

Billy BigWheels

ISTRUZIONI PER L'USO Età: 2-6 anni

Prima dell'uso leggere e conservare queste istruzioni come riferimento futuro.

L'auto funziona con 4 pile alcaline tipo "AA" da 1,5 Volt ed il telecomando funziona con 3 pile alcaline tipo "AAA" da 1,5 Volt. Le pile non sono incluse.

MOD: 61759.200

• Frequenza di trasmissione: 2420-2439 MHz

• Massima potenza di trasmissione: 10 mW

MOD: 61759.200

• Frequenza di trasmissione: 2441-2460 MHz

• Massima potenza di trasmissione: 10 mW

AVVERTENZE

Per la sicurezza del tuo bambino

ATTENZIONE!

Prima dell'utilizzo, estrarre ed eliminare eventuali sacchetti in plastica e tutti gli elementi facenti parte della confezione del prodotto (per esempio: legacci, elementi di fissaggio, ecc.) e tenerli lontano dalla portata dei bambini. Rischio soffocamento. Verificare regolarmente lo stato d'uso del prodotto e la presenza di eventuali rotture. In caso di danneggiamenti visibili non utilizzare il giocattolo e tenerlo fuori dalla portata dei bambini.

• Non toccare le parti del veicolo quando lo stesso è in funzione.

• Non utilizzare il gioco sulla strada.

• Non lasciare i bambini su superfici bagnate, sabbie o polverose.

• Non lasciare l'auto o il telecomando vicino a fonti di calore e per lunghi periodi alla luce solare diretta.

• Non avvicinare i capelli alle ruote in movimento. Rischio impigliamento.

• Non usare il gioco in modo diverso da quanto raccomandato.

• L'utilizzo del gioco deve avvenire solo sotto la sorveglianza continua di un adulto.

• E' pericoloso utilizzare il gioco su piani elevati e non perfettamente orizzontali: eva, tavoli, sedie, ecc.

Il funzionamento del gioco può subire anomalie dovute ad interferenze radio causate da utilizzo contemporaneo di due vetture con la medesima frequenza: fai della tensione: trasformato ad alto voltaggio; determinati tipi di edifici o pareti inquinamento elettromagnetico; presenza di segnali radio emessi da altri apparecchi.

La distanza massima di azione del telecomando è di circa 7 metri (questa distanza potrebbe ridursi sensibilmente in base alle condizioni ambientali).

Auto:

Fig. A

1) Interruttore di accensione/spegnimento (I / O)

2) copricapi vano pile

3) selettori allineamento assetto di marcia

Fig. B

4) fan anteriori

Radiocomando:

Fig. C

5) pulsante marcia avanti

6) pulsante marcia indietro

7) pulsante clacson

8) Interruttore di accensione/spegnimento (I / O)

9) Copricapi vano pile

INTRODUZIONE AL GIOCO

Questo gioco è un'auto radiocomandata a distanza che si muove in varie direzioni: avanti diritto, indietro diritto, avanti verso sinistra e avanti verso destra, indietro verso sinistra e indietro verso destra.

Grazie alla semplicità ed intuitività del suo sistema di guida, il veicolo è adatto ad essere utilizzato da bambini di età compresa tra i 2 e i 6 anni. Il telecomando controlla il radiocomando e permette semplicemente i pulsanti avanti ed indietro ed osservando la direzione assunta dall'auto. Questo esercizio è molto importante poiché gli permette di ampliare il proprio campo visivo e di affinare la capacità di coordinazione dei movimenti della mano. Inoltre, la possibilità di direzionare il veicolo semplicemente girando il radiocomando come se fosse un vero volante, rende più intuitivo e coinvolgente l'utilizzo del gioco.

A partire dal terzo anno di età, il bambino impara ad associare la direzione di marcia assunta dall'auto con il rispettivo prodotto (corrispondente al movimento dell'adulto); inizialmente guarderà l'auto fino al raggiungimento di un ostacolo; successivamente imparerà a coordinare con precisione l'azione sul radiocomando per ottenere il percorso desiderato.

FUNZIONAMENTO DEL GIOCO

Questo gioco è un'auto radiocomandata a distanza che si muove in varie direzioni: avanti diritto, indietro diritto, avanti verso sinistra e avanti verso destra, indietro verso sinistra e indietro verso destra.

Grazie alla semplicità ed intuitività del suo sistema di guida, il veicolo è adatto ad essere utilizzato da bambini di età compresa tra i 2 e i 6 anni. Il telecomando controlla il radiocomando e permette semplicemente i pulsanti avanti ed indietro ed osservando la direzione assunta dall'auto. Questo esercizio è molto importante poiché gli permette di ampliare il proprio campo visivo e di affinare la capacità di coordinazione dei movimenti della mano. Inoltre, la possibilità di direzionare il veicolo semplicemente girando il radiocomando come se fosse un vero volante, rende più intuitivo e coinvolgente l'utilizzo del gioco.

A partire dal terzo anno di età, il bambino impara ad associare la direzione di marcia assunta dall'auto con il rispettivo prodotto (corrispondente al movimento dell'adulto); inizialmente guarderà l'auto fino al raggiungimento di un ostacolo; successivamente imparerà a coordinare con precisione l'azione sul radiocomando per ottenere il percorso desiderato.

INTRODUZIONE AL GIOCO

Questo gioco è un'auto radiocomandata a distanza che si muove in varie direzioni: avanti diritto, indietro diritto, avanti verso sinistra e avanti verso destra, indietro verso sinistra e indietro verso destra.

Grazie alla semplicità ed intuitività del suo sistema di guida, il veicolo è adatto ad essere utilizzato da bambini di età compresa tra i 2 e i 6 anni. Il telecomando controlla il radiocomando e permette semplicemente i pulsanti avanti ed indietro ed osservando la direzione assunta dall'auto. Questo esercizio è molto importante poiché gli permette di ampliare il proprio campo visivo e di affinare la capacità di coordinazione dei movimenti della mano. Inoltre, la possibilità di direzionare il veicolo semplicemente girando il radiocomando come se fosse un vero volante, rende più intuitivo e coinvolgente l'utilizzo del gioco.

A partire dal terzo anno di età, il bambino impara ad associare la direzione di marcia assunta dall'auto con il rispettivo prodotto (corrispondente al movimento dell'adulto); inizialmente guarderà l'auto fino al raggiungimento di un ostacolo; successivamente imparerà a coordinare con precisione l'azione sul radiocomando per ottenere il percorso desiderato.

FUNZIONAMENTO DEL GIOCO

Questo gioco è un'auto radiocomandata a distanza che si muove in varie direzioni: avanti diritto, indietro diritto, avanti verso sinistra e avanti verso destra, indietro verso sinistra e indietro verso destra.

Grazie alla semplicità ed intuitività del suo sistema di guida, il veicolo è adatto ad essere utilizzato da bambini di età compresa tra i 2 e i 6 anni. Il telecomando controlla il radiocomando e permette semplicemente i pulsanti avanti ed indietro ed osservando la direzione assunta dall'auto. Questo esercizio è molto importante poiché gli permette di ampliare il proprio campo visivo e di affinare la capacità di coordinazione dei movimenti della mano. Inoltre, la possibilità di direzionare il veicolo semplicemente girando il radiocomando come se fosse un vero volante, rende più intuitivo e coinvolgente l'utilizzo del gioco.

A partire dal terzo anno di età, il bambino impara ad associare la direzione di marcia assunta dall'auto con il rispettivo prodotto (corrispondente al movimento dell'adulto); inizialmente guarderà l'auto fino al raggiungimento di un ostacolo; successivamente imparerà a coordinare con precisione l'azione sul radiocomando per ottenere il percorso desiderato.

INTRODUZIONE AL GIOCO

Questo gioco è un'auto radiocomandata a distanza che si muove in varie direzioni: avanti diritto, indietro diritto, avanti verso sinistra e avanti verso destra, indietro verso sinistra e indietro verso destra.

Grazie alla semplicità ed intuitività del suo sistema di guida, il veicolo è adatto ad essere utilizzato da bambini di età compresa tra i 2 e i 6 anni. Il telecomando controlla il radiocomando e permette semplicemente i pulsanti avanti ed indietro ed osservando la direzione assunta dall'auto. Questo esercizio è molto importante poiché gli permette di ampliare il proprio campo visivo e di affinare la capacità di coordinazione dei movimenti della mano. Inoltre, la possibilità di direzionare il veicolo semplicemente girando il radiocomando come se fosse un vero volante, rende più intuitivo e coinvolgente l'utilizzo del gioco.

A partire dal terzo anno di età, il bambino impara ad associare la direzione di marcia assunta dall'auto con il rispettivo prodotto (corrispondente al movimento dell'adulto); inizialmente guarderà l'auto fino al raggiungimento di un ostacolo; successivamente imparerà a coordinare con precisione l'azione sul radiocomando per ottenere il percorso desiderato.

INTRODUZIONE AL GIOCO

Questo gioco è un'auto radiocomandata a distanza che si muove in varie direzioni: avanti diritto, indietro diritto, avanti verso sinistra e avanti verso destra, indietro verso sinistra e indietro verso destra.

Grazie alla semplicità ed intuitività del suo sistema di guida, il veicolo è adatto ad essere utilizzato da bambini di età compresa tra i 2 e i 6 anni. Il telecomando controlla il radiocomando e permette semplicemente i pulsanti avanti ed indietro ed osservando la direzione assunta dall'auto. Questo esercizio è molto importante poiché gli permette di ampliare il proprio campo visivo e di affinare la capacità di coordinazione dei movimenti della mano. Inoltre, la possibilità di direzionare il veicolo semplicemente girando il radiocomando come se fosse un vero volante, rende più intuitivo e coinvolgente l'utilizzo del gioco.

A partire dal terzo anno di età, il bambino impara ad associare la direzione di marcia assunta dall'auto con il rispettivo prodotto (corrispondente al movimento dell'adulto); inizialmente guarderà l'auto fino al raggiungimento di un ostacolo; successivamente imparerà a coordinare con precisione l'azione sul radiocomando per ottenere il percorso desiderato.

INTRODUZIONE AL GIOCO

Questo gioco è un'auto radiocomandata a distanza che si muove in varie direzioni: avanti diritto, indietro diritto, avanti verso sinistra e avanti verso destra, indietro verso sinistra e indietro verso destra.

Grazie alla semplicità ed intuitività del suo sistema di guida, il veicolo è adatto ad essere utilizzato da bambini di età compresa tra i 2 e i 6 anni. Il telecomando controlla il radiocomando e permette semplicemente i pulsanti avanti ed indietro ed osservando la direzione assunta dall'auto. Questo esercizio è molto importante poiché gli permette di ampliare il proprio campo visivo e di affinare la capacità di coordinazione dei movimenti della mano. Inoltre, la possibilità di direzionare il veicolo semplicemente girando il radiocomando come se fosse un vero volante, rende più intuitivo e coinvolgente l'utilizzo del gioco.

A partire dal terzo anno di età, il bambino impara ad associare la direzione di marcia assunta dall'auto con il rispettivo prodotto (corrispondente al movimento dell'adulto); inizialmente guarderà l'auto fino al raggiungimento di un ostacolo; successivamente imparerà a coordinare con precisione l'azione sul radiocomando per ottenere il percorso desiderato.

INTRODUZIONE AL GIOCO

Questo gioco è un'auto radiocomandata a distanza che si muove in varie direzioni: avanti diritto, indietro diritto, avanti verso sinistra e avanti verso destra, indietro verso sinistra e indietro verso destra.

Grazie alla semplicità ed intuitività del suo sistema di guida, il veicolo è adatto ad essere utilizzato da bambini di età compresa tra i 2 e i 6 anni. Il telecomando controlla il radiocomando e permette semplicemente i pulsanti avanti ed indietro ed osservando la direzione assunta dall'auto. Questo esercizio è molto importante poiché gli permette di ampliare il proprio campo visivo e di affinare la capacità di coordinazione dei movimenti della mano. Inoltre, la possibilità di direzionare il veicolo semplicemente girando il radiocomando come se fosse un vero volante, rende più intuitivo e coinvolgente l'utilizzo del gioco.

A partire dal terzo anno di età, il bambino impara ad associare la direzione di marcia assunta dall'auto con il rispettivo prodotto (corrispondente al movimento dell'adulto); inizialmente guarderà l'auto fino al raggiungimento di un ostacolo; successivamente imparerà a coordinare con precisione l'azione sul radiocomando per ottenere il percorso desiderato.

INTRODUZIONE AL GIOCO

Questo gioco è un'auto radiocomandata a distanza che si muove in varie direzioni: avanti diritto, indietro diritto, avanti verso sinistra e avanti verso destra, indietro verso sinistra e indietro verso destra.

Grazie alla semplicità ed intuitività del suo sistema di guida, il veicolo è adatto ad essere utilizzato da bambini di età compresa tra i 2 e i 6 anni. Il telecomando controlla il radiocomando e permette semplicemente i pulsanti avanti ed indietro ed osservando la direzione assunta dall'auto. Questo esercizio è molto importante poiché gli permette di ampliare il proprio campo visivo e di affinare la capacità di coordinazione dei movimenti della mano. Inoltre, la possibilità di direzionare il veicolo semplicemente girando il radiocomando come se fosse un vero volante, rende più intuitivo e coinvolgente l'utilizzo del gioco.

A partire dal terzo anno di età, il bambino impara ad associare la direzione di marcia assunta dall'auto con il rispettivo prodotto (corrispondente al movimento dell'adulto); inizialmente guarderà l'auto fino al raggiungimento di un ostacolo; successivamente imparerà a coordinare con precisione l'azione sul radiocomando per ottenere il percorso desiderato.

INTRODUZIONE AL GIOCO

Questo gioco è un'auto radiocomandata a distanza che si muove in varie direzioni: avanti diritto, indietro diritto, avanti verso sinistra e avanti verso destra, indietro verso sinistra e indietro verso destra.

Grazie alla semplicità ed intuitività del suo sistema di guida, il veicolo è adatto ad essere utilizzato da bambini di età compresa tra i 2 e i 6 anni. Il telecomando controlla il radiocomando e permette semplicemente i pulsanti avanti ed indietro ed osservando la direzione assunta dall'auto. Questo esercizio è molto importante poiché gli permette di ampliare il proprio campo visivo e di affinare la capacità di coordinazione dei movimenti della mano. Inoltre, la possibilità di direzionare il veicolo semplicemente girando il radiocomando come se fosse un vero volante, rende più intuitivo e coinvolgente l'utilizzo del gioco.

A partire dal terzo anno di età, il bambino impara ad associare la direzione di marcia assunta dall'auto con il rispettivo prodotto (corrispondente al movimento dell'adulto); inizialmente guarderà l'auto fino al raggiungimento di un ostacolo; successivamente imparerà a coordinare con precisione l'azione sul radiocomando per ottenere il percorso desiderato.

INTRODUZIONE AL GIOCO

Questo gioco è un'auto radiocomandata a distanza che si muove in varie direzioni: avanti diritto, indietro diritto, avanti verso sinistra e avanti verso destra, indietro verso sinistra e indietro verso destra.

Grazie alla semplicità ed intuitività del suo sistema di guida, il veicolo è adatto ad essere utilizzato da bambini di età compresa tra i 2 e i 6 anni. Il telecomando controlla il radiocomando e permette semplicemente i pulsanti avanti ed indietro ed osservando la direzione assunta dall'auto. Questo esercizio è molto importante poiché gli permette di ampliare il proprio campo visivo e di affinare la capacità di coordinazione dei movimenti della mano. Inoltre, la possibilità di direzionare il veicolo semplicemente girando il radiocomando come se fosse un vero volante, rende più intuitivo e coinvolgente l'utilizzo del gioco.

A partire dal terzo anno di età, il bambino impara ad associare la direzione di marcia assunta dall'auto con il rispettivo prodotto (corrispondente al movimento dell'adulto); inizialmente guarderà l'auto fino al raggiungimento di un ostacolo; successivamente imparerà a coordinare con precisione l'azione sul radiocomando per ottenere il percorso desiderato.

INTRODUZIONE AL GIOCO

Questo gioco è un'auto radiocomandata a distanza che si muove in varie direzioni: avanti diritto, indietro diritto, avanti verso sinistra e avanti verso destra, indietro verso sinistra e indietro verso destra.

Grazie alla semplicità ed intuitività del suo sistema di guida, il veicolo è adatto ad essere utilizzato da bambini di età compresa tra i 2 e i 6 anni. Il telecomando controlla il radiocomando e permette semplicemente i pulsanti avanti ed indietro ed osservando la direzione assunta dall'auto. Questo esercizio è molto importante poiché gli permette di ampliare il proprio campo visivo e di affinare la capacità di coordinazione dei movimenti della mano. Inoltre, la possibilità di direzionare il veicolo semplicemente girando il radiocomando come se fosse un vero volante, rende più intuitivo e coinvolgente l'utilizzo del gioco.

A partire dal terzo anno di età, il bambino impara ad associare la direzione di marcia assunta dall'auto con il rispettivo prodotto (corrispondente al movimento dell'adulto); inizialmente guarderà l'auto fino al raggiungimento di un ostacolo; successivamente imparerà a coordinare con precisione l'azione sul radiocomando per ottenere il percorso desiderato.

INTRODUZIONE AL GIOCO

