



# Poradnik szybkiego uruchamiania

Polski

CUH-2016A / CUH-2016B

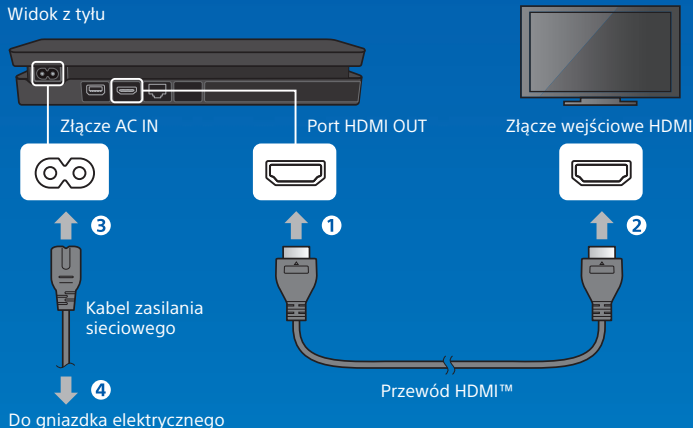
7028393

# Zaczynamy!

## 1 Podłączenie systemu do TV.

Aby podłączyć system PlayStation®4 do telewizora, wykonaj poniższe czynności od 1 do 4.

Widok z tyłu

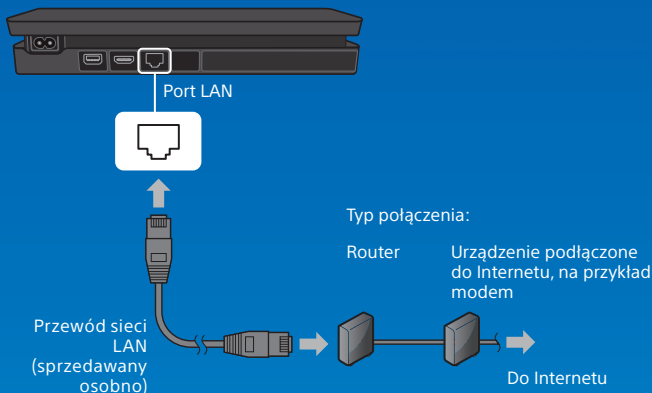


## 2 Połącz się z Internetem.

Aby uzyskać bardziej stabilne połączenie z siecią, najlepiej użyć kabla sieciowego (do nabycia osobno).

Jeżeli wolisz połączenie bezprzewodowe (Wi-Fi), nie podłączaj kabla sieciowego.

Widok z tyłu



Podłącz system PS4™ do Internetu, aby wykorzystać pełnię jego możliwości. Dzięki temu będziesz mieć możliwość grania w gry online i kontaktowania się ze znajomymi.

**3** Włącz telewizor i ustaw wejście na HDMI.

**4** Włącz system PS4™, naciskając przycisk  (zasilania).


Wskaźnik zasilania zacznie migać na niebiesko, a potem zaświeci stałym, białym światłem.

Widok z przodu



Przycisk zasilania/wskaźnik zasilania

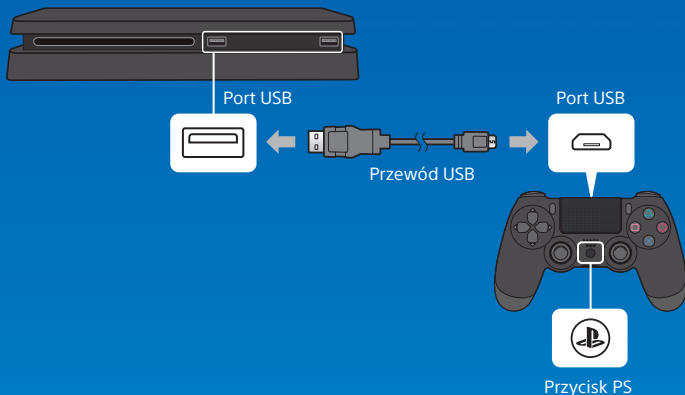
---


Jeżeli po tym, jak wskaźnik zasilania zaświeci się na biało, na telewizorze nie pojawi się obraz, zrestartuj system. Naciśnij przycisk  (zasilania) na co najmniej 7 s, aby wyłączyć system, a następnie włącz go ponownie.

## 5 Podłącz kontroler bezprzewodowy DUALSHOCK®4 do systemu za pomocą przewodu USB, a następnie naciśnij przycisk (PS).

Kontroler sparuje się z systemem i włączy się.

Widok z przodu



- Kontroler należy sparować przed pierwszym użyciem i w przypadku podłączania go do innego systemu PS4™. Jeśli chcesz korzystać z co najmniej dwóch kontrolerów, proces parowania należy przeprowadzić dla każdego z nich z osobna.
- Po zakończeniu parowania możesz odłączyć przewód USB i korzystać z kontrolera bezprzewodowo.
- Jednocześnie można korzystać z maksymalnie czterech kontrolerów. Po naciśnięciu przycisku  (PS) pasek świetlny zaświeci się w wybranym wcześniej kolorze. Kontroler podłączany jako pierwszy jest niebieski, a kolejne mają kolory czerwony, zielony i różowy.


---

## 6 Wybierz taki, jaki Ci odpowiada.

To już prawie wszystko. Dostosuj ustawienia połączenia z Internetem zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, ustaw datę oraz godzinę i skonfiguruj pozostałe ustawienia. Później na ekranie ustawień wybierz [Rozpocznij teraz]. Gdy skonfigurujesz połączenie z Internetem, będzie możliwe automatyczne pobieranie aktualizacji oprogramowania systemu. Przyszłe aktualizacje poprawią wydajność systemu i wzbogacą go o nowe funkcje.

Czy z Twojego systemu PS4™ będzie korzystać jakieś dziecko? Jeśli tak, pamiętaj o zapoznaniu się z sekcją „Kontrola rodzicielska”.

---

Aby później zmienić pominięte ustawienia, wybierz  (Ustawienia) na ekranie funkcji.

# Kontrola rodzicielska

Jeżeli z systemu PS4™ mają korzystać dzieci, to rodzice lub opiekunowie mogą za pomocą ustawień kontroli rodzicielskiej ograniczyć dostęp do określonych funkcji lub treści.

Szczegółowe informacje o ograniczeniach i sposobie ich wprowadzania znajdziesz w Podręczniku użytkownika.

[manuals.playstation.net/pl/01.html](http://manuals.playstation.net/pl/01.html)





Ustawiając poziom kontroli rodzicielskiej zgodnie z poniższą tabelą, możesz ograniczyć możliwość uruchamiania gier objętych ograniczeniami wieku.

## Europa, Afryka i Indie

Wiek gracza	Poniżej 3 lat	3-6	7-11	12-15	16-17	18 lat lub więcej
Ustawienie kontroli rodzicielskiej w systemie PS4™	1	2	3	5	7	9
Najwyższe wymagania wiekowe dla gier						

## Niemcy

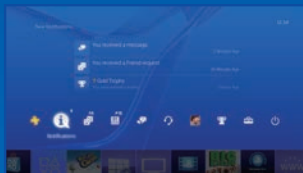
Wiek gracza	Poniżej 6 lat	6-11	12-15	16-17	18 lat lub więcej
Ustawienie kontroli rodzicielskiej w systemie PS4™	1	3	5	7	9
Najwyższe wymagania wiekowe dla gier					

## Portugalia

Wiek gracza	Poniżej 4 lat	4-5	6-11	12-15	16-17	18 lat lub więcej
Ustawienie kontroli rodzicielskiej w systemie PS4™	1	2	3	5	7	9
Najwyższe wymagania wiekowe dla gier						



# Rozejrzyj się



## Ekran funkcji

Masz tu dostęp do funkcji systemu PS4™, w tym powiadomień, listy znajomych oraz ustawień.



Przycisk „w górę”



Przycisk „w dół”



## Ekran główny

### Obszar zawartości

Dostęp do gier i innych materiałów.



Przycisk „w górę”



Przycisk „w dół”



## Ekran informacji o zawartości

Wyświetlane są najnowsze informacje o wybranych materiałach.

# Zagrajmy


## Rozpoczynanie gry

Włóż płytę. Aby zacząć grać, wybierz grę w obszarze zawartości.

Widok z przodu



## Powrót z gry na ekran główny

Aby powrócić do ekranu głównego, nie przerywając gry, naciśnij przycisk  (PS).

Aby powrócić do gry, wybierz ją w obszarze zawartości.

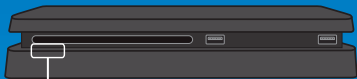
## Kończenie gry

Naciśnij i przytrzymaj przycisk  (PS), a następnie wybierz opcję [Zamknij aplikację].

## Wysuń płytę

Naciśnij przycisk  (wysuwanie).

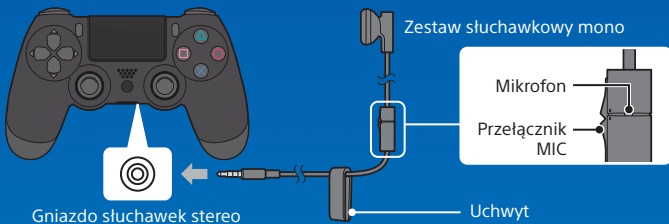
Widok z przodu



Przycisk wysuwania

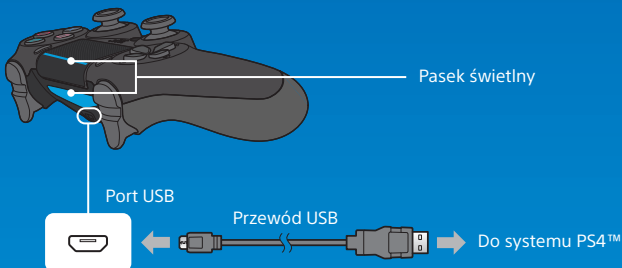
## Podłączanie zestawu słuchawkowego mono


Aby w grach móc korzystać z czatu głosowego, podłącz zestaw słuchawkowy mono do gniazda słuchawek stereo w kontrolerze.



## Ładowanie kontrolera

Podłącz kontroler do systemu PS4™ (może być włączony lub w trybie spoczynku) za pomocą przewodu USB. Szczegółowe informacje o trybie spoczynku znajdziesz w sekcji „Wyłączanie”.



Aby naładować kontroler, gdy system jest w trybie spoczynku, wybierz opcję inną niż [Wyl.] w sekcji  (Ustawienia) > [Ustawienia oszczędzania energii] > [Ustaw funkcje dostępne w trybie spoczynku] > [Zasilaj porty USB].


# Dzielenie się wrażeniami z gry

## Podziel się wrażeniami z gry online

Naciśnij przycisk SHARE i wybierz jedną z dostępnych opcji dzielenia się wrażeniami z gry online.



### Przesyłanie zrzutu ekranu

Możesz zapisać zrzut ekranu z gry i przesłać go do sieci społecznościowych, z których korzystasz, lub za pomocą funkcji  (Wiadomości) wysłać go znajomym.



### Przesyłanie klipu wideo


System PS4™ zawsze nagrywa ostatnich 15 minut gry. Zapisaną rozgrywkę możesz przesłać do swoich sieci społecznościowych jako klip wideo.



### Nadawanie przebiegu rozgrywki na żywo


Przebieg rozgrywki możesz nadawać na żywo poprzez usługę przesyłania strumieniowego. W ten sposób inni będą mogli śledzić Twoje dokonania.

## Wyświetlanie udostępnionej rozgrywki

Do wyświetlania transmisji, zrzutów ekranu i klipów wideo udostępnionych przez innych graczy służy funkcja  (Na żywo z PlayStation).



## Wspólna gra

Funkcja  (Share Play) pozwala udostępnić ekran gry innej osobie i wspólnie z nią zagrać w tę samą grę.



Szczegóły dotyczące funkcji udostępniania znajdują się w Podręczniku użytkownika.

[manuals.playstation.net/pl/02.html](https://manuals.playstation.net/pl/02.html)



# Wpisywanie się do PlayStation™Network

PlayStation™Network to usługa online, która otwiera nowe możliwości zabawy z systemem PS4™. Po zalogowaniu się w niej uzyskasz dostęp do funkcji udostępniania oraz całej gamy innych funkcjonalności i usług.



Pobierz gry



Kontakt ze znajomymi



Czat



Wysyłanie wiadomości

Aby zalogować się w PlayStation™Network, musisz mieć konto Sony Entertainment Network. Szczegółowe informacje na temat logowania można znaleźć w Podręczniku użytkownika. [manuals.playstation.net/pl/03.html](http://manuals.playstation.net/pl/03.html)



PlayStation®Store i PlayStation™Network podlegają warunkom korzystania oraz ograniczeniom regionalnym i językowym. Więcej informacji na stronie [eu.playstation.com/legal](http://eu.playstation.com/legal). Opłacenie dostępu do Internetu leży w gestii użytkownika. Użytkownicy muszą mieć ukończone 7 lat. Użytkownicy, którzy nie ukończyli jeszcze 18 lat, muszą mieć zgodę rodziców. Zastosowanie mogą mieć także dodatkowe ograniczenia wiekowe. Za niektóre materiały i/lub usługi pobierane są opłaty. Dostępność usługi nie jest gwarantowana.


# Wyłączenie

## Uwaga

Kabel zasilania sieciowego można odłączyć od gniazdka dopiero, gdy zgaśnie wskaźnik zasilania. Odłączenie kabla w chwili, gdy wskaźnik zasilania świeci bądź miga, może skończyć się utratą lub uszkodzeniem danych, a nawet uszkodzeniem samego systemu. Nie zapomnij o zapoznaniu się z sekcją „Całkowite wyłączenie zasilania systemu”, która znajduje się poniżej.


## Przełączanie systemu w tryb spoczynku

Po przełączeniu w tryb spoczynku system nadal pracuje, ale zużywa mniej energii. System można skonfigurować tak, aby w trybie spoczynku pobierał pliki i ładował kontroler.

Wybierz  (Zasilanie) na ekranie funkcji, a następnie wybierz kolejno [Opcje zasilania] > [Przejdź do trybu spoczynku]. Wskaźnik zasilania zacznie migać na biało, a potem zmieni kolor na pomarańczowy.

Aby wyjść z trybu spoczynku, naciśnij przycisk  (PS).

## Całkowite wyłączenie zasilania systemu



Wybierz opcję  (Zasilanie) na ekranie funkcji, a następnie wybierz polecenie [Wyłącz PS4]. Wskaźnik zasilania zacznie migać na biało, a następnie zgaśnie.

## Wskaźnik zasilania

Biały	System jest włączony.
Pomarańczowy	System jest w trybie spoczynku.
Zgaszony	System jest wyłączony.

# Więcej informacji

## Podręcznik użytkownika

Odkryj wszystkie możliwości swojego systemu PS4™. Naucz się konfigurować ustawienia i korzystać z poszczególnych funkcji. Na ekranie funkcji wybierz opcję  (Ustawienia) >  (Podręcznik użytkownika). Dostęp do Podręcznika użytkownika można także uzyskać poprzez stronę:

[manuals.playstation.net/document/pl/ps4/](http://manuals.playstation.net/document/pl/ps4/)

Do wyświetlenia Podręcznika użytkownika jest konieczne posiadanie połączenia z Internetem.



## Podręcznik bezpieczeństwa

Poznaj zasady bezpiecznego korzystania z systemu PS4™.

Ta instrukcja zawiera także dane specyfikacji. Pamiętaj, aby się z nią zapoznać, zanim zaczniesz korzystać z systemu.

„PS”, „PlayStation”, „PS4”, „DUALSHOCK”, „△ ○ × □” oraz „PS” to zastrzeżone znaki towarowe lub znaki towarowe firmy Sony Interactive Entertainment Inc.

„SONY”, „SONY” i „Sony Entertainment Network” to zastrzeżone znaki towarowe firmy Sony Corporation.

The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.

Projekt i parametry techniczne mogą ulec zmianie bez powiadomienia.

Publikowane w tym dokumencie informacje o funkcjach systemu i ilustracje mogą odbiegać od zawartości widocznej w twoim systemie w zależności od tego, jaka wersja oprogramowania systemowego jest w nim używana. Ilustracje i zrzuty ekranu znajdujące się w tym podręczniku mogą ponadto odbiegać od widoku rzeczywistego produktu.

Informacje zawarte w tej instrukcji mogą ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia.







Sony  
Interactive  
Entertainment