



# Kierownica OVERDIRVE

do Xbox One™

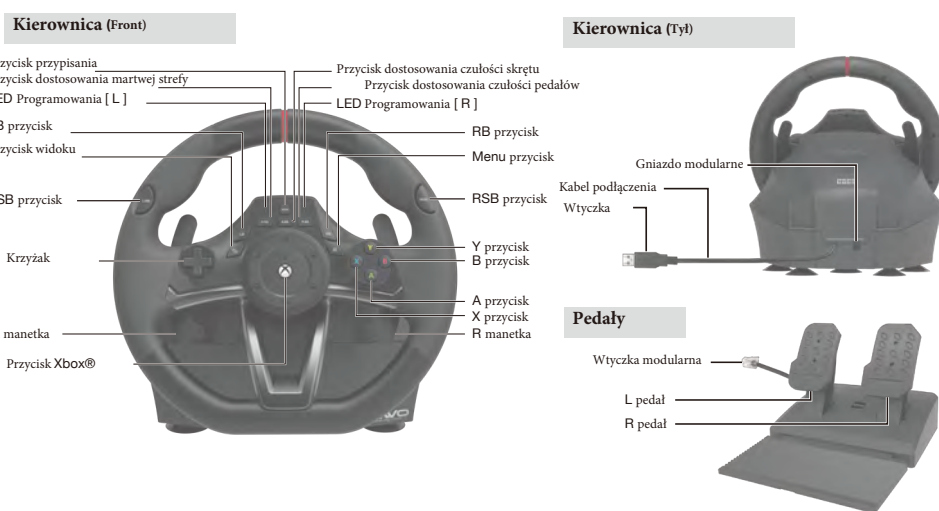
Kompletna instrukcja

PL

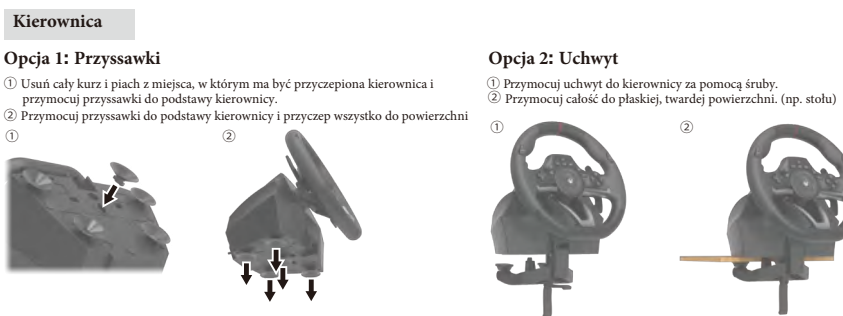
## Zawiera



## Wygląd



## Mocowanie



- \* Nie stosuj obu metod mocowania na raz.
- \* Uważaj, aby nie uszkodzić powierzchni mocowania.
- \* Ostrożnie odcepijaj kierownicę od powierzchni mocowania.



## Podłączanie

1. Połącz kierownicę z pedałami za pomocą kabła modularnego.  
\* Kierownicę można używać bez pedałów.
2. Podłącz kierownicę za pomocą USB do konsoli.
3. Skręć maksymalnie kierownicę w obu kierunkach.
4. Naciśnij każdy z pedałów po jednym razem! Jesteś teraz gotowy do gry!  
\* Powtórz ten proces przy ponownym podłączeniu kontrolera.



## Złącza na kablu

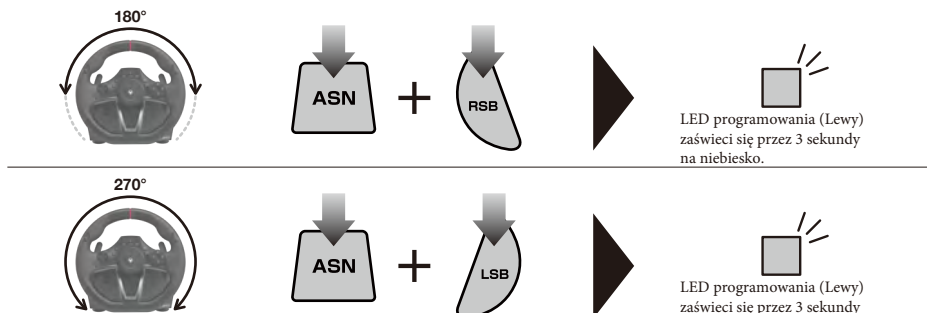


Twój kontroler posiada złącze. Jest to kwestia bezpieczeństwa, aby zmniejszyć ryzyko uszkodzenia kabla podczas odłączania (umyślnego bądź nie), a także możliwości uszkodzenia osób postronnych. Jednakże aby odłączyć kontroler nie rozłączaj złączki - wyjmij wtyczki kabla z gniazda konsoli.  
Uwaga, kontroler nie będzie działał poprawnie gdy złącza jest nieprawidłowo spięta.

- Uważaj aby nikt nie pociągnął za kable kontrolera.
- Uważaj aby kable nie były splątane.

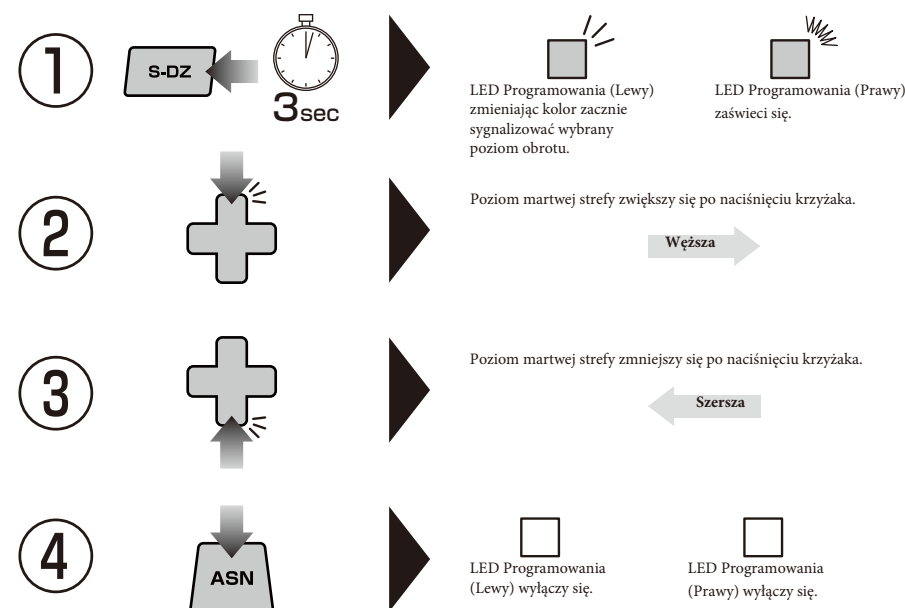
## Tryb szybkiej obsługi

Zmień maksymalny obrót kierownicy z 270 do 180 stopni.



## Ustawienie martwej strefy

Istnieje 7 poziomów ustawienia martwej strefy. LED Programowania (Lewy) zasygnalizuje zmianę wartości martwej strefy.



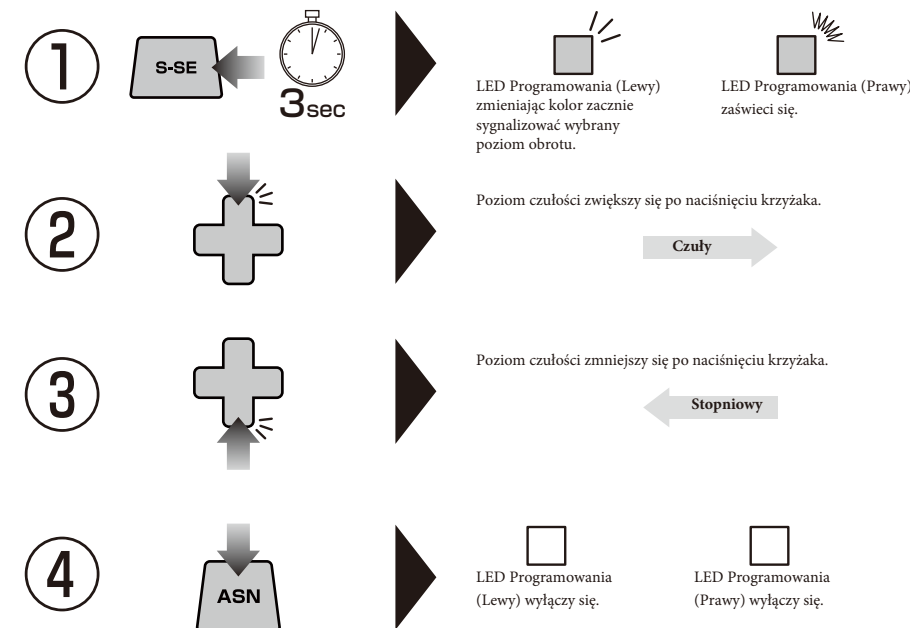
- \* Podczas kroków ②~④, tylko kierownica i pedały są aktywne. Przyciski będą nieaktywne.
- \* Ustawienia kontrolera są przechowywane nawet jeśli USB jest odłączone.

	Szeroka		Domyślna			Wąska	
Kolor LED	1	2	3	4	5	6	7
	Zielony	Żółty	Czerwony	Fioletowy	Niebieski	Jasno niebieski	Biały

## Ustawienie czułości

Istnieje 7 poziomów ustawienia czułości. LED Programowania (Lewy) zasygnalizuje zmianę wartości martwej strefy.

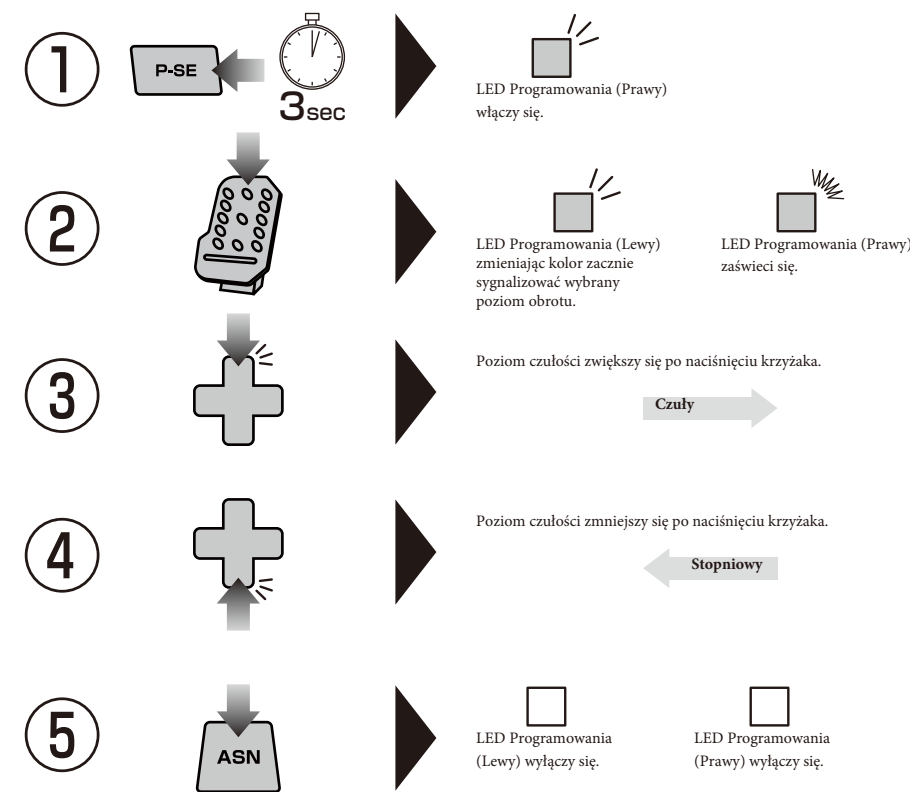
## Kierownica



- \* Podczas kroków ②~④, tylko kierownica i pedały są aktywne. Przyciski będą nieaktywne.
- \* Ustawienia kontrolera są przechowywane nawet jeśli USB jest odłączone.

	Stopniowy (stałe sterowanie)			Domyślny		Czuły (łatwy obrót)	
Kolor LED	1	2	3	4	5	6	7
	Zielony	Żółty	Czerwony	Fioletowy	Niebieski	Jasny niebieski	Biały

## Pedały



- \* Podczas kroków ②~④, tylko kierownica i pedały są aktywne. Przyciski będą nieaktywne.
- \* Ustawienia kontrolera są przechowywane nawet jeśli USB jest odłączone.

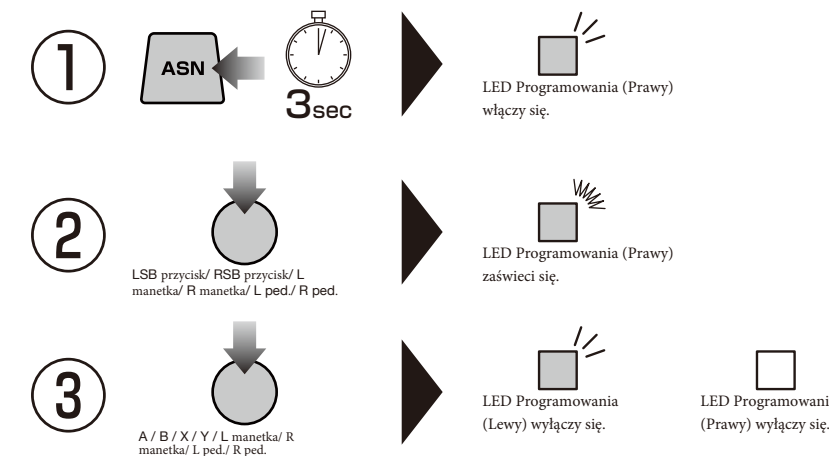
	Stopniowy (stałe sterowanie)			Domyślny		Czuły (łatwy obrót)	
Kolor LED	1	2	3	4	5	6	7
	Zielony	Żółty	Czerwony	Fioletowy	Niebieski	Jasny niebieski	Biały

## Tryb przypisania

Może zmienić mapowanie przycisków

Programowalne przyciski	Przypisywane funkcje
LSB przycisk/RSB przycisk/ L manetka / R manetka / L ped. / R ped.	A / B / X / Y / L manetka/R manetka / L ped./ R ped. / NG

## Jak przypisać



- \* Po 4 sekundach braku aktywności pomiędzy krokami, LED Programowania (Lewy) wyłączy się a tryb zatrzyma się.
- \* Podczas kroku ②, przyciski kontrolera nie będą działać.
- \* Gdy LED Programowania (Lewy) włączy się, zaznaczy, że przycisk jest zamapowany i nie wyłączy się dopóki funkcja przycisku nie powróci do domyślnej.
- \* Jeśli chcesz wyłączyć funkcję przycisku, wciśnij i przytrzymaj przez 3 sekundy ten sam przycisk co w kroku ② w czasie wykonywania kroku ③.
- \* Jeśli wciśniesz wiele przycisków podczas kroku ③, przypisana zostanie funkcja do ostatniego wciśniętego przycisku.
- \* Ustawienia kontrolera są przechowywane nawet jeśli USB jest odłączone

## Jak resetować-1

Dla kroku 3, wciśnij ten sam przycisk co w kroku 2 aby zresetować pojedynczy przycisk do ustawień domyślnych.

## Jak resetować-2

