

Robo Dackel

Zachowaj instrukcje na przyszłość, ponieważ zawiera ona ważne informacje

A. Zawartość (zobacz zdjęcie A)

Robo Dackel Jr. x1; Pilot x1; Instrukcja x1

B. Instalacja Baterii

Robo Dackel

Upewnij się, że przełącznik jest ustawiony na pozycji OFF. Aby otworzyć komorę baterii poluzuj śrubę, obracając śrubokręt przeciwnie do ruchu wskazówek zegara (zobacz zdjęcie nr B). Zainstaluj 3 baterie AAA w komorze baterii zgodnie z polaryzacją (+,-). Zamknij komorę baterii dokręcając śrubę śrubokrętem.

Pilot

Aby otworzyć komorę baterii poluzuj śrubę, obracając śrubokręt przeciwnie do ruchu wskazówek zegara (zobacz zdjęcie C). Zainstaluj 1 baterie AAA w komorze baterii zgodnie z polaryzacją (+,-). Zamknij komorę baterii dokręcając śrubę śrubokrętem.

C. Identyfikacja części (zobacz zdjęcie D)

1. Panel dotykowy
2. Wsuwany korpus
3. Czujnik gestu
4. Włącznik / wyłącznik
5. Przycisk Ycoo - idź za mną (naciśnij i przytrzymaj 5 sekund, aby wyłączyć)

D. Jak grać?

Ustaw przełącznik na pozycję ON, aby włączyć Robo Dackel Jr. Aby uaktywnić pilot naciśnij przycisk Ycoo.

- Robo Dackel Jr. może rozciągnąć się do 26 cm. **(zobacz zdjęcie E)**

- Szybkie, trzykrotne zapukanie w głowę pupila sprawi, że wyda on cichy dźwięk oznaczający poczucie winy.

- Naciśnij i przytrzymaj panel dotykowy (1) dłużej niż 2 sekundy, a oczy zabawki zaświecą. Robo Dackel Jr. będzie wtedy podążać za Twoją ręką (w zasięgu jego wzroku) bez użycia pilota. Robo Dackel Jr. jest jak prawdziwy szczeniak! **(zobacz zdjęcie G)**

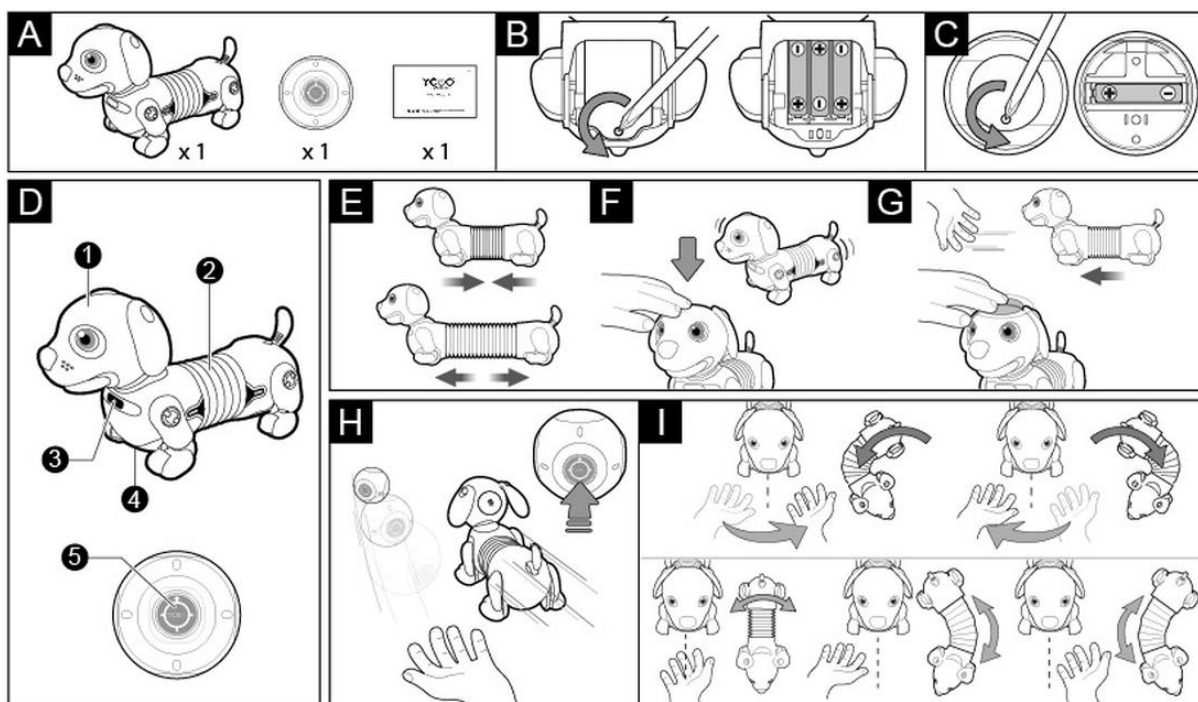
Podążaj za mną (zobacz zdjęcie H)

Robo Dackel Jr. podąża za pilotem. Naciśnij raz przycisk Ycoo (5) znajdujący się na pilocie. Gdy pilot zaświeci się na czerwono możesz potoczyć pilota po ziemi, następnie Twój pupil pobiegnie za piłką.

Wskazówka: Trzymając w dłoni pilota z włączonym czerwonym światłem, pupil podąży za tobą.

Kontrola Gestów (zobacz zdjęcie I)

- Przesuń swoją rękę od lewej do prawej lub od prawej do lewej strony pupila, aby wykonał obrót.
- Przytrzymaj przez sekundę dłoń blisko jego klatki piersiowej, aby Robo Dackel Jr. kołysał się.
- Przytrzymaj swoją dłoń z prawej lub lewej strony, a Robo Dackel Jr. zwróci się we wskazany kierunek.



OSTRZEŻENIE: Zagrożenie

uduszeniem: Zestaw zawiera drobne elementy. Nie odpowiedni dla dzieci poniżej 3 lat.

Wiek: 5 +

Nr 88578



Symbol przekreślonego kosza na śmieci oznacza, że baterie, akumulatory guzikowe, akumulatory, itp. nie mogą być wprowadzane do odpadów z gospodarstw domowych. Baterie są szkodliwe dla zdrowia i środowiska. Pomóż chronić środowisko przed zagrożeniami dla zdrowia. Jeśli zabawka nie jest w użyciu, należy usunąć baterie z przegródki. Wyrzuć baterie zgodnie z lokalnym prawem recyklingu baterii.

Normalne funkcjonowanie produktu może być zakłócone przez silne zakłócenia elektromagnetyczne. Jeśli tak się stanie należy zresetować urządzenie, aby przywrócić normalne działanie. Jeżeli mimo to nie można kontynuować zabawy należy zmienić miejsce.

Do pracy wymagane są cztery (4) baterie AAA/LR03 (nie dołączone do zestawu). Aby uzyskać najwyższą skuteczność działania, należy stosować baterie alkaliczne.

OSTROŻNIE: Postępuj zgodnie ze wskazówkami dotyczącymi baterii zawartymi w tej części. W przeciwnym razie żywotność baterii ulegnie skróceniu, może też dojść do wycieku elektrolitu lub rozsądzenia baterii.

- Zawsze przechowuj baterie w miejscu niedostępnym dla dzieci.
- Nie stosuj starych i nowych baterii jednocześnie.
- Nie mieszaj ze sobą baterii alkalicznych, zwykłych i akumulatorów do wielokrotnego ładowania.
- Zaleca się stosowanie wyłącznie baterii tego samego typu, co zalecane, lub ich odpowiedników.

- Wszystkie baterie wkładaj w sposób zgodny z oznaczeniem ich biegunowości w komorze na baterie (+,-)
- Nie zwieraj zacisków baterii.
- Nie przechowuj baterii w miejscach, gdzie występują skrajne temperatury (na strychu, w garażu lub w samochodzie).
- Zużyte baterie wyjmij z komory.
- W żadnym wypadku nie podejmuj prób ponownego ładowania baterii, o ile na nich wyraźnie nie zaznaczono, że są przeznaczone do wielokrotnego ładowania.
- Akumulatory przeznaczone do wielokrotnego ładowania należy przed ładowaniem wyjąć z zabawki.
- Akumulatory przeznaczone do wielokrotnego ładowania wolno ładować wyłącznie pod nadzorem osób dorosłych.
- Nie ładuj akumulatorów alkalicznych w ładowarkach przeznaczonych dla akumulatorów niklowo- kadmowych lub niklowo-metalowo-wodorkowych.
- Zużyte baterie usuwaj w sposób zgodny z przepisami.
- W przypadku nie używania zabawki przez dłuższy czas wyjmij z niej baterie.

UWAGA: Wyczerpane baterie powodują nieprawidłowe działanie urządzenia.

- Użytkownicy powinni zachować i utrzymać tę informację w przyszłości.
- Użytkownicy powinni zachować ściśle według instrukcji obsługi podczas eksploatacji produktu.
- W środowisku z wyładowaniami elektrostatycznymi, produkt może działać nieprawidłowo. Wymagany jest wtedy restart produktu.

Pielęgnacja i konserwacja:

- Zawsze wyjmuj baterie z zabawki jeśli będzie ona nieużywana przez dłuższy czas.
- Zabawkę delikatnie przetrzyj czystą, wilgotną szmatką.
- Trzymaj zabawkę z dala od promieni słonecznych i innych źródeł ciepła.
- Nie zanurzaj zabawki do wody, która może spowodować uszkodzenie podzespołów elektronicznych.

OŚWIADCZENIE OGÓLNE: Producent oświadcza iż produkt jest zgodny z wymogami dyrektywy 2014/30/EU.

