzystać z kontrolera gier

Możesz dowiedzieć się, jak korzystać z kontrolera gier.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Pomoc techn.](#) > [Przewodnik kontrolera do gier](#)
( > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Pomoc techn.](#) > [Wskazówki i instrukcje obsługi](#) > [Przewodnik kontrolera do gier](#))

Znajdź szczegółowe informacje na temat korzystania z kontrolera gier.

Naciśnij menu, aby dowiedzieć się więcej na temat funkcji poszczególnych przycisków kontrolera gier.

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

 Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

 Układ przycisków może się różnić w zależności od kontrolera.

Korzystanie z funkcji Anynet+ (HDMI-CEC)

Za pomocą pilota można sterować urządzeniami zewnętrznymi podłączonymi za pośrednictwem funkcji Anynet+ (HDMI-CEC).

Za pomocą pilota Projektor można sterować urządzeniami zewnętrznymi, które są podłączone do Projektora przy użyciu kabla HDMI i obsługują funkcję Anynet+ (HDMI-CEC). Należy pamiętać, że funkcję Anynet+ (HDMI-CEC) można konfigurować i obsługiwać wyłącznie przy użyciu pilota.

Podłączenie urządzenia zewnętrznego przy użyciu funkcji Anynet+ i korzystanie z menu tego urządzenia

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Połączenia**
> **Menedżer urządzeń zewnętrznych** > **Anynet+ (HDMI-CEC)** 

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Menedżer urządzeń zewnętrznych** > **Anynet+ (HDMI-CEC)**

1. Dla opcji **Anynet+ (HDMI-CEC)** wybierz ustawienie **Włączone**.
2. Podłącz do Projektora urządzenie zgodne ze standardem HDMI-CEC.
3. Włącz podłączone urządzenie zewnętrzne.

Urządzenie zostanie automatycznie podłączone do Projektora. Po zakończeniu procesu podłączania można uzyskać dostęp do menu podłączonego urządzenia przy użyciu pilota Projektora i sterować urządzeniem.

 Proces podłączania może potrwać do 2 minut.

 Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

Przeczytaj przed podłączeniem urządzenia Anynet+ (HDMI-CEC)

 Urządzenia z usługą Anynet+ (HDMI-CEC) należy podłączyć do Projektora za pomocą kabla HDMI. Należy pamiętać, że niektóre kable HDMI mogą nie obsługiwać funkcji Anynet+ (HDMI-CEC).

 *Pilota uniwersalnego Projektor można skonfigurować w taki sposób, aby sterował dekoderni telewizji kablowej nieobsługującymi standardu HDMI-CEC, odtwarzaczami Blu-ray i zestawami kina domowego innych producentów. Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do części „Sterowanie urządzeniami zewnętrznymi za pomocą pilota Samsung — korzystanie z pilota Konfiguracja uniw. pilota”.

*: W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

 Funkcji Anynet+ nie można używać do sterowania urządzeniami zewnętrznymi, które nie obsługują standardu HDMI-CEC.

 W niektórych sytuacjach pilot Projektor może nie działać. W takim przypadku należy ponownie skonfigurować urządzenie jako urządzenie współpracujące z funkcją Anynet+ (HDMI-CEC).

 Funkcja Anynet+ (HDMI-CEC) działa tylko z urządzeniami zewnętrznymi obsługującymi standard HDMI-CEC i tylko wtedy, gdy urządzenia te są w trybie gotowości lub włączone.

 Za pomocą funkcji Anynet+ (HDMI-CEC) można sterować maksymalnie 12 zgodnymi urządzeniami zewnętrznymi (maksymalnie trzema tego samego typu) z wyjątkiem zestawów kina domowego. Za pomocą funkcji Anynet+ (HDMI-CEC) można sterować maksymalnie jednym zestawem kina domowego.

 Aby można było słuchać dźwięku w formacie 5.1 z urządzenia zewnętrznego, należy je podłączyć do Projektora za pomocą kabla HDMI, a zestaw kina domowego 5.1 bezpośrednio do złącza wyjściowego dźwięku cyfrowego w urządzeniu zewnętrznym.

 Jeśli skonfigurowane zostało sterowanie urządzeniem zewnętrznym zarówno przy użyciu funkcji Anynet+, jak i *pilota uniwersalnego, może być ono obsługiwane wyłącznie przy użyciu pilota uniwersalnego.

*: W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

Sterowanie Projektor za pomocą klawiatury, myszy lub gamepada

Podłączenie klawiatury, myszy lub gamepada ułatwia sterowanie Projektor.

Po podłączeniu klawiatury, myszy lub gamepada można łatwiej sterować Projektor.

Podłączanie klawiatury, myszy lub gamepada przez port USB

Podłącz kabel klawiatury, myszy lub gamepada do gniazda USB.

-  Ta funkcja może nie być obsługiwana przez niektóre aplikacje lub urządzenia zewnętrzne.
-  Gamepady XInput USB są obsługiwane.
-  Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do opcji [Urządzenie wejściowe](#) na ekranie [Przewodnik połączeń](#) (🏠 > przycisk kierunkowy w lewo >  [Podłączone urządzenia](#) > [Przewodnik połączeń](#) > [Urządzenie wejściowe](#)).

Podłączanie klawiatury, myszy lub gamepada przez Bluetooth

🏠 > przycisk kierunkowy w lewo > ⚙️ [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Połączenia](#) > [Bluetooth](#) [Spróbuj](#)

-  Jeśli urządzenie nie zostało wykryte, ustaw klawiaturę blisko Projektor, a następnie wybierz opcję [Skanuj](#). Projektor ponownie rozpocznie skanowanie dostępnych urządzeń.
-  Ta funkcja może nie być obsługiwana przez niektóre aplikacje lub urządzenia zewnętrzne.
-  Można podłączyć maksymalnie cztery gamepady, niezależnie od metody połączenia (np. USB lub Bluetooth).
 - W przypadku korzystania z dwóch urządzeń audio Bluetooth najlepiej używać gamepadów USB.
 - W przypadku korzystania z jednego urządzenia audio Bluetooth można podłączyć do dwóch gamepadów Bluetooth.
-  Więcej informacji można znaleźć w instrukcji obsługi urządzenia Bluetooth.
-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Korzystanie z klawiatury i myszy

Przycisk	Opis
Klawisze kierunkowe	Przenoszenie fokusu
Klawisz Enter	Wybór lub uruchomienie elementu znajdującego się w obszarze fokusu
Klawisz ESC	Powrót do poprzedniego ekranu.
Klawisze numeryczne	Wprowadzanie liczb
Klawisz F1	Włączanie i wyłączanie funkcji Projektor
Klawisz F2	Wyświetla menu Ustawienia / klawiaturę numeryczną / panel opcji / / aplikację SmartThings Po każdym naciśnięciu tego przycisku na przemian wyświetlane są menu Ustawienia / wirtualna klawiatura numeryczna / klawiatura opcji / aplikacja SmartThings.
Klawisz F3	Odtwarza / zatrzymuje
Klawisz F4	Wyświetla ekran Ustawienia
Klawisz F5	Wyświetla funkcję Pierwszy ekran
Klawisz F6	Wyświetla ekran Źródła
Klawisz F7	Wyświetla funkcję Lista kanałów
Klawisz F8	Wyciszanie dźwięku
Klawisz F9/F10	Regulacja głośności dźwięku
Klawisz F11 / F12	Zmiana kanałów
Strona w górę / Strona w dół	Przewija stronę internetową wyświetlaną w aplikacji Internet .
Kliknięcie lewym przyciskiem myszy	Wybiera i uruchamia element.  Ta funkcja nie jest dostępna w niektórych aplikacjach.  Pozwala kliknąć menu lub łącze w celu uruchomienia funkcji, podobnie jak w komputerze.
Kliknięcie prawym przyciskiem myszy	Wywoływanie przycisków skrótów, np.       Łatwy dostęp do menu poprzez kliknięcie prawym przyciskiem myszy i wybranie menu spośród wyświetlonych przycisków skrótów. Wyświetlane przyciski skrótów mogą się różnić w zależności od ekranu.

 Główne działania mogą różnić się w zależności od aplikacji lub klawiatury.

Użycie gamepada

Sprawdź obsługiwane gamepady. [Spróbuj](#)

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Producent	Kontrolery	Połączenie	Wymuszone sprzężenie zwrotne
Microsoft	Xbox Series X/S controller	Bluetooth	O
	Xbox One S controller	Bluetooth	O
		USB	O
	Xbox 360 controller	USB	O
	Xbox Elite Wireless Controller Series 2	Bluetooth	O
	Xbox Adaptive controller	Bluetooth	-
		USB	-
Sony	Dualsense Edge	Bluetooth	O
		USB	O
	Dualsense	Bluetooth	O
		USB	O
	DualShock 4	Bluetooth	O
		USB	O
Google	Stadia controller	USB	Brak obsługi
		Wi-Fi	Brak obsługi
Amazon	Luna controller	Bluetooth	O
		USB	O
		Wi-Fi	Brak obsługi
Joytron	CYVOX DX	USB	O
Logitech	F710	USB	O
	F510	USB	O
	F310	USB	-
PowerA	MOGA XP5-X Plus Bluetooth controller	Bluetooth	-
		USB	-
Nvidia	Shield controller	Bluetooth	O
		USB	Brak obsługi
Nintendo	Nintendo Switch Pro	Bluetooth	O
		USB	O
	Nintendo Joy-Con (L/R)	Bluetooth	O

 Niektóre klawisze nie są dostępne w tym produkcie w zależności od kontrolera.

 Wymuszone sprzężenie zwrotne:

„Brak obsługi” (Ten produkt nie obsługuje wymuszonego sprzężenia zwrotnego).

„-” (Kontrolery nie mają funkcji wymuszonego sprzężenia zwrotnego).

 Projektor Tizen będzie obsługiwać tylko tryb XInput dla obsługiwanych gamepadów.

 Kontrolery Xbox mogą wymagać aktualizacji oprogramowania sprzętowego.

 Wyjście audio kontrolera (port 3,5 mm) nie jest dostępne w tym produkcie.

 W przypadku gier w chmurze inne kontrolery mogą, ale nie muszą działać.

Korzystanie z kontrolera

Przycisk	Opis
Lewy joystick i pad kierunkowy	Nawigacja 4-kierunkowa
Prawy joystick	- Góra/dół : Kontrola głośności (zwiększenie/zmniejszenie) - Lewo/prawo : Sterowanie kanałami (góra/dół) na ekranie Projektor - Wybierz (naciśnij) : Wyciszanie dźwięku
Przycisk A lub X (tylko Sony)	Wejście (OK)
Przycisk B lub O (tylko Sony)	Powrót (Anuluj)
Naciśnięcie i przytrzymanie przycisku B lub przycisku O (tylko Sony)	Wyjście
Przycisk Home	Strona główna Smart Hub
Naciśnięcie i przytrzymanie przycisku Ekran główny	(Podczas gry w chmurze) Szybki panel
Przycisk opcji po lewej	Pasek gry (gdy Tryb gry jest włączony i podłączono zewnętrzne źródło)
Przycisk X lub □ (tylko Sony)	Przyciski numeryczne (123)
Jednoczesne naciśnięcie i przytrzymanie lewego i prawego joysticka	Wyłącz (Włączenie zasilania nie jest możliwe)

 Działania przycisków mogą różnić się w zależności od aplikacji lub kontrolera.

 Jeśli podłączysz kontroler do tego produktu za pomocą rozwiązania Wi-Fi, nie możesz korzystać z funkcji nawigacji interfejsu użytkownika.

Konfigurowanie urządzeń wejściowych

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Połączenia**
> **Menedżer urządzeń zewnętrznych** > **Menedżer urządzeń wejściowych** [Spróbuj](#) [Spróbuj](#)

( > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Klawiatura i mysz**)

 Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

- **Ustawienia klawiat.** [Spróbuj](#)

Pozwala skonfigurować następujące funkcje klawiatury: **Język klawiatury** i **Typ klawiatury**.

- **Ustawienia myszy** [Spróbuj](#)

Pozwala skonfigurować następujące funkcje myszy **Rozmiar wskaźnika myszy**, **Przycisk główny** i **Szybkość wskaź.**

Wprowadzanie tekstu za pomocą ekranowej klawiatury wirtualnej

Klawiatura wirtualna umożliwia wprowadzanie tekstu w Projektor.



 Obraz na danym Projektor może wyglądać inaczej niż na powyższej ilustracji w zależności od modelu i obszaru geograficznego.

1 Podpowiedzi wpisywania

Po wprowadzeniu wyszukiwanego słowa funkcja przedstawi powiązane sugestie, z których można wybrać jedną.

2 Przyciski edycji

Naciskając jeden z wyskakujących przycisków Przyciski edycji, po wprowadzeniu znaków na wirtualnej klawiaturze można szybko wykonać funkcję edycji.

 Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy uruchomiona jest funkcja **Pokaż przyciski edycji**.

3 Ustawienia

Wybierz opcję  na ekranie klawiatury wirtualnej. Dostępne są następujące opcje:

 Dostępne mogą być różne opcje, zależnie od wykonywanej funkcji.

- **Podpowiedzi wpisywania**
 - **Podpowiedzi wpisywania**
 - **Zresetuj podpowiedzi wpisywania**
 - **Pokaż przyciski edycji**
- **Języki i typy**

Wprowadzanie tekstu za pomocą mikrofonu na pilocie oraz ekranowej klawiatury wirtualnej

Podczas wyświetlania klawiatury wirtualnej na ekranie naciśnij i przytrzymaj przycisk  na pilocie Pilot Samsung Smart, mów do mikrofonu na pilocie Pilot Samsung Smart, a następnie zwolnij przycisk. Wypowiedź pojawi się na ekranie w formie tekstu.

 Głosowe wprowadzanie tekstu może nie być obsługiwane przez niektóre funkcje.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

 Pilot Pilot Samsung Smart może nie być obsługiwany w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

 Obrazy, przyciski i funkcje pilota Pilot Samsung Smart mogą różnić się w zależności od modelu lub obszaru geograficznego.

Funkcje Smart

Można korzystać z różnych aplikacji dostępnych w usłudze Smart Hub.

Korzystanie z funkcji Smart Hub

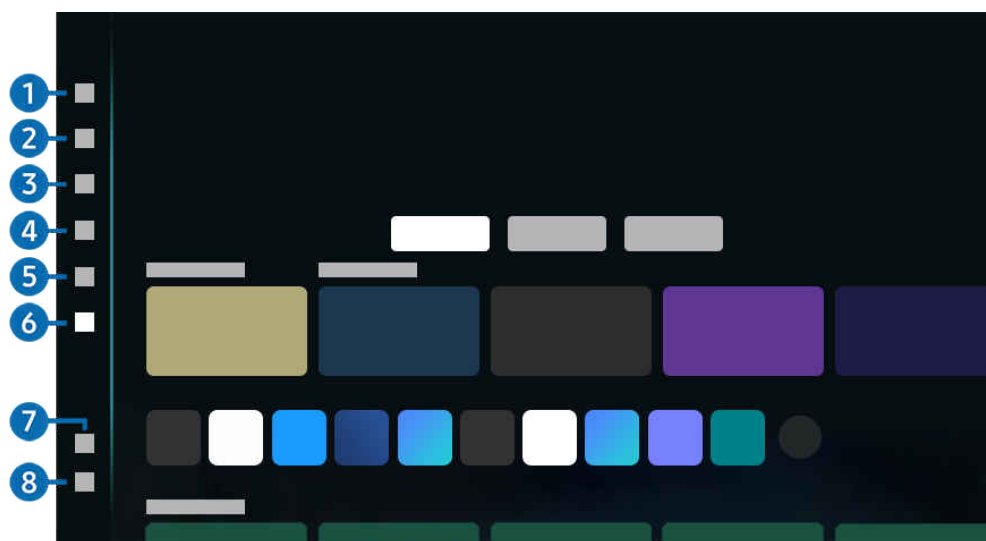
Wyświetlanie opisów podstawowych funkcji Smart Hub.

Funkcja Smart Hub pozwala wyszukiwać informacje w Internecie, instalować i uruchamiać aplikacje, wyświetlać zdjęcia i filmy, odtwarzać muzykę oraz wykonywać inne czynności.

-  Niektóre usługi Smart Hub są płatne.
-  Aby skorzystać z funkcji inteligentnych, podłącz się do sieci, wyraż zgodę na warunki i zaloguj się za pomocą Twojego konta Samsung.
-  Niektóre funkcje serwisu Smart Hub mogą nie być obsługiwane w zależności od usługodawcy, języka lub regionu geograficznego.
-  Przerwy w usłudze Smart Hub mogą być spowodowane zakłóceniami w połączeniu z siecią.

Wyświetlanie ekranu Pierwszy ekran

Naciśnij przycisk .



 Obraz na danym Projektor może wyglądać inaczej niż na powyższej ilustracji w zależności od modelu i obszaru geograficznego.

1 Konto Samsung

Przejdź do ekranu [Konto Samsung](#), aby utworzyć nowe konto i wylogować się ze swojego konta.

 Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do części „[Korzystanie z konta Samsung](#)”.

2 🔍 Wyszukaj

Wyszukuj kanały, programy, filmy i aplikacje oferowane przez Smart Hub.

 Aby skorzystać z usługi Wyszukaj, upewnij się, że Projektor jest podłączony do sieci.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

3 🌙 Ambient

Ustaw Projektor tak, aby wyświetlał żądane treści, takie jak godzina lub pogoda, gdy Projektor nie jest używany.

Aby wrócić do trybu Projektor z trybu [Ambient](#), naciśnij  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Strona główna](#).
Naciśnij przycisk , aby wyłączyć ekran Projektor.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

 Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do części „[Korzystanie z trybu Ambient](#)”.

4 Samsung Daily+

Oferuje wiele praktycznych aplikacji, w tym aplikację do ćwiczeń w domu, aplikację do rozmów wideo i aplikację zdalnych usług medycznych, umożliwiając wygodne prowadzenie różnych stylów życia w domu.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

 Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do części „[Informacje o ekranie głównym Samsung Daily+](#)”.

5 Gra

Graj w gry na ekranie Projektor, podłączając kontroler do Projektor. Skonfiguruj ustawienia, aby zoptymalizować Kontroler i urządzenie audio do grania w gry.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

 Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do części „[Korzystanie z funkcji Samsung Gaming Hub](#)”.

6 Strona główna

Oglądaj różne programy Projektor. Instaluj różne aplikacje oferowane przez Smart Hub, takie jak filmy, muzyka i sport, oraz korzystaj z aplikacji z Projektor.

 Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do części „[Korzystanie z funkcji Strona główna](#)”.

7 Ustawienia

Zarządzaj urządzeniami zewnętrznymi podłączonymi do Projektor i konfiguruje ustawienia różnych funkcji dostępnych w Projektor.

 Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do części „[Informacje o pilocie Ustawienia Pierwszy ekran](#)”.

8 Opcje prywatności

Z Projektor w prosty sposób zarządzaj polityką prywatności dotyczącą usług związanych ze Smart Hub i weryfikuj, jak chronione są dane osobowe.

 Aby korzystać z serwisu Smart Hub, należy wyrazić zgodę na warunki umowy dla użytkownika serwisu Smart Hub oraz na zbieranie danych osobowych i korzystanie z nich. Bez wyrażenia takiej zgody nie można korzystać z dodatkowych funkcji i usług. Możesz wyświetlić cały tekst [Warunki i prywatność](#), przechodząc do opcji  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Warunki i prywatność](#). [Spróbuj](#)

 Aby podlegać obowiązkowi stosowania warunku obowiązkowego z serwisem Smart Hub, uruchom [Resetuj Smart Hub](#) ( > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Pomoc techn.](#) > [Konserwacja urządzenia](#) > [Resetuj Smart Hub](#)). [Spróbuj](#)

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Testowanie połączeń z usługą Smart Hub

 > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Pomoc techn.](#) > [Konserwacja urządzenia](#)
> [Diagnostyka](#) > [Test połączenia Smart Hub](#) 

Resetowanie funkcji Smart Hub

 > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Pomoc techn.](#) > [Konserwacja urządzenia](#)
> [Resetuj Smart Hub](#) 

 Pozwala zresetować ustawienia funkcji Smart Hub. Aby zresetować funkcję Smart Hub, wprowadź kod PIN. Kod PIN można ustawić, wybierając [Zmień kod PIN](#). 

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Menedżer systemu](#) > [Zmień kod PIN*](#)
-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Zmień kod PIN*](#)

*: Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

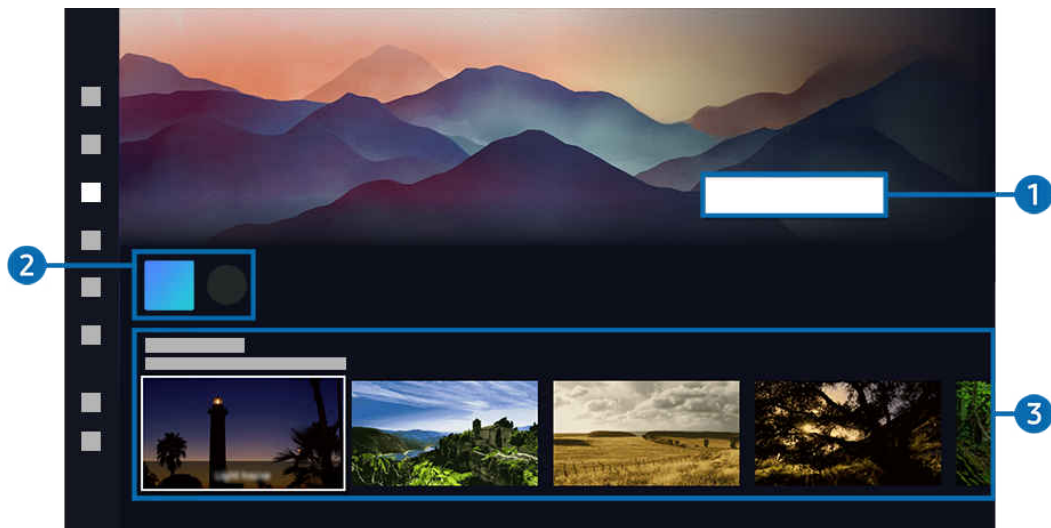
Korzystanie z trybu Ambient

Dowiedz się o funkcjach dostępnych w trybie Ambient.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ambient** [Spróbuj](#)

Ustaw Projektor tak, aby wyświetlał żądane zdjęcie lub zawartość, gdy Projektor nie jest używany.

-  W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.
-  Naciśnij przycisk  w trybie **Ambient**, aby przejść na ekran główny **Ambient**.
-  W trybie **Ambient** niektóre funkcje mogą nie być dostępne.



-  Obraz na danym Projektor może wyglądać inaczej niż na powyższej ilustracji w zależności od modelu i obszaru geograficznego.

1 Poznanie trybu Ambient

Naciśnij przycisk [Wyświetl Pomoc](#), aby krótko wyświetlić informacje o trybie **Ambient**, w tym funkcje.

2 Lista aplikacji

Możesz także przenieść aplikację w inne miejsce, wybierając opcję [Edycja listy](#) znajdującą się na końcu listy.

-  W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.
-  Obsługiwane aplikacje mogą różnić się w zależności od regionu.

3 Podgląd funkcji i treści

Wybierz preferowaną zawartość i preferowane tło i ustaw je jako tryb **Ambient**. W trybie **Ambient** naciśnij przycisk Wybierz na pilocie, aby wyświetlić szczegóły zawartości.

 Możesz użyć aplikacji SmartThings na Urządzenie przenośne, aby wybrać żądaną zawartość i zmienić ustawienia. Wskazuje treści idealnie dopasowane do pory dnia.

 Dostępne kategorie treści mogą się różnić w zależności od modelu lub obszaru geograficznego.

- **Zmiana grafiki**

Pozwala zmienić grafikę, aby była wyświetlana w trybie **Ambient**. Naciśnij przycisk Wybierz na pilocie, aby przenieść kursor na grafikę. Użyj lewego lub prawego przycisku kierunkowego, aby przejść do żądanej grafiki, a następnie naciśnij przycisk Wybierz na pilocie.

- **Wyświetl szczegóły**

Pozwala wyświetlić szczegółowe informacje o wybranym obrazie.

- **Ulubione**

Pozwala dodawać lub usuwać obrazy z **Ulubione**, naciskając przycisk Wybierz na pilocie, a następnie przycisk kierunkowy w górę. Aby przeglądać elementy ustawione jako **Ulubione**, przejdź do pozycji **Ambient** > **Ulubione**.

-  **Ulubione**: Element nie jest ustawiony jako Ulubione

-  **Ulubione**: Element jest ustawiony jako Ulubione

- **Edytuj**

Pozwala dostosować ustawienia do swoich preferencji.

 W zależności od modelu lub treści dostępne funkcje mogą nie być obsługiwane.

- **Filtr pogodowy**

Umożliwia dodanie do treści efektu pogody.

- **Filtr czasu**

Umożliwia wybranie dla treści dowolnego formatu godziny w tle.

- **Kolor**

Zmienia kolor treści.

- **Kolor i motyw**

Zmienia kolor lub motyw zawartości.

- **Klimaty**

Wybór nastroju, który odpowiada treści.

- **Tła**

Zmienia tło treści.

- **Efekty cienia**

Nakłada efekt cienia, który można dobrać do treści.

- **Filtr**

Umożliwia wybranie efektu filtra obrazu do treści.

- **Tryb BGM**

Umożliwia dodanie do treści muzyki w tle.

- **Ustawienia ekranu**

Umożliwia zmianę takich ustawień, jak jasność, nasycenie i odcień.

 W zależności od modelu lub treści dostępne funkcje mogą nie być obsługiwane.

- **Jasność**

Regulacja jasności treści.

- **Nasycenie**

Regulacja nasycenia treści.

- **Tonacja kolorów**

Regulacja koloru treści.

- **Odcień koloru czerwonego / Odcień koloru zielonego / Odcień koloru niebieskiego**

Regulacja poziomu czerwonego, zielonego i niebieskiego koloru.

Wybór kategorii treści

 Dostępne kategorie treści mogą się różnić w zależności od modelu lub obszaru geograficznego.

- **Ulubione**

W trybie **Ambient** naciśnij przycisk Wybierz na pilocie i naciśnij przycisk ♥ **Ulubione**, aby zapisać wyświetlaną zawartość w folderze **Ulubione**.

- **Custom Ambient**

Stwórz własną wirtualną przestrzeń za pomocą kreatywnych narzędzi na Urządzenie przenośne.

- **Edycja specjalna**

Pozwala wyświetlać prace i aranżacje wnętrz tworzone przez najlepszych światowych artystów i projektantów.

- **Kinografika**

Dodaje zapętloną animację do określonej części zdjęcia, aby bardziej przyciągała uwagę.

- **Mój album**

Pozwala ustawić obraz zapisany w urządzeniu mobilnym lub chmurze Chmura Samsung jako tapetę ekranu w trybie Ambient.

 Aby zaimportować zdjęcia z urządzenia przenośnego lub chmury Chmura Samsung, użyj aplikacji SmartThings na urządzeniu mobilnym.

 Aby uzyskać więcej informacji na temat konfigurowania ustawień wyświetlania zdjęć, uruchom funkcję **Jak wybierać zdjęcia**.

- **Nastrój**

Skorzystaj z szeregu opcji, aby stworzyć odpowiednią atmosferę dostosowaną do Twojego nastroju.

- **Relaks**

Zrelaksuj się za pomocą różnych wyciszających materiałów inspirowanych naturą.

- **Dekoracja**

Pozwala wybrać treści o praktycznym i pięknym wyglądzie.

- **Informacje**

Umożliwia wybór podstawowych informacji w czasie rzeczywistym, takich jak pogoda, temperatura, godzina i aktualności.

- **Dzieło sztuki**

Pozwala wybrać treści, takie jak znane na całym świecie zdjęcia i dzieła sztuki.

- **Motyw tła**

Pozwala wybrać motyw tła dostarczany przez firmę Samsung.



Wykonaj zdjęcie ściany przy użyciu aplikacji SmartThings w urządzeniu mobilnym, aby utworzyć niestandardowy motyw tła. Podczas korzystania z tej funkcji może występować opóźnienie w transmisji obrazu i optymalizacji w zależności od warunków sieci.



Utworzony **Motyw tła** można ustawić jako tło dla treści. Aby ustawić temat jako tło dla treści, naciśnij przycisk Wybierz na pilocie w trybie **Ambient** i wybierz **Edytuj**.

- **Podświetlenie**

Zapewnia opcje oświetlenia w stylowych i pięknych wzorach.

- **Scena**

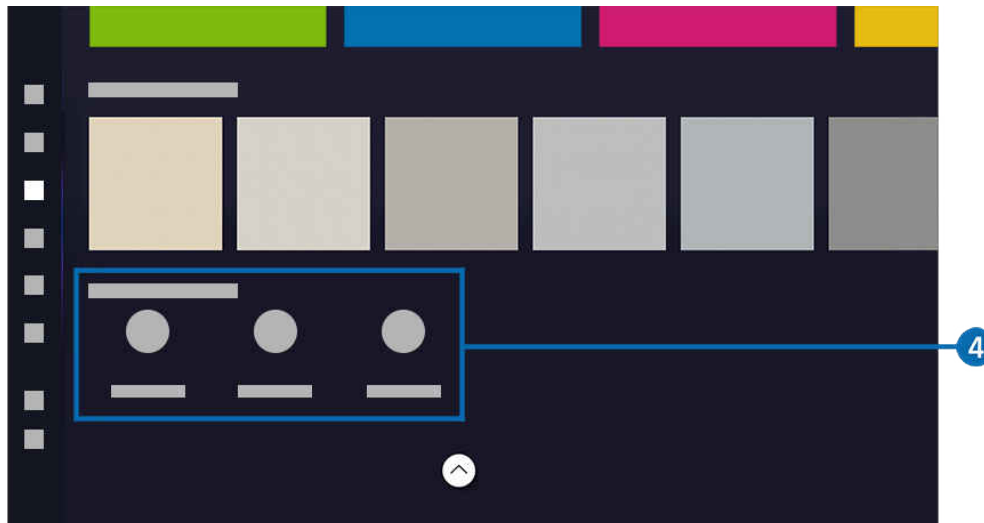
Zapewnia nastrojowe opcje treści dopasowane do wybranego nastroju.

- **Pryzmat**

Aby doświadczyć wspaniałego nastrojowego oświetlenia, nałóż osłonę na obiektyw Projektor.

- **Routine**

Można korzystać z szeregu ustawień, z których każde wyświetla treść odpowiadającą danej części dnia lub tworzyć własne ustawienia za pośrednictwem aplikacji SmartThings.



Obraz na danym Projektor może wyglądać inaczej niż na powyższej ilustracji w zależności od modelu i obszaru geograficznego.

4 Ekran Ambient – opcje

Można skonfigurować następujące opcje trybu **Ambient**:

- Menu można znaleźć na dole ekranu głównego **Ambient**. Aby skonfigurować ustawienia opcji, przewiń do samego dołu.
- Dostępne opcje mogą się różnić w zależności od modelu.

- **Wyłączenie po**

Ustawienie czasu, po którym ekran trybu **Ambient** jest automatycznie wyłączany.

Jeśli przez ustawiony czas nie zostanie wysłane żadne polecenie z pilota, ekran zostanie wygaszony.

- **Resetuj / Resetuj mój album**

Resetuj zdjęcia zapisane w folderze **Mój album**.

- **Co to jest Ambient?**

Wyświetl krótko informacje o trybie **Ambient**, w tym funkcje.

Przejdźcie do ekranu oglądania Projektor z trybu Ambient

Aby uzyskać dostęp do ekranu Projektor z trybu **Ambient**, naciśnij przycisk lub w celu przekierowania do trybu **Ambient**. Pierwszy ekran, naciśnij lewy przycisk kierunkowy na pilocie, a następnie wybierz opcję **Strona główna**.

Jeśli Projektor jest wyłączony i zostanie naciśnięty przycisk , pojawi się ekran **Strona główna**.

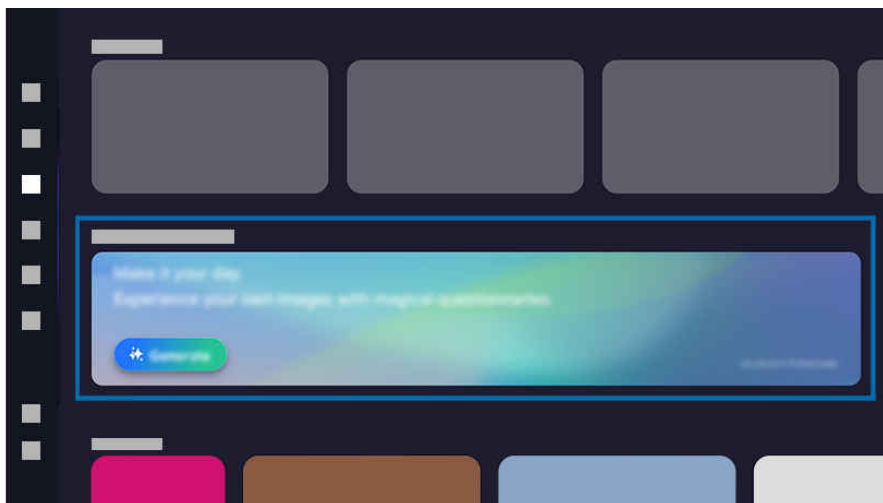
Informacje o pilocie Tapeta generatywna

Funkcja Tapeta generatywna umożliwia użytkownikom tworzenie i wyświetlanie obrazów według ich preferencji.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  Ambient

Istnieje możliwość tworzenia niestandardowych obrazów poprzez wyświetlanie ich na ekranie Projektor.

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.



 Obraz na danym Projektor może wyglądać inaczej niż na powyższej ilustracji w zależności od modelu i obszaru geograficznego.

1. Aktywacja funkcji

Naciśnij baner lub przycisk Tapeta generatywna, aby aktywować funkcję.

2. Wybór słowa kluczowego

Wybierz żądane słowo kluczowe dla zadanego pytania, wówczas wyświetlą się powiązane obrazy.

3. Zapisywanie obrazu

Wybierz i pobierz pojedynczy obraz.

 Można pobrać tylko jeden z wyświetlanych obrazów.

 Maksymalny rozmiar obrazu, który można zapisać, może się różnić w zależności od ilości pamięci dostępnej w urządzeniu.

Wybieranie obrazów

Wyświetl określony obraz, wybierając go spośród obrazów zapisanych w kategorii Tapeta generatywna.

Usuwanie zapisanych obrazów

Usuń obrazy, aby zwolnić miejsce w pamięci, lub usuń określone obrazy, których już nie potrzebujesz. W celu usunięcia wybierz obraz w kategorii Tapeta generatywna, aby wyświetlić go na pełnym ekranie, a następnie naciśnij przycisk Wybierz, aby wyświetlić listę dostępnych obrazów. Na liście obrazów u dołu ekranu przesunij kursor na obraz do usunięcia i naciśnij strzałkę w górę, aby wyświetlić ikonę . Aby usunąć obraz, wybierz ikonę .

 Nie można przywrócić usuniętych obrazów.

Informacje o ekranie głównym Samsung Daily+

Łatwo korzystaj z szerokiej gamy usług świadczonych przez [Samsung Daily+](#).

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Samsung Daily+**

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.



 Obraz na danym Projektor może wyglądać inaczej niż na powyższej ilustracji w zależności od modelu i obszaru geograficznego.

Oferuje przydatne usługi, takie jak szkolenia domowe, praca zdalna i handel, umożliwiając użytkownikom wygodne zapoznanie się z różnymi stylami życia.

1 Baner

Zawiera informacje dotyczące aplikacji dostarczanych przez Samsung Daily+.

2 Karta

Oddziela kategorie na podstawie charakteru dostarczanego doświadczenia, umożliwiając użytkownikom szybkie przejście do interesujących ich usług.

 Usługi obsługiwane przez tę funkcję mogą się różnić w zależności od modelu i regionu.

- **Polecane**

Zapewnia przydatne usługi do codziennego użytku, takie jak rozmowy wideo, handel i praca zdalna. Dzięki temu użytkownicy mogą wygodnie doświadczać różnych stylów życia.

- **SmartThings**

Pozwala na podłączenie do Projektor różnych wykrytych urządzeń w tej samej przestrzeni i sterowanie nimi. Wygodne sterowanie i monitorowanie urządzeń w Twoim domu.

 Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do części „[Korzystanie z funkcji SmartThings](#)”.

- **Workspace**

Użyj funkcji zdalnej, aby połączyć się z komputerem z systemem Windows PC, Mac lub urządzeniem mobilnym z poziomu Projektor i korzystać z nich.

 Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do części „[Korzystanie z funkcji Workspace](#)”.

- **Zdrowie**

Zapewnia przydatne usługi związane ze zdrowiem, takie jak szkolenia domowe i zdalne leczenie.

- **Workout Tracker**

Nawiąż połączenie z pobliskim zegarkiem Galaxy Watch, aby wyświetlić zapisane dane dotyczące ćwiczeń na ekranie Projektor.

 Więcej informacji na temat funkcji **Workout Tracker** można znaleźć w instrukcji obsługi dołączonej do Samsung Daily+.

 Aby nawiązać połączenie, upewnij się, że smartfon Galaxy i zegarek Galaxy Watch znajdują się w pobliżu Projektor, że funkcja Bluetooth jest włączona oraz że wszystkie urządzenia są zalogowane przy użyciu tego samego konta Samsung.

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

 Funkcja ta może nie być obsługiwana w zależności od modelu urządzenia Galaxy i wersji One UI.

 Funkcja ta może nie działać w niektórych aplikacjach lub na niektórych ekranach usług.

3 Lista aplikacji

Zmień kolejność, dodaj lub usuń aplikacje, korzystając z funkcji edycji.

4 Podgląd aplikacji

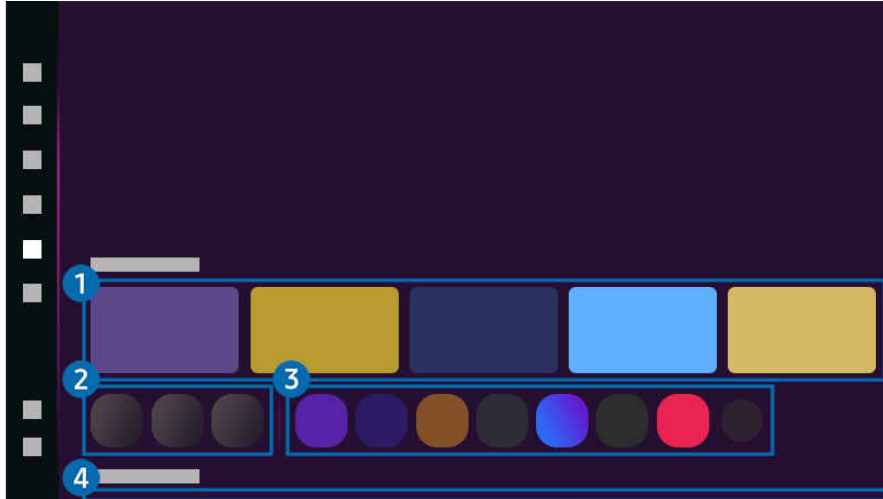
Zapewnia szybki dostęp do często używanych funkcji aplikacji.

Korzystanie z funkcji Samsung Gaming Hub

Przesyłaj strumieniowo szeroką gamę gier bezpośrednio na swój Projektor poprzez Samsung Gaming Hub. Podłącz kontroler przez Bluetooth lub USB.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  Gra

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.



 Obraz na danym Projektorze może wyglądać inaczej niż na powyższej ilustracji w zależności od modelu i obszaru geograficznego.

1 Zalecane

Eksploruj szeroki zakres gier na platformie Samsung Gaming Hub.

2 Akcesoria i muzyka

• Kontrolery

Wybierz Kontroler do połączenia z Projektor.

 Aby uzyskać informacje o liście obsługiwanych kontrolerów, zobacz „[Użycie gamepada](#)”.

• Dźwięk

Wybierz Urządzenie audio (np. zestaw słuchawkowy do gier), aby podłączyć do Projektor.

• Odtwarzacz

Zarządzaj muzyką do odtwarzania podczas grania w grę.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

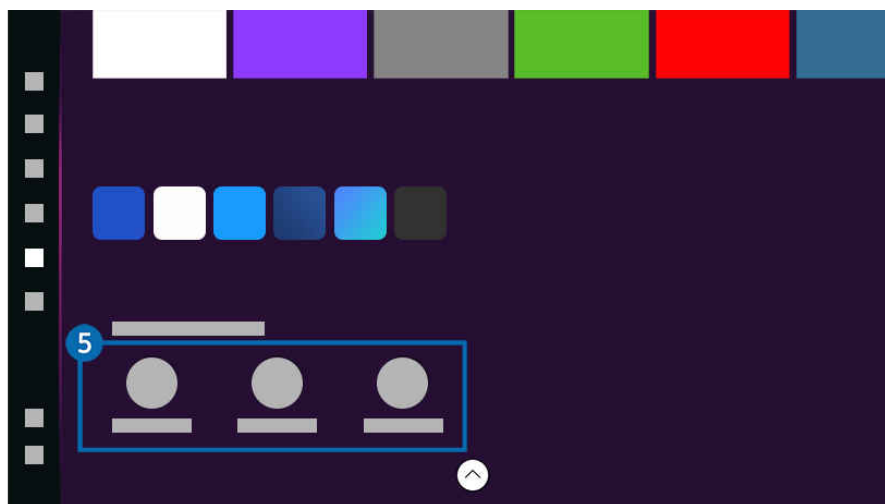
3 Aplikacje i urządzenia

Zainstaluj lub usuń aplikacje lub urządzenia wymagane do grania w gry.

4 Lista gier

Kupuj gry lub subskrybuj usługę oferowaną przez Samsung Gaming Hub. Wybierz grę, aby wyświetlić szczegóły gry.

 Do uruchomienia niektórych gier wymagana jest instalacja powiązanych aplikacji.



 Obraz na danym Projektor może wyglądać inaczej niż na powyższej ilustracji w zależności od modelu i obszaru geograficznego.

5 Historia gier i opcje

 To menu znajduje się na samym dole ekranu Samsung Gaming Hub. Aby skonfigurować [Historia gier i opcje](#), przewiń w dół do końca ekranu.

- [Blokada klasyfikacji gry](#)

Ustaw limit wieku do grania w gry.

 Limit wiekowy jest obsługiwany tylko w domenie do przeglądania gier w chmurze w Gaming Hub.

- [Personalizacja](#)

Zalecana jest zawartość dostosowana do gier, w które użytkownik ostatnio grał, oraz treści, którymi użytkownik jest zainteresowany.

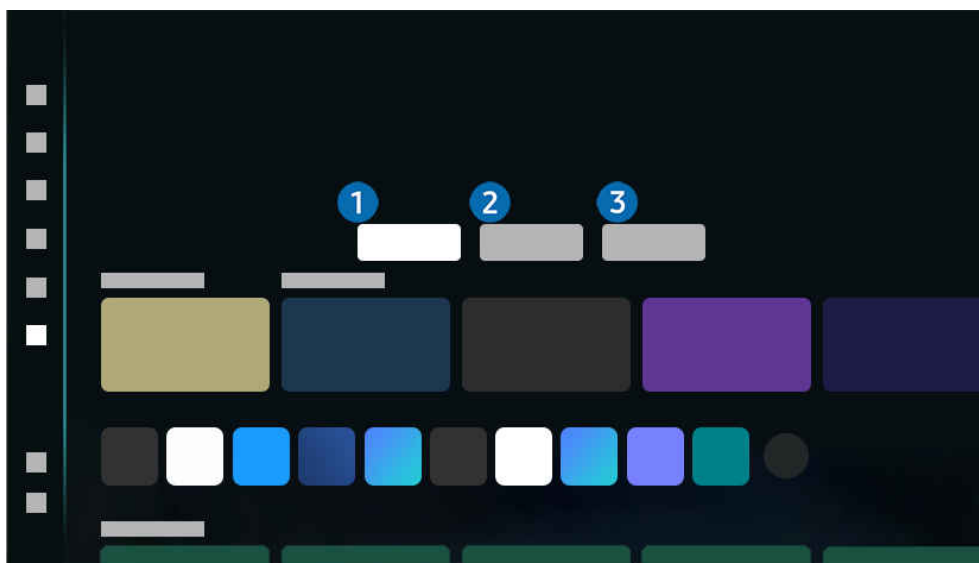
- [Preferencje dotyczące gier](#)

Dostosuj treść gier, która ma być wyświetlana w zależności od wybranego typu gracza.

Korzystanie z funkcji Strona główna

Oglądaj różne programy Projektor. Instaluj różne aplikacje oferowane przez Smart Hub, takie jak filmy, muzyka i sport, oraz korzystaj z aplikacji z Projektor.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Strona główna**



 Obraz na danym Projektor może wyglądać inaczej niż na powyższej ilustracji w zależności od modelu i obszaru geograficznego.

1 Dla Ciebie / Odkryj

Aplikacja tworzy spersonalizowane rekomendacje w oparciu o oglądane przez użytkownika treści. Wyświetla aktualnie popularne treści lub dodaje na ekranie głównym często używane aplikacje.

 Więcej informacji dotyczących funkcji **Dla Ciebie / Odkryj** zawiera część „[Informacje o ekranie głównym Dla Ciebie / Odkryj](#)”.

 Nazwa tej funkcji może się różnić w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

2 Na żywo

Oglądanie aktualnie nadawanych programów Projektor. Przejdź do ekranu **Przewodnik**, aby sprawdzić program telewizyjny i zaplanować oglądanie wybranych programów.

 Więcej informacji dotyczących funkcji **Na żywo** zawiera część „[Informacje o ekranie głównym Na żywo](#)”.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

3 Aplikac.

Instaluj różne aplikacje oferowane przez Smart Hub, takie jak filmy, muzyka, sport i gry, oraz korzystaj z aplikacji z Projektor.

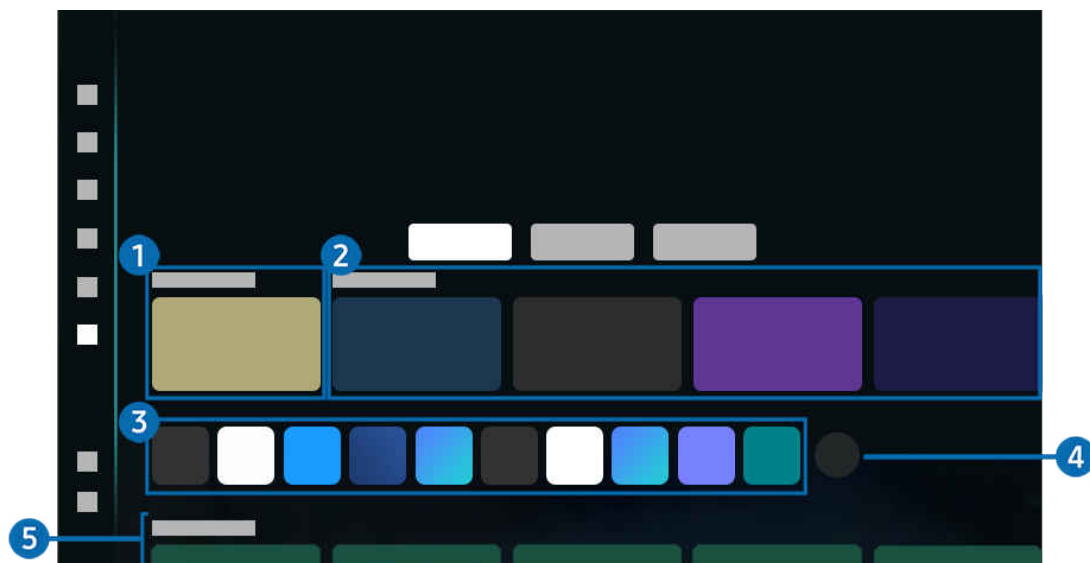
 Więcej informacji dotyczących funkcji **Aplikac.** zawiera część „[Informacje o ekranie głównym Aplikac.](#)”.

Informacje o ekranie głównym Dla Ciebie / Odkryj

Na tym ekranie tworzone są spersonalizowane rekomendacje w oparciu o oglądane przez użytkownika treści.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Strona główna** > **Dla Ciebie / Odkryj**

 Nazwa tej funkcji może się różnić w zależności od modelu lub regionu geograficznego.



 Obraz na danym Projektor może wyglądać inaczej niż na powyższej ilustracji w zależności od modelu i obszaru geograficznego.

1 Teraz odtwarzane

Umożliwia dostęp do ostatnio oglądanego programu Projektor, aplikacji lub ostatnio używanego źródła wejściowego.

2 Polecane dla Ciebie / Teraz w TV

 Nazwa tej funkcji może się różnić w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana, w zależności od sygnału wejściowego i ustawień.

- **Polecane dla Ciebie**

Poleca treści, które są obecnie popularne w wielu usługach OTT.

- **Teraz w TV**

Umożliwia wyświetlenie listy aktualnie nadawanych programów Projektor lub treści Samsung TV Plus.

3 Lista aplikacji

Dodaj lub usuń z ekranu głównego często używane aplikacje, aby dostosować go do swoich preferencji.

4 Edycja listy

- Przenoszenie elementu na ekranie Pierwszy ekran

Na końcu listy wybierz **Edycja listy**. Przesuń kursor na aplikację, którą chcesz przenieść, i naciśnij przycisk Wybierz na pilocie. Użyj lewego lub prawego przycisku, aby zmienić położenie aplikacji, a następnie naciśnij Wybierz. Spowoduje to zmianę położenia aplikacji na Pierwszy ekran.

Alternatywnie przesuń kursor na aplikację, którą chcesz przenieść, naciśnij i przytrzymaj przycisk Wybierz, a następnie naciśnij przycisk kierunkowy w lewo lub w prawo.

- Usuwanie elementu na ekranie Pierwszy ekran

Na końcu listy wybierz **Edycja listy**. Przesuń kursor na aplikację, którą chcesz usunąć, i naciśnij przycisk Wybierz na pilocie. Wybierz opcję **Usuń** z menu opcji. Spowoduje to usunięcie aplikacji z listy na Pierwszy ekran.

Alternatywnie przesuń ostrość na aplikację, którą chcesz usunąć, naciśnij i przytrzymaj przycisk Wybierz, a następnie wybierz opcję **Usuń**.

 Aby dodać usuniętą aplikację z powrotem na listę lub dodać nową pobraną aplikację do ekranu głównego, patrz „[Zarządzanie zainstalowanymi aplikacjami](#)”.

5 Uniwersalny przewodnik

Uniwersalny przewodnik to funkcja, która pozwala wyszukiwać i cieszyć się różnymi treściami, takimi jak programy Projektor, przedstawienia i filmy, w jednym miejscu. Uniwersalny przewodnik może polecać treści dostosowane do preferencji użytkownika.

Z tej funkcji można korzystać przy użyciu aplikacji Samsung SmartThings na urządzeniu mobilnym.

-  Aby uzyskać dostęp do Uniwersalny przewodnik, naciśnij przycisk kierunkowy w dół na pilocie na ekranie Pierwszy ekran.
-  Aby można było wyświetlać treści z tych aplikacji na ekranie Projektor, aplikacje muszą być zainstalowane w Projektor.
-  W przypadku oglądania treści płatnych dodatkowo może być wymagane dokonanie płatności za pośrednictwem powiązanej aplikacji.
-  Niektóre treści mogą być ograniczone w zależności od warunków sieciowych i abonamentów na płatne kanały.
-  Kontrola rodzicielska jest konieczna, gdy z tej usługi korzystają dzieci.
-  Obrazy mogą być nieostre w zależności od parametrów dostawcy usług.
-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

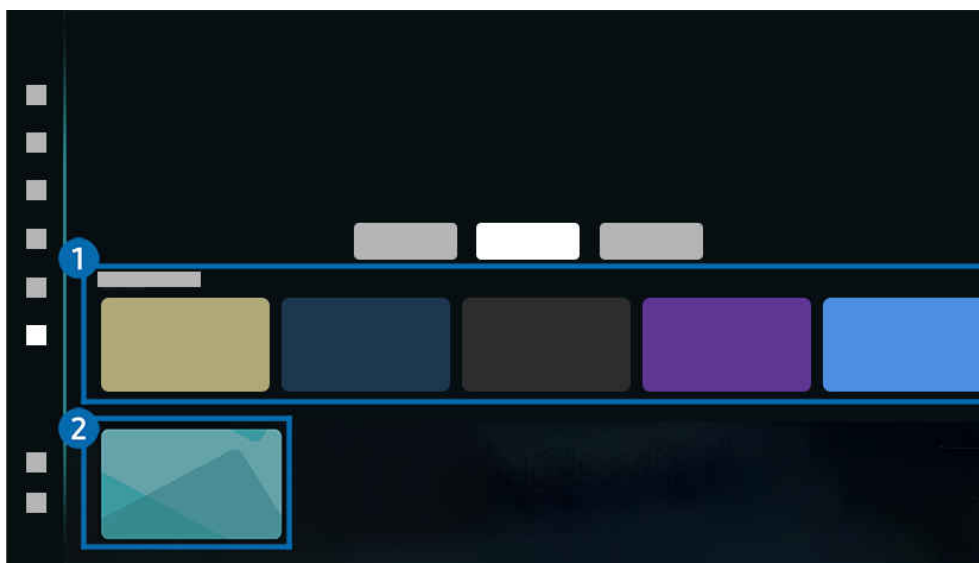
Pliki – opcje

-  Menu można znaleźć na dole ekranu głównego Dla Ciebie / Odkryj. Aby skonfigurować ustawienia opcji, przewiń do samego dołu.
-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.
- **Preferencje:** Pozwala wybrać preferowaną usługę, aby otrzymywać rekomendacje dotyczące treści zgodnie z własnymi preferencjami.
- **Kontynuuj grę:** Pozwala wybrać dostawców treści do funkcji **Kontynuuj grę**. Umożliwia ona kontynuowanie oglądania różnych programów od wszystkich wymienionych poniżej dostawców treści obsługujących funkcję **Kontynuuj grę** w jednym miejscu.
- **Blokada rodzicielska:** Pozwala na przekierowanie do menu Blokada rodzicielska. Umożliwia także włączenie lub wyłączenie wszystkich ustawień kontroli rodzicielskiej.
- **Automatyczne odtwarzanie dźwięku:** Podczas przeglądania i podglądu zawartości możesz ustawić, czy dźwięk będzie odtwarzany automatycznie.

Informacje o ekranie głównym Na żywo

Oglądanie aktualnie nadawanych programów. Przejdź do ekranu Przewodnik, aby sprawdzić program telewizyjny i zaplanować oglądanie wybranych programów.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  [Strona główna](#) > [Na żywo](#) 



 Obraz na danym Projektor może wyglądać inaczej niż na powyższej ilustracji w zależności od modelu i obszaru geograficznego.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

1 Teraz w TV

Umożliwia wyświetlenie listy aktualnie nadawanych treści Samsung TV Plus.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana, w zależności od sygnału wejściowego i ustawień.

2 Przewodnik

Umożliwia wyświetlanie harmonogramów programów różnych kanałów na jednym ekranie. Użyj funkcji [Przewodnik](#), aby wyświetlić dzienny harmonogram programów poszczególnych nadawców. Możesz również uzyskać szczegółowe informacje na temat programów, obejrzeć określony program.

 Więcej informacji dotyczących funkcji [Przewodnik](#) zawiera część „[Korzystanie z funkcji Przewodnik](#)”.

Informacje o ekranie głównym Aplikac.

Można pobierać i uruchamiać różne aplikacje dostępne w usłudze Smart Hub.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Strona główna** >  **Aplikac.**

Umożliwia wyświetlanie na ekranie różnego rodzaju treści, takich jak filmy, muzyka, sport oraz aplikacje z gier, przez zainstalowanie w Projektor odpowiednich aplikacji.

-  Aby można było skorzystać z tej funkcji, Projektor musi być podłączony do sieci.
-  Przy pierwszym uruchomieniu funkcji Smart Hub automatycznie instalowane są aplikacje domyślne. Aplikacje domyślne mogą się różnić w zależności od modelu i regionu geograficznego.



-  Obraz na danym Projektor może wyglądać inaczej niż na powyższej ilustracji w zależności od modelu i obszaru geograficznego.

Instalowanie aplikacji

1. Przejdź do aplikacji, którą chcesz zainstalować, a następnie naciśnij przycisk Wybierz. Zostanie wyświetlony szczegółowy ekran informacyjny.
2. Wybierz opcję **Zainstaluj**. Po zakończeniu instalacji zostanie wyświetlone menu **Otwórz**.
3. Aby natychmiast uruchomić aplikację, wybierz opcję **Otwórz**.

 Zainstalowane aplikacje można wyświetlić na ekranie **Ustawienia**.

 Jeśli pamięć wewnętrzna Projektor jest niewystarczająca, niektóre aplikacje można zainstalować na urządzeniu USB.

 Aplikację zainstalowaną w urządzeniu USB można uruchomić tylko wtedy, gdy urządzenie jest podłączone do Projektor. Jeśli urządzenie USB zostanie odłączone w trakcie działania aplikacji, aplikacja zostanie zamknięta.

 Aplikacji zainstalowanej w urządzeniu USB nie można uruchamiać na komputerze ani innym Projektor.

Uruchamianie aplikacji

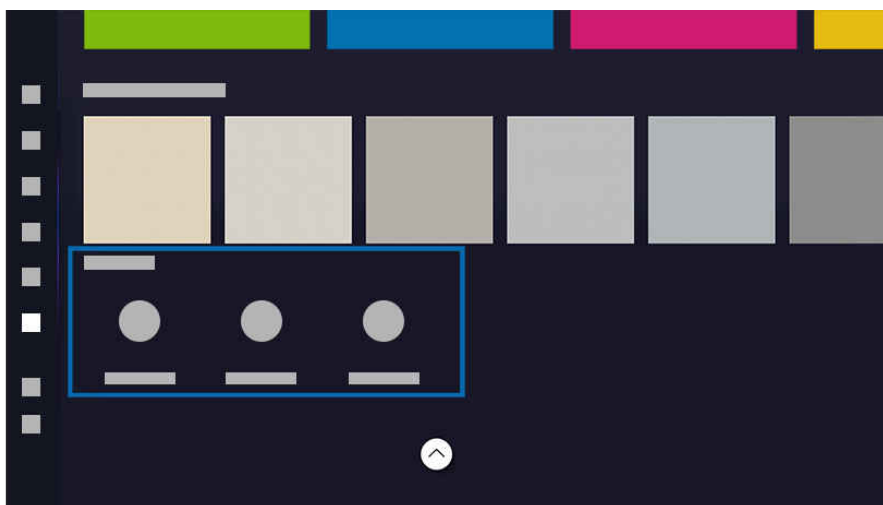
Żądaną aplikację można uruchomić na ekranie **Pobrana aplikacja**.

W obrębie ikony wybranej aplikacji mogą zostać wyświetlone ikony o następującym znaczeniu:

-  : Aplikacja jest zainstalowana w urządzeniu USB.
-  : Aplikacja jest zabezpieczona hasłem.
-  : Aplikacja wymaga aktualizacji.
-  : Aplikacja obsługuje funkcję dublowania.

Informacje o ustawieniach Aplikac.

 Menu można znaleźć na dole ekranu głównego [Aplikac.](#). Aby skonfigurować ustawienia opcji, przewiń do samego dołu.



 Obraz na danym Projektor może wyglądać inaczej niż na powyższej ilustracji w zależności od modelu i obszaru geograficznego.

- [Ustawienia aplikacji](#)

Zarządzaj zainstalowanymi aplikacjami.

 Więcej szczegółów znajdziesz w sekcji „Zarządzanie zainstalowanymi aplikacjami”.

- [Zaktualizuj wszystkie](#)

Jednocześnie aktualizuje wszystkie aplikacje, które można zaktualizować.

- [Aktualizacja automatyczna](#)

Aby automatycznie aktualizować zainstalowane aplikacje, dla opcji [Aktualizacja automatyczna](#) wybierz ustawienie **WŁĄCZ**.

 Automatyczna aktualizacja jest aktywna tylko wówczas, gdy Projektor jest połączony z siecią.

- [Copyright](#)

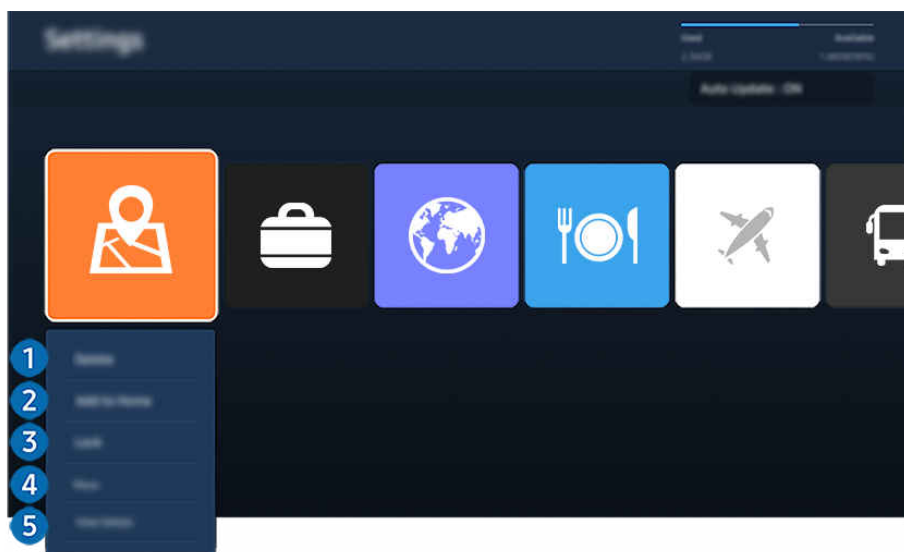
Zobacz informacje o prawach autorskich.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Zarządzanie zainstalowanymi aplikacjami

Aby zarządzać zainstalowanymi aplikacjami, przejdź do [Ustawienia aplikacji](#).

 Menu [Ustawienia aplikacji](#) można znaleźć na dole ekranu [Aplikac.](#). Aby przejść do menu [Ustawienia aplikacji](#), przewiń w dół do końca ekranu.



 Obraz na danym Projektor może wyglądać inaczej niż na powyższej ilustracji w zależności od modelu i obszaru geograficznego.

1 Dodawanie aplikacji do ekranu Pierwszy ekran

1. Wybierz aplikację, którą chcesz dodać.
2. Wybierz opcję [Dodaj do strony głównej](#).
3. Gdy zostanie wyświetlony Pierwszy ekran, przenieś aplikację w żądane miejsce.
4. Naciśnij przycisk Wybierz.

Wybrana aplikacja zostanie dodana do ekranu Pierwszy ekran.

 Jeśli wybrana aplikacja jest już dodana do ekranu Pierwszy ekran, ta funkcja jest niedostępna.

2 Usuwanie aplikacji

1. Wybierz aplikację, którą chcesz usunąć.
2. Wybierz opcję [Usuń](#).

Wybrana aplikacja zostanie usunięta.

 Usunięcie aplikacji powoduje także usunięcie powiązanych z nią danych.

 Aplikacji standardowych nie można odinstalować.

3 Blokowanie i odblokowanie aplikacji

1. Wybierz aplikację, którą chcesz zablokować lub odblokować.
2. Wybierz opcję **Zablokuj/Odblokuj**.

Wybrana aplikacja zostanie zablokowana lub odblokowana.

 Zablokowanie lub odblokowanie aplikacji wymaga wprowadzenia kodu PIN. Możesz ustawić kod PIN, wybierając opcję  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Zmień kod PIN**.


4 Ponowne instalowanie aplikacji

1. Wybierz aplikację, aby zainstalować ją ponownie.
2. Wybierz opcję **Ponownie inst..**

Zostanie rozpoczęte ponowne instalowanie.

5 Wyświetlanie szczegółowych informacji o aplikacji

1. Wybierz aplikację, informacje o której chcesz wyświetlić.
2. Wybierz opcję **Wyświetl szczegóły**.

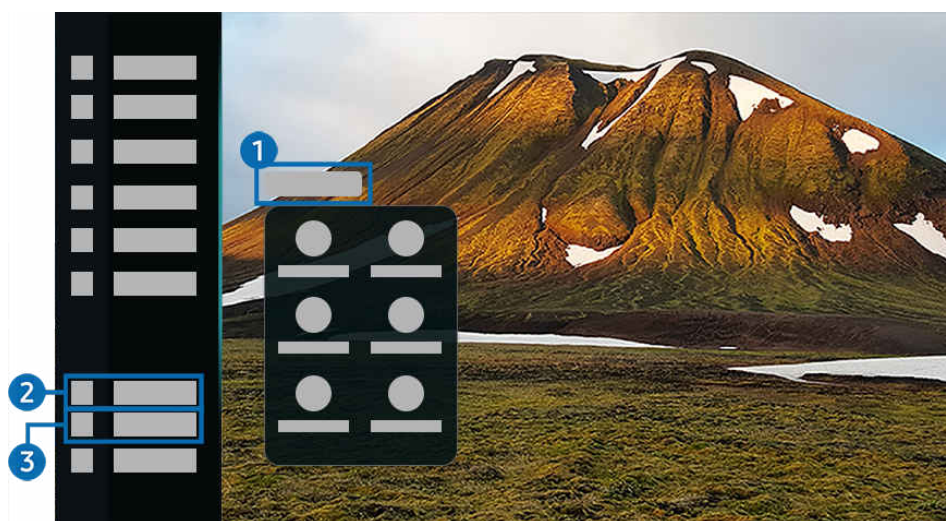
Zostanie wyświetlony ekran informacji o aplikacji.

 Aplikację można ocenić na ekranie **Wyświetl szczegóły**.

Informacje o pilocie Ustawienia Pierwszy ekran

Zarządzaj urządzeniami zewnętrznymi podłączonymi do Projektor konfiguruj ustawienia różnych funkcji dostępnych w Projektor.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia**



 Obraz na danym Projektor może wyglądać inaczej niż na powyższej ilustracji w zależności od modelu i obszaru geograficznego.

1 Powiadomienie

Funkcja umożliwia wyświetlanie listy powiadomień o wszystkich zdarzeniach Projektor. Powiadomienie pojawia się na ekranie o zaplanowanej porze oglądania, nagrywania programu itp.

Po przesunięciu fokusu na opcję **Powiadomienie** i naciśnięciu przycisku Wybierz pojawi się okno z powiadomieniem po prawej stronie oraz następujące funkcje:

- **Usuń wszystko**

Pozwala usunąć wszystkie powiadomienia.

- **Ustawienia**

Pozwala wybrać usługi, dla których mają być wyświetlane powiadomienia.

W przypadku wyboru opcji **Zezwól na dźwięk** powiadomienia są wyświetlane wraz z dźwiękiem powiadomienia.

2 Podłączone urządzenia

Wybierz urządzenie zewnętrzne podłączone do Projektor.

 Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do części „Przetaczanie urządzeń zewnętrznych podłączonych do Projektor”.

3 Ustawienia

Po przesunięciu fokusu na **Ustawienia** opcje szybkich ustawień pojawią się po prawej stronie elementu. Szybkie ustawienia mogą służyć do szybkiej konfiguracji często używanych funkcji.

 Elementy **Ustawienia** mogą nie być obsługiwane w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Wszystkie ustawienia**

Wyświetla menu **Ustawienia** umożliwiające konfigurowanie określonych ustawień.

- **Korekcja trapezu**

Napraw zniekształcony obraz na ekranie w oparciu o kąt projekcji.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Ostrość**

Dostosuj ostrość ekranu zgodnie z odległością projekcji.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Skaluj i przesuwaj ekran**

Powiększanie lub zmniejszanie skali ekranu. Można również zmienić położenie ekranu.

- **Aktywacja funkcji dotyku**

Aktywuje funkcję dotykową, włączając tryb rozpoznawania obszaru dotykowego.

 Tylko seria The Premiere 5 obsługuje tę funkcję.

 Funkcja ta jest włączona tylko po podłączeniu stojaka dotykowego lub podczas używania trybu projekcji podłogowej.

- **Wyłącz obraz**

Wyłączenie ekranu Projektor i pozostawienie jedynie dźwięku w celu ograniczenia ogólnego zużycia energii.

- **Wyjście dźwięku**

Wybór głośników wykorzystywanych przez Projektor do emitowania dźwięku. Aby zmienić wyjście audio, naciśnij przycisk Wybierz.

- **Jasność**

Łatwo skonfiguruj ustawienia ekranu: [Jasność](#), [Kontrast](#), [Ostrość](#), [Kolor](#) i [Odcień \(Z/C\)](#).

- **Tryb obrazu**

Zmień tryb obrazu, aby uzyskać optymalne wrażenia podczas oglądania. Naciśnij przycisk Wybierz, aby zmienić [Tryb obrazu](#).

- **Tryb dźwięku**

Wybór trybu dźwięku zapewniającego najlepsze wrażenia podczas słuchania. Aby zmienić tryb dźwięku, naciśnij przycisk Wybierz.

- **Tryb inteligentny**

Poprawia jakość oglądania, rozpoznając treści, schematy użytkowania i środowisko wokół Projektor.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

 Więcej informacji dotyczących aplikacji Tryb inteligentny zawiera część „Korzystanie z funkcji Tryb inteligentny”.

- **Bluetooth**

Podłącz Projektor do urządzeń Bluetooth. Można to zrobić, wybierając opcję **Bluetooth**, aby automatycznie wyszukać urządzeń Bluetooth.

 Funkcja połączenia z urządzeniem Bluetooth może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Wi-Fi / LAN**

Sprawdź połączenie sieciowe. Aby sprawdzić połączenie sieciowe lub zmienić ustawienia połączenia, naciśnij przycisk Wybierz.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Multi View**

Podczas oglądania Projektor umożliwia wyświetlanie kilku ekranów w widoku podzielonym.

 Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do części „Korzystanie z funkcji Multi View”.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Auto. wyłączenie**

Możesz wyłączyć Projektor automatycznie o określonej godzinie. Aby zmienić godzinę wyłączenia, naciśnij przycisk Wybierz.

- **Tryb gry**

Można włączyć opcję **Tryb gry**, aby zoptymalizować ekran Projektor w celu uzyskania lepszej wydajności w grach. Aby włączyć lub wyłączyć **Tryb gry**, naciśnij przycisk Wybierz.

-  Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy używane jest zewnętrzne źródło sygnału.
-  Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do części „Korzystanie z funkcji Tryb gry”.
-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Napisy**

Transmisje Projektor można oglądać z napisami. Aby aktywować/dezaktywować funkcję **Napisy**, naciśnij przycisk Wybierz. Aby uruchomić **Skróty dostępności**, naciśnij przycisk kierunkowy w dół, a następnie wybierz opcję **Skróty dostępności**.

-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Format wyjściowego dźwięku cyfrowego**

Można wybrać format wyjściowy dla dźwięku cyfrowego. Opcja **Dolby Digital+** jest dostępna wyłącznie przez złącze HDMI (eARC) dla urządzeń zewnętrznych obsługujących format **Dolby Digital+**.

-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Wyrazistość obrazu**

Możesz zoptymalizować zdjęcia, które zawierają dużo ruchów. Aby włączyć lub wyłączyć tę funkcję, naciśnij przycisk Wybierz.

-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Rozmiar ekranu**

Wybierz odpowiedni współczynnik proporcji dla swojego środowiska oglądania. Wybierz żądany współczynnik proporcji za pomocą przycisku Wybierz. Aby skonfigurować określone ustawienia, naciśnij przycisk w dół na pilocie i wybierz opcję **Przejdź do rozmiaru obrazu**.

-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Tonacja kolorów**

Pozwala wybrać odcień koloru odpowiedni do preferencji użytkownika. Aby zmienić na żądany odcień koloru, naciśnij przycisk Wybierz.

-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Rozwiązanie oszczędzające energię**

Zmniejsz zużycie energii poprzez regulację jasności.

-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Oszczędzanie energii**

Wyświetlanie menu **Oszczędzanie energii**. Zmniejsz zużycie energii, zmieniając preferencje dotyczące zasilania i inne opcje oszczędzania energii.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Pomoc techn.**

Wyświetla menu ustawień **Pomoc techn..**

- **Jęz. ścieżki dźwięk.**

Umożliwia zmianę języka odtwarzanego dźwięku. Aby dokonać precyzyjnych regulacji, naciśnij przycisk kierunkowy w dół, a następnie wybierz opcję **Przejdź do Opcji dźwięku**.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Contrast Enhancer**

Możesz zapobiec nadmiernym różnicom między jasnymi i ciemnymi obszarami na ekranie Projektor. Aby zmienić ustawienie **Contrast Enhancer**, naciśnij przycisk Wybierz.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Rozmiar obrazu**

Umożliwia zmianę rozmiaru wyświetlanego obrazu. Aby dokonać precyzyjnych regulacji, naciśnij przycisk kierunkowy w dół, a następnie wybierz opcję **Przejdź do rozmiaru obrazu**.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Przestrzeń kolorów**

Na ekranie Projektor można ustawić spektrum kolorów . Aby zmienić na żądane spektrum kolorów, naciśnij przycisk Wybierz. Aby skonfigurować szczegółowe opcje, naciśnij przycisk kierunkowy w dół, a następnie wybierz opcję **Ustawienia przestrzeni kolorów**.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Edytuj**

Na końcu listy **Ustawienia** wybierz **Edytuj**. Na ekranie **Ustawienia** można zmienić lokalizację funkcji.

 Alternatywnym sposobem przeniesienia funkcji jest przeniesienie fokusu na funkcję, którą chcesz przenieść, a następnie naciśnięcie i przytrzymanie przycisku Wybierz.

 Te funkcje mogą nie być obsługiwane w zależności od modelu lub obszaru geograficznego.

Korzystanie z konta Samsung

Można utworzyć konto Samsung i nim zarządzać.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Konto Samsung**
Spróbuj **Spróbuj**

-  Cały tekst dokumentu Zasady i warunki można wyświetlić, przechodząc do opcji  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Konto Samsung** > **Moje konto** > **O koncie Samsung** > **Warunki korzystania** po zalogowaniu się na konto Samsung.
-  Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie Projektor, aby utworzyć lub zalogować się na konto Konto Samsung.
-  Konto Samsung może być używane w Projektor, urządzeniu mobilnym i witrynie internetowej z tym samym identyfikatorem.
-  W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

Logowanie się do konta Samsung

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Konto Samsung**

Uruchom aparat w telefonie komórkowym i zeskanuj kod QR, aby zalogować się na koncie Samsung lub utworzyć nowe konto.

Alternatywnym sposobem logowania jest wybranie adresu e-mail i ręczne wprowadzenie danych konta lub wybranie witryny internetowej i uzyskanie do niej dostępu ze swojego komputera lub telefonu komórkowego.

Zarządzanie kontem Samsung

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Konto Samsung**
> **Moje konto**

Po zalogowaniu się na konto Samsung można korzystać z następujących funkcji:

- **Edytuj profil**

Można edytować informacje o swoim koncie.

-  Aby chronić dane osobowe, należy wybrać opcję **Edytuj profil**, a następnie ustawić **Metoda logow.** na **Wybierz ID i wprowadź hasło (wysoki poziom bezpieczeństwa)**.
-  Jeśli chcesz, aby Projektor automatycznie logował się do konta, gdy tylko włączysz Projektor, kliknij **Nie wylogowuj mnie**.
-  Gdy Projektor jest używany przez wiele osób, wyłącz **Nie wylogowuj mnie**, aby zabezpieczyć dane osobowe.

- **Ustawienie kodu PIN**

Ustaw lub zmień kod PIN.

- **Informacje o płatności**

Można przeglądać informacje dotyczące płatności i zarządzać nimi.

- **Subskrypcje**

Zobacz informacje dotyczące subskrypcji.

-  W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

- **Kopia**

Można wykonać kopię zapasową ustawień Projektor i zapisać ją w pamięci chmury. Podczas resetowania lub wymiany Projektor można przywrócić jego ustawienia z kopii zapasowej.

- **Rejestracja produktu**

Umożliwia zarejestrowanie bieżącego Projektor lub wyświetlenie zarejestrowanych informacji. Po zarejestrowaniu produktu można łatwo uzyskać usługi dodatkowe.

 Zarejestrowane informacje można wyświetlić lub usunąć na stronie internetowej konta Samsung (<https://account.samsung.com>).

- **Bezpieczeństwo i prywatność**

Możesz zapoznać się z Polityką prywatności dla kont Samsung lub zmienić niestandardowe ustawienia usługi.

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

- **O koncie Samsung**

Można tam przeczytać umowę z użytkownikiem oraz zasady ochrony prywatności.

 Aby uzyskać więcej informacji na temat warunków korzystania i warunków szczególnych, wybierz **Wyświetl szczegóły**.

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

- **Usuń konto**

Można usunąć konto z Projektor. Mimo usunięcia konta Samsung z Projektor, subskrypcja nie zostaje anulowana.

 Aby wycofać subskrypcję konta Samsung, wejdź na stronę internetową konta Samsung (<https://account.samsung.com>).

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

- **Wyloguj**

Gdy wiele osób korzysta z Projektor, można wylogować się ze swojego konta, aby inni nie mogli z niego korzystać.

 Aby wylogować się ze swojego konta **Konto Samsung** ( > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Konto Samsung**), przenieś fokus na ikonę konta, a następnie naciśnij przycisk Wybierz.

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

Korzystanie z funkcji Workspace

Użyj funkcji zdalnej, aby połączyć się z Windows PC, Mac lub urządzeniem mobilnym i korzystać z nich za pomocą Projektora.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Samsung Daily+** > **Polecane** > **Workspace** 

Podłącz Windows PC, Mac lub urządzenie mobilne do Projektora, aby łatwo korzystać z urządzenia.

 W celu bezproblemowego korzystania z tej funkcji jak w komputerze należy wcześniej podłączyć do Projektora klawiaturę i mysz.

Korzystanie z funkcji Udostępnianie ekranu (Windows PC) / AirPlay (Mac)

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Samsung Daily+** > **Polecane** > **Workspace** > **Windows PC** > **Udostępnianie ekranu**

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Samsung Daily+** > **Polecane** > **Workspace** > **Mac** > **Dublowanie ekranu**

Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby dostosować ustawienia komputera i bezprzewodowo podłączyć Projektor do komputera.

 Ta funkcja jest dostępna tylko dla komputerów PC, które obsługują udostępnianie ekranu za pomocą połączenia bezprzewodowego.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

 Połączenie poprzez system operacyjny Windows jest dostępne tylko w systemie Windows 10 i nowszych wersjach.

 Połączenie poprzez system operacyjny Mac jest dostępne w usłudze AirPlay.

Korzystanie z funkcji Easy Connection to Screen

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Samsung Daily+** > **Polecane** > **Workspace** > **Windows PC** > **Łatwe połączenie**

Po zainstalowaniu na komputerze programu **Easy Connection to Screen** można łatwo korzystać z funkcji zdalnego dostępu.

Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby pobrać i zainstalować aplikację PC **Easy Connection to Screen**. Wtedy możesz łatwo podłączyć zdalny komputer.

1. Pobierz aplikację PC **Easy Connection to Screen** z <http://smsng.co/easy> i zainstaluj na komputerze.
2. Zaloguj się, używając tego samego konta Samsung dla Projektora i PC.
3. Gdy komputer jest włączony i połączony przez sieć, na komputerze wyświetla się Pierwszy ekran **Workspace**.

 Aplikacja na komputer **Easy Connection to Screen** jest dostępna tylko w systemie Windows 10 i nowszych wersjach.

 W zależności od środowiska sieciowego, w tym konfiguracji zapory, typu routera i siły sygnału bezprzewodowego, mogą wystąpić problemy z połączeniem, takie jak niska prędkość, rozłączenie lub ograniczone połączenie.

Nawiązywanie zdalnego połączenia z komputerem

 > przycisk kierunkowy w lewo >  [Samsung Daily+](#) > [Polecane](#) > [Workspace](#) > [Windows PC](#)
> [Połączenie ręczne](#) 

 > przycisk kierunkowy w lewo >  [Samsung Daily+](#) > [Polecane](#) > [Workspace](#) > [Mac](#) > [Zdalne logowanie](#) 

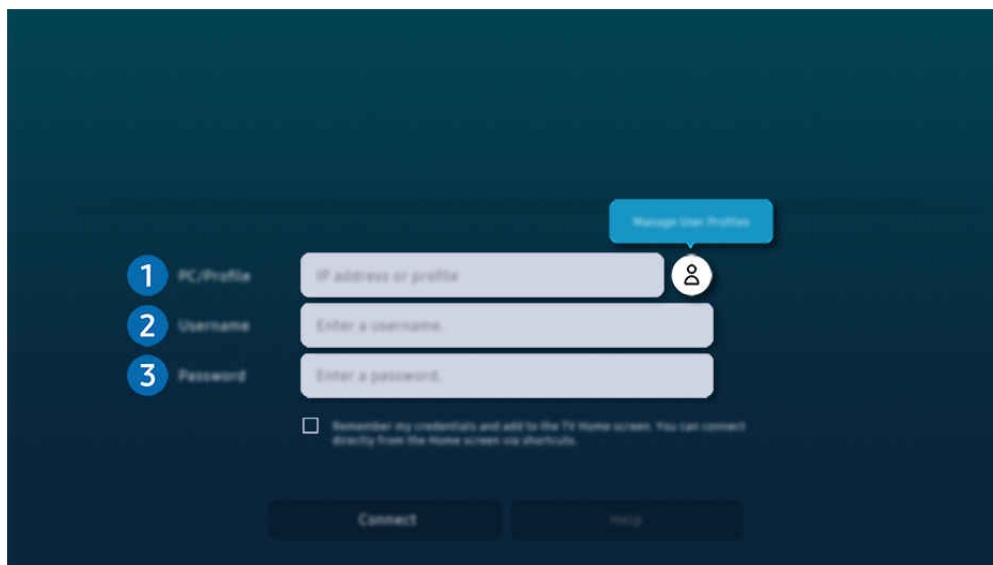
Zapewnia dostęp do funkcji RDP (Remote Desktop Connection — połączenie z pulpitem zdalnym) w celu zdalnego połączenia z komputerem z systemem Windows oraz VNC (Virtual Network Computing — wirtualna sieć obliczeniowa) w celu połączenia z komputerem typu Mac. Aby nawiązać zdalne połączenie z komputerem, wprowadź adres IP komputera zdalnego lub wybierz zapisany profil. Wprowadź poprawną nazwę użytkownika i hasło. Jeśli jakiś komputer jest dostępny za pośrednictwem tej samej sieci, wyświetlany jest znaleziony adres IP.

-  Aby zarejestrować często używany komputer, przenieś fokus na opcję  [Zarządzaj profilami użytkowników](#), a następnie naciśnij przycisk Wybierz. Po wyświetleniu okna podręcznego wybierz opcję [Dodaj](#), a następnie wprowadź informacje o komputerze.
-  Gdy komputer przechodzi w tryb oszczędzania energii, połączenie nie jest dostępne. Zaleca się anulowanie trybu oszczędzania energii.
-  Zaleca się połączenie z siecią przewodową, ponieważ w zależności od stanu sieci ekran lub dźwięk może być przerywany.

1. Skonfiguruj ustawienia komputera tak, aby korzystać z funkcji [Workspace](#).

-  Połączenie z systemem Windows za pośrednictwem protokołu RDP jest dostępne w systemie Windows 10 Professional lub nowszym.
-  Zdalne połączenie z komputerem typu Mac za pośrednictwem protokołu VNC jest obsługiwane tylko w systemie Mac OS X 10.5 i nowszych.
- System operacyjny Windows:
 - 1) Kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę **Mój komputer** na pulpicie lub w Eksploratorze Windows, a następnie kliknij opcję **Właściwości**.
 - 2) Kliknij pozycję **Pulpit zdalny** i wybierz opcję **Aktywuj Pulpit zdalny**.
- System operacyjny Mac OS:
 - 1) Wybierz kolejno **Menu** > **System** > **Preferencje**, a następnie kliknij opcję **Udostępnianie**.
 - 2) Zaznacz pole wyboru **Współdzielenie ekranu i Zdalne logowanie**.
 - 3) Uruchom aplikację do zmiany rozdzielczości pobraną ze sklepu z aplikacjami, a następnie zmień rozdzielczość na 1440 x 900 lub niższą.
 -  Jeśli nie zmienisz rozdzielczości w systemie operacyjnym Mac OS, podczas nawiązywania zdalnego połączenia z komputerem może pojawić się poprzedni obraz.

2. Wprowadź wymagane ustawienia w celu uzyskania zdalnego połączenia z komputerem.

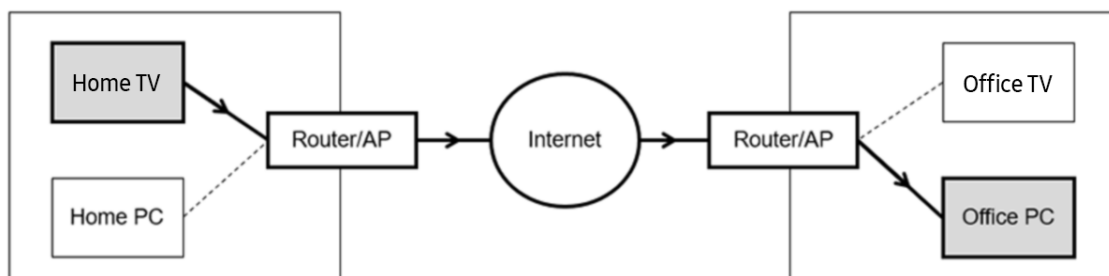


 Obraz na danym Projektor może wyglądać inaczej niż na powyższej ilustracji w zależności od modelu i obszaru geograficznego.

1 PC/profil

Wprowadź adres IP lub profil komputera, z którym chcesz się połączyć.

- W przypadku systemu Windows, gdy komputer, z którym ma być nawiązane połączenie znajduje się w tej samej sieci (router/AP), uruchom polecenie „cmd” po wybraniu kolejno pozycji **Ustawienia** > **Sieć i Internet** > Wyświetl właściwości sieci lub wybierz kolejno pozycje **Start** > **Uruchom**, a następnie uruchom polecenie „ipconfig”, aby sprawdzić adres IPv4 komputera.
- W przypadku systemu Mac adres IP można sprawdzić na ekranie **Ustawienia** > **Dostęp zdalny**.
- Gdy Projektor i komputer nie znajdują się w tej samej sieci, należy znać adres IP sieci publicznej i skonfigurować router oraz punkt dostępu AP. Sprawdź, czy router podłączony do komputera obsługuje przekierowanie portów. Gdy firma zapewnia dodatkowe zabezpieczenia, takie jak zaporę firewall, należy zwrócić się o pomoc do pracownika odpowiedzialnego za ochronę.



2 Nazwa użytk.

Wprowadź dla komputera dane w polu Nazwa użytk.. Sprawdzanie danych dotyczących Nazwa użytk.:

- System operacyjny Windows: **Panel sterowania** > **Kontrola konta użytkownika**
- System operacyjny Mac OS: **Preferencje systemowe** > **Użytkownicy & Grupy**

3 Hasło

Wprowadź hasło do konta logowania.

 W przypadku stosowania kodu PIN: nie należy wprowadzać kodu PIN, lecz określone hasło komputera.

Odtwarzanie treści multimedialnych na zdalnym komputerze

Po uzyskaniu dostępu do zdalnego komputera i przesunięciu kursora myszy do górnej krawędzi ekranu pojawia się górny pasek. Po kliknięciu na górnym pasku ikony udostępniania folderów pojawiają się foldery udostępniane w systemie Windows lub Mac OS. Można odtwarzać dowolne treści multimedialne znajdujące się w danym folderze.

 Więcej informacji na temat odtwarzania treści multimedialnych znajduje się w punkcie „[Odtwarzanie zdjęć/filmów/utworów muzycznych](#)”.

Aby móc korzystać z tej funkcji, na komputerze zdalnym musi być włączona opcja udostępniania folderów, jak pokazano poniżej:

- System operacyjny Windows:
 1. Uruchom program Eksplorator Windows, a następnie przejdź do folderu, który chcesz udostępnić.
 2. Kliknij folder prawym przyciskiem myszy, a następnie kliknij polecenie **Właściwości**.
 3. Po wyświetleniu okna **Właściwości** kliknij kartę **Udostępnianie**, a następnie kliknij przycisk **Udostępnianie zaawansowane**.
 4. Po wyświetleniu okna **Udostępnianie zaawansowane** zaznacz pole wyboru **Udostępnij ten folder**.
- System operacyjny Mac OS:
 1. Wybierz kolejno **Menu > Preferencje systemowe**, a następnie kliknij opcję **Udostępnianie**.
 2. Zaznacz pole wyboru **Udostępnianie plików**.
 3. Aby dodać folder do udostępnienia, kliknij przycisk **Dodaj +** na dole ekranu.
 4. Zaznacz folder, a następnie kliknij przycisk **Dodaj +**.

 Zaleca się połączenie z siecią przewodową, ponieważ w zależności od stanu sieci ekran lub dźwięk może być przerywany.

 Przy odtwarzaniu pliku wideo za pośrednictwem zdalnego komputera obraz lub dźwięk może być przerywany.

Korzystanie z funkcji Samsung DeX

Uruchom aplikację **Samsung DeX** na swoim urządzeniu mobilnym, aby podłączyć oprogramowanie do Projektor.

Aby połączyć aplikację **Samsung DeX**, postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie. Niektóre modele mogą nie być wyszukiwane po łączeniu się z Projektor za pomocą urządzenia przenośnego **Samsung DeX**. W takim przypadku postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie urządzenia mobilnego, aby połączyć oprogramowanie.

 Ta funkcja jest dostępna tylko w przypadku urządzeń mobilnych obsługujących połączenie bezprzewodowe Samsung DeX.

Sterowanie urządzeniem Galaxy za pomocą klawiatury i myszy

 > przycisk kierunkowy w lewo >  [Samsung Daily+](#) > [Polecane](#) > [Workspace](#) > [Multi Control](#)

Steruj pobliskimi urządzeniami Galaxy za pomocą myszy i klawiatury podłączonej do produktu.

 Aby połączyć się z urządzeniami w pobliżu, włącz funkcję [Multi Control](#), Wi-Fi i Bluetooth na urządzeniach i upewnij się, że urządzenia są połączone z tą samą siecią bezprzewodową i zalogowane przy użyciu tego samego konta Samsung.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Korzystanie z funkcji Microsoft 365

Po przejściu na stronę internetową Microsoft 365 można wyświetlić lub utworzyć dokument.

 Uruchom stronę w trybie pełnoekranowym.

 Modyfikacja adresu URL nie jest możliwa na stronie Microsoft 365.

Dodawanie usług internetowych

Wybierz ikonę [Dodaj usługę sieciową](#). Korzystając z funkcji tworzenia zakładek w przeglądarce [Workspace](#), można dodać łącze do usługi internetowej do funkcji [Workspace](#) lub je usunąć.

 Aby dodać usługę internetową, należy zalogować się na swoje konto Samsung.

 Liczba usług internetowych, które można dodać do funkcji [Workspace](#), jest ograniczona.

 Przeglądarka [Workspace](#) nie udostępnia danych przez Internet. (Przeglądarka internetowa poza [Workspace](#))

Korzystanie z funkcji Usługa sieciowa

Dostęp do usługi internetowej można uzyskać, wybierając ikonę usługi internetowej dodanej do funkcji [Workspace](#).

-  Ekran strony internetowej może różnić się od ekranu komputera.
-  Można kopiować i wklejać dowolny tekst. Obsługiwane są niektóre formaty obrazów.
-  W celu łatwego i bezpiecznego logowania się na stronie Usługa sieciowa dodatkowo obsługiwane są funkcje [Workspace Pass](#) i [Samsung Pass](#).

Ustawianie funkcji [Samsung Pass](#) lub [Workspace Pass](#).

Ustaw [Samsung Pass](#) lub [Workspace Pass](#) na Użyj in  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Samsung Daily+](#) > [Polecane](#) > [Workspace](#) > Uruchom przeglądarkę [Workspace](#) (dodatkowo wybierz [Microsoft 365](#) lub [Dodaj usługę sieciową](#)) > [Menu Internet](#) > [Ustawienia](#) > [Ogólne](#).

Funkcja [Workspace Pass](#) pozwala na łatwe zarządzanie identyfikatorem i hasłem usługi internetowej bez konieczności uwierzytelniania biometrycznego na urządzeniach mobilnych. Wcześniej należy zalogować się na swoje konto Samsung. Hasło jest zaszyfrowane w celu bezpiecznego przechowywania w Projektor.

Jednakże logowanie się za pomocą funkcji [Workspace Pass](#) może nie działać, zależnie od zasad obowiązujących na stronie.

[Workspace Pass](#) pracuje tylko na [Workspace](#).

-  Aby bezpiecznie uzyskać dostęp do usługi internetowej, można korzystać z funkcji automatycznego zamykania stron lub czyszczenia dzienników historii w przeglądarce [Workspace](#).
-  Przed uzyskaniem dostępu do usługi internetowej należy zapoznać się z częścią „[Przeczytaj przed skorzystaniem z funkcji Internet](#)”.
-  Przeglądarka [Workspace](#) nie udostępnia danych przez Internet. (Przeglądarka internetowa poza [Workspace](#))

Usługa internetowa obsługuje następujące skróty klawiszowe:

- F1: Powrót do ekranu [Workspace](#) Pierwszy ekran.
- F5: Odśwież.
- F8: Wyciszenie dźwięku.
- F9/F10: Regulacja głośności dźwięku.
- F11: Przełączanie pomiędzy pełnym ekranem i ekranem domyślnym.

Korzystanie z funkcji Dostęp do telewizora

Dzięki dublowaniu można oglądać Projektor z ekranu Projektor.

Wybierz i duplikuj żądany Projektor, aby wyświetlać treści Projektor z ekranu Projektor.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Podłączone urządzenia** > **Dostęp do telewizora**

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

 Podłącz Projektor i Projektor do tej samej sieci 5 GHz.

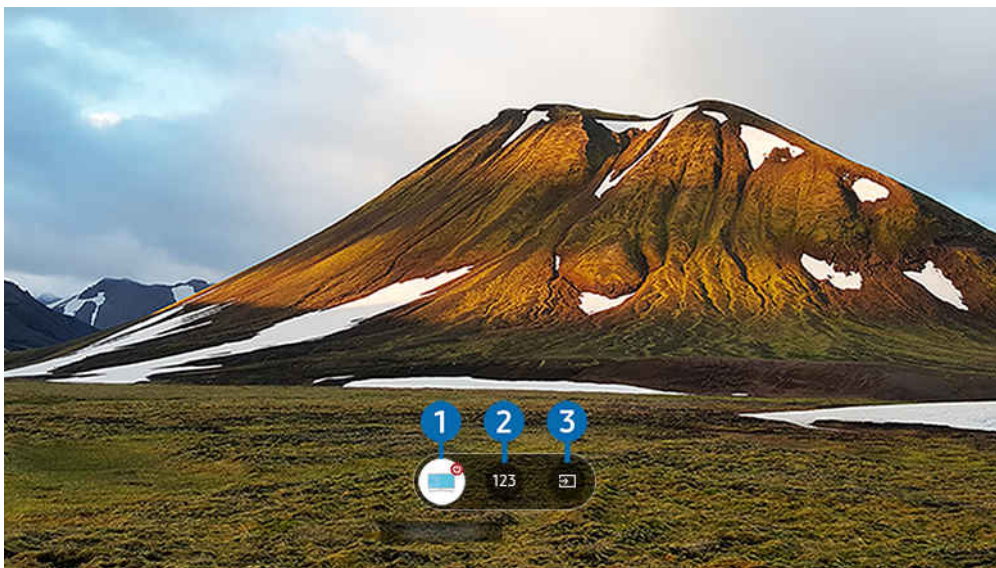
Łączenie z Projektor

Wybierz opcję **Dostęp do telewizora**, aby wyświetlić listę Projektor dostępnych do połączenia. Wybierz i połącz żądany Projektor z Projektor.

Po nawiązaniu połączenia na liście **Podłączone urządzenia** urządzenia Projektor pojawi się Projektor. Aby później połączyć się z tym samym Projektor, wybierz Projektor z listy **Podłączone urządzenia**.

Aby odłączyć od Projektor, naciśnij przycisk  lub  na pilocie.

Sterowanie połączonym Projektor z Projektor



Podczas odtwarzania treści naciśnij przyciski kierunkowe w górę na pilocie, aby wyświetlić menu sterowania Projektor.

1 Zasilanie

Włączanie lub wyłączanie połączzonego Projektor.

2 Wprowadź numer

Zmiana kanału na połączonym Projektor za pomocą naciśnięcia numeru kanału.

 Alternatywnie użyj przycisku $\wedge/\vee$ (Kanał) na pilocie, aby zmienić kanały.

3 Źródło

Zmiana źródła wejściowego połączzonego z Projektor.

Korzystanie z większego ekranu poprzez połączenie dwóch ekranów

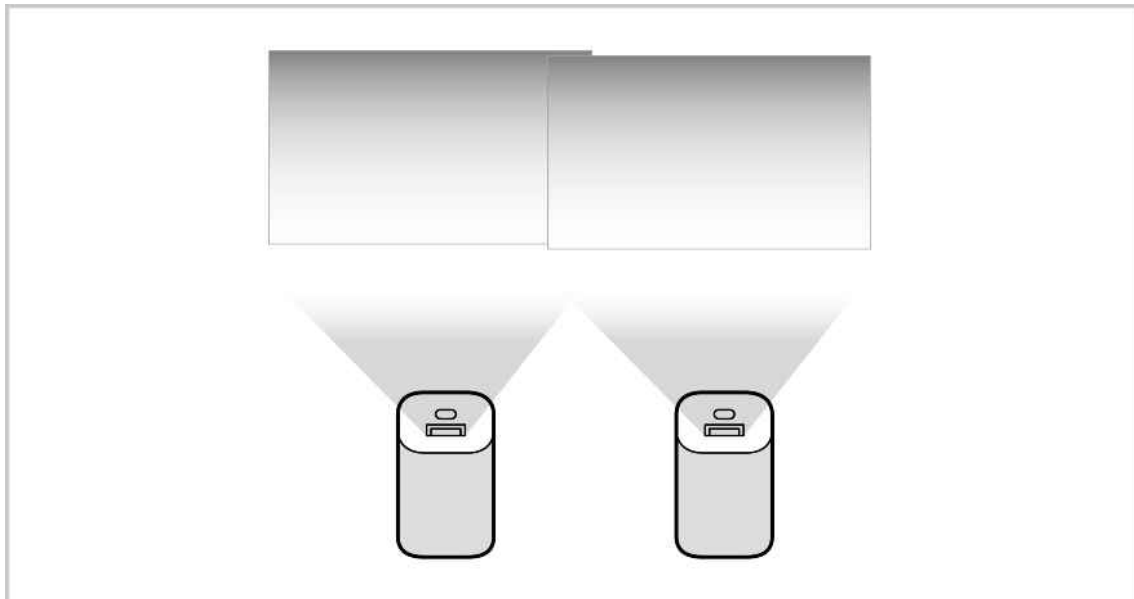
Wyświetlanie treści na większym ekranie poprzez połączenie dwóch ekranów.

Zarejestruj Projektor w SmartThings na swoim urządzeniu mobilnym, wybierz zarejestrowany Projektor z aplikacji SmartThings na urządzeniu mobilnym, a następnie wybierz **Smart Edge Blending**.

Postępuj zgodnie z instrukcjami podanymi w aplikacji SmartThings, aby kontynuować.

Można wyświetlać obrazy na większym ekranie, zestawiając za sobą ekrany dwóch projektorów w orientacji poziomej.

Aby wyjść z ekranu **Smart Edge Blending**, naciśnij przycisk ↶ na pilocie dołączonym do Projektor lub użyj aplikacji SmartThings.



- ✎ Upewnij się, że urządzenie mobilne i oba rzutniki są podłączone do tej samej sieci Wi-Fi.
- ✎ Aby funkcja działała prawidłowo, wyświetlaj na płaskiej powierzchni bez zakrzywień i przeszkód.
- ✎ Jeśli występuje różnica w jasności między projektorami, dostosuj jasność każdego projektora za pomocą mobilnego SmartThings.
- ✎ Nazwy na poziomie menu mogą ulec zmianie z powodu aktualizacji.
- ✎ Użyj dwóch projektorów, aby wyświetlać obrazy do przodu w tej samej odległości od ekranu. Im bardziej podobne rozmiary dwóch wyświetlanych obrazów, tym lepszy uzyskany wynik.
- ✎ W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.
- ✎ W trybie dotykowym konfigurowanie ustawień **Smart Edge Blending** jest ograniczone.

Korzystanie z funkcji Instrukcja obsługi

W Projektor jest wbudowana instrukcja elektroniczna, którą można przeczytać, korzystając z elementów sterujących.

Uruchamianie instrukcji Instrukcja obsługi

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Pomoc techn.** > **Otwórz Instrukcję obsługi**

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Pomoc techn.** > **Wskazówki i instrukcje obsługi** > **Otwórz Instrukcję obsługi**)

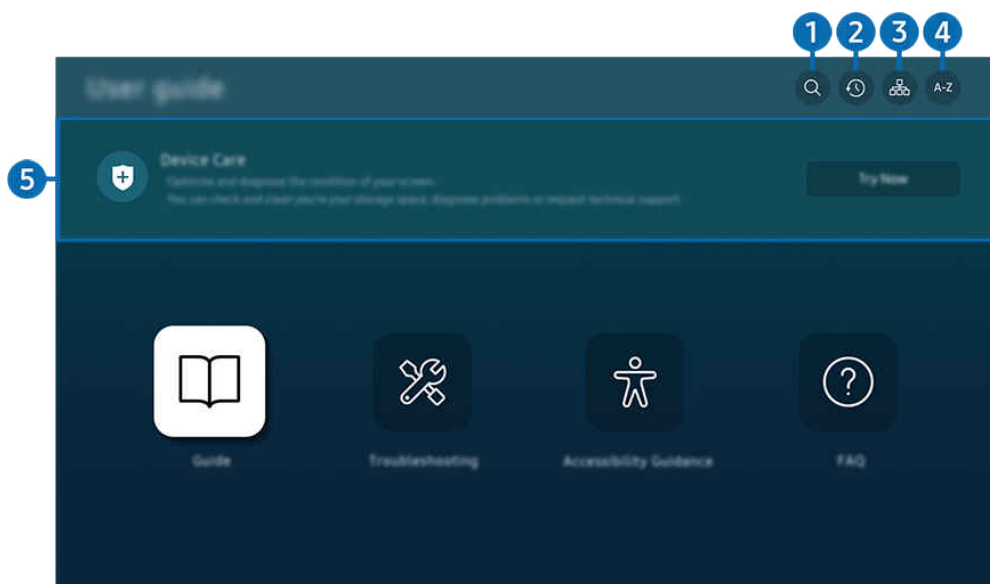
 Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

Umożliwia wyświetlenie wbudowanej instrukcji Instrukcja obsługi, która zawiera informacje o podstawowych funkcjach Projektor.

 Kopię instrukcji Instrukcja obsługi można pobrać ze strony internetowej firmy Samsung, aby wyświetlić lub wydrukować ją na swoim komputerze lub urządzeniu mobilnym ((<https://www.samsung.com>)).

 Niektóre ekrany menu są niedostępne z poziomu instrukcji Instrukcja obsługi.

Korzystanie z przycisków instrukcji Instrukcja obsługi



 Obraz na danym Projektor może wyglądać inaczej niż na powyższej ilustracji w zależności od modelu i obszaru geograficznego.

1 (Wyszukaj)

Wybierz pozycję z wyników wyszukiwania, aby wczytać odpowiednią stronę.

2 (Ostatnio oglądane tematy)

Wybierz temat z listy ostatnio wyświetlanych tematów.

3 (Mapa strony)

Wyświetla listy dla każdego elementu w instrukcji Instrukcja obsługi.

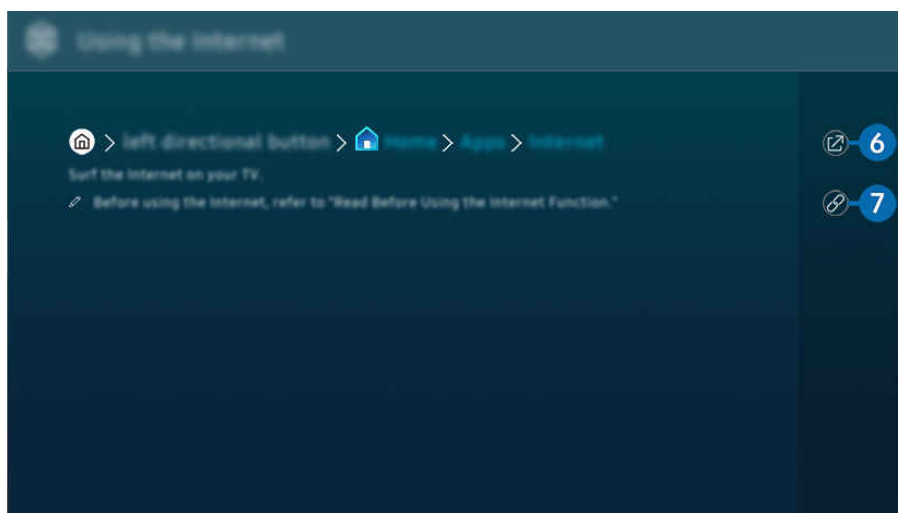
4 A-Z (Indeks)

Wybierz słowo kluczowe, aby przejść do odpowiedniej strony.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

5 Konserwacja urządzenia

Optymalizuj i diagnozuj stan swojego Projektor. Możesz sprawdzić i wyczyścić pamięć masową, zdiagnozować problemy lub poprosić o pomoc techniczną.



 Niebieska czcionka (np. **Internet**) oznacza opcje lub elementy menu.

 Obraz na danym Projektor może wyglądać inaczej niż na powyższej ilustracji w zależności od modelu i obszaru geograficznego.

6 (Spróbuj)

Umożliwia przejście do odpowiedniej pozycji menu i natychmiastowe wypróbowanie działania danej funkcji.

7 (Łącze)

Bezpośredni dostęp do podkreślonego tematu wskazanego na stronie instrukcji Instrukcja obsługi.

Korzystanie z funkcji Internet

Za pośrednictwem Projektor można surfować po Internecie.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  [Strona główna](#) > [Aplikac.](#) > [Internet](#)

 > przycisk kierunkowy w lewo >  [Strona główna](#) > [Dla Ciebie](#) > [Internet](#)

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Po uruchomieniu funkcji [Internet](#) pojawią się ostatnio wyświetlone strony lub promowane strony internetowe. Są one dostępne bezpośrednio po wybraniu żądanej strony internetowej.

 Korzystanie z aplikacji [Internet](#) jest łatwiejsze po podłączeniu klawiatury i myszy.

 Strony internetowe można przewijać za pomocą przycisku kierunkowego na pilocie Pilot Samsung Smart.

 Strony internetowe mogą wyglądać inaczej niż na komputerze.

 Przed skorzystaniem z Internetu [Internet](#) należy zapoznać się z częścią „[Przeczytaj przed skorzystaniem z funkcji Internet](#)”.

 Aplikacja [Internet](#) ma wbudowaną funkcję [Ustawienia Samsung Pass](#) ( > przycisk kierunkowy w lewo >  [Strona główna](#) > [Aplikac.](#) > [Internet](#) > [Menu Internet](#) > [Ustawienia](#) > [Samsung Pass](#)).

Dzięki funkcji [Samsung Pass](#) można łatwo i bezpiecznie zalogować się na stronie internetowej. Po ponownym skorzystaniu z witryny można zalogować się przy użyciu uwierzytelniania biometrycznego [Samsung Pass](#) na urządzeniu mobilnym bez podawania identyfikatora i hasła.

Jednak logowanie za pomocą funkcji [Samsung Pass](#) może nie działać w zależności od polityki danej witryny. W tym celu należy się zalogować na urządzeniu mobilnym przy użyciu konta Samsung zarejestrowanego dla funkcji [Samsung Pass](#).

Korzystanie z funkcji SmartThings

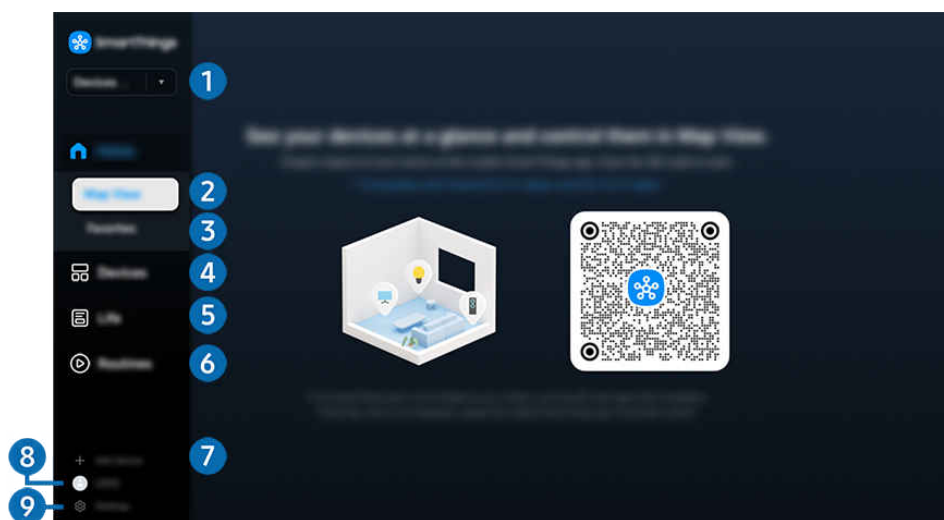
Pozwala na podłączenie do Projektor różnych wykrytych urządzeń w tej samej przestrzeni i sterowanie nimi.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Podłączone urządzenia** >  **SmartThings** [Spróbuj](#) [Spróbuj](#)

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Samsung Daily+** > **Polecane** >  **SmartThings** [Spróbuj](#)

Możesz sterować urządzeniami zarejestrowanymi w chmurze SmartThings i urządzeniami bezpośrednio podłączonymi do tego produktu za pomocą pilota.

-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od produktu lub modelu.
-  Funkcje, którymi można sterować za pomocą pilota, mogą nie działać w zależności od lokalizacji urządzenia. W takim przypadku zmień lokalizację urządzenia.
-  Zużycie energii może wzrosnąć, ponieważ funkcja SmartThings będzie działać, gdy Projektor znajduje się w trybie niskiego zużycia energii lub w trybie gotowości.



-  Obraz na danym Projektor może wyglądać inaczej niż na powyższej ilustracji w zależności od modelu i obszaru geograficznego.

1 Lokalizacja lub urządzenie w pobliżu Projektor

- Miejsca**
Wyświetla wszystkie miejsca połączone przez aplikację SmartThings.
- Urządzenia w pobliżu Projektor**
Wyświetla wszystkie urządzenia, które można połączyć i nimi sterować.
Po wybraniużądanego urządzenia można korzystać z opcji sterowania.

-  Dostępne opcje mogą się różnić zależnie od urządzenia.

2 Widok Mapy

możesz sprawdzić status zarejestrowanych urządzeń.

Jeśli zalogujesz się przy użyciu tego samego konta, które jest używane w aplikacji mobilnej SmartThings, możesz przeglądać urządzenia zarejestrowane za pośrednictwem SmartThings, bardziej intuicyjnie z poziomu [Widok mapy](#).

3 Ulubione

Zobacz urządzenia lub funkcje, które zostały ustawione jako ulubione z karty [Urządź./Życie/Działania](#).

4 Urządź.

Przeglądaj urządzenia podłączone do SmartThings i używaj pilota, aby wybierać i sterować dowolnymi podłączonymi urządzeniami.

Lista urządzeń kompatybilnych z projektorem

Typ	Szczegółowy opis
Urządzenia do zdalnego sterowania pilotami na podczerwień (IR Sniffing)	Klimatyzator, oczyszczacz powietrza, robot odkurzający, wentylator elektryczny, nawilżacz
Urządzenia Bluetooth	Głośnik, zestaw słuchawkowy, soundbar, klawiatura, mysz, game pad z obsługą technologii Bluetooth
Urządzenia SmartThings	Szczegółowe informacje dotyczące urządzeń SmartThings znajdują się na stronie https://partners.smarthings.com/supported-devices .  Urządzeniami SmartThings można również sterować z aplikacji mobilnej.

 Szczegółowa lista obsługiwanych urządzeń znajduje się na stronie www.samsung.com.

 Ta funkcja może nie być dostępna w niektórych urządzeniach zewnętrznych.

5 Życie

Wyświetla zalecane usługi Życie, które można wyświetlać lub kontrolować za pomocą SmartThings.

 Wyświetlane są tylko usługi Życie obsługiwane przez Projektor.

6 Działania

Wyświetlaj lub uruchamiaj sceny utworzone na karcie [Działania](#) w aplikacji mobilnej SmartThings.

7 Dodaj urządzenie

Wyświetla listę urządzeń, które można zarejestrować w Projektor. Każde urządzenie można zarejestrować, wybierając je.

8 Konto Samsung

Przejdź do ekranu konta Samsung, aby utworzyć nowe konto i wylogować się ze swojego konta.

 Jeśli wylogowano się z konta Samsung, wybierz [Zaloguj](#), aby się zalogować.

9 Ustawienia

Edytuj urządzenia podłączone do [SmartThings](#) lub skonfiguruj ustawienia powiadomień dla urządzeń. Możesz także włączyć czujnik [Czujniki](#) lub funkcję koncentratora SmartThings.

Szybki dostęp SmartThings

Steruj najczęściej używanymi urządzeniami, uzyskując dostęp do menu  [Podłączone urządzenia](#), bez konieczności uzyskiwania dostępu do [SmartThings](#).

 > przycisk kierunkowy w lewo >  [Podłączone urządzenia](#)

Korzystanie z funkcji Hub SmartThings [Spróbuj](#)

Korzystaj z funkcji Hub SmartThings w różnych produktach Samsung, aby podłączać urządzenia IoT (np. żarówki, wtyczki lub czujniki) obsługiwane przez SmartThings.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  [Podłączone urządzenia](#) > [SmartThings](#) > [Ustawienia](#) > [Hub SmartThings](#)

 Klucz sprzętowy SmartThings wymagany do połączenia Zigbee/Thread.

 Pamiętaj, aby zalogować się na tym samym koncie Samsung na Projektor, co na aplikacji mobilnej SmartThings.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana przez niektóre rodzaje podłączonych urządzeń.

Rejestruj urządzenia i zarządzaj nimi za pomocą SmartThings [Spróbuj](#)

Rejestracja urządzeń peryferyjnych Projektor

1. Gdy w pobliżu Projektor wykryte zostanie urządzenie, na ekranie Projektor wyświetli się okno podręczne rejestracji.

 Jeśli nie zostanie wykryte żadne urządzenie, wyskakujące okienko może się nie pojawić.

 Aby podłączyć urządzenie Bluetooth, upewnij się, że urządzenie zostało sparowane.

2. Wybierz opcję [Zarejestruj](#), aby zarejestrować urządzenie.

 Aby zarejestrować urządzenie, upewnij się, że wykorzystuje ono podczerwień i jest wykrywalne w okolicy Projektor. Obsługiwane urządzenia i opcje mogą się różnić w zależności od modelu.

 Wybierz opcję [Zamknij](#). Wówczas okno podręczne rejestracji urządzenia nie pojawia się.

Urządzenie można zarejestrować, wybierając kolejno  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Podłączone urządzenia](#) >  [SmartThings](#) > [Dodaj urządzenie](#).

 Wybierając  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Podłączone urządzenia](#) >  [SmartThings](#), można wyświetlić opcje dostępne dla każdego urządzenia.

Obsługiwane opcje mogą się różnić zależnie od urządzenia.

Rejestracja Projektor / urządzenia inteligentnego / urządzenia IoT z aplikacji mobilnej

Użyj aplikacji mobilnej SmartThings, aby zarejestrować swój Projektor, urządzenia inteligentne lub różne urządzenia IoT. Niektóre urządzenia IoT można zarejestrować tylko za pomocą tej aplikacji mobilnej. W aplikacji mobilnej dotknij opcji + (Dodaj urządzenie), aby zarejestrować urządzenie.

Podłącz dzwonek do Projektor, aby otrzymać powiadomienie o wideo dzwonka do drzwi i rozmawiać z gościem podczas oglądania Projektor.

 Obsługiwane są tylko certyfikowane dzwonki WWST (Works with SmartThings). Obsługiwane opcje mogą się różnić w zależności od wyrobu.

Używanie czujników ekranu za pośrednictwem SmartThings Spróbuj

Po aktywowaniu czujnika urządzenie z czujnikiem można zobaczyć na karcie Urządzenie SmartThings. Możesz tworzyć różne scenariusze IoT z Projektor bez kupowania oddzielnego czujnika IoT.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Podłączone urządzenia** > **SmartThings** > **Ustawienia** > **Czujniki**

-  Każdy czujnik można aktywować za zgodą użytkownika.
-  Każdy czujnik może nie być obsługiwany w zależności od modelu.
-  Czujnik dźwięku jest obsługiwany, gdy przełącznik mikrofonu na dole Projektor jest włączony. Mikrofon Projektor może nie być obsługiwany w zależności od modelu i regionu.

Sterowanie SmartThings za pomocą asystenta Bixby Spróbuj

Za pomocą asystenta Bixby na produkcie możesz sterować urządzeniami podłączonymi do SmartThings, a także Projektor, używając poleceń głosowych.

-  Ta funkcja może nie być obsługiwana przez niektóre rodzaje podłączonych urządzeń.

Steruj urządzeniem wyświetlającym z aplikacji mobilnej SmartThings Spróbuj

Z poziomu aplikacji mobilnej SmartThings użyj funkcji pilota Projektor takich jak Wł./Wył., kanały, głośności cztery przyciski kierunkowe. Możesz także użyć **Wyszukaj**, **Aplikac.**, trybu **Ambient**, kamery mobilnej i innych funkcji aplikacji mobilnej.

Działania w aplikacji mobilnej SmartThings umożliwia automatyczne uruchamianie aplikacji zainstalowanych na Projektor.

Dzięki **Działania** możesz włączyć Projektor o wybranej godzinie i automatycznie uruchamiać często używane aplikacje.

Odtwarzanie zdjęć/filmów/utworów muzycznych

Można odtwarzać treści multimedialne zapisane w Projektor, urządzeniach USB, urządzeniach mobilnych, aparatach fotograficznych/kamerach, komputerach itp.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Podłączone urządzenia** > Podłączone urządzenie 

Na ekranie Projektor można odtwarzać treści multimedialne zapisane w urządzeniach pamięci masowej, takich jak urządzenia USB, urządzenia mobilne i aparaty fotograficzne.

-  Nie można odtwarzać treści multimedialnych, jeśli treści te lub urządzenie pamięci masowej nie są obsługiwane przez Projektor. Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do części „Przeczytaj przed odtwarzaniem plików zdjęć, wideo lub muzyki”.
-  Przed podłączaniem urządzenia USB należy wykonać kopię zapasową ważnych plików. Firma Samsung nie odpowiada za uszkodzone i utracone pliki.

Na ekranie listy treści multimedialnych zapisanych w urządzeniu pamięci masowej dostępne są poniższe funkcje.

- **Filtruj według**

Filtrowanie wyświetlanych treści według typu.

- **Sortuj według**

Sortowanie listy treści.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od typu urządzenia zewnętrznego.

- **Opcje**

Usuwanie lub odtwarzanie wybranej treści z listy treści multimedialnych. Po wybraniu opcji **Odśwież** lista treści zostanie załadowana ponownie.

 Usunąć można tylko nagrane treści. Aby usunąć zawartość, zmień ustawienie opcji **Filtruj według** na **Nagrane**.

 Aplikacja asystenta **Nagrane** może nie być obsługiwana w zależności od regionu geograficznego.

Odtwarzanie treści multimedialnych z komputera lub urządzenia mobilnego

1. Wybierz urządzenie zawierające treści multimedialne przy użyciu opcji  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Podłączone urządzenia** > Źródła. Zostanie wyświetlona lista treści multimedialnych zapisanych w urządzeniu.
2. Wybierz treść multimedialną z listy.

Wybrana treść zostanie odtworzona.

-  Treści mogą nie być odtwarzane w zależności od metody kodowania lub formatu pliku. Ponadto niektóre funkcje mogą być ograniczone.
-  Treść z urządzeń podłączonych do Projektor za pośrednictwem sieci może nie być wyświetlana płynnie ze względu na zakłócenia komunikacji z siecią. Jeśli tak się dzieje, należy użyć urządzenia USB.

Odtwarzanie treści multimedialnych z urządzenia USB

1. Podłącz urządzenie USB do gniazda USB.
2. Bezpośrednio wyświetlana jest przeglądarka listy treści.
 -  Jeśli urządzenie USB zawierające treści, które mają być odtworzone, jest już podłączone do Projektor, wybierz urządzenie USB na ekranie  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Podłączone urządzenia** > Źródła.

3. Wybierz z listy pozycję treści, którą chcesz odtworzyć.

Wybrana treść zostanie odtworzona.

Odtwarzanie dźwięku z urządzenia mobilnego przez głośniki Projektor przy użyciu funkcji Sound Mirroring

Ciesz się muzyką w swoim mieszkaniu. Na telewizorze Projektor generowane są wizualizacje, które zmieniają się zgodnie z częstotliwością muzyki i reagują na nią.

1. Wyszukaj i podłącz Projektor z listy urządzeń  (Bluetooth) wyświetlanej na urządzeniu mobilnym.
2. Wybierz treść multimedialną do odtwarzania na urządzeniu mobilnym.

Wybrane treści multimedialne są odtwarzane przez głośnik Projektor.

-  W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.
-  W przypadku niektórych modeli wygląd odtwarzanej zawartości zależy od wybranego trybu.
-  Jeśli Projektor i soundbar są połączone bezprzewodowo, działanie tej funkcji może być ograniczone.

Przyciski i funkcje dostępne podczas odtwarzania treści multimedialnych

Naciśnij przycisk Wybierz podczas odtwarzania pliku wideo, zdjęcia lub nagranej treści. Zostaną wyświetlone poniższe przyciski.

-  Wyświetlone przyciski i funkcje mogą nie być obsługiwane w zależności od modelu lub regionu geograficznego.
-  Dostępne przyciski i funkcje mogą się różnić w zależności od oglądanej lub odtwarzanej treści.

- **Pauza / Odtwórz**

Wstrzymanie lub wznowienie odtwarzania treści multimedialnych.

- **Przejdź do tyłu / do przodu**

Naciśnij przycisk kierunkowy w górę, aby przesunąć fokus na pasek sterowania odtwarzaniem, a następnie wybierz przycisk kierunkowy w lewo lub prawo na pasku sterowania odtwarzaniem, aby przechodzić do tyłu lub do przodu o 10 sekund podczas odtwarzania pliku wideo.

- **Przejdź do określonej sekcji odtwarzania, przesunij fokus w górę na pasek odtwarzania, a następnie wybierz jedną z pięciu miniatur.**

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od formatu pliku.

- **Stop**

Zatrzymanie odtwarzania treści.

- [Poprzedni](#) / [Dalej](#)

Wyświetlanie poprzedniego lub następnego pliku treści multimedialnej.

Jeśli czas odtwarzania wideo wynosi 3 sekundy lub mniej i naciśniesz przycisk , wideo rozpocznie się od początku.

- [Przewijanie w tył](#) / [Przewij. do przodu](#)

Przewijanie treści multimedialnej do tyłu lub do przodu. Wielokrotne wybranie przycisku powoduje zwiększenie szybkości przewijania maksymalnie 3-krotnie. Aby powrócić do normalnej szybkości, wybierz opcję  lub naciśnij przycisk .

Po wstrzymaniu odtwarzania pliku wideo można korzystać z poniższych funkcji. Gdy odtwarzanie treści wideo jest wstrzymane, Projektor nie odtwarza również dźwięku.

- [Powolne przewijanie w tył](#) lub [Powolne przewijanie do przodu](#): Umożliwia odtwarzanie pliku wideo w zwolnionym tempie do tyłu lub do przodu przy użyciu opcji  lub . Dostępne są 3 prędkości odtwarzania. Aby zmienić prędkość odtwarzania, naciśnij opcję kilkakrotnie. Aby powrócić do normalnej szybkości, wybierz opcję  lub naciśnij przycisk .

- [Tryb 360](#)

Wyświetlanie plików wideo i zdjęć w widoku 360 stopni.

-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od formatu pliku.
-  Pliki wideo korzystające z kodeka mjpeg nie obsługują funkcji 360-stopniowego widoku.
-  Gdy plik wideo lub plik zdjęcia nie obsługuje funkcji 360-stopniowego widoku, zastosowanie 360-stopniowego obrotu podczas wyświetlania może spowodować wrażenie zakłóceń na ekranie.
-  Wyświetlanie filmów wideo może zostać przerwane, jeśli 360-stopniowy obrót zostanie zastosowany podczas odtwarzania z podwójną szybkością.
-  Wyświetlanie filmów wideo obsługujących funkcję 360-stopniowego widoku może zostać przerwane, jeśli podczas odtwarzania 360-stopniowy obrót jest w tym samym czasie stosowany wraz z innymi funkcjami.
-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych rozdzielczościach.
-  W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

- **Automatyczny obrót 360**

Automatyczne dostosowanie kąta widzenia dla filmu poprzez analizę liczby zmian obrazu podczas odtwarzania pliku wideo, w który obsługuje funkcję 360-stopniowego widoku. Po włączeniu tej funkcji w krótkim czasie uruchamiany jest ruch obrotowy.

Po ustawieniu opcji **Automatyczny obrót 360** naciśnij przycisk Wybierz, aby zmienić następujące tryby:

-  Ogólne
-  Dynamiczny
-  Naturalny

-  Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy wybrana jest funkcja **Tryb 360**.
-  Po uaktywnieniu funkcji **Automatyczny obrót 360** następuje automatyczne dostosowanie. Pozycja dostosowania może się różnić w zależności od obrazu.
-  Kąt widzenia dla filmu jest automatycznie korygowany w trybie Ogólne.
-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od formatu pliku.
-  Pliki wideo korzystające z kodeka mjpeg nie obsługują funkcji 360-stopniowego widoku.
-  Gdy plik wideo nie obsługuje funkcji 360-stopniowego widoku, zastosowanie 360-stopniowego obrotu podczas wyświetlania może spowodować wrażenie zakłóceń na ekranie.
-  Wyświetlanie filmów wideo może zostać przerwane, jeśli 360-stopniowy obrót zostanie zastosowany podczas odtwarzania z podwójną szybkością.
-  Wyświetlanie filmów wideo obsługujących funkcję 360-stopniowego widoku może zostać przerwane, jeśli podczas odtwarzania 360-stopniowy obrót jest w tym samym czasie stosowany wraz z innymi funkcjami.
-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych rozdzielczościach.
-  W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

- **Powtórz**

Powtarzanie odtwarzania bieżącego pliku lub wszystkich plików multimedialnych w tym folderze.

- **Losowo**

Odtwarzanie plików muzycznych w kolejności losowej.

- **Wyłącz obraz**

Odtwarzanie jedynie plików muzycznych przy wyłączonym ekranie.

- **Dopasowany do ekranu**

Dopasowanie zdjęcia do ekranu.

- **Obróć w lewo / Obróć w prawo**

Obrót zdjęcia w lewo lub w prawo.

- **Powiększenie**

Powiększanie zdjęcia.

- **Podkład muzyczny**

Zatrzymuje lub wznowia odtwarzanie podkładu muzycznego podczas wyświetlania zdjęć na ekranie Projektor.

 Ta funkcja jest dostępna po włączeniu opcji **Podkład muzyczny**.

- **Opcje**

 Dostępne opcje mogą się różnić w zależności od modelu i rodzaju treści.

Funkcja	Opis
Prędkość pokazu slajdów	Ustawianie szybkości pokazu slajdów.  Jeśli w urządzeniu USB jest zapisany tylko jeden plik obrazu, pokaz slajdów nie zostanie uruchomiony.
Ef. pok. slajdów	Zastosowanie efektu przenikania do pokazu slajdów.  Jeśli w urządzeniu USB jest zapisany tylko jeden plik obrazu, pokaz slajdów nie zostanie uruchomiony.
Podkład muzyczny	Odtwarza podkład muzyczny ustawiony w wyskakującym oknie podczas wyświetlania zdjęć na ekranie Projektor.  Pliki muzyczne muszą być zapisane na tym samym urządzeniu USB co pliki zdjęciowe.  Aby wstrzymać odtwarzanie podkładu muzycznego, wybierz opcję Podkład muzyczny w dolnej części ekranu odtwarzania.
Napisy	Można ustawić szczegółowe opcje napisów, takie jak język, synchronizacja, rozmiar i kolor.  Jeśli napisy nie są wyświetlane poprawnie, sprawdź ustawienie kodowania.
Obróć	Obracanie obrazu z filmu.
Jęz. ścieżki dźwięk.	Zmienia język dźwięku.  Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy plik wideo obsługuje dźwięk wielościeżkowy.
Informacja	Wyświetlanie szczegółowych informacji o bieżącej treści multimedialnej.

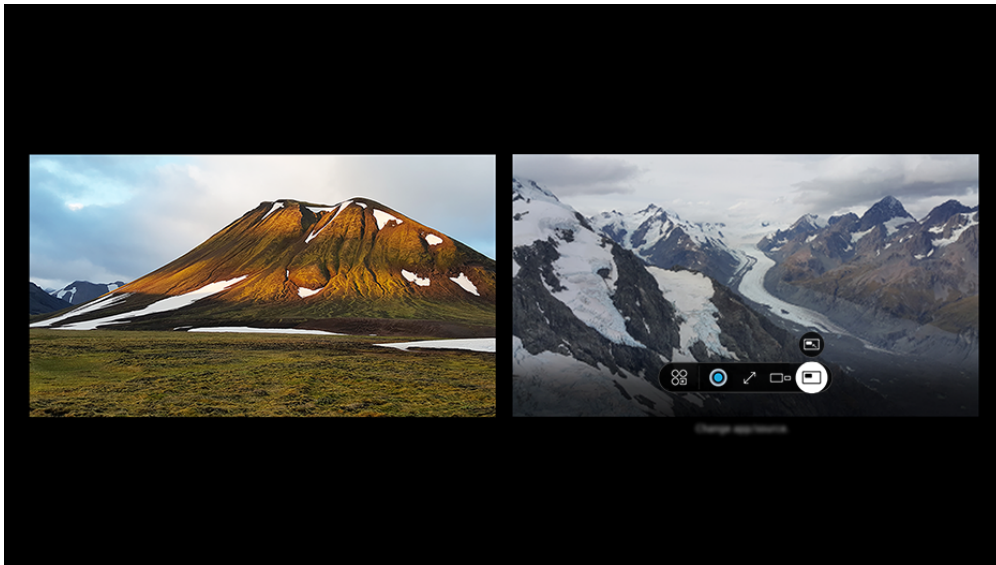
Korzystanie z funkcji Multi View

Za pomocą Multi View można przeglądać wiele elementów treści.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** >  **Multi View** 

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

Aby uruchomić **Multi View**, przejdź do  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** >  **Multi View**. Następnie wybierz żądany element z listy Dod. wid.. Lub wybierz **Tworzenie własnego układu**, aby skonfigurować niestandardowy układ i ekran. Możesz dodać lub usunąć ekran na bieżącym ekranie **Multi View**, naciskając przycisk kierunkowy w dół na pilocie Pilot Samsung Smart. Aby dodać ekran w trybie **Multi View**, wybierz opcję  **Dod. wid.** w prawym dolnym rogu, aby dodać żądany ekran.



 Obraz na danym Projektor może wyglądać inaczej niż na powyższej ilustracji w zależności od modelu i obszaru geograficznego.

Po uruchomieniu trybu **Multi View** naciśnij przycisk Wybierz, aby skonfigurować poniższe menu.

 Ta funkcja i opcje dostępne pod każdą ikoną menu mogą nie być dostępne w niektórych modelach i regionach.

- **Aplikacja/źródło**

Umożliwia wybór z listy treści wyświetlanej powyżej.

- **zawartość**

Umożliwia przeglądanie aktualnie wyświetlanej aplikacji lub źródła.

 Po wybraniu pozycji treści można określić ustawienia ekranu lub zmienić aplikację i źródło.

-  **Maksymalizuj**
Oglądanie wybranego ekranu w trybie pełnoekranowym.
-  **Return to Multi View**
Zmniejsz zmaksymalizowany ekran do oryginalnego rozmiaru i wróć trybu **Multi View**.
-  **Rozmiar ekranu**
Wybór żadanego rozmiaru okna **Multi View**.
-  **Położenie ekranu**
Wybiera pozycję ekranu **Multi View**.
-  **Obraz w obrazie**
Wybór pozycji małego ekranu na pełnym ekranie. Fokus na lewym lub prawym ekranie pojawia się jako małe okno.
-  **Podwójne audio**
Dźwięk obu ekranów będzie emitowany jednocześnie z możliwością regulacji proporcji głośności.
-  **Głośnik Bluetooth**
Umożliwia odtwarzanie dźwięku przez głośnik Bluetooth po jego podłączeniu.
-  **Pełny ekran**
Powoduje zakończenie trybu **Multi View** i wyświetlenie pełnego ekranu.
-  **Usuń**
Można usunąć wybrany ekran.

Aby zamknąć tryb **Multi View**, naciśnij i przytrzymaj przycisk  lub naciśnij przycisk  na pilocie Pilot Samsung Smart.

-  Ta funkcja działa tylko w przypadku programów Projektor, urządzeń zewnętrznych lub aplikacji, które obsługują funkcję **Multi View**.
-  Podczas korzystania z funkcji **Multi View** na ekranie **Multi View** uruchomione jest przesyłanie danych z aplikacji na urządzeniu mobilnym. Ta funkcja nie jest dostępna w niektórych aplikacjach.
-  W niektórych modelach można wyświetlać obraz aparatu połączonego z aplikacją SmartThings urządzenia mobilnego.
-  Technologia Q-Symphony nie jest obsługiwana przez funkcję **Multi View**.
-  Gdy urządzenie zewnętrzne, które łączy się z odbiornikiem lub urządzeniem Soundbar, korzysta z trybu **Multi View**, dźwięk jest odtwarzany z głośnika Projektor, a nie z odbiornika ani urządzenia Soundbar.

Zaawansowane funkcje

Używaj przydatnych funkcji dostępnych na Twoim Projektorze marki Samsung

Korzystanie z funkcji Tryb inteligentny

Pozwól, aby Projektor przeanalizował otoczenie i oglądaną treść, aby zapewnić lepszą jakość obrazu.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Zaawansowane funkcje** > **Ustawienia trybu inteligentnego** > **Tryb inteligentny** [Spróbuj](#)

W trybie **Tryb inteligentny** Projektor rozpoznaje i analizuje otoczenie, zakłócenia zewnętrzne, treść i wzorce użytkownika, aby zapewnić najlepszą jakość obrazu. Można włączyć lub wyłączyć poniższe opcje. W ten sposób można tworzyć preferowane środowisko wyświetlania.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Dopasow. się obraz** [Spróbuj](#)

- **Vision Booster**

Optymalizuje jasność i zapewnia najlepszą jakość obrazu w czasie rzeczywistym, w oparciu o warunki oświetlenia i oglądane treści.

- **Ustawienia dopasowującego się dźwięku**

Dzięki rozpoznawaniu treści opartemu na sztucznej inteligencji sceny, takie jak wydarzenia sportowe i filmy, są automatycznie dostosowywane do preferowanych ustawień obrazu.

- **Wzmacniacz aktywnego głosu / Wzmacniacz aktywnego głosu Pro**

Analizuje hałas z otoczenia i odpowiednio optymalizuje dźwięk.

-  Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy aktywny jest przełącznik mikrofonu Projektor, a dla wyjścia dźwięku wybrano ustawienie **Głośnik Projektor**. Lokalizacja przełącznika mikrofonu może się różnić w zależności od modelu lub obszaru geograficznego. Mikrofon w Projektor nie jest obsługiwany w zależności od modelu lub obszaru geograficznego.
-  Podczas korzystania z tej funkcji Projektor nie zapisuje danych.
-  Ta funkcja może nie być obsługiwana przez niektóre tryby lub aplikacje (np. **Tryb gry**).

- **Dopasowujący się dźwięk+ / Dopasowujący się dźwięk Pro**

Zapewnia zoptymalizowaną jakość dźwięku dzięki analizie środowiska oglądania i elementów akustycznych treści.

-  Z funkcji tej można korzystać tylko wtedy, gdy aktywny jest przełącznik mikrofonu Projektor, a dla wyjścia dźwięku wybrano ustawienie **Głośnik Projektor**. Mikrofon w Projektor nie jest obsługiwany w zależności od modelu lub obszaru geograficznego.
-  Podczas korzystania z tej funkcji Projektor nie zapisuje danych.
-  Ta funkcja może nie być obsługiwana przez niektóre tryby lub aplikacje. (For example, **Ambient** Mode, **Tryb gry** and apps that control the Projektor sound)
-  W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.
-  Nazwa tej funkcji może się różnić w zależności od modelu.

- **Dopasowująca się głośność [Spróbuj](#)**

Automatycznie dostosowuje się do określonego poziomu głośności podczas oglądania Projektor. Projektor analizuje historię użycia głośności na podstawie czasu, aby automatycznie dostosować głośność podczas korzystania z aplikacji lub przełączania na zewnętrzne źródło sygnału.

-  Funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy wyjście dźwięku Projektor jest ustawione na **Głośnik Projektor**.
-  Ta funkcja może nie być obsługiwana przez niektóre aplikacje lub urządzenia zewnętrzne.
-  Działanie tej funkcji wpływa na funkcję **Głośność automatyczna**, jednakże nie ma wpływu na inne funkcje.
-  Ta funkcja działa w oparciu o historię korzystania z funkcji głośności i może nie działać, jeśli historia ta w określonym czasie jest niewystarczająca.
-  Różnica w tej funkcji nie przekracza +/- 5 stopni na skali względem bieżącej głośności i nie zmienia aktualnej głośności, jeśli przekracza poziom 40.

Korzystanie z funkcji głosowych

Ustawienia funkcji głosowych można zmienić.

Zmiana ustawień funkcji głosowych

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Zaawansowane funkcje** > **Głos**

Można zmienić funkcje **Voice Wake-up**, **Wskazówka głosowa**, **Ustawienia Bixby Voice** i **Ustawienia profilu Bixby**.

-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.
-  Aby można było skorzystać z tej funkcji, Projektor musi być podłączony do sieci.
-  Funkcja **Voice Wake-up** może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Korzystanie z funkcji Bixby

Projektor można sterować, mówiąc do mikrofonu pilota Pilot Samsung Smart lub Projektor.

-  Funkcja asystenta Bixby jest dostępna tylko wówczas, gdy Projektor jest połączony z siecią.
-  Aby skorzystać z asystenta Bixby, należy zarejestrować się i zalogować do swojego konta Samsung. Niektóre funkcje mogą nie być obsługiwane, jeśli użytkownik nie jest zalogowany na swoim koncie Samsung.
-  Asystent Bixby obsługuje tylko niektóre języki, a obsługiwane funkcje mogą się różnić w zależności od regionu geograficznego.
-  Aplikacja asystenta Bixby może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub obszaru geograficznego.
-  Mikrofon w Projektor nie jest obsługiwany w zależności od modelu lub obszaru geograficznego.

Uruchamianie asystenta Bixby za pomocą głosu

Rozmowę z asystentem Bixby można rozpocząć natychmiast, mówiąc „Hi, Bixby”. Powiedz „Hi, Bixby”, a na dole ekranu Projektor pojawi się ikona aplikacji asystenta Bixby aktywna w trybie słuchania. Kontynuuj wypowiadanie poleceń.

-  Gdy odległość od Projektor wynosi od 3 do 4 m, zapewniona jest optymalna wydajność. Jeśli Bixby nie odpowiada, zapoznaj się z „Po powiedzeniu „Hi, Bixby” nieBixby ma odpowiedzi.” w „Rozwiązywanie problemów”.
-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Uruchamianie asystenta Bixby za pomocą przycisków na pilocie Pilot Samsung Smart

Można wydawać polecenia głosowe w usłudze Bixby za pomocą przycisków pilota Pilot Samsung Smart. Naciśnij przycisk  na pilocie Pilot Samsung Smart i, przytrzymując go, wypowiedz polecenie, a następnie zwolnij przycisk .

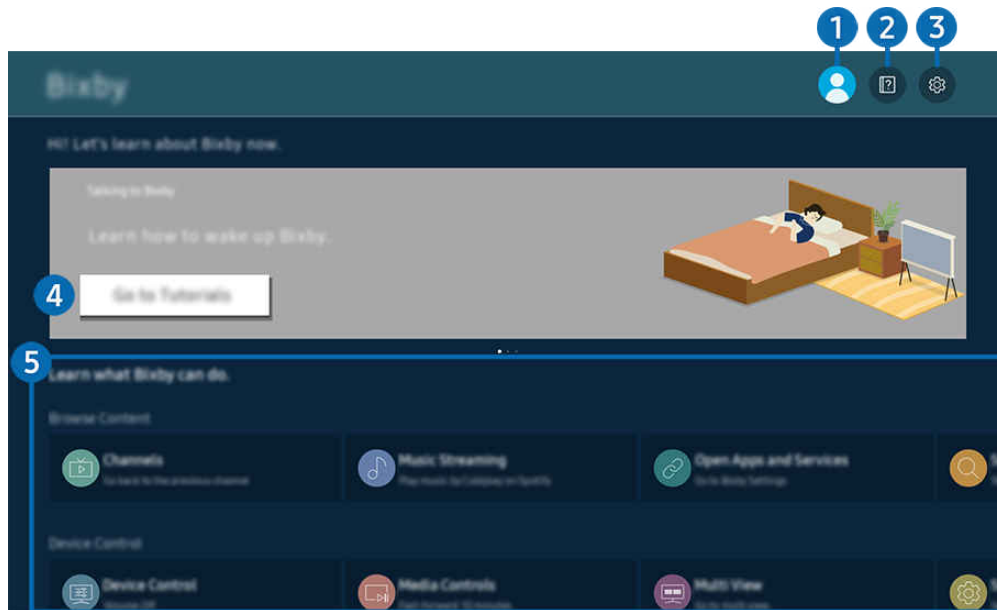
Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat korzystania z asystenta Bixby, naciśnij raz przycisk .

- Po naciśnięciu przycisku  w prawej dolnej części ekranu pojawi się ikona . Naciśnij przycisk Wybierz, aby przejść do ekranu [Discover Bixby](#).



 Obrazy, przyciski i funkcje pilota Pilot Samsung Smart mogą różnić się w zależności od modelu lub obszaru geograficznego.

Informacje na temat ekranu Discover Bixby



Obraz na danym Projektor może wyglądać inaczej niż na powyższej ilustracji w zależności od modelu i obszaru geograficznego.

1 Konto

Wyloguj się po przejściu do ekranu [Konto Samsung](#).

Jeśli wylogowano się z konta Samsung, wybierz [Konto](#), aby się zalogować.

2 Tutorials

Zobacz samouczki związane z asystentem Bixby.

3 Settings

Można zmienić ustawienia korzystania z asystenta Bixby.

Te funkcje mogą nie być obsługiwane w zależności od modelu lub obszaru geograficznego.

Funkcje można skonfigurować w [Bixby Settings](#) (> przycisk kierunkowy w lewo > [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Zaawansowane funkcje](#) > [Głos](#) > [Bixby Settings](#)). [Spróbuj](#)

- **Voice Wake-up**

Pozwala konfigurować ustawienia dotyczące budzenia asystenta Bixby za pomocą głosu. Można zmienić następujące ustawienia: [Budzenie bez użycia rąk](#), [Rejestracja głosu](#), [Using your voice with a Soundbar's microphone](#), [Wake-up phrase](#), [Talk to Bixby without wake-up](#), i [Wake-Up Sensitivity](#). (🔊 > ⚙️ [Bixby Settings](#) > [Voice Wake-up](#))

- ✎ Funkcja [Voice Wake-up](#) może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.
- ✎ Tej funkcji można używać tylko wtedy, gdy aktywny jest przełącznik mikrofonu Projektor. Mikrofon w Projektor nie jest obsługiwany w zależności od modelu lub obszaru geograficznego.
- ✎ Gdy odległość od Projektor wynosi od 3 do 4 m, zapewniona jest optymalna wydajność. Jeśli Bixby nie odpowiada, zapoznaj się z [„Po powiedzeniu „Hi, Bixby” nieBixby ma odpowiedzi.”](#) w „Rozwiązywanie problemów”.
- ✎ Obrazy, przyciski i funkcje pilota Pilot Samsung Smart mogą różnić się w zależności od modelu lub obszaru geograficznego.

- **Język i styl głosu**

Można zmienić język i głos asystenta Bixby.

- ✎ Język Projektor i innych aplikacji nie zmieni się.
- ✎ Asystent Bixby obsługuje tylko niektóre języki.
- ✎ W zależności od wybranego języka funkcja Bixby może nie być obsługiwana.

- **Bixby Feedback**

Odtwarzanie dźwięku, gdy Bixby zaczyna i kończy nasłuchiwanie.

- ✎ Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- [Privacy](#)

Zezwalanie lub zabranianie funkcji Bixby korzystania z informacji osobistych podczas używania usług Bixby.

- [About Bixby](#)

Wyświetla szczegółowy regulamin.

4 Zalecane polecenia

Wyświetla zalecane polecenia sterujące w danej sytuacji Projektor za pośrednictwem asystenta Bixby.

Aby nie wyświetlać zalecanych poleceń, ustaw funkcję [Wskazówka głosowa](#) na [Wyłączone](#). (🏠 > przycisk kierunkowy w lewo > ⚙️ [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Zaawansowane funkcje](#) > [Głos](#) > [Wskazówka głosowa](#)) [Spróbuj](#)



Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

5 All Services

Można zapoznać się z poleceniami głosowymi służącymi do komunikacji z asystentem Bixby w różnych sytuacjach. Przy użyciu przycisków kierunkowych przejdź dożądanego polecenia, a następnie naciśnij przycisk Wybierz. Projektor można sterować za pomocą różnych poleceń głosowych.

Przeczytaj przed użyciem funkcji Bixby

- Obsługiwane języki i funkcje interakcji głosowej mogą różnić się w zależności od regionu geograficznego.
- Jeśli język różni się od języka w danym kraju, niektóre funkcje mogą być niedostępne.
- Funkcja asystenta Bixby jest dostępna tylko wówczas, gdy Projektor jest połączony z siecią.
- W przypadku błędu serwera Bixby może nie być żadnej reakcji, nawet jeśli Projektor jest połączony z siecią.
- W przypadku aktualizacji asystenta Bixby istniejące specyfikacje tej funkcji mogą się zmienić.
- Funkcja asystenta Bixby jest dostępna tylko w urządzeniu Projektor, które ją obsługuje i do którego został dodany pilot z mikrofonem.
- Symbole, w tym „-”, a także znaki specjalne nie są obsługiwane. W związku z tym, jeśli słowo lub zdanie zawiera wartości numeryczne lub symbole, funkcja może nie działać prawidłowo.
- Wyniki wyszukiwania mogą być niepełne.
- Niektóre aplikacje mogą być płatne. W związku z tym można napotkać informacje o umowie lub zgłoszeniu usługi.
- Aby zmienić bieżący kanał, wypowiadając nazwy kanałów jako polecenia głosowe, należy wykonać funkcję [Znajdź swojego usługodawcę](#). Możesz ustawić [Znajdź swojego usługodawcę](#) na  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Nadawanie](#) > [Informacje i ustawienia dotyczące usługodawcy](#). [Spróbuj](#)

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

Jeśli ustawienia usługodawcy nie są jeszcze skonfigurowane, skonfiguruj je w  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Przywrócenie ustawień fabrycznych](#). [Spróbuj](#)

 W niektórych regionach geograficznych ustawienia dostawcy usług w konfiguracji wstępnej mogą nie być obsługiwane.

- Warunkiem korzystania z funkcji głosowego wprowadzania tekstu oraz wyszukiwania jest wyrażenie zgody na postanowienia zezwalające innym podmiotom na zbieranie danych głosowych i korzystanie z nich.
- Aby skorzystać z funkcji asystenta Bixby, należy:
 - Wyrazić zgodę na regulamin serwisu Smart Hub.
 - Wyrazić zgodę na zbierania danych osobowych przez serwis Smart Hub i korzystanie z nich przez ten serwis.
 - Zgodzić się na zbieranie danych osobowych na potrzeby usługi opartej na interakcji głosowej i wykorzystywanie ich.

Warunki dotyczące korzystania z funkcji asystenta Bixby

- Skuteczność interakcji głosowej różni się w zależności od głośności/tonu głosu, wymowy oraz warunków otoczenia (dźwięk z Projektor i hałas otoczenia).

Korzystanie z funkcji Tryb gry

Można włączyć opcję Tryb gry, aby zoptymalizować ekran Projektor w celu uzyskania lepszej wydajności w grach.

Granie w gry na zoptymalizowanym ekranie

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Zaawansowane funkcje** > **Ustawienia Trybu gry** > **Tryb gry** 

Po podłączeniu konsoli do gier wideo, takiej jak PlayStation i Xbox, **Tryb gry** zmienia się na **Auto**. Po podłączeniu innego źródła gry, takiego jak komputer, ustaw tryb **Tryb gry** na **Włączone**, korzystając z powyższej ścieżki. Możesz także szybko ustawić **Tryb gry** za pomocą Pierwszy ekran ( > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Tryb gry** ).

-  Ścieżka menu może się różnić w zależności od modelu lub obszaru geograficznego.
-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.
-  Tryb gry nie jest dostępny podczas oglądania na urządzeniu Projektor.
-  Ekran może nieznacznie drgać.
-  Naciśnięcie i przytrzymanie przycisku  na pilocie Pilot Samsung Smart przez 1 sekundę lub dłużej w trybie **Tryb gry** spowoduje wyświetlenie elementu **Pasek gry**. W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.
-  Po uaktywnieniu funkcji **Tryb gry** dla funkcji **Tryb obrazu** i **Tryb dźwięku** automatycznie wybierane jest ustawienie **Gra**. **Tryb dźwięku** może nie być automatycznie włączany w zależności od wybranego urządzenia audio w menu **Wyjście dźwięku**.
-  Gdy dla opcji **Tryb gry** wybrano ustawienie **Włączone**, niektóre funkcje są niedostępne.
-  Aby użyć innego urządzenia zewnętrznego podłączonego do tego samego portu, odłącz konsolę do gier, ustaw **Tryb gry** na **Wyłączone**, a następnie podłącz urządzenie zewnętrzne do portu.
-  Funkcje dostępne dla opcji **Tryb gry** używane w systemie Nintendo Switch™ mogą ulec zmianie bez uprzedzenia.

Konfigurowanie szczegółów funkcji Tryb gry

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Zaawansowane funkcje** > **Ustawienia Trybu gry** 

 Te funkcje mogą nie być obsługiwane w zależności od modelu lub obszaru geograficznego.

- **Wirtualny punkt celowania**

Umożliwia zobaczenie wirtualnego punktu celowania na środku ekranu.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Automatyczne wykrywanie minimapy**

Automatycznie wyszukuje i powiększa minimapę, analizując ekran podczas korzystania z funkcji **Powiększenie minimapy**.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Dźwięk przestrzenny**

Sprawia, że gry będą zapewniały silniejszych wrażeń dzięki użyciu intensywnego i trójwymiarowego dźwięku zoptymalizowanego pod kątem gier.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Dynamiczny korektor czerni**

Pozwala łatwo wykrywać przedmioty lub ukrytych wrogów czających się w ciemnych zakamarkach, poprawiając widoczność i szczegóły obiektów w ciemnych scenach bez wyblakłych kolorów i kontrastu w jaśniejszych scenach.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Ustawienia gry Motion Plus**

Konfiguracja ustawień funkcji Gra Motion Plus.

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

- **Gra Motion Plus**

Włącz tę funkcję, aby uzyskać bardziej miękką i wyraźniejszy obraz podczas grania w grę RPG lub grę przygodową, która obejmuje wiele dynamicznych scen.

- **Redukcja rozmycia**

Zmniejsz rozmycie ekranu gry, aby zoptymalizować obraz pod kątem dynamicznych scen.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Redukcja drgań**

Usuń migotanie z wideo z gry, aby grać w grę z wyraźniejszą jakością obrazu.
- **Wyraźny ruch (LED)**

Włącz tę funkcję, aby dostosować podświetlenie LED, aby dynamiczne sceny wyglądały wyraźniej.

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.
- **Clear motion**

Włącz tę funkcję, aby dynamiczne sceny wyglądały wyraźniej.

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.
- **Dostosowywanie obrazu w grze**

Umożliwia dostosowanie opcji dla określonych funkcji jakości obrazu w grze.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.
- **HDR10+ GAMING**

Tryb podstawowy zapewnia najwierniejsze odwzorowanie oryginalnej, kreatywnej intencji gry. Tryb zaawansowany zapewnia udoskonalone prezentowanie zawartości gry, aby zmaksymalizować wrażenia wizualne.
- **Gra HDR**

Umożliwia (zgodnie ze standardem HGiG (HDR Gaming Interest Group)) ustawienie optymalnej jakości obrazu dla gier w trybie HDR w zależności od jasności wyświetlanych treści.

 To menu staje się aktywne po wprowadzeniu danych wejściowych ze źródeł HDR w trybie Tryb gry.
- **Auto. uruch. Pasek gry**

Ustaw, czy Pasek gry ma być uruchamiany automatycznie poprzez włączenie/wyłączenie trybu gry lub przełączenie się między wejściami zewnętrznymi.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Korzystanie z funkcji Pasek gry

Łatwo kontroluj ustawienia monitorowania ustawień gry i ustawienia ulepszenia gry za pomocą Pasek gry.

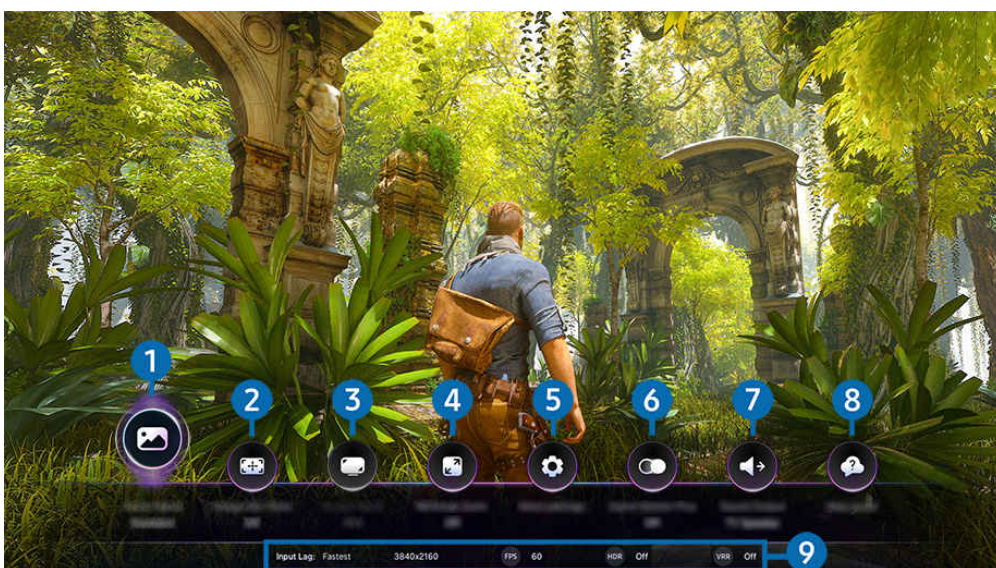
 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

Uruchamianie Pasek gry

Jeśli opcja **Tryb gry** (🏠) > przycisk kierunkowy w lewo > ⚙️ **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Zaawansowane funkcje** > (**Ustawienia Trybu gry**) > **Tryb gry**) jest ustawiona jako **Włączone** lub **Auto**, naciśnij i przytrzymaj przycisk  na pilocie Pilot Samsung Smart, aby uruchomić funkcję **Pasek gry**. [Spróbuaj](#)

Aby określić, czy pasek **Pasek gry** ma być automatycznie wyświetlany podczas zmiany wejścia zewnętrznego lub włączania trybu gry, włącz lub wyłącz funkcję **Auto. uruch. Paska gry** (🏠) > przycisk kierunkowy w lewo > ⚙️ **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Zaawansowane funkcje** > **Ustawienia Trybu gry** > **Auto. uruch. Paska gry**).

Informacje na temat Pasek gry



 Obraz na danym Projektor może wyglądać inaczej niż na powyższej ilustracji w zależności od modelu i obszaru geograficznego.

1 Gatunek gry

Określ Tryb obrazu gry zgodnie z aktualnym gatunkiem gry. Aby dostosować jakość obrazu, wybierz **Użytkownika 1** lub **Użytkownika 2**.

2 Wirtualny punkt celowania

Umożliwia zobaczenie wirtualnego punktu celowania na ekranie.

3 Proporcje ekranu

Możesz zmienić format ekranu z **16:9** (poprzednie ustawienie) na ultraszeroki (**21:9** lub **32:9**).

-  Musisz ustawić rozdzielczość z komputera tylko raz za pierwszym razem.
-  Format ekranu **Pasek gry** można zmienić tylko wtedy, gdy rozdzielczość formatu ultraszerokiego jest obsługiwana w grze lub na komputerze. Czy formaty **21:9** i **32:9** są obsługiwane zależy od tytułu gry, należy więc skonsultować się z producentem gry.

4 Powiększenie minimapy

Aby przybliżyć określone obszary ekranu gry i dostosować współczynnik powiększenia, użyj przycisków kierunkowych i przycisku Wybierz na pilocie.



- Aby uzyskać informacje o rozdzielczości obsługiwanej przez minimapę, zapoznaj się z poniższą tabelą.

Format ekranu Pasek gry	Rozdzielczość ustawiona na komputerze
16:9	3840 x 2160 (60/*120 Hz)
21:9	2560 x 1080 (60/*120 Hz) 3840 x 1600 (60/*120 Hz)
32:9	3840 x 1080 (60/*120 Hz)

-  *: Częstotliwość odświeżania może nie być obsługiwana w zależności od modelu.

5 Więcej ustawień

Skonfiguruj określone ustawienia zgodnie ze swoimi preferencjami.

6 Gra Motion Plus

Włącz tę funkcję, aby uzyskać bardziej miękkie i wyraźniejszy obraz podczas grania w grę RPG lub grę przygodową, która obejmuje wiele dynamicznych scen.

7 Wyjście dźwięku

Umożliwia zmianę urządzenia wyjściowego dźwięku. (Np. Głośnik Projector, soundbar, zestaw słuchawkowy Bluetooth itp.).

8 Przewodnik pomocy

Zobacz szczegółowe informacje na temat korzystania z każdej pozycji menu.

9 Obecny status wyświetlania

- **Opóźnienie wejścia:** Wyświetla stan opóźnienia wejścia gry.
- **Rozdzielczość:** Wyświetla rozdzielczość aktualnie uruchomionej gry.
- **Kl./s:** Wyświetla liczbę klatek na sekundę w czasie rzeczywistym. Jeśli funkcja **VRR** jest aktywna, zmienia się częstotliwość klatek.
- **HDR:** wyświetlane jako **Włączone**, gdy uruchomiona jest gra w trybie HDR.
- **VRR:** Wyświetla zmienną częstotliwość odświeżania.

Ustawianie widoku gry w formacie super ultraszerokim

Ustaw rozdzielczość ekranu komputera tak, aby odpowiadała wybranemu formatowi ekranu na pasku **Pasek gry** przed aktywowaniem widoku gry w formacie super ultraszerokim.

Po podłączeniu Projektora do komputera i wybraniu dla trybu **Tryb gry** ustawienia **WŁĄCZ** lub **Auto** z paska **Pasek gry** uaktywnia się funkcja szerokiego ekranu (**21:9** lub **32:9**).

-  Funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu i regionu geograficznego.
-  Sprawdź, czy gra obsługuje rozdzielczość formatu ultraszerokiego (**21:9** lub **32:9**).
-  Jeśli ustawiasz rozdzielczość na komputerze po raz pierwszy, możesz zmienić współczynnik ekranu za pomocą opcji **Pasek gry** na Projektor.

Format ekranu Pasek gry	Rozdzielczość ustawiona na komputerze
21:9	3840 x 1600 (60 Hz)
	* 3840 x 1600 (120 Hz)
	2560 x 1080 (60 Hz)
	2560 x 1080 (120 Hz)
32:9	3840 x 1080 (60 Hz)
	3840 x 1080 (120 Hz)

-  *: Rozwiązanie może nie być obsługiwane w zależności od modelu.
 -  Obsługiwane rozdzielczości mogą się różnić w zależności od modelu lub portu HDMI podłączonego do komputera.
 -  Po ustawieniu rozdzielczości sprawdź, czy ekran komputera PC lub okno komputera Mac zmienia się po zmianie proporcji ekranu w programie **Pasek gry** na Projektor.
 -  Ta funkcja może nie być obsługiwana przez niektóre urządzenia z systemem operacyjnym.
 -  Jeśli podłączone urządzenie zewnętrzne jest urządzeniem do gier, funkcja nie działa nawet po zmianie nazwy Źródło na „Komputer”.
-  **Podczas grania w grę nie można zmienić formatu ekranu. Przed uruchomieniem gry najpierw wybierz żądany współczynnik ekranu na pasku gier, a następnie uruchom grę. W przypadku niektórych gier musisz dopasować rozdzielczość gry do wybranego współczynnika ekranu na pasku gier.**

Zmiana pozycji ekranu super ultraszerokiego

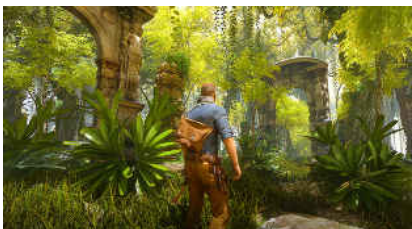
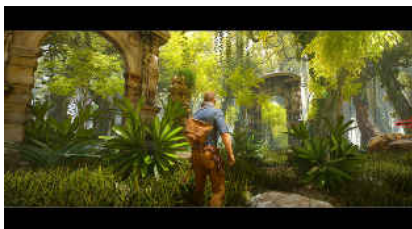
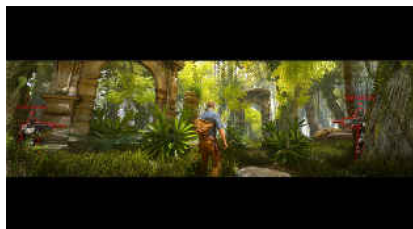
Podczas grania w grę w rozdzielczości super ultraszerokiej możesz dostosować położenie ekranu gry do wysokości swoich oczu.

W rozdzielczości super ultraszerokiej użyj przycisków $\wedge/\vee$ (kanat), aby przesunąć pozycję ekranu na górę, środek lub dół.

Rozwiązywanie problemów z ekranem gry i dźwiękiem

Po zmianie formatu ekranu na pasku [Pasek gry](#), jeśli ekran gry i dźwięk nie są odtwarzane prawidłowo, spróbuj rozwiązać problemy, jak pokazano poniżej.

- Sprawdź, czy gra obsługuje rozdzielczość formatu ultraszerokiego lub komputer obsługuje rozdzielczość formatu ultraszerokiego.
- Zrestartuj grę po wyjściu z niej.
- Wybierz tę samą rozdzielczość, co rozdzielczość [Pasek gry](#).
- Gdy format ekranu zmienia się prawidłowo, ekran wygląda jak pokazano poniżej.

16:9	21:9	32:9
		

Konfigurowanie Ekranu Startowego

Konfiguruj ustawienia dla ekranu startowego, który wyświetla się podczas włączania Projektor lub używania jego zawartości.

Automatyczne uruchamianie funkcji Smart Hub

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Zaawansowane funkcje** > **Opcja ekranu startowego** > **Zacznij od strony głównej Smart Hub** 

Włączenie funkcji **Zacznij od strony głównej Smart Hub** automatycznie uruchamia Smart Hub po włączeniu Projektor. Przejdź do tej opcji, aby włączyć lub wyłączyć tę funkcję.

Automatyczne wyświetlanie treści z urządzenia mobilnego w trybie Multi View

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Zaawansowane funkcje** > **Opcja ekranu startowego** > **Automatycznie uruchom nadawanie widoku Multi View** 

Przesyłanie treści YouTube z urządzenia mobilnego automatycznie wyświetla treści w trybie Multi View.

 Funkcja jest dostępna na ekranie dla każdego programu, urządzenia zewnętrznego lub aplikacji, która obsługuje tryb Multi View.

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

Automatyczne dublowanie z trybu Multi View

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Zaawansowane funkcje** > **Opcja ekranu startowego** > **Automatyczne uruchamianie widoku MultiView podczas dublowania ekranu**

Jeśli ekran jest kopią lustrzaną urządzenia mobilnego, **Multi View** automatycznie wyświetla ekran urządzenia. Przejdź do tej opcji, aby włączyć lub wyłączyć tę funkcję.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Automatyczne uruchamianie ostatnio używanej aplikacji

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Zaawansowane funkcje** > **Opcja ekranu startowego** > **Autouruchamianie ostatniej aplikacji** 

Jeśli dla opcji **Autouruchamianie ostatniej aplikacji** wybrano ustawienie **Włączone**, po włączeniu Projektor ostatnio używana aplikacja zostanie uruchomiona automatycznie. Możesz włączyć lub wyłączyć tę funkcję. Naciśnij przycisk Wybierz w bieżącym menu.

 W zależności od aplikacji ta funkcja może nie być obsługiwana.

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

Oglądanie z użyciem Projektor

Podczas oglądania Projektor można korzystać z różnych udogodnień. Dodatkowo można także edytować swoją listę kanałów i tworzyć listę ulubionych kanałów.

Korzystanie z funkcji Przewodnik

Umożliwia wyświetlanie harmonogramów programów różnych kanałów na jednym ekranie.

Naciśnij przycisk $\wedge/\vee$ (kanał), aby przejść do ekranu **Przewodnik**.

Na ekranie **Przewodnik** można zobaczyć dzienny harmonogram programów poszczególnych stacji, przeczytać informacje o programach, wybrać program do oglądania oraz zaplanować oglądanie.

✎ W niektórych obszarach geograficznych ustawienia Usługodawcy w konfiguracji wstępnej mogą nie być obsługiwane.

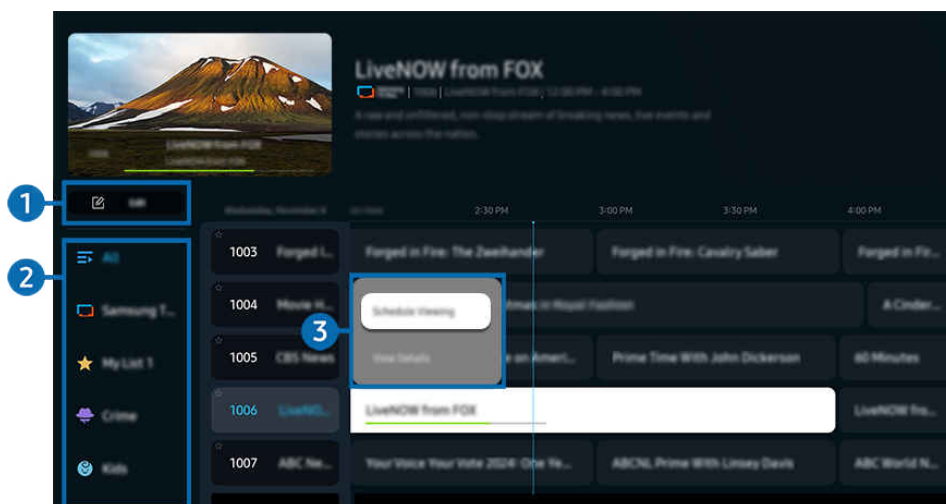
✎ Aby wyświetlić ekran **Przewodnik**, musisz najpierw skonfigurować **Czas**. [Spróbuj](#)

- > przycisk kierunkowy w lewo > **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Menedżer systemu** > **Czas***
- > przycisk kierunkowy w lewo > **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Czas***

*: Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

✎ Szczegółowe informacje na temat korzystania z pilota zdalnego sterowania można znaleźć w przewodniku po obrazach w prawym górnym rogu.

Informacje o ekranie Przewodnik



✎ Obraz na danym Projektor może wyglądać inaczej niż na powyższej ilustracji w zależności od modelu i obszaru geograficznego.

1 Edytuj kanały

Pozwala edytować kanały zapisane w Projektor.

✎ Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do części „Korzystanie z funkcji edycji kanałów”.

2 Filtr kanałów

Pozwala przeglądać kanały i programy sklasyfikowane według typu.

3 Dodatkowe opcje związane z nadawaniem programów

Przejdź do żadanego programu, a następnie naciśnij i przytrzymaj przycisk Wybierz, aby uzyskać dostęp do następujących opcji:

 Te funkcje mogą nie być obsługiwane w zależności od modelu lub obszaru geograficznego.

- **Programowanie wyświetlania**

Pozwala zaplanować wyświetlanie przyszłego programu.

- **Anuluj zaprogramowane wyświetlanie**

Pozwala anulować zaplanowane sesje oglądania.

- **Wyświetl szczegóły**

Pozwala wyświetlić szczegółowe informacje o wybranym programie. Informacje mogą się różnić lub mogą nie być dostarczane w zależności od mocy sygnału.

Korzystanie z dodatkowych funkcji z ekranu Przewodnik

Aby skorzystać z dodatkowych funkcji, naciśnij przycisk  na ekranie **Przewodnik**. Za pomocą przycisków kierunkowych przejdź do przycisku koloru na klawiaturze numerycznej.

 Te funkcje mogą nie być obsługiwane w zależności od modelu lub obszaru geograficznego.

- **Filtr kanałów**

Wyświetlane kanały i programy sklasyfikowane wg typów zdefiniowanych za pomocą funkcji **Lista kanałów**.

- **Menedżer harmonogr.**

Pozwala wyświetlić ekran **Menedżer harmonogr.**.

 Więcej informacji dotyczących funkcji **Programowanie wyświetlania** zawiera część „Ustawianie funkcji zaplanowanego oglądania”.

Ustawianie funkcji zaplanowanego oglądania

Konfigurowanie Projektor do wyświetlania określonego kanału lub programu o określonej godzinie, konkretnego dnia.

-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.
-  Obok programów, których oglądanie zostało zaplanowane, jest wyświetlana ikona .
-  Aby skonfigurować funkcję zaplanowanego oglądania, musisz najpierw ustawić zegar Projektor i ustawić godzinę. [Spróbuj](#)
 -  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Menedżer systemu** > **Czas***
 -  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Czas***

*: Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

Korzystanie z opcji planowania oglądania na ekranie przewodnika

Na ekranie **Przewodnik** wybierz program, który chcesz oglądać, naciśnij przycisk Wybierz, a następnie wybierz funkcję **Programowanie wyświetlania** w menu podręcznym.

Korzystanie z opcji wyświetlania harmonogramu podczas oglądania programu

1. Naciśnij przycisk Wybierz podczas oglądania Projektor.
2. Zostanie wyświetlone okno informacji o programie.
3. Za pomocą przycisków kierunkowych w lewo lub w prawo wybierz program, który będzie emitowany.
4. Naciśnij przycisk Wybierz, a następnie wybierz funkcję **Programowanie wyświetlania**, aby zaplanować oglądanie tego programu.

Korzystanie z ekranu zarządzania harmonogramem oglądania

1. Na pilocie Pilot Samsung Smart naciśnij przycisk .
2. Użyj przycisków kierunkowych, aby przejść do panelu sterowania.
3. Wybierz opcję **Menedżer harmonogr.**, aby przejść do ekranu **Menedżer harmonogr.**.

 Wyświetlane opcje menu mogą się różnić w zależności od modelu lub obszaru geograficznego.

- **Programowanie wyświetlania**

Przejdź do opcji **Harmonogramy** i naciśnij przycisk **Programowanie wyświetlania**. Dodaj, edytuj lub anuluj harmonogram oglądania programu.

 Można utworzyć do trzydziestu zdarzeń ***Programowanie nagrywania** i **Programowanie wyświetlania**.

 * : W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

 Upewnij się, że w urządzeniu Projektor ustawienie **Czas** ( > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Czas**) jest prawidłowe.

- **Edytuj**

Istnieje możliwość ustawienia godziny rozpoczęcia zaplanowanego oglądania. W przypadku wybrania programu z ekranu **PrzewodnikCzas rozpoczęcia**, można ustawić do 10 minut przed rozpoczęciem programu.

- **Usuń**

Można usunąć zaplanowane wyświetlanie.

- **Wyświetl szczegóły**

Można wyświetlić szczegółowe informacje o zaplanowanym wyświetlaniu.

Korzystanie z listy kanałów

Funkcja umożliwia zmianę kanału lub sprawdzenie programów na innych kanałach cyfrowych.

Użyj ekranu [Lista kanałów](#), aby zmienić kanały lub zobaczyć, jakie programy są nadawane na innych kanałach cyfrowych.

Dostęp do listy kanałów

Naciśnięcie i przytrzymanie przycisku $\wedge/\vee$ (Kanał) powoduje wyświetlenie ekranu [Lista kanałów](#).

Korzystanie z funkcji na ekranie listy kanałów

Ikony na ekranie [Lista kanałów](#) mają następujące znaczenie:

- ★: Ulubiony kanał.
- 🔒: Zablokowany kanał.

Naciśnij lewy przycisk kierunkowy na ekranie [Lista kanałów](#), aby uzyskać dostęp do następujących opcji:

- [Edytuj kanały](#)

Kanały zapisane w Projektor można edytować.

- [Wszystkie kanały](#)

Wyświetlanie kanałów, które zostały automatycznie wyszukane.

- [Samsung TV Plus](#)

Gdy Projektor jest połączony z Internetem, można oglądać popularne programy lub najciekawsze momenty z poszczególnych dziedzin w dowolnej chwili na kanale wirtualnym. Podobnie jak w przypadku zwykłych kanałów, Projektor wyświetla dzienny harmonogram programów [Samsung TV Plus](#).

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- [Typ kanału](#)

Filtrowanie listy, aby zawierała kanały wybranego typu. Funkcja [Typ kanału](#) może być używana tylko wtedy, gdy kanały zawierają informację o typie.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od odbieranego sygnału.

- [Ulubione](#)

Pozwala wyświetlić ulubione kanały (od [Ulubione 1](#) do [Ulubione 5](#)).

 Opcja wyświetla tylko [Ulubione](#), które zawierają kanał Ulubiony.

Korzystanie z funkcji edycji kanałów

Kanały zapisane w Projektor można edytować.

Dostęp do ekranu edycji kanałów

- Wyświetl ekran [Przewodnik](#) i naciśnij przycisk [Edytuj](#) po lewej stronie ekranu, aby przejść do ekranu edycji kanału.
- Wyświetl ekran [Lista kanałów](#) i naciśnij przycisk [Edytuj kanały](#) w dolnej części ekranu, aby przejść do ekranu edycji kanału.

Korzystanie z funkcji edycji kanałów

Ikony na ekranie [Edytuj kanały](#) mają następujące znaczenie:

- ★: Ulubiony kanał.
- 🔒: Zablokowany kanał.

Wybierz na ekranie [Edytuj kanały](#), aby uzyskać dostęp do następujących opcji:

- [Zablokuj](#) / [Odblokuj](#)

Pozwala ograniczyć dostęp do kanałów wymagających nadzoru rodziców. Dostęp do zablokowanych kanałów można uzyskać tylko po wprowadzeniu kodu PIN.

 Aby skorzystać z tej funkcji lub ustawić hasło, wybierz dla opcji  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Ustawienia rodzicielskie](#) > [Zastosuj blokadę kanału](#) na [Włączone](#).

 Więcej informacji dotyczących ustawiania kodu PIN zawiera część „[Ustawianie hasła](#)”.

- [Usuń](#)

Po wybraniu kanału docelowego do usunięcia na ekranie [Edytuj kanały](#) wybierz opcję [Usuń](#). Usunięte kanały nie będą wyświetlane na ekranie [Lista kanałów](#).

- [Zmień numer](#)

Po wybraniu kanału na ekranie [Edytuj kanały](#), wybierz opcję [Zmień numer](#), aby zmienić numer kanału.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

 Po zmianie numeru kanału informacje o kanale nie są aktualizowane automatycznie.

- [Przywróć Samsung TV Plus](#)

Pozwala przywrócić usunięte kanały [Samsung TV Plus](#).

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- [Zapisz i wyjdź](#)

Zapisz zmiany wprowadzone na ekranie [Edytuj kanały](#) i wyjdź.

Korzystanie z osobistej listy ulubionych

Oznaczanie często oglądanych kanałów jako ulubionych.

Na ekranach [Edytuj kanały](#) i [Lista kanałów](#) ikona ★ jest wyświetlana obok ulubionych kanałów.

Tworzenie listy ulubionych

1. Przejdź do ekranu [Edytuj kanały](#).

 Więcej informacji dotyczących dostępu do ekranu edycji kanałów zawiera część „[Dostęp do ekranu edycji kanałów](#)”.

2. Naciśnij przycisk kierunkowy w lewo na pilocie, aby wybrać żądane [Ulubione](#).
3. Naciśnij przycisk kierunkowy w prawo, aby wybrać opcję [Dodaj kanały](#).
4. Wybierz żądany kanał z listy na ekranie.
5. Naciśnij przycisk [Dodaj](#), aby dodać wybrany kanał do listy ulubionych.

Po wybraniu opcji [Ulubione 1](#) – [Ulubione 5](#) na ekranie [Edytuj kanały](#), dostępne są poniższe funkcje.

 Można utworzyć do pięciu list Ulubione, co pozwala każdemu członkowi rodziny stworzyć własną listę ulubionych.

- [Dodaj kanały](#)

Na liście kanałów wybierz co najmniej jeden kanał do dodania do listy ulubionych, a następnie wybierz opcję [Dodaj kanały](#).

- [Usuń](#)

Usuwa jeden lub więcej kanałów z listy ulubionych.

- [Zmiana kolejn.](#)

Pozwala zmienić kolejność jednego lub więcej kanałów na liście ulubionych.

- [Zmień nazwę ulubion.](#)

Zmienia nazwę listy ulubionych.

 Wyświetlane opcje menu mogą się różnić w zależności od modelu.

- [Zapisz i wyjdź](#)

Zapisuje i zamyka ekran [Edytuj kanały](#).

Funkcje ułatwiające oglądanie z użyciem Projektor

Umożliwia korzystanie z funkcji dostępnych podczas oglądania Projektor.

Korzystanie z funkcji Blokada klasyfikacji programu

 > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Ustawienia rodzicielskie](#) > [Blokada klasyfikacji programu](#) [Spróbuj](#)

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Ta funkcja jest przydatna do kontrolowania programów oglądanych przez dzieci na Projektor na podstawie klasyfikacji programów. Jednakże funkcja [Blokada klasyfikacji programu](#) nie blokuje programów pochodzących ze źródeł zewnętrznych takich jak odtwarzacze Blu-ray i DVD oraz pliki USB.

Za każdym razem, gdy użyjesz funkcji [Blokada klasyfikacji programu](#), należy wprowadzić kod PIN zabezpieczeń. Ten sam kod PIN należy także wprowadzić, aby oglądać zablokowany program. Aby zmienić kod PIN, przejdź do [Zmień kod PIN](#).

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Menedżer systemu](#) > [Zmień kod PIN](#) [Spróbuj](#)
-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Zmień kod PIN](#)

 Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

 Więcej informacji dotyczących ustawiania hasła zawiera część „[Ustawianie hasła](#)”.

 Funkcja [Blokada klasyfikacji programu](#) może nie być obsługiwana w zależności od sygnału wejściowego.

Obraz oraz Dźwięk

Ustawienia obrazu i dźwięku można zmieniać zgodnie z własnymi preferencjami.

Regulacja jakości obrazu

Zmiana opcji Tryb obrazu oraz Ustawienia eksperckie.

Wybór trybu obrazu

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Obraz** > **Tryb obrazu**
Spróbuj

Ta funkcja umożliwia wybór opcji **Tryb obrazu**, która zapewnia najlepsze wrażenia podczas oglądania.

 Funkcje **Zabawa** oraz **Graficzny** są obsługiwane tylko w przypadku zmiany nazwy urządzenia zewnętrznego na PC w trybie PC.

 Wyświetlane opcje menu mogą się różnić w zależności od modelu lub obszaru geograficznego.

- **Dynamiczny**

Zwiększenie jasności i wyrazistości obrazu podczas oglądania przy jasnym oświetleniu.

- **Standardowy**

Domyślny tryb odpowiedni dla ogólnych warunków oglądania.

- **Film**

Odpowiedni tryb do oglądania na urządzeniu Projektor lub filmów w ciemnym pokoju.

- **FILMMAKER MODE**

Ten tryb ekranu zapewnia jakość obrazu potwierdzoną certyfikatem UHD Alliance. Obraz określony jako **FILMMAKER MODE** automatycznie przełącza się na **FILMMAKER MODE** podczas oglądania.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

 Obraz w trybie **FILMMAKER MODE** może wydawać się ciemniejszy w porównaniu z innymi trybami obrazu.

 **FILMMAKER MODE** można zmienić na inny **Tryb obrazu**. Zmieniony **Tryb obrazu** będzie jednakże obowiązywać także po zakończeniu oglądania obrazu określonego jako **FILMMAKER MODE**.

 Logo FILMMAKER MODE™ jest znakiem towarowym UHD Alliance, Inc.

Konfiguracja zaawansowanych ustawień obrazu

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Obraz** > **Ustawienia eksperckie** [Spróbuj](#)

Ustawienia ekranu można dostosować do własnych potrzeb przy użyciu następujących funkcji:

- **Jasność** [Spróbuj](#)
Dostosuj ogólną jasność obrazu. Im bliżej 50, tym jaśniejszy obraz.
- **Kontrast** [Spróbuj](#)
Dostosuj różnicę między najciemniejszymi i najjaśniejszymi obszarami między obiektami a ich tłem. Im bliżej 50, tym większa różnica.
- **Ostrość** [Spróbuj](#)
Dostosuj ostrość konturu obiektów. Im bliżej 20, tym ostrzejsze kontury obiektu.
- **Kolor** [Spróbuj](#)
Dostosuj barwę wideo. Im bliżej 50, tym głębsze kolory.
- **Odcień (Z/C)** [Spróbuj](#)
Dostosuj tonację kolorów. Im wyższa wartość, tym bardziej czerwony lub bardziej zielony film.
- **Zastosuj ustawienia obrazu** [Spróbuj](#)
Zastosuj wybrane ustawienia obrazu do bieżącego źródła wejścia lub wszystkich źródeł wejścia.
- **Ustawienia wyrazistości obrazu** [Spróbuj](#)
Zoptymalizuj wideo, które zawiera wiele dynamicznych scen.
- **Contrast Enhancer** [Spróbuj](#)
Automatycznie dostosuj kontrast, aby zapobiec nadmiernym różnicom jasności między jaśniejszymi i ciemniejszymi obszarami.
- **Ustawienia rozmiaru obrazu**
Konfiguruj funkcje ustawień obrazu.

- **Automatyczne remasterowanie HDR** [Spróbuj](#)

Ciesz się jakością obrazu podobną do HDR, nawet w przypadku zawartości SDR.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Mapowanie tonów HDR** [Spróbuj](#)

Automatycznie dostosowuje jasność za pomocą przetwarzania mapowania tonalnego zgodnie z informacjami o treściach HDR.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Tryb Film** [Spróbuj](#)

Popraw stary film, aby poprawić jakość obrazu i poprawić wrażenia podczas oglądania.

 Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy sygnał wejściowy to sygnał Projektor lub HDMI (1080i).

- **Tonacja kolorów** [Spróbuj](#)

Wybierz odpowiedni odcień koloru, w zależności od sytuacji oglądania.

- **Balans bieli** [Spróbuj](#)

Dostosuj jasność kolorów czerwonego, zielonego i niebieskiego, aby najjaśniejszy obszar obrazu stał się biały.

- **Gamma**

Dostosuj średnią jasność wideo.

- **Szczegóły cieni** [Spróbuj](#)

Dostosuj jasność przyciemnionego obrazu. Im bliżej 5, tym jaśniejszy obraz.

- **Ustawienia przestrzeni kolorów** [Spróbuj](#)

Wybierz gamę kolorów, które można wyrazić na zdjęciu.

- **Szczytowa jasność**

Pozwala uzyskać maksymalną jasność optyczną.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Wzmacniacz koloru** [Spróbuj](#)

Wybierz gamę kolorów, które można wyrazić na zdjęciu.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Inteligentna kalibracja** [Spróbuj](#)

Automatycznie dostosuj jakość obrazu filmu, aby uzyskać jakość zamierzoną przez producenta filmu.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Aby skorzystać z tej funkcji, użyj Smartfon, który jest z nią zgodny. Lista zgodnych modeli znajduje się poniżej.

- Modele Galaxy: Modele Galaxy S, Galaxy Note, Galaxy Fold i serii Galaxy Flip, które zostały wprowadzone na rynek po styczniu 2019 r
- Modele iPhone: Modele z funkcją Face ID, które zostały wypuszczone na rynek po styczniu 2019 r

 Obsługiwane modele mogą się różnić w zależności od sytuacji.

- **Resetowanie obrazu** [Spróbuj](#)

Zresetuj ustawienia obrazu do wartości domyślnych.

Funkcje obsługi obrazu

W Projektor można skonfigurować ustawienia obrazu.

Automatyczna zmiana ustawień obrazu

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Obraz** > **Ustawienia rozmiaru obrazu** [Spróbuj](#)

( > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Obraz** > **Ustawienia eksperckie** > **Ustawienia rozmiaru obrazu**)

 Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

 Te funkcje mogą nie być dostępne w przypadku **Samsung TV Plus** oraz niektórych aplikacji.

- **Rozmiar obrazu** [Spróbuj](#)

Można zmienić wielkość obrazu wyświetlanego na ekranie Projektor na **Standardowy 16:9**, **Użytkownika** lub **4:3**.

 Obsługiwane rozmiary obrazu mogą różnić się w zależności od sygnału wejściowego. Więcej informacji dotyczących obsługiwanych rozmiarów obrazu zawiera część „Rozmiary obrazu a sygnały wejściowe”.

- **Automatyczna szerokość** [Spróbuj](#)

Automatyczna zmiana rozmiaru obrazu.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Rozmiar ekranu 4:3** [Spróbuj](#)

Wybór rozmiaru obrazu odpowiedniego do obszaru geograficznego podczas oglądania na urządzeniu Projektor w trybie **4:3** lub **Dopasuj do ekranu**. Obsługiwane rozmiary ekranu mogą się różnić w zależności kraju. Ta funkcja pozwala zmienić rozmiar obrazu.

 Tryb **4:3** nie jest dostępny, gdy urządzenie zewnętrzne jest podłączone do Projektor za pomocą złącza komponentowego lub HDMI.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Dopasuj do ekranu** [Spróbuj](#)

Dopasowanie obrazu do ekranu.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od ustawienia **Rozmiar obrazu**.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od odbieranych sygnałów.

- **Powiększenie i pozycja** [Spróbuj](#)

Dostosowanie rozmiaru lub pozycji obrazu.

 Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy dla opcji **Rozmiar obrazu** wybrano ustawienie **Użytkownika**.

Ustawianie środowiska oglądania dla urządzeń zewnętrznych

Ustawienia Projektor można zoptymalizować pod kątem oglądania określonych formatów wideo.

Korzystanie z funkcji Rozszerzenie sygnału wejściowego

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Połączenia**
> **Menedżer urządzeń zewnętrznych** > **Rozszerzenie sygnału wejściowego** 

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Menedżer urządzeń zewnętrznych** > **Rozszerzenie sygnału wejściowego**

Rozszerza zakres sygnału wejściowego dla połączeń HDMI.

-  Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.
-  Jeśli funkcja **Rozszerzenie sygnału wejściowego** jest wyłączona, sygnały HDR wysyłane z urządzenia zewnętrznego nie mogą być odbierane.
-  Po wybraniu złącza HDMI dla funkcji **Rozszerzenie sygnału wejściowego** i naciśnięciu przycisku Wybierz w celu ustawienia dla funkcji **Rozszerzenie sygnału wejściowego** wartości **Włączone** ekran Projektor może migać.
-  Jeśli Projektor został podłączony do urządzenia zewnętrznego, które obsługuje wyłącznie częstotliwość UHD 24 Hz lub 30 Hz albo dowolną częstotliwość FHD, funkcja **Rozszerzenie sygnału wejściowego** może być niedostępna. W takim przypadku wyłącz funkcję **Rozszerzenie sygnału wejściowego**.
-  Więcej informacji dotyczących obsługi rozdzielczości UHD zawiera część „Obsługiwane rozdzielczości sygnałów wejściowych UHD”.

Korzystanie z poziomu czerni HDMI

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Połączenia**
> **Menedżer urządzeń zewnętrznych** > **Poziom czerni HDMI** 

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Menedżer urządzeń zewnętrznych** > **Poziom czerni HDMI**

Funkcja Poziom czerni HDMI umożliwia regulowanie poziomu czerni w celu rozwiązywania problemów z niskim poziomem czerni, niskim kontrastem lub mdłymi kolorami, spowodowanych przez urządzenia zewnętrzne podłączone do Projektor kablem HDMI.

-  Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.
-  Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy sygnał wejściowy podawany przez złącze HDMI Projektor jest zgodny ze standardem RGB444.

Konfigurowanie ustawień funkcji Tryb dźwięku oraz Ustawienia eksperckie

Zmiana opcji Tryb dźwięku oraz Ustawienia eksperckie.

Wybór trybu dźwięku

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Dźwięk** > **Tryb dźwięku** [Spróbuj](#)

Można wybrać dostępny tryb dźwięku w zależności od własnych preferencji w odniesieniu do rodzaju treści lub środowiska odsłuchowego.

 Po podłączeniu urządzenia zewnętrznego ustawienie opcji **Tryb dźwięku** może się odpowiednio zmienić.

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

Konfiguracja zaawansowanych ustawień dźwięku

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Dźwięk** > **Ustawienia eksperckie** [Spróbuj](#)

Jakość dźwięku można dostosować przez regulację następujących ustawień.

 Obsługiwane opcje menu mogą się różnić w zależności od ustawień **Wyjście dźwięku**.

- **Balans** [Spróbuj](#)

Dostosuj głośność lewego i prawego głośnika, aby zrównoważyć poziomy dźwięku.

 Gdy Projektor jest używany w trybie portretowym, funkcja **Balans** może nie działać prawidłowo.

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

- **Korektor** [Spróbuj](#)

Dostosuj dźwięk Projektor, dostosowując głośność wysokich i niskich dźwięków.

 Ta funkcja nie jest dostępna, gdy uruchomiona jest funkcja **Dopasowujący się dźwięk Pro** lub **Wzmacniacz aktywnego głosu**.

 Ta funkcja nie jest dostępna, gdy dla funkcji **Tryb dźwięku** wybrano ustawienie **Dopasowujący się dźwięk**, **Gra** lub **Wzmocnienie**.

 Wyświetlana nazwa tej funkcji i jej właściwości mogą się różnić w zależności od podłączonego urządzenia zewnętrznego.

- **Tryb HDMI-eARC** [Spróbuj](#)

Można podłączyć urządzenie audio, które obsługuje funkcję eARC przez złącze HDMI-eARC. Podczas podłączania urządzenia następuje chwilowe wyciszenie dźwięku.

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

- **Format wyjściowego dźwięku cyfrowego** [Spróbuj](#)

Wybierz format wyjścia dźwięku cyfrowego. Jeśli wybierzesz opcję Auto, tryb wyjścia audio automatycznie zmieni się na tryb obsługiwany przez podłączony soundbar lub amplituner A/V.

Po wybraniu opcji **Przełot (pass-through)** dane audio są emitowane bez przetwarzania.

 Ta funkcja jest dostępna, gdy źródłem wejścia jest HDMI, a odbiornik jest podłączony przez HDMI-eARC.

- **Opóźnienie wyjściowego dźwięku cyfrowego** [Spróbuj](#)

Dostosuj opóźnienie wyjścia dla dźwięku cyfrowego.

 Funkcja jest dostępna, gdy źródłem wejścia jest HDMI, a amplituner jest podłączony przez HDMI-ARC lub HDMI-eARC.

 Gdy amplituner nie może przetworzyć źródła wejściowego, może pracować w opcji **Auto**.

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

- **Dolby Atmos** [Spróbuj](#)

Podczas oglądania Produkt przez wbudowane głośniki efekt wirtualnego dźwięku przestrzennego formatu Dolby Atmos można włączyć lub wyłączyć.

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

 Efekt wirtualnego dźwięku przestrzennego nie działa, jeśli produkt jest zainstalowany za ekranem lub na suficie za ekranem.

- **Głośność automatyczna** [Spróbuj](#)

Automatycznie ustawia określony poziom głośności dźwięku przy zmianie kanałów lub przełączaniu źródeł zewnętrznych.

- **Jednoczesne wyjście optyczne**

Urządzenie podłączone za pomocą kabla optycznego zawsze odtwarza dźwięk.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Zeruj dźwięk** [Spróbuj](#)

Zresetuj zmienione ustawienia dźwięku.

 Standardowe sygnały dźwiękowe są próbkowane z częstotliwością 48 kHz, natomiast sygnały dźwiękowe HD z częstotliwością 96 kHz.

 Niektóre odbiorniki SPDIF mogą nie być zgodne z formatem HD Audio.

Korzystanie z funkcji obsługi dźwięku

W Projektor można skonfigurować ustawienia dźwięku.

Wybór głośników

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Dźwięk** > **Wyjście dźwięku** 

Wybór głośników wykorzystywanych przez Projektor do emitowania dźwięku.

-  Jeśli soundbar jest podłączony do Projektor za pośrednictwem złącza HDMI i Optyczne, jako pierwsze można wybrać HDMI, nawet jeśli wybierzesz opcję Optyczne.
-  Pilot Pilot Samsung Smart może nie obsługiwać głośników zewnętrznych. Jeśli głośnik zewnętrzny jest aktywny, niektóre pozycje menu dźwięku nie są obsługiwane.

Samsung Projektor obsługuje funkcję Q-Symphony.

- Funkcja **Q-Symphony** łączy głośniki firmy Samsung z głośnikami Projektor, aby odtwarzać dźwięki z różnych głośników jednocześnie, oferując najwyższą jakość dźwięku przestrzennego.
-  Można używać funkcji **Q-Symphony** z soundbarem, gdy tryb **Tryb projekcji** Projektor ( > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ustawienia Projektor** > **Tryb projekcji**) jest ustawiony na **Z przodu na suficie** lub **Z tyłu na suficie**.
-  W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

Ten Projektor firmy Samsung obsługuje połączenie urządzenia dźwiękowego USB.

- Obsługiwane są urządzenia USB 2.0 i nowsze.
- Jednocześnie można podłączyć dwa urządzenia dźwiękowe USB.
-  Upewnij się, że urządzenie dźwiękowe USB jest podłączone bezpośrednio do portu USB. (Koncentratory USB nie są obsługiwane).
-  Niektóre modele urządzeń dźwiękowych USB mogą nie być zgodne z Projektor.

Słuchanie dźwięku Projektor za pośrednictwem urządzeń Bluetooth

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Dźwięk** > **Wyjście dźwięku** > **Lista głośników Bluetooth**

( > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Dźwięk** > **Wyjście dźwięku** > **Dźwięk Bluetooth**)

Funkcja umożliwia podłączenie do Projektor urządzeń audio Bluetooth. Muszą być one sparowane za pomocą funkcji Bluetooth Projektor. Szczegółowe informacje o podłączaniu i użytkowaniu zawiera instrukcja obsługi urządzenia audio, na przykład głośnika Bluetooth, urządzenia soundbar czy słuchawek.

-  Jeśli Projektor nie wykryje urządzenia audio Bluetooth, umieść urządzenie bliżej Projektor, a następnie wybierz opcję **Skanuj**.
-  Po włączeniu sparowanego urządzenia audio Bluetooth Projektor wykrywa je automatycznie i wyświetla okno podręczne. To okno podręczne umożliwia włączanie/wyłączanie urządzenia audio Bluetooth.
-  Na jakość dźwięku może mieć wpływ stan połączenia Bluetooth.
-  Przed użyciem urządzenia audio Bluetooth należy przeczytać część „Przeczytaj przed użyciem urządzeń Bluetooth”.
-  W niektórych modelach można połączyć i używać dwóch urządzeń Bluetooth jednocześnie.
-  Jeśli jednocześnie podłączonych jest wiele urządzeń audio Bluetooth i urządzeń wejściowych Bluetooth, dźwięk z urządzeń audio może być przerywany lub mogą zostać pominięte kluczowe dane z urządzeń wejściowych.

Liczba urządzeń audio Bluetooth do połączenia może być ograniczona do jednego urządzenia, aby zapewnić stabilną usługę gier.
-  Jeśli w trakcie słuchania nadejdzie dźwięk połączenia Projektor z Galaxy Buds, Buds łączą się z telefonem komórkowym, a dźwięk Projektor zostanie wyciszony na czas połączenia.

Po zakończeniu połączenia Buds automatycznie łączą się z Projektor. Ta funkcja jest obsługiwana tylko wtedy, gdy Projektor i telefon komórkowy są podłączone do tego samego konta Samsung.
-  Jeśli Galaxy Buds są odłączone podczas słuchania dźwięku Projektor z Buds, dźwięk Projektor jest wyciszony.
-  Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

Korzystanie z funkcji Aut. poł. Bluetooth

 > lewy przycisk kierunkowy >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Połączenia** > **Aut. poł. Bluetooth**

Automatycznie łączy się z ostatnio używanym urządzeniem audio Bluetooth.

-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Odtwarzanie dźwięków Projektor poprzez konfigurację ustawień Q-Symphony

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Dźwięk** > **Ustawienia Q-Symphony**

Użyj funkcji **Ustawienia Q-Symphony**, aby skonfigurować ustawienia symfonii przewodowej lub bezprzewodowej.

-  W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.
-  Konfiguracja ustawień symfonii przewodowej jest możliwa tylko wtedy, gdy urządzenie audio Samsung obsługujące funkcję symfonii przewodowej jest podłączone do wejścia HDMI lub Optyczne.
-  W przypadku urządzeń audio firmy Samsung, które obsługują łączność Wi-Fi i funkcję Q-Symphony, możliwe jest skonfigurowanie ustawień symfonii bezprzewodowej.
-  Jednoczesne włączenie trybu symfonii przewodowej i bezprzewodowej nie jest możliwe.
-  Jednocześnie można podłączyć maksymalnie trzy urządzenia audio marki Samsung, w zależności od modelu urządzenia i ustawionego trybu.
-  Funkcja ta może nie być obsługiwana w zależności od modelu Projektor i urządzenia audio firmy Samsung.
-  Można używać funkcji **Q-Symphony** z soundbarem, gdy tryb **Tryb projekcji** Projektor ( > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ustawienia Projector** > **Tryb projekcji**) jest ustawiony na **Z przodu na suficie** lub **Z tyłu na suficie**.

Jeśli podłączone są soundbary lub głośniki bezprzewodowe firmy Samsung obsługujące funkcję Q-Symphony, gdy spełnione są następujące warunki, można użyć konfiguracji dźwięku przestrzennego.

- Do tej samej sieci bezprzewodowej podłączone są co najmniej dwa głośniki bezprzewodowe firmy Samsung tego samego typu.
 - Urządzenie audio firmy Samsung, które obsługuje łączność Wi-Fi, musi być podłączone do tej samej sieci bezprzewodowej, co Projektor.
 -  Szczegółowe informacje na temat podłączania i korzystania z urządzenia audio firmy Samsung obsługującego łączność Wi-Fi można znaleźć w instrukcji obsługi urządzenia.
 -  Niektóre bezprzewodowe urządzenia audio firmy Samsung mogą nie obsługiwać konfiguracji wykorzystującej soundbary.
- W przypadku włączenia trybu dublowania ekranu podczas korzystania z urządzenia audio firmy Samsung obsługującego łączność Wi-Fi połączenie zostanie przerwane.

- **Q-Symphony Mode**

Dostosuj Q-Symphony Mode w zależności od typu zawartości i tego, czy Twoje głośniki obsługują tryb **Q-Symphony Mode**.

- **Q-Symphony**

Funkcja **Q-Symphony** łączy urządzenia firmy Samsung z głośnikami Projektor, aby odtwarzać dźwięki z różnych głośników jednocześnie, oferując najwyższą jakość dźwięku przestrzennego.

- **Stereo**

Dwa urządzenia audio firmy Samsung obsługujące dźwięk **Stereo** służą jako głośniki Stereo.

 Tę funkcję można skonfigurować tylko wtedy, gdy podłączone są urządzenia audio firmy Samsung tego samego modelu, które obsługują dźwięk **Stereo**.

- **Wybierz urządzenie dźwiękowe**

Ustaw różne konfiguracje wybierając urządzenia audio zgodnie z ustawieniami trybu Q-Symphony Mode.

- **Dostosuj pozycję**

Zmień położenie urządzeń audio skonfigurowanych w Q-Symphony Mode.

 W przypadku ustawienia bezprzewodowego urządzenia audio firmy Samsung jako urządzenia do symfonii bezprzewodowej możliwe jest ustawienie pozycji.

 Ustawienie pozycji może nie być obsługiwane w zależności od bezprzewodowego urządzenia audio firmy Samsung. Specyfikację urządzenia można znaleźć w instrukcji obsługi urządzenia audio firmy Samsung.

- **Automatyczne ustawienie**

Funkcja **Automatyczne ustawienie** automatycznie zmienia położenia skonfigurowanych urządzeń audio.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

 Funkcja **Automatyczne ustawienie** może nie być obsługiwana w zależności od modelu bezprzewodowych urządzeń audio firmy Samsung.

 W zależności od ustawień mikrofonu i wyjścia audio Projektor funkcja ta może nie działać.

 Postrzegana pozycja może nie odpowiadać rzeczywistej pozycji, w zależności od przeszkód i właściwości odbłaskowych w miejscu zainstalowania urządzenia audio. Rozpoznawanie pozycji może się nie powieść, zależnie od środowiska, w którym zainstalowano urządzenia audio.

- **Dostosuj poziom**

Wyreguluj głośność dźwięku urządzeń audio skonfigurowanych w Q-Symphony Mode.

 Funkcja **Dostosuj poziom** może nie być obsługiwana w zależności od modelu bezprzewodowych urządzeń audio firmy Samsung.

 Ustawienia **Wybierz urządzenie dźwiękowe**, **Dostosuj pozycję** i **Dostosuj poziom** są zapisywane oddzielnie dla każdego trybu Q-Symphony Mode

 Te funkcje mogą nie być obsługiwane w zależności od modelu lub obszaru geograficznego.

System oraz Pomoc techn.

Można skonfigurować ustawienia systemu i pomocy, takie jak zegar, czasomierze, zużycie energii czy aktualizacje oprogramowania.

Korzystanie z funkcji czasowych i czasomierzy

Można ustawić bieżącą godzinę i funkcję czasomierza.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność**
> **Menedżer systemu** > **Czas**

( > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Czas**)

Ręczne lub automatyczne ustawianie godziny. Po ustawieniu funkcji godziny można w dowolnym czasie wyświetlić aktualną godzinę na ekranie Projektor. [Spróbuj](#)

 Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

Zegar należy ustawić w następujących przypadkach:

- Przewód zasilający został odłączony, a następnie ponownie podłączony.
- **Tryb zegara** został zmieniony z trybu **Auto** na **Ręcznie**.
- Projektor nie jest podłączony do sieci.
- Żadne sygnały telewizyjne nie są odbierane.

Ustawianie zegara

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność**
> **Menedżer systemu** > **Czas** > **Zegar** > **Tryb zegara**

( > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Czas** > **Tryb zegara**)

Ustaw tryb **Tryb zegara** na **Auto** lub **Ręcznie**. W przypadku ustawienia trybu **Tryb zegara** na **Auto** bieżąca godzina zostanie ustawiony automatycznie. Po wybraniu dla opcji **Tryb zegara** ustawienia **Ręcznie** można bezpośrednio wprowadzić bieżącą datę i godzinę. Wybierz opcje **Data** i **Czas** przy użyciu przycisków kierunkowych na pilocie.

 Funkcja działa wyłącznie, jeśli Projektor jest połączony z siecią.

 Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

Ustawianie czasu letniego (DST) i strefy czasowej

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność**
> **Menedżer systemu** > **Czas** > **Zegar** > **Strefa czasowa**

( > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Czas** > **Zegar** > **Strefa czasowa**)

Ustawianie odpowiedniej godziny przez określenie funkcji czasu letniego i strefy czasowej. [Spróbuj](#)

 Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy dla opcji **Tryb zegara** wybrano ustawienie **Auto**.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

 Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

- **GMT**

Ustaw czas uniwersalny (GMT).

- **DST**

Automatycznie ustawia czas letni (DST).

Zmiana bieżącej godziny

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność**
> **Menedżer systemu** > **Czas** > **Zegar** > **Przesunięcie czasowe**

( > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Czas** > **Przesunięcie czasowe**)

Funkcja **Przesunięcie czasowe** pozwala ustawić czas z wykorzystaniem połączenia internetowego. [Spróbuj](#)

 Funkcja jest dostępna wyłącznie, jeśli opcja **Tryb zegara** jest ustawiona na **Auto**, a Projektor jest połączony z siecią.

 Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

Korzystanie z funkcji automatycznego wyłączenia

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność**
> **Menedżer systemu** > **Czas** > **Auto. wyłączenie**

( > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Oszczędzanie energii** > **Auto. wyłączenie**)

Ta funkcja pozwala automatycznie wyłączać Projektor po wcześniej ustawionym czasie. Funkcję automatycznego wyłączenia Projektor można ustawić maksymalnie na 180 minut.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych trybach oglądania.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

 Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

Wyłączanie Projektor przy użyciu czasomierza

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność**
> **Menedżer systemu** > **Czas** > **Wyłącznik czasowy**

( > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Oszczędzanie energii** > **Wyłącznik czasowy**)

Ustawienie funkcji **Wyłącznik czasowy** umożliwia automatyczne wyłączenie Projektor o określonej godzinie. Funkcja **Wyłącznik czasowy** jest dostępna, pod warunkiem ustawienia funkcji **Zegar**.

 Aby skorzystać z tej funkcji, najpierw ustaw **Czas**. [Spróbuj](#)

–  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Menedżer systemu** > **Czas***

–  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Czas** > **Czas***

*: Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

 Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

Korzystanie z funkcji Oszczędzanie energii

Użyj funkcji oszczędzania energii, aby zmniejszyć zużycie energii przez Projektor.

Ograniczanie zużycia energii przez Projektor

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Oszczędzanie energii** 

Zmniejsz zużycie energii, zmieniając preferencje dotyczące zasilania i inne opcje oszczędzania energii.

- **Rozwiązanie oszczędzające energię**

Zmniejsz zużycie energii poprzez regulację jasności.

- **Wygaszacz ekranu**

Jeśli Projektor wyświetla nieruchomy obraz przez dwie godziny lub dłużej, może zostać uaktywniony wygaszacz ekranu.

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

- **Automatyczne oszczędzanie energii**

Gdy Projektor jest podłączony do sieci Wi-Fi, ta funkcja sprawdza sygnały Wi-Fi i dane dotyczące użycia pilota w celu określenia, czy Projektor jest używany. Jeśli Projektor pozostaje bezczynny, funkcja automatycznie wyłącza ekran.

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od routera Wi-Fi.

- **Automatyczne wyłączenie zasilania**

Automatycznie wyłącza Projektor, gdy Kontroler Projector i pilot nie są używane przez określony czas, aby ograniczyć zbędne zużycie energii.

 W niektórych regionach funkcja **Automatyczne wyłączenie zasilania** może nie być obsługiwana podczas działania **Samsung TV Plus**.

- **Auto. wyłączanie**

Ustaw wyłącznik czasowy, aby Projektor automatycznie wyłączał się po maksymalnie 180 minutach.

-  W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.
-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych trybach oglądania.
-  Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

- **Wyłącznik czasowy**

Ustawienie funkcji **Wyłącznik czasowy** umożliwia automatyczne wyłączanie Projektor o określonej godzinie.

-  W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.
-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych trybach oglądania.
-  Aby skorzystać z tej funkcji, najpierw ustaw **Czas**. [Spróbuj](#)
 -  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Menedżer systemu** > **Czas***
 -  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Czas** > **Czas***

*: Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

-  Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

Aktualizacja oprogramowania Projektor

Wyświetlanie wersji oprogramowania Projektor i jego aktualizacja w razie potrzeby.

 **NIE** wyłączaj zasilania Projektor, dopóki aktualizacja nie zostanie zakończona. Po zakończeniu aktualizacji oprogramowania nastąpi automatyczne wyłączenie i ponowne włączenie Projektor. Po aktualizacji oprogramowania przywrócone zostaną ustawienia domyślne funkcji wideo i audio.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Pomoc techn.** > **Aktualizacja oprogramowania** 

Aktualizacja przez sieć

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Pomoc techn.** > **Aktualizacja oprogramowania** > **Aktualizuj teraz** 

 Aktualizacja przez sieć wymaga aktywnego połączenia sieciowego.

Aktualizowanie przez urządzenie USB

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Pomoc techn.** > **Aktualizacja oprogramowania** > **Aktualizuj teraz** 

Po pobraniu pliku aktualizacji ze strony internetowej firmy Samsung i zapisaniu go w urządzeniu USB podłącz urządzenie USB do Projektor w celu przeprowadzenia aktualizacji.

 Aby dokonać aktualizacji przy użyciu urządzenia USB, pobierz pakiet aktualizacji ze strony Samsung.com do komputera. Następnie zapisz pakiet aktualizacji w folderze najwyższego poziomu urządzenia USB. W przeciwnym razie Projektor nie będzie mógł zlokalizować pakietu aktualizacji.

Automatyczna aktualizacja Projektor

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Pomoc techn.** > **Aktualizacja oprogramowania** > **Aktualizacja automatyczna** 

Jeśli Projektor jest podłączony do sieci, oprogramowanie Projektor może aktualizować się automatycznie podczas oglądania Projektor. Po zakończeniu aktualizacji w tle zostanie ona zastosowana podczas następnego włączenia Projektor.

Jeśli wyrażasz zgodę na warunki korzystania z funkcji Smart Hub, dla opcji **Aktualizacja automatyczna** zostanie automatycznie wybrane ustawienie **Włączone**. Jeśli chcesz, aby ta funkcja była nieaktywna, wyłącz ją za pomocą przycisku Wybierz.

 Jeśli jednocześnie działa inna funkcja sieciowa, działanie tej funkcji może trwać dłużej.

 Ta funkcja wymaga połączenia sieciowego.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Aktualizacja przez sieć komórkową

 > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Pomoc techn.](#) > [Aktualizacja oprogramowania](#) > [Aktualizuj za pomocą sieci komórkowej](#) 

Użyj sieci komórkowej, aby zaktualizować oprogramowanie.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Informacje o aktualizacjach zabezpieczeń

Aktualizacje zabezpieczeń mają na celu wzmocnienie bezpieczeństwa Twojego urządzenia i ochronę Twoich danych osobowych. Więcej informacji na temat aktualizacji zabezpieczeń znajdziesz na stronie <https://security.samsungtv.com>.

 Strona obsługuje tylko niektóre języki.

Korzystanie z funkcji Ustawienia rodzicielskie

Skonfiguruj ustawienia zabezpieczeń treści lub aplikacji.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Ustawienia rodzicielskie** [Spróbuj](#)

Pozwala ograniczyć dostęp do treści lub aplikacji wymagających nadzoru rodziców. Dostęp do zablokowanych treści lub aplikacji można uzyskać, wprowadzając hasło.

- **Ustawienia blokady klasyfikacji programu** [Spróbuj](#)

Ta funkcja jest przydatna do kontrolowania programów oglądanych przez dzieci na Projektor na podstawie klasyfikacji programów.

 Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do części „[Korzystanie z funkcji Blokada klasyfikacji programu](#)”.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Zazn. kan. dla dorosłych** [Spróbuj](#)

Włączanie lub wyłączanie wszystkich usług dla dorosłych. Po wyłączeniu usługi dla dorosłych nie będą dostępne.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Zastosuj blokadę kanału** [Spróbuj](#)

Wybierając menu, można włączyć lub wyłączyć funkcję **Zastosuj blokadę kanału**.

Można zablokować określone kanały, aby uniemożliwić dzieciom oglądanie treści dla dorosłych.

 Funkcja ta jest dostępna po wprowadzeniu kodu PIN.

- **Ustawienia blokady kanału** [Spróbuj](#)

Pozwala zablokować lub odblokować kanał.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Blokada aplikacji** [Spróbuj](#)

Pozwala zablokować lub odblokować zainstalowaną aplikację.

Funkcje audio i wideo dla osób niedowidzących i niedosłyszących

Można skonfigurować funkcje dla osób niedowidzących i niedosłyszących.

Uruchamianie funkcji dostępności

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Dostępność** 

Uruchamianie funkcji Skróty dostępności

Ekran **Skróty dostępności** ułatwia dostęp do funkcji dostępności. Aby wyświetlić **Skróty dostępności**, naciśnij i przytrzymaj przez co najmniej 2 sekundy przycisk **+/-** (Głośność). Możesz wtedy z łatwością włączyć lub wyłączyć funkcje takie jak **Przewodnik głosowy**, **Opis audio**, **Napisy w wersji audio**, **Automatyczne wyłączanie obrazu**, **Powiększanie**, **Wysoki kontrast**, **Relumino Mode**, **Menu powiększenia i tekst**, **Odcienie szarości**, **Odwroć koloru**, **SeeColors Mode**, **Poznaj pilota**, **Poznaj ekran Menu**, **Napisy**, **Powiększenie okna języka migowego**, **Edytuj powiększenie okna języka migowego**, **Wiele wyjść audio**, **Spowolnij powtarzanie przycisku**, **Automatyczne sortowanie menu**, **Accessibility Settings** itp.

 Nawet jeśli dla opcji **Przewodnik głosowy** wybrano ustawienie **Wyłączone** lub dźwięk jest wyciszony, instrukcje głosowe funkcji **Skróty dostępności** są aktywne.

 Poszczególne pozycje menu skrótów mogą nie być wyświetlane w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Włączanie instrukcji głosowych dla osób niedowidzących

 > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Dostępność](#) > [Ustawienia przewodnika głosowego](#) 

Istnieje możliwość uaktywnienia instrukcji głosowych opisujących opcje menu w celu ułatwienia obsługi dla osób niedowidzących. Aby włączyć tę funkcję, wybierz dla opcji [Przewodnik głosowy](#) ustawienie [Włączone](#). Po włączeniu funkcji [Przewodnik głosowy](#) Projektor wysyła instrukcje głosowe dotyczące zmiany kanałów, regulowania głośności, informacji o bieżących i przyszłych programach, planowanym oglądaniu, innych funkcji Projektor, a także różnego rodzaju treści dostępnych przy użyciu funkcji [Internet](#) oraz [Wyszukaj](#).

Aby włączyć lub wyłączyć funkcję, przejdź do opcji [Przewodnik głosowy](#), a następnie naciśnij przycisk Wybierz.

 Funkcja [Przewodnik głosowy](#) działa w języku określonym na ekranie [Język](#) Projektor. Jednak nie wszystkie języki figurujące na ekranie [Język](#) Projektor są obsługiwane przez funkcję [Przewodnik głosowy](#). Opcja [Angielski](#) jest zawsze obsługiwana.

 Aby uzyskać dodatkowe informacje dotyczące ustawień [Język](#) w Projektor, patrz „[Zmiana języka menu](#)”.

Możliwość zmiany głośności, tempa odtwarzania, wysokość tonu i głośności tła w Projektor dla funkcji Przewodnik głosowy

Pozwala skonfigurować [Głośność](#), [Szybkość](#), [Ton](#) i [Głośność tła Projektor](#) instrukcji głosowych.

Opis audio

 > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Dostępność](#) > [Ustawienia opisu audio](#) 

Można aktywować przewodnik audio, który zapewnia audiodeskrypcję scen wideo dla osób niedowidzących. Ta usługa jest dostępna tylko dla transmisji ją oferujących.

 Ta funkcja jest dostępna tylko dla kanałów cyfrowych.

- [Opis audio](#)

Włączanie lub wyłączanie funkcji audiodeskrypcji.

- [Głośność opisu audio](#)

Regulacja głośności audiodeskrypcji.

Ustawianie napisów audio

 > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#)
> [Dostępność](#) > [Ustawienia napisów w wersji audio](#)

Funkcja ta umożliwia odczytywanie na głos napisów wyświetlanych w materiałach wideo. Możliwa jest zmiana głośności lub szybkości odtwarzania napisów dźwiękowych.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Wyłączenie ekranu Projektor z pozostawieniem dźwięku

 > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#)
> [Dostępność](#) > [Automatyczne wyłączanie obrazu](#) [Spróbuj](#)

Wyłączenie ekranu Projektor i pozostawienie jedynie dźwięku w celu ograniczenia ogólnego zużycia energii. Gdy ekran jest wyłączony, po naciśnięciu na pilocie przycisku innego niż regulacja głośności (Volume) i zasilanie (Power), ekran Projektor włącza się ponownie.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od regionu geograficznego.

Powiększ ekran

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Dostępność** > **Powiększanie** 

Powiększ ekran, aby powiększyć obraz lub tekst. Możesz dostosować poziom powiększenia lub przesunąć obszar powiększenia, postępując zgodnie z wyświetlanymi instrukcjami.

 Funkcja **Powiększanie** może nie działać w niektórych menu lub ekranach.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Biały tekst na czarnym tle (wysoki kontrast)

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Dostępność** > **Wysoki kontrast** 

Powoduje wyświetlanie białego tekstu na czarnym tle oraz wyłączenie przezroczystości na ekranie funkcji Smart Hub, a także na ekranach menu ustawień Projektor, aby ułatwić odczytywanie tekstu.

 Jeśli funkcja **Wysoki kontrast** jest włączona, niektóre pozycje menu **Dostępność** nie są dostępne.

Powiększanie czcionki (dla osób niedowidzących)

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Dostępność** > **Menu powiększenia i tekst** 

Czcionkę, jaką są wyświetlane napisy na ekranie telewizora, można powiększyć. Aby aktywować tę funkcję, wybierz dla opcji **Menu powiększenia i tekst** ustawienie **Włączone**.

Ustawianie czarno-białej kolorystyki ekranu

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Dostępność** > **Odcienie szarości** 

Zmiana kolorystyki ekranu Projektor na czarno-białą, aby wyostrzyć niewyraźne krawędzie spowodowane przez kolory.

 Jeśli funkcja **Odcienie szarości** jest włączona, niektóre pozycje menu **Dostępność** nie są dostępne.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Odwracanie kolorów ekranu

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność**
> **Dostępność** > **Odwrócenie koloru** 

Pozwala odwrócić kolory tekstu i tła na ekranie Projektor dla menu konfiguracyjnych, aby zwiększyć ich czytelność.

 Jeśli funkcja **Odwrócenie koloru** jest włączona, niektóre pozycje menu **Dostępność** nie są dostępne.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Ustawianie funkcji korekcji kolorów dla użytkowników ze ślepotą barw

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność**
> **Dostępność** > **SeeColors Mode** 

Ta funkcja pomaga użytkownikom ze ślepotą barw doświadczać bogatszych kolorów.

Użyj tej funkcji, aby dostosować kolory do swoich unikalnych warunków oglądania, dzięki czemu uzyskasz bogatsze kolory na ekranie.

 Podczas używania trybu **SeeColors Mode** niektóre menu są wyłączone.

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

Zapoznanie się z przyciskami pilota (dla osób niedowidzących)

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność**
> **Dostępność** > **Poznaj pilota** 

Funkcja pozwala osobom niedowidzącym zapoznać się z rozmieszczeniem przycisków na pilocie. Po włączeniu tej funkcji naciśnięcie dowolnego przycisku na pilocie spowoduje wypowiedzenie nazwy przycisku przez głośniki Projektor. Naciśnij dwukrotnie przycisk , aby wyjść z trybu **Poznaj pilota**.

Nauka korzystania z menu Projektor

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność**
> **Dostępność** > **Poznaj ekran Menu** 

Zapoznaj się z menu na ekranie Projektor. Po włączeniu Projektor przekaże informacje o strukturze i funkcjach wybranych menu.

Oglądanie programów Projektor z napisami

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Dostępność** > **Ustawienia napisów** 

Dla opcji **Napisy** wybierz ustawienie **Włączone**. Od tego momentu program będzie wyświetlany z napisami.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

 Ta funkcja nie ma żadnego związku z funkcjami kontrolowania napisów dla odtwarzaczy DVD lub Blu-ray. Do sterowania napisami dostępnymi na płycie DVD lub Blu-ray należy używać funkcji napisów dostępnej w odtwarzaczu DVD lub Blu-ray oraz na jego pilocie.

- **Napisy**

Włączanie i wyłączanie napisów.

- **Tryb napisów**

Ustawianie trybu napisów.

- **Język napisów**

Ustawianie języka napisów.

- **Czytane napisy**

Posłuchaj wersji audio napisów. Dostępne tylko w przypadku transmisji zapewniających tę usługę.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Wybór języka nadawanych napisów

Można wybrać domyślny język napisów. Lista może być różna w zależności od transmisji.

- **Podstawowy język napisów**

Ustawianie głównego języka napisów.

- **Dodatkowy język napisów**

Ustawianie dodatkowego języka napisów.

Powiększanie ekranu języka migowego dla osób niedosłyszących

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Dostępność** > **Ustawienia powiększenia okna języka migowego** 

Można powiększyć ekran języka migowego podczas oglądania programu, który zapewnia tę funkcję. Najpierw należy wybrać dla opcji **Powiększenie okna języka migowego** ustawienie **Włączone**, a następnie wybrać opcję **Edytuj powiększenie okna języka migowego**, aby zmienić pozycję i wielkość ekranu języka migowego.

Słuchanie dźwięku Projektor za pośrednictwem urządzeń Bluetooth (dla osób niedosłyszących)

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Dostępność** > **Wiele wyjść audio** 

Pozwala jednocześnie włączyć głośniki Projektor i słuchawki Bluetooth. Po uaktywnieniu tej funkcji dla słuchawek Bluetooth można ustawić wyższą głośność niż dla głośników Projektor.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

 Więcej informacji dotyczących podłączania urządzeń Bluetooth do Projektor zawiera część „Słuchanie dźwięku Projektor za pośrednictwem urządzeń Bluetooth”.

Konfigurowanie ustawień powtarzania dla przycisków zdalnego sterowania

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Dostępność** > **Ustawienia powtarzania przycisku na pilocie** 

Można skonfigurować szybkość działania przycisków zdalnego sterowania, aby spowolnić ich działanie podczas korzystania z opcji naciskania i przytrzymywania. Najpierw należy wybrać dla opcji **Spowolnij powtarzanie przycisku** ustawienie **Włączone**, a następnie dostosować prędkość działania za pośrednictwem opcji **Interwał powtarzania**.

Korzystanie z funkcji Ustawienia skrótu dostępności

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Dostępność** > **Ustawienia skrótu dostępności**

Ustaw skrót dostępności tak, aby aktywował się po naciśnięciu przycisku głośności i jego przytrzymaniu.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Korzystanie z funkcji Czas podjąć działanie

 > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#)
> [Dostępność](#) > [Czas podjąć działanie](#)

Wybierz, jak długo wiadomości, np. wyskakujące okna, mają być wyświetlane na ekranie, zanim podejmiesz jakieś działanie.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Korzystanie z funkcji Ruchomy tekst i obraz

 > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#)
> [Dostępność](#) > [Ruchomy tekst i obraz](#)

Niektóre efekty ekranowe mogą być ograniczone, ale może to być pomocne dla osób wrażliwych na ruch na ekranie.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Korzystanie z innych funkcji

Można wyświetlić inne funkcje.

Zmiana języka menu

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność**
> **Język** 

Zmiana Styl menu

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność**
> **Styl menu**

Zmień rozmiar i przezroczystość elementów menu wyświetlanych na ekranie.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Sprawdzanie poziomu naładowania baterii pilota zdalnego sterowania

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność**
> **Pilot**

Możesz sprawdzić poziom naładowania baterii pilota Pilot Samsung Smart.

- **Zdalny czujnik uchwytu**

Ostrzega użytkowników, aby mogli prawidłowo trzymać pilota, jeśli czujnik uchwytu pilota wykryje nieprawidłowe położenie pilota. Po wyłączeniu alert zostaje wyłączony.

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

Regulacja głośności dźwięku Reagowanie dźwiękiem

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność**
> **Reagowanie dźwiękiem**

Dostosuj głośność dźwięku powiadomienia podczas korzystania z elementów menu lub wybierania opcji.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Ustawianie hasła

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność**
> **Menedżer systemu** > **Zmień kod PIN** **Spróbuj**

( > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Zmień kod PIN**)

Pojawi się okno z monitem o wprowadzenie kodu PIN. Wprowadź kod PIN. Wprowadź go ponownie w celu potwierdzenia.

-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.
-  Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.
-  W przypadku zapomnienia kodu PIN można go zresetować za pomocą pilota. Przy włączonym Projektor naciśnij następujące przyciski na pilocie w podanej kolejności, aby przywrócić kod PIN „0000” (we Francji i Włoszech: „1111”).
Naciśnij przycisk **+/-** (Głośność). > **Głośniej** >  > **Ciszej** >  > **Głośniej** > .

Wybór trybu użytkowania i ustawienia Tryb sklepowy

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność**
> **Menedżer systemu** > **Tryb użytkowania** **Spróbuj**

( > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Tryb użytkowania**)

Wybranie dla opcji **Tryb użytkowania** ustawienia **Tryb sklepowy** umożliwia korzystanie z Projektor w trybie przeznaczonym do prezentowania w sklepie.

-  W przypadku wszystkich innych zastosowań należy wybrać ustawienie **Tryb domowy**.
-  Ustawienia **Tryb sklepowy** należy używać tylko podczas prezentacji w sklepie. Podczas korzystania z ustawienia **Tryb sklepowy** niektóre funkcje są wyłączone, a ustawienia Projektor automatycznie resetowane po zdefiniowanym czasie.
-  W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.
-  **Tryb sklepowy** nie jest dostępny w menu Projektor, lecz tylko podczas wstępnej konfiguracji.
-  Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

Korzystanie z funkcji Tryb konserwacji

 > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Pomoc techn.](#) > [Tryb konserwacji](#)

Chroń swoje dane osobowe podczas naprawy lub użytkowania Projektor przez inną osobę. Po włączeniu trybu serwisowego dostęp do aplikacji lub treści jest zablokowany. Aby utworzyć kopię zapasową danych, w której zapisane zostaną ustawienia, podłącz pamięć USB do Projektor.

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

Zarządzanie urządzeniami zewnętrznymi

 > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Połączenia](#)
> [Menedżer podłączania urządzeń](#) [Spróbuj](#)

Po podłączeniu urządzeń zewnętrznych, takich jak urządzenia mobilne lub tablety, które są podłączone do tej samej sieci co Projektor, można udostępniać treści, a także wyświetlić listę dozwolonych i podłączonych urządzeń.

 Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

- [Powiadomienie o dostępie](#)

Ustawianie wyświetlania powiadomienia, gdy urządzenie zewnętrzne, takie jak urządzenie mobilne lub tablet, próbuje połączyć się z Projektor.

- [Lista urządzeń](#)

Zarządzanie listą urządzeń zewnętrznych zarejestrowanych w Projektor.

Sterowanie urządzeniem Galaxy za pomocą klawiatury i myszy

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Połączenia** > **Multi Control**

Włącz funkcję **Multi Control**, aby podłączyć pobliskie urządzenia Galaxy i używać ich za pomocą klawiatury i myszy.

 Aby połączyć się z urządzeniami w pobliżu, włącz funkcję **Multi Control**, Wi-Fi i Bluetooth na urządzeniach i upewnij się, że urządzenia są połączone z tą samą siecią bezprzewodową i zalogowane przy użyciu tego samego konta Samsung.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Korzystanie z funkcji AirPlay

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Połączenia** > **Ustawienia Apple AirPlay** 

( > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Zaawansowane funkcje** > **Ustawienia Apple AirPlay**)

Funkcja AirPlay umożliwia wyświetlanie obrazu z urządzenia iPhone, iPad lub Mac na ekranie Projektor.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

 Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

Przywracanie ustawień fabrycznych Projektor

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Przywrócenie ustawień fabrycznych** 

Przywrócenie ustawień fabrycznych dla wszystkich funkcji Projektor.

1. Wybierz opcję **Przywrócenie ustawień fabrycznych**. Zostanie wyświetlone okno wprowadzania kodu PIN zabezpieczeń.
2. Wprowadź kod PIN zabezpieczeń, a następnie wybierz **Resetuj**. Wszystkie ustawienia zostaną zresetowane. Projektor automatycznie wyłączy się i włączy ponownie, a następnie zostanie wyświetlony ekran konfiguracji wstępnej.

Środki ostrożności i uwagi

Dostępne są instrukcje i informacje, z którymi należy zapoznać się po instalacji.

Przeczytaj przed użyciem funkcji Apps

Przed użyciem funkcji Apps należy zapoznać się z poniższymi informacjami.

- Jeśli chcesz pobierać nowe aplikacje za pomocą funkcji **Apps**, najpierw zaloguj się na swoje konto Samsung.
- W związku z cechami produktów dostępnych w usłudze Samsung Smart Hub oraz ograniczeniami w dostępnych materiałach, niektóre funkcje, aplikacje i usługi mogą nie być dostępne we wszystkich urządzeniach lub regionach. Więcej szczegółowych informacji na temat urządzeń i dostępności materiałów znajduje się na stronie <https://www.samsung.com>. Dostępność usług i materiałów może ulec zmianie bez uprzedniego powiadomienia.
- Firma Samsung nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za jakiegokolwiek przerwę w działaniu aplikacji z winy usługodawcy.
- Usługi aplikacji mogą być dostępne tylko w języku angielskim, a dostępna zawartość może być zróżnicowana w zależności od regionu geograficznego.
- Aby uzyskać dodatkowe informacje dotyczące aplikacji, odwiedź stronę dostawcy aplikacji.
- Niestabilne połączenie sieciowe może powodować opóźnienia lub przerwy. Ponadto aplikacje mogą być automatycznie zamykane przy nieodpowiednim stanie sieci. W takim przypadku sprawdź połączenie sieciowe i spróbuj ponownie.
- Usługi aplikacji i aktualizacje mogą stać się niedostępne.
- Zawartość aplikacji może zostać zmieniona przez dostawcę usług bez wcześniejszego powiadomienia.
- Niektóre usługi mogą różnić się w zależności od wersji aplikacji zainstalowanej w Projektor.
- Funkcje aplikacji mogą zmieniać się w jej wersjach w przyszłości. W takim przypadku należy skorzystać z samouczka aplikacji lub odwiedzić stronę internetową dostawcy usług.
- W zależności od zasad dostawcy usług niektóre aplikacje mogą nie obsługiwać wielozadaniowości.
- Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat subskrybowania lub anulowania subskrypcji aplikacji, skontaktuj się z dostawcą usług.

Przeczytaj przed skorzystaniem z funkcji Internet

Przed użyciem funkcji Internet należy zapoznać się z poniższymi informacjami.

- Pobieranie plików nie jest obsługiwane.
 - Funkcja **Internet** może nie mieć dostępu do niektórych stron internetowych, takich jak strony internetowe obsługiwane przez niektóre firmy.
 - Projektor nie obsługuje odtwarzania filmów flash.
 - Handel elektroniczny (kupowanie produktów w Internecie) nie jest obsługiwany.
 - Formanty ActiveX nie są obsługiwane.
 - Obsługiwana jest ograniczona liczba czcionek. Niektóre symbole i znaki mogą nie być prawidłowo wyświetlane.
 - Odpowiedź na polecenia pilota na ekranie może być opóźniona, jeśli aktualnie trwa ładowanie strony internetowej.
 - W zależności od stanu wykorzystywanych systemów ładowanie strony internetowej może być opóźnione lub całkowicie zatrzymane.
 - Operacje kopiowania i wklejania nie są obsługiwane.
 - Podczas pisania wiadomości e-mail lub wiadomości SMS niektóre funkcje (np. zmiana rozmiaru lub koloru czcionek) mogą nie być dostępne.
 - Ilość zakładek i rozmiar pliku dziennika, który można zapisać, są ograniczone.
 - Liczba jednocześnie otwartych okien jest ograniczona.
 - Szybkość przeglądania sieci zależy od środowiska sieciowego.
 - Filmy dostępne na stronie internetowej nie mogą być odtwarzane, gdy włączona jest funkcja PIP (picture-in-picture).
-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.
- Historia przeglądania jest zapisywana od najnowszych do najstarszych wpisów, a najstarsze wpisy są zastępowane w pierwszej kolejności.
 - W zależności od typów obsługiwanych kodeków wideo/audio może nie być możliwe odtwarzanie niektórych plików wideo i audio HTML5.
 - Treści wideo z usług przesyłania strumieniowego zoptymalizowanych pod kątem odtwarzania na komputerze mogą nie być prawidłowo odtwarzane za pomocą naszej firmowej przeglądarki dostępnej poprzez **Internet**.

Przeczytaj przed skonfigurowaniem połączenia z siecią bezprzewodową

Środki ostrożności dotyczące sieci bezprzewodowej

- Projektor obsługuje protokoły komunikacyjne IEEE 802.11 a/b/g/n. Oprócz tych protokołów komunikacyjnych niektóre modele obsługują wszystkie lub niektóre protokoły IEEE 802.11 ac/ax. Pliki wideo zapisane na urządzeniu podłączonym do Projektora za pośrednictwem sieci domowej mogą nie być wyświetlane płynnie.
 W zależności od modelu lub regionu geograficznego niektóre protokoły komunikacyjne standardu IEEE 802.11 mogą nie być obsługiwane.
- Aby użyć bezprzewodowego połączenia sieciowego, Projektor musi być połączony z punktem dostępu bezprzewodowego lub modemem. Jeśli punkt dostępu bezprzewodowego obsługuje protokół DHCP, Projektor można połączyć z siecią bezprzewodową za pomocą zarówno statycznego adresu IP, jak i protokołu DHCP.
- Należy wybrać dla punktu dostępu bezprzewodowego aktualnie nieużywany kanał. Jeśli zestaw kanałów jest aktualnie używany przez punkt dostępu bezprzewodowego do komunikacji z innym urządzeniem, może to spowodować zakłócenie lub błąd komunikacji.
- Większość sieci bezprzewodowych ma opcjonalny system zabezpieczeń. Aby go włączyć, trzeba utworzyć hasło składające się z cyfr i innych znaków. Następnie należy podać hasło w celu nawiązania połączenia z zabezpieczonym punktem dostępu.

Protokoły zabezpieczeń bezprzewodowych

Projektor obsługuje wyłącznie następujące protokoły zabezpieczeń sieci bezprzewodowej. Nie jest możliwe podłączenie Projektora do punktów dostępu bezprzewodowego bez certyfikacji.

- Tryby uwierzytelniania: WEP, WPAPSK, WPA2PSK
- Typy szyfrowania: WEP, TKIP, AES

Zgodnie ze specyfikacjami certyfikacji Wi-Fi Samsung, urządzenie Projektor nie obsługuje szyfrowania WEP lub TKIP w sieciach pracujących w trybie 802.11n. Jeśli punktu dostępu bezprzewodowego obsługuje standard WPS (Wi-Fi Protected Setup), połączenie Projektora z siecią można nawiązać za pomocą funkcji PBC (Push Button Configuration) lub przy użyciu kodu PIN. Funkcja WPS automatycznie konfiguruje ustawienia identyfikatora SSID i klucza WPA.

Przeczytaj przed odtwarzaniem plików zdjęć, wideo lub muzyki

Należy przeczytać te informacje przed odtworzeniem treści multimedialnych.

Ograniczenia dotyczące używania plików zdjęć, wideo i muzyki Spróbuj

- Projektor obsługuje tylko urządzenia pamięci masowej USB klasy MSC (Mass Storage Class). Skrót MSC to oznaczenie klasy urządzeń pamięci masowej. Urządzenia klasy MSC to zewnętrzne dyski twarde, czytniki kart pamięci flash i aparaty cyfrowe. (Koncentratory USB nie są obsługiwane). Urządzenia takie należy podłączać bezpośrednio do gniazda USB. Jeśli używany jest przedłużacz USB lub jednocześnie używane są dwa zewnętrzne dyski twarde, urządzenie USB nie zostanie rozpoznane lub nie będzie można odczytać plików znajdujących się na urządzeniu. Nie należy odłączać urządzenia USB w trakcie przesyłania plików.
- Przy podłączaniu zewnętrznego dysku twardego należy użyć gniazda USB (HDD 5V 1A). Zalecamy używanie zewnętrznego dysku twardego z własnym zasilaczem.
 -  W modelach bez oznaczenia HDD 5V 1A podłącz dysk do jednego z portów USB (5V 1.0A/0.5A).
 -  Niektóre modele nie obsługują portu USB HDD 5V 1A. W modelach posiadających porty USB 5V 1.0A i 5V 0.5A, podłącz dysk do jednego z tych portów.
- Niektóre aparaty cyfrowe i urządzenia audio mogą być niezgodne z tym Projektor.
- Jeśli do Projektora podłączonych jest kilka urządzeń USB, Projektor może nie rozpoznać niektórych lub wszystkich urządzeń. Urządzenia USB wymagające wysokiego poziomu zasilania należy podłączyć do gniazda USB (HDD 5V 1A).
 -  Niektóre modele nie obsługują portu USB HDD 5V 1A. W modelach posiadających porty USB 5V 1.0A i 5V 0.5A, podłącz dysk do jednego z tych portów.
- Projektor obsługuje systemy plików FAT, exFAT i NTFS.
- Listy treści multimedialnych, które Projektor może wyświetlić, są ograniczone do 1000 plików na folder. Jeśli jednak urządzenie USB zawiera ponad 8000 plików i folderów, niektóre pliki i foldery mogą nie być dostępne.
- Możliwość odtwarzania niektórych plików w Projektorze zależy od sposobu ich zakodowania.
- Niektóre pliki nie są obsługiwane we wszystkich modelach.

Obsługa napisów

Formaty napisów

Nazwa	Format
MPEG-4 Timed text	.txt
SAMI	.smi
SubRip	.srt
SubViewer	.sub
Micro DVD	.sub lub .txt
SubStation Alpha	.ssa
Advanced SubStation Alpha	.ass
SMPTE-TT Text	.xml

Formaty wideo z napisami

Nazwa	Kontener
Xsub	AVI
SubStation Alpha	MKV
Advanced SubStation Alpha	MKV
SubRip	MKV
VobSub	MKV
MPEG-4 Timed text	MP4
TTML w technologii Smooth Streaming	MP4
SMPTE-TT TEXT	MP4
SMPTE-TT PNG	MP4

Obsługiwane formaty obrazu i rozdzielczości

Rozszerzenie pliku	Format	Rozdzielczość
*.jpg *.jpeg	JPEG	16320 x 12240
*.png	PNG	4096 x 4096
*.bmp	BMP	4096 x 4096
*.mpo	MPO	15360 x 8640
*.heic	HEIF	16320 x 12240

 Format MPO jest obsługiwany tylko częściowo.

 Pilot HEIF może nie być obsługiwany w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

 HEIF obsługuje tylko pojedynczy obraz typu (grid), a jego minimalna rozdzielczość musi wynosić co najmniej 512 pikseli szerokości lub wysokości.

Obsługiwane formaty muzyczne i kodeki

Rozszerzenie pliku	Format	Kodek	Uwaga
*.mp3	MPEG	MPEG1 Audio Layer 3	
*.m4a *.mpa *.aac	MPEG4	AAC	
*.flac	FLAC	FLAC	Obsługuje maksymalnie kodowanie 16-/24-bitowe, częstotliwość próbkowania 48/96/192 kHz, 5.1 kanałów
*.ogg	OGG	Vorbis	Zapewnia obsługę maksymalnie 2 kanałów
*.wma	WMA	WMA	System WMA jest obsługiwany tylko do formatu kanałów 10 Pro 5.1. Bezstratny format dźwięku WMA nie jest obsługiwany.
*.wav	wav	wav	
*.mid *.midi	midi	midi	Obsługa typu 0 i typu 1. Wyszukiwanie nie jest obsługiwane. Obsługa tylko urządzeń USB.
*.ape	ape	ape	
*.aif *.aiff	AIFF	AIFF	
*.m4a	ALAC	ALAC	

Obsługiwane kodeki wideo (The Premiere)

Format pliku	Kontener	Kodeki wideo	Rozdzielczość	Liczba klatek na sekundę (kl./s)	Szybkość transmisji (Mb/s)	Kodeki audio
*.avi *.mkv *.asf *.wmv *.mp4 *.mov *.3gp *.vro *.mpg *.mpeg *.ts *.tp *.trp *.flv *.vob *.svi *.m2ts *.mts	AVI MKV ASF MP4 3GP MOV FLV VRO VOB PS TS	H.264 BP/MP/HP HEVC (H.265 — Main, Main10) Motion JPEG MPEG4 SP/ASP Window Media Video v9 (VC1) MPEG2 MPEG1 Microsoft MPEG-4 v1, v2, v3 Window Media Video v7 (WMV1), v8 (WMV2) H.263 Sorenson VP6	3840 x 2160 1920 x 1080	3840 x 2160: 30 1920 x 1080: 60 60 30	50 50 20 40	AC3 LPCM ADPCM(IMA, MS) AAC HE-AAC WMA Dolby Digital+ MPEG(MP3) AC-4 G.711(A-Law, μ-Law) OPUS
*.webm	WebM	VP8 VP9 (obsługa profilu 0 i profilu 2) AV1	1920 x 1080 3840 x 2160 3840 x 2160	60 60 60	20 50 40	Vorbis
*.rmvb	RMVB	RV8/9/10 (RV30/40)	1920 x 1080	60	20	RealAudio 6

Inne ograniczenia

- W przypadku problemów z treścią kodeki mogą nie działać prawidłowo.
- Jeśli treść lub kontener zawiera błędy, filmy nie będą odtwarzane lub będą odtwarzane nieprawidłowo.
- Jeśli standardowa szybkość przesyłania/odtworzenia dźwięku lub obrazu przekracza wartości obsługiwane przez Projektor, dźwięk lub obraz może nie być odtwarzany.
- W przypadku uszkodzonej tablicy indeksów funkcja przeszukiwania (przeskakiwania) nie będzie działać.
- Filmy przesyłane za pośrednictwem sieci mogą nie być odtwarzane płynnie ze względu na szybkość transmisji danych.
- Niektóre urządzenia USB / aparaty cyfrowe mogą nie być zgodne z Projektor.
- Kodek HEVC jest dostępny tylko w kontenerach MKV / MP4 / TS.

Dekodery wideo

- Standard H.264 FHD jest obsługiwany do poziomu 4.2. (Projektor nie obsługuje standardów FMO/ASO/RS)
- Standard H.264 UHD jest obsługiwany do poziomu 5.1. (Projektor nie obsługuje standardów FMO/ASO/RS)
- Standard HEVC FHD obsługiwany do poziomu 4.1.
- Standard HEVC UHD obsługiwany do poziomu 5.1.
- Kodek VC1 AP L4 nie jest obsługiwany.
- Format GMC 2 lub nowszy nie jest obsługiwany.

Dekodery audio

- System WMA jest obsługiwany tylko do formatu 5.1 kanałów 10 Pro, profil M2.
- Format WMA1, bezstratny format WMA oraz funkcje głosowe nie są obsługiwane.
- Standardy QCELP i AMR NB/WB nie są obsługiwane.
- Standard Vorbis obsługiwany maksymalnie do 5,1 kanałów.
- Format Dolby Digital+ jest obsługiwany maksymalnie dla dźwięku wielokanałowego 5.1.
- Obsługiwane częstotliwości próbkowania to 8, 11,025, 12, 16, 22,05, 24, 32, 44,1 oraz 48 kHz. Mogą się one różnić w zależności od kodeka.

Obsługiwane kodeki wideo (The Freestyle)

Format pliku	Kontener	Kodeki wideo	Rozdzielczość	Liczba klatek na sekundę (kl./s)	Szybkość transmisji (Mb/s)	Kodeki audio
*.avi	AVI MKV ASF MP4 3GP MOV FLV VRO VOB PS TS	H.264 BP/MP/HP	1920 x 1080	60	50	AC3 LPCM ADPCM(IMA, MS) AAC HE-AAC WMA Dolby Digital+ MPEG(MP3) AC-4 OPUS G.711(A-Law, μ-Law)
*.mkv		HEVC (H.265 — Main, Main10)		60	50	
*.asf		Motion JPEG		60	20	
*.wmv		MPEG4 SP/ASP				
*.mp4		Window Media Video v9 (VC1)				
*.mov		MPEG2				
*.3gp		MPEG1		30	20	
*.vro		Microsoft MPEG-4 v1, v2, v3				
*.mpg		Window Media Video v7 (WMV1), v8 (WMV2)				
*.mpeg		H.263 Sorenson				
*.ts		VP6		60	40	
*.tp		AV1				
*.trp						
*.flv						
*.vob						
*.svi		AV1				
*.m2ts						
*.mts						
*.webm		WebM		VP8	60	
	VP9 (obsługa profilu 0 i profilu 2)		60	50		
	AV1		60	40		
*.rmvb	RMVB	RV8/9/10 (RV30/40)		60	20	RealAudio 6

Inne ograniczenia

- W przypadku problemów z treścią kodeki mogą nie działać prawidłowo.
- Jeśli treść lub kontener zawiera błędy, filmy nie będą odtwarzane lub będą odtwarzane nieprawidłowo.
- Jeśli standardowa szybkość przesyłania/odtworzenia dźwięku lub obrazu przekracza wartości obsługiwane przez Projektor, dźwięk lub obraz może nie być odtwarzany.
- W przypadku uszkodzonej tablicy indeksów funkcja przeszukiwania (przeskakiwania) nie będzie działać.
- Filmy przesyłane za pośrednictwem sieci mogą nie być odtwarzane płynnie ze względu na szybkość transmisji danych.
- Niektóre urządzenia USB / aparaty cyfrowe mogą nie być zgodne z Projektor.
- Kodek HEVC jest dostępny tylko w kontenerach MKV / MP4 / TS.

Dekodery wideo

- Standard H.264 FHD jest obsługiwany do poziomu 4.2. (Projektor nie obsługuje standardów FMO/ASO/RS)
- Standard HEVC FHD obsługiwany do poziomu 4.1.
- Kodek VC1 AP L4 nie jest obsługiwany.
- Format GMC 2 lub nowszy nie jest obsługiwany.

Dekodery audio

- System WMA jest obsługiwany tylko do formatu 5.1 kanałów 10 Pro, profil M2.
- Format WMA1, bezstratny format WMA oraz funkcje głosowe nie są obsługiwane.
- Standardy QCELP i AMR NB/WB nie są obsługiwane.
- Standard Vorbis obsługiwany maksymalnie do 5,1 kanałów.
- Format Dolby Digital+ jest obsługiwany maksymalnie dla dźwięku wielokanałowego 5.1.
- Obsługiwane częstotliwości próbkowania to 8, 11,025, 12, 16, 22,05, 24, 32, 44,1 oraz 48 kHz. Mogą się one różnić w zależności od kodeka.

Przeczytać po zainstalowaniu Projektor

Po zainstalowaniu Projektor należy zapoznać się z poniższymi informacjami.

Rozmiary obrazu a sygnały wejściowe

Ustawienie **Rozmiar obrazu** jest stosowane do bieżącego źródła. Zastosowane ustawienie **Rozmiar obrazu** będzie aktywne za każdym razem po wybraniu tego źródła, chyba że zostanie zmienione.

Sygnał wejściowy	Rozmiar obrazu
HDMI (720p)	Standardowy 16:9, Użytkownika, 4:3
HDMI (1080i, 1080p)	Standardowy 16:9, Użytkownika, 4:3
HDMI (3840 x 2160p)	Standardowy 16:9, Użytkownika
HDMI (4096 x 2160p)	Standardowy 16:9, Użytkownika
USB (720p)	Standardowy 16:9, Użytkownika, 4:3
USB (1080i/p przy 60 Hz)	Standardowy 16:9, Użytkownika, 4:3
USB (3840 x 2160p przy 24/30 Hz)	Standardowy 16:9, Użytkownika
USB (3840 x 2160p przy 60 Hz)	Standardowy 16:9, Użytkownika
USB (4096 x 2160p przy 24/30/60 Hz)	

 Ten sygnał wejściowy może się różnić w zależności od modelu i regionu geograficznego.

 Porty wejściowe dla urządzeń zewnętrznych mogą się różnić w zależności od modelu i obszaru geograficznego.

Instalacja blokady przeciwkradzieżowej

Blokada przeciwkradzieżowa to mechanizm służący do fizycznego zabezpieczenia Projektor przed kradzieżą. Poszukaj gniazda blokady z tyłu Projektor. Gniazdo jest oznaczone ikoną . Aby użyć blokady, owiń linkę wokół przedmiotu zbyt ciężkiego do przenoszenia, a następnie włóż blokadę do gniazda Projektor. Blokada jest sprzedawana osobno. W zależności od modelu metoda zastosowania blokady przeciwkradzieżowej może się różnić. Dodatkowe informacje można znaleźć w instrukcji obsługi blokady.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Obsługiwane rozdzielczości sygnałów wejściowych UHD

Należy zapoznać się z obsługiwanymi częstotliwościami sygnałów wejściowych UHD.

- Rozdzielczość: 3840 x 2160p

Po wybraniu dla funkcji Rozszerzenie sygnału wejściowego ustawienia Wyłączone

Liczba klatek na sekundę (kl./s)	Głębokość kolorów/ próbkowanie chrominancji	RGB 4:4:4	YCbCr 4:4:4	YCbCr 4:2:2	YCbCr 4:2:0
50 / 60	8 bitów	-	-	-	0

Po wybraniu dla funkcji Rozszerzenie sygnału wejściowego ustawienia Włączone

Liczba klatek na sekundę (kl./s)	Głębokość kolorów/ próbkowanie chrominancji	RGB 4:4:4	YCbCr 4:4:4	YCbCr 4:2:2	YCbCr 4:2:0
50 / 60	8 bitów	0	0	0	0
	10 bitów	-	-	0	0

Przeczytaj przed podłączeniem komputera (obsługiwane rozdzielczości)

[Sprawdź obsługiwane rozdzielczości sygnałów wejściowych z komputera.](#)

W przypadku podłączenia Projektor do komputera należy ustawić kartę graficzną komputera na jedną ze standardowych rozdzielczości wymienionych w poniższych tabelach. Projektor automatycznie dostosuje się do wybranej rozdzielczości. Należy pamiętać, że optymalna i zalecana rozdzielczość przy 60 Hz to 3840 x 2160. Wybór rozdzielczości nieuwzględnionej w tabelach może skutkować wygaszeniem lub migotaniem ekranu lub może spowodować włączenie tylko odbiornika pilota. Informacje na temat zgodnych rozdzielczości można znaleźć w instrukcji karty graficznej.

 Gdy dla opcji **Rozszerzenie sygnału wejściowego** wybrano ustawienie **Włączone**, rozdzielczości natywne wynoszą 3840 x 2160 przy 60 Hz. Gdy dla opcji **Rozszerzenie sygnału wejściowego** wybrano ustawienie **Wyłączone**, rozdzielczość natywna wynosi 3840 x 2160 przy 30 Hz.

IBM

Rozdzielczość (Punkty x linie)	Format wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość zegara (MHz)	Polaryzacja (pozioma/ pionowa)
720 x 400	70 Hz	31.469	70.087	28.322	- / +

MAC

Rozdzielczość (Punkty x linie)	Format wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość zegara (MHz)	Polaryzacja (pozioma/ pionowa)
640 x 480	67 Hz	35.000	66.667	30.240	- / -
832 x 624	75 Hz	49.726	74.551	57.284	- / -
1152 x 870	75 Hz	68.681	75.062	100.000	- / -

VESA DMT

Rozdzielczość (Punkty x linie)	Format wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość zegara (MHz)	Polaryzacja (pozioma/ pionowa)
640 x 480	60 Hz	31.469	59.940	25.175	- / -
640 x 480	72 Hz	37.861	72.809	31.500	- / -
640 x 480	75 Hz	37.500	75.000	31.500	- / -
800 x 600	60 Hz	37.879	60.317	40.000	+ / +
800 x 600	72 Hz	48.077	72.188	50.000	+ / +
800 x 600	75 Hz	46.875	75.000	49.500	+ / +
1024 x 768	60 Hz	48.363	60.004	65.000	- / -
1024 x 768	70 Hz	56.476	70.069	75.000	- / -
1024 x 768	75 Hz	60.023	75.029	78.750	+ / +
1152 x 864	75 Hz	67.500	75.000	108.000	+ / +
1280 x 720	60 Hz	45.000	60.000	74.250	+ / +
1280 x 800	60 Hz	49.702	59.810	83.500	- / +
1280 x 1024	60 Hz	63.981	60.020	108.000	+ / +
1280 x 1024	75 Hz	79.976	75.025	135.000	+ / +
1440 x 900	60 Hz	55.935	59.887	106.500	- / +
1600 x 900	60 Hz	60.000	60.000	108.000	+ / +
1680 x 1050	60 Hz	65.290	59.954	146.250	- / +
1920 x 1080	60 Hz	67.500	60.000	148.500	+ / +

 Rozwiązanie może nie być obsługiwane w zależności od modelu.

VESA CVT

Rozdzielczość (Punkty x linie)	Format wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość zegara (MHz)	Polaryzacja (pozioma/ pionowa)
2560 x 1440	60 Hz	88.787	59.951	241.500	+ / -

 Rozwiązanie może nie być obsługiwane w zależności od modelu.

 Rozdzielczość 2560 x 1440 przy 60 Hz nie jest obsługiwana w trybie [Tryb gry](#).

CTA-861

Rozdzielczość (Punkty x linie)	Format wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość zegara (MHz)	Polaryzacja (pozioma/ pionowa)
1920 x 1080i	50 Hz	28.125	50.000	74.250	+ / +
1920 x 1080i	60 Hz	33.750	60.000	74.250	+ / +
3840 x 2160	30 Hz	67.500	30.000	297.000	- / -
3840 x 2160	60 Hz	135.000	60.000	594.000	- / -
4096 x 2160	24 Hz	54.000	24.000	297.000	+ / +
4096 x 2160	30 Hz	67.500	30.000	297.000	+ / +
4096 x 2160	50 Hz	112.500	50.000	594.000	+ / +
4096 x 2160	60 Hz	135.000	60.000	594.000	+ / +

 Rozwiązanie może nie być obsługiwane w zależności od modelu.

Obsługiwane rozdzielczości sygnałów wideo

[Sprawdzenie obsługiwanych rozdzielczości sygnałów wideo.](#)

CTA-861

Rozdzielczość (Punkty x linie)	Format wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość zegara (MHz)	Polaryzacja (pozioma/ pionowa)
720 (1440) x 576i	50 Hz	15.625	50.000	27.000	- / -
720 (1440) x 480i	60 Hz	15.734	59.940	27.000	- / -
720 x 576	50 Hz	31.250	50.000	27.000	- / -
720 x 480	60 Hz	31.469	59.940	27.000	- / -
1280 x 720	50 Hz	37.500	50.000	74.250	+ / +
1280 x 720	60 Hz	45.000	60.000	74.250	+ / +
1920 x 1080i	50 Hz	28.125	50.000	74.250	+ / +
1920 x 1080i	60 Hz	33.750	60.000	74.250	+ / +
1920 x 1080	24 Hz	27.000	24.000	74.250	+ / +
1920 x 1080	25 Hz	28.125	25.000	74.250	+ / +
1920 x 1080	30 Hz	33.750	30.000	74.250	+ / +
1920 x 1080	50 Hz	56.250	50.000	148.500	+ / +
1920 x 1080	60 Hz	67.500	60.000	148.500	+ / +
3840 x 2160	24 Hz	54.000	24.000	297.000	+ / +
3840 x 2160	25 Hz	56.250	25.000	297.000	+ / +
3840 x 2160	30 Hz	67.500	30.000	297.000	+ / +
3840 x 2160	50 Hz	112.500	50.000	594.000	+ / +
3840 x 2160	60 Hz	135.000	60.000	594.000	+ / +

Rozdzielczość (Punkty x linie)	Format wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość zegara (MHz)	Polaryzacja (pozioma/ pionowa)
4096 x 2160	24 Hz	54.000	24.000	297.000	+ / +
4096 x 2160	30 Hz	67.500	30.000	297.000	+ / +
4096 x 2160	50 Hz	112.500	50.000	594.000	+ / +
4096 x 2160	60 Hz	135.000	60.000	594.000	+ / +

 Rozwiązanie może nie być obsługiwane w zależności od modelu.

VESA CVT

Rozdzielczość (Punkty x linie)	Format wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Częstotliwość zegara (MHz)	Polaryzacja (pozioma/ pionowa)
2560 x 1440	60 Hz	88.787	59.951	241.500	+ / -

 Rozwiązanie może nie być obsługiwane w zależności od modelu.

Przeczytaj przed użyciem urządzeń Bluetooth

Przed użyciem urządzenia Bluetooth należy zapoznać się z poniższymi informacjami.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Ograniczenia dotycząca korzystania z funkcji Bluetooth

- W zależności od urządzenia Bluetooth mogą wystąpić problemy ze zgodnością. (W zależności od środowiska słuchawki do urządzeń mobilnych mogą nie być dostępne).
- Mogą pojawić się błędy w synchronizacji dźwięku z obrazem.
- Projektor i urządzenie Bluetooth mogą ulec rozłączeniu w zależności od odległości między nimi.
- W urządzeniu Bluetooth mogą pojawić się zakłócenia dźwięku lub inne nieprawidłowości:
 - Gdy użytkownik dotyka ciałem systemu nadawczego/odbiorczego urządzenia Bluetooth lub Projektor.
 - Gdy urządzenie jest narażone na zakłócenia elektryczne spowodowane przez przeszkody, takie jak ściany, narożniki lub ścianki działowe.
 - Gdy urządzenie jest narażone na zakłócenia elektromagnetyczne pochodzące z urządzeń medycznych, kuchenek mikrofalowych oraz bezprzewodowych sieci LAN pracujących w tym samym paśmie częstotliwości.
- Jeśli problem będzie się powtarzać, zalecamy skorzystanie z połączenia przewodowego.
 - Złącze DIGITAL AUDIO OUT (OPTICAL)
 -  W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.
 -  Gniazdo kabla optycznego może nie być obsługiwane w zależności od modelu.
 - Złącze HDMI (eARC/ARC)

Licencje i inne informacje

[Sprawdź licencje i inne informacje oraz znaki towarowe zastosowane w Projektor.](#)



Dolby, Dolby Atmos, Dolby Audio and the double-D symbol are registered trademarks of Dolby Laboratories Licensing Corporation. Manufactured under license from Dolby Laboratories. Confidential unpublished works. Copyright © 2012-2021 Dolby Laboratories. All rights reserved.

 Ta licencja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.



The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.

Open Source License Notice

Open Source used in this product can be found on the following webpage. (<https://opensource.samsung.com>)



 Ta licencja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

(tylko Europa / Izrael / Turcja)

W witrynie www.samsung.com/global/ecodesign_energy można znaleźć więcej informacji o trybach wyłączenia, czuwania i czuwania z połączeniem sieciowym, których obecność wynika z przepisów UE o ekologiczności konstrukcji (ekoprojekcie).

Rozwiązywanie problemów

Poniżej znajdują się rozwiązania rozwiązywania problemów dla każdego problemu.

Problemy z obrazem

W przypadku nieprawidłowości obrazu Projektor w rozwiązywaniu problemu mogą pomóc poniższe działania.

Ekran miga lub jest ciemny

Jeśli ekran Projektor migocze lub co pewien czas przygasa, może być wymagane wyłączenie niektórych funkcji oszczędzania energii.

Wyłącz opcję [Rozwiązanie oszczędzające energię](#) lub [Contrast Enhancer](#).

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Oszczędzanie energii](#) > [Rozwiązanie oszczędzające energię](#) [Spróbuj](#)
-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Obraz](#) > [Ustawienia eksperckie](#) > [Contrast Enhancer](#) [Spróbuj](#)

Uruchom [Test obrazu](#). Jeśli jakość obrazu testowego jest prawidłowa, sprawdź sygnał z podłączonego urządzenia.

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Pomoc techn.](#) > [Konserwacja urządzenia](#) > [Diagnostyka](#) > [Test obrazu](#) [Spróbuj](#)

Obraz nie jest jasny lub kolory obrazu nie są wyraźne

Jeśli ekran jest zbyt ciemny, spróbuj zmienić ustawienia w sekcji [Resetowanie obrazu](#) lub wyłączyć [Optymalizacja jasności](#), [Rozwiązanie oszczędzające energię](#).

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Obraz](#) > [Ustawienia eksperckie](#) > [Resetowanie obrazu](#) [Spróbuj](#)
-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Oszczędzanie energii](#) > [Rozwiązanie oszczędzające energię](#) [Spróbuj](#)

Przejdź do menu [Obraz](#) i wyreguluj ustawienia [Tryb obrazu](#), [Kontrast](#), [Jasność](#) i [Ostrość](#).

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Obraz](#) > [Tryb obrazu](#) [Spróbuj](#)
-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Obraz](#) > [Ustawienia eksperckie](#) > [Kontrast](#) [Spróbuj](#)
-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Obraz](#) > [Ustawienia eksperckie](#) > [Jasność](#) [Spróbuj](#)
-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Obraz](#) > [Ustawienia eksperckie](#) > [Ostrość](#) [Spróbuj](#)
-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Obraz](#) > [Ustawienia eksperckie](#) > [Kolor](#) [Spróbuj](#)
-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Obraz](#) > [Ustawienia eksperckie](#) > [Odcień \(Z/C\)](#) [Spróbuj](#)

Kolory obrazu są czarno-białe lub nie wyglądają tak, jak powinny wyglądać

Jeśli kolory lub absolutna biel/czerń produktu wydają się nieodpowiednie, uruchom [Test obrazu](#).

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Pomoc techn.](#) > [Konserwacja urządzenia](#) > [Diagnostyka](#) > [Test obrazu](#) [Spróbuj](#)

Sprawdź, czy dla opcji [Odcienie szarości](#) wybrano ustawienie [Włączone](#).

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Dostępność](#) > [Odcienie szarości](#) [Spróbuj](#)

Projektor samoczynnie się wyłącza

Jeśli Projektor samoczynnie się wyłącza, spróbuj wyłączyć niektóre funkcje oszczędzania energii Projektor.

Sprawdź, czy opcja **Auto. wyłączenie** jest włączona. Funkcja **Auto. wyłączenie** umożliwia automatyczne wyłączenie Projektor po upływie określonego czasu.

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Menedżer systemu** > **Czas** > **Auto. wyłączenie** 
-  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Oszczędzanie energii** > **Auto. wyłączenie**

 Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

Jeśli funkcja **Auto. wyłączenie** nie jest włączona, sprawdź, czy jest włączona funkcja **Automatyczne wyłączenie zasilania** lub **Wyłącznik czasowy**, a następnie wyłącz ją.

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Oszczędzanie energii** > **Automatyczne wyłączenie zasilania** 
-  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Oszczędzanie energii** > **Wyłącznik czasowy** 
-  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Menedżer systemu** > **Czas** > **Wyłącznik czasowy** 

 Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

Nie można włączyć

W przypadku wystąpienia problemów z włączaniem zasilania Projektor należy sprawdzić kilka elementów przed skontaktowaniem się z działem pomocy technicznej.

Sprawdź, czy oba końce przewodu zasilającego Projektor są podłączone prawidłowo, a pilot działa normalnie.

Upewnij się, że kabel urządzenia Projektor jest podłączony prawidłowo.

Nie można znaleźć kanału

W przypadku korzystania z takiego odbiornika jak dekodery lub IPProjektor sprawdź jego połączenie z Projektor.

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Podłączone urządzenia** > **Przewodnik połączeń** **Spróbuj**

Jeśli objaw będzie się utrzymywał, skontaktuj się z usługodawcą.

Jakość obrazu w Projektor odbiega od jakości, która była prezentowana w sklepie.

Wyświetlanie w sklepie jest dostrojone do kanału cyfrowego UHD lub HD.

Zmień rozdzielczość wyjściową takich urządzeń jak amplituner transmisji cyfrowej, IPProjektor lub dekodery, na UHD lub HD.

Upewnij się, że do oglądania filmów z wysoką jakością obrazu używasz kabla HDMI.

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Podłączone urządzenia** > **Przewodnik połączeń** > **Urządzenie wideo** > **HDMI**

Aby połączyć Projektor z komputerem, upewnij się, że karta graficzna komputera obsługuje rozdzielczości UHD.

Więcej informacji dotyczących obsługi rozdzielczości UHD zawiera część „Obsługiwane rozdzielczości sygnałów wejściowych UHD”.

 Upewnij się, że dekodery telewizji kablowej lub satelitarnej obsługują treści lub transmisję w rozdzielczości UHD i ustaw rozdzielczość. Aby uzyskać więcej informacji, skontaktuj się z usługodawcą.

 Jeśli używasz kanału **Samsung TV Plus**, sprawdź połączenie sieciowe. W przypadku wolnego połączenia sieciowego aplikacja może nie działać lub jakość obrazu może być niska.

Wyświetlany film jest rozmazany

Jeśli zauważysz rozmycie lub drgania na ekranie, spróbuj rozwiązać problem za pomocą funkcji **Ustawienia wyrazistości obrazu**.

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Obraz** > **Ustawienia eksperckie** > **Ustawienia wyrazistości obrazu** **Spróbuj**

Występują zniekształcenia obrazu.

Przyczyną zniekształceń może być kompresja treści wideo. Jest to szczególnie zauważalne w przypadku szybko zmieniających się obrazów, na przykład w sporcie czy filmach akcji.

Odłącz i ponownie podłącz kabel zasilający i sprawdź baterię pilota.

Jeśli odbiór sygnału jest słaby, mogą występować zniekształcenia obrazu, które nie są usterką.

Używanie telefonów komórkowych w pobliżu Projektora (w odległości mniejszej niż 1 m) może spowodować zakłócenia obrazu na kanałach analogowych i cyfrowych.

Przy krawędzi ekranu widoczna jest przerywana linia.

Zmień ustawienie opcji [Rozmiar obrazu](#) na [Standardowy 16:9](#).

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Obraz](#) > [Ustawienia rozmiaru obrazu](#) > [Rozmiar obrazu](#) [Spróbuj](#)
-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Obraz](#) > [Ustawienia eksperckie](#) > [Ustawienia rozmiaru obrazu](#) > [Rozmiar obrazu](#)

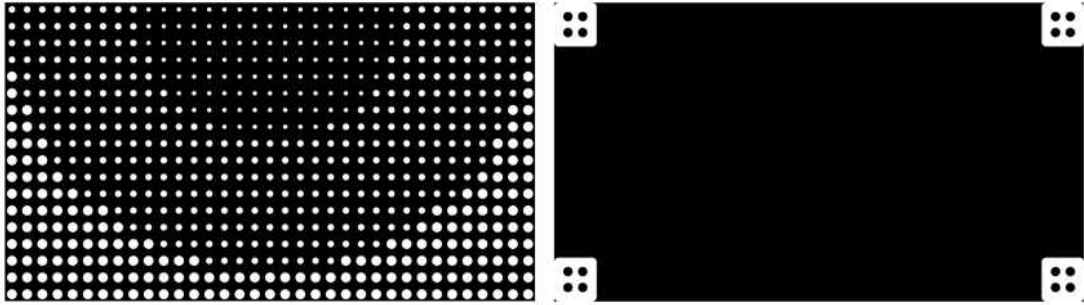
Zmień rozdzielczość wyjściową urządzenia zewnętrznego.

 Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

Ekran wzoru pojawia się za każdym razem, gdy Projektor jest włączany.

Jeśli Podstawka Touch Stand jest podłączony i Projektor się włączy, tryb rozpoznawania obszaru dotykowego na potrzeby kalibracji ekranu zostanie automatycznie aktywowany. Wyświetlany ekran może wydawać się zniekształcony lub rozpoznawanie obszaru dotykowego może nie działać, w zależności od środowiska, w którym zainstalowano Podstawka Touch Stand.

- Czynniki środowiskowe, które mogą mieć wpływ na rozpoznawanie obszaru dotykowego: Nierówna lub odbijająca światło powierzchnia projekcyjna, obecność brudu lub przeszkód wokół czujnika, powierzchnia projekcyjna mniejsza niż wyświetlany ekran, korzystanie z funkcji dotykowej w pomieszczeniach, w których występuje silne światło naturalne itp.



 W zależności od modelu wyświetlany obraz może różnić się od wyświetlanego przez Projektor.

 Ta funkcja jest dostępna tylko w modelach obsługujących Podstawka Touch Stand.

Obraz nie jest wyświetlany na pełnym ekranie.

Przy wyświetlaniu przeskalowanych treści SD (4:3) kanały HD mają po bokach wyświetlane czarne pasy.

Podczas oglądania filmów, w których proporcje obrazu są inne niż w Projektor, u góry i u dołu ekranu są widoczne czarne pasy.

Zmień rozmiar obrazu w urządzeniu zewnętrznym lub ustaw w Projektor tryb pełnoekranowy.

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Obraz](#) > [Ustawienia eksperckie](#) > [Ustawienia rozmiaru obrazu](#) > [Rozmiar obrazu](#) [Spróbuj](#)

Funkcja Napisy w menu Projektor jest wyłączona.

Po podłączeniu urządzenia zewnętrznego kablem HDMI lub komponentowym funkcja [Napisy](#) jest niedostępna. Dostosuj ustawienie napisów w urządzeniu zewnętrznym.

Na ekranie Projektor wyświetlane są napisy.

Wyłącz funkcję **Napisy** w obszarze **Ustawienia napisów**.

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność**
> **Dostępność** > **Ustawienia napisów** > **Napisy** 

Funkcja HDR podłączonego urządzenia zewnętrznego wyłącza się.

Jeśli funkcja **Rozszerzenie sygnału wejściowego** jest włączona, zakres odbieranych sygnałów wejściowych HDMI zostaje rozszerzony, umożliwiając oglądanie treści HDR przesyłanych z urządzenia zewnętrznego.

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Połączenia** > **Menedżer urządzeń zewnętrznych** > **Rozszerzenie sygnału wejściowego** 
-  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Menedżer urządzeń zewnętrznych** > **Rozszerzenie sygnału wejściowego**

 Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

Problemy z dźwiękiem i szumem

W przypadku nieprawidłowości dźwięku Projektor w rozwiązaniu problemu mogą pomóc poniższe działania.

Jak podłączyć urządzenie audio do urządzenia Projektor?

Sposób podłączenia może się różnić w zależności od urządzenia audio, np. HDMI (eARC/ARC), Optyczne, Bluetooth i Wi-Fi.

Aby uzyskać więcej informacji na temat podłączania urządzeń audio, uruchom [Przewodnik połączeń](#).

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Podłączone urządzenia](#) > [Przewodnik połączeń](#) > [Urządzenie audio](#)

Brak dźwięku lub poziom dźwięku jest zbyt niski przy maksymalnej głośności.

Sprawdź ustawienie głośności w Projektor, a następnie ustawienie głośności w urządzeniu zewnętrznym (dekoderze telewizji kablowej lub satelitarnej, odtwarzaczu DVD, Blu-ray itp.) podłączonym do Projektor.

Sprawdź połączenie kablowe między urządzeniem zewnętrznym a Projektor, po czym ponów próbę połączenia kablowego.

Obraz jest widoczny, ale nie słychać dźwięku.

Sprawdź ustawienia [Wyjście dźwięku](#).

Jeśli jest ustawiony na [Głośnik Projektor](#), sprawdź ustawienie głośności.

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Dźwięk](#) > [Wyjście dźwięku](#)
[Spróbuj](#)

Jeśli korzystasz z urządzenia zewnętrznego, sprawdź ustawienia wyjścia audio tego urządzenia

Może być na przykład konieczna zmiana opcji audio dekodera telewizji kablowej na HDMI, jeśli jest on podłączony do Projektor kablem HDMI.

Aby umożliwić odsłuch dźwięku z komputera, podłącz głośnik zewnętrzny do złącza wyjściowego audio komputera.

Jeśli Projektor jest wyposażony w gniazdo słuchawkowe, upewnij się, że nie podłączono do niego żadnego wtyku.

Uruchom ponownie podłączone urządzenie poprzez odłączenie i ponowne podłączenie jego przewodu zasilającego.

W przypadku dekodera telewizji kablowej lub satelitarnej sprawdź połączenie kablowe i uruchom ponownie urządzenie zewnętrzne. Jeśli objaw będzie się utrzymywał, skontaktuj się z usługodawcą.

HDMI (eARC/ARC) jest podłączone i nie ma dźwięku.

Sprawdź, czy dla opcji [Format wyjściowego dźwięku cyfrowego](#) wybrano ustawienie [Przelot \(pass-through\)](#).

Jeśli używany jest soundbar lub amplituner A/V, który nie obsługuje [Dolby Digital+](#) i wybrano opcję [Przelot \(pass-through\)](#), dźwięk nie będzie odtwarzany, gdy odbierane jest źródło [Dolby Digital+](#).

Zaleca się ustawienie [Format wyjściowego dźwięku cyfrowego](#) na [Auto](#), jeśli obsługiwany jest tylko ograniczony format audio, w zależności od wydajności podłączonej listwy dźwiękowej lub amplitunera A/V.

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Dźwięk](#) > [Ustawienia eksperckie](#) > [Format wyjściowego dźwięku cyfrowego](#) > [Auto](#)

Głośniki emitują nietypowe dźwięki.

Uruchom [Test dźwięku](#).

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Pomoc techn.](#) > [Konserwacja urządzenia](#) > [Diagnostyka](#) > [Test dźwięku](#) [Spróbuj](#)

Upewnij się, że kabel audio jest podłączony do odpowiedniego złącza wyjściowego audio w urządzeniu zewnętrznym.

Dźwięk jest przerywany.

Jakość dźwięku może ulec pogorszeniu, jeśli router bezprzewodowy znajduje się blisko głośnika Bluetooth.

Umieść głośnik Bluetooth jak najbliżej Projektora tak, aby nie było między nimi przeszkód. Nie umieszczaj routera bezprzewodowego w pobliżu obudowy głośnika Bluetooth.

Aby zminimalizować przerywanie dźwięku, zalecamy zastosowanie punktu dostępu bezprzewodowego wykorzystującego częstotliwość 5 GHz. W zależności od modelu, ustawienie 5 GHz może być niedostępne.

Jeśli objaw będzie się utrzymywał, zaleca się użycie połączenia przewodowego, takiego jak HDMI (eARC/ARC) lub połączenie optyczne.

Za każdym razem, gdy w Projektor zostanie użyta funkcja lub zostanie zmieniony kanał, Projektor dźwiękowo sygnalizuje ten fakt. Projektor objaśnia na głos sceny wideo wyświetlane na ekranie.

Wyłącz funkcję [Przewodnik głosowy](#) w obszarze [Ustawienia przewodnika głosowego](#).

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Dostępność](#) > [Ustawienia przewodnika głosowego](#) > [Przewodnik głosowy](#) [Spróbuj](#)

Dźwięk z Projektor nie jest odtwarzany przez listę dźwiękową lub amplituner AV.

Sprawdź zasilanie listwy dźwiękowej lub amplitunera i jego ustawienia.

- W przypadku połączenia Projektor z soundbarem lub amplitunerem A/V kablem optycznym upewnij się, że wyjście dźwięku jest w Projektor ustawione na [Odbiornik \(optyczne\)](#).
- W przypadku połączenia HDMI-eARC upewnij się, że kabel HDMI jest podłączony do specjalnego portu HDMI eARC w Projektor. Jednak eARC może być używany tylko wtedy, gdy listwa dźwiękowa lub amplituner A/V obsługuje funkcję eARC.

 Gniazdo kabla optycznego może nie być obsługiwane w zależności od modelu.

Dźwięk nie jest wyraźnie słyszalny.

Wybierz odpowiedni tryb dźwięku.

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Dźwięk](#) > [Tryb dźwięku](#) [Spróbuj](#)

Gdy włączone są funkcje [Tryb inteligentny](#) i [Dopasowujący się dźwięk Pro](#), efekty dźwiękowe są automatycznie dostosowywane do otoczenia.

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Ustawienia trybu inteligentnego](#) > [Tryb inteligentny](#) [Spróbuj](#)
- () > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Zaawansowane funkcje](#) > [Ustawienia trybu inteligentnego](#) > [Tryb inteligentny](#)

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

Aby zoptymalizować ustawienia dźwięku dla danego otoczenia, wybierz funkcję [Dopasowujący się dźwięk Pro](#).

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Ustawienia trybu inteligentnego](#) > [Dopasowujący się dźwięk Pro](#) [Spróbuj](#)
- () > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Zaawansowane funkcje](#) > [Ustawienia trybu inteligentnego](#) > [Ustawienia dopasowującego się dźwięku](#) > [Dopasowujący się dźwięk Pro](#)

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

 Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

Nie można regulować głośności urządzenia zewnętrznego.

Sprawdź połączenie kablowe między Projektor a urządzeniem zewnętrznym.

W przypadku podłączenia głośnika zewnętrznego, np. kina domowego, przez port HDMI, upewnij się, że jest podłączony do portu HDMI (eARC/ARC) Projektor. Upewnij się, że funkcja **Anynet+ (HDMI-CEC)** jest włączona na Twoim Projektor. [Spróbuj](#)

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Połączenia** > **Menedżer urządzeń zewnętrznych** > **Anynet+ (HDMI-CEC)**
- () > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Menedżer urządzeń zewnętrznych** > **Anynet+ (HDMI-CEC)**

 Jeśli urządzenie jest podłączone za pomocą kabla Optyczne*, regulacja głośności może nie być możliwa, w zależności od urządzenia.

*: Gniazdo kabla optycznego może nie być obsługiwane w zależności od modelu.

Chcę jednocześnie wyłączać i włączać Projektor i urządzenie audio.

Jeśli urządzenie Samsung Soundbar jest podłączone do Projektor przez Bluetooth, zasilanie obu urządzeń włącza i wyłącza się równocześnie. Funkcja ta może nie być obsługiwana przez wszystkie urządzenia Samsung Soundbar.

Jeśli do portu HDMI (eARC) w Projektor jest podłączone urządzenie obsługujące funkcję HDMI eARC, zasilanie obu urządzeń włącza i wyłącza się równocześnie.

Problemy z łącznością z urządzeniami zewnętrznymi

W przypadku trudności z podłączeniem do Projektor urządzenia zewnętrznego, takiego jak komputer, konsola do gier lub urządzenie mobilne, w rozwiązaniu problemu mogą pomóc poniższe działania.

Wyświetlany jest komunikat „Tryb niedostępny”.

Dostosuj rozdzielczość wyjściową urządzenia zewnętrznego do rozdzielczości obsługiwanej przez Projektor.

Obraz jest widoczny, ale nie słychać dźwięku.

Jeśli używasz połączenia HDMI, sprawdź ustawienia wyjścia dźwięku w komputerze.

Jeśli korzystasz z połączenia DVI–HDMI, niezbędny jest osobny kabel audio.

Aby umożliwić odtwarzanie dźwięku z komputera, podłącz głośniki zewnętrzne do złącza wyjściowego audio komputera.

Chcę podłączyć komputer lub urządzenie przenośne za pomocą funkcji dublowania ekranu.

Aby bezprzewodowo podłączyć Projektor do komputera, przeczytaj instrukcje na stronie [PC > Udostępnianie ekranu \(Bezprzewodowa\)](#) w dokumencie [Przewodnik połączeń](#), a następnie spróbuj połączyć urządzenia.

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Podłączone urządzenia](#) > [Przewodnik połączeń](#) > [PC](#) > [Udostępnianie ekranu \(Bezprzewodowa\)](#)

Sprawdź, czy Projektor i komputer są podłączone do tej samej sieci.

Aby bezprzewodowo podłączyć Projektor do urządzenia mobilnego, przeczytaj instrukcje na stronie [Smartfon > Udostępnianie ekranu \(Smart View\)](#) w dokumencie [Przewodnik połączeń](#), a następnie spróbuj połączyć urządzenia.

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Podłączone urządzenia](#) > [Przewodnik połączeń](#) > [Smartfon > Udostępnianie ekranu \(Smart View\)](#) [Spróbuj](#)

Jeśli występują problemy z podłączeniem Projektor do komputera lub urządzenia mobilnego z powodu zakłóceń radiowych, zmień częstotliwość pasma bezprzewodowego, a następnie spróbuj połączyć urządzenia.

Podczas podłączania Projektor do urządzenia zewnętrznego nie pojawia się żaden ekran.

Aby uzyskać więcej informacji na temat podłączania urządzeń zewnętrznych, uruchom [Przewodnik połączeń](#).

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Podłączone urządzenia](#) > [Przewodnik połączeń](#) [Spróbuj](#)

Upewnij się, że urządzenie zewnętrzne jest prawidłowo podłączone i włączone. Przejdź do opcji Źródła, aby włączyć inne źródła dźwięku.

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Podłączone urządzenia](#) > Źródła

Opcja [Rozwiązywanie problemów z HDMI](#) umożliwia sprawdzenie połączenia z kablem HDMI i urządzeniami zewnętrznymi (test trwa ok. 2 min).

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Podłączone urządzenia](#) > [Przewodnik połączeń](#) > [Urządzenie wideo](#) > [Rozwiązywanie problemów z HDMI](#)

Przy korzystaniu z dekodera telewizji kablowej lub satelitarnej sprawdź sygnał transmisji lub sieć połączoną z urządzeniem zewnętrznym.

Chcę podłączyć głośnik Bluetooth.

Aby uzyskać więcej informacji na temat podłączania głośnika Bluetooth, patrz [Urządzenie audio](#) > [Bluetooth](#) w dokumencie [Przewodnik połączeń](#).

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Podłączone urządzenia](#) > [Przewodnik połączeń](#) > [Urządzenie audio](#) > [Bluetooth](#)

Ekran komputera nie jest wyświetlany lub miga.

Jeśli ekran komputera nie jest wyświetlany lub komputer nie jest rozpoznawany, sprawdź zasilanie komputera, po czym podłącz ponownie kabel HDMI między komputerem a Projektor. Jeśli objaw się utrzymuje, sprawdź, czy komputer nie jest w trybie uśpienia, a następnie wybierz dla opcji [Rozszerzenie sygnału wejściowego](#) ustawienie [Włączone](#).

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Połączenia](#) > [Menedżer urządzeń zewnętrznych](#) > [Rozszerzenie sygnału wejściowego](#) [Spróbuj](#)
-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Menedżer urządzeń zewnętrznych](#) > [Rozszerzenie sygnału wejściowego](#)

Jeśli ustawiona rozdzielczość nie jest dopasowana, może to spowodować pusty ekran lub migotanie ekranu.

Aby uzyskać informacje o rozdzielczości obsługiwanej przez komputer PC, patrz „[Przeczytaj przed podłączeniem komputera \(obsługiwane rozdzielczości\)](#)”.

 Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

Problemy z siecią

W przypadku trudności z podłączeniem Projektor do sieci w rozwiązaniu problemu mogą pomóc poniższe działania.

Awaria bezprzewodowego połączenia sieciowego. Nie można połączyć się z punktem dostępu bezprzewodowego. Nie można połączyć się z siecią.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Pomoc techn.](#) > [Konserwacja urządzenia](#)
> [Diagnostyka](#) > [Test połączenia Smart Hub](#)  

Upewnij się, że kabel sieciowy jest podłączony, a router jest włączony.

Połącz urządzenie mobilne z routerem przez Wi-Fi.

Wyłącz router i włącz ponownie. (Wymaga 2 do 3 minut)

Jeśli wymagany jest klucz bezpieczeństwa, upewnij się, że został on wprowadzony poprawnie.

Odłącz kabel zasilający Projektor i podłącz go ponownie lub naciśnij i przytrzymaj przycisk zasilania przez co najmniej 3 sekundy.

Upewnij się, że między Projektor a routerem nie ma urządzenia wytwarzającego fale elektromagnetyczne.

Jeśli nie możesz nawiązać bezprzewodowego połączenia z Internetem, podłącz Projektor do routera bezprzewodowego za pomocą kabla LAN.

Jeśli Projektor może normalnie łączyć się z Internetem za pośrednictwem połączenia kablowego, może to oznaczać problem z routerem bezprzewodowym. W takim przypadku spróbuj użyć innego routera bezprzewodowego.

 Niektóre modele nie obsługują sieci przewodowych.

Awaria przewodowego połączenia sieciowego.

Sprawdź, czy oba końce kabla LAN są podłączone. Jeśli tak, sprawdź, czy punkt dostępu jest włączony. Jeśli jest włączony, wyłącz go, odczekaj 1–2 minuty, a następnie włącz go ponownie.

 Niektóre modele nie obsługują sieci przewodowych.

Nawiązano połączenie z siecią lokalną, ale bez dostępu do Internetu.

1. Sprawdź, czy kabel sieciowy LAN jest podłączony do zewnętrznego portu LAN punktu dostępu.
2. Sprawdź ustawienia DNS w obszarze [Ustaw. IP](#).
 -  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Sieć](#) > [Stan sieci](#) > [Ustaw. IP](#)
 - () > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Połączenia](#) > [Sieć](#) > [Stan sieci](#) > [Ustaw. IP](#)

 Niektóre modele nie obsługują sieci przewodowych.

 Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

Problemy z funkcją Anynet+ (HDMI-CEC)

Jeśli funkcja Anynet+ (HDMI-CEC) nie działa, poniższe instrukcje mogą pomóc w rozwiązaniu problemu.

Co to jest Anynet+?

Do sterowania zewnętrznymi urządzeniami, które obsługują funkcję Anynet+ (HDMI-CEC) i są podłączone do Projektor za pośrednictwem kabla HDMI można używać pilota Projektor. Przykładowo, jeśli podłączone urządzenie zewnętrzne obsługuje funkcję Anynet+, można włączyć lub wyłączyć je przy włączaniu lub wyłączaniu Projektor.

System Anynet+ nie działa. Podłączone urządzenie nie jest wyświetlane.

Sprawdź, czy urządzenie obsługuje system [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#). W menu ustawień urządzenia sprawdź i potwierdź, że opcja HDMI-CEC jest włączona.

Na Projektor sprawdź i potwierdź, że funkcja [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) jest włączona.

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Połączenia](#) > [Menedżer urządzeń zewnętrznych](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) [Spróbuj](#)
-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Menedżer urządzeń zewnętrznych](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#)

Sprawdź i potwierdź, że przewód zasilający urządzenia jest prawidłowo podłączony.

Sprawdź połączenie kabla HDMI urządzenia.

[Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) nie może działać w określonych okolicznościach. (gdy Projektor skanuje kanały lub wykonuje [Przywrócenie ustawień fabrycznych](#))

Podczas podłączania lub odłączania kabla HDMI wyłącz Projektor, a następnie włącz go ponownie.

 Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

Chcę uruchomić funkcję Anynet+. Chcę również, aby podłączone urządzenia włączały się przy włączaniu Projektor.

Sprawdź, czy urządzenie z funkcją Anynet+ jest prawidłowo podłączone do Projektor, a następnie wybierz menu [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#), aby sprawdzić, czy dla opcji [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) wybrano ustawienie [Włączone](#).

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Połączenia](#) > [Menedżer urządzeń zewnętrznych](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) [Spróbuj](#)
-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Menedżer urządzeń zewnętrznych](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#)

 Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

Chcę wyłączyć funkcję Anynet+. Przy włączaniu innych urządzeń niepotrzebnie włącza się również Projektor. Podłączone urządzenia (np. dekodery) niepotrzebnie wyłączają się wraz z telewizorem.

Aby wyłączyć funkcję Anynet+ urządzenia podłączonego do Projektor, wyłącz dla niego opcję [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#).

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Połączenia](#) > [Menedżer urządzeń zewnętrznych](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) [Spróbuj](#)
-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Menedżer urządzeń zewnętrznych](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#)

Gdy opcja [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) jest wyłączona, soundbar podłączony przez port HDMI (eARC) nie wyłącza ani nie włącza się razem z Projektor. Aby zapobiec automatycznemu wyłączaniu konkretnego urządzenia podłączonego do Projektor, wyłącz w nim funkcję HDMI-CEC.

 Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

Na ekranie pojawi się komunikat „Łączenie z urządzeniem Anynet+” lub „Rozłączanie połączenia z urządzeniem Anynet+”.

W trakcie konfigurowania systemu Anynet+ w urządzeniu Projektor lub po przełączeniu go na ekran oglądania na urządzeniu Projektor nie można używać pilota.

Użyj pilota dopiero po zakończeniu konfiguracji systemu Anynet+ w urządzeniu Projektor lub po przełączeniu go na ekran oglądania na urządzeniu Projektor.

Urządzenie Anynet+ nie odtwarza.

Z funkcji odtwarzania nie można korzystać, gdy jest uruchomiona funkcja [Przywrócenie ustawień fabrycznych](#).

Problemy z pilotem

W przypadku nieprawidłowości w działaniu pilota poniższe instrukcje mogą pomóc w rozwiązaniu problemu.

Pilot nie działa.

Połączenie między pilotem i Projektor mogło zostać przerwane.

Skieruj pilota Pilot Samsung Smart w stronę przodu Projektor, a następnie jednocześnie naciśnij przyciski  oraz  i przytrzymaj je przez co najmniej 3 sekundy.

Aby zresetować wcześniej podłączonego pilota, naciśnij i przytrzymaj jednocześnie przyciski  i  przez ponad 3 sekundy. Połączenie ze zdalnym sterowaniem zostało zresetowane.

Ponadto, jeśli pilot nie działa prawidłowo lub jego reakcja jest bardzo wolna, bateria może być rozładowana lub wyczerpana.

- Naładuj pilota za pomocą portu USB (typu C) na spodzie lub obróć pilota, aby odsłonić ogniwo słoneczne.
 - Możesz sprawdzić stan naładowania baterii pilota Pilot Samsung Smart z ogniwem solarnym w opcji  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Pilot](#).

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

- Jeśli pilot ma baterie, wymień je na nowe.

Za pomocą pilota Projektor nie można obsługiwać urządzeń zewnętrznych.

Sprawdź połączenie kablowe między Projektor a urządzeniami zewnętrznymi.

Jeśli objaw się utrzymuje, skonfiguruj pilota ręcznie w menu  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Podłączone urządzenia](#) > [Konfiguracja uniw. pilota](#)*.

 *: W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

Aplikacje

W przypadku nieprawidłowości działania aplikacji poniższe działania mogą pomóc w rozwiązaniu problemu.

Nie mogę znaleźć aplikacji, której szukam.

Aby skorzystać z funkcji inteligentnych, podłącz się do sieci, wyraż zgodę na warunki i zaloguj się za pomocą Twojego konta Samsung. Jeśli te ustawienia nie zostały skonfigurowane podczas procesu ustawień początkowych, można skonfigurować ustawienia Smart Hub uruchamiając [Aplikac.](#) z poziomu Pierwszy ekran.

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Strona główna](#) > [Aplikac.](#)

Jeśli ustawienia Smart Hub są skonfigurowane ale nie możesz znaleźć wybranej aplikacji na Pierwszy ekran, możesz ją znaleźć za pomocą  [Wyszukaj](#) lub [Aplikac.](#). Aby dodać często używane aplikacje do Pierwszy ekran, uruchom funkcję [Dodaj do strony głównej](#) z poziomu [Aplikac.](#).

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Strona główna](#) > [Aplikac.](#) > [Ustawienia aplikacji](#) > Lista zainstalowanych aplikacji > [Dodaj do strony głównej](#)

Po uruchomieniu aplikacja jest wyświetlana w innym języku niż oczekiwany. Jak zmienić język?

Języki obsługiwane przez aplikację mogą się różnić od języków ustawionych w menu [Język](#) Projektor.

Możliwość zmiany języka zależy od dostawcy aplikacji. Zmień język w menu ustawień w aplikacji.

Aplikacja nie działa prawidłowo. Jakość jej obrazu jest niska.

Sprawdź połączenie sieciowe. W przypadku wolnego połączenia sieciowego aplikacja może nie działać lub jakość jej obrazu może być niska.

Odinstaluj i ponownie zainstaluj aplikację. Więcej informacji na temat odinstalowywania aplikacji można znaleźć w „[Zarządzanie zainstalowanymi aplikacjami](#)”.

Usługi aplikacji są dostarczane nie przez Projektor, ale przez dostawcę usług aplikacji.

Przejdź do sekcji pomocy na stronie internetowej dostawcy usługi aplikacji.

Ekran Smart Hub Pierwszy ekran pojawia się przy każdym włączeniu Projektor.

Wyłącz funkcję [Zaczynij od strony głównej Smart Hub](#) w obszarze [Opcja ekranu startowego](#).

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Opcja ekranu startowego](#) > [Zaczynij od strony głównej Smart Hub](#) 
- () > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Zaawansowane funkcje](#) > [Opcja ekranu startowego](#) > [Autouruchamianie Smart Hub](#))

 Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

Pliki multimedialne

Jeśli nie można odtwarzać plików, w rozwiązaniu problemu mogą pomóc poniższe działania.

Niektóre pliki są przerywane podczas odtwarzania.

Ten problem może wystąpić w przypadku nieobsługiwanych plików lub plików o wysokiej szybkości transmisji bitów. Większość plików jest obsługiwana, ale niektóre pliki mogą nie być odtwarzane płynnie.

Nie można odtwarzać niektórych plików.

Niektóre pliki, które korzystają z nieobsługiwanego kodeka, mogą nie być odtwarzane.

Upewnij się, że kodek jest obsługiwany przez Projektor. Więcej informacji dotyczących obsługi kodeków zawiera część „Przeczytaj przed odtwarzaniem plików zdjęć, wideo lub muzyki”.

Problemy z funkcją rozpoznawania głosu

Jeśli funkcje rozpoznawania głosu lub Bixby nie działają, poniższe kroki mogą pomóc rozwiązać problem.

Mikrofon jest wyłączony.

Włącz przełącznik mikrofonu Projektor. Za każdym razem, gdy przełącznik jest włączany lub wyłączany, na ekranie wyświetla się wyskakujące okienko pokazujące, czy mikrofon jest włączony, czy wyłączony.

-  Jeśli mikrofon jest wyłączony, nie działają wszystkie funkcje rozpoznawania głosu i niektóre funkcje dźwiękowe związane z mikrofonem.
-  Położenie i wygląd przełącznika mikrofonu mogą się różnić w zależności od modelu.
-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Bixby odpowiada automatycznie.

Projektor może rozpoznać szum otoczenia lub codzienną rozmowę jako polecenie dla Bixby.

Wyłącz funkcję [Voice Wake-up](#) lub wybierz dla opcji [Wake-Up Sensitivity](#) ustawienie [Nisk..](#)

-  > [Explore Now](#) >  [Settings](#) > [Voice Wake-up](#)

-  Obrazy, przyciski i funkcje pilota Pilot Samsung Smart mogą różnić się w zależności od modelu lub obszaru geograficznego.

Po powiedzeniu „Hi, Bixby” nieBixby ma odpowiedzi.

Gdy Projektor jest daleko lub hałas otoczenia jest tak głośny, Projektor może nie rozpoznawać głosu.

- Gdy odległość od Projektor wynosi od 3 do 4 m, zapewniona jest optymalna wydajność. Spójrz na ekran Projektor i zacznij mówić.

Włącz funkcję [Budzenie bez użycia rąk](#).

-  >  [Bixby Settings](#) > [Voice Wake-up](#) > [Budzenie bez użycia rąk](#)

 Obrazy, przyciski i funkcje pilota Pilot Samsung Smart mogą różnić się w zależności od modelu lub obszaru geograficznego.

W odróżnieniu do innych funkcji pilot Pilot Samsung Smart nie obsługuje funkcji rozpoznawania głosu. Brak odpowiedzi, nawet po naciśnięciu przycisku Asystent głosowy.

Połączenie między pilotem i Projektor mogło zostać przerwane. Spróbuj sparować pilota z Projektor.

Skieruj pilota Pilot Samsung Smart w stronę przodu Projektor, a następnie jednocześnie naciśnij przyciski  oraz  i przytrzymaj je przez co najmniej 3 sekundy.

Aby zresetować wcześniej podłączonego pilota, naciśnij i przytrzymaj jednocześnie przyciski  i  przez ponad 3 sekundy. Połączenie ze zdalnym sterowaniem zostało zresetowane.

Ponadto, jeśli pilot nie działa prawidłowo lub jego reakcja jest bardzo wolna, bateria może być rozładowana lub wyczerpana.

- Naładuj pilota za pomocą portu USB (typu C) na spodzie lub obróć pilota, aby odstąpić ogniwo słoneczne.
 - Możesz sprawdzić stan naładowania baterii pilota Pilot Samsung Smart z ogniwem solarnym w opcji  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Pilot](#).

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

- Jeśli pilot ma baterie, wymień je na nowe.

Podczas rozpoznawania głosu pojawia się komunikat o dużym obciążeniu i funkcja nie działa.

Odłącz, a następnie podłącz przewód zasilający Projektor i ponów próbę po 1 minucie i 30 sekundach. Kontrola serwera rozpoznawania głosu może chwilę potrwać.

Chcę wyświetlić informacje pogodowe dotyczące wybranego obszaru.

Wyдай polecenie głosowe z podaniem nazwy obszaru.

Inne problemy

Skorzystaj z poniższych procedur, aby rozwiązać inne problemy, które mogą wystąpić w związku z produktem.

Projektor silnie się nagrzewa.

Oglądanie Projektor przez dłuższy czas powoduje, że panel generuje ciepło, które jest uwalniane przez otwory wentylacyjne Projektor.

Otwory wentylacyjne mogą być gorące w dotyku, gdy Projektor był używany przez dłuższy czas.

Dorośli powinni zachować szczególną ostrożność i upewnić się, że dzieci nie dotykają otworów wentylacyjnych Projektor.

Nagrzewanie się nie jest jednak spowodowane wadą konstrukcyjną i nie wpływa na funkcjonalność Projektor.

Z Projektor wydobywa się woń tworzywa sztucznego.

Jest to normalne zjawisko, które z czasem ustąpi.

Ustawienia są kasowane po upływie 5 minut lub po każdym wyłączeniu Projektor.

Gdy dla opcji [Tryb użytkowania](#) wybrane jest ustawienie [Tryb sklepowy](#), ustawienia audio i wideo Projektor są automatycznie resetowane co 5 minut.

Zmień ustawienie opcji [Tryb użytkowania](#) na [Tryb domowy](#).

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Menedżer systemu](#) > [Tryb użytkowania](#) > [Tryb domowy](#)
- () > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Tryb użytkowania](#) > [Tryb domowy](#))

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

 Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

Projektor jest przechylony na bok.

Zdemontuj, a następnie zamontuj ponownie podstawę Projektor.

Pojawi się obraz POP (wewnętrzna reklama telewizora Projektor).

Zmień ustawienie opcji [Tryb użytkowania](#) na [Tryb domowy](#).

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Menedżer systemu](#) > [Tryb użytkowania](#) > [Tryb domowy](#)
- () > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Tryb użytkowania](#) > [Tryb domowy](#))

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

 Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

Z Projektor wydobywają się trzaski.

Trzaski może wywoływać rozszerzanie i kurczenie się obudowy Projektor.

Nie jest to oznaką usterki produktu.

Z Projektor można bezpiecznie korzystać.

Z Projektor wydobywa się brzęczenie.

W Projektor zastosowano szybkie obwody przełączające i płynie w nim prąd o dużym natężeniu. W zależności od poziomu jasności Projektor może pracować nieco głośniejsze niż konwencjonalny Projektor.

Projektor przeszedł rygorystyczne procedury kontroli jakości, które spełniają nasze wysokie wymagania odnośnie sprawności i niezawodności.

Pewien hałas wydobywający się z Projektor jest uważany za zjawisko normalne i nie stanowi podstawy do jego wymiany lub zwrotu kosztów.

Ekran jest wyłączony, ale słychać szum.

Nawet gdy ekran jest wyłączony, może być słyszalny szum, jeśli produkt wykonuje zadania w tle. Po zakończeniu zadań szum nie będzie słyszalny.

- Na przykład podczas działania SmartThings lub ponownego łączenia sieci przez Wi-Fi mogą być słyszalne szумы

Głos lektora w Projektor relacjonuje czynności wykonywane na ekranie.

Aby wyłączyć funkcję **Przewodnik głosowy**, przesunij fokus z opcji **Skróty dostępności** na opcję **Przewodnik głosowy**, a następnie naciśnij przycisk Wybierz, aby wyłączyć lub włączyć funkcję **Przewodnik głosowy**. Aby wyświetlić menu **Skróty dostępności**, wykonaj następujące czynności:

- Naciśnij i przytrzymaj przycisk **+/-** (Głośność) na pilocie Pilot Samsung Smart.

Wprowadzanie dotykowe nie działa prawidłowo.

Wprowadzanie dotykowe może nie działać prawidłowo, jeśli pomiędzy czujnikiem na Podstawka Touch Stand a powierzchnią projekcyjną na podłodze znajduje się przeszkoda. Jeśli w pobliżu czujnika na Podstawka Touch Stand znajduje się jakakolwiek przeszkoda lub podłączone urządzenie, odsuń je.

Umieść Projektor na płaskiej, poziomej powierzchni. Wprowadzanie dotykowe może nie działać prawidłowo, w zależności od stanu instalacji Projektor i stanu powierzchni projekcyjnej.

Jeśli jasność powierzchni projekcyjnej nie jest równomierna, funkcja dotykowa może nie działać prawidłowo. Dostosuj otoczenie lub użyj funkcji dotykowej na powierzchni projekcyjnej o jednolitej jasności.

 Ta funkcja jest dostępna tylko w modelach obsługujących Podstawka Touch Stand.

 Funkcja dotykowa może nie działać prawidłowo w pewnych warunkach środowiska. Przed zainstalowaniem produktu należy zapoznać się z sekcją „Sprawdzanie warunków środowiskowych dla korzystania z funkcji dotykowej”.

Diagnostyka nieprawidłowego działania Projektor

W przypadku problemów z Projektor i funkcją Smart Hub można przeprowadzić diagnostykę i skorzystać z funkcji resetowania.

Diagnostyka

 > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Pomoc techn.](#) > [Konserwacja urządzenia](#) > [Diagnostyka](#) [Spróbuj](#)

Sprawdź, czy produkt normalnie wyświetla obrazy i odtwarza dźwięki. Sprawdź, czy moduły i czujniki działają normalnie. Możesz także skonfigurować ustawienia związane z resetowaniem Smart Hub.

 Niektóre funkcje mogą nie być obsługiwane w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- [Zasilanie](#)

Przeglądaj informacje o historii zasilania.

- [Informacje o wersji oprogramowania](#)

Sprawdź aktualnie zainstalowaną wersję oprogramowania i w razie potrzeby zaktualizuj oprogramowanie do najnowszej wersji.

- [Test wideo](#)

Odtwórz filmy testowe, aby sprawdzić problemy z ekranem.

- [Test obrazu](#)

Użyj fotografii testowych, aby sprawdzić problemy z ekranem.

- [Test dźwięku](#)

Odtwórz dźwięki testowe, aby sprawdzić jakość dźwięku.

- [Pilot](#)

Sprawdź, czy nie ma problemów z połączeniem lub przyciskami Pilot.

- [Rozwiązywanie problemów z HDMI](#)

Wybierz port HDMI i sprawdź, czy kabel HDMI jest prawidłowo podłączony.

- [Czujnik przyspieszenia](#)

Sprawdź, czy moduł Czujnik przyspieszenia działa normalnie.

- [Czujnik światła](#)

Sprawdź, czy czujnik natężenia światła działa normalnie.

- **Test połączenia Smart Hub**

Sprawdź połączenie sieciowe.

- **Wi-Fi**

Sprawdź, czy moduł Wi-Fi działa normalnie. Jeśli w pobliżu nie ma dostępnego punktu dostępu (access point, AP), może to wyglądać na awarię.

- **Bluetooth**

Sprawdź, czy moduł Bluetooth działa normalnie.

Resetuj usługę Smart Hub

Resetowanie wszystkich ustawień funkcji Smart Hub do ustawień fabrycznych i usunięcie wszystkich informacji związanych z kontami Samsung, kont powiązanych serwisów, umów serwisowych Smart Hub oraz aplikacji Smart Hub.

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Pomoc techn.** > **Konserwacja urządzenia** > **Resetuj Smart Hub** 

Resetowanie obrazu

Resetuje domyślne ustawienia bieżącego trybu obrazu.

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Obraz** > **Ustawienia eksperckie** > **Resetowanie obrazu** 

Zeruj dźwięk

Resetuje domyślne ustawienia dźwięku.

-  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Dźwięk** > **Ustawienia eksperckie** > **Zeruj dźwięk** 

Uzyskiwanie pomocy technicznej

W przypadku problemów z Projektor można uzyskać bezpośrednią pomoc firmy Samsung.

Uzyskiwanie pomocy technicznej z wykorzystaniem funkcji Zarządzanie zdalne

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Pomoc techn.** > **Zarządzanie zdalne** 

Po wyrażeniu zgody na naszą umowę serwisową można za pomocą funkcji **Zarządzanie zdalne** uzyskać dostęp do zdalnej pomocy technicznej i zlecić pracownikowi serwisu firmy Samsung zdalną diagnostykę Projektor, usuwanie problemów i aktualizację oprogramowania Projektor za pośrednictwem Internetu. Funkcję **Zarządzanie zdalne** można także włączyć i wyłączyć.

 Ta funkcja wymaga połączenia sieciowego.

Wyszukiwanie informacji kontaktowych serwisu

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Pomoc techn.** > **O urządzeniu Projektor** 

Wyświetlenie adresu strony internetowej firmy Samsung, numeru telefonu centrum obsługi klientów, numeru modelu Projektor, wersji oprogramowania Projektor, informacji o licencji Open Source oraz innych informacji, które mogą być wymagane w celu uzyskania pomocy technicznej od przedstawiciela serwisu firmy Samsung lub znalezienia jej na stronie internetowej firmy Samsung.

 Informacje te można także obejrzeć, skanując kod QR Projektor.

 Funkcję można także uruchomić przez naciśnięcie i przytrzymanie przycisku  przez co najmniej 5 sekund. Przycisk należy naciskać do chwili wyświetlenia okna podręcznego z informacjami dla klienta.

Zamówienie serwisu

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Pomoc techn.** > **Konserwacja urządzenia** > **Prośba o pomoc techniczną** 

W przypadku problemów z Projektor można zamówić serwis. Wybierz pozycję opisującą napotkany problem, wprowadź żądany element, przesunij fokus do opcji **Dalej**, a następnie naciśnij przycisk Wybierz. Wybierz opcję **Poproś teraz** > **Wyślij** lub **Podaj termin** > **Wyślij prośbę** > **Wyślij**. Zgłoszenie serwisowe zostanie zarejestrowane. Centrum obsługi klientów firmy Samsung skontaktuje się z Tobą w celu zawarcia lub potwierdzenia umowy serwisowej.

 Należy zaakceptować warunki korzystania z zamówionego serwisu.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od regionu geograficznego.

 Ta funkcja wymaga połączenia sieciowego.

Przewodnik dostępności

Przewodnik dotyczący menu i zdalnego sterowania stanowiący pomoc dla osób niedowidzących.

Poznaj ekran Menu

Zapoznaj się z menu na ekranie Projektor. Po włączeniu Projektor przekaże informacje o strukturze i funkcjach wybranych menu.

Korzystanie z pilota

Można wyświetlić opis przycisków na pilocie Pilot Samsung Smart.

 Pilot Pilot Samsung Smart może nie być obsługiwany w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Kierunek ustawienia pilota Pilot Samsung Smart

Pilota należy trzymać przyciskami do siebie. Strona z przyciskiem w lewym górnym rogu to górna część pilota.

Opis pilota Pilot Samsung Smart

 Obrazy, przyciski i funkcje pilota mogą różnić się w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Od góry do dołu i od lewej do prawej:

- Przycisk  znajduje w lewym górnym rogu.
- Z 2 przycisków pod przyciskiem  na pilocie Pilot Samsung Smart, lewy to przycisk , natomiast prawy to przycisk .
- Pomiędzy przyciskiem  a przyciskiem  na pilocie Pilot Samsung Smart znajduje się mała dioda LED (mikrofon), ale nie można jej wyczuć ręką.

- Pod tymi dwoma przyciskami znajduje się okrągły przycisk i duży zewnętrzny okrągły przycisk. Okrągły przycisk to Wybierz, a duży zewnętrzny okrągły przycisk składa się z 4 przycisków kierunkowych (góra / dół / lewo / prawo).
- Pod przyciskiem kierunkowym znajdują się trzy przyciski: jeden po lewej stronie, jeden po prawej stronie i jeden pośrodku. Po lewej stronie znajduje się przycisk , natomiast po prawej stronie przycisk . Okrągły przycisk pośrodku to przycisk .
- Pod przyciskiem  znajdują się dwa cienkie poziome przyciski. Przyciski te wystają nad powierzchnię bardziej niż pozostałe przyciski pilota. Po lewej to przycisk regulacji głośności, a po prawej to przycisk zmiany kanałów. Przyciski kołyskowe należy popchnąć od dołu lub od góry, aby zmienić kanał lub głośność.
 - Krótkie naciśnięcie przycisku $+/-$ (Głośność) powoduje wyciszenie dźwięku.
 - Naciśnięcie i przytrzymanie przycisku $+/-$ (Głośność) powoduje wyświetlenie menu [Skróty dostępności](#).
 - Krótkie naciśnięcie przycisku $\wedge/\vee$ (Kanał) powoduje wyświetlenie ekranu [Przewodnik](#).
 - Naciśnięcie i przytrzymanie przycisku $\wedge/\vee$ (Kanał) powoduje wyświetlenie ekranu [Lista kanałów](#).

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Korzystanie z menu dostępności

Zobacz, jak używać funkcji menu Dostępność oraz opis tych funkcji.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Uruchamianie menu Skrótów dostępności

Pozwala włączyć lub wyłączyć funkcje dostępności takie jak [Przewodnik głosowy](#), [Opis audio](#), [Napisy w wersji audio](#), [Automatyczne wyłączanie obrazu](#), [Powiększanie](#), [Wysoki kontrast](#), [Relumino Mode](#), [Menu powiększenia i tekst](#), [Odcienie szarości](#), [Odwrócenie koloru](#), [SeeColors Mode](#), [Napisy](#), [Powiększenie okna języka migowego](#), [Edytuj powiększenie okna języka migowego](#), [Spowolnij powtarzanie przycisku](#), [Automatyczne sortowanie menu](#) oraz przejść do stron [Poznaj pilota](#), [Poznaj ekran Menu](#), [Poznaj funkcje gestów](#), [Wiele wyjść audio](#) i [Accessibility Settings](#).

 Poszczególne pozycje menu skrótów mogą nie być wyświetlane w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- Pilot Samsung Smart

Na pilocie Pilot Samsung Smart, nieco poniżej jego środka, znajdują się obok siebie dwa poziome przyciski kołowskie. Po lewej znajduje się przycisk regulacji głośności. Naciśnięcie i przytrzymanie przycisku regulacji głośności powoduje wyświetlenie menu [Skróty dostępności](#).

Nawet jeśli dla opcji [Przewodnik głosowy](#) wybrano ustawienie [Wyłączone](#) lub wyciszenie, po naciśnięciu i przytrzymaniu przycisku głośności zostanie włączony przewodnik głosowy dla funkcji [Skróty dostępności](#).

Uruchamianie funkcji menu Dostępność za pomocą menu Ogólne

 > przycisk kierunkowy w lewo >  [Ustawienia](#) > [Wszystkie ustawienia](#) > [Ogólne i prywatność](#) > [Dostępność](#) [Spróbuj](#)

Do menu [Dostępność](#) można też przejść z menu ustawień Projektor. Zawiera ono dodatkowe opcje takie jak zmiany tempa działania funkcji Przewodnik głosowy.

Projektor nie wypowiada nazwy tego menu, o ile funkcja [Przewodnik głosowy](#) nie została już włączona.

1. Naciśnij przycisk .
2. Naciśnij lewy przycisk kierunkowy, aby przejść do  [Menu](#), a następnie naciskaj przyciski kierunkowe w górę i w dół, aby przejść do opcji  [Ustawienia](#).
3. Naciśnij przycisk Wybierz i naciśnij [Wszystkie ustawienia](#), aby otworzyć menu. Naciśnij przycisk Wybierz, aby załadować menu ustawień Projektor.
4. Naciśnij przycisk kierunkowy w dół, aby przejść do opcji [Ogólne i prywatność](#), a następnie naciśnij przycisk Wybierz, aby otworzyć to menu.

5. Ustaw kursor na **Dostępność** i naciśnij przycisk Wybierz, aby otworzyć menu.
6. Pierwszą opcją w wyświetlonym menu będzie **Ustawienia przewodnika głosowego**. Podświetl opcję **Ustawienia przewodnika głosowego**, a następnie naciśnij przycisk Wybierz.
7. Zostanie wyświetlone menu z opcjami zmiany ustawień **Przewodnik głosowy**, a także opcjami **Głośność**, **Szybkość**, **Ton** oraz Głośność tła Projector.
8. Wybierz menu przy użyciu przycisków kierunkowych, a następnie naciśnij przycisk Wybierz.

 Menu aktywują się, gdy funkcja **Przewodnik głosowy** jest włączona.

Uruchamianie funkcji menu Dostępność za pomocą asystenta Bixby

 Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy dla opcji Asystent głosowy wybrano ustawienie Bixby.

 Aplikacja asystenta Bixby może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub obszaru geograficznego.

Aby można było skorzystać z funkcji asystenta Bixby, Projektor musi być skonfigurowany, dostrojony oraz podłączony do sieci. Projektor można podłączyć do sieci podczas konfiguracji wstępnej lub później przy użyciu menu ustawień.

Istnieje wiele poleceń głosowych, za pomocą których można sterować Projektor. Można z nich korzystać wraz z funkcją **Przewodnik głosowy**, co zapewnia reakcję głosową na polecenia głosowe. Można korzystać z pilota Pilot Samsung Smart, ale Projektor musi być podłączony do sieci.

Przed wypowiedzeniem polecenia naciśnij i przytrzymaj przycisk  (znajdujący się w pobliżu prawej górnej krawędzi pilota Pilot Samsung Smart, bezpośrednio po prawej stronie przycisku ), a następnie wypowiedz polecenie i zwolnij przycisk . Projektor potwierdzi polecenie.

Przykładowo możliwe są następujące operacje:

- Włączanie funkcji Przewodnik głosowy

Naciśnij przycisk  na pilocie Pilot Samsung Smart, a następnie wypowiedz polecenie „Włącz Przewodnik głosowy”.

- Włączanie funkcji Wysoki kontrast

Naciśnij przycisk  na pilocie Pilot Samsung Smart, a następnie wypowiedz polecenie „Włącz Wysoki kontrast”.

 Obrazy, przyciski i funkcje pilota Pilot Samsung Smart mogą różnić się w zależności od modelu lub obszaru geograficznego.

Informacje na temat funkcji menu Dostępność

- **Ustawienia przewodnika głosowego**

Ta funkcja działa na każdym ekranie Projektor i jeśli jest włączona, wypowiadane są aktualne ustawienia Projektor oraz szczegóły dotyczące oglądanego programu. Mogą być odczytywane informacje takie jak wybrana głośność, bieżący kanał i opis programu. Odczytywane są także informacje o programach wyświetlane na ekranie **Przewodnik**.

- **Ustawienia opisu audio**

Można aktywować przewodnik audio, który zapewnia audiodeskrypcję scen wideo dla osób niedowidzących. Ta usługa jest dostępna tylko dla transmisji ją oferujących.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Ustawienia napisów w wersji audio**

Ta funkcja jest przeznaczona dla użytkowników niedowidzących i odczytuje napisy wyświetlane w materiałach wideo. Możliwa jest zmiana głośności lub szybkości odtwarzania napisów dźwiękowych.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Automatyczne wyłączenie obrazu**

Wyłączenie ekranu Projektor i pozostawienie jedynie dźwięku w celu ograniczenia ogólnego zużycia energii. Gdy ekran jest wyłączony, po naciśnięciu na pilocie przycisku innego niż regulacja głośności (Volume) i zasilanie (Power), ekran Projektor włącza się ponownie.

- **Powiększanie**

Powiększ ekran, aby powiększyć obraz lub tekst. Możesz dostosować poziom powiększenia lub przesunąć obszar powiększenia, postępując zgodnie z wyświetlanymi instrukcjami.

 Funkcja **Powiększanie** może nie działać w niektórych menu lub ekranach.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Wysoki kontrast**

Wyświetlanie wszystkich menu z nieprzezroczystym czarnym tłem i białą czcionką, zapewniającą maksymalny kontrast.

 Jeśli funkcja **Wysoki kontrast** jest włączona, niektóre pozycje menu **Dostępność** nie są dostępne.

- **Menu powiększenia i tekst**

Powiększanie ważnych elementów na ekranie takich jak nazwy programów.

- **Odcienie szarości**

Zmiana kolorystyki ekranu Projektor na czarno-białą, aby wyostrzyć niewyraźne krawędzie spowodowane przez kolory.

 Jeśli funkcja **Odcienie szarości** jest włączona, niektóre pozycje menu **Dostępność** nie są dostępne.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Odwrócenie koloru**

Pozwala odwrócić kolory tekstu i tła na ekranie Projektor, aby zwiększyć czytelność informacji.

 Jeśli funkcja **Odwrócenie koloru** jest włączona, niektóre pozycje menu **Dostępność** nie są dostępne.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **SeeColors Mode**

Ta funkcja pomaga użytkownikom ze ślepotą barw doświadczać bogatszych kolorów. Użyj tej funkcji, aby dostosować kolory do swoich unikalnych warunków oglądania, dzięki czemu uzyskasz bogatsze kolory na ekranie.

 Podczas używania trybu **SeeColors Mode** niektóre menu są wyłączone.

 W zależności od modelu funkcja może nie być obsługiwana.

- **Poznaj pilota**

Umożliwia zaprogramowanie nazw i funkcji przycisków na pilocie. Naciśnięcie na tym ekranie przycisku zasilania (lewy górny przycisk) spowoduje wyłączenie Projektor, ale gdy zostanie naciśnięty dowolny inny przycisk, przez głośniki Projektor zostanie wypowiedziana nazwa przycisku wraz z krótkim opisem jego funkcji. Ten tryb nauki ułatwia zapoznanie się z rozmieszczeniem i działaniem przycisków pilota bez zakłócania normalnej pracy Projektor. Naciśnij dwukrotnie przycisk , aby wyjść z trybu **Poznaj pilota**.

- **Poznaj ekran Menu**

Zapoznaj się z menu na ekranie Projektor. Po włączeniu Projektor przekaże informacje o strukturze i funkcjach wybranych menu.

- **Ustawienia napisów**

Wyświetlanie napisów w programach, które zapewniają taką opcję.

 Przy oglądaniu kanałów z urządzenia zewnętrznego, np. dekodera telewizji kablowej lub satelitarnej, włącz funkcję napisów na urządzeniu. Aby uzyskać więcej informacji, skontaktuj się z usługodawcą.

- **Ustawienia powiększenia okna języka migowego**

Można powiększyć ekran języka migowego podczas oglądania programu, który zapewnia tę funkcję.

- **Wiele wyjść audio**

Pozwala jednocześnie włączyć głośniki Projektora słuchawki Bluetooth przeznaczone dla osób niedosłyszących. Osoby niedosłyszące mogą wtedy ustawić wyższą głośność swoich słuchawek Bluetooth niż głośność głośnika Projektora, co umożliwia słuchaczowi i jego rodzinie słuchanie Projektora z komfortowym poziomem głośności Projektora.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Spowolnij powtarzanie przycisku**

Można skonfigurować szybkość działania przycisków zdalnego sterowania, aby spowolnić ich działanie podczas korzystania z opcji naciskania i przytrzymywania. Dla opcji **Spowolnij powtarzanie przycisku** wybierz ustawienie Włączone.

- **Ustawienia powtarzania przycisku na pilocie**

Można skonfigurować szybkość działania przycisków zdalnego sterowania, aby spowolnić ich działanie podczas korzystania z opcji naciskania i przytrzymywania.

- **Automatyczne sortowanie menu**

Automatycznie sortuje często używane pozycje menu.

- **Ustawienia skrótu dostępności**

Ustaw skrót dostępności tak, aby aktywował się po naciśnięciu przycisku głośności i jego przytrzymaniu.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Czas podjąć działanie**

Wybierz, jak długo wiadomości, np. wyskakujące okna, mają być wyświetlane na ekranie, zanim podejmiesz jakieś działanie.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Ruchomy tekst i obraz**

Niektóre efekty ekranowe mogą być ograniczone, ale może to być pomocne dla osób wrażliwych na ruch na ekranie.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Korzystanie z Projektor z włączoną funkcją Przewodnik głosowy

Można włączyć funkcję Przewodnik głosowy, która służy do opisywania na głos opcji menu w celu ułatwienia obsługi osobom niedowidzącym.

Zmiana kanału

Kanał można zmienić na trzy różne sposoby. Po każdej zmianie kanałów wypowiadane są informacje dotyczące nowego kanału. Sposoby zmiany kanału zostały przedstawione poniżej.

- **Lista kanałów**

Naciśnięcie i przytrzymanie przycisku $\wedge/\vee$ (Kanał) powoduje wyświetlenie ekranu **Lista kanałów**. Użyj przycisku kierunkowego w górę lub w dół, aby przejść do kanału i naciśnij przycisk Wybierz.

- **Przycisk $\wedge/\vee$ (Kanał)**

Prawy wystający pośrodku przycisk na pilocie Pilot Samsung Smart to przycisk $\wedge/\vee$ (Kanał). Aby zmienić kanał, naciśnij w górę lub w dół przycisk $\wedge/\vee$ (Kanał).

- **Przycisk Liczby**

Naciśnij przycisk  na pilocie Pilot Samsung Smart, aby otworzyć wirtualną klawiaturę numeryczną, wprowadź numer, a następnie wybierz opcję **Gotowe**.

Ekranowe wprowadzanie cyfr przy użyciu pilota Pilot Samsung Smart

Wirtualny panel numeryczny umożliwia wprowadzanie cyfr np. podczas wprowadzania numeru kanału lub kodu PIN.

Naciśnij przycisk  na pilocie Pilot Samsung Smart, aby wyświetlić na ekranie wirtualny panel numeryczny z 2 rzędami przycisków. Funkcja Przewodnik głosowy wyemituje komunikat głosowy „wirtualny panel numeryczny, 6”, co oznacza, że na ekranie jest wyświetlony pasek cyfr, a fokus znajduje się na cyfrze 6. Pasek zawiera następujące przyciski:

- W górnym wierszu wyświetlana jest lista najczęściej oglądanych kanałów.
- W dolnym rzędzie: Od lewej: Panel przycisków kolorowych, TTX/MIX, **1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0**, Usuń

 Poszczególne pozycje menu mogą nie być wyświetlane w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

 Opcje, które można wybrać na wirtualnej klawiaturze numerycznej, mogą się różnić w zależności od trybu wyświetlania.

Po rzędzie można poruszać się za pomocą przycisków kierunkowych w lewo i w prawo, a następnie nacisnąć przycisk Wybierz, aby wybrać panel numeryczny. Po wybraniu wszystkich wymaganych cyfr (na przykład 123) naciśnij przycisk kierunkowy, aby przejść do opcji **Gotowe**, a następnie naciśnij przycisk Wybierz, aby zakończyć.

Aby wprowadzić numer kanału, można wprowadzić numer, a następnie wybrać opcję **Gotowe** w górnym rzędzie, ewentualnie wprowadzić numer i poczekać. Po chwili kanał się zmieni i wirtualna klawiatura numeryczna zniknie z ekranu.

Zmiana głośności

- Pilot Samsung Smart

Przycisk $\pm$ (Głośność) po lewej stronie służy co regulacji głośności. Za każdym razem, gdy następuje zmiana głośności, wypowiedzana jest informacja o nowym poziomie głośności.

Lewy wystający przycisk na pilocie Pilot Samsung Smart to przycisk $\pm$ (Głośność). Aby zmienić głośność, naciśnij w górę lub w dół przycisk $\pm$ (Głośność).

Korzystanie z informacji o programie

Podczas oglądania na urządzeniu Projektor naciśnij przycisk Wybierz, aby wyświetlić informacje o programie, które wyświetlą się w górnej części ekranu. Funkcja Przewodnik głosowy wypowiada tekst napisów programu lub audiodeskrypcji, jeśli są dostępne. Aby wyświetlić szczegółowe informacje o programie, naciśnij i przytrzymaj przycisk Wybierz. Funkcja Przewodnik głosowy wypowie szczegółowe informacje takie jak streszczenie programu.

Naciśnij przycisk kierunkowy w lewo lub w prawo, aby wyświetlić następne pozycje na tym samym kanale. Naciśnij przycisk kierunkowy w górę lub w dół, aby przejść do innych kanałów i sprawdzić pozycje nadawane w tym samym czasie.

Naciśnij przycisk , aby powrócić lub zamknąć szczegóły programu.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Korzystanie z przewodnika

Dostępne są zestawienia programu poszczególnych kanałów.

Aby podczas oglądania telewizji sprawdzić informacje dotyczące programów na poszczególnych kanałach, naciśnij przycisk  (Kanał) na pilocie Pilot Samsung Smart. Aby wyświetlić informacje dotyczące programu, użyj przycisków kierunkowych.

Przewodnik pozwala sprawdzić codzienne plany emisji programów dla poszczególnych nadawców oraz informacje o programach. Po wybraniu programów można zaplanować ich oglądanie.

Przewodnik można także otworzyć przy użyciu funkcji Bixby. Naciśnij i przytrzymaj przycisk  na pilocie Pilot Samsung Smart, a następnie wypowiedz polecenie „Przewodnik”.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

 Informacje wyświetlane przez funkcję **Przewodnik** dotyczą wyłącznie kanałów cyfrowych. Kanały analogowe nie są obsługiwane.

 Jeśli **Zegar** nie jest ustawiony, Przewodnik nie jest dostępny. W pierwszej kolejności ustaw **Zegar**.

–  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Menedżer systemu** > **Czas** > **Zegar** 

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Czas** > **Zegar**

 Obrazy, przyciski i funkcje pilota Pilot Samsung Smart mogą różnić się w zależności od modelu lub obszaru geograficznego.

W razie konieczności ponownego ustawienia zegara wykonaj poniższe kroki.

1. Naciśnij przycisk , a następnie naciśnij lewy przycisk kierunkowy na pilocie.
2. Naciśnij przycisk kierunkowy w dół, aby przejść do ekranu  **Ustawienia**.
3. Naciśnij przycisk Wybierz, a następnie naciśnij przycisk kierunkowy w prawo, aby przejść do opcji **Wszystkie ustawienia**.
4. Aby wyświetlić menu **Wszystkie ustawienia** w Projektor, naciśnij przycisk Wybierz.
5. Przy użyciu przycisków kierunkowych w górę i w dół przejdź do menu **Ogólne i prywatność**, a następnie naciśnij przycisk Wybierz.
6. Przy użyciu przycisków kierunkowych w górę i w dół przejdź do menu **Czas**, a następnie naciśnij przycisk Wybierz.
7. Wybierz menu **Tryb zegara**, naciśnij przycisk Wybierz, a następnie wybierz opcję **Auto** lub **Ręcznie**.

 Po wybraniu opcji **Ręcznie** można przejść do znajdującego się poniżej menu **Data** lub **Czas**, aby ustawić godzinę lub datę.

Po wyświetleniu ekranu **Przewodnik** zostanie wyświetlona tabela z kanałami i programami. W górnych wierszach wyświetlany jest wybrany typ filtra i godzina. W każdym rzędzie po lewej znajduje się nazwa kanału, a po prawej programy nadawane na tym kanale.

Na ekranie **Przewodnik** można przechodzić pomiędzy kanałami za pomocą przycisków kierunkowych w górę i w dół, a pomiędzy programami emitowanymi na tym kanale o różnych godzinach za pomocą przycisków kierunkowych w lewo i w prawo.

Możliwe jest także wprowadzenie numeru kanału przy użyciu przycisku  i przejście bezpośrednio do tego kanału. Można użyć przycisku , aby przejść do aktualnie emitowanego programu.

Po przesunięciu fokusu do programu usłyszysz szczegółowe informacje dotyczące wybranego programu. Po przesunięciu fokusu do innego kanału usłyszysz nazwę i numer kanału oraz szczegółowe informacje o programie. Jeśli przejdiesz do innego dnia, przy pierwszym programie z danego dnia zostanie wypowiedziana data. Data nie jest powtarzana, więc jeśli nie masz pewności, co do daty, możesz przejść do przodu lub do tyłu o 24 godziny, a wtedy data zostanie wypowiedziana.

Oglądanie bieżącego programu

Na ekranie **Przewodnik** przejdź do programu emitowanego w danej chwili, a następnie naciśnij przycisk Wybierz, aby przejść do oglądania programu Projektor na wybranym kanale i programie.

Inne opcje w przewodniku

Na ekranie **Przewodnik** przejdź do przyszłego programu, a następnie naciśnij przycisk Wybierz. Zostanie wyświetlone menu podręczne z poniższymi funkcjami.

Po tym menu należy się poruszać za pomocą przycisków kierunkowych w górę i w dół, a następnie nacisnąć przycisk Wybierz, aby wybrać odpowiednią opcję. Jeśli chcesz zamknąć menu i powrócić do ekranu **Przewodnik**, naciśnij przycisk .

 W przypadku aktualnie oglądanego programu naciśnij przycisk Wybierz.

- **Programowanie wyświetlania**

Pozwala zaplanować wyświetlanie przyszłego programu.

- **Anuluj zaprogramowane wyświetlanie**

Pozwala anulować zaplanowane sesje oglądania.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Wyświetl szczegóły**

Pozwala wyświetlić szczegółowe informacje o wybranym programie. Informacje mogą się różnić w zależności od nadawanej transmisji. Jeśli wraz z programem nie są nadawane szczegóły na jego temat, żadne informacje nie pojawią się na ekranie.

Naciśnij przycisk Wybierz dla opcji **Wyświetl szczegóły**. Spowoduje to wyświetlenie okna podręcznego szczegółów dla tego programu wraz ze streszczeniem. W oknie podręcznym szczegółów znajdują się szczegółowe informacje oraz opcja **OK**. Po zapoznaniu się ze szczegółowymi informacjami naciśnij przycisk Wybierz na pilocie, aby zamknąć okno podręczne.

Korzystanie z funkcji Programowanie wyświetlania

Konfigurowanie Projektor do wyświetlania określonego kanału lub programu o określonej godzinie, konkretnego dnia.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Obok programów, których oglądanie zostało zaplanowane, jest wyświetlana ikona .

 Aby skonfigurować funkcję zaplanowanego oglądania, musisz najpierw ustawić **Tryb zegara** urządzenia Projektor i ustawić godzinę.

–  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Menedżer systemu** > **Czas** > **Zegar** > **Tryb zegara** 

( > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Czas** > **Zegar** > **Tryb zegara**)

Ustawianie funkcji zaplanowanego wyświetlania

Można ustawić wyświetlanie harmonogramu na dwóch ekranach.

- **Ekran Guide**

Na ekranie **Przewodnik** wybierz program, który chcesz oglądać, a następnie naciśnij przycisk Wybierz. Wybierz opcję **Programowanie wyświetlania** w wyświetlonym menu podręcznym.

- **Ekran informacji o programie**

Podczas oglądania Projektor naciśnij przycisk Wybierz. Zostanie wyświetlone okno informacji o programie. Za pomocą przycisków kierunkowych w lewo lub w prawo wybierz przyszły program, a następnie naciśnij przycisk Wybierz. Aby zaplanować oglądanie programu, wybierz opcję **Programowanie wyświetlania**.

Anulowanie pozycji zaplanowanego wyświetlania

Istnieją dwa sposoby, aby anulować zaplanowane oglądanie.

- Anulowanie zaplanowanego wyświetlania na ekranie [Przewodnik](#)
 1. Naciśnij przycisk $\wedge/\vee$ (Kanał), aby przejść do ekranu [Przewodnik](#).
 2. Przejdź do programu, aby anulować harmonogram oglądania, a następnie naciśnij przycisk Wybierz.
 3. Przejdź do opcji [Anuluj zaprogramowane wyświetlanie](#), a następnie naciśnij przycisk Wybierz.
 4. Gdy pojawi się okno podręczne z pytaniem, czy chcesz anulować wybrany harmonogram wyświetlania, wybierz opcję [Tak](#). Harmonogram oglądania zostaje anulowany i wyświetla się ekran [Przewodnik](#).
- Anulowanie zaplanowanego wyświetlania na ekranie [Menedżer harmonogr.](#)
 1. Na pilocie Pilot Samsung Smart naciśnij przycisk .
 2. Użyj przycisków kierunkowych, aby przejść do panelu sterowania.
 3. Naciśnij przycisk Wybierz, aby wyświetlić ekran [Menedżer harmonogr.](#).
 4. Naciśnij przycisk kierunkowy w górę, aby przejść do opcji [Harmonogramy](#).
 5. Przy użyciu przycisku kierunkowego w dół przejdź do listy programów zaplanowanych do oglądania.
 6. Przy użyciu przycisku kierunkowego w prawo przejdź do opcji [Usuń](#), a następnie naciśnij przycisk Wybierz, aby usunąć wybraną pozycję.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Korzystanie z funkcji Lista kanałów

Kanały dostępne w Projektor można wyświetlić na liście.

Funkcja **Lista kanałów** umożliwia zmianę kanałów oraz sprawdzenie programów na innych kanałach cyfrowych podczas oglądania Projektor.

Naciśnięcie i przytrzymanie przycisku $\wedge/\vee$ (Kanał) powoduje wyświetlenie ekranu **Lista kanałów**.

 Kursor znajduje się na aktualnie oglądanym kanale oraz wyświetlana jest nazwa i numer kanału wraz z tytułem programu.

Po liście kanałów można się poruszać za pomocą przycisków kierunkowych w górę i w dół (strony w górę i w dół można zmieniać za pomocą przycisku $\wedge/\vee$ (Kanał)). Możliwe jest także wprowadzenie numeru kanału przy użyciu przycisku  i przejście bezpośrednio do tego kanału.

Naciskaj lewy przycisk kierunkowy na ekranie **Lista kanałów**, aby przejść do opcji Lista kategorii. Do poruszania się po tej liście służą przyciski kierunkowe w górę i w dół. Naciśnij przycisk Wybierz, aby wybrać żadaną kategorię z obszaru Lista kategorii. Lista kategorii zawiera **Wszystkie**, **Samsung TV Plus**, **Ulubione** i **Typ kanału**. Przy użyciu przycisków kierunkowych w górę i w dół przejdź do kanału, który chcesz oglądać, a następnie naciśnij przycisk Wybierz.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Edytuj kanały**

Kanały zapisane w Projektor można edytować.

- **Wszystkie kanały**

Wyświetlanie kanałów, które zostały automatycznie wyszukane.

 Wyświetlane są kanały odbierane w aktualnie wybranym trybie **Naziemne**, **Kablowe** lub **Satelitarne**.

- **Samsung TV Plus**

Gdy Projektor jest połączony z siecią, można oglądać popularne emisje lub najciekawsze programy z poszczególnych dziedzin w dowolnej chwili na kanale wirtualnym. Podobnie jak w przypadku zwykłego kanału, dostępny jest dzienny harmonogram programów **Samsung TV Plus**.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Ulubione**

Wyświetla opcje od **Ulubione 1** do **Ulubione 5**. Do poruszania się pomiędzy listami ulubionych służą przyciski kierunkowe w górę i w dół. Wybierz żadaną opcję, a następnie naciśnij przycisk Wybierz. Na liście kanałów zostaną wtedy wyświetlone tylko kanały z tej listy.

- **Typ kanału**

Filtrowanie listy, aby zawierała kanały wybranego typu. Funkcja **Typ kanału** może być używana tylko wtedy, gdy kanały zawierają informację o typie.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od odbieranego sygnału.

Korzystanie z funkcji Smart Hub

W tej części znajdują się informacje dotyczące uzyskiwania dostępu do aplikacji, gier, filmów i innych treści za pośrednictwem serwisu Smart Hub.

Smart Hub

Korzystaj z różnych treści Smart Hub oferowanych przez Projektor Samsung.

-  Niektóre usługi Smart Hub są płatne.
-  Aby skorzystać z funkcji inteligentnych, podłącz się do sieci, wyraż zgodę na warunki i zaloguj się za pomocą Twojego konta Samsung.
-  Niektóre funkcje serwisu Smart Hub mogą nie być obsługiwane w zależności od usługodawcy, języka lub regionu geograficznego.
-  Przerwy w usłudze Smart Hub mogą być spowodowane zakłóceniami w połączeniu z Internetem.

Naciśnij przycisk . Nastąpi przekierowanie do Pierwszy ekran treści, z których aktualnie korzystasz. Naciśnij lewy przycisk kierunkowy i spróbuj przenieść kursor na inne elementy.

Korzystaj z różnych treści Smart Hub w następujący sposób: [Konto Samsung](#), [Wyszukaj](#), [Ambient](#), [Samsung Daily+](#), [Gra](#), [Strona główna](#), [Menu](#), [Opcje prywatności](#)

-  Obsługiwana zawartość Smart Hub może się różnić w zależności od modelu i obszaru geograficznego.

Korzystanie ze strony Pierwszy ekran usługi Smart Hub

Po lewej stronie ekranu Smart Hub Pierwszy ekran znajduje się menu statyczne przedstawione poniżej. Pozwala szybko i łatwo skorzystać z dostępnych pozycji menu w celu uzyskania dostępu do głównych ustawień Projektor lub urządzeń zewnętrznych, wyszukiwania oraz aplikacji.

- **Konto Samsung**

Przejdź do ekranu **Konto Samsung**, aby utworzyć nowe konto i wylogować się ze swojego konta.

 Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do części „Korzystanie z konta Samsung”.

- **Wyszukaj**

Wyszukuj kanały, programy, filmy i aplikacje oferowane przez Smart Hub.

 Aby skorzystać z usługi wyszukiwania, upewnij się, że Projektor jest podłączony do sieci.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

- **Ambient**

Ustaw Projektor tak, aby wyświetlał żądane treści, takie jak godzina lub pogoda, gdy Projektor nie jest używany.

Aby wrócić do trybu Projektor z trybu **Ambient**, naciśnij  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Strona główna**. Naciśnij przycisk , aby wyłączyć ekran Projektor.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

 Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do części „Korzystanie z trybu Ambient”.

- **Samsung Daily+**

Oferuje przydatne usługi, takie jak szkolenia domowe, praca zdalna i handel, umożliwiając użytkownikom wygodne zapoznanie się z różnymi stylami życia.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

 Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do części „Informacje o ekranie głównym Samsung Daily+”.

- **Gra**

Graj w gry na ekranie Projektor, podłączając kontroler do Projektor. Skonfiguruj ustawienia, aby zoptymalizować kontroler i urządzenie audio do grania w gry.

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

 Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do części „[Korzystanie z funkcji Samsung Gaming Hub](#)”.

- **Strona główna**

Oglądaj różne programy Projektor. Instaluj różne aplikacje oferowane przez Smart Hub, takie jak filmy, muzyka i sport, oraz korzystaj z aplikacji z Projektor.

 Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do części „[Korzystanie z funkcji Strona główna](#)”.

- **Ustawienia**

Zarządzaj urządzeniami zewnętrznymi podłączonymi do Projektor i konfiguruje ustawienia różnych funkcji dostępnych w Projektor.

 Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do części „[Informacje o pilocie Ustawienia Pierwszy ekran](#)”.

- **Opcje prywatności**

Z Projektor w prosty sposób zarządzaj polityką prywatności dotyczącą usług związanych ze Smart Hub i weryfikuj, jak chronione są dane osobowe.

 Aby korzystać z serwisu Smart Hub, należy wyrazić zgodę na warunki umowy dla użytkownika serwisu Smart Hub oraz na zbieranie danych osobowych i korzystanie z nich. Bez wyrażenia zgody nie będzie można korzystać z dodatkowych funkcji i usług. Możesz wyświetlić cały tekst [Warunki i prywatność](#), przechodząc do opcji  > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Wszystkie ustawienia** > **Ogólne i prywatność** > **Warunki i prywatność**. [Spróbuj](#)

 Aby podlegać obowiązkowi stosowania warunku obowiązkowego z serwisem Smart Hub, uruchom **Resetuj Smart Hub** ( > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Pomoc techn.** > **Konserwacja urządzenia** > **Resetuj Smart Hub**). [Spróbuj](#)

 Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.

Uruchamianie instrukcji Instrukcja obsługi

W Projektor jest wbudowana instrukcja, którą można otworzyć.

 > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Pomoc techn.** > **Otwórz Instrukcję obsługi**

( > przycisk kierunkowy w lewo >  **Ustawienia** > **Pomoc techn.** > **Wskazówki i instrukcje obsługi** > **Otwórz Instrukcję obsługi**)

Zapisana na stałe w pamięci instrukcja Instrukcja obsługi zawiera informacje o podstawowych funkcjach Projektor.

 Nazwa menu lub pozycja tej funkcji mogą się różnić w zależności od modelu.

 Można także pobrać kopię instrukcji Instrukcja obsługi ze strony internetowej firmy Samsung (<https://www.samsung.com>).

 Niebieska czcionka (np. [Internet](#)) oznacza opcje lub elementy menu.

Instrukcja Instrukcja obsługi Pierwszy ekran zawiera 1 rząd ikon menu. Użyj lewego i prawego przycisku kierunkowego, aby poruszać się po tym rzędzie. Naciśnij przycisk Wybierz, aby otworzyć część, którą chcesz przeczytać.

 Możesz użyć przycisków kierunkowych na pilocie, aby korzystać z funkcji na górze, takich jak [Wyszukaj](#), [Mapa strony](#) oraz [Indeks](#).

Instrukcja Instrukcja obsługi zawiera część zatytułowaną „Poznaj pilota” w rozdziale „Przewodnik dostępności”. Jest ona szczególnie przydatna dla osób, które nie widzą dobrze przycisków na pilocie lub nie są pewne, do czego one służą. Gdy wyświetlana jest ta sekcja instrukcji Instrukcja obsługi, naciskanie przycisków na pilocie nie wpływa na działanie Projektor.

Korzystanie z funkcji Bixby

Dla opcji Asystent głosowy wybierz ustawienie Bixby. Projektor można sterować, mówiąc do mikrofonu pilota Pilot Samsung Smart lub Projektor.

Aby można było użyć funkcji Bixby, Projektor musi być podłączony do sieci oraz należy korzystać z mikrofonu na pilocie Pilot Samsung Smart.

Aby skorzystać z funkcji Bixby, naciśnij i przytrzymaj przycisk  na pilocie Pilot Samsung Smart, wypowiedz polecenie do mikrofonu na pilocie, a następnie zwolnij przycisk w celu uruchomienia funkcji Bixby.

-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.
-  W przypadku aktualizacji asystenta Bixby istniejące specyfikacje tej funkcji mogą się zmienić.
-  Obsługiwane języki mogą się różnić w zależności od regionu geograficznego.
-  Mikrofon w Projektor nie jest obsługiwany w zależności od modelu lub obszaru geograficznego.
-  Obrazy, przyciski i funkcje pilota Pilot Samsung Smart mogą różnić się w zależności od modelu lub obszaru geograficznego.

Uruchamianie funkcji Bixby

Naciśnij i przytrzymaj przycisk  na pilocie Pilot Samsung Smart. Gdy funkcja Bixby jest włączona w trybie słuchania, w dolnej części ekranu Projektor pojawia się ikona asystenta Bixby. Wypowiedz polecenie, a następnie zwolnij przycisk. Projektor wyemituje zrozumiane polecenie, a następnie wykona odpowiednie zadanie.

-  Jeśli Projektor nie zrozumie polecenia, spróbuj ponownie z dokładniejszą wymową.
-  Ta funkcja może nie być obsługiwana w zależności od modelu lub regionu geograficznego.
-  Szczegółowy opis poleceń głosowych zawiera [Discover Bixby](#). Naciśnij przycisk . W prawej dolnej części ekranu pojawi się ikona . Naciśnij przycisk Wybierz, aby przejść do ekranu [Discover Bixby](#).
-  Obrazy, przyciski i funkcje pilota Pilot Samsung Smart mogą różnić się w zależności od modelu lub obszaru geograficznego.